

16624

国营农场机务干部培训教材

# 农机基础知识

农垦部 生产局 科教部 编



《农业机械》编辑部

国营农场机务干部培训教材

# 农机基础知识

农垦部  $\frac{\text{生产局}}{\text{科教局}}$  编

《农业机械》编辑部

## 内 容 简 介

本书包括机械识图、力学、金属工艺、机构与零件、电工与拖拉机电气等方面的基础知识。各部分内容均注意了结合农业机械中的实例来说明问题，浅显易懂，内容也较全面，是学习农业机械各课程的必读课程。本书作国营农场农机管理干部培训教材用，也适于具有初中文化程度的在职机务人员自学用。

### 农 机 基 础 知 识

国营农场机务干部培训教材

农垦部 生产局 编  
科教局

《农业机械》编辑部出版

北京昌平印刷厂印刷

1981年8月北京第一次印刷

定价：全套七册共计13.80元

## 前 言

为了适应国营农牧场农业生产发展和现代化建设的需要，建设一支坚持社会主义道路、有专业知识和能力的机务干部队伍，已成为国营农牧场当前的一项重要任务。为此，我们组织了黑龙江、新疆、河北、广东、湖北、江苏等省农垦机务管理部门、农垦院校和国营农场的有关同志，集体编写了一套以培训机务场长为主要对象的“国营农场机务干部培训教材”。内容包括《农机运用与管理》、《拖拉机》、《农业机械》（上、下册）、《畜牧机械和渔业机械》、《农机修理》和《农机基础知识》等六本（七册）书。

编写时，我们从农场实际需要出发，力求针对性强，内容系统，辅以必要的基本理论知识，由浅入深，同时注意吸收农场自己的经验，并适当介绍一些先进技术。既可作为机务场长有计划培训的基础教材，也可供国营农场各级机务干部自学提高和工作参考。

由于时间、水平和资料方面的限制，书中难免有缺点和错误，希望教学人员和读者提出意见，以便补正。

# 目 录

## 机械识图

第一章 投影的基本知识.....	( 1 )
第一节 正投影和正投影图.....	( 1 )
一、 投影.....	( 1 )
二、 正投影.....	( 1 )
三、 正投影的基本特点.....	( 1 )
四、 正投影图.....	( 2 )
第二节 三视图.....	( 3 )
一、 简单形体的三视图.....	( 3 )
二、 组合体的三视图.....	( 6 )
三、 形体之间连接关系.....	( 8 )
四、 交线的画法.....	( 9 )
第三节 六个基本视图.....	( 12 )
第四节 第三角投影法.....	( 14 )
第二章 剖视图与剖面图.....	( 16 )
第一节 国家标准中的有关规定.....	( 16 )
一、 图线.....	( 16 )
二、 剖面符号.....	( 16 )
三、 剖面的画法.....	( 16 )
第二节 剖视图.....	( 18 )
一、 全剖视.....	( 18 )
二、 半剖视.....	( 19 )
三、 局部剖视.....	( 20 )
四、 斜剖视.....	( 20 )
五、 旋转剖视.....	( 20 )
六、 阶梯剖视.....	( 21 )
七、 复合剖视.....	( 22 )
第三节 剖面图.....	( 23 )
一、 移出剖面.....	( 23 )
二、 重合剖面.....	( 23 )
第四节 局部放大图和简化画法.....	( 24 )
一、 局部放大图.....	( 24 )
二、 简化画法.....	( 24 )

第三章 零件图	( 26 )
第一节 零件图的内容和有关规定	( 26 )
一、 图纸幅面	( 26 )
二、 比例	( 26 )
三、 尺寸标注	( 27 )
四、 光洁度	( 29 )
五、 公差与配合	( 29 )
六、 形位公差	( 32 )
第二节 零件的画法和读图	( 35 )
一、 通用零件	( 35 )
二、 典型零件	( 48 )
第四章 装配图简介	( 52 )
第五章 其它视图	( 53 )
第一节 机动示意图	( 53 )
第二节 轴测图	( 53 )
第三节 展开图	( 56 )
第四节 房屋建筑图	( 57 )
<b>力学基础知识</b>	
第六章 静力学	( 62 )
第一节 力的概念	( 62 )
一、 什么是力	( 62 )
二、 力的单位	( 62 )
三、 力的三要素和力的图示	( 62 )
第二节 力的合成与分解	( 63 )
一、 合力和分力	( 63 )
二、 共点力的合成	( 63 )
三、 共点力的分解	( 64 )
四、 同向平行力的合成与分解	( 65 )
第三节 力矩和力偶	( 65 )
一、 力矩	( 65 )
二、 力偶	( 66 )
三、 力的平移	( 66 )
第四节 力的平衡	( 67 )
一、 共线力的平衡	( 67 )
二、 平行力的平衡	( 67 )
三、 平衡状态的种类	( 67 )
第五节 摩擦	( 68 )
一、 滑动摩擦	( 68 )

二、	摩擦角	( 69 )
三、	自锁	( 69 )
四、	滚动摩擦	( 69 )
五、	液体摩擦	( 70 )
第七章	动力学	( 71 )
第一节	物体运动的基本规律	( 71 )
一、	直线运动	( 71 )
二、	物体的转动	( 72 )
第二节	动力学的基本定律	( 74 )
一、	牛顿第一运动定律	( 74 )
二、	牛顿第二运动定律	( 74 )
三、	牛顿第三运动定律	( 74 )
第三节	向心力与离心力	( 74 )
一、	匀速圆周运动的向心加速度	( 74 )
二、	向心力与离心力	( 75 )
三、	惯性力	( 76 )
四、	惯性离心力和离心器械	( 77 )
第四节	功和功率	( 79 )
一、	功	( 79 )
二、	功率	( 79 )
第五节	能	( 80 )
一、	动能	( 80 )
二、	转动惯量	( 81 )
三、	势能	( 82 )
四、	机械能与能量守恒定律	( 82 )
五、	能源的利用	( 82 )
第八章	材料的强度	( 84 )
第一节	拉伸与压缩	( 84 )
一、	基本概念	( 84 )
二、	材料拉伸时的力学性能	( 85 )
三、	许用应力和安全系数	( 87 )
四、	拉伸与压缩的强度计算	( 87 )
第二节	剪切与挤压	( 88 )
一、	剪切	( 88 )
二、	挤压	( 88 )
第三节	扭转	( 89 )
一、	扭转时轴的内力和应力	( 89 )
二、	扭转时的强度计算	( 89 )

第四节	弯曲	( 90 )
一、	受力分析和强度计算	( 90 )
二、	提高梁弯曲强度的一些措施	( 91 )
第五节	应力集中和接触应力	( 92 )
一、	应力集中	( 92 )
二、	接触应力	( 92 )
第九章	流体力学知识	( 93 )
第一节	单位制	( 93 )
第二节	流体的基本力学性质	( 93 )
一、	密度、容重和比重	( 93 )
二、	粘度	( 94 )
三、	流体的压缩与膨胀	( 95 )
四、	压力与浮力	( 96 )
五、	流量、流动连续性、流线	( 97 )
第三节	流体的功和能	( 98 )
一、	功	( 98 )
二、	流体的能量方程	( 99 )
第四节	压力损失、冲击和气穴	( 100 )
一、	压力损失	( 100 )
二、	液压冲击和气穴现象	( 101 )
<b>金属工艺基础</b>		
第十章	金属学及热处理	( 103 )
第一节	金属的性能	( 103 )
一、	金属的机械性能	( 103 )
二、	金属的物理性能	( 105 )
第二节	铁碳合金	( 106 )
一、	纯铁的晶体结构及其结晶	( 106 )
二、	铁碳合金的基本组织	( 107 )
三、	铁碳合金状态图	( 108 )
第三节	钢的热处理	( 109 )
一、	钢的退火	( 110 )
二、	钢的正火	( 111 )
三、	钢的淬火与回火	( 112 )
四、	钢的表面热处理	( 116 )
第十一章	金属材料	( 118 )
第一节	黑色金属材料	( 118 )
一、	铸铁	( 118 )
二、	钢	( 120 )

第二节	有色金属及粉末冶金材料	( 125 )
一、	铜及其合金	( 125 )
二、	铝及铝合金	( 126 )
三、	轴承合金	( 126 )
四、	粉末冶金	( 127 )
第十二章	金属的加工工艺基础	( 128 )
第一节	金属的热加工	( 128 )
一、	铸造	( 128 )
二、	锻造	( 133 )
三、	金属的焊接与气割	( 137 )
第二节	金属切削基本知识	( 155 )
一、	金属切削机床概述	( 155 )
二、	刀具材料	( 157 )
三、	金属切削的基本概念	( 160 )
四、	车刀几何参数的选择及刃磨	( 164 )
第三节	机械加工工艺知识	( 166 )
一、	机器零件材料的选用	( 167 )
二、	工艺路线的组成	( 167 )
三、	工艺路线的制定	( 169 )
<b>机构与零件</b>		
第十三章	机构	( 174 )
第一节	机构简图的画法	( 174 )
第二节	四杆机构	( 176 )
一、	曲柄摇杆机构	( 176 )
二、	双摇杆机构	( 178 )
三、	双曲柄机构	( 178 )
四、	各种四杆机构中各杆件的长度关系	( 179 )
五、	曲柄滑块机构	( 180 )
六、	摆动曲柄连杆机构	( 181 )
七、	平面连杆机构的组合	( 181 )
第三节	凸轮机构	( 182 )
一、	盘状凸轮机构	( 182 )
二、	圆柱凸轮机构	( 183 )
第四节	间歇机构	( 184 )
一、	棘轮机构	( 184 )
二、	梳齿式间歇机构	( 186 )
三、	针轮间歇机构	( 186 )
四、	槽轮间歇机构	( 186 )

第十四章	机械传动	( 188 )
第一节	齿轮传动	( 188 )
一、	齿轮传动	( 188 )
二、	圆柱齿轮传动	( 194 )
三、	圆锥齿轮(伞齿轮)传动	( 195 )
四、	蜗轮蜗杆传动	( 197 )
第二节	皮带传动	( 197 )
第三节	链传动	( 200 )
一、	链传动的特点	( 200 )
二、	链条和链轮	( 200 )
三、	链轮传动的主要参数及其选择	( 202 )
第四节	轴、轴承和联轴器	( 203 )
一、	轴和键	( 203 )
二、	轴承	( 204 )
三、	联轴器	( 206 )
<b>电工基础及拖拉机电气设备</b>		
第十五章	电工基础知识	( 208 )
第一节	直流电路	( 208 )
一、	电是什么	( 208 )
二、	什么叫电流	( 208 )
三、	导体、电阻和绝缘体	( 209 )
四、	电源及电源电压	( 211 )
五、	欧姆定律	( 211 )
六、	电路的串联与并联	( 212 )
七、	电功与电功率	( 214 )
八、	电流的热效应和化学效应	( 215 )
九、	电容器及其充放电	( 216 )
第二节	电磁知识	( 217 )
一、	永久磁铁与磁场	( 217 )
二、	电流的磁效应	( 218 )
三、	铁磁材料与磁化、剩磁和通磁	( 218 )
四、	在磁场中通电的导线可以运动	( 219 )
五、	导线切割磁力线产生感应电动势	( 219 )
六、	自感与互感	( 220 )
第三节	交流电路	( 221 )
一、	什么是交流电路	( 221 )
二、	正弦交变电动势的产生及正弦交流电的有效值	( 221 )
三、	交流电路	( 222 )

四、	三相交流电源	( 226 )
五、	负载的星形(Y)连接	( 228 )
六、	负载的三角形( $\Delta$ )连接	( 229 )
第四节	变压器	( 231 )
一、	概述	( 231 )
二、	单相变压器的工作原理	( 231 )
三、	三相变压器及其接线	( 232 )
四、	变压器的构造	( 234 )
第五节	交流电动机	( 234 )
一、	三相异步电动机的工作原理	( 234 )
二、	三相异步电动机的构造	( 235 )
第十六章	电子技术知识	( 237 )
第一节	晶体二极管及硅整流电路	( 237 )
一、	晶体二极管	( 237 )
二、	硅整流电路	( 239 )
第二节	晶体三极管及放大电路	( 242 )
一、	晶体三极管的结构和工作原理	( 242 )
二、	三极管的放大系数	( 244 )
三、	晶体管开关电路	( 244 )
四、	光电元件传感器	( 244 )
第三节	可控硅一般知识	( 245 )
一、	可控硅元件	( 245 )
二、	简单的可控硅整流电路	( 246 )
三、	可控硅元件的型号和主要参数	( 247 )
四、	可控硅应用实例——CG 1-30型半自动气割机	( 248 )
第四节	电子技术在农业机械上的应用实例	( 249 )
一、	光电施肥装置	( 249 )
二、	联合收割机割台高度自动控制系统电路	( 250 )
三、	晶体管点火装置电路	( 251 )
第十七章	拖拉机电气设备	( 252 )
第一节	蓄电池	( 252 )
一、	蓄电池的工作原理	( 252 )
二、	蓄电池的构造	( 253 )
三、	蓄电池的电压与容量	( 253 )
第二节	直流发电机	( 254 )
一、	直流发电机的工作原理	( 254 )
二、	直流发电机的构造与工作	( 254 )
第三节	直流发电机调节器	( 255 )

一、	调节器的作用	( 255 )
二、	调节器的构造和工作原理	( 256 )
三、	调节器的几种工作情况	( 257 )
第四节	硅整流发电机	( 258 )
一、	硅整流发电机的构造	( 258 )
二、	硅整流发电机的工作原理	( 260 )
三、	硅整流发电机调节器	( 260 )
第五节	磁电机	( 261 )
一、	磁电机点火系统的工作原理	( 261 )
二、	磁电机的构造	( 262 )
第六节	电动起动机	( 263 )
一、	电动起动机的工作原理	( 263 )
二、	直流电动机的构造	( 264 )
三、	起动开关	( 264 )
四、	驱动装置	( 265 )
附表 1	拖拉机及内燃机常用起动蓄电池技术规格	( 267 )
附表 2	常用直流发电机技术特性及其适用机型	( 269 )
附表 3	三联调节器的调整数据	( 270 )
附表 4	常用起动电动机技术性能	( 271 )
附录		
一、	希腊字母表	( 272 )
二、	常用计量单位的换算	( 272 )
三、	常用几何图形的面积和体积	( 275 )

# 机械识图

## 第一章 投影的基本知识

### 第一节 正投影和正投影图

#### 一、投影

把手放在灯与墙壁之间，灯光照着手，在墙壁上就有一个手的影子，这就叫做手在墙壁上的投影。墙壁叫投影面，灯的光线叫投影线（图 1-1）。因为光线都从光源的一点发出，光线相互不平行，所以得到的影子总比物体大。而且当物体在光源和墙壁之间来回移动时，物体的影子就会变大或变小，这种光线相互不平行而发源于一点的投影，叫做中心投影，它不能反映物体的真实大小。

#### 二、正投影

把光源移至无限远处时，它的光线就可以看作是平行的。太阳距地球很远，可以把太阳的光线看作是平行的射线，所以当阳光垂直照射到墙壁或地面上时，在墙壁或地面上便得到一个与物体某一个方面同样大小的影子（图 1-2）。如果把太阳的光线叫投影

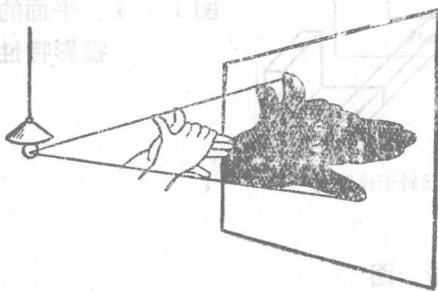


图 1-1 投影

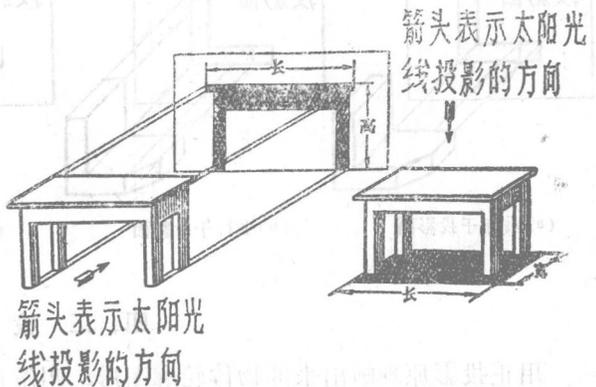


图 1-2 桌子的正投影

线，墙壁和地面叫投影面，影子叫物体的投影，那么，用垂直于投影面的平行光线去照射物体，在投影面上所得物体的投影，就叫做正投影。它真实地反映了物体的形状、大小。正投影的原理已经成为今天机械制图的理论基础。

#### 三、正投影的基本特点

正投影有两个基本特点：一是“显实性”；二是“积聚性”。现在以直线和平面投影为例，进一步说明这两个基本特点。

### 1. 直线投影 (图 1-3)

直线垂直投影面, 投影成一点 (图 1-3 a);

直线平行投影面, 投影实长现 (图 1-3 b);

直线倾斜投影面, 投影长改变 (图 1-3 c)。

上面说的“投影成一点”叫做“积聚性”; “投影实长现”叫做“显实性”。

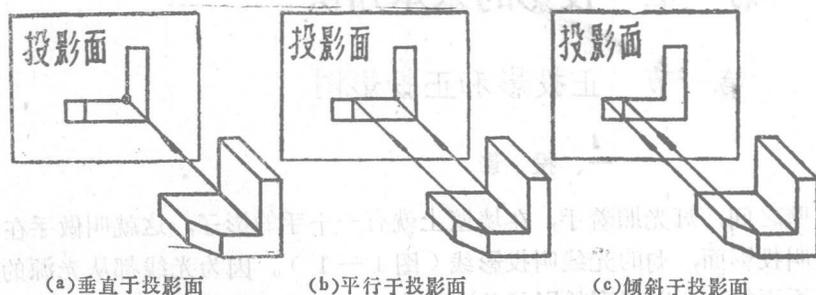


图 1-3 直线的投影特性

### 2. 平面投影 (图 1-4)

平面垂直投影面, 投影成直线 (图 1-4 a);

平面平行投影面, 投影实形现 (图 1-4 b);

平面倾斜投影面, 投影形改变 (图 1-4 c)。

上面说的“投影成直线”叫做“积聚性”; “投影实形现”叫做“显实性”。

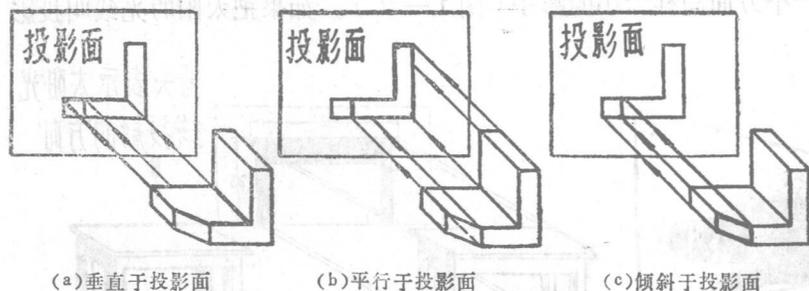


图 1-4 平面的投影特性

## 四、正投影图

用正投影原理画出来的物体轮廓图形, 叫做正投影图。正投影只是单纯的一块阴影 (图 1-5 a), 而正投影图则是按照正投影原理, 把物体内、外表面上的一些轮廓线

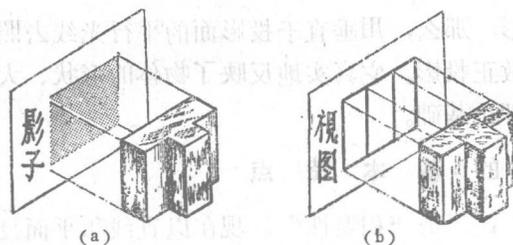


图 1-5 正投影和正投影图

都表达出来的图象 (图 1-5 b)。如果把正投影法中的投影线, 假定为人的视线, 则投影面上出现的物体投影叫视图。机械图样主要是用正投影法画出来的“视图”。为了叙述方便, 以下所说的投影都是指正投影。

## 第二节 三视图

### 一、简单形体的三视图

物体的一个投影只能表达物体一个方面的形状，图 1—6 说明不同的物体在同一个

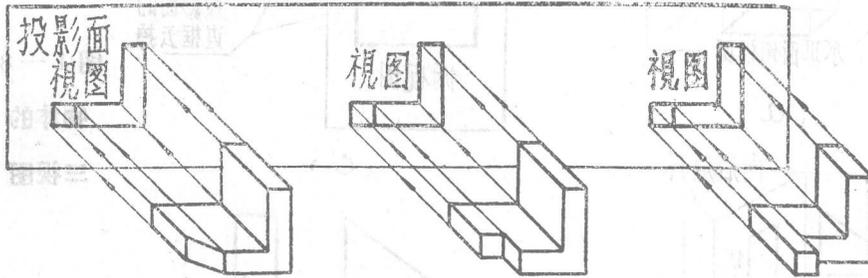


图 1—6  
不同的物体  
在同一个投  
影面上可以  
得到相同的  
视图

投影面上可以得到相同的视图，这样就为正确地识别图形造成了困难。在这种情况下，必须增加由不同方向投影所得到的几个视图，互相补充，才能把物体表达清楚。最常用的方法就是三视图。

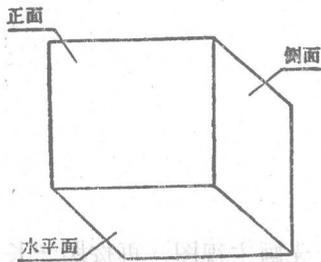


图 1—7 投影面

在物体的后面、下面、右面设立三个互相垂直的投影面，分别简称为正面、水平面和侧面（图 1—7）。我们用投影法对着物体由前向后、由上向下、由左向右分别向正面、水平面、侧面进行投影，就可以在这三个投影面上，得到物体的三个视图（图 1—8）。它们是：

主视图——由前向后投影，在正面上所得的图形；

俯视图——由上向下投影，在水平面上所得的图形；

左视图——由左向右投影，在侧面上所得的图形。

图 1—8 a 是物体在正面、水平面和侧面上的投影；图 1—8 b、c 是为了把三视图画在同一个水平面上，让正面上的主视图固定不动，把水平面和侧面按箭头所指方向旋转，摊平到同正面在同一平面上的双点划线位置。再去掉边框线，就是我们在图纸上所看到的三视图了（如图 1—8 d）。从图中可以看出，每个视图只能反映物体长、宽、高中的两个方向的大小，即：

主视图反映物体的长和高；

俯视图反映物体的长和宽；

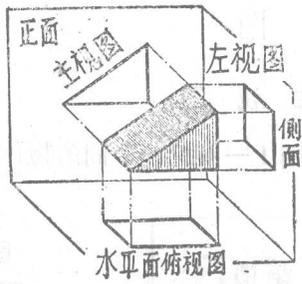
左视图反映物体的宽和高。

从图中还可以看出三视图的位置关系是：

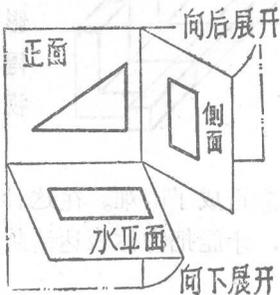
俯视图在主视图的下方；

左视图在主视图的右方。

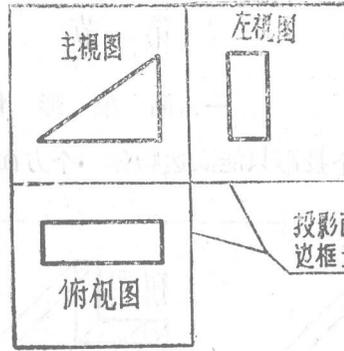
应当注意：三视图中俯视图的下方和上方，正是原来投影时物体的前方和后方；左视图的右方和左方，正是原来投影时物体的前方和后方。要记住这个不变的对应关系。



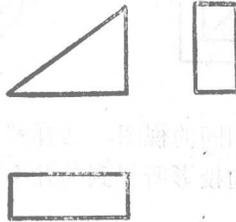
(a)



(b)



(c)



(d)

图 1—8  
物体的  
三视图

三视图的投影规律是：

- 主、俯视图长对正；
- 主、左视图高平齐；
- 俯、左视图宽相等。

在画三视图时，要按照物体的特征，正确选择投影方向，先画主视图，再按照“长对正、高平齐、宽相等”和“俯视、左视最外边，就是物体投影时最前面”的投影规律和对应关系，画出俯视图和左视图（图 1—9）。

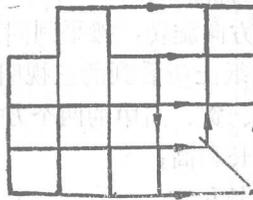
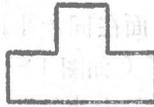
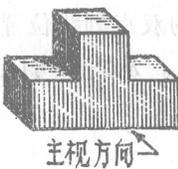


图 1—9  
三视图的  
画图过程

(a)选投影方向，摆正形体 (b)画主视图

(c)画俯视图和左视图

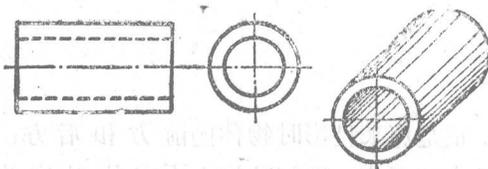


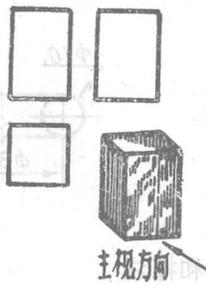
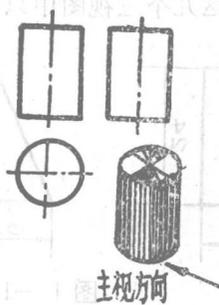
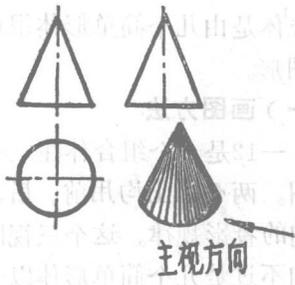
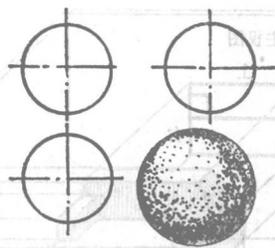
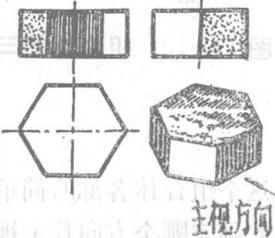
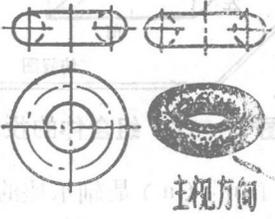
图 1—1 圆筒的投影

基本形体的三视图见表 1—1。圆筒的投影见图 1—10。对称图形要用点划线来作它的中心线，看得见的轮廓线用粗实线，看不见的轮廓线用虚线。

在实际运用中，表 1—1 所列的三视图里，有些视图是可以省略不画的。我们分

# 基本体的三视图

表1-1

	平面立体	回转体		
	三视图和立体图	三视图和立体图	说明	
四 棱 柱			<p>如立体图那样放置时，三个视图是矩形</p>	<p>轴线垂直于投影面时，两个视图是矩形，一个视图是圆，圆柱必须画出它的轴线，圆要画中心线</p>
四 棱 锥			<p>如立体图那样放置时，两个视图是三角形，一个视图是带对角线的矩形</p>	<p>轴线垂直投影面时，两个视图是三角形，一个视图是圆，圆锥必须画出锥轴</p>
三 棱 柱			<p>如立体图那样放置时，两个视图是矩形，一个视图是三角形</p>	<p>三个视图是等直径的圆</p>
六 棱 柱			<p>如图那样放置时，三个视图是矩形，一个是正形</p>	<p>轴线垂直水平面时，主视图和左视图相同，俯视图是两个同心圆</p>