

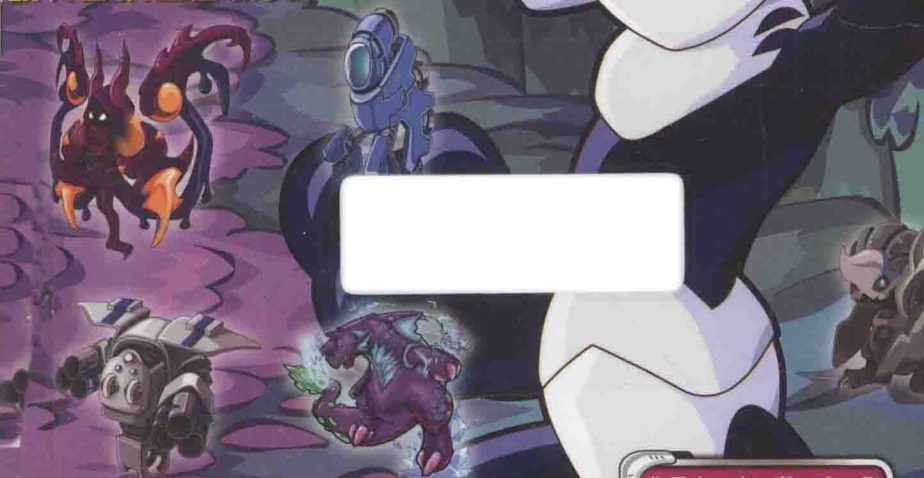


精灵对战
必胜指南

PK王者篇 3

随书附赠 **时空密码**

精选各系前**3**名！
玩转各系王者精灵！



官方正式授权版本

巅峰对决快速制胜的最佳参考

收录水、火、草、电、飞行、光、龙、冰、暗影、次元及地面系的前3名

讲解王者精灵培养
各类对战技巧解析

Taomee 淘米



精灵对战
必胜指南

PK王者篇 3



请在2016年7月之前使用时空
密码，过期作废。

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

图书在版编目(CIP)数据

赛尔号精灵对战必胜指南.PK王者篇.3 / 上海淘米网络科技有限公司编著. — 南京: 江苏美术出版社, 2013.9

ISBN 978-7-5344-6671-7

I. ①赛… II. ①上… III. ①智力游戏-儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第190931号

出品人 周海歌
责任编辑 王璇 沈小月
特约编辑 庞思渊
制作 北京炼金世纪国际文化传媒有限公司
责任校对 吕猛进
监印 贲炜

书名 赛尔号精灵对战必胜指南.PK王者篇.3
编著 上海淘米网络科技有限公司
出版发行 凤凰出版传媒股份有限公司
江苏美术出版社(南京中央路165号 邮编: 210009)
出版社网址 <http://www.jsmscbs.com.cn>
经销 凤凰出版传媒股份有限公司
印刷 江苏凤凰印务有限公司
开本 787毫米×1092毫米 1/32
印张 6
版次 2013年9月第1版 2013年9月第1次印刷
标准书号 ISBN 978-7-5344-6671-7
定价 20.00元

营销部电话 025-68155677 68155679 地址: 南京市中央路165号
江苏美术出版社图书凡印装错误可向承印厂调换

Toomee 淘米



精灵对战
必胜指南

PK王者篇 3



请在2016年7月之前使用时空
密码，过期作废。

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

目录



水系

埃尔米格	4
费奥德	10
巨齿鲨	16

火系

迪诺恩	22
九尾火狐	28
炽翼火龙	34

草系

维尔克	40
超级果然多	46
魔域仙子	52

电系

桑特莫斯	58
伯桑克	64
拉可尼	70

飞行系

哈尔克	76
弗莱塔	82
希莉娅	88



光系

米咔 94

波拉克斯 100

吉纳波斯 106

龙系

加布 112

布里克 118

萨帕罗亚 124

冰系

可泰勒 130

阿克诺亚 136

阿克妮丝 142

暗影系

巴恩那 148

拉莫德斯 154

卡斯托尔 160

地面系

灵灵 166

古尔扎迪 172

格鲁斯特 178

次元系

斯塔克 184

附录

..... 190



埃尔米格



精灵序号: 990

精灵属性: 水系

进化阶段: 高级

精灵性别: 雌性

类 型: 收费精灵

属性相克: 火、地面

被 克: 电、圣灵、草



9.3分

推荐性格: 保守、大胆、沉着、胆小



20级



34级



获得方法

参与米币活动“蛋蛋有惊喜”，使用神之碎片合成神秘蛋，砸蛋后有一定几率获得，活动地点在瞭望露台。



王者素质1: 总体概况

埃尔米格体力尚可，特攻相当不错，相比之下速度就有些一般了，在这个高速度的时代基本很难抢到先手，双防算是勉强及格的水平。

它技能上的最大亮点在于“蛋黄派”这个先手消强化技能，它使赛尔们在巅峰的战场上可以用埃尔米格与加布等战术精灵配合压制对手的强化双团流打法。

埃尔米格 **9.3分**

费奥德 **9.7分**

巨齿鲨 **9.5分**

王者素质2: 技能分析

“蛋黄派”可以先手消强化，无论是赛尔间对战还是挑战BOSS都是必备技能，加刻印后威力可以提升至70，刻印出自巅峰荣誉兑换。

“护体水环”可完全抵消一次攻击，耗招专用。

“强化蛋壳”可以令双防提升2个等级，强大的防守技能，挑战BOSS或者对战无消强化技能对手时可以考虑配上这招，不过埃尔米格没有回血技能配合此招算是个不足之处。

“补充营养”可提升特

攻2个等级和命中1个等级，比起其他单纯提升双攻的属性技能来说，使用这个技能强化后不仅攻击力大幅提高，还可令我方技能基本不会MISS，一举两得。

“蛋壳旋风”是普通系技能，在拥有120威力的同时还附带必中效果，如果没有技能石的话在水系内战中算是必备技能。

“流星蛋雨”是埃尔米格的本系大招，威力150的同时有15%几率令对手命中降低1个等级，实战中触发率值得期待。

埃尔米格 **9.4分**

费奥德 **9.7分**

巨齿鲨 **9.5分**

技能表

技能名	攻击类型	技能属性	威力	次数	等级	使用效果
冲顶	物理	普通	40	35	1	-
缩头	属性	普通	-	40	5	使自己防御提升1个等级
蛋黄派	特殊	水	60	30	9	先手攻击, 令对手所有能力增强效果消失
鬼脸	属性	普通	-	15	13	令对手速度降低2个等级
灵力之水	物理	水	80	15	17	对手处于异常状态时威力翻倍
律动水泡	特殊	水	75	20	21	20%几率令对手特防降低1个等级
护体水环	属性	普通	-	10	25	完全抵挡一次攻击
天降之水	特殊	水	95	15	29	消除对手能力强化效果
强化蛋壳	属性	普通	-	10	33	使自己防御及特防提升2个等级
水花四溅	特殊	水	25	10	37	1回合内攻击4~6次
补充营养	属性	普通	-	10	41	使自己特攻提升2个等级, 命中提升1个等级
蓄力怒拍	物理	水	90	10	45	后出手的话威力翻倍
蛋壳旋风	特殊	普通	120	5	49	必定命中
纯净之心	属性	普通	-	10	53	下2回合必定致命一击
旋转拍打	物理	水	140	5	57	10%几率附加100点伤害
流星蛋雨	特殊	水	150	5	61	15%几率令对手命中降低1个等级



常用配招

内战 建议 配招

【蛋壳旋风】+【补充营养】+【蛋黄派】+【流星蛋雨】or【强化蛋壳】

外战 建议 配招

【流星蛋雨】+【补充营养】+【蛋黄派】+【强化蛋壳】

学习力培养建议



建议1：刷满特攻和速度

对应性格：胆小

建议2：刷满特攻和体力

对应性格：保守、大胆、沉着

建议3：刷满特攻和半速半体

对应性格：保守、胆小



王者素质3: 内战分析

水系内战方面, 埃尔米格本身速度一般, 即便在普遍速度不高的水系中也只是处于中间靠上的位置, 在遇到鱼龙王等水系强者时很可能因为抢不到先手而陷入被动, 因此在内战时装备一颗电系或者圣灵系S级技能石还是很有必要的, 尤其是圣灵系技能石还可以克制自己的草系天敌们, 依靠出色的特攻能力和技能石的克制效果基本可以做到一招结束战斗。

而如果没有技能石的话, 遇到鱼龙王时将会非常困难, 对手的“远古审判”实在是水系内战的王牌技能, 除了进行控场和鲁斯王的“克制”之外, 基本没有系内精灵可以撑过2个回合。

而遇到鲁斯王的话, 小心一下对手的“克制”, 记得用“补充营养”强化1~2次之后再“蛋壳旋风”攻击即可, 正常情况下我方的速度还是可以超过鲁斯王的。



对阵布鲁卡卡时注意消除对手强化, 同时我方尽量不要强化, 因为对手的大招特效是当我方有能力强化时特攻提升1个等级, 双方在特攻能力和体力方面相差无几, 但布鲁卡卡的特防高出许多, 而且其120威力的普通系技能特效比较麻烦, 可以考虑先使用一次“纯净之心”再用“蛋壳旋风”进行攻击。

埃尔米格 **8.5分**

费奥德 **9.3分**

巨齿鲨 **9.5分**

王者素质4: 外战分析

外战方面, 埃尔米格的速度相对于那些以高速闻名的精灵来说可以用“泯然众人”来形容了, 对阵没什么克制关系能力一般的对手时可以考虑用大招“流星蛋雨”+先手“蛋黄派”强攻, 对阵体力超高的对手时可以先用“补充营养”强化一次再开大招强攻, 两回合内没有解决的话补一个“蛋黄派”。

在系别克制关系方面, 水系可以克制火系和地面系, 被电、圣灵和草系对手克制, 同时水系技能对圣灵、草系精灵有攻击微弱效果。因此如果打算让埃尔米格在对战中胜率提升一些的话, 装备一颗圣灵系S级技能石是个不错的选择, 这样对战中遇到电系或者草系对手时可以直接使用技能石技能进行强攻。

在挑战SPT或者打塔的战斗中埃尔米格基本没有什么出场机会, 水系内PVE高手有很多, 例如布鲁卡卡、鲁斯王等。

埃尔米格最大的价值体现在团战中, “蛋黄派”的先手消强化的效果非常适合6V6战斗中反制对手的强化灭团打法。

埃尔米格 **9.5分**

费奥德 **9.3分**

巨齿鲨 **9.5分**



王者点评



埃尔米格的特攻能力相当出色, 其他能力则略显一般, 在1V1对战方面的表现并不出色, 打塔和挑战BOSS方面由于没有回血技能配合“强化蛋壳”来进行消耗战, 因此也不是特别突出。

但先手消强化技能“蛋黄派”的存在使其成为一个出色的团战战术精灵, 也是其进入水系强者名单的最大助力。

费奥德

精灵序号: 1117

精灵属性: 水系

进化阶段: 高级

精灵性别: 雄性

类型: BOSS精灵

属性相克: 火、地面

被克: 电、圣灵、草



推荐性格: 保守、胆小



38级



获得方法

费奥德是高阶战斗试炼的守关BOSS, 出现在高级战斗试炼的第30层, 战胜即可获得。高阶战斗试炼是一个打塔闯关的挑战场景, 其入口在精灵太空站下方的作战实验室。



王者素质1: 总体概况

费奥德的体力相当不错,而速度天赋也可圈可点。它的速度在水系内部可以算是顶尖水平,特攻能力也在较高水准,双防中规中矩,作为可以免费获得的精灵来说

各能力分配比较令人满意。

费奥德的弱化技能效果不错,先手和消强化都是擅长的本系特攻且威力较高,这也正是一个强者精灵所必备的素质。

埃尔米格 **9.3分**

费奥德 **9.7分**

巨齿鲨 **9.5分**

王者素质2: 技能分析

“暗涌突袭”是费奥德的先手技能,虽然威力略低了一些只有60,但好在是其擅长的本系特攻招数,对战中对手剩余体力不多时可以拿来作为补刀之用。

“潮汐之力”提升2级特攻,中规中矩的强化技能,赛尔间对战中实用性略低于同时提升特攻速度类的强化技。

“海洋之盾”是费奥德的亮点技能之一,2回合内特殊攻击对自身必定MISS,这招在对阵所有没有必中攻击技能的特攻型对手时均可使

用。

“深渊之泉”威力130的消强化技能,同时也是费奥德擅长的本系特攻型技能,非常实用。

“恐惧声波”可同时降低对手速度1个等级和命中2个等级,也算是相当不错的弱化招式了,在遇到可以克制自己的强大对手时可以尝试用这招来碰一下运气。

“深海魔影”是费奥德的招牌技能,威力150的同时有10%几率令对手害怕,PVP中一旦触发特效形势将会对我方非常有利。

埃尔米格 **9.4分**

费奥德 **9.7分**

巨齿鲨 **9.5分**

技能表

技能名	攻击类型	技能属性	威力	次数	等级	使用效果
痛 击	物理	普通	40	40	1	容易打出致命一击
加 速	属性	普通	-	35	5	使自己速度提升1个等级
暗涌突袭	特殊	水	60	40	9	先手攻击
恐 吓	属性	普通	-	20	13	令对手防御和特防降低1个等级
锋利之牙	物理	普通	70	30	17	容易打出致命一击
渗透水线	特殊	水	80	20	21	必定命中
免 疫	属性	普通	-	10	25	5回合内免疫异常状态
怒流翻滚	特殊	水	85	10	29	先出手的话威力翻倍
潮汐之力	属性	普通	-	10	33	使自己特攻提升2个等级
海 浪	特殊	水	100	15	37	15%几率令对手攻击降低1个等级
海洋之盾	属性	普通	-	5	41	2回合内特殊攻击对自身必定MISS
水中突击	物理	水	120	5	45	10%几率使自己速度提升1个等级
深渊之泉	特殊	水	130	5	49	令对手所有能力增强效果消失
恐惧声波	属性	普通	-	5	53	令对手命中降低2个等级，速度降低1个等级
激流冲撞	物理	普通	140	5	57	10%几率附加100点伤害
深海魔影	特殊	水	150	5	61	10%几率令对手害怕

常用配招

内战 建议 配招

【海洋之盾】+【潮汐之力】+【深渊之泉】+【深海魔影】or【圣灵石之力-S】

外战 建议 配招

【海洋之盾】+【暗涌突袭】+【深渊之泉】+【恐惧声波】

学习力培养建议



建议1：刷满特攻和速度

对应性格：胆小、保守

建议2：刷满特攻和体力

对应性格：保守、大胆、沉着

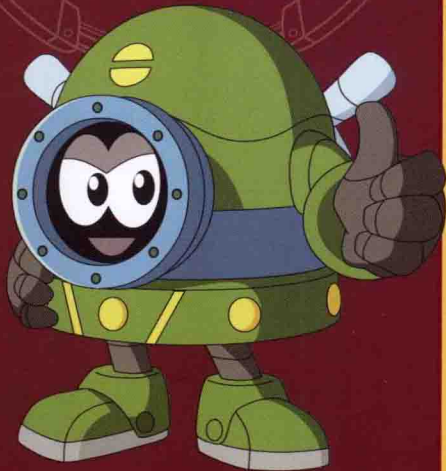


王者素质3：内战分析

水系内战方面，费奥德在绝大多数情况下都可以抢到先手，虽然没有普通系高威力大招，但费奥德可以凭借速度优势，在强化过特攻能力等级之后进行攻击，当然如果有装备圣灵或者其他可以克制水系的S级技能石的话，可以直接使用技能石大招强攻。

同时，水系是一个特攻型精灵占较大比重的系列，鱼龙王、阿葵丽亚、布鲁卡卡等强力精灵的大招类型均为特攻，这就给了费奥德“海洋之盾”以发挥威力的机会，如果对手没有配备物攻技能的话，我方便可以从容地使用一次“海洋之盾”再强化一次，然后补充一次“海洋之盾”后接“深海魔影”开打即可，对手如果打算利用强化自身来撑过这两回合，那么费奥德便可以使用“深渊之泉”直接消除掉。

如果遇到鲁斯王、巨齿鲨这类物攻型对手，而我方也没有装备克制水系的技能石的话会稍微麻烦一些。水系内战时本系技能攻击微弱，同样没有高威力普通系攻击技能的鲁斯王还算比较好对付，只需要防备一下对手的“克制”即可；而拥有多种普通系攻击技能的巨齿鲨会在攻击效率方面占据一些优势，费奥德只能在强化后依靠速度优势与对手进行消耗战。



埃尔米格 **8.5分**

费奥德 **9.3分**

巨齿鲨 **9.5分**