



developer

// Step by step

JavaScript Third Edition

JavaScript

从入门到精通

(第3版)

Steve Suehring 著  
梁春艳 译

Intermediate



清华大学出版社

# JavaScript 从入门到精通

## (第 3 版)

Steve Suehring 著

梁春艳 译

清华大学出版社  
北京

## 内 容 简 介

本书旨在介绍 JavaScript 基础知识，沿用经典的 Step by Step 风格，一次介绍一个知识点，并通过练习来加以巩固。这本实用教程提供了清楚的指导和动手实例，各章还提供练习题有利于读者使用 JavaScript 核心特性和技术创建或定制交互式 app。

全书共 4 部分 23 章，主题涉及 JavaScript 基础知识，JavaScript 的应用，JavaScript 与设计的集成，AJAX 和服务端端的集成，jQuery 基础知识。本书特别针对初学者，在每一章设计了练习题和相应的答案，以帮助他们学以致用，迅速掌握 JavaScript，提升编程技能。

Steve Suehring

JavaScript Step by Step, 3rd Edition

ISBN 978-0735-66593-4

© 2014 Tsinghua University Press Limited

Authorized translation of the English edition of **JavaScript Step by Step, 3rd Edition** by **Steve Suehring**.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls of all rights to publish and sell the same.

本中文简体翻译版由 O'Reilly Media Inc. 授权清华大学出版社于 2014 年出版发行。

版权所有，未经书面许可，本书的任何部分和全部不得以任何形式复制。

北京市版权局著作权合同登记号 图字：01-2013-8910

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，翻印必究。举报电话：010-62782989 13701121933

### 图书在版编目(CIP)数据

JavaScript 从入门到精通：第 3 版/(美)苏灵(Suehring, S.)著；梁春艳译. --北京：清华大学出版社，2014  
书名原文：JavaScript Step by Step, 3rd Edition

ISBN 978-7-302-35175-7

I. ①J… II. ①苏… ②梁… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 022024 号

责任编辑：文开琪

装帧设计：杨玉兰

责任校对：李玉萍

责任印制：何 芊

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>，<http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社总机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969，[c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质 量 反 馈：010-62772015，[zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

印 刷 者：北京鑫丰华彩印有限公司

装 订 者：三河市兴旺装订有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×260mm 印 张：24.5 字 数：506 千字

版 次：2014 年 3 月第 3 版 印 次：2014 年 3 月第 1 次印刷

印 数：1~3500

定 价：69.00 元

产品编号：055497-01

# 译者序

JavaScript 是 Web 应用开发不可或缺的利器,作为 Web 开发人员,了解和熟悉 JavaScript 是必要的前提之一。

自 2007 年本书第 1 版问世以来,很多事情已经发生改变:底层 JavaScript 规范得到了重大更新;微软发布了新版 Internet Explorer 和 Windows;就像移动互联网的使用一样,Chrome 浏览器走向成熟;现在,JavaScript 开发框架已经成熟并无处不在。

《JavaScript 从入门到精通(第 3 版)》建立在前面两个版本的基础之上。第 3 版相对第 2 版新添了一些亮点以及功能。第 3 版更加重视 JavaScript 的事件处理,重点介绍如何使用 jQuery 来加速开发。

本书是写给 JavaScript 新手程序员的,它的一大特点就是循序渐进地带领读者学习 JavaScript 编程。通过学习每一个例子和练习,最大限度地帮助读者获取 JavaScript 编程知识和实用开发技能。本书随书内容包括书中所有例子及练习题中的重要源代码,可从网上免费下载。通过翻译本书,我深深地感觉到这是一本非常实用的 JavaScript 学习教程。仔细阅读本书并动手实践,读者可以在较短的时间内学会基本的 Web 开发技能。

本书的第 2 版也是我翻译的,很荣幸还能有机会翻译第 3 版。为了保证译文的准确性,使译文更加通俗易懂,我在翻译过程中勤查资料,也花了相当多的时间来推敲和斟酌文字。但毕竟翻译水平有限,书中也许还存在一些疏漏,在此恳请广大读者批评指正。任何问题都可发送到 [hhlc328@gmail.com](mailto:hhlc328@gmail.com),和我取得联系。

这里,我要感谢本书原作者 Steve Suehring 写出了这样一本非常实用的 JavaScript 编程教材,还要感谢翻译过程中涉及的所有人士。感谢我的父母对我工作的支持。同时还要感谢我的先生胡辉,他在我的翻译工作中提供了很多帮助。最后感谢我的女儿胡清扬,她天真可爱,聪明伶俐,给我的生活带来了无穷的欢乐。

最后,衷心祝愿读者朋友能通过本书开始愉快而激动人心的 JavaScript 程序设计之旅!

梁春艳

2014 年于北京

# 前 言

自 2007 年本书第 1 版问世以来，很多事情已经发生改变：底层 JavaScript 规范得到了重大更新；微软发布了新版 Internet Explorer 和 Windows；就像移动互联网的使用一样，Chrome 浏览器走向成熟；现在，JavaScript 开发框架已经成熟并无处不在。

《JavaScript 从入门到精通(第 3 版)》建立在前面两个版本的基础之上。虽然 JavaScript 语言的底层架构一直保持大致相同，但是随着年复一年的巨大增长以及对开发人员重要性的增加，JavaScript 的使用已经变得无处不在。考虑到这一点，本书的布局和封皮也大致相同，只是有几个显著的例外：这一版更加重视 JavaScript 的事件处理以及 jQuery 的使用来加速开发。本书的最后一节是有关使用 JavaScript 的 Windows 8 开发的。不过，本书绝对不是以微软为中心的。

在接受编写本书的邀约之前，我询问的第一件事情是，是否必须专注于微软产品。答案是一个坚定的“不”。本书过去和现在都旨在成为一本普通的 JavaScript 使用教程，包括在网上使用 JavaScript 的最佳实践。

微软对本书的最大影响是，当涉及 IE 时能够确定我在使用术语“Internet Explorer”。纵观全书，你会发现这里没有任何偏见，书中包含的练习显示纯文本编辑器，而不是笨重的开发工具。虽然事实上大部分的屏幕截图显示 Internet Explorer (我差不多都说 IE)，而且代码跨多个浏览器测试(比如，Chrome 和 Firefox)，但事实证明很难获得其他浏览器屏幕截图的法律许可。实际上，本书的大部分代码是在 Vim 上编写的，在一个运行 Apache 的 Debian Linux 系统上访问，并且在跨浏览器测试之前先在 Firefox 上运行，然后设置为屏幕截图。

纵观全书，在 JavaScript 的最新版中会发现一些亮点以及新增功能。同时，书中所用示例也接受了更严格的审查，使用多种浏览器来反映当今网络现状。早期版本的读者反馈在本版内容中有所反映，并且是添加 jQuery 以及强调事件处理的推动力。

撇开内务处理不谈，本书介绍了 JavaScript，包括一些核心功能以及诸如异步 JavaScript 和 XML(AJAX)的功能和范例。

本书的第 1 部分介绍 JavaScript 并且帮助你开始开发 JavaScript 应用程序。对于 JavaScript 开发，不需要任何特殊工具，因此你将看到如何在 Microsoft Visual Studio、Eclipse，甚至 Notepad (或者任何其他文本编辑器)中创建 JavaScript 文件。本书探讨 JavaScript 的功能，在浏览器中使用 JavaScript 以及前面提到的的 jQuery。最后，本书还涵盖了使用 HTML、CSS 以及 JavaScript 开发 Windows 8 应用程序。

## 谁应该阅读本书

本书写给初学 JavaScript 的程序员，或者对学习现代 JavaScript 编程基本原理感兴趣的人：该语言的语法，如何在浏览器上工作？常见的跨浏览器问题是什么？如何利用 AJAX 和第三方库(如 jQuery)来为 Web 页面增加交互性？

### 前提

本书预期你至少对围绕 Web 开发的概念有一点理解。至少应该对 HTML 比较熟悉，了解 CSS 也非常有帮助，但是 HTML 和 CSS 都不是完成本书学习的必备知识。只要有必要，所示例子都提供所有的 HTML 和 CSS。

## 谁不应该阅读本书

本书不是针对有经验的 JavaScript 程序员的。

## 本书的组织

本书分为四个部分，每个部分侧重于 JavaScript 编程的不同方面。第 I 部分提供 JavaScript 编程的基础。这部分包含快速创建 JavaScript 程序的章节以及讨论 JavaScript 语法的章节。第 II 部分仔细审视 JavaScript 和它作为 Web 编程基本角色之间的交互。第 III 部分展示使用 JavaScript 检索并解析来自 Web 服务的信息。最后，第 IV 部分，展示如何使用 HTML、CSS 以及 JavaScript 创建 Windows 8 应用程序。

## 本书约定和特点

本书一步一步地带领你学习 JavaScript 编程语言。从本书的第一页开始，学习每一个例子和练习，可以充分帮助你获取有关 JavaScript 编程语言的知识。

如果你对 JavaScript 已经有一些了解，可以尝试跳过本书的第 1 章。然而，第 1 章详细介绍了 JavaScript 的一些历史背景以及本书的一些基本前提，它们都有助于理解本书剩余部分的讨论。第 2 章告诉你如何开始 JavaScript 编程。如果你已经熟悉 Web 开发，那么可能已经有了一个 Web 应用，因此你可能想跳过第 2 章。尽管如此，你应该熟悉第 2 章中用来创建 JavaScript 应用的模式。

本书目录可以帮助你快速找到具体章节。每章都包含一个内容详细的列表。

对 Windows 8 应用程序开发的介绍只安排在本书的最后部分，所以，如果你对创建 Windows 8 应用程序(实际上非常简单)没有兴趣，那么可以安全地跳过最后一部分，不会漏

掉任何对 Web 的 JavaScript 编程必需的有价值的信息。

此外，还能够下载书中很多示例的源代码。

## 系统要求

完成本书中的练习需要如下硬件和软件：

- 能够运行 Web 服务器的操作系统。对于 Windows 8 开发，需要 Windows 8，不过，其他例子不需要 Windows。
- 文本编辑器，比如记事本、Vim 或者一个集成开发环境(IDE)，如 Visual Studio 或 Eclipse。对于 Windows 8 开发，将特别需要 Windows 的 Visual Studio 2012。
- 互联网连接，以便可以下载软件以及示例。

## 代码示例

本书的大部分章节都包含练习题，可以让你交互式地尝试正文中学到的知识。这些练习的代码以及很多其他示例都可以从以下网站下载：

<http://aka.ms/JavaScriptSbS/files>

按照说明下载 9780735665934\_files 文件即可。

### 安装代码示例

按照这些步骤在计算机上安装代码示例，使用它们来完成书中练习。

1. 将从本书网站上下载的 9780735665934\_files.zip 文件解压缩到 Web 服务器可以访问的位置。
2. 如果出现提示，查看显示的终端用户许可协议。如果接受这些条款，请选择“接受”选项，然后单击“下一步”按钮。

---

📌说明 如果许可协议不出现，那么可以从下载 9780735665934\_files.zip 文件的同一个网页访问它。

---

### 使用代码示例

解压缩示例代码创建几个子文件夹，书中的每一章各对应一个。根据给定章节所需要的布局，这些子文件夹可以包含额外的子文件夹。

## 致 谢

在本书的写作过程中有太多的人提供帮助。我首先要感谢的是微软出版社的 Russell Jones。他提供了很好的指导，与他一起工作总是很愉快。感谢 John Grieb 为本版提供了卓越的技术反馈。如果没有其他原因，我还要感谢 Jim Oliva 和 John Eckendorf，就像我在我写的其他书中所做的那样。

我还想感谢 Terry Rapp，因为他了解我的日程安排冲突。感谢 Chris Tuescher 几年来的友谊和支持。这些年很多人都帮助过我，所以我得在此有所表示。感谢 Duff Damos、Kent Laabs、Pat Dunn 以及 Nightmare 制作有限公司和 Capitol Entertainment 的工作人员。感谢 Dave、Sandy、Joel 以及 Ski 团队，还要感谢 Mehlberg 夫人和 Jurgella 夫人的额外关注。

最后，感谢您，亲爱的读者。这本书非常成功(至少按我的标准是这样)，多年来您的反馈和联系一直都很有帮助。请到 [Twitter@stevesuehring](https://twitter.com/stevesuehring) 关注我或者访问我的网站 <http://www.braingia.org>，给我写信。

## 勘误表和图书支持

我们已经尝试各种努力来保证本书以及随书内容的准确性。自本书出版以来所报告的所有错误都列在我们在 [Oreilly.com](http://Oreilly.com) 的微软出版社网站：

<http://aka.ms/JavaScriptSbS/errata>

如果您发现尚未列出的错误，可以通过这一页面向我们报告。如果需要额外帮助，可以给微软出版社图书支持 [mspinput@microsoft.com](mailto:mspinput@microsoft.com) 发邮件。

请注意，上述地址不提供对微软软件产品的支持。

## 倾听您的心声

在微软出版社，读者的满意是我们的首要任务，读者的反馈是我们最宝贵的财富。请告诉我们您对本书的看法：

<http://www.microsoft.com/learning/booksurvey>

这项调查很短，我们会阅读每个人的意见和想法。提前感谢您的参与！

## 保持联系

让我们继续交流！我们的 Twitter 主页：<http://twitter.com/MicrosoftPress>



# 目 录

## 第I部分 Java啥?JavaScript的用处、优势和用法

第 1 章 JavaScript 超乎你的想象 .....	3	2.4.2 在 Eclipse 内使用外部 JavaScript 文件 .....	27
1.1 JavaScript 简史 .....	3	2.5 不使用 IDE 编写 JavaScript .....	30
1.1.1 Internet Explorer 3.0 .....	4	2.5.1 使用 Notepad 的第一个 web (和 JavaScript)项目 .....	30
1.1.2 ECMAScript .....	4	2.5.2 在没有 IDE 的情况下使用 外部 JavaScript 文件 .....	32
1.1.3 标准多多 .....	5	2.6 调试 JavaScript .....	33
1.1.4 DOM .....	5	练习题 .....	34
1.2 JavaScript 程序的组成 .....	6	第 3 章 JavaScript 的语法和语句 .....	35
1.3 把 JavaScript 放到网页上 .....	7	3.1 一些常识 .....	35
1.4 JavaScript 能够做什么 .....	9	3.1.1 区分大小写 .....	35
1.5 JavaScript 不能做什么 .....	9	3.1.2 空白 .....	35
1.5.1 JavaScript 不能强加于客户端 .....	9	3.1.3 注释 .....	36
1.5.2 JavaScript 无法保证数据 安全性 .....	10	3.1.4 分号 .....	37
1.5.3 JavaScript 不能跨域 .....	10	3.1.5 换行 .....	38
1.5.4 JavaScript 不能充当服务器 .....	10	3.1.6 正确放置 JavaScript .....	38
1.6 JavaScript 使用提示 .....	11	3.2 JavaScript 语句 .....	39
1.6.1 JavaScript 适用于哪些场景 .....	12	3.2.1 语句中有什么 .....	39
1.6.2 网站要支持哪些浏览器 .....	13	3.2.2 JavaScript 语句的两种类型 .....	40
1.6.3 Windows 8 登场 .....	14	3.3 JavaScript 中的保留字 .....	40
练习题 .....	14	3.4 函数简介 .....	41
第 2 章 使用 JavaScript 开发 .....	15	3.5 JavaScript 的严格模式 .....	43
2.1 JavaScript 开发选择 .....	15	练习题 .....	44
2.2 配置环境 .....	16	第 4 章 使用变量和数据类型 .....	45
2.3 使用 Visual Studio 2010 编写 JavaScript .....	16	4.1 JavaScript 中的数据类型 .....	45
2.3.1 使用 Visual Studio 2012 的第一个 web(和 JavaScript)项目 .....	17	4.1.1 数字 .....	45
2.3.2 在 Visual Studio 2012 中使用 外部 JavaScript 文件 .....	20	4.1.2 字符串的用法 .....	50
2.4 使用 Eclipse 编写 JavaScript .....	23	4.1.3 布尔值 .....	52
2.4.1 使用 Eclipse 开发第一个 web (和 JavaScript) 项目 .....	23	4.1.4 未定义 .....	53
		4.1.5 对象 .....	53

4.1.6 数组 .....	54	6.1.2 Internet Explorer 中的 prompt() 函数 .....	90
4.2 定义和使用变量 .....	54	6.1.3 复合条件 .....	92
4.2.1 声明变量 .....	55	6.2 使用 else if 语句和 else 语句 .....	94
4.2.2 变量类型 .....	55	6.3 三元条件语句 .....	98
4.2.3 变量作用域 .....	55	6.4 使用 switch 测试 .....	98
4.2.4 Date 对象 .....	61	6.5 while 循环 .....	100
4.3 使用 RegExp 对象 .....	68	6.5.1 while 语句 .....	100
4.3.1 正则表达式的语法 .....	69	6.5.2 do...while 语句 .....	101
4.3.2 引用和垃圾回收机制 .....	73	6.6 使用 for 循环 .....	102
4.4 学习类型转换 .....	74	6.6.1 for 循环 .....	103
4.4.1 数字转换 .....	74	6.6.2 for...in 循环 .....	104
4.4.2 字符串转换 .....	74	6.6.3 for each...in 循环 .....	106
4.4.3 布尔值转换 .....	75	6.7 使用条件语句验证表单 .....	107
练习题 .....	75	练习题 .....	109
<b>第 5 章 使用操作符和表达式</b> .....	<b>76</b>	<b>第 7 章 使用函数</b> .....	<b>110</b>
5.1 操作符 .....	76	7.1 函数的组成 .....	110
5.2 加法操作符 .....	76	7.1.1 函数参数 .....	110
5.3 乘法操作符 .....	77	7.1.2 再探变量作用域 .....	112
5.4 位操作符 .....	77	7.1.3 返回值 .....	113
5.5 相等操作符 .....	78	7.1.4 函数调用的更多内容 .....	114
5.6 关系操作符 .....	80	7.1.5 匿名/无名函数(函数 直接量) .....	116
5.6.1 in 操作符 .....	80	7.1.6 闭包 .....	116
5.6.2 instanceof 操作符 .....	81	7.2 方法 .....	117
5.7 一元操作符 .....	81	7.3 对话框函数概览 .....	117
5.7.1 自增和自减 .....	82	练习题 .....	121
5.7.2 使用加号转换成数字 .....	82	<b>第 8 章 JavaScript 中的对象</b> .....	<b>122</b>
5.7.3 使用减号创建负数 .....	82	8.1 面向对象开发 .....	122
5.7.4 按位求反和逻辑非 .....	82	8.1.1 对象 .....	122
5.7.5 使用 delete 操作符 .....	83	8.1.2 属性 .....	122
5.7.6 使用 typeof 操作符返回变量 类型 .....	84	8.1.3 方法 .....	123
5.8 赋值操作符 .....	85	8.1.4 类 .....	123
字节节省(又名缩小)的重要性 .....	86	8.2 创建对象 .....	126
5.9 逗号操作符 .....	86	8.2.1 为对象添加属性 .....	126
练习题 .....	87	8.2.2 为对象添加方法 .....	129
<b>第 6 章 条件和循环控制流</b> .....	<b>88</b>	8.3 数组详解 .....	129
6.1 if 语句的用法 .....	88	8.3.1 length 属性 .....	130
6.1.1 if 语句的语法 .....	88		

8.3.2 数组方法 .....	130	<b>第 11 章 jQuery</b> .....	157
8.4 利用内建对象.....	136	11.1 jQuery 入门 .....	157
8.4.1 使 URI 更安全 .....	136	11.2 使用 jQuery .....	157
8.4.2 使用 eval()方法 .....	136	11.2.1 两种 jQuery 下载 .....	157
练习题.....	137	11.2.2 包含 jQuery .....	158
<b>第 9 章 浏览器对象模型</b> .....	138	11.2.3 基本的 jQuery 语法 .....	158
9.1 浏览器简介.....	138	11.2.4 将 jQuery 连接到 load 事件 .....	159
9.1.1 浏览器层级 .....	138	11.3 使用选择器.....	160
9.1.2 事件 .....	139	11.3.1 根据 ID 选择元素 .....	160
9.3 获取屏幕信息.....	141	11.3.2 根据类选择元素 .....	161
9.4 使用 navigator 对象 .....	142	11.3.3 根据类型选择元素 .....	161
9.5 location 对象.....	146	11.3.4 根据层级选择元素 .....	161
9.6 history 对象 .....	152	11.3.5 根据位置选择元素 .....	162
练习题.....	153	11.3.6 根据属性选择元素 .....	164
<b>第 10 章 JavaScript 库与框架</b> .....	154	选择表单元素 .....	165
10.1 了解编程库.....	154	11.3.8 更多选择器 .....	165
10.2 定义自己的 JavaScript 库 .....	154	11.4 函数.....	166
10.3 纵观流行的 JavaScript 库和框架 .....	155	11.4.1 遍历 DOM.....	166
10.3.1 jQuery .....	155	11.4.2 操作属性 .....	170
10.3.2 Modernizr .....	156	11.4.3 修改文档和 HTML.....	170
10.3.3 Yahoo! 用户接口 .....	156	11.4.4 插入元素 .....	171
10.3.4 MooTools.....	156	11.4.5 回调函数 .....	172
10.3.5 其他库 .....	156	11.5 更多 jQuery 参考资源 .....	172
练习题.....	156	练习题.....	173

## 第II部分 将JavaScript集成到设计

<b>第 12 章 文档对象模型</b> .....	177	12.2.4 处理兄弟节点 .....	185
12.1 文档对象模型.....	177	12.3 操作属性.....	186
12.1.1 DOM 层级 0: 遗留 DOM.....	177	12.3.1 查看属性 .....	186
12.1.2 DOM 层级 1 到 3 .....	178	12.3.2 设置属性 .....	188
12.1.3 把 DOM 看作一颗树 .....	178	12.4 创建元素.....	190
12.1.4 操作节点 .....	179	12.4.1 添加文本 .....	190
12.2 获取元素.....	179	12.4.2 添加元素并设置 ID .....	191
12.2.1 通过 ID 获取元素 .....	179	12.5 删除元素.....	191
12.2.2 通过标签名获取 .....	183	练习题.....	194
12.2.3 HTML 集合 .....	185		

<b>第 13 章 JavaScript 事件和浏览器</b> .....	195	15.1.2 使用 jQuery 验证 .....	234
13.1 了解 Window 事件 .....	195	15.2 使用表单信息 .....	235
13.1.1 事件模型 .....	195	15.2.1 使用选择框 .....	235
13.1.2 通用事件处理程序 .....	198	15.2.2 使用复选框 .....	239
13.1.3 jQuery 事件处理 .....	200	15.2.3 使用单选按钮 .....	241
13.1.4 绑定和解除绑定 .....	200	15.3 预先验证表单数据 .....	242
13.2 检测访问者信息 .....	201	15.3.1 绕过 JavaScript 验证 .....	243
13.2.1 userAgent 属性简介 .....	202	15.3.2 验证文本字段 .....	246
13.2.2 功能测试 .....	202	练习题 .....	247
13.2.3 让 JavaScript 远离早期的 浏览器 .....	203	<b>第 16 章 JavaScript 和 CSS</b> .....	248
13.2.4 其他 navigator 属性和方法 ...	205	16.1 CSS 是什么 .....	248
13.3 打开、关闭和调整窗口大小 .....	205	16.1.1 使用属性和选择器 .....	249
13.3.1 打开窗口最佳实践 .....	206	16.1.2 应用 CSS .....	250
13.3.2 打开标签: 无需 JavaScript ...	207	16.2 JavaScript 和 CSS 之间的关系 .....	250
13.3.3 调整和移动窗口 .....	207	16.2.1 通过 ID 设置元素样式 .....	251
13.4 定时器 .....	208	16.2.2 根据类型设置元素样式 .....	254
13.5 事件 .....	210	16.2.3 使用 JavaScript 设置 CSS 类 .....	256
13.5.1 鼠标事件和悬停 .....	210	16.2.4 使用 JavaScript 获取元素 样式 .....	257
13.5.2 事件处理程序更多参考 .....	211	练习题 .....	258
练习题 .....	211	<b>第 17 章 jQuery 效果和插件</b> .....	259
<b>第 14 章 在 JavaScript 中操作图像</b> .....	212	17.1 安装 jQuery UI .....	259
14.1 操作图像悬停 .....	212	17.1.1 获得 jQuery UI .....	259
14.1.1 一个简单的悬停 .....	212	17.1.2 安装 jQuery UI .....	259
14.1.2 使用 jQuery 的现代悬停 .....	213	17.1.3 构建一个 jQuery UI 演示页 .....	260
14.1.3 仔细观察前面的练习 .....	216	17.2 创建一个 jQuery UI 日历 .....	264
14.2 预加载图像 .....	218	自定义日历 .....	266
14.3 操作滚动放映 .....	220	17.3 添加一个对话框 .....	268
14.3.1 创建一个滚动放映 .....	220	17.3.1 创建模式对话框 .....	269
14.3.2 向后移动 .....	222	17.3.2 添加按钮 .....	270
14.3.3 jQuery 滚动放映 .....	225	17.4 JQuery UI 更多参考资源 .....	272
14.4 操作图像映射 .....	227	练习题 .....	273
练习题 .....	230	<b>第 18 章 使用 jQuery Mobile 进行   移动开发</b> .....	274
<b>第 15 章 结合 web 表单使用   JavaScript</b> .....	231	18.1 jQuery Mobile 入门 .....	274
15.1 JavaScript 和 web 表单 .....	231		
15.1.1 使用 JavaScript 验证 .....	231		

18.2 获取 jQuery Mobile.....	276	18.4.4 其他工具栏增强.....	287
18.2.1 下载 jQuery Mobile.....	276	18.5 jQuery Mobile 更多参考.....	289
18.2.2 测试 jQuery Mobile.....	278	练习题.....	290
18.3 jQuery Mobile 的链接.....	279	<b>第 19 章 获取数据到 JavaScript.....</b>	<b>291</b>
18.3.1 创建一个链接.....	280	19.1 JavaScript 应用程序的架构.....	291
18.3.2 改变页面过渡.....	281	19.2 JavaScript 和界面.....	292
18.3.3 没有 AJAX 的链接.....	281	19.3 AJAX 简介.....	293
18.4 使用工具栏增强页面.....	283	19.4 使用 jQuery 的 AJAX.....	293
18.4.1 添加导航栏.....	283	19.5 没有 X 的 AJAX.....	294
18.4.2 添加页脚导航栏.....	284	19.6 下一步是什么?.....	295
18.4.3 将按钮添加到工具栏.....	286		

### 第III部分 AJAX和服务器端集成

<b>第 20 章 使用 AJAX.....</b>	<b>299</b>	20.2.2 发送数据到服务器.....	314
20.1 XMLHttpRequest 对象.....	299	20.2.3 其他重要选项.....	314
20.1.1 实例化 XMLHttpRequest		练习题.....	314
对象.....	299	<b>第 21 章 开发 Windows 8 app.....</b>	<b>315</b>
20.1.2 发送 AJAX 请求.....	301	21.1 Windows 8 应用.....	315
20.1.3 处理 AJAX 响应.....	302	21.2 开发 Windows 8 app.....	315
20.1.4 处理 XML 响应.....	306	21.3 发行 Windows app.....	319
20.1.5 使用 JSON.....	307	21.3.1 在 Windows 商店中发行.....	319
20.1.6 处理头部.....	308	21.3.2 在企业内发行.....	320
20.1.7 使用 POST 方法.....	309	小    结.....	320
20.2 AJAX 和 jQuery.....	311		
20.2.1 AJAX 错误和超时.....	313		

### 第IV部分 JavaScript和Windows 8

<b>第 22 章 使用 Visual Studio 开发</b>		22.4 在 App 清单中设置 App 细节.....	335
<b>Windows 8 App.....</b>	<b>323</b>	22.5 为 Windows 商店打包 App.....	336
22.1 安装 Visual Studio 2012.....	323	22.5.1 认证要求.....	336
22.2 为 Windows 8 安装 Visual Studio		22.5.2 我如何赚钱?.....	337
2012 Express.....	324	22.5.3 技术过程.....	337
22.3 Windows 8 app 模板.....	329	练习题.....	337
22.3.1 Blank App 模板.....	330	<b>第 23 章 创建 Windows App.....</b>	<b>338</b>
22.3.2 Grid App 模板.....	333	23.1 App 开发过程.....	338
22.3.3 Split App 模板.....	334	23.2 开始 App 设计和编程.....	339

---

23.3	自定义 App.....	341	23.4.1	添加启动画面、标志 和贴片图像 .....	351
23.3.1	自定义 JavaScript.....	341	23.4.2	定义功能 .....	351
23.3.2	自定义主要的 HTML 文件 ...	345	23.5	测试.....	352
23.3.3	自定义详细 HTML .....	346		小结.....	355
23.3.4	自定义 CSS .....	348	附录	练习题答案.....	357
23.3.5	定型 App .....	349			
23.4	自定义软件包清单.....	351			

# 第I部分

## Java啥?JavaScript的用处、优势和用法

第 1 章 JavaScript 超乎你的想象

第 2 章 使用 JavaScript 开发

第 3 章 JavaScript 的语法和语句

第 4 章 使用变量和数据类型

第 5 章 使用操作符和表达式

第 6 章 条件和循环控制流

第 7 章 使用函数

第 8 章 JavaScript 中的对象

第 9 章 浏览器对象模型

第 10 章 JavaScript 库及框架介绍

第 11 章 jQuery 介绍

本书的第 I 部分是目前为止最大的一部分，包括几乎所有需要了解的基本 JavaScript 语法。我们将从学习 JavaScript 的背景和历史开始。听起来可能枯燥，但第 1 章将帮助构建本书其余部分的讨论框架和基调。

第 2 章开始用 JavaScript 开发，展示如何通过 JavaScript 使用几种不同的工具，比如 Visual Studio、Eclipse 以及普通的文本编辑器来创建一个页面。

JavaScript 语法的讨论从第 3 章开始，并在本书第 I 部分的剩余部分继续。您将学习条件语句、运算符、函数、循环甚至 jQuery。





# 第 1 章 JavaScript 超乎你的想象

## 本章学习目标

- 了解 JavaScript 的历史
- 认识 JavaScript 程序的各个部分
- 使用 JavaScript 伪协议
- 了解 JavaScript 在网页的位置
- 了解 JavaScript 能做什么，不能做什么
- 了解 JavaScript 如何在 Windows 8 中使用

## 1.1 JavaScript 简史

JavaScript 不是 Java。扫清了这一认识上的障碍，就可以继续学习更广、更重要的内容，比如如何做出很酷的下拉菜单。严格地说，JavaScript 是 ECMAScript 规范的一种实现。本章的稍后部分会介绍更多有关 ECMAScript 的内容。

JavaScript 来自哪里？你大概还不知道 JavaScript 丰富而传奇的历史，或者，你可能并不真正关心这个。如果事实确实如此，你可能会试图跳到下一章开始 JavaScript 编程。当然，这么做是错误的，你将错过下面有关 JavaScript 的精彩内容。并且，了解一些 JavaScript 的历史对于理解这一语言在当今各种环境中如何实现是很重要的。

JavaScript 最初由 Brendan Eich 于 1995—1996 年在 Netscape 上开发而来。那时候，这种语言叫 LiveScript。对于一种新语言来说，是个不错的名字，故事本该到此结束。然而，在一次令人遗憾的决策中，由于营销人员的想法，这种语言被重新命名为 JavaScript。混乱很快接踵而至。你知道，Java 在当时是很热门的新语言，而且有些人试图通过使用 Java 的名字来利用其流行性。结果，JavaScript 很快就和 Java 语言扯上了关系。这是对 JavaScript 不利的地方，尽管 Java 由于频繁使用而流行，但是也因为名声不好而变得不受欢迎，比如一些开发人员在网站上使用 Java 来显示数据或者添加无用的增强功能(比如恼人的滚动文本)。由于 Java 需要在 web 浏览器中载入一个插件，从而减慢了浏览过程，和易访问性问题一样引起访问者不满，Java 的用户体验遭受破坏。只是到最近几年，JavaScript 才开始摆脱 Java 的负面影响，但是，几乎每周，我仍然能听到有人把 Java 和 JavaScript 混为一谈。你会希望他们早些迷途知返！

JavaScript 不是编译型语言，这使得它看上去且感觉上不够强大。但是初学 JavaScript 的程序员很快就会意识到它的能力和有用性，不管是在模拟方面，还是在 WWW 上实现交互性方面。意识到这一点，程序员只使用简单的 HTML(超文本标记语言)以及既缺乏视觉