



北京市数独运动协会

世智联中国唯一授权单位

naoli jidang

脑力激荡

全球最流行的
8种智力游戏

和全球聪明人一起享受逻辑的艺术盛宴

北京广播电视台数独发展总部 编著

世界数独锦标赛
指定用书

世界谜题联合会
推荐普及读物

ZHONG
ZHILI YOUXI

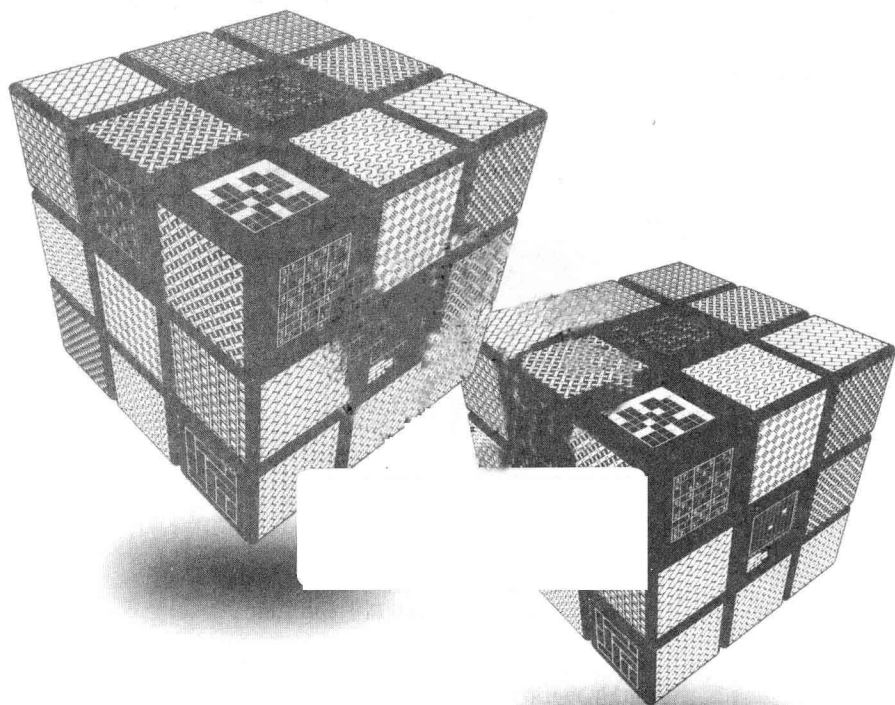


龍門書局

北京广播电视台数独发展总部 编著

Naoli jidang
脑力激荡

全球最流行的
8种智力游戏



龍門書局

内 容 简 介

本书的题目是由世界最大的逻辑谜题提供商——康思公司设计提供。到目前为止，康思公司已经设计出接近 10 万个谜题。平均每天在世界各地的报纸、杂志、在线网络以及移动设备终端上，有超过 2000 万道的康思谜题被解出。

本书不仅包含填方块、数独、连数字、摩天楼、数和、像素填色、像素拼图和战舰 8 种全球最流行的智力游戏题型，每种题型还配备了详细的解法介绍。

快来和全球的谜题爱好者一起享受逻辑的艺术盛宴吧！

图书在版编目（CIP）数据

脑力激荡——全球最流行的 8 种智力游戏. / 北京广播电视台数独发展
总部 编著. —北京：龙门书局，2013.9

ISBN 978-7-5088-4133-5

I . 脑… II . ①北… III . ①智力游戏 IV . ① G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2013）第 212549 号

责任编辑：李小娟 赵丽艳 / 责任制作：魏 谨

责任印制：赵德静 / 封面制作：柏拉图创意机构

北京东方科龙图文有限公司 制作

<http://www.okbook.com.cn>

龍 門 書 局 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码：100717

<http://www.longmenbooks.com>

北京通州皇家印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

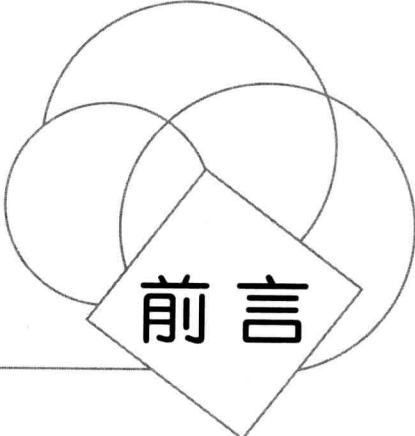
2013 年 10 月第 一 版 开本：B5（720×1000）

2013 年 10 月第一次印刷 印张：13 1/4

字数：215 000

定价：35.00 元

（如有印装质量问题，我社负责调换）

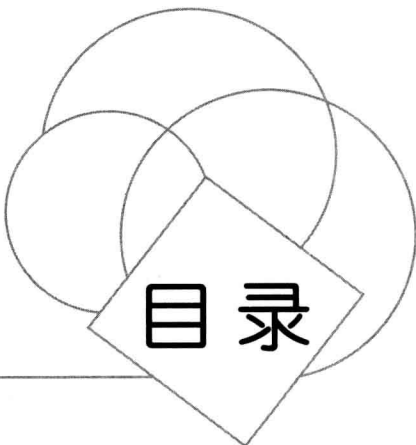


前言

智力谜题，英文单词为 Puzzle，是一种根据逻辑推理进行解答的智力题，包含的种类极其丰富，主要以数字、线条或涂黑格子等形式表现。智力谜题是包含很多题目类型的概念，现在已有几十种成熟的题型，而每种题型又根据题目条件的变形还可以细分为很多小的类型。大家熟知的“数独”就是谜题中的一个大家族，每年还会有很多不同的智力谜题类型被发明出来。每年的世界谜题锦标赛中都包含传统题型和新研发的题型。

北京广播电视台数独发展总部是世界智力谜题联合会（World Puzzle Federation，英文缩写 WPF，简称世智联）在中国区的唯一会员机构，肩负着数独等智力谜题在中国境内的推广和普及工作。例如，负责组织国内最高水平的数独赛事——中国数独锦标赛及各种普及性的数独赛事和活动；开展面向所有层次爱好者的宣传培训工作；自主研发与数独等谜题相关的书籍、教具等产品。北京广播电视台数独发展总部取得了 2013 年第 8 届世界数独锦标赛和第 22 届世界谜题锦标赛的承办权。这将是世界谜题锦标赛首次在亚洲举行，也是世界数独锦标赛首次在中国举办。

本书是由数独发展总部与世界最大的谜题提供商进行合作，联合出版的《脑力激荡——全球最流行的 8 种智力游戏》，本书对常见的几种谜题进行了深入的介绍，不仅向爱好者展示了这些题型的基本解法，还甄选了若干精品题目供爱好者练习，是一部质量优秀的谜题书籍。



目录

- 第1章 填方块 / 1
- 第2章 数 独 / 21
- 第3章 连数字 / 41
- 第4章 摩天楼 / 59
- 第5章 数 和 / 83
- 第6章 像素填色 / 103
- 第7章 像素拼图 / 127
- 第8章 战 舰 / 151
- 第9章 答 案 / 169

第1章

填方块



填方块是由一个空的盘面和该盘面顶部以及左端一系列的提示数字构成的。游戏的目的是根据这些提示数字涂画方格，进而画出一幅隐藏在网格背后的像素画。每个提示数字都代表了所对应方格堆的长度和颜色，并且被涂方格排列的顺序也和其对应的提示数字的顺序相一致，不同组的被涂方格之间至少有一个空方格将其隔开。对于不同颜色填方块来说，可以允许不同颜色被涂方格之间没有空格。

黑白填充方块谜题是通过每次所选的一行或者一列，分析其线索来推算出图块放置的相应位置。通过利用逻辑思维，你会注意到有些方格必须被填充上而有些方格需要空出来。用“**×**”或者“点”来标记空白方格与填充方格一样重要。最好的学习解决黑白填充方块的方法是找一道已经解出的谜题并按照下面的步骤从头到尾看一遍。

图1

解决黑白填充的步骤都是从最长的图块着手。在简单的谜题中，有一些图块会填充整个行或者列，如同图 2 中的第 8 行，第 d 列和第 h 列。我们建议您核对已经解出的线索，从而判断出该线索将不会再用到并且避免对余下题目产生疑惑，如图 2 和图 3 所示。

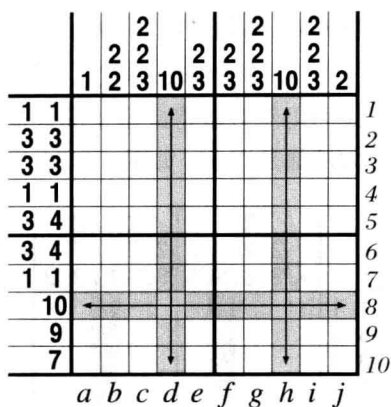


图2

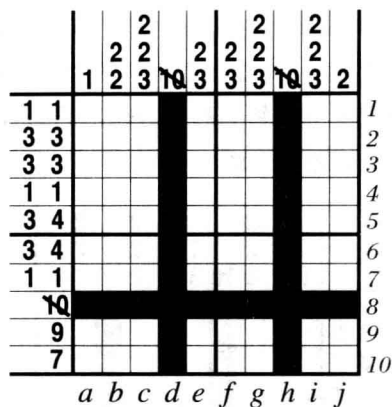


图3

步骤 2

下一步是解单一图块的长度大于半个盘面的长度或者宽度的情况。让我们看一下第 9 行中 9 个方格长的单一图块。不管我们如何左右移动该图块，如图中两个红箭头所示，总会有图中灰色显示的 8 个方格长的重叠区域。因此我们可以将其填充为黑色。同样的方法也适用于第 10 行 7 个方格长的单一图块，如图 4 和图 5 所示。

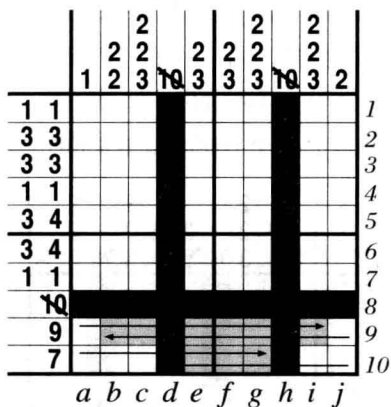


图4

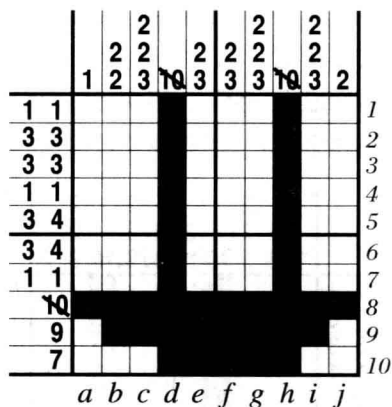


图5

步骤 3

现在让我们垂直观察一下该谜题并把之前所填充的方格当做新的线索。第 a 列中包含一个之前被填充好的方格。这也就意味着线索“1”已经用完，其余方格应为空格，所以我们将该列中其余的方格标记为“X”。第 b 列中包含两个 2 个方格长的图块并且底部的图块已经被填充好。所以我们将其上下的方格标记



脑力激荡——全球最流行的 8 种智力游戏

为“×”，以示为空。同样地，第 *e*，第 *f*，第 *g* 列中被涂画的区域上部标记为“×”。第 *j* 列包含一个 2 个方格长的图块，并且其中一个方格已经被涂画上。尽管我们不知道上下相邻的哪个方格应该被涂画上，我们仍然可以将此列中的大部分空白区域标记为“×”，因为我们可以确定这些方格都是空格，如图 6 和图 7 所示。

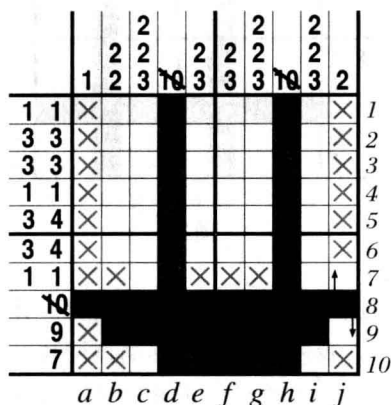


图6

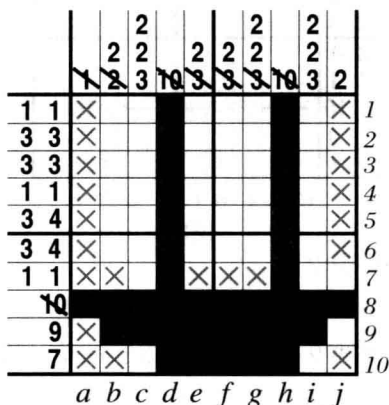


图7

步骤 4

现在让我们横向浏览下已经用完线索的第 1，第 4，第 7 行。既然所对应的线索已经用完，也就意味着其余的方格必须为空格，因此我们将其所在行的其余方格标记为“×”。第 9 行中包含一个长度为 9 个方格的图块，其中的 8 个方格已经被涂画上，因此我们可以涂画上剩余的最后一个方格，如图 8 和图 9 所示。

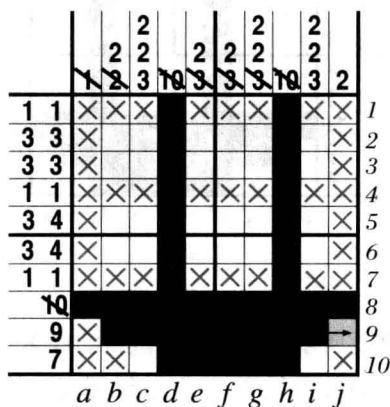


图8

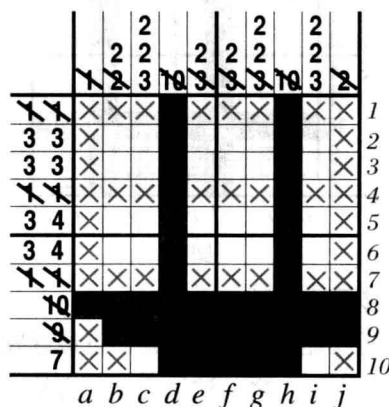


图9

步骤 5

让我们浏览下第 c 列，我们可以很清晰地看到只有一种方式来填充长度为 3 个方格的图块以及其余的两个长度为 2 个方格的图块。同样，我们可以将第 i 列涂画好后在第 g 列中涂画好剩余的两个长度为 2 个方格的图块，如图 10 和图 11 所示。

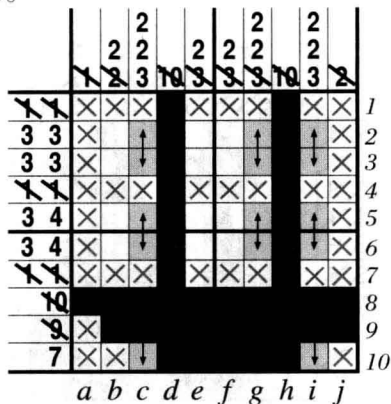


图 10

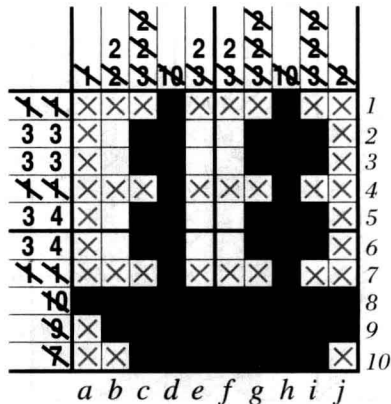


图 11

步骤 6

现在我们将很快将解完该题。第 5 行和第 6 行即将完成，因为只有一种填充长度为 3 个方格以及长度为 4 个方格的图块的方式。第 2 行中包含两个长度为 3 个方格的图块，其中的一个已经完成。因此这个图块的左侧为空格，我们标记为“ $\times$ ”。同样，第 3 行被解出，如图 12 和图 13 所示。

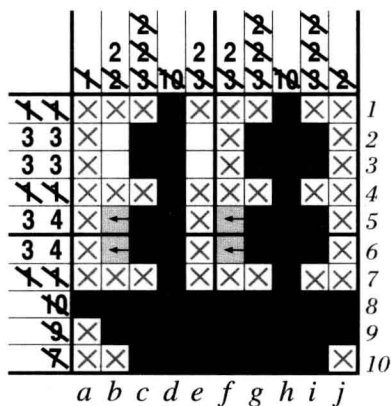


图 12

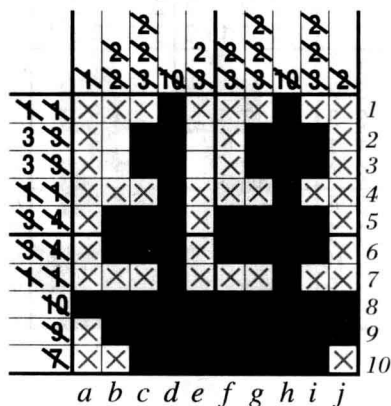


图 13



步骤 7

在第 b 列中，两个长度为 2 个方格的图块已经被填充好，因此其余的方格必须为空格，我们将其标记为“ $\times$ ”。第 e 列中刚好是相反的情况及长度为 2 个方格的图块只有一种填充方式，我们将其塞进空格处。随着最后的两个方格被填充好，谜题完成，如图 14 和图 15 所示。

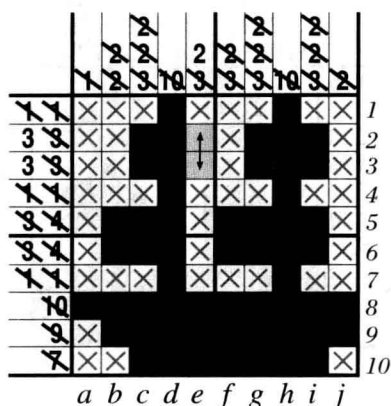


图 14

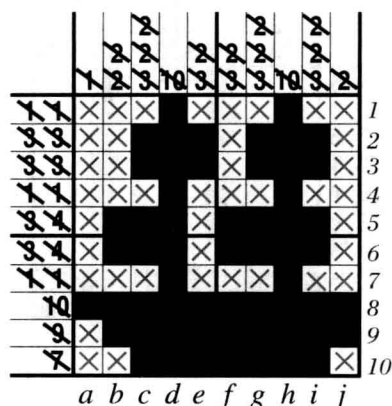


图 15

步骤 8

这道黑白填方块谜题现在已经被解出，我们还原了一副帆船的图画，如图 16 所示。

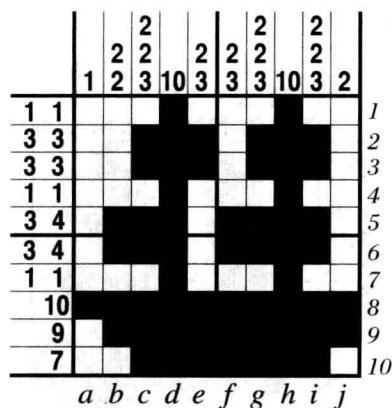


图 16

•5×5•

			1	1	1	
		3	2	2	2	3
2	2					
1	1	1				
	1	1				
		3				
		3				

(1)

					1
			1	1	1
	5	0	1	1	1
1	1				
1	2				
1	1				
1	2				
1	1				

(2)



		1				1
		1				1
		1	3	3	3	1
1	1					
	3					
	4					
	3					
1	1					

(3)

		1	5	4	2	4
	2					
3	1					
	4					
	4					
1	1					

(4)

•10×10•

			1	1	3		1	3	1		
		2	2	1	1	1	3	2	1	1	
		3	1	1	2	6	1	1	1	3	3
2											
1 1											
3 1											
1 6											
1 2 1											
6 1											
2 1 4											
1 1 1											
1 2 1											
3 3											

(5)

				2		2					
			1	1		2	1	1			
		1	1	1	2	2	1	1	1		
	7	6	3	2	5	2	2	3	6	7	
8											
1 4 1											
1 1 1 1											
2 1 1 2											
2 2											
2 4 2											
2 2 2											
3 1 3											
8											
6											

(6)



(7)

(8)



(11)

(12)