

三部曲

数独

欧泊颗数独

——标准篇

蓝天 著

技巧讲解 优质习题
心得传授 玩家必备



数
独
时
刻

欧
泊
颗
在
尽

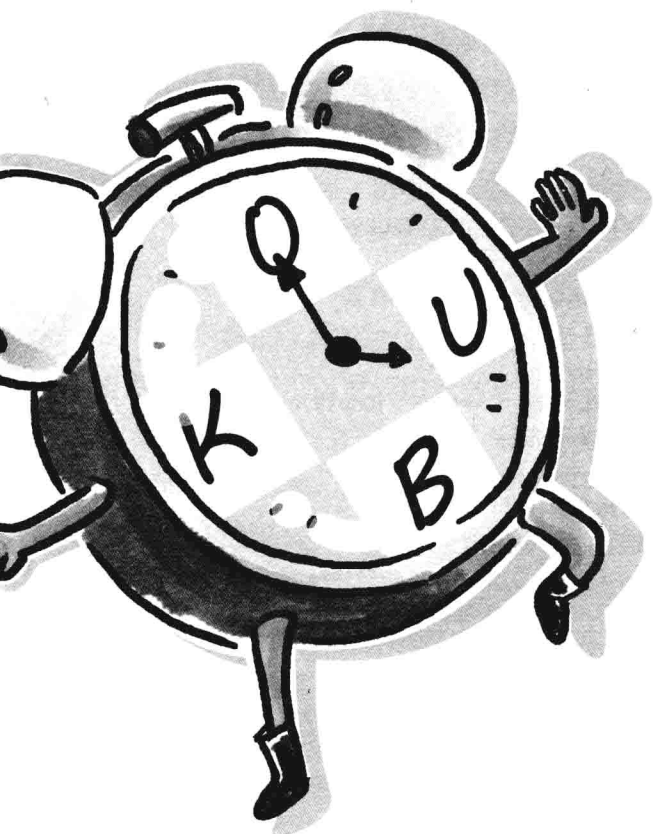
三部曲

数独

欧泊颗数独

——标准篇

蓝天 著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书作者蓝天在国内设计题目，培训数独和实战比赛各方面均有不俗的表现。为欧泊颗网站站长，并为网站设计了标准数独题库。

本次在书中将把多年培训和自己练习的心得和读者分享。针对数独实战解法从最入门的技巧到顶尖高手常用的技巧逐一讲述，逐级递进。详细讲解如何在解题时如何灵活运用常用解法，而不是介绍晦涩难懂且不实用的高难度技巧。无论你是刚接触数独的爱好者，还是玩过三五年的数独老玩家在细心品读书中介绍的技巧和心得后，都会对你的解题水平和解题速度有所提升。本书为初学者如何快速成长为顶级高手指明了方向，是一本不可多得的标准数独实战秘籍。

图书在版编目（C I P）数据

欧泊颗数独. 标准篇 / 蓝天著. -- 北京 : 中国水利水电出版社, 2013. 4
(数独三部曲)
ISBN 978-7-5170-0758-6

I. ①欧… II. ①蓝… III. ①智力游戏 IV.
①G898. 2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第068946号

书 名	数独三部曲 欧泊颗数独——标准篇
作 者	蓝天 著
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (发行部)
经 售	北京科水图书销售中心(零售) 电话: (010) 88383994、63202643、68545874 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	中国水利水电出版社微机排版中心
印 刷	三河市鑫金马印装有限公司
规 格	170mm×240mm 16开本 11印张 180千字
版 次	2013年4月第1版 2013年4月第1次印刷
印 数	0001—4000册
定 价	28.00元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究



序

本人从事数独行业 5 年有余，撰写过的数独教程或题册已有二三十本，市面上发行的数独书籍也都有过目。迄今为止并没有出现过一本针对不同水平爱好者的数独指导书，为入门、进阶和提高提供全面性参考和指导。

很多爱好者都是自己摸着石头过河，一些有耐心、悟性较高或得到高人指点的爱好者渐渐从初学者成为了高手。而有相当一部分爱好者对数独感兴趣的人在入门阶段由于种种原因半途而废，又有一些爱好者在达到某水平后就停步不前。数独不一定要做得快才好玩，慢做也有乐趣，但每个在玩的人谁又不想能在原有基础上再进一步呢？

当今社会是信息社会，利用网络查询各类资料轻而易举，如搜索“数独技巧”等词，网络上会出现成千上万条信息。但对于刚刚接触数独的人来说，随意点击这些信息会有帮助吗？这里存在很大的疑问。就算打开的文章内容本身没有任何错误，但由于数独的技巧分类十分复杂，而且各家言论都有所不同，其中还不乏专业名词术语，对于新手来说，很难看明白其中确切的含义，更难理清技巧系统的脉络。就这样似懂非懂地解题，依靠实践来感悟数独的方法和技巧已经不算很好的开端，如果运气再不太好，在对题目质量没有分辨能力的情况下去解质量较差的题库而备受打击，除非是耐心极好的人，否则不少人会就此对数独望而却步。

在最近几年由于工作安排以及业余时间与一些爱好者交流沟通，进行不同程度的数独培训或面授至少有上百次，我相当有信心能在很短的时间内，帮助绝大多数对数独有兴趣的朋友入门或提高。但在网上或 QQ 群里有刚接触数独的朋友提问“我该怎么学习数独”或“怎样可以提高数独水平”时，我却无法给出令自己满意的答案。因为每个人的理解力不同，基

础不同，所以这个答案也因人而异，需要了解对方情况才能为他提供一些参考意见。也有些比较热心的爱好者答曰“多做做题，水平就慢慢提高了”或“去某某论坛看技巧贴”等。其实，做题是提高水平的必要途径，但并不一定是最佳途径，就选择数独题目来说，这是个非常有技术含量的活儿。不同题库的难度各异，个中区别只有业内人士才能清晰地区分，要是开始就做难度不适合自己的，会很打击自信心。还有些质量本身就不过关，出现多解或无解的“错题”，如果用这些题来入门，恐怕天才也会被扼杀在摇篮中。看技巧贴其实是很好的建议；但对初学者来说也存在问题，初学者根本不知道自己要先学哪个技巧，后学哪个技巧，随便查询一下就蹦出二三十种技巧，会使他不知所措。而且技巧是需要层层递进去学习的，一下看十个技巧，不花时间充分理解吸收的话，在做题时恐怕连一个都用不出来。

下面说一说题库的问题。网站、手机游戏或数独书籍中的题目通常都会按难度分类，而分类的标准不尽相同，有的甚至相差很大，比如，在甲的题库中算中级难度的题目，在乙的题库中可能算超难级别的。而一般的爱好者根本就不知道中级或高级难度有多难，是否适合自己。假如题库中初级的题目难度很大，或根本就是错题，而一个刚接触数独不久的爱好者花了很长时间都没有解出该题，会对自己的能力失去信心，殊不知是由于题目的原因导致无法顺利解答的。

综合以上观点，要想顺利地数独入门或稳步提升自己的数独水平，除了需要掌握必要的技巧，在优质的数独题库中练习适合自己的题目，还需要在关键时刻有他人的指导。

本书就是在技巧讲解、优质题库和心得传授上做到了完美的结合。准确递进的技巧讲解配合欧泊网网站的优质题源，最后再加上多年经验而形成的指导意见，使每位读者都可以不走弯路地走上通往数独高手的道路。同时也圆了作者多年以来的一个心愿——如何让数独爱好者只读一本书就可以通过自身努力成为高手。

蓝天

2012年12月10日



前言

本系列书的命名——欧泊颗数独的由来

由于本系列书内的题型选自欧泊颗数独网站 (www.oubk.com) 中最经典的题型,且本书中讲述的练习方法最好配合欧泊颗网站的各级别题目练习,这样会起到事半功倍的效果。书中配题直接选用该网站中的题库,但由于篇幅有限,如果书中题目做完还想练习,那么请来欧泊颗网站。

欧泊颗网站是国内最早成立的数独网站之一,迄今为止已有六年,也是最早添加杀手数独、数比数独等变型数独的网站。网站中的“PK 模式”是比较有亮点的板块,可以让众多玩家在网站上同时去解某道数独题,不出家门便可享受与其他爱好者竞争带来的乐趣。最重要的是欧泊颗网站可以记录每位玩家 PK 时的步骤,形成在线可以观看的录像。为各阶层水平的玩家提供了一个绝佳的互相学习的场所。

作者蓝天于 2012 年初加入该站,帮助前站长把标准数独的题库进行更换,使标准数独题库焕然一新,难度更加稳定合理,并邀请国内顶尖数独高手非常道和田健一同为大家奉上这一系列数独饕餮大餐。这两位是欧泊颗网站的资深玩家,也是国内最早的一批数独高手,并一直保持着某些数独题型上的绝对优势,对网站上的杀手数独和数比数独更是如数家珍。

本系列书籍大体介绍

第一本《欧泊颗数独——标准篇》,作者蓝天根据多年接触众多爱好者的经历,上百次培训的经验和对数独的领悟为从零基础爱好者到数独高手之间的各类爱好者指引出一条明确的方向。本书适合于任何水平的玩家阅读,其中以标准数独作为讲述内容,详细叙述如何从新手迅速成为数独高手的方法和具体练习步骤。同时为一些迷失方向的数独老玩家重新指引一

条通往高阶的道路。但由于读者的数独水平参差不齐，阅读方法有所不同。如果自认水平较低，就需要按照书中的前后顺序逐步阅读、学习和练习，如果是数独老玩家但并没有步入高手行列，就需要自行寻找书中讲解针对自己不足的地方仔细揣摩，甚至对自己的技巧系统作较大的调整，重新步入正轨。

第二本《欧泊颗数独——杀手篇》是由国内杀手数独顶尖玩家非常道亲述其多年积累的心得及自己常用的技巧，由作者之一蓝天将其整理汇总成便于读者理解和学习秘籍。由于杀手数独本身就有一定难度，加上欧泊颗网站中该题型相较其他题库的难度也略大，想根据本书学习杀手数独的爱好者最好有一定基础，如果基础不够就需要把第一本《欧泊颗数独——标准篇》中的直观方法充分理解后才能比较顺利快速地学习本书。书中讲述的杀手数独技巧核心思路内容并不多，用几句话就可以大致说明，但核心内容展开后会出现各种情况的不同处理方法。本书的特点是点明杀手数独的核心思路，再配以众多例题和不同卡点的具体分析，手把手带领读者挑战杀手数独难题。

第三本《欧泊颗数独——综合篇》中以欧泊颗网站中非常有特点的数比数独作为主要内容并配有其他常见变型数独的常见技巧讲解。同样由于数比数独难度较大，很多爱好者对于欧泊颗网站中的该题型都望而却步，真正能在欧泊颗网站上比较顺利地解开骨灰级数比数独题的玩家至今是凤毛麟角，而田健却是其中的佼佼者，他以其细腻的思路和稳健的风格，热衷于挑战各种数独难题，欧泊颗的数比数独就是他最喜欢的题型之一。在本书的前半部分，田健也将亲自教你如何对数比数独入门，让更多爱好者可以享受数比数独带来的乐趣。如果想快速理解和学习，同样需要具备《标准篇》中的直观解法作为基础。在本书的后半部分，蓝天选用网站内其他几种变型题目，为大家作一定程度的介绍。

本系列书的特点

围绕数独常见解法及成为高手的必备技巧进行详细的论述，并将这些技巧系统化，教授读者怎样练习才能真正掌握这些内容。它不是简单罗列一些毫不相干的技巧和随意设置一些练习题，而是详细叙述各种技巧间的区别和联系，为读者构建起一个完全适合自己的解题技巧系统，同时配备

极有针对性的练习题，让读者可以在学习技巧后马上练习。这也是本书有别于其他数独教程的最大特点。

本系列三本书的内容完全为真正的数独玩家服务，而对理论研究者来说，书中内容并无建设性意义。书中的技巧对于理论研究和编程算法来说难度并不大，可以说有一定的基础，爱好者读 1~2 个小时就可以全部理解书中所有技巧的含义。但对于真正的数独玩家来说，如果没有任何人帮助，在 1~2 年内熟练掌握所有技巧已经可以算是天才级别了。本书的目的是为一些很想提高自己水平但没有具体方法的人提供一条正确的道路。作者编写该书的宗旨也是想为提升国内数独玩家整体水平作出一定的贡献，希望有潜力的玩家经过点拨之后可以迅速成为高手。

本系列三本书均采用最直白的语言，最简洁的示意图，最经典的盘面来和爱好者分享数独中蕴含的宝藏。如果某个章节有个别内容，叙述得比较繁琐，请爱好者一定耐心细读，反复用不同角度叙述的章节必然是重点内容或不容易理解的地方。这些关键之处真正理解了，水平或境界很可能马上就提高。

本系列三本书只详细叙述与实际解题有关的各个技术环节，某些理论概念或历史名词均点到为止，如对后者感兴趣请自行查阅相关资料或网站。篇幅有限，详述重点，难以面面俱到。书中出现的专有名词也是按作者习惯所用，可能与他处表示的意思有所不同，读者在遇到名词时应先弄清该名词在书中的含义，不要带着以前的概念将其混淆，以免影响对书中内容的理解。

虽说数独是 4~99 岁都可以参与的益智游戏，但本书的最佳读者年龄在 10~60 岁之间。对于 10 岁以下的小学生来说，对文字的理解可能不足，对文中的叙述可能做不到充分的理解，如果条件允许可由家长阅读理解后再复述给孩子。对于 60 岁以上的爱好者，作者见过很多退休老人，但建议只把数独当做休闲健脑的方式，不建议其设定某个目标练习数独。而对于 10~50 岁的人来说，凭借本书都有可能达到数独高手的水平。

欢迎你进入数独的“高速公路”，如果觉得书中题目不能满足你练习的需要，请登录欧泊颞网站（www.oubk.com），这里有无数个像你一样的玩家在等待与你 PK。数独时刻，尽在欧泊颞。作者同时兼任百度数独贴吧的

吧主，这里也汇集了很多不同风格的数独爱好者，经常讨论一些关于数独的话题，如有相关心得或疑问欢迎来百度数独吧沟通。

如果确实觉得本书对你的数独提高有帮助，请将本书推荐给其他数独好友，作者希望每个爱好者都可以顺利晋升为数独高手。

蓝天

2012 年 12 月 1 日



目 录

序 前言

绪论	1
----	---

直 观 解 法

第一章 排除法	7
第一节 宫内排除法	8
第二节 行列排除法	12
第三节 区块排除法	16
第四节 整合 3 种排除法	21
第五节 解题的两种风格	27
第二章 宫内数对占位法	31
第三章 唯一余数法	36
第四章 唯一性矩形	43
第一节 数独的多解与致命模式	43
第二节 唯一性矩形的应用与变种	45
第五章 行列内区块	52
第六章 行列数对占位法	57
第七章 显性数对	61

第八章 数组.....	65
第一节 隐性数组.....	65
第二节 显性数组.....	69
第九章 直观技巧组合.....	73
第十章 构建个人技巧体系.....	78

候 选 数 解 法

第十一章 X-wing 技巧.....	83
第十二章 Xy-wing 技巧与 Xyz-wing 技巧.....	85
第一节 Xy-wing 技巧.....	85
第二节 Xyz-wing 技巧.....	88
第十三章 单链技巧.....	91
第十四章 试数法与暴力法的分析.....	94
标准数独练习题.....	98
标准数独练习题答案.....	148



绪 论

本书把从入门级到高手各阶段必备的技巧进行全面的讲解和梳理。每个章节中都有如何练习掌握该章技巧的详细说明和时间参考。如果达到了某章的要求就可以直接进入下一章的学习。当然，是否觉得技巧基本掌握还是看你自己的感觉，如果没有达到某章的要求，有时并不影响学习下章的内容。

首先先从最基础的内容谈起，有人说翻开书一看这么多技巧，这些都需要了解和掌握吗？如果不学习这些技巧，我就不能做数独题了吗？遇到这样的问题我是这样看的。数独的难度跨度很大，可以非常非常简单，如找道简单的题目用3~5分钟就可以教一个不会的人做出来；也可以非常非常复杂，某些题目对于多年玩数独的高手也是很大的挑战。所以，不作任何学习，只是自己在了解规则后做题，自己去总结技巧也是可以的，但问题是某些技巧的出现频率较低，一个人要总结出全面的技巧要花费较长时间，而且还要碰到含这个技巧的题目才可以。而我们讲解的过程正好与上述情况相反，我会先告诉你哪些技巧是必须掌握的，哪些技巧是比较难掌握的，然后给你包含这样的题让你去练习。不难看出后者的方法会让你在极短时间内，了解和运用数独常用的方法。

有人可能喜欢自己在摸索中发现新技巧的体验，觉得学习前人总结的内容再玩数独失去了很多乐趣。其实这个问题应该换个角度去看，你做任何事情和参与任何运动，在最开始的时候不都应该掌握基本的技术才能开始享受其中的乐趣吗？每个人体会数独乐趣的兴奋点不同，有的人只要慢慢做能解出稍难的题目就感觉很有成就感，而有的人则喜欢做得比较熟练可以比别人做得快一些。无论出于什么目的玩数独，掌握基本的方法和技巧都会让你更深刻体会其中的乐趣。

解数独需要这么多不同的技巧吗？根据题目的难度不同，要想解出稍难的题目确实需要多种技巧组合。当然，也有简单的题目，只需要一两种简单的方



法就可以解出来。我们在这里给大家解释一下题目难度与技巧之间的关系。通常来说，题库把题目分成若干难度，一般是按照数独中必须使用的最低技巧难度来对题目进行分类的。如一道题只需要用宫内排除法就可以解出该题，那么它就被归在入门级，而某个人去解这道题，可能使用了更难的技巧，但并不代表该题的难度就发生变化。

由于数独的难度跨越很大，所以我们在做题时要选择适合普通玩家来解的题目，通常来说我们将其称作可直观解答的题目。而有些题目难度非常大，用直观解法不能全部解出，需要使用较复杂的候选数法才能进一步分析，直到突破难点才能解出。还有一些题目甚至使用候选数法也不能逻辑推理出所有的数字，那么这类难度的题目显然不适合一般的玩家去做。再次强调，练习适合自己的题目才能起到事半功倍的效果，否则只会适得其反。

本书中所用的欧泊颗网站上的数独题目同样是按照需要使用的最低难度技巧而分类的。下面详细说明一下题目难度与本书技巧对应关系：

(1) 入门标准题：宫内排除法。

(2) 初级标准题：宫内排除法、行列排除法、区块排除法。

(3) 中级标准题：上述 3 种排除法、数对占位法、唯余解法。

(4) 高级标准题：上述 3 种排除法、数对、数组、唯余解法等全部直观解法。

(5) 超高级标准题：加大直观解法的技巧数量并加入 X-wing 解法。

(6) 骨灰标准题：所有直观解法、并加入 X-wing、Xy-wing、Xyz-wing 和单链等容易人工使用的候选数解法。

本书中称呼的高手，是指在解题中可以综合运用各类解题技巧并能在较短时间内准确解出题目的玩家。本书的目的也是为大家提供一条迅速成为高手的道路。某些人可能掌握或研究出某些能解出很难数独题目的特殊方法，但解题速度却比较慢，这类人本人将其归入到数独研究者的行列中，并不是本书中称呼的高手。

通常而言，可以运用各种技巧比较快速解开高级及以下难度题目的人就算是高手了，当然有些高手对骨灰级题目也很擅长。但只能快速解开初级难度题目而觉得高级题目比较棘手的人，只能说有高手的潜力，目前还不能称之为高手。既然初级题目可以解得很快，那么在他掌握必要的技巧后，高级玩家题目



也应该可以解得比较快的。

本书的重点是“上篇”对直观解法的介绍，玩家也应当以熟练直观解法作为自己的目标。因为日常见到的绝大多数题目，甚至很多大型比赛中的题目难度都在直观技巧可解的范围内。千万不要在直观解法还很模糊的情况下就去试图掌握更难的首选数解法，那样做只能是徒劳无功，就好比不能在地基不牢的情况下盖起摩天高楼。直观解法也是接触变型数独的基础，如果在标准数独中对各类直观解法都很熟练，那么对很多变型数独来说只是隔了一层窗户纸，只要掌握其特殊的地方马上就可以成为这类变型数独的高手。

本书“下篇”讲述的常见候选数解法，是对直观解法合理的补充。因为某些骨灰级题目只需要这几种方法结合直观法就可以解。而这几种方法在做题中还是比较容易观察和操作的，也就是说这几种技巧同样适合人工解题来使用。对于基础比较好或能力比较高的玩家来说，掌握这些技巧并不是很难。所以在这里也对其进行详细的叙述。但对于刚接触数独的玩家来说，这些内容先做基本了解即可，不用花大量精力去掌握。

在讲了这么多基本原理和理论后，我们这里对数独的元素和坐标进行简单的介绍，这样读者会熟悉书中某些数独专有名词。

标准数独的规则是：将数字 1~9 填入空格内，使数独盘面中每行、每列及每个 3×3 格组成的宫内数字均只出现一次。

- (1) 盘面指的是数独整体由 9×9 总共 81 格组成的格子方阵区域。
- (2) 行指的是盘面中横向 9 格组成的区域。
- (3) 列指的是盘面中纵向 9 格组成的区域。
- (4) 宫指的是盘面中由粗线划分成的由 3×3 格组成的区域。

下面我们来看一下数独中各元素的示意（图 0-1）：

如图 0-1 所示，数独盘面按行分可以分为 9 行，从上至下我们用英文字母 A~I 表示其位置。按列分可以分为 9 列，从左到右我们用数字 1~9 表示其位置。按宫分可以分为 9 个宫，宫按从左上到右下我们用中文数字一到九表示其位置。

由于行与列的位置我们可以用字母和数字表示位置，就可以把行和列结合起来表示每个格字的位置，如 C4 格，G7 格等。在本系列书中均用该方式表示格子坐标。



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A									
B	一 宫			二 宫			三 宫		
C									
D									
E	四 宫			五 宫			六 宫		
F									
G									
H	七 宫			八 宫			九 宫		
I									

图 0-1

在这里对格子位置多提一句，除了用字母和数字组合表示坐标以外，有另一种表示坐标的方式。是用英语单词行 Row 和列 Column 的英语单词头一个字母结合顺序来表示，如上述的 C4 格由于出现在第 3 行与第 4 列的交叉位置，用行列英文单词首字母结合顺序就表示为 R3C4。



直观解法

数独的解题方法有很多种，有的利用目测就直接可以填数，而有的技巧需要把格内剩余数字全部标出，再综合观察各候选数的情况进行推理。我们通常将前者称为直观技巧，而后者称为候选数技巧。当然根据个人的数独水平不同，同样是直观技巧，有些人也需要标注很多候选数才能发现，而有些明明很难的候选数技巧在高手眼里照样可以目测直接填数。我们在这里用直观解法和候选数解法只是对数独技巧的大致分类。对于大多数人和平时遇到的大多数题目来说，掌握本书中的直观解法就足够了。

本书中的直观技巧包括排除法、唯一余数法、区块技巧、隐性数对和数组、显性数对和数组、唯一性矩形等技巧。在这些技巧中，排除法和唯一余数法直接目测观察就可以使用，而其他方法有时需要做简单的标注才容易使用。但这些标注都是局部性的，且某些玩家在处理这些技巧时也不做任何标注，完全靠头脑中记忆数对或区块的位置，用纯直观的方式解题。

具体采用什么方式去观察完全根据玩家自身的喜好。但这些直观技巧的原理和如何使用却是每个想成为高手的玩家必须了解的。在学习掌握这些技巧时，作者建议分若干层次进行针对性练习，切勿刚接触数独把所有方法看一遍就去做高级题目。

第一步要把各种排除法融会贯通，对于基本的题目可以较顺利地解决；第二步是掌握简单标注和数对占位法，开始时需要在做题时做一些标注，为自己观察线索提供便利，如果熟练方法和思路后，是否还做标注根据自己习惯选择；第三步是针对性练习唯一余数法，由于该方法与排除法的思路完全不同，必须做一定针对性的练习才能使思路在排除法和唯余法之间相互转换；第四步也是成为高手最关键的一步，把所有直观方法融会贯通，构建出一种适合自己的观察线索和推理模式。随着练习题量的增加，自己的技巧系统随时会有一定程度的调整。



从入门者变成掌握所有直观法技巧的人，从以上看只有四步。看似不难，但跨过每一步都不容易。其中第一步、第三步和第四步都是很重要的步骤，很多人不能顺利提升水平都是卡在其中某个位置。在这里给大家一个大致的时间以供参考，这个时间只是针对一般的爱好者，第一步从接触数独到完全掌握排除法大概需要3个月左右的时间；第二步比较熟练使用标注和理解数独占位法大概需要一个月左右的时间；第三步针对练习唯一余数法大概需要1~2个月；第五步掌握其他直观技巧和构建技巧系统大概需要半年的时间，也就是说对于一般人而言，在不走任何弯路的情况下，熟练掌握所有直观技巧大概需要一年的时间。所以大家在学习和练习时大可不必急于求成。对于非常勤奋或天资过人的玩家来说，也有可能在2~3个月内熟练掌握以上所有直观法，而对于更多只是把数独作为休闲娱乐的人来说，作者建议花一点时间把排除法、数对和唯余法这3种方法加深理解，着重把排除法用好也完全可以应付通常的数独题目了。

下面说一下关于高手的问题，上述直观技巧对于高手来说是必须掌握的，而全部掌握以上技巧并不一定能成为高手。其中的原因在于，对于某些技巧来说理解起来非常容易，但实际解题中可以迅速调整到寻找该技巧的思路并快速发现它并不是一件易事。就像篮球中的投篮一样，并不需要学习什么，任何人拿到球投向篮筐都可能会进，但要求快速投出10个球并全部投中，就不是每个人都能办到的了，这需要长期的训练才能办到。数独也一样，拿一道简单的入门题目，对于刚接触的人来说，可能毫无思路，或是解到一半发现解错了，抑或用十几甚至二三十分钟才勉强解出。但对于训练有素的人来说在2分钟甚至1分钟以内就可以很轻松地做出来。题目难度加大后这种差距会更大，所以本书是为玩家成为高手提供了理论基础，但具体到每个人是否真能练成高手很多成分还取决于玩家自己。

书中的参考数据基本以一般爱好者为衡量目标，本书中提到的高手也是绝大多数玩家经过一定练习都可以达到的水平。如果玩家对数独很感兴趣，也愿意花费一些时间做题，也可以成为高手。在本书所称的高手之上还有很大的进步空间，已经很多达到高手水平的玩家正向顶尖高手的水平迈进。而对于休闲玩家来说，花一点时间掌握一些必要的方法对于平时解题也大有帮助，本书的技巧体系也可帮玩家构建起自己的技巧系统，对于书中所提供的练习时间参考可以不加理会。