



围棋攻防技巧

日本九段 加藤正夫 著

西丁 译



日本围棋丛书

围 棋 攻 防 技 巧

日本九段 加藤正夫 著

西 丁 译

易 著 韩 藝 古 极 术

责任编辑：陈克忠

封面设计：陈小清

围棋攻防技巧

日本九段 加藤正夫 著 西 丁 译

蜀蓉棋艺出版社出版

成都提督街 46 号

四川省新华书店发行

成都印刷一厂印刷

787×1092 毫米 32 开本 6 印张 140 千字

1986 年 3 月第 1 版 1986 年 3 月第 1 次印刷 印数：1—25,000 册

统一书号：7457·0021

定价：0.90 元

前　　言

介　简　告　卦

据我所知，不少的人感到攻击是对局中的难点，同时都希望增强攻击力。确实，攻击与布局、定式、手筋、官子等不同，缺乏有效的提高方法。学习、模仿专业棋手的棋，对于提高布局水平，是一条捷径。对定式和手筋，只要看看棋书，就能得到提高。然而，令人遗憾的是，攻击没有那么简单。

攻击与定式、手筋不同，没有固定的顺序，只能在不同的局面下，依靠自己的力量作出决断，解决问题。这一点，正是攻击的艰难所在。反之，也是攻击的乐趣。

本书专为那些希望增强攻击力的读者而作。这本书里编撰了很多内容。因而本人十分自信：要想增强攻击力，只要熟读这本书，就足够了。我尝试着把不易系统化的种种攻击方法，整理成不同的类型，使之系统化了。

希望各位反复阅读此书，直到能熟练地掌握为止。实战中，若能随时联想到本书中学过的棋形，就差不多了。应当怎样攻击，会在无形中学会的。到那时，你也会成为一名优秀的“杀星”。

喜欢攻击又有点莽撞的“初段”和不擅长攻击的“5级”，将在本书中和大家一块儿学习。读者若能结合自己的思考方法阅读此书，也许会有很大的参考价值。

加藤　正夫

告　卦

言 道 作者简介

加藤正夫九段一九四七年三月十五日生于日本福冈。一九五九年拜著名九段木谷实为师。一九六四年入段（初段），同年升二段，一九六五年升三段，一九六六年升四段，一九六七年升五段，一九六九年升六段，一九七一年升七段，一九七三年升八段，一九七八年晋升为九段。

加藤正夫一九七六年获第一期“碁圣战”冠军，同年获第十四期“十段战”冠军，并获“十段”称号；一九七七年获第三十二期“本因坊”冠军，以后连续三年保持“本因坊”称号；一九七九年在日本专业棋手的比赛中战绩辉煌，获得“本因坊”、“十段”、“天元”、“王座”、“鹤圣”等项冠军。三次获得日本棋院的“秀哉赏”，七次获“棋道赏”。从一九七六年起，连续四年获日本“最优秀棋士赏”。

加藤正夫的棋风是：穷追猛赶、攻击到底。他攻击的特点是：构思宏大和深邃。加藤还具有难以置信的强大的歼击力量，其他人都要经过声东击西，多方缠绕才能吃到大块的棋子，而加藤却能在露骨的、直线型的追击中将对方大棋擒住。因而加藤被日本新闻界称之为“杀星”，日本围棋爱好者则赞誉：“加藤的棋最令人感到精彩”。

·编者·

目 录

| | |
|------------------------|------------------------------------|
| (48) | (1) 深巷击卒 |
| (50) | (2) 深巷击卒 |
| (52) | (3) 深巷击卒 |
| (54) | (4) 深巷击卒 |
| (56) | (5) 深巷击卒 |
| (58) | (6) 深巷击卒 |
| 第一章 攻击的意识 | (1) 深巷 (1) |
| (59) | (2) 深巷 |
| (60) | (3) 深巷 |
| (61) | (4) 深巷 |
| (62) | (5) 深巷 |
| (63) | (6) 深巷 |
| (64) | (7) 深巷 |
| (65) | (8) 深巷 |
| 第二章 攻击的手段 | “采薪” (21) |
| (66) | 飞 (1) 深巷 防点 (22) |
| (67) | 飞 (2) 避手 防手 (24) |
| (68) | 飞 (3) 避手 防点 (26) |
| (69) | 飞 (4) 避手 防不 (27) |
| (70) | 镇 (1) 深巷 防长 (28) |
| (71) | 镇 (2) 避手 防击卒 (30) |
| (72) | 镇 (3) 避手 防深巷 (32) |
| (73) | 间接作战法 (1) 手 防 (34) |
| (74) | 间接作战法 (2) 击一退就 (36) |
| (75) | 间接作战法 (3) 全胜 防要不 (37) |
| (76) | 间接作战法 (4) 攻 要只 (38) |
| (77) | 缠绕战术 (1) 用 手合 (40) |
| (78) | 缠绕战术 (2) 品 齐 防周周聚 (42) |
| (79) | 缠绕战术 (3) 区 算 (44) |

| | |
|---------------------------|----------------|
| 攻击拆形 (1) | (46) |
| 攻击拆形 (2) | (50) |
| 攻击拆形 (3) | (52) |
| 攻击拆形 (4) | (54) |
| 攻击拆形 (5) | (56) |
| 攻击拆形 (6) | (58) |
| (1) 挖断 (1) | 第二章 攻击与防守 (60) |
| (2) 挖断 (2) | (62) |
| (3) 挖断 (3) | 第三章 攻击的急所 (63) |
| (4) 第三章 攻击的急所 | 第四章 攻击与防守 (65) |
| (5) 定式之后 | 第五章 攻击与防守 (68) |
| (6) 骗着 | 第六章 攻击与防守 (70) |
| (7) 联络的缺陷 | (72) |
| (8) “耳朵” | 第七章 攻击与防守 (74) |
| (9) 点的急所 | (75) |
| (10) 紧气的手筋 | (76) |
| (11) 让子棋 | (78) |
| (12) 不能脱先 | (80) |
| (13) 意外的急所 | (82) |
| (14) 攻击的次序 | (84) |
| (15) 从急所到急所 | (86) |
| (16) 随手 | (88) |
| (17) 急所一击 | (89) |
| (18) 不要错过机会 | (90) |
| (19) 只要能吃 | (92) |
| (20) 综合运用 | (94) |
| (21) 根据周围的情况 | (96) |
| (22) 复习 | (98) |

| | | | |
|-------|----------|---------|-------|
| 第四章 | 实战·死活20型 | 古今对局 | (101) |
| (101) | | 元不 | |
| (102) | 多做死活练习 | 支辱 | (102) |
| (103) | 第1型 | 变宣变 | (103) |
| (104) | 第2型 | 魏武以休又 | (104) |
| (105) | 第3型 | 周瑜因击退 | (106) |
| (106) | 第4型 | 晋晋 | (107) |
| (107) | 第5型 | 唐突串 | (108) |
| (108) | 第6型 | 坂根退 | (109) |
| (109) | 第7型 | 支退 | (110) |
| (110) | 第8型 | 通才 | (111) |
| (111) | 第9型 | 清风一 | (112) |
| (112) | 第10型 | 尖端工大寒 | (113) |
| (113) | 第11型 | 逐一逐一 | (114) |
| (114) | 第12型 | 顶牛击处相避避 | (115) |
| (115) | 第13型 | 尸背嫌一 | (116) |
| (116) | 第14型 | 吉从恶垂 | (117) |
| (117) | 第15型 | 吉洪嫌降 | (118) |
| (118) | 第16型 | 良对更需 | (119) |
| (119) | 第17型 | 早同归 | (120) |
| (120) | 第18型 | 入随丈式 | (121) |
| (121) | 第19型 | 隋人 | (122) |
| (122) | 第20型 | | (132) |

第五章 攻防技巧测验25题 (133)

- | | |
|-----------------------|-------|
| 解题之前..... | (134) |
| (02)过分..... | (135) |
| (10)意识到有危险..... | (137) |
| (001)不要客气..... | (139) |

| | | | |
|------------|---------------------|----------------------|-------|
| (101)..... | 目标在右边..... | 垫 03 古 汉 · 马 夷 章 四 隋 | (141) |
| | 不 示..... | | (143) |
| (103)..... | 软 攻..... | 反 扭 对 方 胳 膊 | (145) |
| (103)..... | 位置 变 了..... | 僵 1. 章 | (147) |
| (104)..... | 反 扭 对 方 胳 膊 | 僵 2. 章 | (149) |
| (106)..... | 攻 击 的 常 识 | 僵 3. 章 | (151) |
| (107)..... | 看 清 | 僵 4. 章 | (153) |
| (108)..... | 谁 吃 谁 | 僵 5. 章 | (155) |
| (109)..... | 攻 哪 边 | 僵 6. 章 | (157) |
| (110)..... | 猛 攻 | 僵 7. 章 | (159) |
| (111)..... | 飞 跃 | 僵 8. 章 | (161) |
| (111)..... | 一 刀 两 断 | 僵 9. 章 | (163) |
| (111)..... | 喉 头 上 的 尖 刀 | 僵 10. 章 | (165) |
| (111)..... | 一 步、一 步 | 僵 11. 章 | (167) |
| (110)..... | 最 强 的 攻 击 手 筋 | 僵 12. 章 | (169) |
| (111)..... | 一 鼓 作 气 | 僵 13. 章 | (171) |
| (114)..... | 避 免 双 活 | 僵 14. 章 | (173) |
| (115)..... | 初 级 死 活 | 僵 15. 章 | (175) |
| (116)..... | 需 要 技 巧 | 僵 16. 章 | (177) |
| (117)..... | 时 机 尚 早 | 僵 17. 章 | (179) |
| (118)..... | 先 发 制 人 | 僵 18. 章 | (181) |
| (119)..... | 认 输 | 僵 19. 章 | (183) |
| (133)..... | | 僵 20. 章 | |

攻 杀 拾 零

僵 21. 镜 面 改 变 创 例 章 正 隋

| | | | |
|------------|---------------------|-------------------------|-------|
| (132)..... | 吃 掉 了 大 棋 | 僵 22. 镜 面 改 变 创 例 章 正 隋 | (20) |
| (131)..... | 大 棋，被 吃 掉 了！ | 僵 23. 镜 面 改 变 创 例 章 正 隋 | (64) |
| (133)..... | 珍 谱：三 劫 无 胜 负 | 僵 24. 镜 面 改 变 创 例 章 正 隋 | (100) |

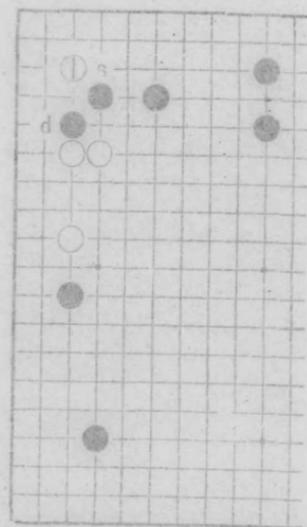
对 美 国 的 攻 击

自良知曰：活潑。非外理。即此心之本體。出於此者。無往不

第一章

攻击的意识

击壤不全宗謚何不由自慰，平水館對如是期明。七言
对園去賦其戶直取會出，笑答心多余天，人共氏恢斯空館自果吸。四
”。式核



— 3 —

攻 击 的 乐 趣

5 级：“攻击真难啊！拚命追击吧，到头来，对方一旦脱身，自己的空就明显不够，反而受损。所以，我干脆不攻击。”

加藤：“什么？完全不攻击？”

5 级：“是啊，麻烦的事情一概避免。简简单单地以空取胜。”

初段：“他的棋就是那样，看着就使人着急。这样下很有趣吧？”

5 级：“随你怎么讽刺，我也不在乎。只要能赢棋就行。”

加藤：“不过，即便是5级这样的水平，恐怕也不可能完全不攻击吧。如果自己的空被对方打入，无论多么老实，也会理直气壮地去围攻对方。”

5 级：“这种情况，我再想想……”

初段：“我最喜欢攻击。只要能攻击，就象赢了棋一样舒服。猛攻之后，吃掉大块棋的舒畅感，真没法形容。”

加藤：“我知道二位的棋风了。尽管程度不同，业余棋手的棋都分成5级那样的‘保守派’和初段那样的‘好战派’。

读者属于哪一派？下面，作个简单的测验。

1图 让子棋中常见的形。白1点三三。黑应在a位压，还是在b位立，你们选择哪一点？”

5 级：“a位压。”

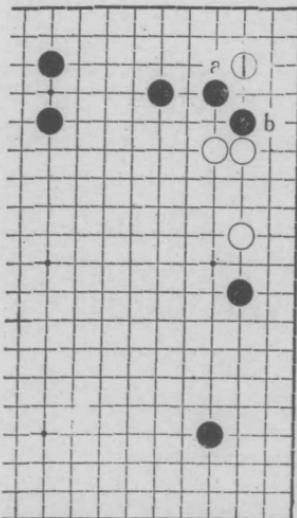
初段：“绝对应该b位立。”

加藤：“你们的回答全在我的预料之中。
正解是：两点都可以。”

初段：“真不负责任！”

加藤：“先来看看5级所说的a位。

2图 黑若走1位，白就2位扳，以下至
黑7是定式。”



1图

5 级：“这样，确保了角上和上边的空，真是太好了！”

初段：“是这样吗？白棋先手拔一子，棋形厚实，黑难以忍受。而且，这样一来，还失去了对白的攻击手段。”

5 级：“这样好。攻击，我根本没考虑。”

加藤：“再看看初段的答案。

3 图 黑1立，白2到8的应对是常规的走法。”

5 级：“空被白棋掏空，太可怕了！”

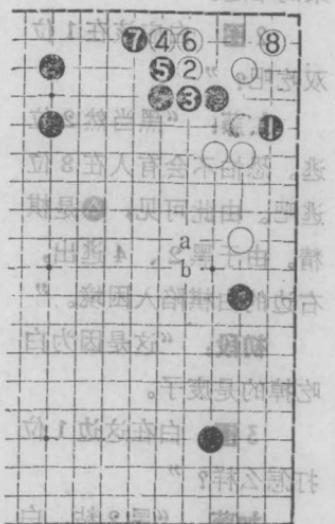
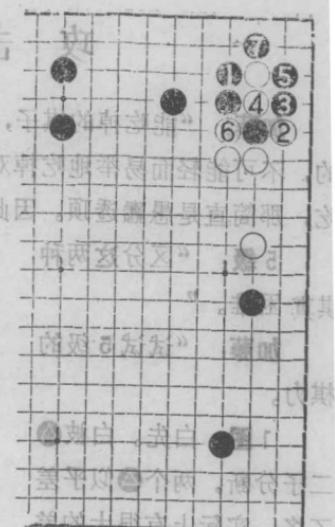
初段：“不，角上的空，太小，太小！攻击白三子才有魅力。以后，黑有a位的镇和b位的飞攻，可以充分挽回角上的损失。”

加藤：“二位说的都对。2图确保了空，结实；3图白8之后，黑b的飞攻严厉。但是，象5级那样，什么时候采用2图的走法，我不赞成。应当学习以积极的攻击来取胜的方法。5级上下的水平，若不养成敢于攻击的棋风，棋艺水平不可能提高。”

初段：“是的。围棋，攻击第一。他那种棋风不好。”

加藤：“你好象很喜欢攻击。不过要注意，并非任何情况下攻击都有利。我希望通过此书，让初段掌握牢靠站稳脚跟的攻击，使5级懂得攻击的乐趣。”

5 级·初段：“明白了。请老师多多指导。”



黑 司桂 3 白 走底
出底归正，往底

攻 击 的 目 标

加藤：“能吃掉的棋子，依次消灭当然很好。但是，棋是两个人下
的，不可能轻而易举地吃掉对方。再说，用不着吃的子，还有一个劲儿地去
吃，那简直是愚蠢透顶。因此，分清该吃的棋和可以不吃的棋很重要。”

5 级：“区分这两种
棋真困难。”

加藤：“试试 5 级的
棋力。

1 图 白先。白被④
二子分断。两个△似乎差
不多，实际上有很大的差
别。吃哪个△好呢？”

5 级：“真是突如其来
的难题。

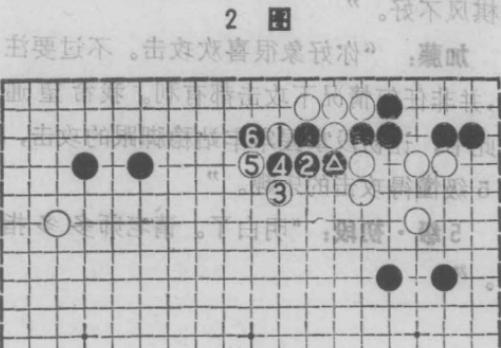
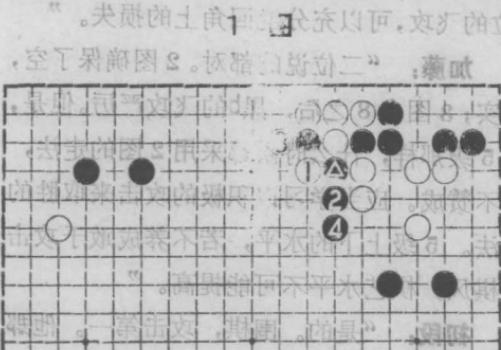
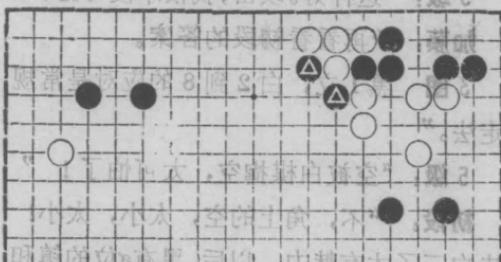
2 图 白应该在 1 位
双吃吧？”

加藤：“黑当然 2 位
逃。恐怕不会有人在 3 位
逃吧。由此可见，△是棋
精。由于黑 2、4 逃出，
右边的白棋陷入困境。”

初段：“这是因为白
吃掉的是废子。

3 图 白在这边 1 位
打怎么样？”

加藤：“黑 2 粘，白
没有办法。白 3 封后，黑
连打，可以逃出。



3 图

其实，有吃掉△棋精的漂亮手段。”

初段：“我来试试，

4图 白1封，怎样？”

加藤：“太漂亮了！这样好，可以吃掉棋精。△也许可以逃，但这对白无关痛痒。黑2、白3，黑成愚形，怎么也不能逃出。”

5级：“好厉害的手段！”

5图 对付白1，黑若走2位，白就走3、5

位。也能吃掉棋精，是好的手段。”

加藤：“刚才的例子有点难。总之，希望你们明白：吃废子没味道，吃棋精很重要。再举两个例子。

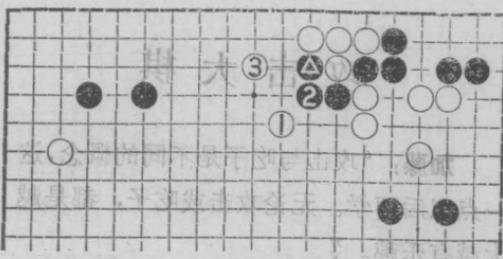
6图 这种场合的△二子，完全是废子。无论吃或逃都没意思。”

5级：“这一点，我明白。△二子，没有什么作用。”

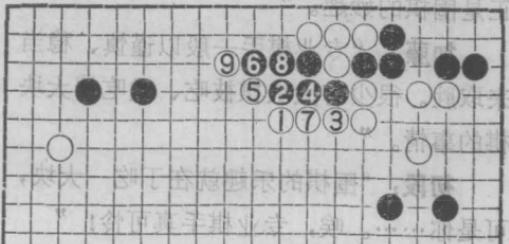
加藤：“改变一下棋形。

7图 △三子必须重视，懂吗？”

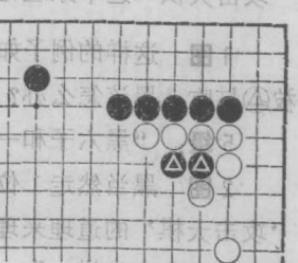
初段：“是的。逃出△，就可以攻击白四子。”



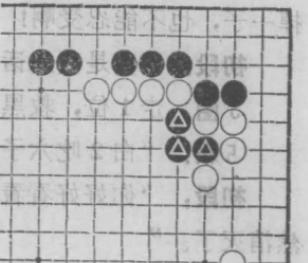
4图 白1封，黑2、白3，黑成愚形，不能逃出。



5图 黑2位，白3、5位。也能吃掉棋精，是好的手段。



6图 这种场合的△二子，完全是废子。



7图 △三子必须重视，懂吗？”

攻击大棋

加藤：“攻击与吃子是不同的概念，这一点以后要学。无论攻击或吃子，都是越大越有乐趣。”

初段：“是啊，让对方走重了再吃，正是围棋的妙趣。”

加藤：“专业棋手一般以谨慎、稳当来取胜。很少有大块棋被吃、或吃掉大块棋的事情。”

初段：“围棋的乐趣就在于吃一大块，可是你……唉，专业棋手真可怜！”

加藤：“是这样的。希望大家经常把‘攻击大棋’这个原理记在心上。”

1图 这样的例子如何处理？现在黑被④打吃，黑该怎么办？”

5级：“黑六子和一子、被打吃。

2图 黑当然走1位救大棋。因为，从‘攻击大棋’的道理来理解，反过来说，就应当救大块的棋。”

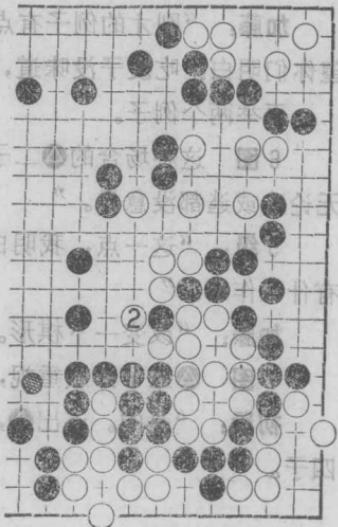
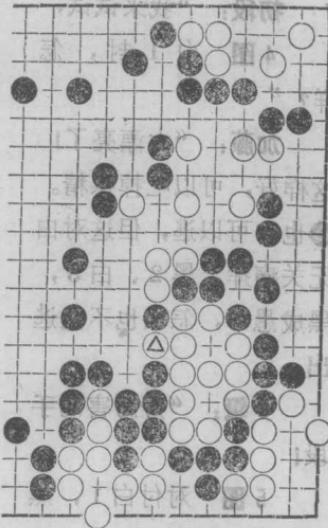
加藤：“有点道理。不过，被白2拔掉一子，也不能忍受啊！”

初段：“要是我的话，

3图 走1位，救黑一子。”

5级：“白2吃六子也没关系吗？”

初段：“好好看看！右边白九子自然消灭了。”



2图

5 级：“真的，毫无办法了。 Δ 是棋精吗？”

加藤：“是棋精。2图的黑棋为眼前的利益所驱使，丢掉了一顿美餐。吃黑六子、或救黑六子，都只不过是官子。3图的黑1，不仅救出了一子，而且还瞄着白的大块棋。‘攻击大棋’的原理用在这儿也合适。”

初段：“人们说的‘重棋’、‘轻棋’是怎么一回事？”

加藤：“这个问题提得好！对于被攻击的一方来说，所谓重棋，正如字面意思那样，可以理解为负担很重的棋。既不能弃，又不能转换的棋就是重棋。与此相反，轻棋，就是对方要吃，弃掉也可以的棋。弃掉之后，可以在别处得到补偿，负担很轻。”

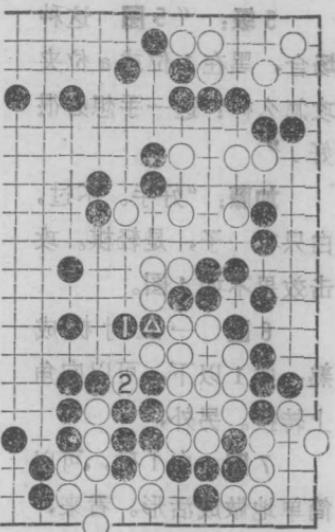
初段：“就是说，只有攻击重棋，效果才显著，是吗？”

加藤：“是的。重棋子数多。轻棋子数少，一般为一子。

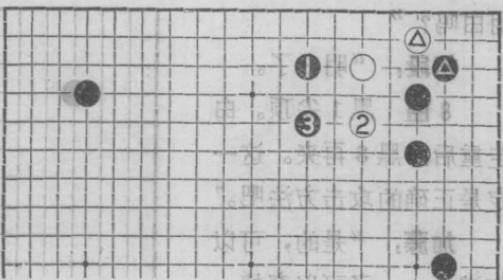
4图 有的人下棋， $\textcircled{4}$ 和 Δ 交换后，白棋就脱先了。这种下法，重既然走了 $\textcircled{4}$ ，下一步就必须拆开。 $\textcircled{4}$ 和 Δ 交换之后，白变重了。”

初段：“黑1攻击走重了的白棋，当然是有效之着。”

加藤：“白欲弃不能。白如果走2位，黑3继续攻击。”



3图
来重变轻碰变，去依脉冲
要重处出点一子，击文



4图

再强不白。丁亥歌德于两

道口五黑。英赫土食向

“古一意升”。

5图 这种场合，黑在1位或a位夹攻怎么样？这一手想必很好。”

加藤：“好手。不过，白只有一子，是轻棋。攻击效果不如4图。

6图 一旦时机成熟，白1以下，可以向角上转换。另外，

7图 白1碰，可以简单地做成活形。看来，不仅要攻击重棋，还要积极想办法，使轻棋变重来攻击，这一点也很重要。

明白吗？”

初段：“明白了。

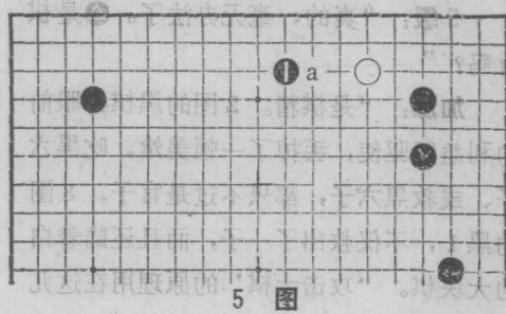
8图 黑1尖顶。白走重后，黑3再夹。这一定是最正确的攻击方法吧。”

加藤：“是的，可以打满分。一子可以弃掉，两子就难弃了。白不能再向角上转换。黑3还可以选a、b、c任意一点。”

“丁重变白，司空变黑”

“善士变青是死活，惠山由白变青是活棋”

“击鼓趁热8黑”



5图

