



逆挑战 最强大记忆力 的 150个游戏

超级好玩，超级过瘾！
挑战记忆极限，
你也能成为记忆大师！

李然◎编



逆挑战 最强大记忆力 的 150个游戏

李然◎编

图书在版编目(CIP)数据

逆挑战 最强大记忆力的150个游戏 / 李然编. — 长春: 吉林出版集团有限责任公司, 2013.6
ISBN 978-7-5534-1912-1

I. ①逆… II. ①李… III. ①智力游戏—青年读物②智力游戏—少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第117582号

Ni Tiaozhan zui Qiangda Jiyili de 150 Ge Youxi

逆挑战 最强大记忆力的150个游戏

李然 编

出版策划: 孙 昶

项目统筹: 张岩峰 李 超

项目策划: 郝秋月

项目助理: 范 迪

责任编辑: 王 媛 杨俊梅

装帧设计: 颜森设计

出 版: 吉林出版集团有限责任公司 (www.jlpg.cn/yiwen)
(长春市人民大街4646号, 邮政编码: 130021)

发 行: 吉林出版集团译文图书经营有限公司
(http://shop34896900.taobao.com)

电 话: 总编办 0431-85656961 营销部 0431-85671728

印 刷: 长春新华印刷集团有限公司

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 15

字 数: 220千字

版 次: 2013年6月第1版

印 次: 2013年6月第1次印刷

书 号: ISBN 978-7-5534-1912-1

定 价: 19.90元

版权所有 侵权必究
印装错误请与承印厂联系

前言

你是否长期被下列问题所困扰——为什么同样的学习内容我总是比别人记得慢？为什么明明已经记住的知识却怎么也想不起来？

1991年，“世界记忆大师”多米尼克·奥布莱恩成为首届世界记忆锦标赛冠军，并创下新的世界纪录。此后11年间，奥布莱恩共8次卫冕成功，稳居冠军宝座。他可以用38秒记住一副扑克牌的顺序，用30分钟记住2385个随机产生的数字，用1个小时记住元素周期表上110种元素的原子序数、元素符号、元素类别和精确到4位小数的原子量……

读到这里，你可能会以为奥布莱恩从小就是记忆天才，然而事实上，奥布莱恩从小就患有“阅读障碍症”和“注意缺陷障碍症”，记忆和阅读都有困难。

奥布莱恩的例子告诉我们：他虽然天赋不佳，却懂得如何把自己的潜能发挥到极致。可见，只要挖掘出记忆潜能，提升记忆力，你也可以成为奥布莱恩那样的记忆天才，也可以像他那样获得精彩的人生。

那么，如何才能更快、更有效地提升自己的记忆力，从而成就自己呢？相信在本书中你能够很快地找到想要的答案。

本书中的游戏，本着实用、可操作性的原则，以提升记忆力为宗旨，揭开“天才”的奥秘，改善传统的死记硬背的痛苦学习经验，深入浅出地为广大朋友详细讲解各种激发记忆潜能、提升记忆力的方法和秘诀。它带给你的不仅仅是一种四两拨千斤的记忆技巧，更重要的是让你在游戏中找到无穷的乐趣，让你变苦记为乐记，变蛮干为巧干。

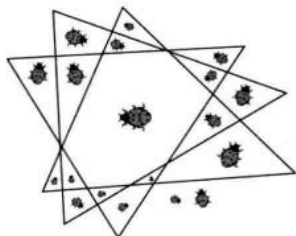


要想真正体验本书带来的神奇效果，就请随我们走进本书，相信它一定会给你带来意想不到的惊喜，帮助你快速提升记忆力，迈开成功人生的第一步。

目 录

contents

第一章 理解记忆游戏 / 1



要理解，不要死记硬背 / 1

游戏1 走出文字迷宫 / 3

游戏2 瓢虫的位置 / 4

游戏3 烧不坏的毛巾 / 6

游戏4 牢不可破的门 / 8

游戏5 礼物风铃 / 9

游戏6 搭桥 / 10

游戏7 人和小鱼 / 11

游戏8 天平实验 / 12

游戏9 挥发的药水 / 14

游戏10 动物公交车站 / 15

游戏11 掷硬币 / 16

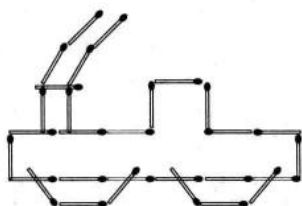
游戏12 纸锅里煮鸡蛋 / 17

游戏13 隐语解码 / 19

游戏14 蛋糕还剩多少 / 20

游戏15 金库密码 / 21

第二章 图像记忆游戏 / 23



把信息转化成具体形象 / 23

游戏16 斑马探险 / 25

游戏17 掉头的火车 / 26

游戏18 旋转的物体 / 28

游戏19 考眼力 / 29

游戏20 过目不忘 / 30

游戏21 九点连线 / 31

游戏22 考记忆 / 33

游戏23 多余的图形 / 34

游戏24 窗外的风景 / 35

游戏25 找兄弟 / 37

游戏26 底部的图案 / 38

游戏27 巧记词语 / 39

游戏28 煤炭资源分布区 / 40

游戏29 多个词语记忆 / 41

游戏30 众里寻“图” / 43

第三章 观察记忆游戏 / 47



眼睛是记忆的“秘密武器” / 47

游戏31 有钉子的心 / 49

游戏32 积木箱 / 50

游戏33 自制卡通 / 52

游戏34 巧用观察法记单词 / 53

游戏35 如何移动汽车 / 54

游戏36 最后的弹孔 / 56

游戏37 魔法色子 / 57

游戏38 手势回忆 / 59

游戏39 相同画面 / 60

- 游戏40 观察规律辨图形 / 61
游戏41 困难的事情 / 62
游戏42 镜像问题 / 64
游戏43 选择出路 / 65
游戏44 阴影的面积 / 67
游戏45 座位图 / 68

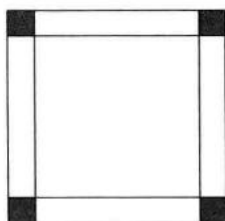
第四章 联想记忆游戏 / 71



- 由“A”想到“B”的记忆链条 / 71
游戏46 填字游戏 / 73
游戏47 猜猜密码 / 75
游戏48 艺术果皮 / 76
游戏49 纸环想象 / 78
游戏50 宝石的轨迹 / 79
游戏51 三国建国年代 / 81
游戏52 齐白石题字喻客 / 82
游戏53 消失的三角形 / 83
游戏54 历史人物歇后语 / 84
游戏55 联想记忆 / 86
游戏56 水果与数字 / 87
游戏57 词语速记法 / 88
游戏58 巧记汉字 / 90
游戏59 酸性氧化物的溶解性 / 91
游戏60 历史事件 / 92

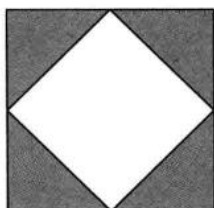
第五章 谐音记忆游戏 / 95

- 记不住知识就记住它的“兄弟” / 95
游戏61 一次绝对值不等式的解集 / 97



- 游戏62 历史年代 / 98
- 游戏63 谐音文字 / 100
- 游戏64 电话号码 / 102
- 游戏65 记住这些单词 / 103
- 游戏66 复述数字 / 104
- 游戏67 元素周期表 / 105
- 游戏68 七君子 / 106
- 游戏69 唐宋八大家 / 107
- 游戏70 竹林七贤 / 108
- 游戏71 14个沿海城市 / 109
- 游戏72 长江的八大支流 / 110
- 游戏73 复述数字 / 111
- 游戏74 数字谐音记忆法 / 112
- 游戏75 有趣的词 / 113

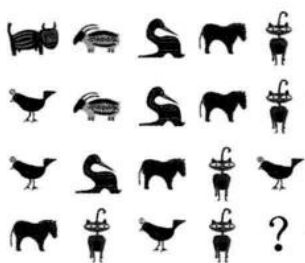
第六章 比较记忆游戏 / 117



- 从不同中找共性“因子” / 117
- 游戏76 最近的距离 / 119
- 游戏77 比较灰白 / 120
- 游戏78 巧分蛋糕 / 121
- 游戏79 隐藏的图形 / 122
- 游戏80 记忆质量与重力 / 123
- 游戏81 找数字 / 125
- 游戏82 经济路线 / 126
- 游戏83 观察并比较 / 127
- 游戏84 龟兔赛跑 / 128
- 游戏85 不同的数 / 129
- 游戏86 完成图形 / 130

- 游戏87 错误的变化 / 131
 游戏88 选号码 / 132
 游戏89 对比法记忆数字 / 134
 游戏90 数学概念 / 135

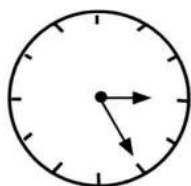
第七章 归纳记忆游戏 / 139



- 化零为整将信息“格式化” / 139
 游戏91 快速记忆 / 141
 游戏92 奥运比赛项目 / 142
 游戏93 Z是什么颜色 / 143
 游戏94 动物排队 / 144
 游戏95 猜名字 / 146
 游戏96 篮球比赛 / 147
 游戏97 错拿雨伞 / 148
 游戏98 餐厅聚会 / 149
 游戏99 字母推理 / 151
 游戏100 记忆一百以内素数 / 152
 游戏101 高级骗子 / 153
 游戏102 隋朝大运河 / 155
 游戏103 原始社会生产关系 / 156
 游戏104 阿伏伽德罗定律 / 157
 游戏105 中国古代的“名人” / 158

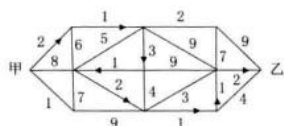
第八章 推导记忆游戏 / 161

- 记住事物筋骨“零负担” / 161
 游戏106 路线设计 / 163
 游戏107 古董仓库 / 164
 游戏108 开灯关灯 / 165
 游戏109 无法抵赖 / 167



- 游戏110 补充图案 / 168
- 游戏111 图形推理 / 169
- 游戏112 这个时钟该为几点 / 171
- 游戏113 打赌 / 172
- 游戏114 住店查询 / 173
- 游戏115 天气预报 / 175
- 游戏116 车停了几站 / 176
- 游戏117 错点鸳鸯谱 / 177
- 游戏118 赛马分财 / 180
- 游戏119 哈娃哈娃岛 / 181
- 游戏120 通向迷宫的真正出口 / 183

第九章 歌诀记忆游戏 / 187



- 把枯燥材料编成“顺口溜” / 187
- 游戏121 故事新编 / 189
- 游戏122 等温线 / 190
- 游戏123 北美五大湖 / 191
- 游戏124 我国有色金属矿产基地 / 192
- 游戏125 鲁迅的杂文作品 / 193
- 游戏126 线和角 / 194
- 游戏127 中国的省、自治区（不包括直辖市） / 195
- 游戏128 人体必需的八种氨基酸 / 196
- 游戏129 我国的邻国 / 197
- 游戏130 《史记》 / 198
- 游戏131 二十四节气 / 199
- 游戏132 英语介词小用法 / 200
- 游戏133 圆的辅助线画法 / 201
- 游戏134 力的图示法口诀 / 202
- 游戏135 地球特点 / 203
- 游戏136 标点符号的运用规则 / 204

游戏137 巧记二十四史作者 / 205

第十章 故事记忆游戏 / 209



展开想象编故事 / 209

游戏138 记忆十种名书 / 211

游戏139 串联词组 / 212

游戏140 记忆词组 / 213

游戏141 《再别康桥》 / 214

游戏142 细胞内的化学元素 / 217

游戏143 震撼记忆 / 218

游戏144 《孙子兵法》 / 219

游戏145 记忆鲁迅的作品 / 221

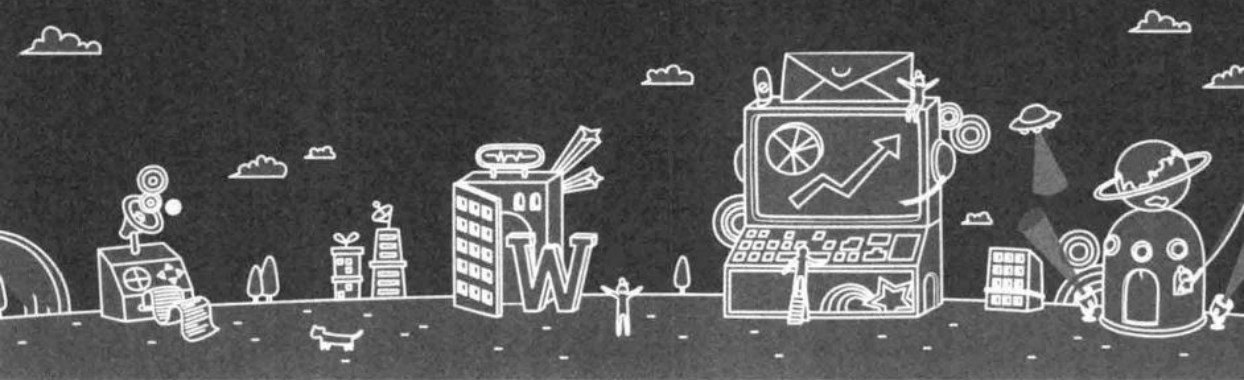
游戏146 茅盾的作品 / 222

游戏147 老舍的作品 / 223

游戏148 巧记特殊单词变复数 / 224

游戏149 记忆历史时间 / 225

游戏150 巧记智利首都 / 226



第一章 理解记忆游戏



要理解，不要死记硬背

捷克著名教育家夸美纽斯说：“学生首先应当学会理解事物，然后再去记忆它们。”所以说，理解是记忆的前提，通过理解加深记忆是行之有效的办法。所谓理解记忆，就是在积极思考、深刻理解的基础上记忆材料的方法。

若要记住，先要懂得。毛泽东同志曾经说过：“感觉到了的东西，我们不能立刻理解它，只有理解了的东西才能更深刻地感觉它。”理解能力的强弱，取决于一个人的知识量，头脑中已有的知识结构就好像一张渔



网，这张网越细密宽大，捕到的鱼就越多；若是漏洞无数，那很多鱼就会跑掉。因此，头脑中知识结构越复杂、越系统化的人，记忆就越全面、越迅速、越牢固。



游戏1 走出文字迷宫

游戏目的

找规律，加深理解记忆

游戏准备

时间：5分钟

地点：室内

游戏内容

右面的图是一个由63个字组成的文字迷宫。要求将“起点”作为入口，“终点”作为出口，所走的相邻两个字能组成一个词，且只能横走或竖走，不可斜走。

请问：怎样才能走出这个迷宫？

识	常	平	面	起	来	朝
居	住	和	面	点	头	脑
言	格	体	字	数	口	门
论	乐	气	活	生	信	心
文	章	品	物	书	念	境
句	节	省	国	者	作	界
划	笔	亲	名	景	风	雨
开	始	终	最	色	船	量
眼	目	点	要	纸	鱼	类

游戏答案

起点——点头——头脑——脑门——门口——口信——信念——念书——书生——生活——活字——字体——体格——格言——言论——论文——文章——章节——节省——省亲——亲笔——笔划——划开——开始——始终——终点

如下图所示：

识	常	平	面	起	来	朝
居	住	和	面	点	头	脑
音	格	体	字	数	口	门
论	乐	气	活	生	情	心
文	章	品	物	书	念	境
句	书	省	国	者	作	界
划	笔	亲	名	景	风	雨
开	始	终	最	色	船	量
眼	目	点	要	纸	鱼	类

记忆加油站

冷静思考，善于观察和发现，是理解记忆的重要方法。这个游戏要求我们认真分析每次到达岔路口时，要选择一条路走下去，如果不行就寻找另外一条路，这样才能走出迷宫。



游戏2 瓢虫的位置

游戏目的

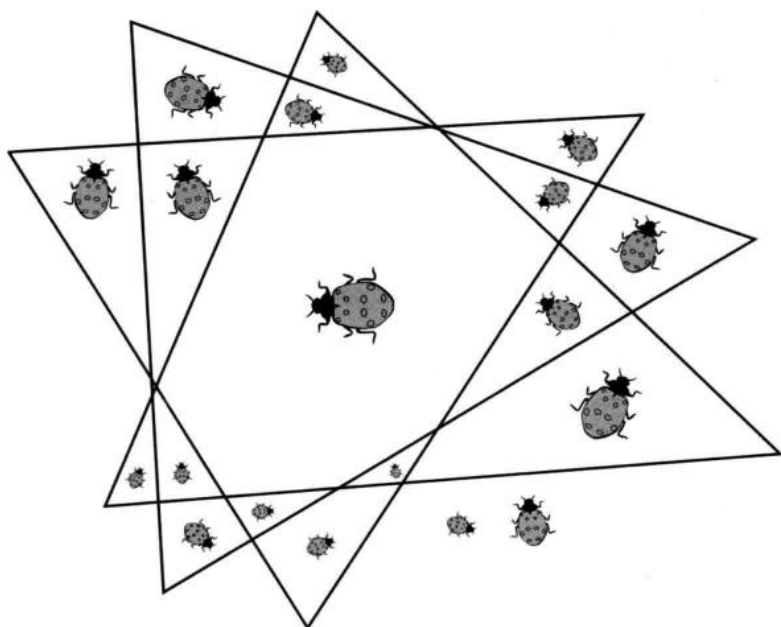
熟记数学知识，加深理解记忆

游戏准备

时间：5分钟

地点：室内

游戏内容



一共有19只不同大小的瓢虫，其中17只瓢虫分别放入了图形中，每只瓢虫均在不同的空间里。现在要求你改变一下上面图形的摆放方式，使整个图形多出两个空间，从而能够把19只瓢虫全部都放进去，并且每只瓢虫都在不同的空间里。

游戏答案

两个三角形相交最多能够形成7个独立的空间，而第三个三角形的每一条边最多能够与4条直线相交，因此它能够与前两个三角形再形成12个新的空间，这样，加起来总共就能够形成19个空间。我们最后能够记