



新世纪高职高专规划教材 计算机系列

网页设计与制作 实训教程

王世军 ◎ 编著



教学模式 基础理论→实用案例+上机实战→巩固习题

教学方式 以任务驱动方式，按教学实际需要取材谋篇

教学内容 典型的案例应用，在提高能力同时融会贯通

配套 PPT电子教案及素材免费下载，专业的网站支持



清华大学出版社

新世纪高职高专规划教材 计算机系列



ISBN 978-7-302-24377-9
定价: 30.00元



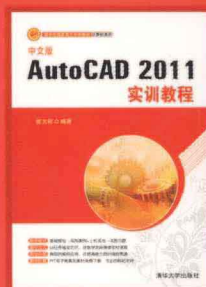
ISBN 978-7-302-24127-0
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24340-3
定价: 30.00元



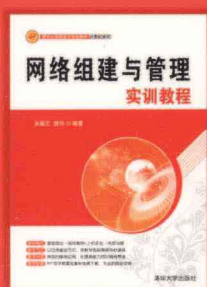
ISBN 978-7-302-24339-7
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24348-9
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24074-7
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24347-7
定价: 30.00元



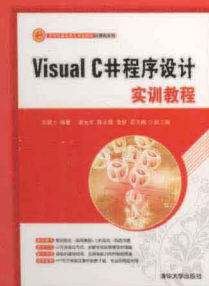
ISBN 978-7-302-24408-0
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24343-4
定价: 30.00元



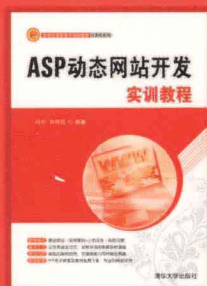
ISBN 978-7-302-24338-0
定价: 30.00元



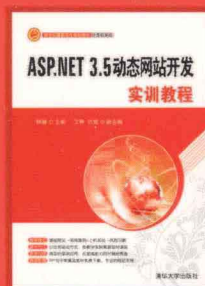
ISBN 978-7-302-24424-0
定价: 30.00元



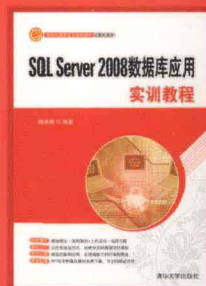
ISBN 978-7-302-24341-0
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24375-5
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24188-1
定价: 30.00元



ISBN 978-7-302-24361-8
定价: 30.00元

上架建议: 计算机/网页制作

ISBN 978-7-302-24338-0



定价: 30.00元



网上下载包括: 电子教案、实例源文件和习题答案

下载网址: <http://www.tupwk.com.cn/teach>

- ★ 疑问解答、技术支持、勘误支持
- ★ 提供互动交流的平台

新世纪高职高专规划教材·计算机系列

网页设计与制作

实训教程

王世军 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了网页制作的方法和技巧。全书共分 15 章,分别介绍了网页制作的基础知识,创建和管理站点,使用 Photoshop CS5 制作网页图片元素,使用 Flash CS5 设计和制作网站动画,使用表格规划和布局网页,图片、文本和多媒体文件的应用,应用 CSS 样式美化网页,创建超链接,使用层和 Spry 框架,添加内置行为,使用交互式表单对象,应用模板和库项目,本地服务器的搭建以及数据库的连接,动态网页的制作等内容。最后一章还安排了综合实例,用于提高和拓宽读者对网页制作软件的掌握与应用。

本书内容丰富,结构清晰,语言简练,图文并茂,具有很强的实用性和可操作性,是一本适合于高职高专院校、成人高等学校相关专业的优秀教材,也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

本书对应的电子教案、实例源文件和习题答案可以到 <http://www.tupwk.com.cn/teach> 网站下载。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实训教程/王世军 编著. —北京:清华大学出版社, 2011.1
(新世纪高职高专规划教材·计算机系列)

ISBN 978-7-302-24338-0

I. 网… II. 王… III. 主页制作—高等学校:技术学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 244434 号

责任编辑:刘金喜 鲍 芳

装帧设计:孔祥丰

责任校对:蔡 娟

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

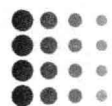
开 本:185×260 印 张:18.75 字 数:504 千字

版 次:2011 年 1 月第 1 版 印 次:2011 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:30.00 元

产品编号:039701-01



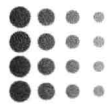
编审委员会

新世纪高职高专规划教材

主任：高 禹 浙江海洋学院

委员：(以下编委顺序不分先后，按照姓氏笔画排列)

- | | |
|-----|--------------|
| 于书翰 | 长春大学光华学院 |
| 王小松 | 北京经济管理职业学院 |
| 闪四清 | 北京航空航天大学 |
| 刘 平 | 沈阳理工大学应用技术学院 |
| 刘亚刚 | 长春大学光华学院 |
| 刘晓丹 | 浙江长征职业技术学院 |
| 安志远 | 北华航天工业学院 |
| 朱居正 | 河南财经学院成功学院 |
| 何国祥 | 河南农业职业学院 |
| 吴建平 | 浙江东方职业技术学院 |
| 吴 倩 | 苏州职业大学 |
| 李天宇 | 天津现代职业技术学院 |
| 杨 继 | 吉林农业大学发展学院 |
| 陈 愚 | 天津中德职业技术学院 |
| 周海彬 | 四川财经职业学院 |
| 侯殿有 | 长春理工大学光电信息学院 |
| 禹树春 | 沈阳职业技术学院 |
| 胡荣群 | 南昌理工学院 |
| 崔洪斌 | 河北科技大学 |
| 崔晓利 | 湖南工学院 |
| 程淮中 | 江苏财经职业技术学院 |
| 谢 尧 | 大连职业技术学院 |



高职高专教育是我国高等教育的重要组成部分，它的根本任务是培养生产、建设、管理和服务第一线需要的德、智、体、美全面发展的高等技术应用型专门人才，所培养的学生在掌握必要的基础理论和专业知识的基础上，应重点掌握从事本专业领域实际工作的基本知识和职业技能，因此与其对应的教材也必须有自己的体系和特色。

为了顺应当前我国高职高专教育的发展形势，配合高职高专院校的教学改革和教材建设，进一步提高我国高职高专教育教材质量，在教育部的指导下，清华大学出版社组织出版了“新世纪高职高专规划教材”。

为推动规划教材的建设，清华大学出版社组织并成立“新世纪高职高专规划教材编审委员会”，旨在对清华版的全国性高职高专教材及教材选题进行评审，并向清华大学出版社推荐各院校办学特色鲜明、内容质量优秀的教材选题。教材选题由个人或各院校推荐，经编审委员会认真评审，最后由清华大学出版社出版。编审委员会的成员皆来源于教改成效大、办学特色鲜明、师资实力强的高职高专院校和普通高校，教材的编写者和审定者都是从事高职高专教育第一线的骨干教师和专家。

编审委员会根据教育部最新文件政策，规划教材体系，“以就业为导向”，以“专业技能体系”为主，突出人才培养的实践性、应用性的原则，重新组织系列课程的教材结构，整合课程体系；按照教育部制定的“高职高专教育基础课程教学基本要求”，教材的基础理论以“必要、够用”为度，突出基础理论的应用和实践技能的培养。

“新世纪高职高专规划教材”具有以下特点。

(1) 前期调研充分，适合实际教学。本套教材在内容体系、系统结构、案例设计、编写方法等方面进行了深入细致的调研，目的是在教材编写前充分了解实际教学需求。

(2) 精选作者，保证质量。本套教材的作者，既有来自院校一线的授课老师，也有来自IT企业、科研机构等单位的资深技术人员。通过老师丰富的实际教学经验和技术人员丰富的实践工程经验相融合，为广大师生编写适合教学实际需求的高质量教材。

(3) 突出能力培养，适应人才市场要求。本套教材注重理论技术和实际应用的结合，注重实际操作和实践动手能力的培养，为学生快速适应企业实际需求做好准备。

(4) 教材配套服务完善。对于每一本教材，我们在出版的同时，都将提供完备的PPT教学课件、案例的源程序、相关素材文件、习题答案等内容，并且提供实时的网络交流平台。

高职高专教育正处于新一轮改革时期，从专业设置、课程体系建设到教材编写，依然是新课题。清华大学出版社将一如既往地出版高质量的优秀教材，并提供完善的教材服务体系，为我国的高职高专教育事业作出贡献。

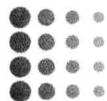
新世纪高职高专规划教材编审委员会

丛书书目

本套教材涵盖了计算机各个应用领域,包括计算机硬件知识、操作系统、数据库、编程语言、文字录入和排版、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作以及多媒体制作等。众多的图书品种可以满足各类院校相关课程设置的需要。

► 已经出版的图书书目

书 名	书 号	定 价
《中文版 Photoshop CS5 图像处理实训教程》	978-7-302-24377-9	30.00 元
《中文版 Flash CS5 动画制作实训教程》	978-7-302-24127-0	30.00 元
《SQL Server 2008 数据库应用实训教程》	978-7-302-24361-8	30.00 元
《AutoCAD 机械制图实训教程(2011 版) 》	978-7-302-24376-2	30.00 元
《AutoCAD 建筑制图实训教程(2010 版) 》	978-7-302-24128-7	30.00 元
《网络组建与管理实训教程》	978-7-302-24342-7	30.00 元
《ASP.NET 3.5 动态网站开发实训教程》	978-7-302-24188-1	30.00 元
《Java 程序设计实训教程》	978-7-302-24341-0	30.00 元
《计算机基础实训教程》	978-7-302-24074-7	30.00 元
《电脑组装与维护实训教程》	978-7-302-24343-4	30.00 元
《电脑办公实训教程》	978-7-302-24408-0	30.00 元
《Visual C#程序设计实训教程》	978-7-302-24424-0	30.00 元
《ASP 动态网站开发实训教程》	978-7-302-24375-5	30.00 元
《中文版 AutoCAD 2011 实训教程》	978-7-302-24348-9	30.00 元
《中文版 3ds Max 2011 三维动画创作实训教程》	978-7-302-24339-7	30.00 元
《中文版 CorelDRAW X5 平面设计实训教程》	978-7-302- 24340-3	30.00 元
《网页设计与制作实训教程》	978-7-302-24338-0	30.00 元



近年来,越来越多的公司、单位及个人开始拥有自己的网站,方便地制作网站和网页设计已成为人们的迫切需要。为了适应网络时代人们对网站建设和网页设计的要求,Adobe 公司开发了 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 三个网页制作中必备的工具软件,被广大设计者亲切地称为“Adobe 网页制作三剑客”。

本书从教学实际需求出发,合理安排知识结构,从零开始、由浅入深、循序渐进地讲解了网页制作软件的基本知识和使用方法,本书共分为 15 章,主要内容如下:

第 1 章介绍了网页制作的基础知识,包括网页的类型、设计原则和常用的设计语言等。

第 2 章介绍了创建和管理网站的方法,包括规划网站、创建并管理本地站点文件和文档。

第 3 章介绍了使用 Photoshop 制作网页图片的方法,包括 LOGO、按钮元素、导航条和 Banner。

第 4 章介绍了使用 Flash 制作网页中的动画元素的方法,包括产品介绍、页面横幅动画等。

第 5 章介绍了规划和布局网页的方法,包括使用 and 编辑表格以及框架的使用。

第 6 章介绍了通过插入 文本和图片制作基本网页的方法,还介绍了文本和图片的编辑操作。

第 7 章介绍了 CSS 样式的使用方法,包括创建、编辑和应用 CSS 样式以及外链样式。

第 8 章介绍了在网页文档中插入 Flash 动画、声音等媒体文件以及添加网页特效的方法。

第 9 章介绍了创建各种超链接和图像地图的方法以及管理创建的超链接的方法。

第 10 章介绍了使用层和 Spry 的方法,包括层的编辑操作以及 Spry 的应用。

第 11 章介绍了行为的基础知识以及 Dreamweaver 中内置行为的使用方法。

第 12 章介绍了通过在网页中插入交互式表单对象来制作注册表、订购表等表单的方法。

第 13 章介绍了使用模板并定义可编辑区域以及添加库项目快速制作网页的方法。

第 14 章介绍了构建本地服务器、创建并链接数据库后添加服务器行为制作动态网页的方法。

第 15 章给出了一个在线购物网站并将网站上传到网络空间的综合实例。

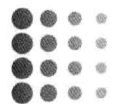
本书内容丰富,图文并茂,条理清晰,通俗易懂,在讲解每个知识点时都配有相应的实例,方便读者上机实践。同时对难于理解和掌握的内容给出相关提示,让读者能够快速地提高操作技能。此外,本书配有大量综合实例和练习,让读者在不断的实际操作中更加牢固地掌握书中讲解的内容。

本书免费提供书中所有实例的素材文件、源文件以及电子教案、习题答案等教学相关内容,读者可以在丛书支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/teach>)上免费下载。

本书是集体智慧的结晶,参加本书编写和制作的人员还有陈建伟、陈笑、方峻、何亚军、王通、高娟妮、李亮辉、杜思明、张立浩、曹小震、蒋晓冬、洪妍、孔祥亮、王维、牛静敏、葛剑雄等人。由于作者水平有限,加之创作时间仓促,本书不足之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是: huchenhao@263.net, 电话: 010-62796045。

作 者

2010 年 9 月



推荐课时安排

新世纪高职高专规划教材

章 名	重 点 掌 握 内 容	教 学 课 时
第 1 章 网页制作基础知识	1. 网页与网站基础知识 2. 网页的基本构成元素 3. 网页的设计流程 4. 网页制作的常用语言	2 学时
第 2 章 创建和管理站点	1. 创建网站框架 2. 创建站点 3. 站点文件的管理 4. 网页文档的管理	2 学时
第 3 章 使用 Photoshop 制作网页图片	1. 图像基础及色彩应用 2. 图层的使用 3. 通道的使用 4. 蒙版和滤镜	2 学时
第 4 章 使用 Flash 制作网页动画	1. Flash CS5 基础知识 2. 绘图工具的使用 3. 时间轴和帧 4. 使用层	4 学时
第 5 章 规划和布局网页	1. 使用表格 2. 表格的编辑操作 3. 使用框架布局网页 4. 编辑框架	2 学时
第 6 章 插入文本和图片	1. 添加文本 2. 插入图像 3. 编辑图像	3 学时
第 7 章 使用 CSS 样式美化页面	1. CSS 样式的基础知识 2. 使用 CSS 样式 3. 编辑 CSS 样式	3 学时
第 8 章 在网页中插入多媒体元素	1. 添加 Flash 动画 2. 插入其他媒体文件 3. 添加声音 4. 添加特效	3 学时

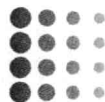


(续表)

章 名	重 点 掌 握 内 容	教 学 课 时
第 9 章 使用超链接	1. 超链接的基础知识 2. 创建超链接 3. 管理超链接	2 学时
第 10 章 使用层和 Spry	1. 应用层 2. 使用 Spry 框架	3 学时
第 11 章 添加行为	1. 行为的基础知识 2. 应用行为	2 学时
第 12 章 使用交互式表单	1. 表单的基础知识 2. 插入文本域表单对象 3. 插入按钮表单对象 4. 插入列表/菜单表单对象 5. 检查表单	3 学时
第 13 章 使用模板和库项目	1. 使用模板制作网页 2. 使用模板创建网页 3. 使用库项目	2 学时
第 14 章 动态网页的制作	1. 搭建服务器平台 2. 应用 Access 数据库 3. 添加服务器行为	4 学时
第 15 章 网页制作综合实例	1. 制作在线购物网站 2. 上传网站	4 学时

注：1. 教学课时安排仅供参考，授课教师可根据情况作调整。

2. 建议每章安排与教学课时相同时间的上机实战练习。



目录 CONTENTS

新世纪高职高专规划教材

第1章 网页制作基础知识	1
1.1 网页的基础知识	1
1.1.1 网页与网站概述	1
1.1.2 网页的基本元素	2
1.1.3 网页的类型	4
1.1.4 IP地址和域名	5
1.2 网页的设计流程	5
1.2.1 网页的布局	5
1.2.2 网页的设计原则	7
1.2.3 网页的设计构思	8
1.2.4 网页的制作流程	9
1.3 网页设计的常用语言	9
1.3.1 ASP	9
1.3.2 ASP.NET	9
1.3.3 JSP	10
1.3.4 PHP	10
1.4 习题	10
第2章 创建和管理站点	11
2.1 创建网站框架	11
2.1.1 规划站点	11
2.1.2 创建本地站点	13
2.2 管理本地站点	14
2.2.1 打开站点	14
2.2.2 【管理站点】对话框	15
2.3 站点文件的管理	15
2.3.1 新建文件夹和文件	15
2.3.2 管理站点文件	16
2.4 网页文档的基本操作	16
2.4.1 创建空白网页文档	17
2.4.2 打开和保存网页文档	17
2.4.3 设置文档属性	18
2.5 查看和编辑页面头部信息	19
2.5.1 显示文档头部信息	19
2.5.2 插入头部内容元素	20

2.6 上机实战	21
2.6.1 创建并构建本地站点	21
2.6.2 设置文件头部信息	22
2.7 习题	23
第3章 使用 Photoshop 制作网页 图片	25
3.1 图像基础及色彩应用	25
3.1.1 位图和矢量图	25
3.1.2 网页中常用的图片格式	26
3.1.3 网页配色基础	27
3.2 网页图像设计	28
3.2.1 图像处理	28
3.2.2 常用工具的使用	29
3.2.3 图层的使用	37
3.2.4 创建路径	42
3.2.5 通道	45
3.2.6 蒙版	46
3.2.7 滤镜	48
3.2.8 制作网页元素	49
3.3 上机实战	54
3.4 习题	56
第4章 使用 Flash 制作网页动画	57
4.1 Flash CS5 基础知识	57
4.1.1 Flash CS5 的工作界面	57
4.1.2 新建文档	58
4.2 Flash CS5 绘图工具的使用	58
4.2.1 线条绘图工具	58
4.2.2 图形绘图工具	62
4.2.3 填充工具	63
4.2.4 选择工具	65
4.3 时间轴和帧	67
4.3.1 帧的基本操作	67
4.3.2 制作逐帧动画	68

4.3.3	制作形状补间动画	69
4.3.4	制作动作补间动画	71
4.4	使用层	72
4.4.1	层的基本操作	73
4.4.2	转换元件	74
4.4.3	引导层	75
4.4.4	遮罩层	79
4.5	上机实战	81
4.5.1	制作产品介绍动画	81
4.5.2	制作产品渐变动画	83
4.5.3	制作网页页面抬头	84
4.6	习题	86
第 5 章	规划和布局网页	87
5.1	使用表格	87
5.1.1	在文档中插入表格	87
5.1.2	插入嵌套表格	88
5.2	表格的编辑操作	88
5.2.1	选择表格	88
5.2.2	单元格的编辑操作	89
5.3	使用框架布局网页	92
5.3.1	布局网页	92
5.3.2	保存框架	93
5.4	编辑框架	93
5.4.1	框架的基本操作	93
5.4.2	设置框架集的属性	94
5.5	上机实战	94
5.6	习题	96
第 6 章	插入文本和图片	97
6.1	添加文本	97
6.1.1	插入文本	97
6.1.2	插入特殊字符	99
6.1.3	插入水平线	99
6.1.4	插入日期	100
6.2	插入图像	102
6.2.1	网页中的图像格式	102

6.2.2	在网页中插入图像	102
6.2.3	设置网页背景	104
6.2.4	制作鼠标经过图像	106
6.3	编辑图像	107
6.3.1	设置图像的属性	107
6.3.2	使用图像编辑器	111
6.4	上机实战	112
6.4.1	制作汽车网站主页	112
6.4.2	制作网页导航条	113
6.4.3	制作网店首页	116
6.5	习题	117
第 7 章	使用 CSS 样式美化页面	119
7.1	CSS 样式的基础知识	119
7.1.1	CSS 样式简介	119
7.1.2	CSS 样式表的功能	119
7.1.3	CSS 样式规则	120
7.2	使用 CSS 样式	121
7.2.1	【CSS 样式】面板	121
7.2.2	新建 CSS 样式	122
7.2.3	定义 CSS 样式规则	124
7.2.4	应用 CSS 样式	128
7.3	编辑 CSS 样式	130
7.3.1	修改 CSS 样式	130
7.3.2	移动 CSS 样式	131
7.3.3	链接和导入 CSS 样式	131
7.4	习题	132
第 8 章	在网页中插入多媒体元素	133
8.1	添加 Flash 动画	133
8.1.1	网页中的 Flash 动画类型	133
8.1.2	插入 Flash 动画	134
8.1.3	设置 Flash 动画的属性	135
8.2	插入其他媒体文件	137
8.2.1	插入 FLV 视频	137
8.2.2	插入 Shockwave 影片	140
8.2.3	插入 Java Applet	140

8.3	添加声音	141
8.3.1	网页中的声音格式	141
8.3.2	直接插入声音	142
8.3.3	添加背景音乐	142
8.4	添加特效	144
8.4.1	添加鼠标特效	145
8.4.2	插入滚动条	147
8.4.3	添加网页特效	149
8.5	上机实战	153
8.5.1	制作产品主页	153
8.5.2	丰富页面内容	156
8.6	习题	157
第 9 章	使用超链接	159
9.1	超链接的基础知识	159
9.1.1	超链接的概念	159
9.1.2	网页制作中可以创建的超链接	160
9.1.3	绝对路径和相对路径	160
9.2	创建超链接	161
9.2.1	创建超链接的方法	161
9.2.2	创建各类超链接	163
9.2.3	创建图像地图	166
9.3	管理超链接	169
9.3.1	自动更新超链接	169
9.3.2	修复超链接	170
9.3.3	测试链接	170
9.3.4	在 HTML 代码中编辑链接	170
9.4	习题	172
第 10 章	使用层和 Spry	173
10.1	应用层	173
10.1.1	层的基本作用	173
10.1.2	插入层	174
10.1.3	层的基本操作	175
10.1.4	层的其他操作	177

10.1.5	转换表格和层	179
10.1.6	使用层布局网页	179
10.2	使用 Spry 框架布局对象	181
10.2.1	使用 Spry 菜单栏	181
10.2.2	使用 Spry 选项卡面板	182
10.2.3	使用 Spry 折叠面板	184
10.2.4	使用 Spry 可折叠面板	187
10.3	上机实战	187
10.3.1	制作主题页	187
10.3.2	应用 Spry 菜单栏	188
10.4	习题	189
第 11 章	添加行为	191
11.1	行为的基础知识	191
11.1.1	行为的概念	191
11.1.2	事件的分类	192
11.2	应用行为	192
11.2.1	【行为】面板的应用	192
11.2.2	使用 Dreamweaver CS5 内置行为	193
11.3	上机实战	200
11.3.1	制作弹出日历	200
11.3.2	弹出网页广告	203
11.4	习题	207
第 12 章	使用交互式表单	209
12.1	表单的基础知识	209
12.1.1	表单的概念	209
12.1.2	表单对象	210
12.2	插入文本域表单对象	211
12.2.1	插入文本域	211
12.2.2	插入隐藏域	213
12.2.3	插入文件域	213
12.3	插入按钮表单对象	213
12.3.1	按钮表单的作用	214
12.3.2	插入表单按钮	214
12.3.3	插入单选按钮	215

12.3.4	插入单选按钮组	216
12.3.5	插入复选框	217
12.3.6	插入复选框组	217
12.3.7	插入图形按钮	218
12.4	插入列表和菜单表单对象	219
12.5	检查表单	219
12.5.1	【检查表单】行为	220
12.5.2	Spry 验证对象	220
12.6	上机实战	222
12.6.1	制作订单	222
12.6.2	验证表单	225
12.6.3	检查表单	226
12.7	习题	227
第 13 章	使用模板和库项目	229
13.1	使用模板	229
13.1.1	创建模板	229
13.1.2	管理模板	230
13.1.3	创建嵌套模板	230
13.1.4	定义模板区域	231
13.2	使用模板创建网页	233
13.2.1	创建基于模板的文档	233
13.2.2	应用现有的模板	234
13.2.3	分离模板	235
13.2.4	更新模板页面	235
13.3	使用库项目	236
13.3.1	认识库项目	236
13.3.2	创建库项目	236
13.3.3	编辑库项目	237
13.4	上机实战	237
13.4.1	制作模板页	237
13.4.2	添加库项目	240
13.5	习题	241

第 14 章	动态网页的制作	243
14.1	搭建服务器平台	243
14.1.1	配置 IP 地址	243
14.1.2	配置 IIS 测试服务器	244
14.1.3	测试服务器	245
14.2	应用 Access 数据库	246
14.2.1	Access 数据库简介	246
14.2.2	创建数据库	247
14.2.3	添加数据表数据	247
14.2.4	连接数据库	248
14.2.5	定义记录集	250
14.2.6	绑定动态数据	252
14.3	添加服务器行为	256
14.3.1	【重复区域】行为	256
14.3.2	【记录分页集】行为	257
14.3.3	【显示区域】行为	258
14.3.4	传递页面信息	260
14.3.5	记录相关服务器行为	261
14.3.6	用户身份验证	265
14.4	上机实战	268
14.5	习题	274
第 15 章	网页制作综合实例	275
15.1	制作在线购物网站	275
15.1.1	制作相关 ASP 页面	275
15.1.2	制作订单系统	278
15.2	上传网页	282
15.2.1	注册 FTP 网络空间 用户	282
15.2.2	下载 CuteFTP 下载 工具	283
15.2.3	上传网站	283

第 1 章

网页制作基础知识

主要内容

随着因特网的迅猛发展,人们可以获取、交换和存储连接到网络上的各计算机中的信息。一个成功的网站由多个精美绚丽、内容丰富的网页组成,要制作出美观的网页,首先要学习网页制作的相关知识,例如制作网页的知识、制作网页元素以及设计网页效果。

本章重点

- 网页与网站基础知识
- 网页的基本构成元素
- 网页制作常用语言
- 网页的设计构思

1.1 网页的基础知识

网站其实就是由多个网页通过超链接组合而成的。网页可以看成是某个文件,而网站就是这些文件的集合。下面将详细介绍有关网页和网站建设的一些基础知识。

§ 1.1.1 网页与网站概述

网页(web)是网站上的某一个页面,它是一个纯文本文件,是向访问者传递信息的载体,以超文本和超媒体为技术,采用 HTML、CSS、XML 等语言来描述组成页面的各种元素,包括文字、图像、音乐等,并通过客户端浏览器进行解析,如图 1-1 所示。



提示

网页经由网址(URL)来识别与存放,在浏览器地址栏中输入网址后,通过快速运行一段复杂的程序,网页文件被传送到计算机,然后通过浏览器解释网页内容,再展示在用户面前。例如,访问 www.163.com,实际在浏览器中打开的是 www.163.com/index.html 文件。



图 1-1 普通网页

网站(Website)是指在因特网上,根据一定的规则,使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页集合,它建立在网络基础之上,以计算机、网络和通信技术为依托,通过一台或多台计算机向访问者提供服务。平时所说的访问某个站点,实际上访问的是提供这种服务的一台或多台计算机。

§ 1.1.2 网页的基本元素

一个网页的基本元素主要包括文本、图像和超链接,其他元素包括声音、动画、视频、表格、导航栏、表单等,如图 1-2 所示。

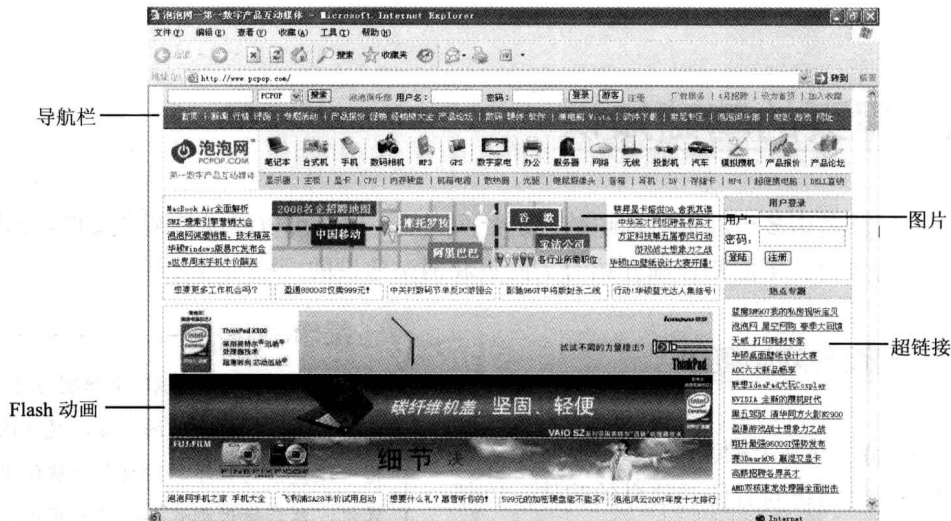


图 1-2 网页基本元素

1. 文本

文本是网页上最重要的信息载体与交流工具,网页中的主要信息一般都以文本形式为主。与图像网页元素相比,文字虽然并不如图像那样容易被浏览者注意,但却能包含更多的信息并能更准确地表达信息的内容和含义。