

附 **1 DVD**
总容量近3.5GB

设计师 梦工厂

从入门
到精通

SketchUp Pro 8

从入门 到精通

(全彩印刷)

附带所有案例的素材文件及最终效果文件

包含**720**分钟全程同步多媒体语音教学视频

科讯教育◎编著

精心设计 本书结合平常学习、工作和生活中的需求，精心挑选案例，结合应用，力争让读者做到真正的学以致用。

适合自学 全书设计了**62**个技能实例和**6**个完整案例，由浅入深，从易到难，逐步引导读者系统地掌握软件操作技能和行业知识。

应用技术参考手册 全书共**17**章，每一章都是一个技术专题，与实战紧密结合，技巧全面丰富，让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和技巧。

专业老师讲解 超大容量的DVD多媒体教学光盘，包含了书中部分案例的全程同步多媒体语音视频教学，共**720**分钟，就像有一位专业的老师在您身旁讲解一样。

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

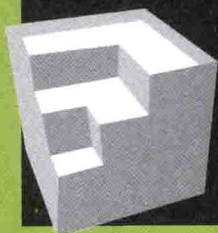
设计师



SketchUp Pro 8

从入门 到精通

(全彩印刷)



科讯教育◎编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

SketchUp Pro 8从入门到精通 : 全彩印刷 / 科讯教育编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2014. 3
(设计师梦工厂. 从入门到精通)
ISBN 978-7-115-33800-6

I. ①S… II. ①科… III. ①建筑设计—计算机辅助设计—应用软件 IV. ①TU201.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第279574号

内 容 提 要

本书是一本全面介绍SketchUp Pro 8中文版基本功能及实际应用的图书。全书从SketchUp Pro 8的基本操作入手, 结合大量案例, 全面而深入地阐述了SketchUp Pro 8的建模、材质、动画、插件等方面的技术。在软件组合运用方面, 本书结合了LightUp渲染器、VRay渲染器、Photoshop、Lumion、After Effect、Unity3D进行讲解, 向读者展示了SketchUp在室内设计、建筑表现、虚拟现实等领域的应用。

本书共17章, 每一章都分别介绍一个技术板块的内容, 知识点讲解细腻, 案例实用丰富, 通过大量的案例练习, 读者可以轻松而有效地掌握软件使用技术。本书附带1张大容量DVD教学光盘, 包含本书所有案例的源文件、效果图、贴图、场景文件及多媒体教学视频文件。

全书采用“完全案例”的编写形式, 兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点, 技术实用、讲解清晰、语言精练、图文并茂、通俗易懂, 适用于学习SketchUp的初中级读者、SketchUp培训班, 以及从事室内设计、建筑设计、虚拟现实等领域的人员学习使用。

-
- ◆ 编 著 科讯教育
责任编辑 郭发明
责任印制 方 航
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京画中画印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 22 彩插: 4
字数: 596千字 2014年3月第1版
印数: 1—4000册 2014年3月北京第1次印刷
-

定价: 69.80元(附1DVD)

读者服务热线: (010) 81055410 印装质量热线: (010) 81055316

反盗版热线: (010) 81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

DVD 光盘使用说明

操作方式

将随书附赠的 DVD 光盘放入光驱中，几秒钟后在桌面上双击“计算机”或“我的电脑”图标，在打开的窗口中找到光盘盘符，在盘符上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，即可进入光盘内容界面。



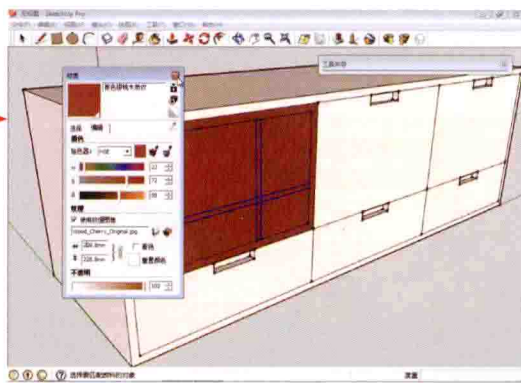
光盘内容



场景文件 该文件夹包含本书全部实例操作的最终效果文件，方便用户在学习时用来和自己操作的结果进行对比。

视频教程 该文件夹包含本书全部实例的视频录像，并配有语音讲解，方便用户学习。

素材文件 该文件夹存放了本书中全部实例操作的源文件，方便用户查找和学习使用。



设计师梦工厂



=



实战案例教程

+



技术手册

+



应用技巧参考手册

+



专业老师讲解

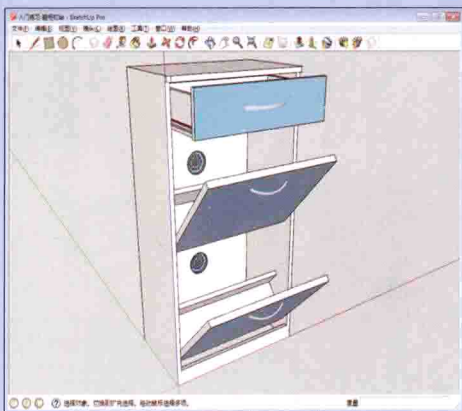
包含平面艺术设计、产品辅助设计、三维与动画设计三类图书

平面艺术设计类图书推荐

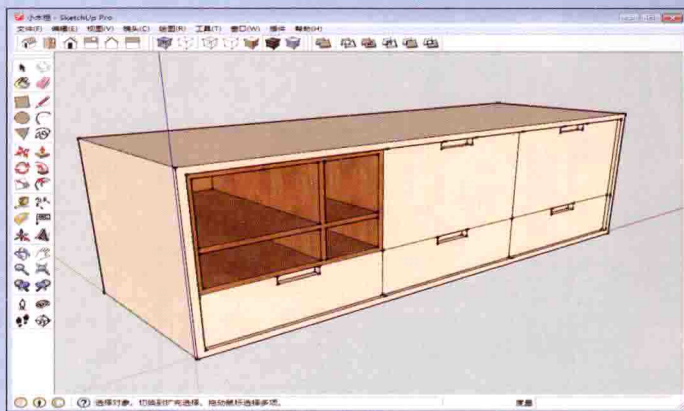


产品辅助设计类图书推荐

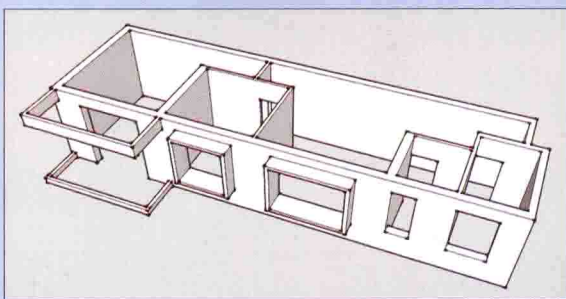




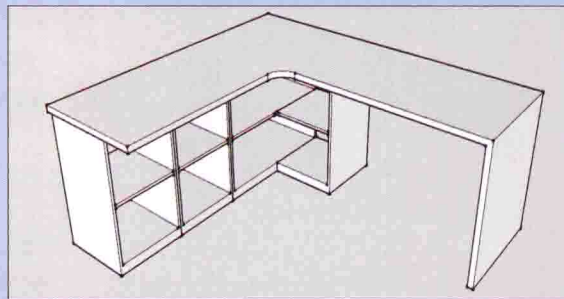
创建鞋柜 P15



绘制小木柜 P41



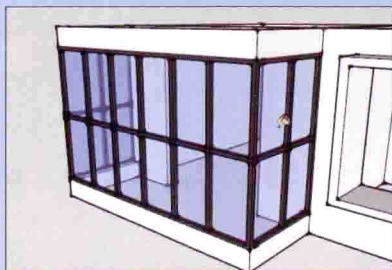
绘制室内户型图 P39



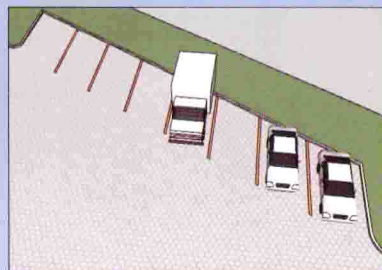
创建书桌实例 P52



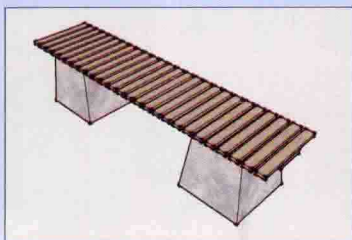
创建床头柜 P55



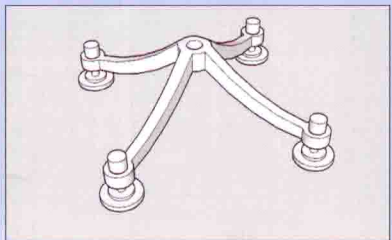
创建建筑阳台 P58



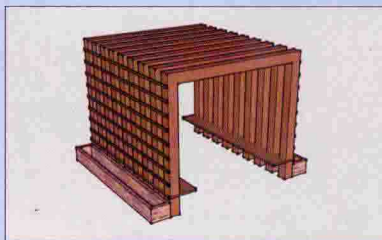
创建停车位 P60



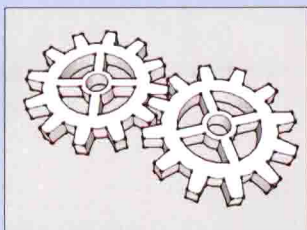
创建广场椅 P61



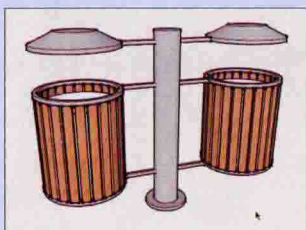
创建玻璃爪 P62



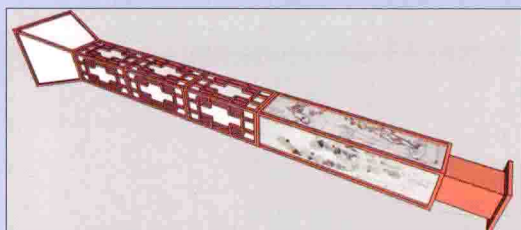
创建景观廊架 P65



创建齿轮 P67



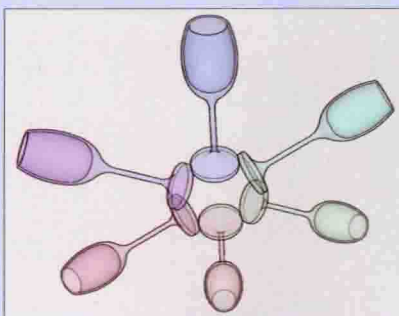
创建垃圾桶 P69



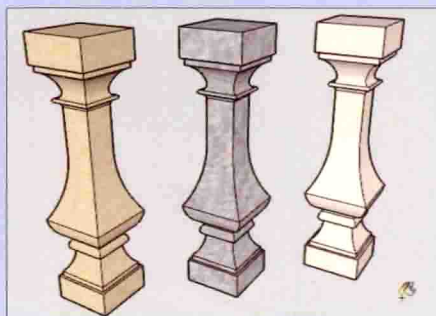
创建中式路灯 P70



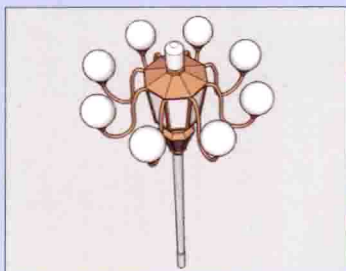
创建筒欧台灯 P76



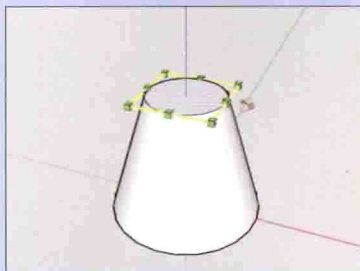
创建酒杯 P78



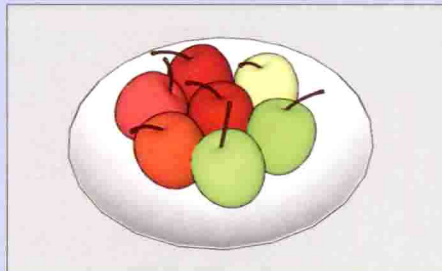
创建阳台柱 P79



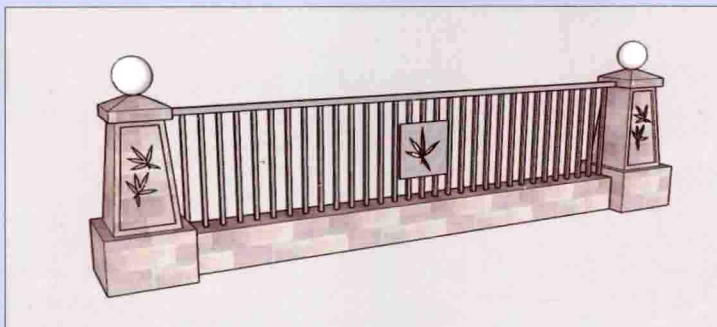
创建广场灯 P80



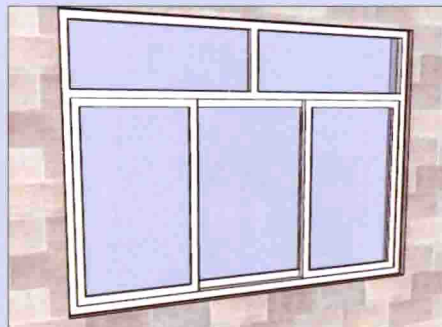
创建圆台 P83



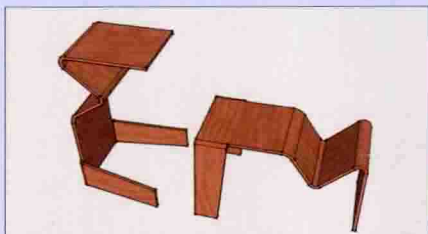
创建一盘苹果 P84



创建围墙 P86



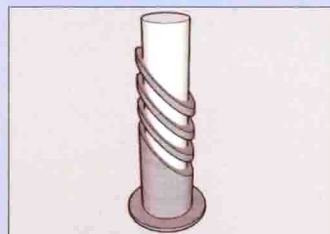
创建推拉窗 P90



创建老虎窗 P94



创建两用小桌 P92



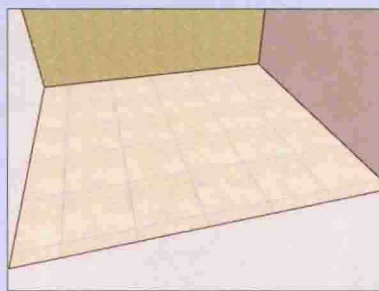
创建草坪灯 P97



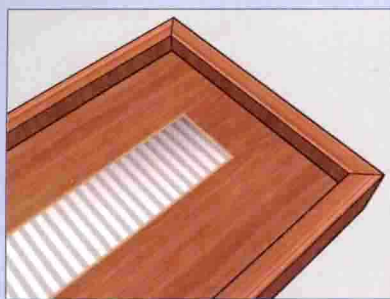
创建花朵台灯 P101



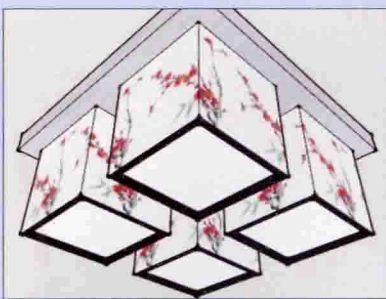
绘制景观亭 P102



创建瓷砖地面贴图 P121



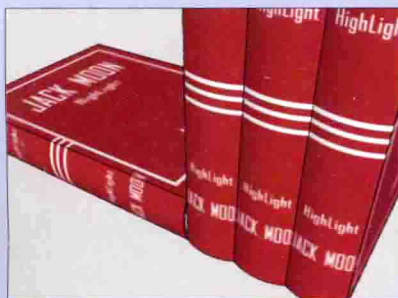
创建实木门贴图 P122



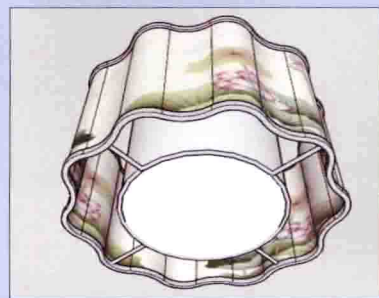
创建方形吊灯贴图 P125



创建酒瓶贴图 P126



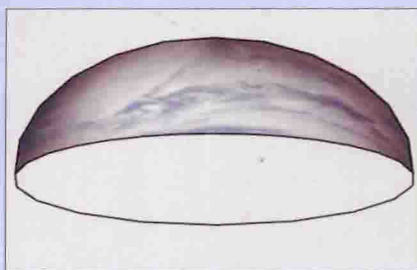
创建书籍贴图 P127



创建圆形台灯贴图 P128



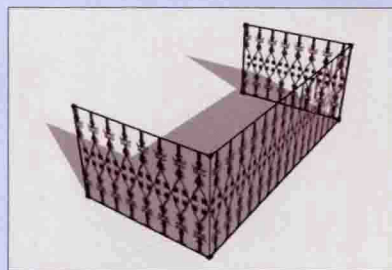
创建美丽地球贴图 P130



创建天空球贴图 P131



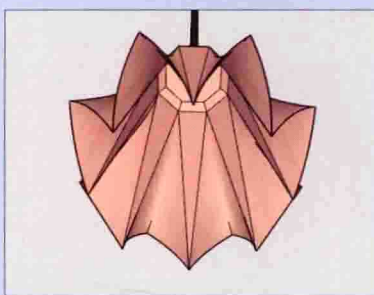
创建篮球贴图 P131



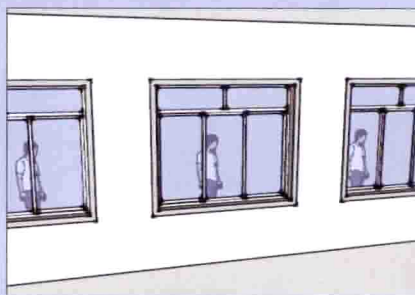
创建围栏贴图 P132



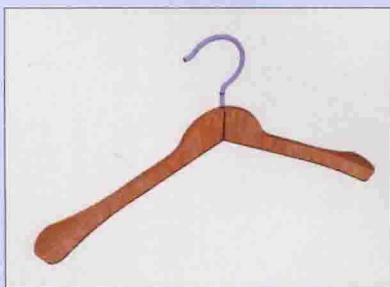
创建遮阳伞 P121



创建异形吊灯 P137



创建切割开口窗组件 P154



创建镜像衣撑 P157



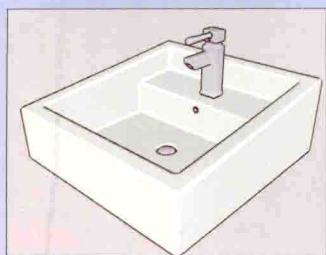
创建现代吧椅 P200



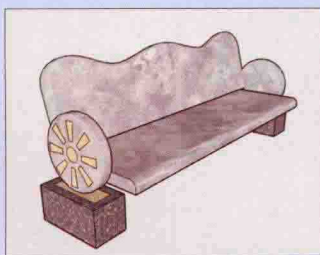
创建园林灯 P201



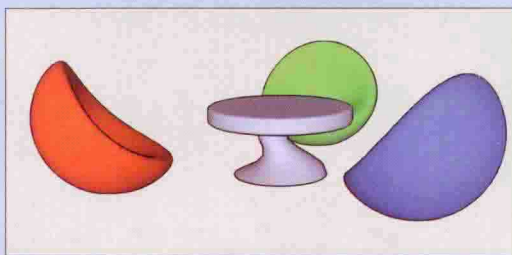
Lumion绘制地形 P142



创建洗手盆 P203



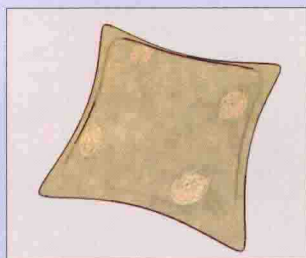
创建广场石椅 P205



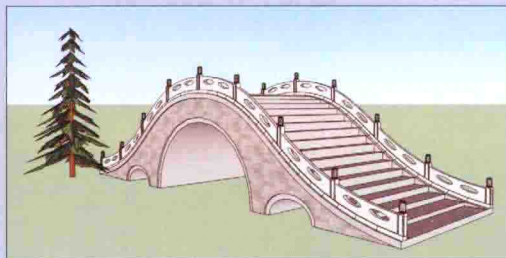
创建休闲椅 P209



创建草丛 P211



创建抱枕 P216



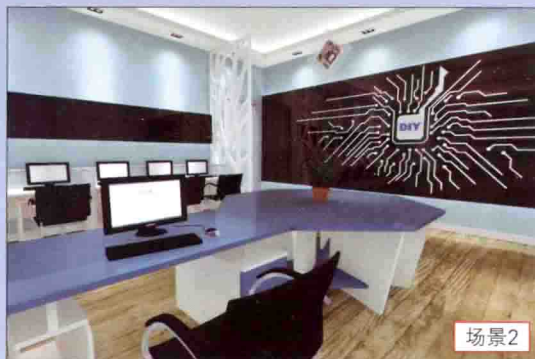
创建小桥 P223



第11章 LightUp应用实例——时尚一居室 P249



场景1



场景2



场景3



场景4

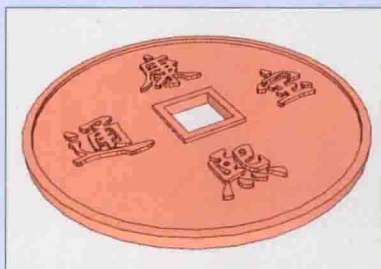
第12章 LightUp应用实例——DIY机房 P259



第14章 V-Ray应用实例——简约客厅 P285



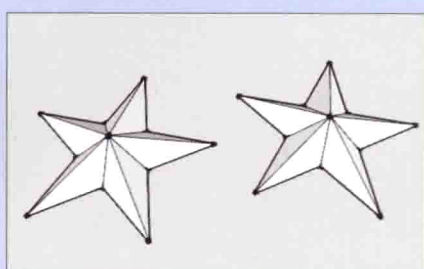
第15章 V-Ray应用实例——简欧卧室 P302



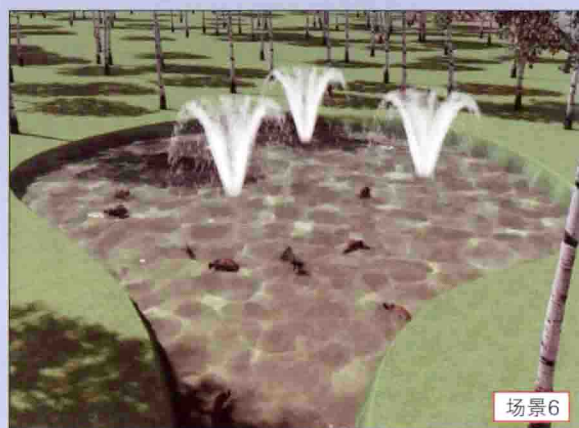
绘制一枚铜钱 P46



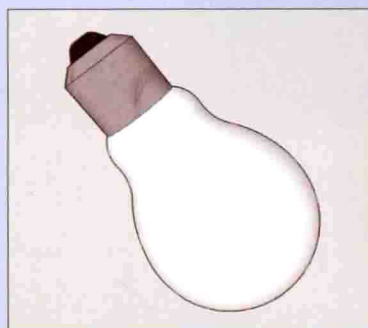
绘制太极图 P48



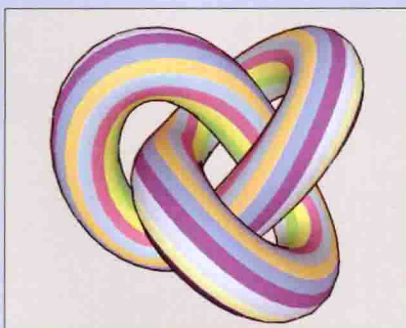
绘制五角星 P50



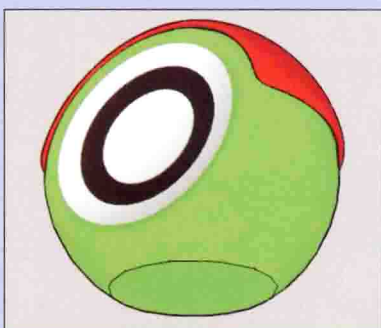
第16章 使用Lumion创建漫游动画 P314



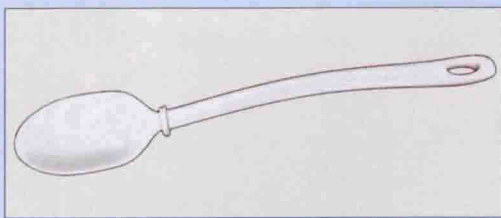
创建灯泡 P75



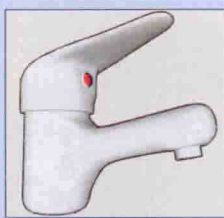
平滑环形结 P108



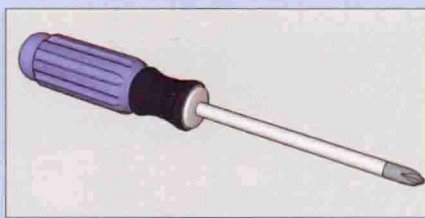
创建小音箱 P218



创建勺子 P215



创建水龙头 P220



创建螺丝刀 P100



第17章 使用Unity3D创建虚拟现实 P327

前言

关于本系列图书

感谢您翻开本系列图书。在茫茫的书海中,或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼,或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫,或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选,或许您正在为自己进步太慢而缺少信心……

现在,我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列,它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种形式编写,兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点,随书附带的DVD或CD多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题,提高技术水平,快速成为高手。

■ 自学教程。书中设计了大量案例,由浅入深、从易到难,可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧,同时掌握相应的行业应用知识。

■ 技术手册。一方面,书中的每一章都是一个专题,不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧,而且举一反三,掌握实现同样效果的更多方法。

■ 应用技巧参考手册。书中把许多大的案例化整为零,让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和流程;书中还设计了许多技巧提示,恰到好处地对您进行点拨,到了一定程度后,您就可以自己动手,自由发挥,制作出相应的专业案例效果。

■ 老师讲解。每本书都附带了CD或DVD多媒体教学光盘,每个案例都有详细的语音视频讲解,就像有一位专业的老师在您旁边一样,您不仅可以通过本系列图书研究每一个操作细节,而且还可以通过多媒体教学领悟到更多的技巧。

本系列图书包括三维艺术设计、平面艺术设计和产品辅助设计三大类,近期已推出以下品种。

三维艺术设计类

22076 3ds Max 2009中文版效果图制作从入门到精通(附光盘)(附光盘)	30488 Maya 2013从入门到精通(附光盘)
25980 3ds Max 2011中文版效果图制作实战从入门到精通(附光盘)	23644 Flash CS5动画制作实战从入门到精通(附光盘)
29394 3ds Max 2012/VRay效果图制作实战从入门到精通(附光盘)	30092 Flash CS6 动画制作实战从入门到精通(附光盘)
29393 会声会影X5 DV影片制作/编辑/刻盘实战从入门到精通(附光盘)	33800 SketchUp Pro 8 从入门到精通(全彩印刷)
33845 会声会影X6 DV影片制作/编辑/刻盘实战从入门到精通	22902 3ds Max+VRay效果图制作从入门到精通全彩版(附光盘)
31509 After Effects CS6影视后期制作实战从入门到精通(附光盘)	27802 Flash CS5动画制作实战从入门到精通(全彩超值版)(附光盘)
30495 Premiere Pro CS6 影视编辑剪辑制作实战从入门到精通	27809 3ds Max 2011中文版/VRay效果图制作实战从入门到精通(全彩超值版)(附光盘)
29479 3ds Max 2012 中文版从入门到精通(附光盘)	31312 3ds Max 2012+VRay材质设计实战从入门到精通(全彩印刷)(附光盘)

平面艺术设计类

22966 Photoshop CS5中文版从入门到精通(附光盘)(附光盘)	29299 Photoshop CS6照片处理从入门到精通(全彩印刷)(附光盘)
29225 Photoshop CS6中文版从入门到精通(附光盘)	33812 RAW格式数码照片处理技法从入门到精通
33545 Illustrator CS6 中文版图形设计实战从入门到精通	30953 DIV+CSS 3.0网页布局实战从入门到精通(附光盘)
27807 Photoshop CS5平面设计实战从入门到精通(全彩超值版)(附光盘)	32481 Photoshop+Flash+Dreamweaver网页与网站制作从入门到精通(附光盘)
32449 Photoshop CS6中文版平面设计实战从入门到精通(附光盘)	29564 PPT设计实战从入门到精通(附光盘)

产品辅助设计类

30047 AutoCAD 2013 中文版辅助设计从入门到精通 (附光盘)	33030 UG 8.5产品设计实战从入门到精通 (附光盘)
21518 AutoCAD 2013 中文版机械设计实战从入门到精通 (附光盘)	29411 Creo 2.0辅助设计从入门到精通 (附光盘)
30760 AutoCAD 2013 中文版建筑设计实战从入门到精通 (附光盘)	26639 CorelDRAW 现代服装款式设计从入门到精通 (附光盘)
30358 AutoCAD 2013 室内装饰设计实战从入门到精通 (附光盘)	33369 高手速成: EDIUS 专业级视频与音频制作从入门到精通
30544 AutoCAD 2013 园林景观设计实战从入门到精通 (附光盘)	33707 Cubase 与 Nuendo 音乐编辑与制作从入门到精通
31170 AutoCAD 2013 水暖电气设计实战从入门到精通 (附光盘)	33639 JewelCAD Pro 珠宝设计从入门到精通

本书具体章节内容如下。

第1章：主要简单介绍SketchUp软件，包括SketchUp的发展历史、SketchUp的应用领域、SketchUp的软件特点及下载安装等。第2章：通过一个入门案例，讲解软件的基本使用方法和使用流程，包括软件注册、模板选择、模型创建，以及输出图片和动画等。第3章：主要讲解SketchUp的工作界面，包括标题栏、菜单栏、工具栏等，还介绍了最基本和常用的工作环境优化设置。第4章：主要讲解图形的绘制和编辑，包括线、矩形、圆形、圆弧、多边形的绘制，以及面的推拉，物体的移动、旋转、缩放操作，还有布尔运算等内容。第5章：主要讲解材质和贴图，包括预设材质、材质编辑器的使用，以及贴图坐标调整、贴图的应用技巧等。第6章：主要讲解地形的创建与编辑，包括使用沙盒工具栏创建地形，以及使用Lumion创建地形等。第7章：主要讲解SketchUp的场景管理模式，包括图层、组、组件、动态组件等。第8章：主要讲解文件的导入与导出，包括AutoCAD文件的导入与导出、二维图形的导入与导出、动画的导出，以及常用三维模型格式的导入与导出等。第9章：主要讲解各种建模插件的应用，包括SUAPP、贝兹曲线插件、自由缩放插件、挤出插件、倒圆角插件、曲面建模插件、细分平滑插件等。第10章：主要讲解LightUp渲染器插件的应用，包括插件的下载和安装，以及各个参数面板中每一个参数的意义和作用。第11章：本章为效果图案例实战，主要应用SketchUp创建家装室内场景，使用LightUp渲染器插件进行渲染输出，以获得优质效果的室内效果图。第12章：本章为效果图案例实战，主要应用SketchUp创建工装室内场景，使用LightUp渲染器插件进行渲染输出，以获得优质效果的室内效果图。第13章：主要讲解V-Ray渲染器的应用，包括V-Ray渲染器的下载与安装，以及V-Ray渲染器的灯光、材质、渲染设置等。第14章：本章为效果图案例实战，主要应用SketchUp创建现代简约风格的客厅场景，使用V-Ray渲染器插件进行渲染输出，以获得优质效果的室内效果图。第15章：本章为效果图案例实战，主要应用SketchUp创建简欧风格的卧室场景，使用V-Ray渲染器插件进行渲染输出，以获得优质效果的室内效果图。第16章：本章为动画案例实战，主要讲解SketchUp与Lumion的结合使用，包括SketchUp场景导入、Lumion模型添加、场景动画创建，以及After Effect后期处理等。第17章：本章为虚拟现实案例实战，主要讲解SketchUp与Unity3D的结合使用，包括SketchUp场景导入、在Unity3D中添加模型丰富场景、烘焙场景和发布文件。

本书在编写的过程中承蒙广大业内同仁的不吝赐教，使得本书在编写内容上更贴近实际，谨在此一并表示由衷的感谢。由于编写水平有限，书中难免有错误和疏漏之处，恳请广大读者批评、指正。读者在学习的过程中，如果遇到问题，可以与我们联系（电子邮箱itsir@qq.com），也可以与本书策划编辑郭发明联系交流（电子邮箱guofaming@ptpress.com.cn）。

编者
2014年1月

目录

第1章 SketchUp的前世今生	1	组件及模型构成	19
1.1 被买来卖去的SketchUp	1	2.4 制作效果图及展示动画	20
从@Last Software到Google	1	保存文件	20
从Google再到Trimble	3	创建多个场景	21
1.2 SketchUp的应用领域	3	输出二维图片	23
在规划设计中的应用	3	制作展示动画	23
在建筑设计中的应用	4	第3章 SketchUp Pro 8的工作界面	24
在园林景观中的应用	4	3.1 SketchUp Pro 8的工作界面	24
在室内设计中的应用	4	标题栏	24
在游戏动漫中的应用	5	菜单栏	25
1.3 SketchUp的特点	5	工具栏	30
界面友好,上手极快	5	绘图区	30
建模方法与众不同	5	状态栏	30
直接面向设计过程	6	工具向导	31
材质和贴图使用方便	7	3.2 优化设置工作环境	31
剖面功能强大	7	设置模型信息	31
光影分析直观、准确	8	设置使用偏好	33
组与组件的管理方式	8	快捷键的导出/导入	35
良好的数据兼容性	8	设置显示风格样式	35
1.4 SketchUp的安装与卸载	9	第4章 图形的绘制与编辑	37
SketchUp对系统的要求	9	4.1 图形的选择与删除	37
SketchUp的下载和安装	9	选择图形	37
SketchUp的卸载	10	取消选择	38
第2章 SketchUp入门练习	11	删除图形	38
2.1 进入SketchUp	11	4.2 基本绘图工具	38
添加许可证	11	线条工具	38
选择模板	12	实例 绘制室内户型图	39
2.2 SketchUp的基本操作	12	矩形工具	41
视图操纵工具的使用	12	实例 绘制小木柜	41
视图的切换	13	圆工具	44
模型的显示样式	14	实例 绘制一枚铜钱	46
2.3 模型创建及贴图	15	圆弧工具	47
创建鞋柜	15	实例 绘制太极图	48
赋予材质完善模型	17	多边形工具	50

实例 绘制五角星	50	标注文本	112
徒手画工具	52	三维文本	112
4.3 面的推/拉	52	4.13 截平面	113
实例 创建书桌	52	截面工具栏	113
实例 创建床头柜	55	移动和旋转截平面	114
实例 创建建筑阳台	58	反转截平面	114
4.4 物体的移动和复制	60	将截平面对齐到视图	114
实例 创建停车位	60	创建剖面组	114
实例 创建广场椅	61	导出剖面	115
实例 创建玻璃爪	62	第5章 材质与贴图	116
实例 创建景观廊架	65	5.1 预设材质	116
4.5 物体的旋转	67	5.2 材质编辑器	116
实例 创建齿轮	67	【选择】选项卡	117
实例 创建垃圾桶	69	【编辑】选项卡	118
实例 创建中式路灯	70	5.3 赋予材质	119
4.6 图形的路径跟随	73	5.4 贴图坐标的调整	119
实例 创建球形吊灯	74	【固定图钉】模式	119
实例 创建灯泡	75	【自由图钉】模式	121
实例 创建筒欧台灯	76	5.5 贴图的应用技巧	121
实例 创建酒杯	78	实例 创建瓷砖地面贴图	121
实例 创建阳台柱	79	实例 创建实木门贴图	122
实例 创建广场灯	80	实例 创建方形吊灯贴图	125
4.7 物体的缩放	82	实例 创建酒瓶贴图	126
实例 创建圆台	83	实例 创建书籍贴图	127
实例 创建一盘苹果	84	实例 创建圆形台灯贴图	128
实例 创建围墙	86	实例 创建荷花吊灯贴图	129
4.8 图形的偏移复制	88	实例 创建美丽地球贴图	130
实例 创建吊顶	88	实例 创建天空球贴图	131
实例 创建推拉窗	90	实例 创建篮球贴图	131
实例 创建两用小桌	92	实例 创建围栏贴图	132
实例 创建老虎窗	94	实例 创建材质库	133
4.9 模型交错	96	第6章 创建地形	135
实例 创建草坪灯	97	6.1 【沙盒】工具栏	135
实例 创建电视机	97	根据等高线创建	135
4.10 布尔运算	98	实例 创建遮阳伞	136
实例 创建螺丝刀	100	实例 创建异形吊灯	137
实例 创建花朵台灯	101	根据网格创建	138
实例 绘制景观亭	102	曲面拉伸	138
4.11 柔化边线	107	曲面平整	139
实例 平滑环形结	108	曲面投影	139
4.12 模型的测量与标注	109	添加细节	140
测量距离	109	翻转边线	140
测量角度	110	6.2 使用Lumion创建地形	141
标注尺寸	111		