

全国计算机等级 考试 南开题库



——二级C++语言程序设计

(2013年版)

南开大学出版社



全国计算机等级考试

南开题库

二级 C++ 语言程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

南开大学出版社

天 津

内容提要

本书提供了全国计算机等级考试二级 C++语言程序设计上机考试的试题库。本书配套光盘主要包含三部分内容: (1) 上机考试的全真模拟环境, 本书所有试题均可在该环境中进行答题和评分, 帮助考生进行考前强化训练; (2) 考试过程的录像动画演示, 从登录、答题到交卷, 均有指导教师的全程语音讲解; (3) 书中所有习题答案, 可通过屏幕浏览和打印方式轻松查看。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 C++语言程序设计的考生, 同时也可作为大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试南开题库. 二级 C++语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究组编. —天津: 南开大学出版社, 2013. 7

ISBN 978-7-310-04230-2

I. ①全… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集
②C 语言—程序设计—水平考试—习题集
IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 137581 号

版权所有 侵权必究

南开大学出版社出版发行

出版人: 孙克强

地址: 天津市南开区卫津路 94 号 邮政编码: 300071

营销部电话: (022)23508339 23500755

营销部传真: (022)23508542 邮购部电话: (022)23502200

*

唐山天意印刷有限责任公司印刷

全国各地新华书店经销

*

2013 年 7 月第 1 版 2013 年 7 月第 1 次印刷

260×185 毫米 16 开本 21.25 印张 536 千字

定价: 41.00 元

如遇图书印装质量问题, 请与本社营销部联系调换, 电话: (022)23507125

丛书编委会

主 编：陈河南

副主编：许 伟

编 委：夏 菲 李 煜 孙 正 张志刚 刘 一 敖群星

王 靖 徐 彬 贺 军 王嘉佳 于樊鹏 李 强

侯佳宜 戴文雅 戴 军 李志云 陈安南 李晓春

王春桥 王 雷 韦 笑 龚亚萍 冯 哲 邓 卫

唐 玮 魏 宇

前言

全国计算机等级考试（National Computer Rank Examination, NCRE）是由教育部考试中心主办，用于考查应试人员的计算机应用知识与能力的考试。本考试的证书已经成为许多单位招聘员工的一个必要条件，具有相当的“含金量”。

为了帮助考生更顺利地通过计算机等级考试，我们做了大量市场调查，根据考生的备考体会以及培训教师的授课经验，推出了《南开题库 二级 C++语言程序设计》。本书主要由两部分组成。

一、上机考试题库

对于备战等级考试而言，做题是进行考前冲刺的最佳方式。这是因为它的针对性相当强，考生可以通过实际练习做题，来检验自己是否真正掌握了相关知识点，了解考试重点，并且根据需要再对知识结构的薄弱环节进行强化。

本题库题量巨大，题目典型，涵盖 C++ 上机考试各个方面的知识点。

二、配套光盘

本书配套光盘内容丰富，物超所值，可用于考前实战训练，主要内容有：

- 上机考试的全真模拟环境，用于考前实战训练。本上机系统题量巨大，书中所有试题均可在全真模拟考试系统中进行训练和判分，以此强化考生的应试能力。
- 上机模拟系统的操作指南和最新考试大纲。
- 书中所有习题答案，可通过屏幕浏览和打印方式轻松查看。

本书针对参加全国计算机等级考试二级 C++语言程序设计的考生，同时也可以作为普通高校、大专院校、成人高等教育以及相关培训班的练习题和考试题使用。

为了保证本书及时面市和内容准确，很多朋友做出了贡献，夏菲、李煜、孙正、张志刚、刘一、敖群星、陈河南、王靖、徐彬、许伟、侯佳宜、贺军、于樊鹏、戴文雅、戴军、李志云、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、冯哲、邓卫、唐玮、魏宇、李强等老师付出了很多辛苦，在此一并表示感谢。

在学习过程中，您如有问题或建议，请通过电子邮件或博客与我们共同探讨。

电子邮件：baifen100.books@gmail.com

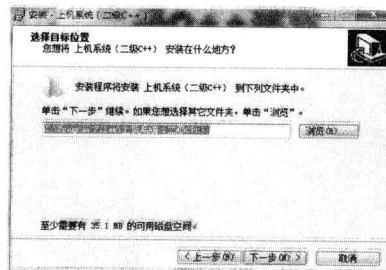
博客：<http://blog.163.com/baifen100>

全国计算机等级考试命题研究组

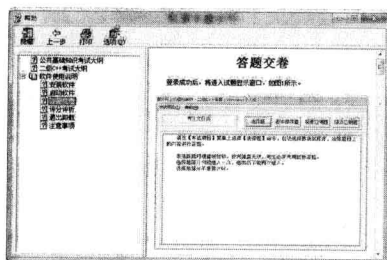
配套光盘说明



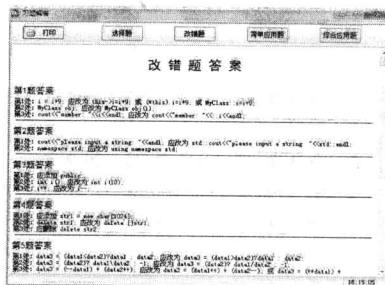
光盘初始启动界面，可选择安装上机系统、查看使用帮助以及参考答案



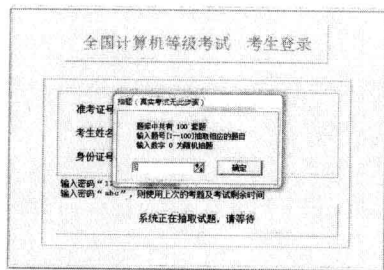
单击“安装上机系统”按钮，可开始安装上机模拟系统



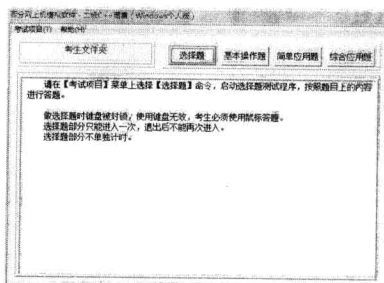
单击“使用帮助”可启动帮助系统，在这里可看到考试大纲以及详细的软件使用说明



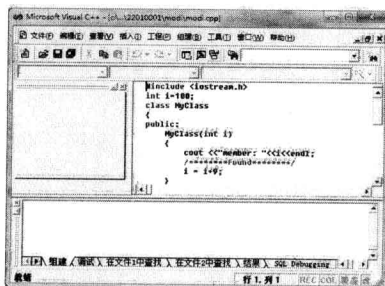
单击“参考答案”按钮，可查看书中所有题目答案，单击“打印”按钮可打印答案



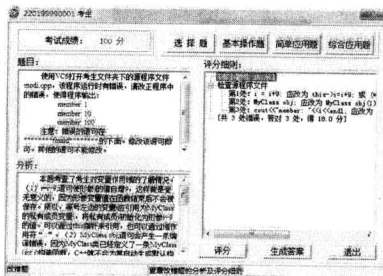
双击桌面上的软件名称启动上机系统，按照提示操作，您可以随机抽题，也可以指定固定的题目



浏览题目界面，查看考试题目，单击“考试项目”开始答题



在实际环境中答题，完成后单击工具栏中的“交卷”按钮



答案和分析界面，查看所考核题目的答案和分析

第一部分 选择题

(1-25 题为公共基础题)

第 1 题

下列链表中，其逻辑结构属于非线性结构的是（ ）。

- A) 循环链表 B) 双向链表 C) 带链的栈 D) 二叉链表

[illegible]

第2题

下列叙述中正确的是 ()。

- A) 循环队列是队列的一种顺序存储结构
B) 循环队列是队列的一种链式存储结构
C) 循环队列是非线性结构
D) 循环队列是一种逻辑结构

[illegible]

第3题

一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈，然后再依次出栈，则元素出栈的顺序是（ ）。

- A) 12345ABCDE B) EDCBA54321
C) ABCDE12345 D) 54321EDCBA

[illegible]

第 4 题

设循环队列的存储空间为 $Q(1:35)$ ，初始状态为 $front=rear=35$ ，现经过一系列入队与退队运算后， $front=15$ ， $rear=15$ ，则循环队列中的元素个数为（ ）。

- A) 16 B) 20 C) 0 或 35 D) 15

[illegible]

第 5 题

下列叙述中正确的是 ()。

- A) 栈是一种先进先出的线性表 B) 队列是一种后进先出的线性表
C) 栈和队列都是非线性结构 D) 以上三种说法都不对

[illegible]

第 6 题

一棵二叉树共有 25 个结点，其中 5 个是叶子结点，则度为 1 的结点数为 ()。

- A) 4 B) 6 C) 10 D) 16

★★

第 7 题

下列关于栈的叙述中，正确的是 ()。

- A) 栈顶元素一定是最先入栈的元素
B) 栈操作遵循先进后出的原则
C) 栈底元素一定是最后入栈的元素
D) 以上三种说法都不对

★★

第 8 题

程序流程图中带有箭头的线段表示的是 ()。

- A) 图元关系 B) 数据流 C) 控制流 D) 调用关系

★★

第 9 题

软件需求规格说明书的作用不包括 ()。

- A) 软件可行性研究的依据
B) 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解
C) 软件验收的依据
D) 软件设计的依据

★★

第 10 题

软件生命周期中的活动不包括 ()。

- A) 软件维护 B) 市场调研 C) 软件测试 D) 需求分析

★★

第 11 题

数据流图中带有箭头的线段表示的是 ()。

- A) 控制流 B) 事件驱动 C) 模块调用 D) 数据流

★★

第 12 题

- 结构化程序设计的基本原则不包括 ()。
- A) 多态性 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精

★★

第 13 题

下面属于黑盒测试方法的是 ()。

- A) 逻辑覆盖 B) 语句覆盖
- C) 路径覆盖 D) 边界值分析

★★

第 14 题

下面不属于需求分析阶段任务的是 ()。

- A) 确定软件系统的功能需求 B) 确定软件系统的系统的系能需求
- C) 制定软件集成测试计划 D) 需求规格说明书审评

★★

第 15 题

在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是 ()。

- A) N-S 图 B) DFD 图 C) PAD 图 D) 程序流程图

★★

第 16 题

有三个关系 R、S 和 T 如下:

R			S			T		
B	C	D	B	C	D	B	C	D
a	0	k1	f	3	h2	a	0	k1
b	1	n1	a	0	k1			
			n	2	x1			

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为 ()。

- A) 并 B) 自然连接 C) 笛卡儿积 D) 交

★★

第 17 题

公司中有多个部门和多名职员, 每个职员只能属于一个部门, 一个部门可以有多名职员, 则实体部门和职员间的联系是 ()。

- A) m:1 联系 B) 1:m 联系 C) 1:1 联系 D) m:n 联系

★★

第 18 题

在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是（ ）。

- A) 人工管理阶段 B) 文件系统阶段
C) 数据库系统阶段 D) 三个阶段相同

★★

第 19 题

设有表示学生选课的三张表，学生 S(学号，姓名，性别，年龄，身份证号)，课程 C(课号，课名)，选课 SC(学号，课号，成绩)，则表 SC 的关键字（键或码）为（ ）。

- A) 课号，成绩 B) 学号，成绩
C) 学号，课号 D) 学号，姓名，成绩

★★

第 20 题

有两个关系 R 和 S 如下：

R			S		
A	B	C	A	B	C
a	1	2	c	3	1
b	2	1			
c	3	1			

则由关系 R 得到关系 S 的操作是（ ）。

- A) 自然连接 B) 选择 C) 并 D) 投影

★★

第 21 题

在下列模式中，能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是（ ）。

- A) 内模式 B) 外模式 C) 概念模式 D) 逻辑模式

★★

第 22 题

在面向对象方法中，不属于“对象”基本特点的是（ ）。

- A) 一致性 B) 分类性 C) 多态性 D) 标识唯一性

★★

第 23 题

在数据库设计中, 将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 ()。

- A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段
C) 逻辑设计阶段 D) 物理设计阶段

★★

第 24 题

在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找, 最坏情况下需要比较的次数是 ()。

- A) $O(n)$ B) $O(n^2)$ C) $O(\log_2 n)$ D) $O(n \log_2 n)$

★★

第 25 题

对长度为 n 的线性表排序, 在最坏的情况下, 比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是 ()。

- A) 快速排序 B) 冒泡排序
C) 直接插入排序 D) 堆排序

★★

第 26 题

下列关于函数重载的叙述中, 错误的是 ()。

- A) 重载函数的参数个数可以不同
B) 重载函数的参数类型可以不同
C) 重载函数的返回值类型必须不同
D) 重载函数的参数个数或参数类型必须有所不同

★★

第 27 题

若一个函数的原型为 “`int * Xfun1(int x, int& y, char z);`”, 则该函数的返回值类型为 ()。

- A) `int *` B) `int` C) `int&` D) `char`

★★

第 28 题

在函数中, 可以用 `auto`、`extern`、`register` 和 `static` 这四个关键字中的一个来说明变量的存储类型, 如果不说明存储类型, 则默认的存储类型是 ()。

- A) `auto` B) `extern` C) `register` D) `static`

★★

第 29 题

为了取代 C 中带参数的宏，在 C++中使用（ ）。

- A) 重载函数
- B) 内联函数
- C) 递归函数
- D) 友元函数

★★

第 30 题

下列有关内联函数的叙述中，正确的是（ ）。

- A) 内联函数在调用时发生控制转移
- B) 内联函数必须通过关键字 `inline` 来定义
- C) 内联函数是通过编译器来实现的
- D) 内联函数函数体的最后一条语句必须是 `return` 语句

★★

第 31 题

下列关于类成员对象构造函数调用顺序的叙述中，正确的是（ ）。

- A) 与它们在初始化列表中顺序相同
- B) 与它们在类中声明的顺序相同
- C) 与析构函数的调用顺序相同
- D) 顺序不确定

★★

第 32 题

若 `AA` 为一个类, `a` 为该类的私有整型数据成员, `getA()` 为该类的一个非静态公有成员函数, 功能是返回 `a` 的值。如果 `x` 为该类的一个对象, 要在类外访问 `x` 对象中 `a` 的值, 正确的访问格式为（ ）。

- A) `AA.getA()`
- B) `x.getA()`
- C) `x.a`
- D) `AA::a`

★★

第 33 题

如果派生类以 `protected` 方式继承基类, 则原基类的 `protected` 成员和 `public` 成员在派生类中的访问属性分别是（ ）。

- A) `public` 和 `public`
- B) `public` 和 `protected`
- C) `protected` 和 `public`
- D) `protected` 和 `protected`

★★

下列关于派生类构造函数和析构函数的说法中, 错误的是 ()。

[illegible]

下列运算符不能重载为友元函数的是 ()。

- B) + - ++ --

[illegible]

下列关于派生类的叙述中，错误的是（ ）。

[illegible]

当派生类继承一个基类时,默认的继承方式为()。

- B) protected**

[illegible]

下列运算符函数中肯定不属于类 FunNumber 的成员函数的是 ()。

- A) int operator- (FunNumber);

[illegible]

通过运算符重载, 可以改变运算符原有的 ()。

- A) 操作数类型 B) 操作数个数 C) 优先级 D) 结合性

★★

第 40 题

下列符号中，正确的 C++标识符是（ ）。

- A) enum B) 2b C) foo-9 D) _32

★★

第 41 题

下列关于运算符重载的叙述中，正确的是（ ）。

- A) 通过运算符重载机制可以为 C++语言扩充新的运算符
B) 运算符重载的作用是使已有的运算符作用于类的对象
C) 重载运算符的操作数类型可以全部为基本类型
D) 所有运算符都可以重载

★★

第 42 题

若需要为 XV 类重载乘法运算符，运算结果为 XV 类型，在将其声明为类的成员函数时，下列原型声明正确的是（ ）。

- A) XV operator *(XV,XV); B) XV *(XV);
C) operator *(XV); D) XV operator *(XV);

★★

第 43 题

C++中的模板包括（ ）。

- A) 对象模板和函数模板 B) 对象模板和类模板
C) 函数模板和类模板 D) 变量模板和对象模板

★★

第 44 题

有如下函数模板：

```
template <class T> T square(T x) {return x*x;}
```

其中 T 是（ ）。

- A) 函数形参 B) 函数实参 C) 模板形参 D) 模板实参

★★

第 45 题

下列语句中，错误的是（ ）。

A) const int buffer=256;

B) const double * point;

C) int const buffer=256;

D) double * const point;

★★

第 46 题

关键字 unsigned 不能修饰的类型是 ()。

A) char

B) int

C) float

D) long int

★★

第 47 题

在定义函数模板或类模板时,开头的保留字是 ()。

A) typename

B) template

C) class

D) typedef

★★

第 48 题

下列符号中不属于 C++关键字的是 ()。

A) friend

B) namespace

C) continue

D) byte

★★

第 49 题

使用输入输出操作符 setw, 可以控制 ()。

A) 输出精度

B) 输出宽度

C) 对齐方式

D) 填充字符

★★

第 50 题

if 语句的语法格式可描述为:

格式 1: if(<条件>) <语句>

或

格式 2: if(<条件>) <语句 1> else <语句 2>

关于上面的语法格式,下列表述中错误的是 ()。

A) <条件>部分可以是一个 if 语句,例如 if(if(a==0) ...) ...

B) <语句>部分可以是一个 if 语句,例如 if(...) if(...) ...

C) 如果在<条件>前加上逻辑非运算符!并交换<语句 1>和<语句 2>的位置,语句功能不变

D) <语句>部分可以是一个循环语句,例如 if(...) while(...) ...

★★

第 51 题

有如下程序：

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    char a;
    cin>>a;
    if(a=='*') cout<<"***"<<endl;
    else cout<<"###"<<endl;
    return 0;
}
```

输入字符+时，程序的运行结果是（ ）。

- A) *** B) ### C) ***### D) 无输出

★★

第 52 题

若需要向一个二进制文件尾部添加数据，则该文件的打开方式为（ ）。

- A) ios_base::app
B) ios_base::binary | ios_base::out
C) ios_base::out
D) ios_base::binary | ios_base::app

★★

第 53 题

下列各组类型声明符中，含义相同的一组是（ ）。

- A) unsigned long int 和 long B) signed short int 和 short
C) unsigned short 和 short D) short int 和 int

★★

第 54 题

字面常量 42、4.2、42L 的数据类型分别是（ ）。

- A) long、double、int B) long、float、int
C) int、double、long D) int、float、long

★★

第 55 题

有如下说明

```
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;
```


则数值为 9 的表达式是 ()。

- A) *p+9 B) *(p+8)
C) *p+=9 D) p+8

★★

第 56 题

下列对一维数组 a 的定义中, 语法正确的是 ()。

- A) int a(10); B) int n=7,a[n];
C) int n;cin>>n;int a[n]; D) const int size=10;int a[size];

★★

第 57 题

若有定义 “int x=4,y=5;”, 则表达式 “y>x++?x--:y++” 的值为 ()。

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

★★

第 58 题

必须用一对大括号括起来的程序段是 ()。

- A) switch 语句中的 case 标号语句 B) if 语句的分支
C) 循环语句的循环体 D) 函数的函数体

★★

第 59 题

执行下列语句段后, 输出字符 “*” 的个数是 ()。

```
for (int i=50; i>1; --i) cout << '*';
```

- A) 48 B) 49 C) 50 D) 51

★★

第 60 题

若有下面的函数调用:

```
fun(a+b, 3, max(n-1, b))
```

则 fun 的实参个数是 ()。

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

★★

第 61 题

假设函数 fun 已经定义, 其原型为 “void fun(int a,int b=7,char *p=“***”);”, 下列函数调用中错误的是 ()。