

21世纪高等学校计算机教育实用规划教材

Visual Basic程序设计 习题集与实验指导

李桂芝 主 编
王 伟 崇美英 副主编
李文杰 主 审

清华大学出版社



TP312/4898C

2013

21世纪高等学校计算机教育实用规划教材

Visual Basic程序设计 习题集与实验指导

李桂芝 主编

王伟 崇美英 副主编

RFID

北方工业大学图书馆



C00348582

清华大学出版社

北京

内 容 简 介

本书是李桂芝主编的《Visual Basic 程序设计案例教程》一书的配套教材。全书共分为两部分内容：第1部分是习题及参考答案，题型丰富，包括选择题、填空题、简答题、程序阅读题、程序填空题和程序设计题，有助于学生巩固所学知识、提高能力和应对各类考试；第2部分是实验指导，结合主教材各章内容设计了10个实验，实验内容丰富，每个实验题目都是笔者精心挑选的，具有很强的实用性和趣味性，可激发学生的学习兴趣 and 积极性，逐步提高分析问题和解决问题的能力。

本书内容丰富，实用性强，是学习 Visual Basic 程序设计必备的教学参考书。本书可作为高等院校“Visual Basic 程序设计”课程的实验教材，也可作为各类计算机水平考试的辅助用书，还可以作为各类计算机培训班和 Visual Basic 爱好者的自学参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计习题集与实验指导/李桂芝主编. --北京：清华大学出版社，2013

21 世纪高等学校计算机教育实用规划教材

ISBN 978-7-302-33145-2

I. ①V… II. ①李… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 159117 号

责任编辑：黄 芝 薛 阳

封面设计：常雪影

责任校对：时翠兰

责任印制：宋 林

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载：<http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者：北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：185mm×260mm

印 张：11

字 数：260 千字

版 次：2013 年 9 月第 1 版

印 次：2013 年 9 月第 1 次印刷

印 数：1~2000

定 价：20.00 元

产品编号：053286-01

出版说明

随着我国高等教育规模的扩大以及产业结构调整的进一步完善,社会对高层次应用型人才的需求将更加迫切。各地高校紧密结合地方经济建设发展需要,科学运用市场调节机制,合理调整和配置教育资源,在改革和改造传统学科专业的基础上,加强工程型和应用型学科专业建设,积极设置主要面向地方支柱产业、高新技术产业、服务业的工程型和应用型学科专业,积极为地方经济建设输送各类应用型人才。各高校加大了使用信息科学等现代科学技术提升、改造传统学科专业的力度,从而实现传统学科专业向工程型和应用型学科专业的发展与转变。在发挥传统学科专业师资力量强、办学经验丰富、教学资源充裕等优势的同时,不断更新教学内容、改革课程体系,使工程型和应用型学科专业教育与经济建设相适应。计算机课程教学在从传统学科向工程型和应用型学科转变中起着至关重要的作用,工程型和应用型学科专业中的计算机课程设置、内容体系和教学手段及方法等也具有不同于传统学科的鲜明特点。

为了配合高校工程型和应用型学科专业的建设和发展,急需出版一批内容新、体系新、方法新、手段新的高水平计算机课程教材。目前,工程型和应用型学科专业计算机课程教材的建设工作仍滞后于教学改革的实践,如现有的计算机教材中有不少内容陈旧(依然用传统专业计算机教材代替工程型和应用型学科专业教材),重理论、轻实践,不能满足新的教学计划、课程设置的需要;一些课程的教材可供选择的品种太少;一些基础课的教材虽然品种较多,但低水平重复严重;有些教材内容庞杂,书越编越厚;专业课教材、教学辅助教材及教学参考书短缺,等等,都不利于学生能力的提高和素质的培养。为此,在教育部相关教学指导委员会专家的指导和建议下,清华大学出版社组织出版本系列教材,以满足工程型和应用型学科专业计算机课程教学的需要。本系列教材在规划过程中体现了如下一些基本原则和特点。

(1) 面向工程型与应用型学科专业,强调计算机在各专业中的应用。教材内容坚持基本理论适度,反映基本理论和原理的综合应用,强调实践和应用环节。

(2) 反映教学需要,促进教学发展。教材规划以新的工程型和应用型专业目录为依据。教材要适应多样化的教学需要,正确把握教学内容和课程体系的改革方向,在选择教材内容和编写体系时注意体现素质教育、创新能力与实践能力的培养,为学生知识、能力、素质协调发展创造条件。

(3) 实施精品战略,突出重点,保证质量。规划教材建设仍然把重点放在公共基础课和专业基础课的教材建设上;特别注意选择并安排一部分原来基础比较好的优秀教材或讲义修订再版,逐步形成精品教材;提倡并鼓励编写体现工程型和应用型专业教学内容和课程体系改革成果的教材。

(4) 主张一纲多本,合理配套。基础课和专业基础课教材要配套,同一门课程可以有多个具有不同内容特点的教材。处理好教材统一性与多样化,基本教材与辅助教材,教学参考书,文字教材与软件教材的关系,实现教材系列资源配套。

(5) 依靠专家,择优选用。在制订教材规划时要依靠各课程专家在调查研究本课程教材建设现状的基础上提出规划选题。在落实主编人选时,要引入竞争机制,通过申报、评审确定主编。书稿完成后要认真实行审稿程序,确保出书质量。

繁荣教材出版事业,提高教材质量的关键是教师。建立一支高水平的以老带新的教材编写队伍才能保证教材的编写质量和建设力度,希望有志于教材建设的教师能够加入到我们的编写队伍中来。

21 世纪高等学校计算机教育实用规划教材编委会
联系人:魏江江 weijj@tup.tsinghua.edu.cn

前言

随着计算机技术的飞速发展和广泛应用,计算机的应用能力已经成为衡量大学生素质和能力的一个重要标志。尤其是非计算机专业的学生,学习计算机基础知识,掌握程序设计的基本方法,培养计算机技术素养就显得尤为重要。因此,目前高等院校各专业都把计算机程序设计基础课程作为必修课。Visual Basic(简称 VB)是一种面向对象的、可视化的、事件驱动的程序设计语言,具有简单易学、功能强大、应用广泛等优点,非常适合非计算机专业学生学习和使用,所以很多高校已将 VB 作为非计算机专业学生学习程序设计的语言。

VB 程序设计是一门实践性很强的课程,上机实践是学习程序设计语言必不可少的一个重要环节,只有经过大量的编程实践,才能真正掌握 VB 语言,并且培养学生独立分析问题、解决问题的能力。另外,要想掌握 VB 程序设计语言的语法知识点,需要给学生提供一定量的测试习题,将知识点恰当地融入各类型的题目中,可以避免学习程序设计语言语法规则的枯燥性。为此,配合《Visual Basic 程序设计案例教程》一书,编写了这本《Visual Basic 程序设计习题集与实验指导》,以帮助学生较好地掌握该教材的基本知识。

本书作者都是具有多年教学经验的一线教师,在结合多年教学经验的基础上,针对非计算机专业学生初学程序设计的特点,精心设计、组织编写了本书。本书习题以及实验指导部分的每个题目都是笔者精心挑选的,具有很强的实用性和趣味性,以提高非计算机专业学生对 VB 程序设计这门课的兴趣,并且培养学生自主学习的能力和独立分析、解决问题的能力。

全书包括习题及参考答案和实验指导两部分内容。

第 1 部分是习题与参考答案,题型丰富,包括选择题、填空题、简答题、程序阅读题、程序填空题和程序设计题。这些融入各章知识点的自测习题用于学生学习过程中对所学知识的基本训练,有助于学生理解、巩固所学知识。另外,题型涉及各类考试用到的所有题型,有助于学生应对相关考试。

第 2 部分是实验指导。结合主教材各章内容设计了 10 个实验,每个实验包括实验目的和实验内容两个部分。每个实验的实验内容丰富,按照 VB 程序设计的特点,采用“任务驱动”的方式,精心设计每个实验题目。对于每个实验题目,除了给出任务要求外,还给出了程序的界面设计和实现该任务的关键技术的提示,学生可以据此进行设计实现。所有实验均具有较强的实用性和趣味性,以激发学生的学习兴趣 and 积极性,逐步提高学生的编程能力。

本书由李桂芝编写习题篇的第 1、2、6、9、10 章,实验篇的第 11、12、14、16、19、20 章;

王伟编写习题篇的第3、4、8章,实验篇的第13、18章;崇美英编写习题篇的第5、7章,实验篇的第15、17章。全书由李桂芝负责统审定稿。北京信息科技大学计算中心计算机基础教学部主任李文杰审阅了本书,并对本书的修改提出了很好的建议。在书稿规划和撰写阶段,周长胜副教授和黄宏博也给出了宝贵的意见,在此一并表示感谢。

由于作者水平有限,加之时间仓促,书中难免存在疏漏和不妥之处,恳请读者批评指正。
作者 E-mail: vb_jiaocai@126.com。

作 者

2013.6.9

目 录

第 1 部分 习 题 篇

第 1 章	Visual Basic 程序设计概述	3
第 2 章	顺序结构程序设计	8
第 3 章	选择结构程序设计	22
第 4 章	循环结构程序设计	33
第 5 章	数组和自定义类型	48
第 6 章	过程	67
第 7 章	用户界面设计	87
第 8 章	文件操作	99
第 9 章	图形图像操作	107
第 10 章	多媒体程序设计	112

第 2 部分 实 验 篇

第 11 章	实验 1——熟悉 VB 开发环境	117
第 12 章	实验 2——顺序结构程序设计	128
第 13 章	实验 3——选择结构程序设计	133
第 14 章	实验 4——循环结构程序设计	138
第 15 章	实验 5——数组和自定义类型	142
第 16 章	实验 6——过程	148
第 17 章	实验 7——用户界面设计	153
第 18 章	实验 8——文件操作	157
第 19 章	实验 9——图形图像操作	161
第 20 章	实验 10——多媒体程序设计	165

系统设计概述

第1部分 习题篇

线窗口

过程

50

过程、事件

事件

规格与下划线

D. 消息框

内容型变量

属性、事件

事件、属性

2. 4. 3

D. 消息框

D. 消息框

第 1 章

Visual Basic 程序设计概述

一、选择题

1. 以下关于 VB 语言的说法中,正确的是_____。
A. VB 是一种面向过程的语言 B. VB 是一种面向对象的语言
C. VB 是一种低级语言 D. VB 是一种机器语言
2. 在中断状态下可以运行代码,也可以在运行状态中作为输出结果的窗口称为_____。
A. 本地窗口 B. 立即窗口 C. 观察窗口 D. 栈窗口
3. VB 应用程序是分层管理的,其最高的层次为_____。
A. 工程 B. 类模块 C. 窗体 D. 过程
4. 下列_____是窗体文件的扩展名。
A. frm B. bas C. vbp D. vbw
5. 一个对象可以执行的动作和可被对象识别的动作分别称为_____。
A. 事件、方法 B. 方法、事件 C. 属性、方法 D. 过程、事件
6. 程序设计中的窗体在面向对象程序设计中称为_____。
A. 屏幕 B. 事件 C. 对象 D. 控件
7. Visual Basic 源程序的续行符是_____。
A. 单引号 B. 双引号 C. 冒号 D. 空格与下划线
8. 以下叙述中错误的是_____。
A. 打开一个工程文件时,系统自动装入与该工程有关的窗体文件
B. 保存 Visual Basic 程序时,应分别保存窗体文件及工程文件
C. Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
D. 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
9. 以下不属于控件的一项是_____。
A. 文本框 B. 标签框 C. 列表框 D. 消息框
10. Visual Basic 是一种面向对象的程序设计语言,构成对象的三要素是_____。
A. 属性、事件、方法 B. 控件、属性、事件
C. 窗体、控件、过程 D. 窗体、控件、模块
11. Visual Basic 采用了_____的编程机制。
A. 面向过程 B. 面向对象 C. 事件驱动 D. 可视化
12. 工程文件的文件扩展名是_____。
A. bmp B. vbp C. frm D. bas

13. 控件的_____内容决定事件发生时的执行代码。
A. 属性 B. 事件过程 C. 函数 D. 通用过程
14. 双击窗体中的对象后, Visual Basic 将显示的窗口是_____。
A. 工程窗口 B. 工具箱 C. 代码窗口 D. 属性窗口
15. 以下不是 Visual Basic 特点的选项是_____。
A. 可视编程 B. 算法设计 C. 事件驱动 D. 面向对象
16. 写在一行上的多条语句, 应以_____为分隔符。
A. 分号 B. 逗号 C. 冒号 D. 空格
17. 在 Visual Basic 中, 称对象的数据为_____。
A. 属性 B. 方法 C. 事件 D. 参数
18. 用户可通过_____模拟屏幕的小图像来布置应用程序运行后窗体的位置。
A. 窗体设计器 B. 快捷菜单 C. 立即窗口 D. 窗体布局窗口
19. 在 VB 环境下, 写一个新的 VB 程序时, 所做的第一件事是_____。
A. 编写代码 B. 新建一个工程
C. 打开属性窗口 D. 进入 VB 环境
20. 控件是_____。
A. 建立对象的工具 B. 设置对象属性的工具
C. 编写程序的编辑器 D. 建立图形界面的编辑窗口
21. 下列叙述正确的是_____。
A. 对象是包含数据又包含对数据进行操作的方法的物理实体
B. 对象的属性只能在属性窗口中设置
C. 不同的对象能识别不同的事件
D. 事件过程都要由用户单击对象来触发
22. 标准工具箱中的控件_____。
A. 数目是固定不变的 B. 数目可以增加或减少
C. 包含 VB 所有控件 D. 在窗体建立对象时不一定被使用
23. 窗体设计器是用来设计_____。
A. 应用程序的代码段 B. 对象的属性
C. 应用程序的界面 D. 对象的事件
24. 下列关于属性设置的叙述错误的是_____。
A. 一个控件具有什么属性是 VB 预先设计好的, 用户不能改变其值
B. 一个控件具有什么属性是 VB 预先设计好的, 用户可以改变其值
C. 一个控件的属性既可以在属性窗口中设置, 也可以用程序代码设置
D. 一个控件的属性在属性窗口中设置初值, 还可以利用程序代码为其设置新值
25. 在代码窗口中编辑程序代码时, 系统会利用下拉列表提供控件的属性和方法供选择, 这种特性称为_____。
A. 自动语法检查 B. 要求声明变量
C. 自动列出成员特性 D. 自动显示快速信息
26. 打开代码窗口的操作方法不正确的是_____。

- A. 从工程窗口中选择一个窗体或标准模块,并单击“查看代码”按钮
B. 从“视图”菜单中选择“代码窗口”命令
C. 从“工程”菜单中选择“代码窗口”命令
D. 双击窗体或窗体中的控件
27. 创建一个简单的应用程序,该程序只有一个窗体,则该工程有_____个文件需要保存。
A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
28. 在以下有关对象属性的叙述中,不正确的是_____。
A. 一个对象的属性可分为外观、行为等若干类
B. 不同属性可能具有不同的数据类型
C. 一个对象的所有属性都可以在属性窗口的列表中进行设置
D. 属性窗口中的属性列表既可按字母序也可按类别排列
29. 假设窗体上已有一个控件是活动的,为了在属性窗口中设置窗体的属性,预先要执行的操作是_____。
A. 单击窗体上没有控件的地方 B. 单击任一个控件
C. 双击任一个控件 D. 双击窗体上没有控件的地方
30. 一个应用程序_____窗体。
A. 只许有一个 B. 可以没有 C. 应该有两个 D. 可包括多个
31. 关于 Visual Basic“方法”的概念错误的是_____。
A. 方法是对象的一部分 B. 方法是预先规定好的操作
C. 方法是对事件的响应 D. 方法用于完成某些特定功能
32. 下列关于添加“控件”的方法正确的是_____。
A. 单击工具箱中的控件,将指针移到窗体上,再双击
B. 双击工具箱中的控件,即在窗体中央出现该控件
C. 单击工具箱中的控件,将指针移到窗体上,再单击
D. 用鼠标左键拖动工具箱中的某控件到窗体中适当位置
33. 下列关于事件的叙述中不正确的是_____。
A. 事件是系统预先为对象定义的能被对象识别的动作
B. 事件可分为用户事件与系统事件两类
C. VB 为每个对象设置好各种事件,并定义好事件过程的过程名,但过程代码必须由用户编写
D. VB 中所有对象的默认事件都是 Click
34. 一个可执行的 VB 应用程序至少应包括一个_____。
A. 标准模块 B. 窗体模块 C. 类模块 D. 资源文件模块
35. 编译一个工程的目的是_____。
A. 将工程的程序翻译成可以看懂的文件
B. 将工程的程序重新正确编排
C. 将工程的程序生成计算机能够执行的机器代码,使之能够脱离 VB 集成开发环境独立运行

- D. 检查工程中是否有错误的机器代码,以便工程能够脱离 VB 集成开发环境独立运行
36. 以下关于保存工程的说法正确的是_____。
- A. 保存工程时只保存窗体文件即可 B. 保存工程时只保存工程文件即可
C. 先保存窗体文件,再保存工程文件 D. 先保存工程文件,再保存窗体文件
37. 不能在窗体上选择多个控件的方法是_____。
- A. 按住 Ctrl 键同时单击 B. 单击每个控件
C. 通过鼠标拖动一方框将它们选定 D. 按住 Shift 键同时单击每个控件
38. VB 6.0 集成开发环境中不能完成的功能是_____。
- A. 输入编辑源程序 B. 编译生成可执行程序
C. 调试运行程序 D. 自动查找并改正程序中的错误

二、填空题

1. 在 Visual Basic 环境中,标准模块的扩展名是_____。
2. VB 集成开发环境有三种不同的工作模式,它们分别是:设计模式、运行模式和_____。
3. _____是由 Visual Basic 提供的一种专门的子程序,由对象本身所具有,反映该对象功能的内部函数或过程。
4. Visual Basic 应用程序的执行有解释方式和_____两种方式。
5. 运行 VB 程序的快捷键为_____。
6. 启动 Visual Basic 后,系统为用户新建的工程起一个名为_____的临时名称。
7. Visual Basic 的窗体和控件统称为_____。
8. 在程序中适当增加注释,便于程序的阅读、调试和维护,VB 中以单引号“'”或关键字_____开头引导注释内容。
9. 要选择多个不相邻的控件,按住_____或 Shift 键,再单击要选择的控件。
10. 除了 Visual Basic 系统默认的工具箱控件之外,还可以通过_____方法添加控件到工具箱。
11. 双击工具箱中的控件图标,可在窗体的_____出现一个尺寸为默认值的控件。
12. 在 Visual Basic 中最重要的对象是_____,它是应用程序的基石。
13. VB 是一种面向对象的程序设计语言,采用了_____的编程机制。
14. 在 VB 中事件过程名由_____和_____构成。
15. 当双击窗体上某个控件时,所打开的是_____窗口。
- ## 三、简答题
1. 简述事件驱动的程序设计原理。
2. 简述 VB 的特点。
3. VB 的集成开发环境由哪些元素组成?
4. 当创建只有一个窗体的应用程序后,该工程涉及多少个要保存的文件?若要保存该工程中的所有文件,应先保存什么文件?后保存什么文件?
5. 简述用 VB 开发应用程序的一般步骤。

参 考 答 案

一、选择题

1. B 2. B 3. A 4. A 5. B 6. C 7. D 8. C 9. D 10. A
11. C 12. B 13. B 14. C 15. B 16. C 17. A 18. D 19. B 20. A
21. C 22. B 23. C 24. A 25. C 26. C 27. B 28. C 29. A 30. D
31. C 32. B 33. D 34. B 35. C 36. C 37. B 38. D

二、填空题

1. bas
2. 中断模式
3. 方法
4. 编译方式
5. F5
6. 工程 1
7. 对象
8. Rem
9. Ctrl
10. 执行“工程”→“部件”命令
11. 中央
12. 窗体
13. 事件驱动
14. 对象名 事件名
15. 代码

三、简答题(略)

第2章

顺序结构程序设计

一、选择题

1. 要在垂直位置上移动控件,应利用控件的_____属性。
A. Left B. Width C. Top D. Height
2. 要使文本框中的文本显示掩码(密码)字符,在属性设置时,首先必须设置_____属性为 False。
A. Text B. Enabled C. Visible D. Multiline
3. 要想清除文本框中的内容则可利用_____进行。
A. Caption B. Text C. Clear D. Cls
4. 下列表达式中,其值为 0 的是_____。
A. 7/9 B. 7 mod 15 C. 7\9 D. 15 mod 9
5. 求以 10 为底 X 的常用对数的表达式为_____。
A. Log(X)/Log(10) B. Ln(X) C. Log(X)/Log(E) D. Log(X)
6. 函数 Int(10 * Rnd)是在_____范围内的整数。
A. [0,1] B. [1,10] C. [1,9] D. [0,9]
7. 控件内的对齐方式是由_____属性决定的。
A. Alignment B. WordWrap C. AutoSize D. Style
8. 以下不允许用户在程序运行时输入文字的控件是_____。
A. 标签 B. 文本框 C. 下拉列表框 D. 简单组合框
9. 为使文本框显示滚动条,必须首先设置的属性是_____。
A. Multiline B. AutoSize C. Alignment D. Scrollbars
10. 改变控件在窗体中的左右位置应修改该控件的_____属性。
A. Top B. Left C. Width D. Right
11. 将焦点主动设置到指定的控件或窗体上,应采用_____方法。
A. SetData B. SetFocus C. SetText D. GetGata
12. 下面_____控件不具有 Caption 属性。
A. 标签框 B. 单选钮 C. 命令按钮 D. 文本框
13. 要使得标签能自动扩充以满足字体大小则可对其_____属性进行设置。
A. Alignment B. Caption C. AutoSize D. Tag
14. 欲使某命令按钮失效,应修改命令按钮的_____属性。
A. Visible B. Caption C. Enable D. Enabled
15. 要使标签能透出窗体的背景,必须设置_____属性。

- A. BackStyle B. BorderStyle C. Appearance D. BackColor
16. 下面_____控件不会影响到界面设计效果。
A. 定时器 B. 文本框 C. 标签 D. 命令按钮
17. 下列_____变量的写法是不正确的。
A. sTme B. T_Temp C. T12% D. T_12
18. 如果要设置窗体的标题栏,应选择以下_____属性。
A. Name B. Caption C. Tips D. Text
19. 如果要给字体加删除线,可以选择下列_____属性。
A. FontName B. FontSize C. FontStrikethru D. FontUnderLine
20. 要使得窗体在出现之前就完成相关的程序设置可在_____事件中进行编程。
A. DblClick B. KeyPress C. Load D. Click
21. 文本框中选定的内容,由下列_____属性反映。
A. Text B. Caption C. SelText D. SelLength
22. 计时器的 Interval 属性为 0 时,表示_____。
A. 计时器失效 B. 相隔 0 秒
C. 相隔 0 毫秒 D. 计时器的 Enabled 属性为 false
23. Integer 类型的变量可存的最大整数是_____。
A. 250 B. 256 C. 32 768 D. 32 767
24. 下列数据类型中,占用内存最小的是_____。
A. Boolean B. Byte C. Integer D. Single
25. 下面_____是日期型常量。
A. "12/19/99" B. 12/19/99 C. #12/19/99# D. {12/19/99}
26. 以下的 VB 常量中非法的是_____。
A. "Good Luck" B. PI C. 1.5E-03 D. 16.3412
27. 要想返回文本框中输入的内容则可利用其_____属性进行编程。
A. Caption B. Text C. Name D. Visible
28. 要使得窗体一开始运行就充满整个屏幕则须设置_____属性。
A. BorderStyle B. Appearance C. WindowState D. DrawMode
29. 要改变控件的宽度,应修改该控件的_____属性。
A. Top B. Width C. Left D. Height
30. 将命令按钮 Command1 设置为不可见,应修改该命令按钮的_____属性。
A. Visible B. Value C. Caption D. Enabled
31. 在 VB 中通过_____属性来设置字体颜色。
A. FontColor B. ForeColor C. BackColor D. ShowColor
32. 设计动画通常使用时钟控件的_____属性来控制动画速度。
A. Enabled B. Interval C. Timer D. Move
33. 表达式 Int(Rnd * 71) + 10 产生的随机整数范围是_____。
A. (10, 80) B. (10, 81) C. [10, 80] D. [10, 81]
34. 下列赋值语句_____是有效的。