

宝典丛书

300万

网页制作 与网站建设

(第2版)

宝典

涵盖HTML、CSS、Dreamweaver、Fireworks和Photoshop等网页设计工具。

全方位介绍网站建设的整体过程,包括网站的创建、管理、美化、测试、发布、维护和推广。

既包括前台的网页设计与制作,也对PHP、Java Web、MySQL等后台实现技术做必要的讲解。

每章都提供丰富的实例,并在全书最后提供两个大型综合案例供读者实战演练,有很强的实用性。



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

张蓉等编著

宝典丛书

网页制作与网站建设宝典

(第2版)

张蓉等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

前端开发工程师是目前最受欢迎的职位之一,本书由浅入深、循序渐进地向读者介绍了前端开发的各种相关技术,最终目的是使读者能够胜任前端开发工程师这个职位,同时达到能够独立开发网站的水平。

全书内容包括网站开发的基础知识、HTML 入门、Dreamweaver CS6 的使用方法、Photoshop CS6 的使用方法、Fireworks CS6 的使用方法、网站 Logo 和 Banner 的制作方法、网页图像的格式选择及优化方法、层叠式样式表、网页布局的实现方法、动态网页、PHP 开发基础、Java Web 开发基础、MySQL 数据库开发基础、网站的测试与发布、网站的维护、使用 PHP 开发博客系统,以及使用 Java 开发文档管理系统。

本书适合广大网站开发初学者、前端开发入门者及希望进一步提升网站开发水平的用户阅读,对于掌握了基本的 HTML 知识、图片处理技巧及初步了解 PHP 或者 Java 的读者来说,学习本书的知识会达到事半功倍的效果。

**未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。**

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站建设宝典 / 张蓉等编著. —2 版. —北京: 电子工业出版社, 2014.1
(宝典丛书)

ISBN 978-7-121-21721-0

I. ①网… II. ①张… III. ①网页制作工具②网站—建设 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 250611 号

策划编辑: 张月萍

责任编辑: 董 英

印 刷: 北京中新伟业印刷有限公司

装 订: 河北省三河市路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱

邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16

印张: 42.5

字数: 1039千字

印 次: 2014年1月第1次印刷

定 价: 99.00元(含光盘1张)



凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888

前 言

随着互联网的普及以及电子商务的兴起，网站已经成为公司、企业宣传推广产品及商品交易的一种重要手段。设计精美、架构合理的网站对于提高企业的知名度、树立企业形象起到了关键作用。所以，制作网站及维护网站已经成为企业运营的一部分，具有非常好的发展前景。

本书的写作目的

网站开发涉及的知识非常多，要在短时间内完全掌握几乎是不可能的。但是，作为一个合格的前端开发人员，必须对这些所涉及的知识有所了解，掌握其中的重要部分，例如 HTML 语言、Dreamweaver、Photoshop、样式表、脚本语言等，并至少掌握一种程序设计语言及数据库管理系统。这些都是网站开发人员的基本功。

学习前端开发，仅靠一些工具和一点语言基础是不够的，实战是巩固网站开发最重要的一环。本书除技术讲解非常基础外，案例实践也非常贴近实际的网站开发。读者通过学习本书中各章节的知识，将会对网站开发所涉及的技术有比较全面的了解，基本上胜任一般的网站开发任务。掌握好本书中的知识，将为今后进一步提高实战水平打下坚实的基础。

本书的特点

1. 循序渐进，由浅入深

为了方便读者学习，本书首先从基本的网站建设常识及最基础的 HTML 语言等知识开始讲解。在读者不断学习的过程中，逐步介绍所需要的各种软件工具的使用方法及程序设计语言。每一章的学习，都会使读者学有所获，有信心进入下一步的学习。

2. 按知识点进行讲解，理解深刻

由于网站开发的相关技术非常多，因此很多读者都感觉到无从下手。本书通过按照知识点进行讲解的方式，帮助读者逐个了解并掌握各种技术的基础知识。

3. 内容全面，重点突出

本书力求成为网站开发人员的入门教程，因此，内容全面是本书最重要的特点之一；同时，各知识点都是紧紧地围绕网站开发这个主题展开的。

4. 配随书光盘，增强学习兴趣

为了使初学者快速上手，在本书的随书光盘中为读者提供了各章的实例代码和素材。通过这些资料，读者可以反复实践，加深对于书中知识的理解。

本书的内容

本书共 4 部分 21 章。

第 1 部分（第 1~3 章）为网站开发基础篇。

第 1 章：介绍网站开发有关的基础知识。例如互联网、域名、浏览器、IP 地址、网站建设的一般流程并列出的常用软件。

第2章: 详细讲解 HTML 语言的相关知识, 包括基本语法、各种标签的属性和使用方法等。

第3章: 主要讲解网页色彩的搭配, 包括色彩的基础知识、网页配色标准和配色步骤等。

第2部分(第3~17章)为网站开发实战篇。

第4章: 详细讲解 Dreamweaver CS6 的基础知识, 包括安装方法、工作界面及使用技巧。

第5章: 着重介绍 Dreamweaver CS6 的网站管理功能, 包括创建本地站点、管理本地站点及站点文件的管理方法等。

第6章: 讲解使用 Dreamweaver CS6 制作网页, 包括文本的处理、插入图像、网页链接、样式表、网页模板及框架网页等。

第7章: 重点介绍 Photoshop CS6 的相关知识, 包括工作界面、图像的基本操作、选区、画笔、路径及图层等。

第8章: 详细介绍 Fireworks CS6 在网页制作中的应用。

第9章: 着重介绍网站 Logo 和 Banner 的制作方法。

第10章: 详细介绍网页图像的格式选择及优化方法。

第11章: 详细介绍层叠样式表(CSS)的相关知识, 包括语法、选择符及盒子模型。

第12章: 详细介绍网页布局的实现方法, 包括表格布局法、元素的定位、可见性、深度及浮动, 最后介绍几种常用的网页布局及其实现。

第13章: 详细介绍动态网页, 主要包括 JavaScript 语言的语法、文档对象模型及 Ajax 的基础知识。

第14章: 详细介绍 PHP 程序设计语言在网站开发中的应用, 主要包括 PHP 的基础知识及如何使用 PHP 来访问 MySQL 数据库。

第15章: 重点介绍 Java 在网站开发中的应用, 主要包括 Java 的基本语法、JSP 及 Servlet 等知识点。

第16章: 详细介绍网站开发中最流行的数据库管理系统 MySQL 的使用方法。

第17章: 重点介绍网站的测试与发布, 包括功能测试、性能测试、用户界面测试及网站的发布方法。

第3部分(第18~19章)为网站维护和推广篇。

第18章: 重点介绍网站数据库及网站服务器的维护, 主要有 MySQL 数据库的备份与恢复、网站服务器的用户管理, 以及 IIS 和 Apache 等 Web 服务器的安全等。

第19章: 重点介绍网站的宣传与推广, 主要有搜索引擎的优化及各种常用的推广策略。

第4部分(第20~21章)为综合实例篇。

第20章: 对前面所有章节的知识进行综合, 使用 PHP 开发一个简单的博客系统。这一章主要是为了增强读者使用 PHP 开发综合项目的体会, 达到实战的效果。

第21章: 主要介绍如何使用 Java 语言开发一个文档管理系统。通过这一章的学习, 读者可以体会到如何使用 Java 来开发综合项目。

适合的读者

- ◆ 具备一定计算机操作基础的初学者
- ◆ 立志从事前端开发工作的从业人员
- ◆ 对于网页制作感兴趣的社会培训用户
- ◆ 具有一定网站开发经验的初、中级用户
- ◆ 自学网页设计或网站开发的大中专学生
- ◆ 各类站长

本书由张蓉组织编写, 同时参与编写的还有张燕、杜海梅、孟春燕、吴金艳、鲍凯、庞雁豪、杨锐丽、鲍洁、王小龙、李亚杰、张彦梅、刘媛媛、李亚伟、张昆, 在此一并表示感谢。

编者

博文视点诚邀精锐作者加盟

十载耕耘奠定专业地位

以书为证彰显卓越品质

《C++Primer (中文版) (第5版)》、《淘宝技术这十年》、《代码大全》、《Windows内核情景分析》、《加密与解密》、《编程之美》、《VC++深入详解》、《SEO实战密码》、《PPT演义》……

“圣经”级图书光耀夺目,被无数读者朋友奉为案头手册传世经典。

潘爱民、毛德操、张亚勤、张宏江、咎辉Zac、李刚、曹江华……

“明星”级作者济济一堂,他们的名字熠熠生辉,与IT业的蓬勃发展紧密相连。

十年的开拓、探索和励精图治,成就博古通今、文圆质方、视角独特、点石成金的计算机图书的风向标杆:博文视点。

“凤翱翔于千仞兮,非梧不栖”,博文视点欢迎更多才华横溢、锐意创新的作者朋友加盟,与大师并列于IT专业出版之巅。

英雄帖

江湖风云起,代有才人出。

IT界群雄并起,逐鹿中原。

博文视点诚邀天下技术英豪加入,

指点江山,激扬文字

传播信息技术,分享IT心得

专业的作者服务

博文视点自成立以来一直专注于IT专业技术图书的出版,拥有丰富的与技术图书作者合作的经验,并参照IT技术图书的特点,打造了一支高效运转、富有服务意识的编辑出版团队。我们始终坚持:

善待作者——我们会把出版流程整理得清晰简明,为作者提供优厚的稿酬服务,解除作者的顾虑,安心写作,展现出最好的作品。

尊重作者——我们尊重每一位作者的技术实力和生活习惯,并会参照作者实际的工作、生活节奏,量身制定写作计划,确保合作顺利进行。

提升作者——我们打造精品图书,更要打造知名作者。博文视点致力于通过图书提升作者的个人品牌和技术影响力,为作者的事业开拓带来更多的机会。



联系我们

博文视点官网: <http://www.broadview.com.cn>

CSDN官方博客: <http://blog.csdn.net/broadview2006/>

投稿电话: 010-51260888 88254368

投稿邮箱: jsj@phei.com.cn



@博文视点Broadview



微信公众账号 博文视点Broadview



博文视点精品图书展台

专业典藏



移动开发



大数据 · 云计算 · 物联网



数据库



Web 开发



程序设计



软件工程



办公精品



网络营销



目 录

第 1 部分 网站开发基础篇	
第 1 章 网站开发基础	2
1.1 认识网页和网站	2
1.1.1 什么是网页	2
1.1.2 什么是网站	4
1.2 网页的相关概念	5
1.2.1 因特网	5
1.2.2 万维网	6
1.2.3 浏览器	6
1.2.4 超文本标记语言	8
1.2.5 电子邮件	9
1.2.6 统一资源定位符	9
1.2.7 域名	12
1.2.8 文件传输协议	12
1.2.9 IP 地址	14
1.3 网站建设的一般流程	15
1.3.1 确定网站主题	15
1.3.2 网站整体规划	17
1.3.3 申请网站域名	19
1.3.4 准备主机或虚拟主机	24
1.3.5 设计网页页面	26
1.3.6 网站程序设计	28
1.3.7 网站的发布	29
1.4 常用的网页设计软件	29
1.4.1 网页设计软件 Adobe Dreamweaver	29
1.4.2 平面设计软件 Adobe Photoshop	30
1.4.3 网页图片设计和切图软件 Adobe Fireworks	30
1.4.4 动画设计软件 Adobe Flash	31
1.5 小结	31
第 2 章 HTML 入门	32
2.1 HTML 的基本语法	32
2.1.1 HTML 静态网页结构	32
2.1.2 创建 HTML 静态网页	33
2.2 常见的 HTML 标签	34
2.2.1 基础类标签 (html、head、title、 style、link、body)	35
2.2.2 窗体类标签 (frameset、frame、 iframe)	37
2.2.3 容器类标签 (div、table、tbody、 tr、td、th、tfoot)	41
2.2.4 列表类标签	45
2.2.5 排版类标签	46
2.2.6 文字样式类标签	50
2.2.7 功能类标签	53
2.2.8 表单类标签	55
2.2.9 多媒体类标签	58
2.2.10 特殊标记	59
2.3 实例: 制作一个用户注册页面	59
2.3.1 网页的整体外观	60
2.3.2 网页的内容布局	60
2.3.3 制作网页	61
2.4 常见问题	65
2.4.1 HTML 代码的大小写问题	65
2.4.2 不同的浏览器之间的兼容性 问题	65
2.4.3 HTML、XHTML 和 XML	66
2.5 小结	66
第 3 章 网页的色彩搭配	67
3.1 网页色彩基础知识	67
3.1.1 认识色彩	67
3.1.2 色彩的特征	67
3.1.3 色彩的选择	68
3.2 网页配色标准	70
3.2.1 网页配色设计方案	70
3.2.2 网页配色原则	72
3.3 网页配色步骤	72
3.3.1 确定网页主色彩	72
3.3.2 确定网页辅助色彩	73
3.3.3 页面的色彩分配	73

3.4 常见问题..... 74	5.2.4 复制站点..... 101
3.4.1 如何快速掌握网页的色彩搭配.... 74	5.3 管理站点文件..... 101
3.4.2 如何获得某个网页的基本色的 RGB 值..... 75	5.3.1 创建文件夹和文件..... 101
3.5 小结..... 76	5.3.2 移动和复制文件..... 101
第 2 部分 网站开发实战篇	5.4 实例: 创建网站并测试各项功能..... 101
第 4 章 使用 Adobe Dreamweaver CS6..... 78	5.5 常见问题..... 103
4.1 安装 Adobe Dreamweaver CS6..... 78	5.5.1 FTP 不能上传和下载的问题... 103
4.2 Dreamweaver CS6 工作区概述..... 79	5.5.2 FTP 远程文件夹设置的问题... 104
4.2.1 文档工具栏..... 79	5.6 小结..... 104
4.2.2 标准工具栏..... 80	第 6 章 使用 Dreamweaver 制作 HTML 页面.... 105
4.2.3 样式呈现工具栏..... 80	6.1 文本的输入和编辑..... 105
4.2.4 浏览器导航工具栏..... 81	6.1.1 输入文本..... 105
4.2.5 编码工具栏..... 81	6.1.2 设置文本属性..... 107
4.2.6 状态栏..... 81	6.1.3 使用 pre 标签进行排版..... 111
4.2.7 属性检查器..... 82	6.1.4 输入特殊字符..... 112
4.2.8 插入面板..... 82	6.2 在网页中插入图像..... 113
4.2.9 文件面板..... 83	6.2.1 插入图像..... 113
4.2.10 CSS 样式面板..... 83	6.2.2 设置图像属性..... 115
4.2.11 操作实例: 插入一个下拉菜单.... 83	6.2.3 设置图像超链接..... 117
4.2.12 操作实例: 插入选项卡式面板.... 86	6.2.4 设置图像的边距..... 118
4.3 使用 Dreamweaver CS6 制作博客首页... 88	6.2.5 鼠标经过 (mouse over) 图像.. 118
4.4 Dreamweaver CS6 的使用技巧..... 93	6.3 网页链接..... 119
4.4.1 Dreamweaver 中常用的快捷 方式..... 93	6.3.1 文字链接..... 119
4.4.2 Dreamweaver 的首选参数..... 94	6.3.2 锚点链接..... 120
4.5 常见问题..... 95	6.3.3 电子邮件链接..... 121
4.5.1 Dreamweaver CS6 的新功能..... 95	6.3.4 图像热点链接..... 122
4.5.2 什么是网页三剑客..... 95	6.4 利用 CSS 美化网页..... 123
4.6 小结..... 96	6.4.1 CSS 的基本语法..... 124
第 5 章 使用 Dreamweaver 进行站点管理..... 97	6.4.2 在 Dreamweaver 中自动生成 CSS 样式标记..... 127
5.1 创建本地站点..... 97	6.4.3 使用 Dreamweaver CS6 的样 式模板自动生成样式表文件 .. 128
5.1.1 使用站点向导创建本地站点..... 97	6.4.4 使用 Dreamweaver CS6 链接 外部样式表..... 132
5.1.2 选择和更改本地工作站点..... 98	6.4.5 使用 Dreamweaver CS6 编辑 样式表..... 132
5.1.3 本地站点和远程服务器同步..... 99	6.4.6 应用 CSS 设置文本格式..... 133
5.2 管理站点..... 100	6.4.7 实例: CSS 样式表的使用..... 134
5.2.1 打开站点..... 100	6.5 插入多媒体..... 136
5.2.2 编辑站点..... 100	6.5.1 插入 Flash 动画..... 136
5.2.3 删除站点..... 100	

6.5.2 插入视频	138	7.2.11 保存文档	194
6.5.3 插入音乐	141	7.3 创建与编辑选区	195
6.6 实例: 制作图文混排的多媒体页面 ...	142	7.3.1 选区模式	195
6.7 在 Dreamweaver 中使用网页模板	150	7.3.2 选框工具的使用	197
6.7.1 创建库项目	151	7.3.3 快速选择工具和魔棒工具	198
6.7.2 创建模板	154	7.3.4 套索工具组的使用	199
6.7.3 创建可编辑区域	158	7.3.5 编辑选区	202
6.7.4 创建其他模板区域	160	7.3.6 实例: 演示一个图像公司的 网页设计	206
6.8 框架网页	165	7.4 强大的画笔功能	209
6.8.1 创建框架网页	165	7.4.1 使用画笔工具	209
6.8.2 保存框架	167	7.4.2 画笔工具调板	210
6.8.3 框架结构页面的编辑	167	7.4.3 铅笔工具	210
6.8.4 实例: 制作一个框架结构网页 ...	168	7.4.4 颜色替换工具	211
6.9 常见问题	170	7.4.5 历史画笔工具	212
6.9.1 网页中 Flash 动画大小的问题 ...	170	7.4.6 渐变工具	212
6.9.2 网页中音乐或视频文件不能 播放的问题	171	7.4.7 油漆桶工具	213
6.9.3 网页中音乐或视频文件大小 的问题	172	7.5 图像的修饰与润色	213
6.9.4 网页模板与库项目的实质	172	7.5.1 图章工具组	214
6.9.5 在网页中如何使用框架网页 ...	172	7.5.2 橡皮擦工具组	214
6.10 小结	172	7.6 绘制路径与矢量图形	215
第 7 章 使用 Adobe Photoshop CS6	173	7.6.1 使用形状工具	215
7.1 熟悉 Photoshop CS6 的操作界面	173	7.6.2 钢笔工具组	216
7.1.1 菜单栏	174	7.6.3 路径和选区的转换	218
7.1.2 工具箱	174	7.7 文字工具	219
7.1.3 工具选项栏	175	7.7.1 水平文字和垂直文字	219
7.1.4 状态栏	175	7.7.2 段落文字	220
7.1.5 面板	176	7.7.3 栅格化文字	220
7.2 熟悉图像基础操作	184	7.7.4 变形文字	220
7.2.1 新建文件	184	7.7.5 路径文字	221
7.2.2 打开文件	185	7.8 图层应用技术	221
7.2.3 置入文件	185	7.8.1 图层混合模式	222
7.2.4 分辨率	186	7.8.2 图层样式	222
7.2.5 移动工具	186	7.9 小结	223
7.2.6 建立选区	187	第 8 章 使用 Adobe Fireworks CS6	224
7.2.7 复制与粘贴	191	8.1 Fireworks CS6 的基本操作	224
7.2.8 裁切	192	8.1.1 认识 Fireworks CS6 的工作 环境	224
7.2.9 画布调整	193	8.1.2 使用面板	226
7.2.10 视图调整工具	194	8.1.3 设置画布	228

8.2 创建和编辑位图.....230	10.1.2 JPEG 格式.....271
8.2.1 创建位图.....230	10.1.3 PNG 格式.....272
8.2.2 创建和编辑选区.....231	10.2 色彩的运用.....273
8.2.3 使用铅笔工具绘制图形.....233	10.2.1 颜色模式的选择.....273
8.2.4 使用油漆桶工具绘制图形.....235	10.2.2 Web 图像安全色.....274
8.2.5 修饰位图.....236	10.2.3 Web 抖动.....274
8.3 创建和编辑矢量图形.....237	10.3 切片及其优化.....274
8.3.1 绘制基本形状.....237	10.3.1 切片的制作方法.....275
8.3.2 绘制自动形状.....238	10.3.2 切片的优化.....280
8.3.3 绘制自由变形形状.....240	10.4 图像大小的调整.....282
8.3.4 创建复合形状.....243	10.5 小结.....283
8.4 样式、元件和 URL.....244	第 11 章 层叠式样式表 (CSS).....284
8.4.1 使用样式.....244	11.1 样式表基础.....284
8.4.2 使用元件.....245	11.1.1 样式表概述.....284
8.4.3 使用 URL.....246	11.1.2 基本语法.....285
8.5 切片、变换图像和热点.....247	11.1.3 选择符.....286
8.5.1 创建切片.....248	11.1.4 常用样式表属性.....296
8.5.2 使用切片交互.....249	11.1.5 HTML 和 XHTML 元素分类...300
8.5.3 导出切片.....250	11.1.6 样式表中的单位.....301
8.5.4 使用热点.....251	11.1.7 样式表的引用方法.....302
8.6 按钮、导航栏和弹出菜单.....252	11.2 样式表盒模型.....305
8.6.1 按钮.....252	11.2.1 盒模型简介.....305
8.6.2 导航栏.....254	11.2.2 盒模型尺寸计算.....307
8.6.3 弹出菜单.....255	11.2.3 内边距属性.....309
8.7 小结.....256	11.2.4 边框属性.....311
第 9 章 制作网站的 Logo 和 Banner.....257	11.2.5 外边距属性.....313
9.1 设计与制作网站 Logo.....257	11.2.6 盒的高度与内容溢出.....316
9.1.1 网站 Logo 的设计思路.....257	11.3 小结.....318
9.1.2 网站 Logo 的表现形式.....258	第 12 章 网页布局.....319
9.1.3 网站 Logo 的设计与制作规范.....259	12.1 基本表格布局.....319
9.1.4 网站 Logo 的制作.....259	12.1.1 插入表格.....319
9.2 设计与制作网站 Banner.....264	12.1.2 设置表格属性.....320
9.2.1 网站 Banner 的设计标准.....264	12.1.3 合并及拆分单元格.....322
9.2.2 网站 Banner 的表现形式.....265	12.1.4 使用表格实现布局.....325
9.2.3 网站 Banner 的制作.....266	12.2 元素的定位.....326
9.3 小结.....269	12.2.1 元素的定位属性.....326
第 10 章 网页图像的优化.....270	12.2.2 静态定位.....327
10.1 图像格式的选择.....270	12.2.3 相对定位.....328
10.1.1 GIF 格式.....270	12.2.4 绝对定位.....329

12.2.5	固定定位	330	13.3.3	XMLHttpRequest 对象	390
12.2.6	使用定位实现布局	331	13.3.4	Ajax 应用举例	393
12.3	元素的可见性	333	13.4	常见问题	395
12.3.1	display	333	13.4.1	通过 DOM 模型是否只能获得 form 标签中的文本框元素的值	395
12.3.2	visibility	335	13.4.2	HTML 中的两种 button 的实现方法	396
12.4	元素的深度	336	13.4.3	JavaScript 是面向对象的程序设计语言吗	396
12.5	浮动	336	13.5	小结	396
12.5.1	XHTML 文档流	336	第 14 章	PHP 开发基础	397
12.5.2	使用浮动属性	337	14.1	PHP 简介	397
12.5.3	清除浮动属性	340	14.1.1	PHP 的介绍及环境搭建	397
12.5.4	使用浮动实现布局	342	14.1.2	PHP 标记	403
12.6	常见布局方式及其实现	345	14.1.3	关键字	403
12.6.1	常见布局类型	345	14.1.4	PHP 语句	404
12.6.2	固定式布局	346	14.1.5	注释	405
12.6.3	流动式布局	348	14.1.6	PHP 的输出	405
12.7	小结	350	14.1.7	第一个 PHP 例子	405
第 13 章	动态网页	351	14.2	数据类型	406
13.1	JavaScript 基础知识	351	14.2.1	整型	406
13.1.1	JavaScript 简介	351	14.2.2	浮点型	406
13.1.2	编辑与调试 JavaScript	353	14.2.3	字符串型	406
13.1.3	基本数据类型	354	14.2.4	布尔型	408
13.1.4	变量	355	14.2.5	数组	409
13.1.5	直接量	356	14.2.6	对象	409
13.1.6	运算符和表达式	357	14.2.7	资源	410
13.1.7	语句	358	14.2.8	空值	410
13.1.8	函数	362	14.2.9	数据类型的自动转换	411
13.1.9	对象	364	14.2.10	数据类型的强制转换	412
13.1.10	数组	366	14.3	常量与变量	413
13.2	文档对象模型 (DOM)	366	14.3.1	常量	413
13.2.1	DOM 结构	366	14.3.2	变量	413
13.2.2	DOM 中的对象	367	14.3.3	可变变量	417
13.2.3	HTML DOM 结点类型	368	14.4	运算符与表达式	417
13.2.4	访问 DOM 结点	368	14.4.1	运算符	417
13.2.5	操纵 DOM 结点	375	14.4.2	运算符的优先级和结合性	421
13.2.6	修改 DOM 结点的文本	381	14.4.3	表达式	421
13.2.7	控制元素样式	383	14.5	流程控制	424
13.2.8	DOM 事件	386			
13.3	Ajax 入门	389			
13.3.1	什么是 Ajax	389			
13.3.2	Ajax 关键技术	389			



14.5.1	条件结构.....	424	15.1.4	Java 应用服务器	466
14.5.2	分支结构.....	424	15.1.5	JSP 技术简介	469
14.5.3	循环结构.....	425	15.1.6	Servlet 技术简介	470
14.5.4	跳转语句.....	427	15.2	Java 程序设计基础.....	472
14.6	函数.....	428	15.2.1	Java 程序结构.....	472
14.6.1	用户自定义函数.....	428	15.2.2	基本数据类型.....	475
14.6.2	嵌套函数.....	429	15.2.3	变量.....	477
14.6.3	递归函数.....	430	15.2.4	运算符.....	477
14.6.4	变量函数.....	430	15.2.5	程序流程控制语句.....	479
14.6.5	系统函数.....	431	15.3	面向对象编程.....	483
14.7	数组.....	431	15.3.1	类的基本结构.....	483
14.7.1	创建数组.....	431	15.3.2	构造函数.....	485
14.7.2	访问数组元素.....	434	15.3.3	类成员.....	486
14.7.3	遍历数组.....	435	15.3.4	成员的访问控制.....	487
14.7.4	数组排序.....	438	15.3.5	对象的创建.....	489
14.7.5	数组的栈操作.....	442	15.4	Servlet 编程技术.....	489
14.7.6	数组的计算.....	444	15.4.1	Servlet 的生命周期.....	490
14.8	面向对象编程技术.....	445	15.4.2	Servlet 的常用方法.....	490
14.8.1	类的创建.....	445	15.4.3	处理表单数据.....	491
14.8.2	构造函数和析构函数.....	446	15.4.4	管理会话数据.....	493
14.8.3	类的实例化.....	449	15.4.5	管理 Cookie.....	495
14.8.4	类的继承.....	449	15.4.6	过滤器.....	497
14.9	PHP 访问 MySQL 数据库.....	451	15.5	JSP 编程技术.....	500
14.9.1	PHP 的 MySQL 数据库接口	451	15.5.1	JSP 的语法.....	500
14.9.2	创建数据库连接.....	451	15.5.2	JSP 指令标记.....	500
14.9.3	查询记录.....	453	15.5.3	JSP 内置对象.....	502
14.9.4	插入记录.....	454	15.5.4	JSP 的动作.....	503
14.9.5	更新记录.....	456	15.5.5	JavaBeans 组件技术.....	505
14.9.6	删除记录.....	458	15.6	Java Web 数据库访问技术.....	509
14.10	常见问题.....	459	15.6.1	JDBC 简介.....	510
14.10.1	register_globals 选项.....	459	15.6.2	Java 访问 MySQL.....	510
14.10.2	如何使用会话.....	460	15.7	常见问题.....	520
14.10.3	如何判断当前使用的 php.ini 配置文件.....	460	15.7.1	如何设置 Java 2 的环境变量... ..	520
14.11	小结.....	461	15.7.2	哪些 Java 集成开发工具支 持 Java 2.....	521
第 15 章	Java Web 开发基础.....	462	15.7.3	如何处理 Java 开发中的中 文乱码.....	521
15.1	Java 语言概述.....	462	15.8	小结.....	524
15.1.1	Java 语言简介.....	462	第 16 章	MySQL 开发基础.....	525
15.1.2	JDK.....	463	16.1	MySQL 基础知识.....	525
15.1.3	IDE.....	465			

16.2 MySQL 的安装	526	17.3.2 可以在域名解析中设置虚拟主机吗	552
16.2.1 Windows 平台上的安装	526	17.4 小结	552
16.2.2 Linux 平台上 MySQL 的安装	526	第 3 部分 网站维护和推广篇	
16.3 数据库的创建与维护	528	第 18 章 网站的日常维护	554
16.3.1 创建数据库	528	18.1 网站数据库维护	554
16.3.2 查看数据库	528	18.1.1 MySQL 数据库的备份	554
16.3.3 切换当前数据库	529	18.1.2 MySQL 数据库的恢复	559
16.3.4 删除数据库	529	18.1.3 MySQL 数据库的压缩	560
16.4 表的管理	529	18.1.4 MySQL 数据库的修复	561
16.4.1 存储引擎	529	18.2 网站服务器的维护	562
16.4.2 常用数据类型	531	18.2.1 用户的管理	562
16.4.3 创建表	531	18.2.2 防火墙的设置	563
16.4.4 修改表	532	18.2.3 IIS 的安全	566
16.4.5 删除表	532	18.2.4 Apache 的安全	567
16.5 数据查询与操纵	533	18.3 除了数据库和安全维护之外的其他工作	567
16.5.1 查询数据	533	18.4 小结	568
16.5.2 修改数据	533	第 19 章 网站的宣传推广	569
16.5.3 删除数据	534	19.1 搜索引擎优化	569
16.6 其他数据库对象	535	19.1.1 优化网页结构	569
16.6.1 索引	535	19.1.2 增加外部链接	570
16.6.2 视图	536	19.1.3 主动提交网站	571
16.6.3 存储过程和函数	537	19.2 链接策略	571
16.7 安全性管理	538	19.3 电子邮件策略	572
16.8 常见问题	539	19.4 网络广告	573
16.8.1 无法连接到 MySQL 服务器	539	19.5 传统营销策略	574
16.8.2 如何重置 root 用户密码	539	19.6 如何提高搜索引擎优化的效果	574
16.9 小结	540	19.7 小结	574
第 17 章 网站的测试与发布	541	第 4 部分 综合实例篇	
17.1 网站的测试	541	第 20 章 综合实例：博客系统	576
17.1.1 功能测试	541	20.1 系统分析	576
17.1.2 性能测试	546	20.1.1 系统背景	576
17.1.3 用户界面测试	546	20.1.2 功能模块	576
17.1.4 兼容性测试	547	20.1.3 目录结构	577
17.1.5 安全性测试	549	20.2 数据库设计	577
17.2 网站的发布	550	20.2.1 数据实体	577
17.2.1 域名注册	550		
17.2.2 选择主机	551		
17.2.3 发布网站	551		
17.3 常见问题	551		
17.3.1 如何将域名指向所申请的 主机	551		

20.2.2	数据表结构	577	21.1.1	系统背景	629
20.2.3	数据库的建立	578	21.1.2	功能模块	629
20.3	公共模块设计	581	21.2	数据库设计	629
20.3.1	系统配置文件	581	21.2.1	数据实体	630
20.3.2	数据库操作类	581	21.2.2	数据表结构	630
20.3.3	网页头部区域	583	21.3	实现数据持久层与数据访问层	630
20.3.4	网页底部区域	583	21.3.1	数据库访问帮助类的实现	631
20.3.5	左侧导航区域	584	21.3.2	CategoryDAO 类的实现	631
20.3.6	验证码	584	21.3.3	DocumentDAO 类的实现	632
20.4	用户模块	585	21.3.4	UserDAO 类的实现	634
20.4.1	用户类	585	21.4	实现业务逻辑层	636
20.4.2	用户注册	588	21.4.1	Category 实体类的实现	636
20.4.3	用户登录	590	21.4.2	Document 实体类的实现	637
20.4.4	用户注销	591	21.4.3	User 实体类的实现	638
20.4.5	修改用户信息	592	21.4.4	CategoryService 类的实现	639
20.5	文章模块	595	21.4.5	DocumentService 类的实现	640
20.5.1	文章类	595	21.4.6	UserService 类的实现	642
20.5.2	文章列表	598	21.5	实现处理用户请求的 Servlet	644
20.5.3	分类页面	599	21.5.1	增加分类	644
20.5.4	文章搜索	600	21.5.2	删除分类	645
20.5.5	文章细览	601	21.5.3	修改分类	646
20.6	评论模块	603	21.5.4	增加文档	648
20.6.1	评论类	603	21.5.5	删除文档	650
20.6.2	发表评论	605	21.5.6	修改文档	651
20.6.3	显示评论	606	21.5.7	获得当前用户的所有文档	653
20.7	RSS 模块	606	21.5.8	用户登录	653
20.7.1	RSS 元素	606	21.6	实现展示层	654
20.7.2	RSS 操作类	607	21.6.1	登录页面	654
20.7.3	生成 RSS	610	21.6.2	文档管理系统主页面	655
20.8	管理功能模块	611	21.6.3	分类列表页面	657
20.8.1	管理员登录	611	21.6.4	文档列表页面	658
20.8.2	分类管理	615	21.6.5	新增文档页面	659
20.8.3	文章管理	620	21.6.6	修改文档页面	660
20.8.4	评论管理	625	21.6.7	新增分类页面	661
20.8.5	管理员注销	627	21.6.8	修改分类页面	662
20.9	小结	628	21.7	ChangeCharsetFilter 过滤器的实现	663
第 21 章	综合实例: 文档管理系统	629	21.8	web.xml 的配置	664
21.1	系统分析	629	21.9	小结	666

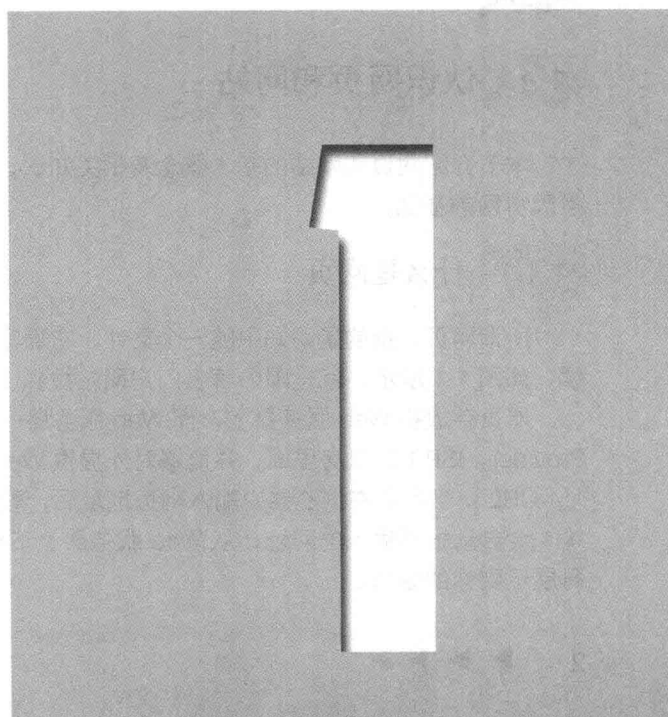
Part

第 1 部分 网站开发基础篇

第 1 章 网站开发基础

第 2 章 HTML 入门

第 3 章 网页的色彩搭配



第 1 章 网站开发基础

随着因特网的普及，目前很多公司和机构都有自己的网站，他们利用网站来发布产品资讯、招聘信息、动画电影、社交网络系统（SNS）及其他信息。同时，也出现了一批信息门户网站，如新浪、搜狐等，通常这些公司的网站上提供人们生活各个方面的资讯和服务，如新闻、旅游、娱乐、经济等信息。

随着网页制作技术的流行，很多人也开始制作个人主页，它通常是制作者用来介绍自我、展现个性的地方。

本章主要介绍网站开发的一些相关基础知识，涉及的知识点如下。

- ◆ **网站**：介绍什么是网站。
- ◆ **网页**：介绍什么是网页。
- ◆ **网站和网页的相关知识**：介绍因特网、浏览器、超文本标记语言等。
- ◆ **网站建设的一般流程**：如何从头规划开发一个网站，以及域名申请和虚拟主机申请等。
- ◆ **网站开发的相关软件**：初步介绍 Dreamweaver、Photoshop、Fireworks 和 Flash 等。



本章内容不深入介绍如何去开发一个网站，而仅仅介绍相关的基础知识。

1.1 认识网页和网站

本节介绍网页和网站的基本概念及相关知识，了解并掌握这些知识是开发网站的基础，也是熟悉因特网的基础。

1.1.1 什么是网页

所谓网页，指的是网站中的一个文件，它通常是 HTML 格式的，网页要使用网页浏览器来阅读，如图 1-1 所示，就是国内著名门户网站搜狐（<http://www.sohu.com>）的首页。

网页存放在 Web 服务器上，而 Web 服务器一般都放在 Internet 服务提供商（Internet Service Provider, ISP）的机房里面，并能够对外提供 Web 服务。Web 服务器上的每一个网页都有一个地址（URL），当我们在浏览器中输入网页地址后，浏览器软件（如 Internet Explorer、Firefox、Chrome 等）会自动根据输入的网址，从 Web 服务器上下载网页文件到本地机器上，并解释网页的内容，再展示到你的眼前。