

# Dreamweaver + PHP 动态网站开发 从入门到精通

超多实用案例透视+全程视频讲解+最新行业前瞻=动态开发高手

雨辰资讯 编著

- 零基础全程讲解

零基础入门，通俗易懂，适合初学者

- 超实用应用项目再现

6个动态网站，8个应用项目，4个大型开发案例

- 最佳动态网站制作流程

基础应用程序→应用性程序开发→高级型程序开发→网站项目实战



20小时全程教学录像

附送案例源代码、网络攻防经验技巧

赠送40小时的CSS3+DIV网页设计与布局、HTML5+CSS3网页设计视频

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

014017726

TP393.092  
2520

# Dreamweaver + PHP 动态网站开发 从入门到精通



雨辰资讯 编著



北航

C1704649

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

P  
TP393.092  
2520

## 内 容 简 介

本书以完整的动态网站开发技能需求为主线，以零基础讲解为宗旨，由浅入深地讲解，逐步提高大家的实战技能。同时结合众多实用案例引导读者深入学习网站开发的各种方法、技巧与实战技能。

本书共分 5 篇 16 章。其中第 1 篇新手入门，主要讲解用 Dreamweaver CS6 开发动态网站、构建动态网站的运行环境、定义动态网站的与使用 MySQL 数据库等知识；第 2 篇基础应用程序开发，主要讲解动态网站应用模块开发、信息发布系统的制作、网站交互留言板的制作等知识；第 3 篇应用型程序开发，主要讲解网络投票系统的制作、网站计数器及在线人数的制作、网站会员管理系统的制作、网站广告管理系统的制作等知识；第 4 篇高级型程序开发，主要讲解电子相册程序的制作、网站论坛程序的制作、网站购物系统的制作等知识；第 5 篇网站项目开发实战，主要讲解网站购物系统的制作、电子商务类网站开发、行政企业类网站开发、娱乐休闲类网站开发等项目。

随书赠送制作精良的多媒体互动教学光盘，让读者学以致用，达到最佳的学习效果。

本书不仅适合需要了解动态网站开发的初、中级读者学习使用，同时面向网页设计初学者，可作为各类院校相关专业学生和电脑培训班学员的教材或辅导书，也可作为广大动态网站开发初级、中级和网络爱好者的首选参考书。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver + PHP 动态网站开发从入门到精通 / 雨辰资讯编著. —北京：中国铁道出版社，2014.1

ISBN 978-7-113-17491-0

I. ①D… II. ①雨… III. ①网页制作工具②  
PHP 语言—程序设计 IV. ①TP393.092②TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 241734 号

书 名：Dreamweaver+PHP 动态网站开发从入门到精通  
作 者：雨辰资讯 编著

策 划：刘 伟  
责任编辑：张 丹  
责任印制：赵星辰

读者热线电话：010-63560056  
特邀编辑：赵树刚  
封面设计：多宝格

出版发行：中国铁道出版社（北京市西城区右安门西街 8 号 邮政编码：100054）  
印 刷：北京鑫正大印刷有限公司  
版 次：2014 年 1 月第 1 版 2014 年 1 月第 1 次印刷  
开 本：787mm×1092mm 1/16 印张：28.75 字数：699 千  
书 号：ISBN 978-7-113-17491-0  
定 价：59.80 元（附赠光盘）

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书，如有印制质量问题，请与本社读者服务部联系调换。电话：(010) 51873174

打击盗版举报电话：(010) 51873659

# 前言

本书是专门为研究动态网站开发的读者和爱好者而创作的，旨在帮助读者快速学会和用好动态网站开发所必需的各项技能。

## 本书内容

本书共分 5 篇 16 章。其中第 1 篇新手入门，主要讲解用 Dreamweaver CS6 开发动态网站、构建动态网站的运行环境、定义动态网站的与使用 MySQL 数据库等知识；第 2 篇基础应用程序开发，主要讲解动态网站应用模块开发、信息发布系统的制作、网站交互留言板的制作等知识；第 3 篇应用型程序开发，主要讲解网络投票系统的制作、网站计数器及在线人数的制作、网站会员管理系统的制作、网站广告管理系统的制作等知识；第 4 篇高级型程序开发，主要讲解电子相册程序的制作、网站论坛程序的制作、网站购物系统的制作等知识；第 5 篇网站项目开发实战，主要讲解网站购物系统的制作、电子商务类网站开发、行政企业类网站开发、娱乐休闲类网站开发等项目。

## 本书特点

### ■ 零基础、入门级的讲解

无论你是否从事计算机相关行业，无论你是否接触过网站，无论你是否会配置数据库或运行源码，你都能从本书中找到最佳的起点。

知识点：通俗易懂是本书的最大特点，本书中尽量避免常规式、复杂的讲解方法，使讲解更加适合初学者。

案例：每个案例都包含环节配置、数据设置、制作流程以及结构分析等，从无到有讲解所有案例的制作以及运行知识，并通过实例举一反三，使你学到更多的知识。

### ■ 超实用的应用项目

本书所选取的项目完全来源于实际应用，由网站开发公司提供源码。具体如下：

(1) 6 个动态网站开发模块：在线点播模块开发、网页搜索模块开发、Rss 模块开发、在线支付模块开发、在线客服模块开发、天气预报模块开发，使你开始步入网络开发员的行列。

(2) 8 个网站应用项目：信息发布系统的制作、网站交互留言板的制作、网络投票系统的制作、网站计数器及在线人数的制作、网站会员管理系统的制作、网站广告管理系统的制作、电子相册程序的制作、网站论坛程序的制作等，使你开始向项目工程师迈进。

(3) 4 个大型商业网站开发项目：网站购物系统的制作、电子商务类网站开发、行政企业类网站开发、娱乐休闲类网站开发等项目。

## ■ 贴心提示

本书在讲解过程中,根据需要在各章中使用了“技巧”、“注意”和“提示”等小栏目,使读者在学习过程中更清楚地了解相关操作、理解相关概念,并轻松掌握各种操作技巧。

## 光盘特点

### ■ 21 小时全程同步教学视频

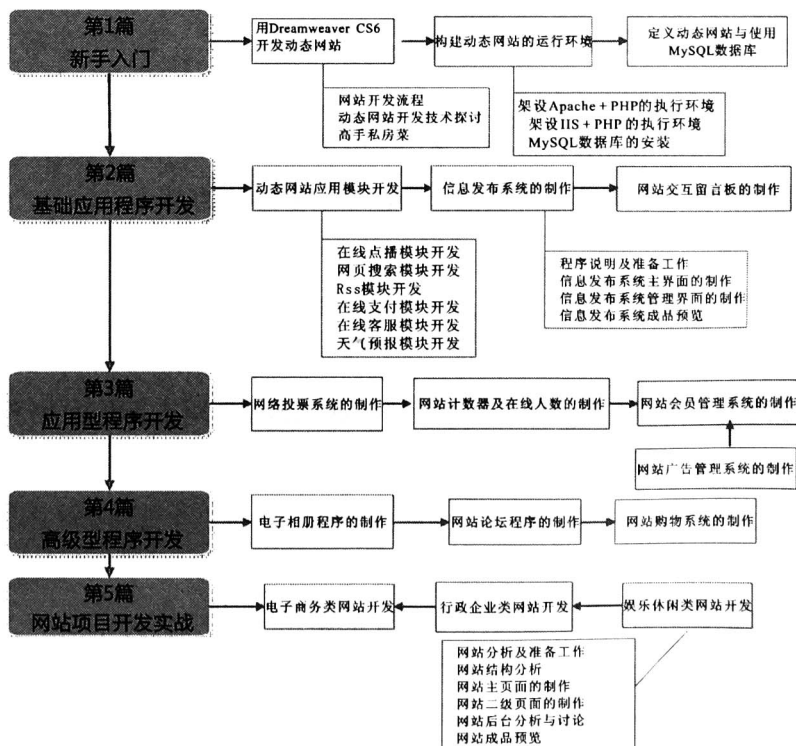
视频涵盖本书所有知识点,详细讲解每个知识点和项目的开发过程及关键点,读者可以轻松掌握网站建设知识,而且扩展的讲解部分能使读者获得更多的知识。同时本书还赠送了 21 小时的《21 天精通 CSS3+DIV 网页设计与布局》同步教学视频、21 小时的《21 天精通 HTML 5+CSS 3 网页设计》同步教学视频便于读者用于拓展学习。

### ■ 超多、超值资源大放送

赠送本书所有案例源代码、网站建设经验技巧大汇总、常见错误及解决方案、流行系统代码、常见面试题目及本书内容的教学用 PPT 等超值资源。

## “动态网站开发”学习最佳途径

本书以学习“动态网站开发”的最佳制作流程来分配章节,以【新手入门】——【基础应用程序开发】——【应用型程序开发】——【高级型程序开发】——【网站项目开发实战】,由浅入深的篇章模式组织章节,逐步提高学习的实战技能。



## 读者对象

- 没有任何网页设计基础的初学者；
- 有一定基础，想更深入学习网站开发的人员；
- 有一定的网站制作基础，但没有实践经验的人员；
- 大中专院校及培训学校的老师和学生。

## 创作团队

本书由雨辰资讯策划编著，参加编写和资料收集的有孙若淞、刘玉萍、宋冰冰、张少军、王维维、肖品、周慧、刘伟、李坚明、徐明华、李欣、樊红、赵林勇、刘海松、裴东风等。

在编写过程中，编者将最好的讲解呈现给读者，但也难免有疏漏和不妥之处，敬请广大读者不吝指正。若您在学习中遇到困难或疑问，或有何建议，可发电子邮件至 [6v1206@gmail.com](mailto:6v1206@gmail.com)。

微信：i6v1206。

编 者

2013 年 12 月

# 目 录

## 第1篇 新手入门

### 第1章 用 Dreamweaver CS6 开发动态网站.....1

- 1.1 走入功能强大的 Dreamweaver CS6.....1
  - 1.1.1 可响应的自适应网格版面.....2
  - 1.1.2 改善的 FTP 性能.....2
  - 1.1.3 增强型 jQuery 移动支持.....2
  - 1.1.4 CSS 3 转换.....2
  - 1.1.5 更新的实时视图.....2
  - 1.1.6 更新的多屏幕预览面板.....3
- 1.2 静态网页和动态网页的区别.....4
  - 1.2.1 关于静态网页.....4
  - 1.2.2 关于动态网页.....5
- 1.3 网站开发的整体流程.....6
  - 1.3.1 网站的前期规划.....6
  - 1.3.2 选择网页制作软件.....8
  - 1.3.3 制作网页.....10
  - 1.3.4 开发动态网站功能模块.....12
  - 1.3.5 网站的测试与发布.....12
  - 1.3.6 网站的推广.....13
  - 1.3.7 网站的优化.....14
- 1.4 动态网站开发技术探讨.....15
- 1.5 高手私房菜: Banner 设计注意要点.....16

### 第2章 构建动态网站的运行环境.....17

- 2.1 准备互动网页的执行环境.....17
  - 2.1.1 什么是 PHP.....17

- 2.1.2 如何执行 PHP 的程序...17

- 2.1.3 关于建构本书程序环境的建议.....18

### 2.2 架设 Apache + PHP 的执行环境.....18

- 2.2.1 用户是否适合使用 Apache+PHP 的执行环境.....18
- 2.2.2 如何取得 Apache 网站服务器的软件.....18
- 2.2.3 Apache 网站服务器的安装与设置.....19
- 2.2.4 在 Apache 网站服务器上安装 PHP.....25

### 2.3 架设 IIS + PHP 的执行环境..29

- 2.3.1 用户是否适合使用 IIS + PHP 的执行环境?.....29
- 2.3.2 IIS 网站服务器的安装与设置.....30
- 2.3.3 在 IIS 网站服务器上安装 PHP.....34

### 2.4 MySQL 数据库的安装.....38

### 2.5 高手私房菜: 快速安装 PHP 集成环境: AppServ 2.5.....45

## 第3章 定义动态网站与使用 MySQL 数据库.....49

- 3.1 定义一个互动网站.....49
  - 3.1.1 定义互动网站的重要性.....49
  - 3.1.2 在 Dreamweaver CS6 中定义网站.....49
- 3.2 MySQL 数据库的使用.....55
  - 3.2.1 数据库的原理.....55

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 3.2.2 数据库的建立.....               | 57 |
| 3.3 在网页中使用数据库 .....             | 63 |
| 3.3.1 网页取得数据库的<br>原理.....       | 63 |
| 3.3.2 建立 MySQL 数据库<br>连接.....   | 64 |
| 3.3.3 绑定记录集 .....               | 66 |
| 3.4 MySQL 数据库的高级设定 .....        | 70 |
| 3.4.1 MySQL 数据库的安全<br>问题.....   | 70 |
| 3.4.2 为 MySQL 管理账号加上<br>密码..... | 71 |
| 3.4.3 MySQL 数据库的备份与<br>还原.....  | 73 |
| 3.5 高手私房菜.....                  | 77 |

## 第 2 篇 基础应用程序开发

### 第 4 章 动态网站应用模块开发 .....79

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| 4.1 网站模块的概念.....                         | 79 |
| 4.2 网站模块的使用.....                         | 79 |
| 4.2.1 程序源文件的复制 .....                     | 79 |
| 4.2.2 新建站点 .....                         | 80 |
| 4.3 常用动态网站模块开发.....                      | 82 |
| 4.3.1 在线点播模块开发 .....                     | 82 |
| 4.3.2 网页搜索模块开发 .....                     | 83 |
| 4.3.3 Rss 模块开发.....                      | 84 |
| 4.3.4 在线支付模块开发 .....                     | 88 |
| 4.3.5 在线客服模块开发 .....                     | 88 |
| 4.3.6 天气预报模块开发 .....                     | 89 |
| 4.4 高手私房菜: include 与 require<br>的区别..... | 90 |

### 第 5 章 信息发布系统的制作 .....91

|                      |    |
|----------------------|----|
| 5.1 程序说明及准备工作 .....  | 91 |
| 5.1.1 信息发布系统流程图..... | 92 |

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 5.1.2 程序源文件的复制 .....        | 93 |
| 5.1.3 程序数据库分析.....          | 93 |
| 5.1.4 制作网站程序基本<br>数据表 ..... | 95 |

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| 5.2 信息发布系统主界面的<br>制作 ..... | 96  |
| 5.2.1 新建站点.....            | 96  |
| 5.2.2 信息发布主页面的<br>制作.....  | 98  |
| 5.2.3 信息发布详细页面的<br>制作..... | 107 |

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 5.3 信息发布系统管理界面的<br>制作 ..... | 108 |
| 5.3.1 管理员登录页面的<br>制作.....   | 108 |

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| 5.3.2 信息管理主页面的<br>制作..... | 109 |
|---------------------------|-----|

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 5.3.3 添加信息页面的制作..... | 111 |
| 5.3.4 修改信息页面的制作....  | 112 |
| 5.3.5 删除信息页面的制作....  | 115 |

|                     |     |
|---------------------|-----|
| 5.4 信息发布系统成品预览..... | 116 |
| 5.4.1 管理界面的使用.....  | 116 |
| 5.4.2 一般界面的使用.....  | 119 |

|                                        |     |
|----------------------------------------|-----|
| 5.5 高手私房菜: 如何自动分行或<br>删除数据中的 HTML..... | 120 |
|----------------------------------------|-----|

### 第 6 章 网站交互留言板的制作 .....122

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 6.1 程序说明及准备工作 .....         | 122 |
| 6.1.1 网站交互留言板系统流<br>程图..... | 123 |
| 6.1.2 程序数据库的分析 .....        | 123 |
| 6.1.3 制作网站程序基本数<br>据表.....  | 125 |

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 6.2 网站交互留言板主界面的<br>制作 ..... | 126 |
| 6.2.1 添加网站.....             | 126 |

|                              |                           |     |                                  |                      |     |
|------------------------------|---------------------------|-----|----------------------------------|----------------------|-----|
| 6.2.2                        | 网站交互留言板主页面的制作 .....       | 127 | 7.3.2                            | 投票系统主页面的制作 .....     | 161 |
| 6.2.3                        | 网站交互留言板张贴留言页面的制作 .....    | 137 | 7.3.3                            | 投票页面的制作 .....        | 167 |
| 6.2.4                        | 浏览网站交互留言板主界面的完成结果 .....   | 140 | 7.3.4                            | 计算票数页面的制作 ....       | 171 |
| 6.3                          | 网站交互留言板管理界面的制作 .....      | 141 | 7.3.5                            | 投票结果显示页面的制作 .....    | 174 |
| 6.3.1                        | 管理员登录页面的制作 .....          | 141 | 7.4                              | 网络投票系统管理界面的制作 .....  | 180 |
| 6.3.2                        | 网站交互留言板管理主页面的制作 .....     | 142 | 7.4.1                            | 管理员登录页面的制作 .....     | 180 |
| 6.3.3                        | 网站交互留言板删除留言主页面的制作 .....   | 146 | 7.4.2                            | 网络投票系统管理主页面的制作 ..... | 181 |
| 6.3.4                        | 浏览网站交互留言板管理界面 .....       | 147 | 7.4.3                            | 复制页面 .....           | 186 |
| 6.4                          | 高手私房菜：如何修改管理界面的安全漏洞 ..... | 149 | 7.4.4                            | 修改浏览投票活动结果页面 .....   | 186 |
| <b>第 3 篇 应用型程序开发</b>         |                           |     | 7.4.5                            | 修改删除投票活动确认页面 .....   | 187 |
| <b>第 7 章 网络投票系统的制作 .....</b> |                           |     | 7.4.6                            | 设置删除投票活动的命令页面 .....  | 190 |
| 7.1                          | 程序说明及准备工作 .....           | 152 | 7.4.7                            | 添加投票活动的页面制作 .....    | 191 |
| 7.1.1                        | 网络投票系统流程图 ....            | 153 | 7.5                              | 网络投票系统成品预览 .....     | 196 |
| 7.1.2                        | 范例文件的导入与安装 .....          | 153 | 7.6                              | 高手私房菜：如何防止重复投票 ..... | 198 |
| 7.1.3                        | 制作网站程序基本数据表 .....         | 156 | <b>第 8 章 网站计数器及在线人数的制作 .....</b> |                      |     |
| 7.2                          | 程序数据库分析 .....             | 156 | 8.1                              | 程序说明及准备工作 .....      | 200 |
| 7.2.1                        | 记录集的形成 .....              | 157 | 8.1.1                            | 计数器及在线人数流程图 .....    | 201 |
| 7.2.2                        | 数据表的结合 .....              | 157 | 8.1.2                            | 程序数据库的分析 .....       | 201 |
| 7.2.3                        | 设置筛选条件 .....              | 158 | 8.1.3                            | 制作网站程序基本数据表 .....    | 203 |
| 7.2.4                        | 使用统计函数 .....              | 159 | 8.2                              | 网站计数器的制作 .....       | 203 |
| 7.3                          | 网络投票系统主界面的制作 .....        | 160 | 8.2.1                            | 新建站点 .....           | 203 |
| 7.3.1                        | 管理站点 .....                | 160 | 8.2.2                            | 网站浏览人数的制作 ....       | 206 |

|                                           |            |                                    |     |
|-------------------------------------------|------------|------------------------------------|-----|
| 8.2.3 今日浏览人数的制作....                       | 207        | 9.3.5 修改会员数据页面<br>制作.....          | 249 |
| 8.2.4 记录访客的地址及<br>时间.....                 | 208        | 9.4 会员管理的页面制作 .....                | 252 |
| 8.3 在线人数的制作.....                          | 209        | 9.4.1 会员管理页面流程图....                | 252 |
| 8.3.1 使用 Dreamweaver CS6<br>制作在线人数的困难 ... | 209        | 9.4.2 绑定数据表及布置显示<br>字段.....        | 253 |
| 8.3.2 自己制作服务器行为来<br>解决问题.....             | 210        | 9.4.3 设置转到详细页面及退出<br>用户.....       | 254 |
| 8.3.3 添加服务器行为 .....                       | 211        | 9.4.4 限制对页的访问的设置                   | 257 |
| 8.3.4 自己制作服务器行为的<br>使用.....               | 213        | 9.4.5 修改管理员及会员数据页<br>面制作 .....     | 257 |
| 8.3.5 设置打开浏览窗口 .....                      | 214        | 9.4.6 删除会员数据页面<br>制作 .....         | 259 |
| 8.4 显示访客地址数据页面<br>制作 .....                | 214        | 9.5 网站会员系统成品预览.....                | 261 |
| 8.5 网站计数器及在线人数成品<br>预览 .....              | 217        | 9.6 高手私房菜：利用代码片段插入<br>回到上一页按钮..... | 266 |
| 8.6 高手私房菜：如何让浏览人数<br>加上起始值.....           | 217        |                                    |     |
| <b>第9章 网站会员系统的制作 .....</b>                | <b>219</b> | <b>第10章 网站广告管理系统的制作...268</b>      |     |
| 9.1 程序说明及准备工作 .....                       | 219        | 10.1 程序说明及准备工作 .....               | 268 |
| 9.1.1 程序数据库的分析 .....                      | 220        | 10.1.1 网站广告管理流程图 .                 | 269 |
| 9.1.2 制作网站程序基本数<br>据表.....                | 222        | 10.1.2 程序数据库的分析 .....              | 270 |
| 9.2 会员系统主界面的制作.....                       | 222        | 10.1.3 制作网站程序基本<br>数据表 .....       | 272 |
| 9.2.1 管理站点 .....                          | 223        | 10.2 系统主界面的制作 .....                | 272 |
| 9.2.2 会员登录页面流程图....                       | 225        | 10.2.1 管理站点.....                   | 272 |
| 9.2.3 会员登录页面的制作....                       | 225        | 10.2.2 网站广告管理主页面的<br>制作.....       | 274 |
| 9.2.4 申请新会员功能制作....                       | 233        | 10.2.3 网站广告管理处理页的<br>制作.....       | 276 |
| 9.3 会员专区的页面制作 .....                       | 241        | 10.3 系统管理界面的制作 .....               | 277 |
| 9.3.1 绑定数据表 .....                         | 242        | 10.3.1 管理员登录页面的<br>制作.....         | 277 |
| 9.3.2 布置显示字段.....                         | 245        | 10.3.2 网站广告管理主页面的<br>制作.....       | 278 |
| 9.3.3 设置用户退出及其他链接<br>文字.....              | 246        | 10.3.3 网站广告管理添加页面的<br>制作.....      | 280 |
| 9.3.4 限制对页的访问的<br>设置.....                 | 247        |                                    |     |

- 10.3.4 网站广告管理修改页面的制作 ..... 283
- 10.3.5 网站广告管理删除页面的制作 ..... 287
- 10.4 网站广告管理成品浏览 ..... 289

## 第 4 篇 高级型程序开发

### 第 11 章 电子相册程序的制作 ..... 292

- 11.1 程序说明及准备工作 ..... 292
  - 11.1.1 电子相册流程图 ..... 293
  - 11.1.2 程序数据库的分析 ..... 294
  - 11.1.3 制作网站程序基本数据表 ..... 296
- 11.2 电子相册主界面的制作 ..... 296
  - 11.2.1 管理站点 ..... 296
  - 11.2.2 电子相册主页面的制作 ..... 298
  - 11.2.3 电子相册分类页的制作 ..... 302
  - 11.2.4 浏览照片的页面制作 ..... 308
  - 11.2.5 电子相册指定显示页面的制作 ..... 309
- 11.3 电子相册管理界面的制作 ..... 310
  - 11.3.1 管理员登录页面的制作 ..... 310
  - 11.3.2 电子相册管理主页面的制作 ..... 310
  - 11.3.3 电子相册添加页面的制作 ..... 312
  - 11.3.4 电子相册修改页面的制作 ..... 315
  - 11.3.5 电子相册删除页面的制作 ..... 319
- 11.4 电子相册成品浏览 ..... 322

### 第 12 章 讨论区程序的制作 ..... 327

- 12.1 程序说明及准备工作 ..... 327

- 12.1.1 讨论区程序流程图 ..... 328
- 12.1.2 范例文件的导入与安装 ..... 329
- 12.1.3 制作网站程序基本数据表 ..... 331
- 12.2 简约讨论区主界面的制作 ... 332
  - 12.2.1 管理站点 ..... 332
  - 12.2.2 简约讨论区主页面的制作 ..... 334
  - 12.2.3 计算点击次数页面的制作 ..... 341
  - 12.2.4 发表新主题页面的制作 ..... 341
  - 12.2.5 设置重整窗口功能页 ..... 346
  - 12.2.6 简约讨论区详细页面的制作 ..... 347
  - 12.2.7 回复主题页面的制作 ..... 351
  - 12.2.8 搜索页面的制作 ..... 354
- 12.3 简约讨论区管理界面的制作 ..... 360
  - 12.3.1 管理员登录页面 ..... 360
  - 12.3.2 简约讨论区管理主页面的制作 ..... 361
  - 12.3.3 删除主题页面的制作 ..... 364
  - 12.3.4 简约讨论区管理详细页面的制作 ..... 365
  - 12.3.5 删除回复留言页面的制作 ..... 370
  - 12.3.6 修改管理员数据页面的制作 ..... 372
- 12.4 简约讨论区的成品预览 ..... 373

## 第5篇 网络项目开发实战

### 第13章 网站购物系统制作.....378

- 13.1 程序说明及准备工作 .....378
  - 13.1.1 在线购物程序流程图.....379
  - 13.1.2 范例文件的导入与安装 .....380
  - 13.1.3 网站程序基本数据表 .....382
- 13.2 在线购物主画面的制作.....383
  - 13.2.1 新建站点.....383
  - 13.2.2 数据库连接与绑定记录集 .....384
  - 13.2.3 设置加入购物车的超链接 .....388
  - 13.2.4 处理加入购物车的网页制作 .....390
- 13.3 查看购物车信息页面的制作.....392
- 13.4 填写寄送信息页面的制作 ...398
- 13.5 保存购物车网页的制作.....402
- 13.6 在线寄送购物确认页面制作.....407
- 13.7 网站购物程序成品导航.....409

### 第14章 电子商务类网站开发.....411

- 14.1 网站分析及准备工作 .....411
  - 14.1.1 设计分析.....411
  - 14.1.2 网站流程图 .....411
  - 14.1.3 数据库分析 .....412
  - 14.1.4 制作程序基本数据表 ....413
- 14.2 网站结构分析 .....413
- 14.3 网站主页面的制作.....415
  - 14.3.1 管理站点.....415
  - 14.3.2 网站广告管理主页面的制作 .....415
- 14.4 网站二级页面的制作 .....418

14.4.1 企业新闻列表页.....418

14.4.2 企业产品展示列表页 ...418

14.5 网站后台分析与讨论 .....420

14.6 网站成品预览 .....421

### 第15章 行政企业类网站开发.....426

- 15.1 网站分析及准备工作 .....426
  - 15.1.1 设计分析.....426
  - 15.1.2 网站流程图 .....426
  - 15.1.3 数据库分析 .....427
  - 15.1.4 制作程序基本数据表 .....428
- 15.2 网站结构分析 .....428
- 15.3 网站主页面的制作 .....429
  - 15.3.1 管理站点.....429
  - 15.3.2 网站广告管理主页面的制作.....430
- 15.4 网站二级页面的制作 .....433
- 15.5 网站后台分析与讨论 .....435
- 15.6 网站成品预览 .....435

### 第16章 娱乐休闲类网站开发.....438

- 16.1 网站分析及准备工作 .....438
  - 16.1.1 设计分析.....438
  - 16.1.2 网站流程图 .....438
  - 16.1.3 数据库分析 .....439
  - 16.1.4 制作程序基本数据表 .....440
- 16.2 网站结构分析 .....440
- 16.3 网站主页面的制作.....441
  - 16.3.1 管理站点.....441
  - 16.3.2 网站广告管理主页面的制作.....441
- 16.4 网站二级页面的制作 .....444
- 16.5 网站后台分析与讨论 .....446
- 16.6 网站成品预览 .....446

# 第1篇 新手入门



## 第1章 用 Dreamweaver CS6 开发动态网站

- 走进功能强大的 Dreamweaver CS6
- 静态网页和动态网页的区别
- 网站开发的整体流程
- 网站的前期规划
- 设计网页图像
- 制作网页
- 网站的测试与发布
- 网站的推广
- 网站的优化
- 动态网站开发技术探讨

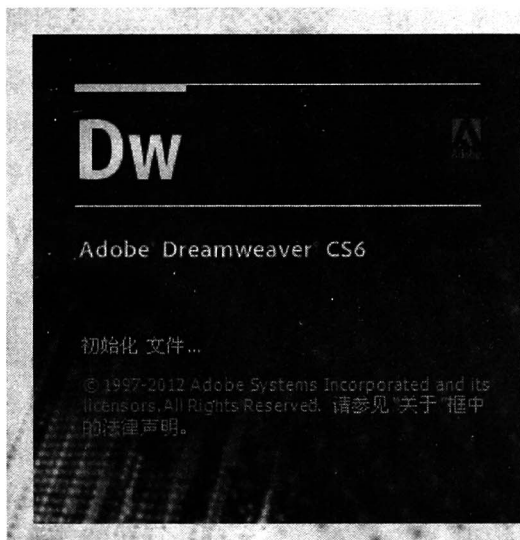
### 1.1 走入功能强大的 Dreamweaver CS6

Dreamweaver, 这个使用超过全球七成占有率的网页编辑软件, 在 2002 年将所有同类型的产品线统一, 推出了 Dreamweaver MX, 并整合了所有浏览器前端、服务器后端的网页制作技术, 同时推出了全球不同语系的各个版本。2003 年再度改版, 除了统一所有 Macromedia 产品的用户界面, 更增加了一些新的功能, 让编辑更加亲切, 这就是功能更强大的 Dreamweaver MX 2004。

2005 年, 全球最大的图形图像处理公司 Adobe 收购了 Macromedia 公司, Dreamweaver 也由此开启了新篇章, 先后推出 Dreamweaver CS3、Dreamweaver CS4、Dreamweaver CS5, 最新推出 Dreamweaver CS6, 在 Dreamweaver CS6 中增强了 FTP 对大文件传输的支持, 更新的“实时视图”和“多屏幕预览”面板可呈现 HTML 5 代码, 使您能检查自己的工作。与当前编程技术同步, 更新了 jQuery 移动支持, 简化移动开发工作流程。

Dreamweaver CS6 支持代码、拆分、设计、实时视图等多种方式来创作、编写和修改网页, 对于初级人员, 可以无须编写任何代码就能快速创建 Web 页面。其成熟的代码编辑工具更适用于 Web 开发高级人员的创作。新版本 CS6 使用了自适应网格版面创建页面, 在发布前使用多屏幕预览审阅

设计，可大大提高工作效率。改善的 FTP 性能，可以更高效地传输大型文件。【实时视图】和【多屏幕预览】面板可呈现 HTML 5 代码，更能够检查自己的工作。



### 1.1.1 可响应的自适应网格版面

使用响应快速的 CSS 3 自适应网格版面，来创建跨平台和跨浏览器的兼容网页设计。利用简洁、业界标准的代码为各种不同设备和计算机开发项目，提高工作效率。直观地创建复杂网页设计和页面版面，无须忙于编写代码。

### 1.1.2 改善的 FTP 性能

利用重新改良的多线程 FTP 传输工具节省上传大型文件的时间。更快速高效地上传网站文件，缩短制作时间。

### 1.1.3 增强型 jQuery 移动支持

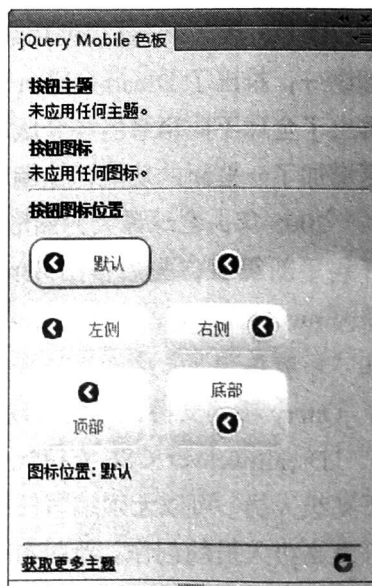
使用更新的 jQuery 移动框架支持为 iOS 和 Android 平台建立本地应用程序。建立涉及移动用户的应用程序，同时简化移动开发工作流程。

### 1.1.4 CSS 3 转换

将 CSS 3 属性变化制成动画转换效果，使网页设计栩栩如生。在您处理网页元素和创建优美效果时保持对网页设计的精准控制。

### 1.1.5 更新的实时视图

使用更新的“实时视图”功能在发布前测试页面。“实时视图”现已使用最新版的 WebKit 转换引擎，能够提供绝佳的 HTML5 支持。





### 1.1.6 更新的多屏幕预览面板

利用更新的“多屏幕预览”面板检查智能手机、平板电脑和台式机所建立项目的显示画面。该增强型面板现在能够检查 HTML 5 内容呈现。



## 1.2 静态网页和动态网页的区别

目前网络传递信息的媒体,有一半以上是通过网页的显示来达成的。有许多网站提供的信息是以静态的方式来完成的,所有的主页内容都是固定不变,更新只能靠站长手动编辑才能完成。但是有越来越多网站提供了互动沟通的服务,让所有的用户不再是被动地接受信息,而是更进一步地对网页的内容提供意见,参与讨论。例如,新浪论坛网站,用户可以发帖和相互交流进行沟通。

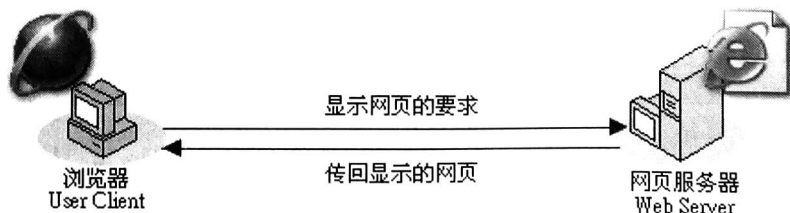


### 1.2.1 关于静态网页

静态网站,它是由一组相关的 HTML 网页和文件存放在执行网站服务器的计算机上所组成的,一般这样的网页也称为静态网页。例如,一些常见的个人网站,往往只包含静态页面。

网站服务器是提供网页的软件,会对网页浏览器所发出的要求做出响应。当用户在网页上单击链接、在浏览器中选择书签或在浏览器的【网址】方块中输入 URL 并单击【转到】时,便会响应网页要求。

当网站服务器接到静态网页的要求时,服务器会读取并找到网页,然后将它传送到要求的浏览器上。



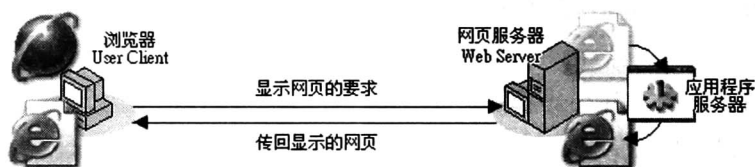
静态网页的最后内容是由网页设计师决定的,不会在要求网页显示时更改。

## 1.2.2 关于动态网页

互动网站，一般又称为动态网站。当网站服务器接到对标准网页的要求时，服务器会直接将网页传送到提出要求的浏览器，不做进一步的修改。但是网站服务器接到对动态网页的要求时，反应则不相同：它会将网页传送到负责完成网页的特殊软件扩充功能，这个特殊软件称为应用程序服务器。

### 1. 单纯处理动态网站的原理

一般应用程序服务器的执行方式是直接读取网页上的程序代码，根据程序代码中的指示完成网页，然后再将程序代码从网页删除。然后应用程序服务器会将静态网页返回网站服务器，后者则将该网页传送到提出要求的浏览器，浏览器在网页到达时所取得的数据是纯粹的 HTML，不过已经是经过更新的结果。



这里的动态的表现是根据浏览器端的要求来响应处理后的结果，这样的方式较为单纯而直接。应用程序服务器另一种更为高级的执行方式，即链接数据库。

### 注意

拥有动画或特效的网页属于静态还是动态网页？

严格说来，所谓“动态”网页并不是网页画面上以动态的方式来表现。例如，在网页上加入鼠标变换图像或 Flash 影片都会使网页变得活灵活现。但是本质上这个网页的内容并没有因为浏览器的要求而跟着变化，所以还是属于静态网页。

在这里所讨论的静态或动态指的是网页显示数据的方式，只要是在传送到浏览器时没有经过修改的网页，我们就称它为静态网页；反之应用程序在接收浏览器的要求后变更网页内容的网页，就称它为动态网页。

### 2. 链接数据库处理动态网站的原理

应用服务器还可以进一步让用户使用数据库的服务器端资源，在动态网页中程序设计师可以指示应用程序服务器从数据库检索数据，并将其插入网页的 HTML 中。从数据库检索数据的指示称为数据库查询。查询是由搜索标准所组成，这些标准是以被称为 SQL（结构化查询语言）的数据库语言表达。

