

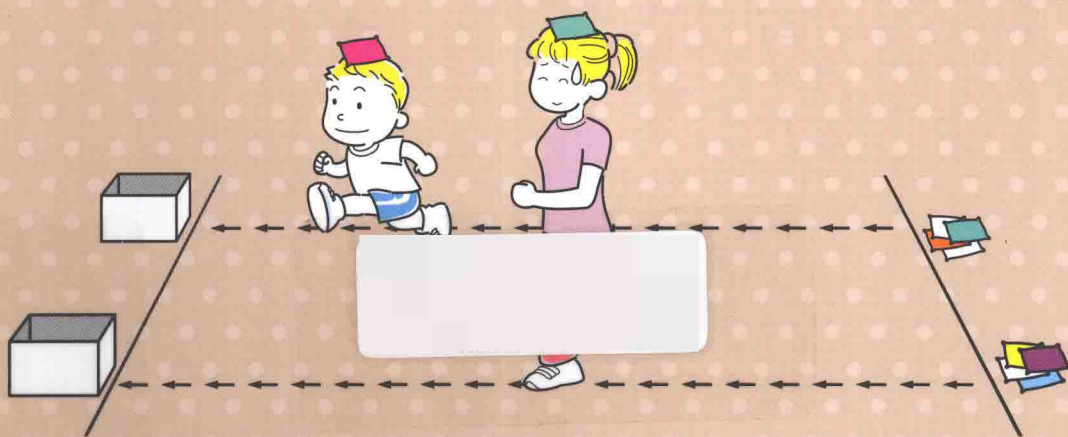
[美] 爱望乐 (AWANA) 著
找到啦 编译 金飞 绘

AWANA Game Book

爱望乐 趣味游戏

——帮助孩子塑造品格的游戏集锦

(幼儿园及小学适用)



美国儿童游戏精选

全球百余国家使用

- 80 个培养勇气与谦让的**集体游戏**
- 58 个培养团队协作精神的**小组游戏**
- 53 个可以亲子共乐的**家庭游戏**

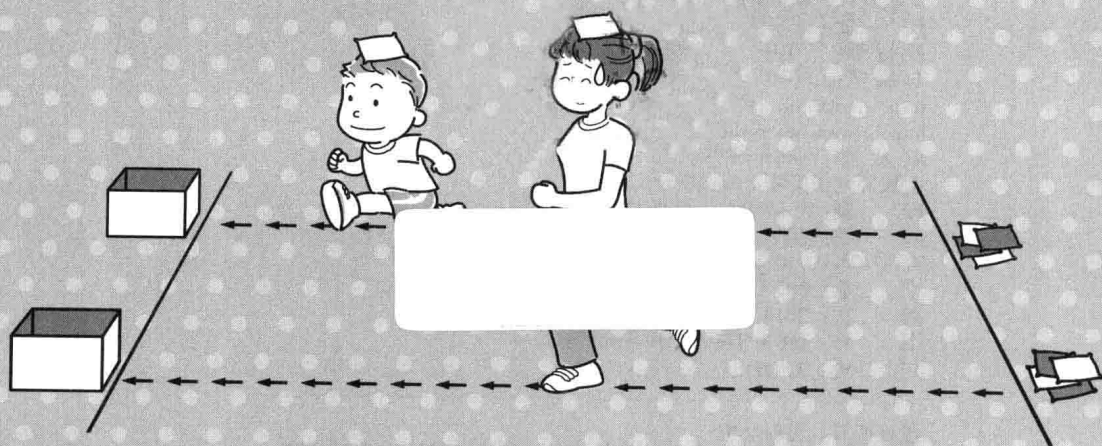
- 老师和父母觉得**好用**
孩子觉得**好懂、好玩**
自制道具，**来自生活里的材料**

AWANA Game Book

爱望乐 趣味游戏

——帮助孩子塑造品格的游戏集锦

[美] 爱望乐 (AWANA) 著
找到啦 编译 金飞 绘



图书在版编目 (CIP) 数据

爱望乐趣味游戏 / 美国爱望乐著 ; 找到啦编译. —
北京 : 新世界出版社, 2013.11

ISBN 978-7-5104-4697-9

I. ①爱… II. ①美… ②找… III. ①游戏IV.
①G898

中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第256925号

北京版权保护中心版权引进合同登记号: 图字01-2013-6944号

Originally published in the U.S.A. Under the title "AWANA Game Book"

Copyright © 2004 by Awana® Clubs International

1 East Bode Road

Streamwood, IL 60107

All rights reserved.

爱望乐趣味游戏

作 者: [美] 爱望乐 (AWANA)

编 译: 找到啦

绘 图: 金 飞

责任编辑: 杜 力

特约编辑: 李燕婷 李韞韬

责任印制: 李一鸣 孙传珍

出版发行: 新世界出版社

社 址: 北京市西城区百万庄大街24号 (100037)

发行部: (010) 6899 5968 (010) 6899 8733 (传真)

总编室: (010) 6899 5424 (010) 6832 6679 (传真)

http: //www.nwp.cn

http: //www.newworld-press.com

版 权 部: +8610 6899 6306

版权部电子信箱: frank@nwp.com.cn

印 刷: 环球印刷 (北京) 有限公司

经 销: 新华书店

开 本: 710 × 1000 1/16

字 数: 297千字 印张: 16.75

版 次: 2013年12月第1版 2013年12月第1次印刷

书 号: ISBN 978-7-5104-4697-9

定 价: 32.00元

版权所有, 侵权必究

凡购本社图书, 如有缺页、倒页、脱页等印装错误, 可随时退换。

客服电话: (010) 6899 8638

目录

概述 / 1



- 1. 接力赛 (适合6—12岁) / 18
- 2. 绕圈跑 (适合6—12岁) / 20
- 3. 命名赛跑 (适合6—12岁) / 22
- 4. 活力小火车 (适合6—12岁) / 23
- 5. 捡豆袋游戏 (适合6—12岁) / 24
- 6. 豆袋接力赛 (适合6—12岁) / 25
- 7. 相向抢豆袋 (适合6—12岁) / 26
- 8. 抢豆袋游戏 (适合6—12岁) / 28
- 9. 豆袋运输赛 (适合6—12岁) / 30
- 10. 豆袋淘金 (适合6—12岁) / 32
- 11. 管道传球 (适合6—12岁) / 34
- 12. 带球跨栏接力赛 (适合6—12岁) / 35
- 13. 踢球过线 (适合6—12岁) / 36
- 14. 撞木瓶游戏 (适合6—12岁) / 37
- 15. 足球接力锦标赛 (适合6—12岁) / 39
- 16. 运球游戏 (适合6—12岁) / 41
- 17. 室外寻宝游戏 (适合6—12岁) / 42
- 18. 蹦跳豆袋 (适合6—12岁) / 43
- 19. 颜色疾走 (适合6—12岁) / 44
- 20. 数字疾走 (适合6—12岁) / 45
- 21. 收豆袋游戏 (适合6—12岁) / 46
- 22. 沉船! 快跑! (适合6—12岁) / 47
- 23. 蒙眼听铃 (适合6—12岁) / 48

- 24. 障碍赛 (适合6—12岁) / 49
- 25. 袋鼠跳 (适合6—12岁) / 50
- 26. 写黑板接力赛 (适合6—12岁) / 51
- 27. 建塔接力赛 (适合6—12岁) / 52
- 28. 鸽子和老鹰游戏 (适合6—12岁) / 53
- 29. 轮胎隧道 (适合6—12岁) / 54
- 30. 抢旗游戏 (适合6—12岁) / 55
- 31. 你们好啊! (适合3—5岁) / 57
- 32. 喊水果游戏 (适合3—12岁) / 58
- 33. 音乐毯 (适合3—12岁) / 59
- 34. 生日大转盘 (适合3—12岁) / 60
- 35. 人体三子棋游戏 (适合6—12岁) / 61
- 36. 传递游戏 (适合3—12岁) / 63
- 37. 扯桌布游戏 (适合3—12岁) / 64
- 38. 栏球换位游戏 (适合6—12岁) / 65
- 39. 拼音游戏 (适合6—12岁) / 66
- 40. 诗句游戏 (适合6—12岁) / 67
- 41. 为什么? 因为…… (适合6—12岁) / 68
- 42. 老鼠陷阱 (适合6—12岁) / 69
- 43. 扔豆袋游戏 (适合6—12岁) / 70
- 44. 击鼓传花 (适合6—12岁) / 71
- 45. 跳绳游戏 (适合6—12岁) / 72
- 46. 短距赛和“马拉松” (适合6—12岁) / 73
- 47. 短距和“马拉松”接力 (适合6—12岁) / 75
- 48. 向前, 向后, 再向前 (适合6—12岁) / 77
- 49. 掷木瓶游戏 (适合6—12岁) / 78
- 50. 顶木瓶游戏 (适合6—12岁) / 79
- 51. 一周中的某天游戏 (适合6—12岁) / 80
- 52. 吹气球 (适合3—5岁) / 82



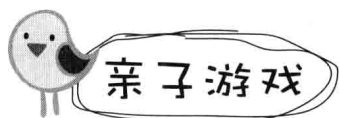
- 53. 踩气球游戏 (适合3—5岁) / 83
- 54. 祝福卡 (适合3—5岁) / 84
- 55. 这小孩是谁? (适合3—5岁) / 85
- 56. 拍卖会 (适合3—5岁) / 86
- 57. 救生艇 (适合3—5岁) / 87
- 58. “毛毛虫”赛跑 (适合3—5岁) / 88
- 59. 哑剧扮演 (适合3—5岁) / 89
- 60. 堆柠檬游戏 (适合3—5岁) / 91
- 61. 运豌豆 (适合3—5岁) / 92
- 62. 杂货店游戏 (适合3—5岁) / 93
- 63. 溶化它 (适合3—5岁) / 94
- 64. 蔬菜脸比赛 (适合3—5岁) / 95
- 65. 楼道探险 (适合3—5岁) / 96
- 66. 小小探险家 (适合3—5岁) / 97
- 67. 探险王国里的大发现 (适合3—5岁) / 98
- 68. 1号球你在哪儿? (适合3—5岁) / 99
- 69. 走矮墙 (适合3—5岁) / 100
- 70. 夹乒乓球比赛 (适合6—12岁) / 101
- 71. 红蓝帮 (适合3—5岁) / 102
- 72. 勇敢者向前 (适合3—5岁) / 104
- 73. 唐老鸭 (适合3—5岁) / 106
- 74. 小高跷 (适合3—5岁) / 107
- 75. 小高跷跑步赛 (适合3—5岁) / 108
- 76. 小高跷接力赛 (适合3—5岁) / 109
- 77. 滚动吧, 小皮球! (适合3—5岁) / 110
- 78. 坦克兵 (适合3—5岁) / 111
- 79. 报纸变变变 (适合3—5岁) / 112
- 80. 袋鼠袋鼠跳跳跳! (适合3—5岁) / 113



小组游戏

1. 打木瓶游戏 (适合6—12岁) / 116
2. 木瓶游戏 (适合6—12岁) / 117
3. 连体游戏 (适合6—12岁) / 118
4. 四点短跑赛 (适合6—12岁) / 120
5. 立木瓶赛跑 (适合6—12岁) / 121
6. 拉手接力跑 (适合6—12岁) / 122
7. 漩涡接力跑 (适合6—12岁) / 123
8. 气球接力赛 (适合6—12岁) / 124
9. 气球大战 (适合6—12岁) / 126
10. 气球排球赛 (适合6—12岁) / 127
11. 夹气球游戏 (适合6—12岁) / 128
12. 撞木瓶游戏 (适合6—12岁) / 130
13. 篮球接力赛 (适合6—12岁) / 131
14. 禁止碰人的棒球赛 (适合6—12岁) / 132
15. 二人三足赛 (适合6—12岁) / 134
16. 跳绳接力赛 (适合6—12岁) / 136
17. 追逐赛 (适合6—12岁) / 137
18. 合作跨障碍 (适合6—12岁) / 138
19. 盲人赛跑 (适合6—12岁) / 139
20. 数字游戏 (适合6—12岁) / 140
21. 花样跳绳 (适合6—12岁) / 141
22. 追球游戏 (适合6—12岁) / 142
23. 带球跨栏大战 (适合6—12岁) / 143
24. 四头绳拔河赛 (适合6—12岁) / 144
25. 吹啊吹游戏 (适合6—12岁) / 145
26. 讲出跑游戏 (适合6—12岁) / 146
27. 小马快递 (适合6—12岁) / 148

- 28. 掷骰子写数字 (适合3—5岁) / 149
- 29. 对错游戏 (适合3—5岁) / 150
- 30. 头运气球 (适合3—5岁) / 151
- 31. 气球雷区 (适合3—5岁) / 152
- 32. 蹦球游戏 (适合3—5岁) / 153
- 33. 拼符号 (适合3—5岁) / 154
- 34. 画鼻子 (适合3—5岁) / 155
- 35. 打猎游戏 (适合3—5岁) / 156
- 36. 割韭菜 (适合3—5岁) / 157
- 37. 排兵排将 (适合3—5岁) / 158
- 38. 椰汁罐罐 (适合3—5岁) / 159
- 39. 动动动 (适合3—5岁) / 160
- 40. 邀约好朋友 (适合3—5岁) / 161
- 41. 交通灯 (适合3—5岁) / 162
- 42. 男孩女孩秀 (适合3—5岁) / 163
- 43. 穿大鞋 (适合3—5岁) / 165
- 44. 摇摇运运 (适合3—5岁) / 166
- 45. 障碍走 (适合3—5岁) / 168
- 46. 等等我, 小足球! (适合3—5岁) / 169
- 47. 好玩的大纸箱 (适合3—5岁) / 170
- 48. 跳圈接力啦! (适合3—5岁) / 171
- 49. 电报来了 (适合3—5岁) / 173
- 50. 跳跃大联盟 (适合3—5岁) / 174
- 51. 数字一家人 (适合3—5岁) / 176
- 52. 蘑菇大寨 (适合3—5岁) / 177
- 53. 小吊桥 (适合3—5岁) / 179
- 54. 飞翔吧, 小飞船! (适合3—5岁) / 180
- 55. 格子铺 (适合3—5岁) / 182



亲子游戏

- 56. 彩带飘飘 (适合3—5岁) / 184
- 57. 你投我接 (适合3—5岁) / 185
- 58. 小画家 (适合3—5岁) / 186

- 1. 往返绕瓶跑 (适合6—12岁) / 190
- 2. 顶豆袋游戏 (适合6—12岁) / 191
- 3. 砸豆袋 (适合6—12岁) / 193
- 4. 玩气球 (适合6—12岁) / 194
- 5. 扫球游戏 (适合6—12岁) / 195
- 6. 摸球游戏 (适合6—12岁) / 196
- 7. 寻宝游戏 (适合6—12岁) / 197
- 8. 掷豆袋游戏 (适合6—12岁) / 198
- 9. 跳绳比赛 (适合6—12岁) / 199
- 10. 穿衣服赛跑 (适合6—12岁) / 200
- 11. 穿爸爸的鞋 (适合6—12岁) / 201
- 12. 扯手帕游戏 (适合6—12岁) / 202
- 13. 袋子里有什么? (适合6—12岁) / 203
- 14. 滑豆袋游戏 (适合6—12岁) / 204
- 15. 投豆袋游戏 (适合6—12岁) / 205
- 16. 踢气球游戏 (适合6—12岁) / 206
- 17. 气球大灌篮 (适合6—12岁) / 207
- 18. 扇气球比赛 (适合6—12岁) / 208
- 19. 乒乓球保龄赛 (适合6—12岁) / 209
- 20. 乒乓球箱 (适合6—12岁) / 210
- 21. 量量它 (适合6—12岁) / 211
- 22. 画鬼脸 (适合6—12岁) / 212

- 23. 大龙虾赛跑 (适合6—12岁) / 213
- 24. 堆水果游戏 (适合6—12岁) / 214
- 25. 水果赛跑 (适合6—12岁) / 215
- 26. 搭香蕉 (适合6—12岁) / 216
- 27. 我的小手 (适合3—5岁) / 217
- 28. 小乌龟 (适合3—5岁) / 218
- 29. 苹果红红 (适合3—5岁) / 219
- 30. 快乐的毛毛虫 (适合3—5岁) / 220
- 31. 大柳树 (适合3—5岁) / 221
- 32. 爱吹泡泡的孩子 (适合3—5岁) / 222
- 33. 长胡子的老爷爷 (适合3—5岁) / 223
- 34. 小刺猬 (适合3—5岁) / 224
- 35. 迎春花 (适合3—5岁) / 225
- 36. 五彩的小蘑菇 (适合3—5岁) / 226
- 37. 愤怒的小鸟 (适合3—5岁) / 227
- 38. 聪明的小兔子 (适合3—5岁) / 228
- 39. 小狗的果篮 (适合3—5岁) / 229
- 40. 池塘里的小蝌蚪 (适合3—5岁) / 230
- 41. 泥娃娃 (适合3—5岁) / 231
- 42. 好玩的刮画 (适合3—5岁) / 232
- 43. 沙画联盟 (适合3—5岁) / 233
- 44. 快乐城堡 (适合3—5岁) / 234
- 45. 小刺猬的家 (适合3—5岁) / 235
- 46. 开动小火车! (适合3—5岁) / 236
- 47. 美丽的家 (适合3—5岁) / 237
- 48. Hello Kitty! (适合3—5岁) / 238
- 49. 送给妈妈的礼物 (适合3—5岁) / 239
- 50. 梵高大师 (适合3—5岁) / 240



- 51. 中国娃娃（适合3—5岁）/ 241
- 52. 机器人时代（适合3—5岁）/ 242
- 53. 月亮船（适合3—5岁）/ 243

- 我是小小主人翁 / 245
- 团结力量大 / 245
- 凝聚力你知道多少？ / 246
- 真正的游戏 / 247
- 玩具我来做 / 248
- 我的胆子小怎么办？ / 248
- 游戏中的自信心 / 249
- 游戏中的合作 / 250
- 有任务地玩 / 251
- 好玩的情境类游戏 / 251
- 游戏中的互相谦让 / 252
- 废旧物品在游戏中的简单应用 / 252
- 孩子在游戏中的角色 / 253
- 游戏中的胜负 / 254

概述

全世界的孩子都有一个共同的爱好，是什么呢？就是都爱玩游戏！孩子们在游戏中变得非常活跃，通过游戏他们会为自己表现出的能力、良好的举止和团队精神而获得成就感。游戏是怎样做到这些的呢？你想知道吗？那么，就让我们现在开始了解，你会找到问题的答案。

在游戏中，孩子们会：

- 做练习。
- 获得趣味。
- 激发运动精神。
- 学会团队合作。
- 和同龄孩子及其导师建立友谊。

如何使用本游戏书？

书中大部分游戏适用于任何场地，如室内、户外、门厅、教室、走廊以及操场。那些需在较狭小或专门场地进行的游戏有特别的说明。

本书的目录可帮助你选择适合的游戏。目录分为集体游戏、小组游戏和亲子游戏三类，每个游戏都标有适合的年龄段。其中需要用到环形木瓶、豆袋、气球和皮球的游戏会用到比较大的场地，利用食物做道具的游戏则需要专门的场地。

1. 关于游戏道具

每个游戏的“准备”一栏中，会交代游戏所需的道具。自制道具的游戏，会在“备注”一栏中介绍道具的制作方法。

如果你不方便准备所需的游戏道具，那可以试试以下替代物：

用装了沙、散土或清水的塑料瓶替代环形木瓶。塑料瓶不能过沉，否则在玩游戏时孩子们可能会受伤。你也可以给塑料瓶漆上颜色，或者在瓶身上粘彩色胶带，或者给瓶子系上彩色绳子，通过这些方式来区别不同队的环形瓶。

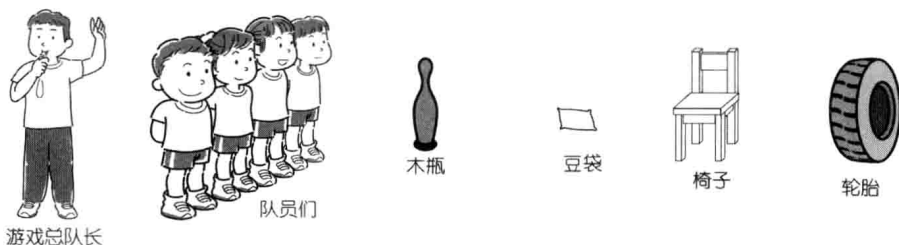
可以用填充了细沙、砾石、钮扣或其他圆形物体的布袋来替代豆袋。由于米或豆子之类可能出现发芽的情况，因此填充这类东西并不是最理想的方法。

接力游戏的要点是：两人在一队跑动时，一人要将手中的接力棒传递给另一个人，因此几乎任何物件都可以用来替代接力棒。接力棒的替代物必须是耐用的，并且最好是用

孩子们摔倒时不至于造成伤害的材质做成。例如：可把报纸或其他类似的东西卷成长筒形。

2. 关于游戏广场图示

除游戏说明外，一些在游戏广场进行的游戏还会附有图示，以说明参与游戏者的所在位置或移动方向。图示中的箭头则用于说明参与游戏者的移动方向和路线。其他图示的意思如下：



当游戏广场图出现时，广场中心一般也会出现木瓶和豆袋的标识。如果游戏需要用到环形木瓶，图上就会显示出需要多少个木瓶。

另外，每个游戏所标明的年龄段，仅仅是为选择游戏提供参考而已。你也许会发现玩低龄层游戏时，高龄层孩子同样玩得不亦乐乎。

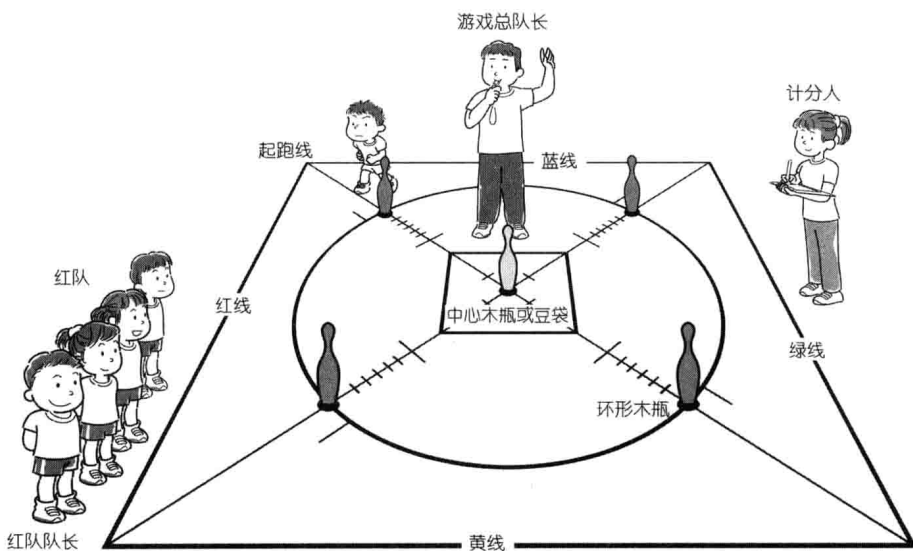
3. 关于备注

在需要对游戏进行阐释的地方，本手册都有备注。此外，有些游戏可灵活调整，本手册对此提供了一些建议和方向，但游戏说明并不是必须遵守的。大部分游戏可根据需要进行调整。在调整游戏方式时，请注意以下几点：

- 如果孩子们对游戏的基本规则已经非常清楚，那么你就可按自己的想法对游戏方式进行调整。
- 书中所述的游戏道具仅作参考，并非必须。为配合游戏的新玩法，你可能更愿意利用现成的物件做游戏道具。
- 需要较大场地进行的游戏和专门的空间游戏，你可以灵活变化场地，不必拘泥。将户外游戏变换成室内游戏是非常好的创意，尤其是在天气恶劣时。
- 游戏节奏的调整取决于各队队员的具体情况。如果有行动不便的队员，那么

有的游戏需要调整活动范围和难度。最好是能改变整个游戏规则。切忌专为这些队员制订不同的游戏规则，甚至不让他们参加游戏。

4. 专门的游戏广场游戏



本书内许多游戏都在这样的游戏广场上进行。一般情况下，参加这类游戏的队员需要逆时针绕圈跑后回到起跑线，然后再绕着本队环形木瓶转一圈，最后跑进中心。上图仅显示了红队。实际上，由4种颜色（红、蓝、绿、黄）代表的4个团队需要站在相应颜色的直线上。

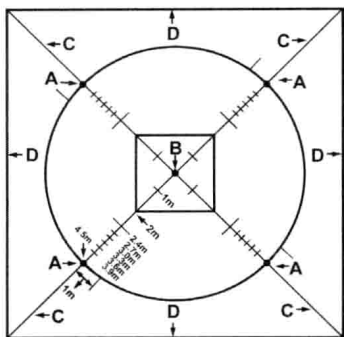
每队所属的场地占圆形场地的1/4，各在方形广场的一边。不参加游戏的队员可站在广场外观看比赛，并为队友呐喊助威。广场内交叉的两条斜线就是每队的起跑线。

5. 图示释义

A: 环形木瓶。

B: 中心木瓶或豆袋。



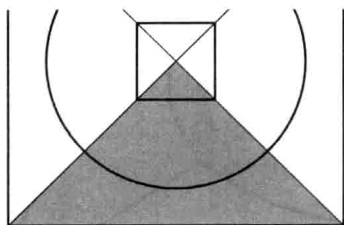


C: 斜线或起跑线。

D. 小组线。

两条斜线与小组线形成了游戏广场的一个三角形，这个三角形被称为小组区。左图中的阴影部分就是不同颜色队伍所在的小组区。

这种游戏广场既可在户外，也可在室内。但无论室内还是户外，游戏广场的大小最好是一样的。最理想的游戏广场应是一个边长为11米或12米的正方形，里面有一个直径为9米的圆形。然而，对很多活动场地有限的游戏集体来说，他们需要尝试改变游戏广场的尺寸，而他们也成功地将正方形内的圆形直径变小，或用椭圆形甚至是矩形来替代圆形。广场内的圆形尺寸变小一半，并不会影响游戏效果。当然，在面积较小的广场上进行游戏需要更加注意安全。对于室内游戏来说，最理想的地方是四周没有立柱或其他障碍物、顶棚够高的空



旷房间。如果你在玩游戏时能非常注意安全，游戏也可以放到有立柱的房间进行。根据立柱的位置，你可以在游戏中利用它们（比如以它们为起跑点）。

进行室内游戏时，你可用4种颜色的胶带圈成游戏广场，胶带可以是长期性或暂时性的。进行户外游戏时，你可以用4种颜色的粉笔画出游戏广场。

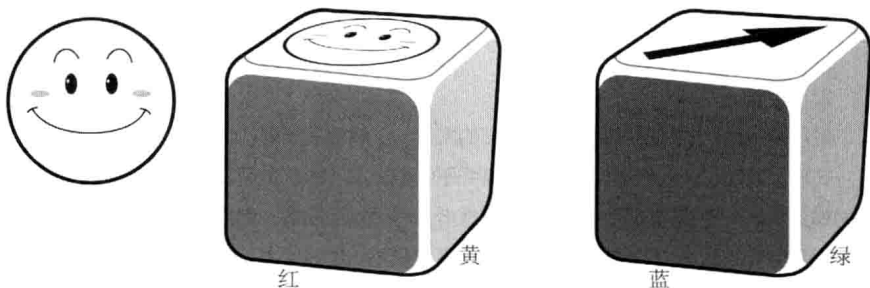
正如游戏需要推陈出新一样，世界各地爱好游戏的人也找到了另外一些新的有创意的方法来描绘广场，例如：用油漆、粉笔、胶带、细绳或其他当地可用的材料。如果游戏在草地上举行，可以把草裁剪出游戏广场的轮廓。如果活动是在一处无法画出游戏广场的地方进行，那么请考虑好哪里放环形木桩，哪里放中心木桩，哪里放豆袋。孩子们会慢慢习惯没有广场边线轮廓的。

6. 专门的小空间游戏

▲ 小空间游戏主要用于场地稀缺或需要安静进行游戏的情况。下面以包含滚方块的游戏为例说明。

滚方块使孩子们更加积极地参与到游戏中来。你可以用不同的道具来做方块，例如骰子。这样可以使众所周知的游戏变换出新的花样，变得更加有趣。

游戏中的团队是由4个颜色代表的，而方块是六面，因此，需要将其中4个面分别涂上红色、蓝色、绿色和黄色，以此来代表各队。其余两面保持白色，只需在一面画上黑色箭头，另一面画上带眼睛的黑圈。在翻滚结束后，箭头指向哪一队，哪一队就必须做规定的事。而黑圈所代表的意义完全取决于不同游戏对它的规定。比如，很多游戏规定黑圈代表无人出局，或是代表任意一种颜色。



为了使所有孩子都能清楚地看到最后哪一面朝上，因此方块的边长最好不小于30厘米。当大方块还在慢慢滚动的时候，孩子们会非常兴奋和紧张。方块的边缘最好是圆棱的，方便滚动。用泡沫塑料或类似材质来做方块，既易于切割和上色，也易于小朋友们抛掷。

游戏中的职责分工

1. 游戏总队长

凡经过基本训练的队长都可以成为游戏总队长。他要和蔼可亲、富有激情。在游戏中，他还需要坚毅、公平，并具备能赢得尊重和吸引关注的能力。游戏总队长的主要职责如下：

- 列出游戏清单，做好如何进行游戏的计划。
- 根据所设置的游戏日程，安排游戏时间逐步推进。
- 在游戏时间里成为一个充满激情的游戏带领者，使得孩子们开心快乐地游戏。游



戏是吸引孩子及其朋友们来参加集体活动的动力。

- 监督跟孩子们一起游戏的各队队长。
- 迅速转换游戏，以防孩子们注意力分散。
- 游戏进行时要执行纪律。由于你不像各队队长需要加入游戏，因此你能更公平地进行奖惩。
- 为集体游戏共有的游戏道具记数，保证集体游戏有充足的道具可使用。
- 在孩子们开始游戏前，宣布游戏规则，建立纪律。需要这样做的游戏有跳绳游戏、击鼓传花、打猎游戏等。
- 制订游戏计划。这时最适合提出纪律要求，找到解决途径。

2. 队长

进行游戏时，队长通常会参与游戏书的阅读，了解相关规则。

在玩游戏时，队长必须全力投入，需要不断鼓励本队的队友们，让他们每次游戏都能尽力做到最好。游戏时如果队长之间聊天或者分心做其他事情，都是不合规范的。游戏总队长偶尔会要求队长们说明游戏进度，或者直接参与到游戏中去。因为游戏总队长会教些新游戏，这些游戏需要队长们提前作准备，所以，队长们要知道如何协助游戏总队长，如何指导队员。当有新游戏时，总队长最好打印出游戏规则，分发给队长们。队长可能被训练成一名候补总队长，在总队长因特殊情况无法参加活动的时候，候补总队长可以替换上。

3. 计分人

游戏中另一个角色是专门负责记录各队得分的计分人。计分人站在每队后面的不远处，以便能很清楚地听到最终得分，同时报给队长。计分人记录每队得分的情况，并随时上报队长，同时他需要不时地公布得分情况，这样能使比赛保持激情和紧张。但是，如果第一名的得分远超其他队则不必如此，否则其他队可能会因此而气馁。计分人也负责协助转换游戏。当总队长和各队队长组织新游戏时，计分人需要宣布上一场游戏的得胜者，以及团队的总分。本《概述》后的计分表是记录各队得分的最好模板，你可以在每次游戏前复印。

