

# 全国计算机等级考试

## National Computer Rank Examination

真考题库、高频考点、  
模拟考场三合一

# 二级C



**权威:** 专家剖析历年真题，把握命题规律，预测考试方向

**高效:** 浓缩和提炼考点内容，节省复习时间

**实战:** 全程模拟真考环境，完全体验真考过程

**超值:** 一本书的价格，三本书的量，物超所值

**一书在手 通关无忧**

» **真考题库:** 与真考题库同步更新，题目会做，100%通关

» **视频教学:** 精讲真题考点，点拨重点难点，演示解题过程，  
指明机考误区

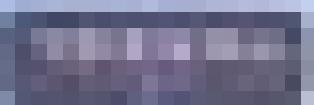
» **高频考点:** 专家解读真考题库，剖析命题规律、考试要点



考试模拟软件



电子工业出版社  
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
<http://www.phei.com.cn>



# 全国计算机等级考试

National Computer Rank Test

信息技术时代，成就你我  
梦想，你我同行

二级 C



飞思考试中心  
Fecit Examination Center

全国计算机等级考试命题研究中心  
飞思数字创意出版中心

编著  
监制

# 全国计算机等级考试

National Computer Rank Examination

真考题库、高频考点、  
模拟考场三合一

二级 C

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

## 内 容 简 介

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试考试大纲》，为了帮助考生及时地适应无纸化考试的要求，顺利地通过考试，全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本系列丛书。

本书汇集了无纸化真考题库选择题、操作题、高频考点3部分，全新的真考题库，有效的冲刺练习，为考生考前复习指明方向，是复习必备的工具，让考生在有限的时间内强化训练，顺利通过计算机等级考试。

本书所附光盘包含无纸化真考题库，无纸化真考模拟系统，以及无纸化考试操作演示等内容。

本书具有考点全面、分析透彻、严谨实用等特点，非常适合相关考生使用，也可作为高等院校师生的参考书。

**未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。**

**版权所有，侵权必究。**

### 图书在版编目（CIP）数据

全国计算机等级考试真考题库、高频考点、模拟考场三合一·二级 C / 全国计算机等级考试命题研究中心编著。  
北京：电子工业出版社，2013.4  
(飞思考试中心)  
ISBN 978-7-121-19564-8

I. ①全… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②C 语言—程序设计—水平考试—习题集  
IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2013）第 026951 号

责任编辑：王树伟

特约编辑：赵树刚

印 刷：涿州市京南印刷厂

装 订：涿州市京南印刷厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：880×1230 1/16 印张：15 字数：660.8 千字

印 次：2013 年 4 月第 1 次印刷

定 价：32.80 元（含光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 [zlts@phei.com.cn](mailto:zlts@phei.com.cn)，盗版侵权举报请发邮件至 [dbqq@phei.com.cn](mailto:dbqq@phei.com.cn)。

服务热线：(010) 88258888。

# 丛书编委会

丛书主编：詹可军

学科主编：刘 进

编 委：(排名不分先后)

丁海艳	万克星	马立娟	朱爱彬
王 伟	王 宇	王强国	王 磊
卢文毅	卢继军	任海艳	乔 影
刘之夫	刘金丽	刘春波	孙小稚
焉 迪	张仪凡	张广顺	李 静
范二朋	李志红	杨 力	杨 闯
杨生喜	花 英	陈秋彤	冯 冲
孟祥勇	欧海升	武 杰	范海双
戴 君	姜 涛	姜文宾	胡 杨
胡天星	赵 亮	赵东红	赵葭萱
王 丹	倪海宇	高志军	高雪轩
董国明	谢公义	韩峻余	贾婷婷

# 前 言

2013年上半年全国计算机等级考试（简称 NCRE）二级各科目全部采用无纸化考试。无纸化考试以优化的题库资源为基础，以现代信息技术为手段，通过随机组卷，生成无纸化考试试卷进行考试。

目前，考生对于无纸化还比较陌生，市面上关于无纸化的教材或相关辅导用书也相对较少，为了满足参加二级科目考试考生复习、考试的需要，帮助考生更全面地理解和掌握无纸化考试内容，快速通过考试，我们在深入研究真考试题库的基础上，针对考生习惯考前突击、复习时间短、又想通过考试的特点，组织计算机专家编写了无纸化考试三合一系列丛书。

本书题库中的试题全部来自真考题库，其主要特色体现在以下几方面：

1. 相对教程及众多版本的模拟、练习题来说，三合一的内容精简了很多，使考生能够迅速掌握题库中的知识点，并提供真考题库供其练习。
2. 结合最新真考题库，总结出真考题库的高频考点，帮助考生高效复习，快速通关。
3. 配有配套的学习软件，供考生进行上机学习、测试。

本书在写作风格与组织形式上与其他辅导书相比有如下鲜明的特点：

## 三合一总体特色

“三合一”包含全部无纸化真考题库，并结合无纸化真考题库，对题库所涉及的考点进行了提炼，内容涵盖了所有无纸化考试题库的考点。考点比教程、考点类图书目的性更强，更精简、实用；与题库类图书相比，增加了高频考点，方便考生学习、记忆。

“选择题”部分选取无纸化考试题库中所有真题，并提供标准答案和详细解析。

“操作题”部分提供考试题库中所有真题，并提供标准答案和文字解析及视频解析。

“高频考点”部分通过分析真考题库中每道试题所考查的考点，总结出真考题库所涉及的考点，真正使考生迅速掌握考试所需知识，又比考点、教程类图书更高效。

## 配套学习软件

真考题库试题，自动组卷，即时评分，并提供详细文字、视频解析。

自动化评分功能，从抽题、答题到交卷完全模拟真实考试，唯一不同之处是可以对上机作答进行评分。

尽管我们精益求精，书中也难免存在疏漏之处，恳请广大读者批评指正。考生在学习过程中，可以访问未来教育考试网（[www.eduexam.cn](http://www.eduexam.cn)），及时获得最新考试信息及下载资源。如有疑问，可以发送邮件至 [ncreedu@sina.com](mailto:ncreedu@sina.com)，我们将会给您满意的答复。

最后，衷心希望本书的出版对您的学习和应试有所帮助，祝愿您顺利通过考试。

# 目 录

## 第一篇 无纸化选择题真考题库

### 第一部分 选择题真考题库试题

- 第1套 选择题真考题库试题 ..... (3)  
第2套 选择题真考题库试题 ..... (8)  
第3套 选择题真考题库试题 ..... (13)  
第4~8套 选择题真考题库试题 ..... (见光盘)

### 第二部分 参考答案及解析

- 第1套 参考答案及解析 ..... (19)  
第2套 参考答案及解析 ..... (20)  
第3套 参考答案及解析 ..... (22)  
第4~8套 参考答案及解析 ..... (见光盘)

## 第二篇 无纸化操作题真考题库

### 第一部分 操作题真考题库试题

- 第1套 操作题真考题库试题 ..... (27)  
第2套 操作题真考题库试题 ..... (28)  
第3套 操作题真考题库试题 ..... (29)  
第4套 操作题真考题库试题 ..... (30)  
第5套 操作题真考题库试题 ..... (31)  
第6套 操作题真考题库试题 ..... (32)  
第7套 操作题真考题库试题 ..... (33)  
第8套 操作题真考题库试题 ..... (35)  
第9套 操作题真考题库试题 ..... (36)  
第10套 操作题真考题库试题 ..... (37)  
第11套 操作题真考题库试题 ..... (39)  
第12套 操作题真考题库试题 ..... (40)  
第13套 操作题真考题库试题 ..... (41)  
第14套 操作题真考题库试题 ..... (42)  
第15套 操作题真考题库试题 ..... (43)  
第16套 操作题真考题库试题 ..... (44)  
第17套 操作题真考题库试题 ..... (46)  
第18套 操作题真考题库试题 ..... (47)  
第19套 操作题真考题库试题 ..... (49)  
第20套 操作题真考题库试题 ..... (50)  
第21套 操作题真考题库试题 ..... (51)  
第22套 操作题真考题库试题 ..... (53)  
第23套 操作题真考题库试题 ..... (54)  
第24套 操作题真考题库试题 ..... (55)  
第25套 操作题真考题库试题 ..... (57)  
第26套 操作题真考题库试题 ..... (58)  
第27套 操作题真考题库试题 ..... (59)  
第28套 操作题真考题库试题 ..... (61)  
第29套 操作题真考题库试题 ..... (62)  
第30套 操作题真考题库试题 ..... (63)  
第31套 操作题真考题库试题 ..... (65)  
第32套 操作题真考题库试题 ..... (66)

- 第33套 操作题真考题库试题 ..... (67)  
第34套 操作题真考题库试题 ..... (69)  
第35套 操作题真考题库试题 ..... (70)  
第36套 操作题真考题库试题 ..... (71)  
第37套 操作题真考题库试题 ..... (72)  
第38套 操作题真考题库试题 ..... (73)  
第39套 操作题真考题库试题 ..... (74)  
第40套 操作题真考题库试题 ..... (76)  
第41套 操作题真考题库试题 ..... (77)  
第42套 操作题真考题库试题 ..... (78)  
第43套 操作题真考题库试题 ..... (80)  
第44套 操作题真考题库试题 ..... (81)  
第45套 操作题真考题库试题 ..... (82)  
第46套 操作题真考题库试题 ..... (83)  
第47套 操作题真考题库试题 ..... (85)  
第48套 操作题真考题库试题 ..... (86)  
第49套 操作题真考题库试题 ..... (88)  
第50套 操作题真考题库试题 ..... (89)  
第51套 操作题真考题库试题 ..... (90)  
第52套 操作题真考题库试题 ..... (92)  
第53套 操作题真考题库试题 ..... (93)  
第54套 操作题真考题库试题 ..... (94)  
第55套 操作题真考题库试题 ..... (95)  
第56套 操作题真考题库试题 ..... (97)  
第57套 操作题真考题库试题 ..... (98)  
第58套 操作题真考题库试题 ..... (99)  
第59套 操作题真考题库试题 ..... (100)  
第60套 操作题真考题库试题 ..... (102)  
第61套 操作题真考题库试题 ..... (103)  
第62套 操作题真考题库试题 ..... (104)  
第63套 操作题真考题库试题 ..... (106)  
第64套 操作题真考题库试题 ..... (107)  
第65套 操作题真考题库试题 ..... (108)  
第66套 操作题真考题库试题 ..... (109)  
第67套 操作题真考题库试题 ..... (110)  
第68套 操作题真考题库试题 ..... (111)  
第69套 操作题真考题库试题 ..... (111)  
第70套 操作题真考题库试题 ..... (113)  
第71套 操作题真考题库试题 ..... (114)  
第72套 操作题真考题库试题 ..... (115)  
第73套 操作题真考题库试题 ..... (116)  
第74套 操作题真考题库试题 ..... (117)  
第75套 操作题真考题库试题 ..... (118)  
第76套 操作题真考题库试题 ..... (119)  
第77套 操作题真考题库试题 ..... (121)  
第78套 操作题真考题库试题 ..... (122)  
第79套 操作题真考题库试题 ..... (123)

第 80 套	操作题真考题库试题	(124)
第 81 套	操作题真考题库试题	(125)
第 82 套	操作题真考题库试题	(126)
第 83 套	操作题真考题库试题	(128)
第 84 套	操作题真考题库试题	(130)
第 85 套	操作题真考题库试题	(131)
第 86 套	操作题真考题库试题	(132)
第 87 套	操作题真考题库试题	(133)
第 88 套	操作题真考题库试题	(134)
第 89 套	操作题真考题库试题	(135)
第 90 套	操作题真考题库试题	(136)
第 91 套	操作题真考题库试题	(137)
第 92 套	操作题真考题库试题	(139)
第 93 套	操作题真考题库试题	(140)
第 94 套	操作题真考题库试题	(141)
第 95 套	操作题真考题库试题	(143)
第 96 套	操作题真考题库试题	(144)
第 97 套	操作题真考题库试题	(145)
第 98 套	操作题真考题库试题	(146)
第 99 套	操作题真考题库试题	(147)
第 100 套	操作题真考题库试题	(148)
第 101 ~ 105 套	操作题真考题库试题	(见光盘)
<b>第二部分 参考答案及解析</b>		
第 1 套	参考答案及解析	(150)
第 2 套	参考答案及解析	(150)
第 3 套	参考答案及解析	(151)
第 4 套	参考答案及解析	(151)
第 5 套	参考答案及解析	(152)
第 6 套	参考答案及解析	(152)
第 7 套	参考答案及解析	(153)
第 8 套	参考答案及解析	(153)
第 9 套	参考答案及解析	(154)
第 10 套	参考答案及解析	(154)
第 11 套	参考答案及解析	(155)
第 12 套	参考答案及解析	(156)
第 13 套	参考答案及解析	(156)
第 14 套	参考答案及解析	(157)
第 15 套	参考答案及解析	(157)
第 16 套	参考答案及解析	(158)
第 17 套	参考答案及解析	(158)
第 18 套	参考答案及解析	(159)
第 19 套	参考答案及解析	(159)
第 20 套	参考答案及解析	(160)
第 21 套	参考答案及解析	(160)
第 22 套	参考答案及解析	(161)
第 23 套	参考答案及解析	(162)
第 24 套	参考答案及解析	(163)
第 25 套	参考答案及解析	(163)
第 26 套	参考答案及解析	(164)
第 27 套	参考答案及解析	(164)
第 28 套	参考答案及解析	(166)
第 29 套	参考答案及解析	(166)
第 30 套	参考答案及解析	(167)
第 31 套	参考答案及解析	(168)
第 32 套	参考答案及解析	(168)
第 33 套	参考答案及解析	(169)
第 34 套	参考答案及解析	(170)
第 35 套	参考答案及解析	(170)
第 36 套	参考答案及解析	(171)
第 37 套	参考答案及解析	(172)
第 38 套	参考答案及解析	(172)
第 39 套	参考答案及解析	(173)
第 40 套	参考答案及解析	(174)
第 41 套	参考答案及解析	(174)
第 42 套	参考答案及解析	(175)
第 43 套	参考答案及解析	(175)
第 44 套	参考答案及解析	(176)
第 45 套	参考答案及解析	(176)
第 46 套	参考答案及解析	(177)
第 47 套	参考答案及解析	(178)
第 48 套	参考答案及解析	(178)
第 49 套	参考答案及解析	(179)
第 50 套	参考答案及解析	(179)
第 51 套	参考答案及解析	(180)
第 52 套	参考答案及解析	(181)
第 53 套	参考答案及解析	(181)
第 54 套	参考答案及解析	(182)
第 55 套	参考答案及解析	(183)
第 56 套	参考答案及解析	(183)
第 57 套	参考答案及解析	(184)
第 58 套	参考答案及解析	(184)
第 59 套	参考答案及解析	(185)
第 60 套	参考答案及解析	(186)
第 61 套	参考答案及解析	(186)
第 62 套	参考答案及解析	(187)
第 63 套	参考答案及解析	(188)
第 64 套	参考答案及解析	(189)
第 65 套	参考答案及解析	(189)
第 66 套	参考答案及解析	(190)
第 67 套	参考答案及解析	(191)
第 68 套	参考答案及解析	(191)
第 69 套	参考答案及解析	(192)
第 70 套	参考答案及解析	(193)
第 71 ~ 105 套	参考答案及解析	(见光盘)

### 第三篇 无纸化真考题库高频考点

#### 第一部分 选择题高频考点

第 1 章 公共基础知识	.....	(197)
考点 1 算法与数据结构	.....	(197)
考点 2 程序设计基础	.....	(199)
考点 3 软件工程基础	.....	(200)
考点 4 数据库设计基础	.....	(201)
第 2 章 C 语言概述	.....	(202)
考点 5 C 语言基础知识	.....	(202)
考点 6 常量、变量和数据类型	.....	(203)

第3章 运算符与表达式 .....	(204)	考点 45 结构体数组 .....	(214)
考点 7 C 语言运算符简介 .....	(204)	考点 46 指向结构体类型数据的指针 .....	(214)
考点 8 算术运算符和算术表达式 .....	(204)	考点 47 链表 .....	(214)
考点 9 赋值运算符和赋值表达式 .....	(205)		
考点 10 位运算 .....	(205)		
第4章 基本语句 .....	(205)		
考点 11 单个字符的输入/输出 .....	(205)		
考点 12 数据格式的输入/输出 .....	(205)		
第5章 选择结构 .....	(206)		
考点 13 关系运算符和关系表达式 .....	(206)		
考点 14 逻辑运算符和逻辑表达式 .....	(206)		
考点 15 if 语句和用 if 语句构成的选择结构 .....	(207)		
考点 16 switch 语句 .....	(207)		
第6章 循环结构 .....	(207)		
考点 17 while 循环语句 .....	(207)		
考点 18 do...while 语句 .....	(208)		
考点 19 for 语句 .....	(208)		
考点 20 循环的嵌套 .....	(208)		
考点 21 几种循环的比较 .....	(208)		
考点 22 break 语句和 continue 语句 .....	(208)		
第7章 数组 .....	(208)		
考点 23 一维数组的定义和引用 .....	(208)	考点 8 函数的定义、调用及参数传递 .....	220
考点 24 二维数组的定义和引用 .....	(209)	考点 9 迭代算法和递归算法 .....	220
考点 25 字符数组 .....	(209)		
第8章 函数 .....	(210)		
考点 26 函数概述 .....	(210)		
考点 27 函数参数和函数返回值 .....	(210)		
考点 28 函数的调用 .....	(210)		
考点 29 函数的嵌套调用与递归调用 .....	(210)		
考点 30 数组作为函数参数 .....	(211)		
考点 31 全局变量和局部变量 .....	(211)		
考点 32 变量的存储类别 .....	(211)		
第9章 指针 .....	(211)		
考点 33 关于地址和指针 .....	(211)		
考点 34 变量的指针和指向变量的指针变量 .....	(211)		
考点 35 数组与指针 .....	(211)		
考点 36 字符串与指针 .....	(212)		
考点 37 指向函数的指针 .....	(212)		
考点 38 指针数组和指向指针的指针 .....	(212)		
第10章 编译预处理和动态存储分配 .....	(212)		
考点 39 宏定义 .....	(212)		
考点 40 关于动态存储的函数 .....	(213)		
第11章 结构体和共用体 .....	(213)		
考点 41 用 typedef 说明一种新类型名 .....	(213)		
考点 42 结构体数据类型 .....	(213)		
考点 43 结构体类型变量的定义 .....	(213)		
考点 44 结构体变量的引用 .....	(213)		
第12章 文件 .....	(214)		
考点 48 C 语言文件的概念 .....	(214)		
考点 49 文件类型指针 .....	(214)		
考点 50 文件的打开与关闭 .....	(215)		
考点 51 文件的读/写 .....	(215)		
考点 52 文件的定位 .....	(215)		

## 第二部分 操作题高频考点

第1章 C 程序设计基础 .....	216
考点 1 C 程序结构特点 .....	216
考点 2 常量与变量 .....	216
考点 3 运算符及表达式 .....	217
考点 4 强制类型转换 .....	217
第2章 C 语言的基本结构 .....	217
考点 5 格式输入/输出 .....	217
考点 6 条件与分支(if, switch) .....	218
考点 7 循环 .....	219
第3章 函数 .....	219
考点 8 函数的定义、调用及参数传递 .....	220
考点 9 迭代算法和递归算法 .....	220
第4章 指针 .....	220
考点 10 指针变量的定义 .....	221
考点 11 函数之间的地址传递 .....	221
第5章 数组 .....	222
考点 12 一维数组 .....	222
考点 13 排序算法 .....	222
考点 14 二维数组 .....	223
第6章 字符串 .....	224
考点 15 字符串的表示 .....	224
考点 16 指向字符串的指针 .....	224
考点 17 字符串处理函数 .....	225
第7章 结构体、共用体和用户定义类型 .....	225
考点 18 结构体变量的定义与表示方法 .....	225
考点 19 链表 .....	226
考点 20 命名类型 .....	226
考点 21 宏定义 .....	227
第8章 文件 .....	227
考点 22 文件的打开与关闭 .....	227
考点 23 文件的读/写 .....	227
考点 24 文件检测函数 .....	228

## 附录

附录 A 考试环境及简介 .....	229
附录 B 考试流程演示 .....	229

1  
Part

第一篇

无纸化 ➤ 选择题真考题库





# 第一部分 选择题真考题库试题

## 第1套 选择题真考题库试题

- (1) 下列叙述中正确的是( )。
- A) 栈是“先进先出”的线性表  
B) 队列是“先进后出”的线性表  
C) 循环队列是非线性结构  
D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构,也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是( )。
- A) 栈                    B) 树                    C) 队列                    D) 二叉树
- (3) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点,则该二叉树中的叶子结点数是( )。
- A) 10                    B) 8                    C) 6                            D) 4
- (4) 下列排序方法中,最坏情况下比较次数最少的是( )。
- A) 冒泡排序            B) 简单选择排序            C) 直接插入排序            D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为:应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于应用软件的是( )。
- A) 编译程序            B) 操作系统                    C) 教务管理系统            D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是( )。
- A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误  
B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤  
C) 程序调试通常也称为 Debug  
D) 软件测试应严格执行测试计划,排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是( )。
- A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性  
B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性  
C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度  
D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是( )。
- A) 数据库设计            B) 数据库系统设计            C) 数据库维护            D) 数据库管理员培训
- (9) 有两个关系 R、S 如下:
- | R |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| a | 3 | 2 |
| b | 0 | 1 |
| c | 2 | 1 |
- | S |   |
|---|---|
| A | B |
| a | 3 |
| b | 0 |
| c | 2 |
- 由关系 R 通过运算得到关系 S,则所使用的运算为( )。
- A) 选择                    B) 投影                    C) 插入                    D) 连接
- (10) 将 E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为( )。
- A) 属性                    B) 键                            C) 关系                    D) 域
- (11) 以下叙述中错误的是( )。
- A) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题  
B) 结构化程序由顺序、分支、循环三种基本结构组成  
C) C 语言是一种结构化程序设计语言  
D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法
- (12) 以下四个程序中,完全正确的是( )。

A) #include < stdio.h >

main( );

{ /\* / programming /\* /

printf(" programming! \n" ); }

B) #include < stdio.h >

main( )

{ /\* \* programming \*/

printf(" programming! \n" ); }



C) #include &lt; stdio.h &gt;

main()

{ /\* \* \* programming \* \* \*/  
printf("programming! \n"); }

D) #include &lt; stdio.h &gt;

main()

{ /\* \* programming \* \*/  
printf("programming! \n"); }

(13) C 源程序中不能表示的数制是( )。

A) 十六进制

B) 八进制

C) 十进制

D) 二进制

(14) 以下选项中,能用做用户标识符的是( )。

A) \_0\_

B) 8\_8

C) void

D) unsigned

(15) 若有定义语句:int x = 10;,则表达式 x -= x + x 的值为( )。

A) 0

B) -20

C) -10

D) 10

(16) 有以下程序:

#include &lt; stdio.h &gt;

main()

{ int a = 1, b = 0;  
printf("%d, ", b = a + b);  
printf("%d\n", a = 2 \* b);  
}

程序运行后的输出结果是( )。

A) 1,2

B) 1,0

C) 3,2

D) 0,0

(17) 有以下程序:

#include &lt; stdio.h &gt;

main()

{ int a1, a2; char c1, c2;  
scanf("%d%c%d%c", &a1, &c1, &a2, &c2);  
printf("%d,%c,%d,%c", a1, c1, a2, c2);  
}

若想通过键盘输入,使得 a1 的值为 12,a2 的值为 34,c1 的值为字符 a,c2 的值为字符 b,程序输出结果是:12,a,34,b。则正确的输入格式是(以下\_\_代表空格,&lt;CR&gt;代表回车)( )。

A) 12\_\_a34\_\_b&lt;CR&gt;

B) 12\_\_a\_\_34\_\_b&lt;CR&gt;

C) 12,a,34,b&lt;CR&gt;

D) 12a34b&lt;CR&gt;

(18) 若变量已正确定义,在 if (W) printf("%d\n", k); 中,以下不可替代 W 的是( )。

A) a &gt; b + c

B) ch = getchar()

C) a == b + c

D) a ++

(19) 有以下程序段:

#include &lt; stdio.h &gt;

int a, b, c;

a = 10; b = 50; c = 30;

if (a &gt; b) a = b, b = c; c = a;

printf("a=%d b=%d c=%d\n", a, b, c);

程序的输出结果是( )。

A) a=10 b=50 c=30

B) a=10 b=50 c=10

C) a=10 b=30 c=10

D) a=50 b=30 c=50

(20) 下列叙述中正确的是( )。

A) 在 switch 语句中,不一定使用 break 语句

B) 在 switch 语句中必须使用 default

C) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用

D) break 语句只能用于 switch 语句

(21) 以下不构成无限循环的语句或语句组是( )。

A) n = 0;

B) n = 0;

do { ++n; } while (n &lt;= 0);

while (1) { n++; }

C) n = 10;

D) for (n = 0, i = 1; ; i++) n += i;

while (n); { n--; }

(22) 有以下程序:



```
#include <stdio.h>
main()
{
    int c = 0, k;
    for (k = 1; k < 3; k++)
        switch (k)
    {
        default: c += k;
        case 2: c++; break;
        case 4: c += 2; break;
    }
    printf("%d\n", c);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 7      B) 5      C) 3      D) 9

(23) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f( int x, int y )
{
    return( (y - x) * x );
}
main()
{
    int a = 3, b = 4, c = 5, d;
    d = f(f(a, b), f(a, c));
    printf("%d\n", d);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 7      B) 10      C) 8      D) 9

(24) 若有定义语句: double a, \* p = &a; 以下叙述中错误的是( )。

- A) 定义语句中的 \* 号是一个间接运算符
- B) 定义语句中的 \* 号是一个说明符
- C) 定义语句中的 p 只能存放 double 类型变量的地址
- D) 定义语句中, \* p = &a 把变量 a 的地址作为初值赋给指针变量 p

(25) 若有定义语句: double x, y, \* px, \* py; 执行了 px = &x; py = &y; 之后, 正确的输入语句是( )。

- A) scanf(" %lf %le", px, py);
- B) scanf(" %f %f", &x, &y);
- C) scanf(" %f %f", x, y);
- D) scanf(" %lf %lf", x, y);

(26) 以下定义数组的语句中错误的是( )。

- A) int num[ ][3] = { {1,2}, 3, 4, 5, 6 };
- B) int num[2][4] = { {1,2}, {3,4}, {5,6} };
- C) int num[ ] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
- D) int num[ ][4] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };

(27) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
void fun( int a, int b )
{
    int t;
    t = a; a = b; b = t;
}
main()
{
    int c[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, i;
    for (i = 0; i < 10; i += 2) fun(c[i], c[i + 1]);
    for (i = 0; i < 10; i++) printf("%d,", c[i]);
    printf("\n");
}
```

程序的运行结果是( )。

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,
- B) 2,1,4,3,6,5,8,7,0,9,
- C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
- D) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,

(28) 有以下程序:



```
#include <stdio.h>
main()
{ int x[3][2] = {0}, i;
  for(i=0; i<3; i++) scanf(" %d", &x[i]);
  printf("%3d%3d%3d\n", x[0][0], x[0][1], x[1][0]);
}
```

若运行时输入:2 4 6 <回车>,则输出结果为( )。

- A) 2 0 4      B) 2 0 0      C) 2 4 0      D) 2 4 6

(29) 有以下程序段:

```
#include <stdio.h>
int j; float y; char name[50];
scanf(" %2d%f% s", &j, &y, name);
```

当执行上述程序段,从键盘上输入 55566 7777abc 后,y 的值为( )。

- A) 566.0      B) 55566.0      C) 7777.0      D) 566777.0

(30) 下列语句组中,正确的是( )。

- A) char \*s; s = "Olympic";      B) char s[7]; s = "Olympic";  
C) char \*s; s = {"Olympic"};      D) char s[7]; s = {"Olympic"};

(31) 有以下函数:

```
int fun(char *s)
{ char *t = s;
  while(*t++);
  return(t - s);
}
```

该函数的功能是( )。

- A) 计算 s 所指字符串的长度      B) 比较两个字符串的大小  
C) 计算 s 所指字符串占用内存字节的个数      D) 将 s 所指字符串复制到字符串 t 中

(32) 有以下程序(注:字符 a 的 ASCII 码值为 97):

```
#include <stdio.h>
main()
{ char *s = {"abc"};
  do
  { printf(" %d", *s%10); ++s;
  while(*s);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 789      B) abc      C) 7890      D) 979899

(33) 设有如下函数定义:

```
#include <stdio.h>
int fun(int k)
{ if(k < 1) return 0;
  else if(k == 1) return 1;
  else return fun(k - 1) + 1;
}
```

若执行调用语句 n = fun(3);,则函数 fun 总共被调用的次数是( )。

- A) 2      B) 3      C) 4      D) 5

(34) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
int f(int n);
main()
{ int a = 3, s;
  s = f(a); s = s + f(a); printf("%d\n", s);
```



```

}
int f( int n)
{
    static int a = 1;
    n += a++;
    return n;
}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 9                    B) 8                    C) 7                    D) 10

(35) 设有定义:

```

struct complex
{ int real, unreal; } data1 = { 1,8 }, data2;

```

则以下赋值语句中错误的是( )。

- A) data2 = (2,6);      B) data2 = data1;      C) data2. real = data1. real;      D) data2. real = data1. unreal;

(36) 有以下程序:

```

#include < stdio.h >
struct S{ int n; int a[ 20 ]; };
void f( struct S * p )
{
    int i,j,t;
    for ( i=0; i<p->n-1; i++ )
        for ( j=i+1; j<p->n; j++ )
            if ( p->a[i] > p->a[j] ) { t = p->a[i]; p->a[i] = p->a[j]; p->a[j] = t; }
}
main( )
{
    int i; struct S s = { 10, { 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9 } };
    f( &s );
    for ( i=0; i<s.n; i++ ) printf( "%d,", s.a[i] );
}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9,      B) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
C) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,      D) 10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,

(37) 有以下程序:

```

#include < stdio.h >
#include < string.h >
typedef struct { char name[ 9 ]; char sex; int score[ 2 ]; } STU;
STU f ( STU a )
{
    STU b = { "Zhao", 'm', 85, 90 };
    int i;
    strcpy( a.name, b.name );
    a.sex = b.sex;
    for ( i=0; i<2; i++ ) a.score[ i ] = b.score[ i ];
    return a;
}
main( )
{
    STU c = { "Qian", 'f', 95, 92 }, d;
    d = f( c );
    printf( "%s,%c,%d,%d, ", d.name, d.sex, d.score[ 0 ], d.score[ 1 ] );
    printf( "%s,%c,%d,%d\n", c.name, c.sex, c.score[ 0 ], c.score[ 1 ] );
}

```

程序运行后的输出结果是( )。

- A) Zhao,m,85,90, Qian,f,95,92      B) Zhao,m,85,90, Zhao,m,85,90
C) Qian,f,95,92, Qian,f,95,92      D) Qian,f,95,92, Zhao,m,85,90



(38)以下关于宏的叙述中正确的是( )。

- A)宏替换没有数据类型限制  
B)宏定义必须位于源程序中所有语句之前  
C)宏名必须用大写字母表示  
D)宏调用比函数调用耗费时间

(39)设有以下语句：

```
int a = 1, b = 2, c;  
c = a^(b < 2);
```

执行后,c 的值为( )。

- A)7                    B)9                    C)8                    D)6

(40)有以下程序：

```
#include <stdio.h>  
  
main()  
{     FILE *fp; int a[10] = {1,2,3}, i, n;  
    fp = fopen("d1.dat", "w");  
    for (i=0; i<3; i++) fprintf(fp, "%d", a[i]);  
    fprintf(fp, "\n");  
    fclose(fp);  
    fp = fopen("d1.dat", "r");  
    fscanf(fp, "%d", &n);  
    fclose(fp);  
    printf("%d\n", n);  
}
```

程序的运行结果是( )。

- A)321                B)12300                C)1                    D)123

## 第2套 选择题真考题库试题

(1)一个栈的初始状态为空。现将元素1、2、3、4、5、A、B、C、D、E依次入栈,然后再依次出栈,则元素出栈的顺序是( )。

- A)12345ABCDE        B)EDCBA54321        C)ABCDE12345        D)54321EDCBA

(2)下列叙述中正确的是( )。

- A)循环队列有队头和队尾两个指针,因此,循环队列是非线性结构  
B)在循环队列中,只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况  
C)在循环队列中,只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况  
D)循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定的

(3)在长度为n的有序线性表中进行二分查找,最坏情况下需要比较的次数是( )。

- A) $O(n)$             B) $O(n^2)$             C) $O(\log_2 n)$             D) $O(n \log_2 n)$

(4)下列叙述中正确的是( )。

- A)顺序存储结构的存储一定是连续的,链式存储结构的存储空间不一定是连续的  
B)顺序存储结构只针对线性结构,链式存储结构只针对非线性结构  
C)顺序存储结构能存储有序表,链式存储结构不能存储有序表  
D)链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

(5)数据流图中带有箭头的线段表示的是( )。

- A)控制流            B)事件驱动            C)模块调用            D)数据流

(6)在软件开发中,需求分析阶段可以使用的工具是( )。

- A)N-S图            B)DFD图            C)PAD图            D)程序流程图

(7)在面向对象方法中,不属于“对象”基本特点的是( )。

- A)一致性            B)分类性            C)多态性            D)标识唯一性

(8)一间宿舍可住多个学生,则实体宿舍和学生之间的联系是( )。

- A)一对—            B)一对多            C)多对一            D)多对多

(9)在数据管理技术发展的三个阶段中,数据共享最好的是( )。

- A)人工管理阶段        B)文件系统阶段        C)数据库系统阶段        D)三个阶段相同

(10)有三个关系R、S和T如下: