



一日一个  
经典  
游戏

# 趣味思维 训练游戏365题

杨帆 编

凡有大成就者都有**勤于思考**的  
习惯。**思路**决定出路，  
想法决定**方法**！

在游戏中开发  
**大脑潜能**  
让你越玩越聪明

北京出版集团公司  
北 京 出 版 社



1429364



立師大圖

A0755969

一日一个  
经典  
游戏

# 趣味思维 训练游戏365题

杨帆 编



北京出版集团公司  
北京出版社

图书在版编目(CIP)数据

趣味思维训练游戏365题 / 杨帆编. — 北京 : 北京出版社, 2013.1

(一日一个经典游戏)

ISBN 978-7-200-09440-4

I. ①趣… II. ①杨… III. ①智力游戏 IV.  
①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第241590号

一日一个经典游戏

趣味思维训练游戏365题

QUWEI SIWEI XUNLIAN YOUXI 365 TI

杨帆 编

\*

北京出版集团公司 出版  
北京出版社

(北京北三环中路6号)

邮政编码: 100120

网 址: [www.bph.com.cn](http://www.bph.com.cn)

北京出版集团公司总发行

新华书店经销

北京画中画印刷有限公司印刷

\*

787毫米×1092毫米 16开本 17印张 235千字

2013年1月第1版 2013年1月第1次印刷

ISBN 978-7-200-09440-4

定价: 29.80元

质量监督电话: 010-58572393



## 前言

趣味思维训练游戏365题

P r e f a c e

# 学会一种思考法，游戏帮你改变人生

你知道“六顶帽子思考法”吗？

德国医学博士爱德华·德·博诺（Edward de Bono）发明的“六顶帽子思考法”（Six Thinking Hats）训练，是一套思考模式，在西方推行已久，也被一些公司应用。其白、红、蓝、绿、黑、黄六顶帽子，代表六种不同的思考模式：

**白色帽子思考法：**主要特点是细致、客观，注重细节和沟通。

**红色帽子思考法：**主要特点是情绪化、感情化、非理性的。

**蓝色帽子思考法：**主要特点是协调整体，清晰化、条理化。

**绿色帽子思考法：**主要特点是突破，讲求新、变。

**黑色帽子思考法：**主要特点是否定的、怀疑的。

**黄色帽子思考法：**主要特点是逻辑的、理智的。

锻炼思维的方法有很多，“六顶帽子思考法”便是其中之一。它可以帮助克服习惯性思维，培养不同的思考方式。比如有的人生性比较谨慎，比较保守，考虑任何问题都会从最坏的可能性着手，这样一来形成习惯的话，他看任何问

题都将是灰色的。“六顶帽子思考法”就是要培养一种积极向上的创新的思维方式。很多人通过团队组织集体练习的方式来培养这种思维，而在这里我们则可以通过简单有趣的游戏来帮助读者达到这个目的。游戏是我们最好的老师，玩游戏可以活跃思维，增强脑力，提高对问题的分析认识能力，从而更快、更有效地解决问题。

本书精心搜集了 365 个经典、有趣的思维游戏，附上详细的思维提升说明，配以生动的图片，浅显易懂的解答。游戏内容丰富，难易有度，形式活泼。运算应用游戏和记忆思维游戏锻炼计算力和记忆力；形象思维游戏和观察力游戏培养观察力和想象力；归纳思维游戏和综合思维游戏培养分析力；创新创造游戏和联想想象力游戏带你感受创新的力量；分析推理游戏和发散思维游戏练就你的推理能力；逻辑思维游戏和科学思维游戏让你对事物的判断更加明晰。让你通过简明思维、逆向思维、整合思维、系统思维、联想思维、目标思维、直觉思维、细节思维、具象思维、侧面思维、类比思维、归纳思维、组合思维等 48 种思维方法，全方位锻炼思维能力。看似简单的游戏，却能给你带来一场震撼性的思维风暴，让你在轻松愉悦的游戏当中激发思维潜能。

相信只要你全身心地投入思维游戏中，就能感受到人类思维的魅力所在。还等什么，快进入这场思维风暴吧！

## 目录

趣味思维训练游戏365题

Contents

### 第一篇

#### 白色思维法 计算力与记忆力

#### 一月 运算·应用游戏

002

##### 第一周 找寻真理的捷径

##### ——简明思维 / 002

测试 1 蚂蚁觅食 / 002

测试 2 套娃价格 / 002

测试 3 奇偶相同 / 003

测试 4 火车轨道 / 004

测试 5 巧分苹果 / 005

测试 6 幻方思维 / 005

测试 7 解题誓言 / 006

测试 8 教授的答案 / 006

测试 9 求证三位数 / 007

##### 第二周 倒转思维的车轮

##### ——逆向思维 / 007

测试 1 两家理发店 / 007

测试 2 握手习惯 / 008

测试 3 解雇信变推荐信 / 008

测试 4 一笔写成的文字 / 009

测试 5 盗窃犯 / 009

测试 6 推算“过去的时间” / 010

测试 7 盖火印 / 010

测试 8 校准时钟 / 011

##### 第三周 化零为整的思考境界

##### ——整合思维 / 012

测试 1 小小概率机 / 012

测试 2 德勃拉的柱子 / 012

测试 3 飞机“访问” / 013

测试 4 异位盒子 / 013

测试 5 手工制作圆柱体 / 014

测试 6 三维圈叉游戏 / 014

测试 7 时钟上的特殊时刻 / 015

测试 8 岌岌可危的国家 / 015

第四周 拓展思维的宽度

——系统思维 / 016

测试 1 密码锁 / 016

测试 2 升降问题 / 017

测试 3 薪酬 / 017

测试 4 多米诺骨牌 / 018

测试 5 分割钝角 / 019

测试 6 赌徒胜算 / 020

测试 7 王位继承人的难题 / 021

测试 8 猜珠子 / 021

二月

记忆·思维游戏

023

第一周 事物都不是独立存在的

——联系思维 / 023

测试 1 巧记圆周率 / 023

测试 2 记书名 / 024

测试 3 超级记忆术 / 024

测试 4 谐音法记忆 / 025

测试 5 数字记忆 / 025

测试 6 瞬间记忆 / 026

测试 7 与椅子有关的东西 / 026

测试 6 一分钟记忆涂色 / 031

第三周 划过脑海的灵光

——直觉思维 / 032

测试 1 车停了几站 / 032

测试 2 数字密码破译 / 032

测试 3 扑克花饰的聚合 / 033

测试 4 回忆填图 / 033

测试 5 破译星际通信 / 034

第二周 树立明确的“靶子”

——目标思维 / 027

测试 1 正确的记忆 / 027

测试 2 走出文字迷宫 / 028

测试 3 瞬间找不同 / 029

测试 4 填箭头 / 030

测试 5 圈图记忆 / 031

第四周 成功源于细节的积累

——细节思维 / 035

测试 1 细中找细 / 035

测试 2 听故事回答问题 / 035

测试 3 回忆选图 / 036

测试 4 许特尔记忆图表 / 036

测试 5 欧几里得的转换思维 / 037

## 第二篇

### 红色思维法 观察力与想象力

#### 三月 形象·思维游戏

040

第一周 让头脑充满生动的画面

——具象思维 / 040

测试 1 拼图丢失 / 040

测试 2 完全相同 / 041

测试 3 积木拼板 / 041

测试 4 立方体 / 042

测试 5 翻身 / 042

测试 6 三维图像 / 042

第三周 提纯后的才是精华

——减法思维 / 048

测试 1 替代 / 048

测试 2 正方形层叠 / 048

测试 3 正六边形的演变 / 049

测试 4 36个a / 050

测试 5 火柴算式 / 050

测试 6 杠杆移送 / 051

第二周 不要围在一点上转来转去

——转换思维 / 043

测试 1 通顺 / 043

测试 2 谜题 / 044

测试 3 缺失的部分 / 044

测试 4 接续 / 045

测试 5 变身 / 046

测试 6 填颜色 / 046

测试 7 图形 / 047

第四周 不要一条路走到黑

——侧向思维 / 052

测试 1 汇合路线 / 052

测试 2 宇宙迷宫 / 053

测试 3 令行禁止 / 053

测试 4 数字迷宫的出口 / 054

测试 5 五角餐厅 / 054

测试 6 巧移硬币 / 055

测试 7 字母表格 / 056

#### 四月 观察力游戏

057

第一周 从相反的事物中发现玄机

——类比思维 / 057

测试 1 小丑的头像 / 057

测试 2 与众不同 / 058

测试 3 巧手妙画 / 058

测试 4 字母组合 / 059

测试 5 妙手木匠 / 059

测试 6 窗雕展示 / 060

测试 7 精美发卡 / 060

测试 8 字母出现 / 061

第二周 它山之石，可以攻玉

——求同思维 / 062

测试 1 补齐图形 / 062

测试 2 图形继续 / 062

测试 3 探索空白处的图形 / 062

测试 4 与众不同的板带圆 / 063

测试 5 竹子的纹理 / 064

测试 6 不同寻常 / 064

测试 7 移动有规律 / 065

测试 8 与众不同 / 066

第三周 体验 4D 带来的乐趣

——空间思维 / 066

测试 1 哥尼斯堡七桥问题 / 066

测试 2 精致镂空连接器 / 067

测试 3 木匠的废料 / 068

测试 4 三角剖分 / 068

测试 5 巧改立方体日历 / 069

测试 6 月牙面积 / 070

测试 7 圆与圆相切 / 070

测试 8 三维大厦投影图 / 071

第四周 学会变通地对待危机

——开放思维 / 073

测试 1 不规则的木板 / 073

测试 2 按要求选线路 / 073

测试 3 李将军的箭 / 074

测试 4 为我所用 / 074

测试 5 问号处图形 / 075

测试 6 变换的规律 / 075

测试 7 合理延续 / 076

测试 8 国家名称 / 077

### 第三篇

## 蓝色思维法 分析力

五月 归纳·思维游戏

080

第一周 点滴积累，汇成经验的长河

——归纳思维 / 080

测试 1 三位大学生学习功课 / 080

测试 2 可怜的两个孩子 / 081

测试 3 飞机的目的地 / 081

测试 4 投掷硬币 / 082

测试 5 三个绅士决斗 / 083

测试 6 门铃按钮 / 084

测试 7 买世界杯的球票排队的顺序 / 084

测试 8 干洗店的生意 / 085

## 第二周 寻找“万变不离其宗”

——上升思维 / 086

- 测试 1 句子排列 / 086
- 测试 2 发明的时间顺序 / 086
- 测试 3 观察嫌疑犯 / 087
- 测试 4 赛马比赛 / 088
- 测试 5 三筐水果 / 088
- 测试 6 23枚硬币 / 089

## 第三周 “顾此”不能“失彼”

——渗透思维 / 089

- 测试 1 美若天仙的5姊妹 / 089
- 测试 2 蒂莫西的领带 / 090

## 测试 3 泥土呢 / 090

## 测试 4 懒人 / 091

## 测试 5 偶数保命 / 091

## 第四周 扼住问题的咽喉

——决断思维 / 092

- 测试 1 谁是100米决赛冠军 / 092
- 测试 2 谁没有杰出的贡献 / 092
- 测试 3 小伙子该怎么办 / 093
- 测试 4 机智的杰斯 / 093
- 测试 5 谁是小春的哥哥 / 094
- 测试 6 乐队到底有多少人 / 094
- 测试 7 副经理姓什么 / 095

六月

## 综合·思维游戏

097

## 第一周 一切瞄准“问题中心”

——概括思维 / 097

- 测试 1 竞赛名次 / 097
- 测试 2 舞会上的灰姑娘 / 097
- 测试 3 排球队循环赛 / 098
- 测试 4 维生素缺乏症 / 098

## 测试 2 塔尖玄秘 / 104

## 测试 3 谁是抢劫者 / 104

## 测试 4 昏庸的皇帝 / 105

## 测试 5 地理教科书里的秘密 / 105

## 测试 6 有可能吗 / 106

## 测试 7 被掉包的钻石 / 106

## 第二周 提纲挈领，找出关键所在

——统摄思维 / 099

- 测试 1 周末选择 / 099
- 测试 2 赌马的输赢 / 100
- 测试 3 热气球 / 100
- 测试 4 齿轮啮合 / 101
- 测试 5 聪明的县官 / 101
- 测试 6 统筹方法 / 102

## 第四周 殊途同归，结果最重要

——交叉思维 / 107

## 测试 1 女窃贼 / 107

## 测试 2 一株植物 / 108

## 测试 3 露出马脚的高级骗子 / 110

## 测试 4 是“梦”吗 / 111

## 测试 5 新学期的风波 / 112

## 测试 6 伪造遗书的证据 / 113

## 测试 7 玛丽的好主意 / 114

## 测试 8 清咖啡泄密 / 114

## 测试 9 金发美女与敲诈犯 / 115

## 第三周 组合优点，缔造新境界

——组合思维 / 103

- 测试 1 破译电文 / 103

## 第四篇

## 绿色思维法 创造力

七月

## 创新·创造思维游戏

118

## 第一周 跳出旧思维的线

——平行思维 / 118

- 测试 1 经商有道 / 118  
 测试 2 阿基米得斗敌 / 119  
 测试 3 巧妙的画法 / 119  
 测试 4 5根铁链条连接 / 120  
 测试 5 拉斯维加斯扑克筹码 / 120  
 测试 6 恶意的诬陷 / 121  
 测试 7 杨六郎退敌 / 121  
 测试 8 难搭的桥 / 122

## 第二周 在运动变化中前行

——动态思维 / 123

- 测试 1 火柴招牌 / 123  
 测试 2 定时炸弹 / 123  
 测试 3 妙运钢管 / 124  
 测试 4 筷子搭桥 / 125  
 测试 5 地主的土地 / 125  
 测试 6 两口子和睦相处 / 126

第三周  $1+1>2$  的力量

——重组思维 / 128

- 测试 1 连接五角星 / 128  
 测试 2 戚继光兵阵 / 128  
 测试 3 梅花5的去处 / 129  
 测试 4 表盘切割 / 129  
 测试 5 斜切的纸杯 / 130  
 测试 6 查查砖墙缺砖 / 130  
 测试 7 高斯拼图 / 131

## 第四周 “正面思考”不是包治百病的药方——间接思维 / 132

- 测试 1 时钟成语 / 132  
 测试 2 金字塔俯视图 / 132  
 测试 3 连接所有的点 / 133  
 测试 4 星级酒店中的窃贼 / 133  
 测试 5 娱乐几何的杰作 / 134  
 测试 6 中字变成正方形 / 135  
 测试 7 只剩一个角 / 135  
 测试 8 高出一厘米 / 136

八月

## 联想·想象力游戏

137

## 第一周 “老电影”又有了新内容

——再现思维 / 137

- 测试 1 别具一笔 / 137  
 测试 2 金字塔之谜 / 138

- 测试 3 不相同的成语 / 138  
 测试 4 地名 / 139  
 测试 5 成语纵横 / 140

## 第二周 成功在于折腾

### ——跳跃思维 / 141

- 测试 1 空白面积 / 141
- 测试 2 照明灯 / 142
- 测试 3 寻找字母排列路径 / 142
- 测试 4 “周游的骑士” / 143
- 测试 5 展览厅 / 144
- 测试 6 搭桥过河 / 144
- 测试 7 特制模具 / 145
- 测试 8 出差在外 / 145
- 测试 9 棋盘上的对角线 / 146

## 第三周 捕捉直觉的闪电

### ——灵感思维 / 147

- 测试 1 数字比较 / 147
- 测试 2 完全相同的试卷 / 147
- 测试 3 记者的圈套 / 147

## 测试 4 九成新 / 147

- 测试 5 称职的士兵 / 148
- 测试 6 飞来飞去的蜜蜂 / 148
- 测试 7 读了几页书 / 148
- 测试 8 漆黑的公路 / 149
- 测试 9 相同回答 / 149
- 测试 10 过独木桥 / 149

## 第四周 目标分解，各个击破

### ——分解思维 / 150

- 测试 1 重新安排 / 150
- 测试 2 多米诺效应 / 151
- 测试 3 圆圈与点 / 151
- 测试 4 圣诞老人的飞行计划 / 152
- 测试 5 不同的平面 / 153
- 测试 6 给图片着色 / 154
- 测试 7 正方形智慧比拼 / 154
- 测试 8 场地划分 / 155

# 第五篇

## 黑色思维法 推理力

九月

## 分析·推理思维游戏

158

## 第一周 从表象推向问题的深层本质

### ——纵向思维 / 158

- 测试 1 悬挂的绳结 / 158
- 测试 2 取钱风波 / 158
- 测试 3 潮流时尚 / 159
- 测试 4 李伟的算法 / 160
- 测试 5 谁是偷嘴吃的孩子 / 160
- 测试 6 偷梁换柱 / 160
- 测试 7 如此引爆 / 161
- 测试 8 转危为安 / 162

## 第二周 层层剥笋，揭示问题的核心

### ——分析思维 / 163

- 测试 1 保险 / 163
- 测试 2 拥有古物的人 / 164
- 测试 3 三人分汤 / 165
- 测试 4 公寓凶杀案 / 165
- 测试 5 人口调查 / 166
- 测试 6 谁是受伤者 / 167
- 测试 7 巧过河 / 167
- 测试 8 囚犯生存 / 168

## 第三周 危机之下暗藏良机

——辩证思维 / 169

- 测试 1 性别区分 / 169  
 测试 2 未来的寄信人 / 170  
 测试 3 宴会参加者 / 170  
 测试 4 考察南极 / 171  
 测试 5 从众型思维枷锁 / 171  
 测试 6 对称影像 / 172

——推理思维 / 173

- 测试 1 消夏的游客 / 173  
 测试 2 金表被盗 / 174  
 测试 3 完全不对的车子 / 174  
 测试 4 魔术师的小窍门 / 175  
 测试 5 律师的推断 / 176  
 测试 6 一个冷天里的冷玩笑 / 176  
 测试 7 走错门的人 / 177  
 测试 8 聪明的伽利略 / 178  
 测试 9 首饰店被盗 / 180

## 第四周 一叶知秋，预测未知的世界

十月

## 辐散·思维游戏

181

## 第一周 唤醒思维的触角

——发散思维 / 181

- 测试 1 一颗围棋 / 181  
 测试 2 妙手一笔 / 182  
 测试 3 平分 / 182  
 测试 4 平分图形 / 183  
 测试 5 数方木块 / 183  
 测试 6 让数字最大 / 184  
 测试 7 9枚棋子 / 184  
 测试 8 实线段 / 185

- 测试 9 箱子的困惑 / 189

## 第三周 找不到解决方法，那就改变问题

——变通思维 / 190

- 测试 1 错误等式 / 190  
 测试 2 神枪手 / 190  
 测试 3 二维空间大幻想 / 191  
 测试 4 黑白木杆 / 191  
 测试 5 巧拉绳子 / 192  
 测试 6 积木 / 192

## 第二周 世界上没有两片相同的树叶

——求异思维 / 186

- 测试 1 图形连线 / 186  
 测试 2 广告设计 / 186  
 测试 3 相同的格子 / 187  
 测试 4 特殊的方格 / 187  
 测试 5 找不同 / 188  
 测试 6 箭头 / 188  
 测试 7 特别 / 188  
 测试 8 哪个不相关 / 189

## 第四周 减少阻力，换个方法

——迂回思维 / 194

- 测试 1 七环金链 / 194  
 测试 2 巧取黑球 / 194  
 测试 3 魔法变身 / 195  
 测试 4 12的一半 / 195  
 测试 5 这样也相等 / 196  
 测试 6 一绳提两杯 / 196  
 测试 7 合二为一 / 197

## 第六篇

### 黄色思维法 判断力

#### 十一月 逻辑·思维游戏

200

第一周 有明确的目标，才有奋斗的方向——求解思维 / 200

测试 1 选择题考试中蒙对的概率 / 200

测试 2 地震毁灭人类 / 200

测试 3 四个球的轻重 / 201

测试 4 商人找替他经商的人 / 202

测试 5 究竟谁是凶手 / 203

测试 6 在家的儿子 / 204

测试 7 慢性疲劳综合征 / 204

测试 8 节能灯泡 / 205

测试 9 反核活动 / 206

测试 10 假设成立 / 206

测试 11 替代效应 / 207

测试 12 成才报告 / 207

第二周 从深处射出来的智慧光芒——逻辑思维 / 208

测试 1 “银士达”奖学金 / 208

测试 2 李生喜欢什么 / 209

测试 3 眉丰和杰姆的旅游计划 / 209

测试 4 伪造家早晚被揭穿 / 210

测试 5 混乱的比赛 / 211

测试 6 黛安娜的信 / 211

测试 7 卢多游戏 / 212

测试 8 运动员的功绩 / 213

测试 9 三个人打赌 / 215

测试 10 希腊少女的理想 / 216

测试 11 足球比赛的运动员的检查 / 217

测试 12 偏头痛 / 217

测试 13 学院生活 / 218

测试 14 中国人与诺贝尔奖 / 218

第三周 从已知推出未知——演绎思维 / 219

测试 1 好朋友的职业 / 219

测试 2 寻找神仙解惑 / 220

测试 3 合理分劳动所得 / 220

测试 4 分牛 / 221

测试 5 4只小狗 / 221

测试 6 淑女裙的颜色 / 222

测试 7 说谎的村庄 / 223

测试 8 考试的成绩 / 223

测试 9 建三角形的鸡圈 / 224

测试 10 聪明反被聪明误 / 225

测试 11 案情笼罩的公寓 / 225

第四周 路要一步一步走——递进思维 / 227

测试 1 指纹证据 / 227

- |                      |                     |
|----------------------|---------------------|
| 测试 2 那位男士不见了 / 228   | 测试 9 图书馆的问答 / 232   |
| 测试 3 国王的选择 / 228     | 测试 10 赚钱的戴佛尔 / 234  |
| 测试 4 兄弟与姐妹 / 228     | 测试 11 猜测身份 / 235    |
| 测试 5 狄利克雷房间分配法 / 229 | 测试 12 四对夫妻看演出 / 236 |
| 测试 6 磨坊主的问题 / 229    | 测试 13 敌对的部落 / 236   |
| 测试 7 劫匪到底长什么样 / 230  | 测试 14 奇怪的死难者 / 237  |
| 测试 8 三个聪明的女孩子 / 231  |                     |

十二月 科学 · 思维游戏

238

第一周 寻找解决问题的依据

——理论思维 / 238

- 测试 1 “流浪汉” / 238
- 测试 2 聪明的警察 / 239
- 测试 3 心理学家的理论 / 240
- 测试 4 目击者的疑惑 / 240
- 测试 5 船长的猜测 / 241
- 测试 6 悲惨的故事 / 242

第二周 老经验是成功的阶梯

——经验思维 / 243

- 测试 1 高度会变吗 / 243
- 测试 2 男孩球迷的困惑 / 244
- 测试 3 发抖的手 / 244
- 测试 4 他杀的证据 / 245
- 测试 5 嫌犯的破绽 / 246
- 测试 6 不翼而飞的钱物 / 246
- 测试 7 受惊的旁观者 / 247

第三周 善于从熟悉的地方寻找

突破口——常规思维 / 248

- 测试 1 街头艺人的幽默 / 248
- 测试 2 不是自杀 / 249
- 测试 3 两个嫌疑人 / 250
- 测试 4 被偷的世界名画 / 250
- 测试 5 施公巧自保 / 251
- 测试 6 不在现场的假象 / 252
- 测试 7 虚报险情 / 252

第四周 成功来自一路的摸爬滚打

——实践思维 / 254

- 测试 1 网店赚钱 / 254
- 测试 2 伪造照片的男人 / 255
- 测试 3 巧留鞋印 / 256
- 测试 4 伪造现场 / 257
- 测试 5 无孔不入的特工暗杀 / 257
- 测试 6 纸锅煮鸡蛋 / 258

## 第一篇



# 白色思维法

## 计算力与记忆力

白色思维法：当身边出现无数信息干扰我们的思路时，你需要在客观、全面收集数据和信息的同时，把注意力集中到有效的信息上。以此练就非凡的运算应用力和过目不忘的记忆力。

对症科目：数学、语文、奥数

Part One

一月

## 运算·应用游戏

### 第一周 找寻真理的捷径——简明思维

#### 测试1 蚂蚁觅食

一只蚂蚁外出觅食，发现一大块面包。它立刻回洞唤来 10 个伙伴，可是搬不动。每只蚂蚁回去各找来 10 只蚂蚁，大家再搬，还是不行。于是每只蚂蚁又马上回去搬兵，每只蚂蚁又叫来 10 只蚂蚁，但仍然抬不动。蚂蚁们再回去，每只蚂蚁又叫来 10 个伙伴。这次，终于把大面包抬回洞里。你知道抬这块面包的蚂蚁一共有多少只吗？

参考答案：

14641 只蚂蚁。

本题极具干扰性，各找来 10 个伙伴并不是直接乘以 10。第一次 11 只；第二次： $11 \times 11 = 121$  只；第三次： $11 \times 11 \times 11 = 1331$  只；第四次： $11 \times 11 \times 11 \times 11 = 14641$  只。

#### 测试2 套娃价格

套娃是俄罗斯的一种民间工艺品。大套娃里面有小套娃，小套娃里面有更小