

一本讲透基础知识、实例开发、模块开发、项目开发的百科全书



### 学习测试、诊断

网站提供编程能力测试、软件考试模拟测试题库。(登录网站)

### 有趣实践任务

光盘提供1100多个实践任务,读者可以登录网站获取答案。(光盘+网站)

### 赠送开发案例

赠送开发案例文档、源程序和学习视频,帮助读者拓展视野,提高熟练度。(光盘中)

### 学习经验分享

提供互动、互助学习平台,学习分享经验。(登录网站)

### 专业资源库

免费赠送程序开发资源库(学习版),拓展编程视野。(登录网站)

**43**小时专业视频讲解  
**361**个实例、模块、项目分析

软件开发技术联盟 编著

# Visual Basic 开发实战

带着任务去学习,在编程环境中学习编程

43小时专业学习视频、361个实战范例、强大学习资源包(学习测试诊断、有趣实践任务、专业资源库、在线交流、学习经验分享、项目案例分享、习题与解答、源程序等)

清华大学出版社

软件开发实战

# Visual Basic 开发实战

软件开发技术联盟 编著

清华大学出版社

北京

## 内 容 简 介

《Visual Basic 开发实战》从初学者的角度讲述使用 Visual Basic 6.0 进行程序开发应该掌握的各项技术，内容突出“基础”、“全面”、“深入”的特点，强调“实战”效果（只掌握和理解技术而没有实际应用，等于没有掌握技术），本书各章在介绍技术的同时，都会提供示例或实例，在各章的结尾也安排有综合应用，目的是通过几个小型项目综合应用本章所学习的知识，做到理论联系实际。本书的最后两章提供了两个完整的项目实例，讲述从前期规划、设计流程图到项目最终实施的整个实现过程。

全书共分 25 章，包括 Visual Basic 集成开发环境，VB 语言基础，算法和程序控制结构，数组与集合，过程，内置函数，万年历模块，窗体和系统对象，常用标准控件，常用 ActiveX 控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，Word 自动化控制模块，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，鼠标和键盘处理，电子相册模块，数据库开发技术，数据库控件，数据环境设计器及报表生成，程序调试和错误处理，小区物业管理模块，企业人事管理系统，叶子图像处理专家等。所有知识都结合具体实例进行介绍，对涉及的程序代码给出了详细的注释，读者可以轻松领会 VB 程序开发的精髓，快速提高开发技能。本书特色及丰富的学习资源包如下：

黄金学习搭配、专业学习视频、重难点精确打击、学习经验分享、学习测试诊断、有趣实践任务、专业资源库、学习排忧解难、获取源程序、提供习题答案、赠送开发案例。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业的学生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校老师的教学参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

### 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 开发实战/软件开发技术联盟编著. —北京：清华大学出版社，2013  
(软件开发实战)

ISBN 978-7-302-31899-6

I. ①V… II. ①软… III. ①BASIC 语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 074806 号

责任编辑：赵洛育  
封面设计：陈 敏  
版式设计：文森时代  
责任校对：张兴旺  
责任印制：沈 露

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质 量 反 馈：010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

印 刷 者：清华大学印刷厂

装 订 者：三河市新茂装订有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：203mm×260mm 印 张：45.25 字 数：1499 千字

(附视频光盘、海量学习资源 DVD1 张)

版 次：2013 年 9 月第 1 版

印 次：2013 年 9 月第 1 次印刷

印 数：1~4000

定 价：89.80 元

## 本书编著者名单

主 编：高春艳 李 贺

编 著：高春艳 李 贺 刘莉莉 王小科 杨 丽 张 鑫

顾彦玲 赛奎春 刘 佳 辛洪郁 王国辉 陈丹丹

王雨竹 隋光宇 郭 鑫 刘志铭 李 伟 张金辉

李 慧 刘 欣 李继业 潘凯华 赵永发 寇长梅

赵会东 王敬洁 李浩然 苗春义 刘清怀 张世辉

张 领












# 前 言

## Preface

Visual Basic 6.0 是微软公司推出的一个基于 Windows 环境的可视化编程工具，它是微软 Visual Studio 家族的一个产品。利用 Visual Basic 6.0 可以开发数据库管理系统、多媒体应用程序、图形图像应用程序和游戏软件等。凭借 Visual Basic 语言的庞大用户群体，Visual Basic 6.0 成为应用最广泛的编程工具之一。

## 本书特色及配套学习资源包

为了方便读者学习，本书经过了科学安排，并配备了丰富的学习资源包，读者朋友可从本书的配书光盘或者网站 [www.rjkflm.com](http://www.rjkflm.com) 获取学习资源。

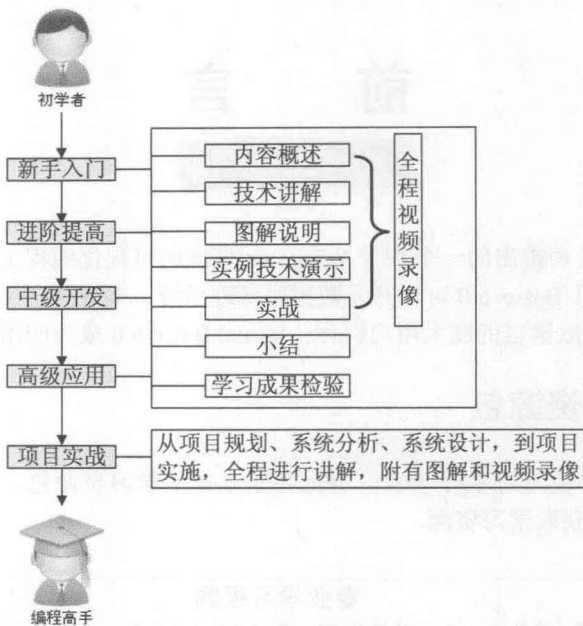
 <b>黄金学习搭配</b> 快速入门+中小实例实战+模块实战+项目实战+开发资源包。 (图书+光盘+网站)	 <b>专业学习视频</b> 光盘含 43 小时大型同步教学视频，听专家现场演示讲解。 (光盘中)	 <b>重难点精确打击</b> 265 个精彩实例分析，精确掌握重点难点。(图书)
 <b>学习分享经验</b> 提供互动、互助学习平台，学习分享经验。(登录网站)	 <b>学习测试、诊断</b> 网站提供编程能力测试、软件考试模拟测试题库。 (登录网站)	 <b>有趣实践任务</b> 光盘提供 1100 多个实践任务，读者可以登录网站获取答案。 (光盘+网站)
 <b>专业资源库</b> 免费赠送 VB 程序开发资源库(学习版)，拓展编程视野。 (登录网站)	 <b>学习排忧解难</b> 提供编程学习论坛，头脑风暴，帮您轻松解决编程困扰。 (登录网站)	 <b>获取源程序</b> 光盘提供几乎所有的实例源程序，可直接复制，照猫画虎，调试运行。(光盘中)
 <b>提供习题答案</b> 本书对于习题都给出了答案，先自行作业，然后对比分析。 (光盘中)	 <b>赠送开发案例</b> 赠送开发案例文档、源程序和学习视频，帮助读者拓展视野，提高熟练度。 (光盘中)	

## 读者对象

- 有志于进行软件开发的初学者
- 准备从事软件开发工作的求职者
- 初、中级程序开发人员
- 高等院校计算机相关专业的老师和学生
- 参与毕业设计的学生
- 程序测试及维护人员

## 本书内容结构

从初学程序开发的人员步入到编程高手行列通常需要经历 5 个阶段，即新手入门—进阶提高—中级开发—高级应用—项目实战，而本书中的内容正是按照这一规律精心组织的，内容结构如下图所示。



**第 1 部分：基础知识。**此部分包括 Visual Basic 集成开发环境、VB 语言基础、算法和程序控制结构、数组与集合、过程、内置函数以及综合实验（一）——万年历模块等内容。书中结合大量的图示、实例、技巧等使读者快速掌握 VB 开发工具和 VB 语言，为以后进行 VB 编程打下坚实的基础。

**第 2 部分：基本控件。**此部分包括窗体和系统对象、常用标准控件、常用 ActiveX 控件、菜单、工具栏和状态栏、对话框与综合实验（二）——Word 自动化控制模块等内容。书中使用大量的实例和图解，详细讲解了 VB 常用控件的应用。

**第 3 部分：高级应用。**此部分包括文件系统编程、图形图像技术、多媒体技术、鼠标键盘处理以及综合实验（三）——电子相册模块等内容，介绍了 VB 的高级技术，学完本部分内容，读者能够开发出更加完善的程序。

**第 4 部分：数据库技术。**此部分向读者介绍了 VB 程序开发中非常重要的内容——数据库技术，包括数据库开发技术、数据库控件、数据环境设计器及报表生成、程序调试和错误处理以及综合实验（四）——小区物业管理模块等。数据库技术是程序开发中不可缺少的内容，读者应该很好地掌握。

**第 5 部分：项目实战。**此部分通过两个完整的项目实例介绍了大型应用程序的设计过程，包括企业人事管理系统和叶子图像处理专家，这两个项目是作者精心挑选的，涵盖了数据库、控件技术、图像处理技术等。通过对这两个项目的学习，读者可以巩固前面所学的知识和技术，积累项目开发经验。

## 本书备用服务

如果本书服务网站 [www.rjkflm.com](http://www.rjkflm.com) 临时有问题，读者朋友还可以通过如下方式与我们沟通：登录网站：[www.mingribook.com](http://www.mingribook.com)，查阅相关问题或者留言。通过 QQ：4006751066。

本图书光盘如有打不开现象，请核实一下电脑是不是 DVD 光驱；如果在复制光盘内容时，出现个别文件无法复制，请分批复制试一试；如有极个别光盘打不开，可多试几台电脑，打开之后复制内容一样使用。



“宝剑锋从磨砺出，梅花香自苦寒来”，亲爱的读者朋友，希望在辛苦的道路上我们一起走过！

编者

# 目 录



## Contents

### 第 1 篇 基础知识

第 1 章 Visual Basic 集成开发环境 .....	2	1.6.4 设置网格大小和不对齐到网格 .....	20
 视频讲解: 145 分钟		1.6.5 设置在编辑器中要求变量声明 .....	20
1.1 Visual Basic 简介 .....	3	1.6.6 规范代码缩进格式 .....	21
1.1.1 Visual Basic 概述 .....	3	1.7 Visual Basic 6.0 的帮助系统 .....	21
1.1.2 Visual Basic 6.0 的特点 .....	3	1.7.1 MSDN Library 的安装与使用 .....	21
1.1.3 Visual Basic 6.0 的局限性 .....	4	1.7.2 利用附带的实例源程序学习编程 .....	22
1.2 学习 Visual Basic 的好处 .....	4	1.7.3 使用 Visual Basic 的帮助菜单 .....	23
1.2.1 Visual Basic 可以做什么 .....	4	1.8 创建第一个 VB 程序 .....	24
1.2.2 学习 Visual Basic 的几点建议 .....	5	1.8.1 创建工程文件 .....	24
1.3 Visual Basic 开发环境的安装和程序 启动 .....	5	1.8.2 设计界面 .....	24
1.3.1 Visual Basic 6.0 的运行环境 .....	5	1.8.3 编写代码 .....	24
1.3.2 Visual Basic 6.0+SP6 的安装 .....	6	1.8.4 调试运行 .....	25
1.3.3 Visual Basic 6.0 的启动 .....	7	1.8.5 保存工程 .....	25
1.4 Visual Basic 6.0 的集成开发环境 .....	9	1.8.6 编译程序 .....	26
1.4.1 集成开发环境简介 .....	9	1.9 利用应用程序向导自动生成应用程序 .....	26
1.4.2 菜单栏 .....	9	1.10 实战 .....	29
1.4.3 工具栏 .....	11	1.10.1 设置控件大小一致 .....	29
1.4.4 工具箱 .....	12	1.10.2 创建或打开新工程 .....	30
1.4.5 工程资源管理器 .....	14	1.10.3 添加 ActiveX 控件 .....	31
1.4.6 属性窗口 .....	15	1.10.4 显示文字 .....	31
1.4.7 窗体布局窗口 .....	15	1.10.5 加法计算器 .....	32
1.4.8 窗体设计器 .....	16	1.11 小结 .....	32
1.4.9 代码编辑窗口 .....	16	1.12 学习成果检验 .....	33
1.5 Visual Basic 的 MDI 和 SDI 开发环境 .....	16	第 2 章 VB 语言基础 .....	34
1.5.1 多文档界面开发环境 .....	16	 视频讲解: 118 分钟	
1.5.2 单文档界面开发环境 .....	17	2.1 关键字和标识符 .....	35
1.6 开发环境使用技巧 .....	17	2.2 基本数据类型 .....	35
1.6.1 设置启动时保存 .....	17	2.2.1 字符型 .....	36
1.6.2 自定义工具栏 .....	18	2.2.2 数值型 .....	37
1.6.3 为代码编辑器设置鼠标滚动 .....	19	2.2.3 布尔型 .....	38
		2.2.4 日期型 .....	38

2.2.5 变体型.....	38	3.2.1 赋值语句.....	62
2.2.6 对象型.....	39	3.2.2 数据的输入.....	63
2.3 记录类型.....	39	3.2.3 数据的输出.....	64
2.4 枚举类型.....	40	3.3 选择结构.....	65
2.5 变量.....	41	3.3.1 单分支 If...Then 语句.....	66
2.5.1 什么是变量.....	41	3.3.2 双分支 If...Then...Else 语句.....	67
2.5.2 变量的命名.....	41	3.3.3 If 语句的嵌套.....	68
2.5.3 变量的声明.....	42	3.3.4 多分支 If...Then...ElseIf 语句.....	70
2.6 变量的作用域.....	43	3.3.5 Select Case 语句.....	72
2.6.1 静态变量.....	44	3.3.6 IIf 函数.....	74
2.6.2 变量同名问题的处理.....	45	3.4 循环结构.....	75
2.7 常量.....	45	3.4.1 For...Next 循环语句.....	75
2.7.1 常量的声明.....	45	3.4.2 For Each...Next 循环语句.....	77
2.7.2 局部常量和全局常量.....	46	3.4.3 Do...Loop 循环语句.....	77
2.8 运算符.....	46	3.4.4 多重循环.....	80
2.9 表达式.....	47	3.4.5 选择结构与循环结构的嵌套.....	81
2.9.1 什么是表达式.....	48	3.5 其他辅助控制语句.....	82
2.9.2 表达式的种类.....	48	3.5.1 跳转语句 GoTo.....	82
2.9.3 运算符在表达式中的优先级.....	49	3.5.2 复用语句 With...End With.....	83
2.10 语言基础应用技巧.....	50	3.5.3 退出语句 Exit.....	83
2.10.1 如何处理溢出.....	50	3.5.4 结束语句 End.....	84
2.10.2 正确使用“&”和“+”.....	50	3.6 实战.....	85
2.10.3 正确使用 Or、Xor、And、Eqv、Imp 运算符.....	51	3.6.1 计算最大公约数和最小公倍数.....	85
2.11 实战.....	52	3.6.2 判断素数.....	86
2.11.1 判断输错口令次数.....	52	3.6.3 验证哥德巴赫猜想.....	87
2.11.2 欢迎窗体.....	52	3.6.4 用 For...Next 语句求解整数 n 的阶乘.....	88
2.11.3 计算圆的面积.....	53	3.6.5 用 Print 语句打印工资数据.....	88
2.11.4 日期提醒程序.....	53	3.7 小结.....	89
2.11.5 袖珍计算器.....	54	3.8 学习成果检验.....	89
2.12 小结.....	55	第 4 章 数组与集合.....	90
2.13 学习成果检验.....	55	视频讲解：132 分钟	
第 3 章 算法和程序控制结构.....	56	4.1 数组概述.....	91
视频讲解：166 分钟		4.1.1 数组的概念.....	91
3.1 算法.....	57	4.1.2 数组与简单变量的区别.....	91
3.1.1 什么是算法.....	57	4.1.3 数组的分类.....	91
3.1.2 算法的特性.....	58	4.2 静态数组.....	92
3.1.3 算法的描述方法.....	58	4.2.1 静态数组的声明和使用.....	92
3.1.4 构成算法的基本控制结构.....	60	4.2.2 一维数组.....	93
3.2 顺序结构.....	62	4.2.3 二维数组.....	94
		4.2.4 多维数组.....	95




4.3 动态数组 .....	95	5.4.2 调用函数过程 .....	118
4.3.1 动态数组的声明 .....	96	5.4.3 函数过程与子过程的区别 .....	118
4.3.2 动态数组的使用 .....	96	5.5 参数的传递 .....	118
4.3.3 数组的清除 .....	97	5.5.1 认识参数 .....	119
4.4 控件数组 .....	97	5.5.2 参数按值和按地址传递 .....	120
4.4.1 控件数组的概念 .....	97	5.5.3 数组参数 .....	121
4.4.2 控件数组的创建 .....	97	5.5.4 对象参数 .....	122
4.4.3 控件数组的使用 .....	98	5.6 嵌套过程 .....	122
4.4.4 加载和删除控件数组中的控件 .....	99	5.7 递归过程 .....	123
4.5 数组相关函数及语句 .....	100	5.8 属性过程 (Property 过程) .....	124
4.5.1 使用 Array 函数创建数组 .....	100	5.8.1 使用属性过程建立类的属性 .....	124
4.5.2 使用 UBound 和 LBound 函数获取数组 上下标 .....	100	5.8.2 使用类属性 .....	126
4.5.3 使用 Split 函数生成一维字符串数组 .....	101	5.8.3 只读属性和对象属性 .....	126
4.5.4 使用 Option Base 语句声明数组下标 最大值 .....	102	5.9 工程中的模块 .....	126
4.6 集合 .....	102	5.9.1 窗体模块 .....	126
4.6.1 集合的创建 .....	102	5.9.2 标准模块 .....	127
4.6.2 控件集合 (Controls 集合) .....	103	5.9.3 类模块 .....	128
4.7 实战 .....	105	5.9.4 标准模块与类模块的区别 .....	128
4.7.1 动态添加和删除控件 .....	105	5.10 过程的作用域 .....	129
4.7.2 利用数组实现随机抽取幸运观众 .....	107	5.11 实战 .....	131
4.7.3 利用二维数组向网格控件中添加背景 图片 .....	108	5.11.1 编写计算圆面积的函数过程 .....	131
4.7.4 统计文字段落数 .....	109	5.11.2 自定义二进制转换为十进制的函数 .....	131
4.7.5 成绩排名 .....	110	5.11.3 利用递归实现求最大公约数 .....	132
4.8 小结 .....	111	5.11.4 计算水果的加权平均值 .....	132
4.9 学习成果检验 .....	111	5.11.5 判断闰年 .....	133
第 5 章 过程 .....	112	5.12 小结 .....	134
 视频讲解: 97 分钟		5.13 学习成果检验 .....	134
5.1 认识过程 .....	113	第 6 章 内置函数 .....	135
5.2 事件过程 .....	113	 视频讲解: 122 分钟	
5.2.1 建立事件过程 .....	113	6.1 字符串函数 .....	136
5.2.2 调用事件过程 .....	114	6.1.1 获取字符长度 (Len 函数) .....	136
5.3 子过程 (Sub 过程) .....	114	6.1.2 取左 (右) 面指定个数的字符 (Left 和 Right 函数) .....	136
5.3.1 建立子过程 .....	115	6.1.3 截取字符串 (Mid 函数) .....	137
5.3.2 调用子过程 .....	116	6.1.4 获取字符出现的位置 (InStr 和 InStrRev 函数) .....	138
5.3.3 调用其他模块中的子过程 .....	117	6.1.5 去除空格 (Trim、RTrim、LTrim 函数) .....	140
5.4 函数过程 (Function 过程) .....	117	6.1.6 将字符串转换为大 (小) 写 (UCase 和 LCase 函数) .....	141
5.4.1 建立函数过程 .....	117		

6.2 数学函数 .....	142	6.6.1 初始化随机数 (Randomize 函数) .....	153
6.2.1 求绝对值 (Abs 函数) .....	142	6.6.2 生成随机数 (Rnd 函数) .....	153
6.2.2 求平方根 (Sqr 函数) .....	142	6.7 格式化函数 .....	154
6.2.3 e 的 n 次方 (Exp 函数) .....	143	6.8 实战 .....	156
6.2.4 求自然对数 (Log 函数) .....	144	6.8.1 判断某个时间段里有多少个工作日 .....	156
6.2.5 返回符号 (Sgn 函数) .....	144	6.8.2 数字时钟 .....	157
6.2.6 取整 (Int 和 Fix 函数) .....	145	6.8.3 计算器 .....	159
6.3 判断函数 .....	146	6.8.4 幸运抽奖 .....	159
6.3.1 判断是否为数组 (IsArray 函数) .....	146	6.8.5 猜数字 .....	161
6.3.2 判断是否为 Null (IsNull 函数) .....	146	6.9 小结 .....	163
6.3.3 判断是否为数字 (IsNumeric 函数) .....	147	6.10 学习成果检验 .....	163
6.4 类型转换函数 .....	147	第 7 章 综合实验 (一) ——万年历模块 .....	164
6.4.1 转换为字符型 (Str 函数) .....	147	7.1 万年历模块概述 .....	165
6.4.2 转换为数值型 (Val 函数) .....	148	7.1.1 模块概述 .....	165
6.4.3 转换为 ASCII (Asc 函数) .....	149	7.1.2 程序预览 .....	165
6.4.4 转换为字符 (Chr 函数) .....	149	7.2 关键技术 .....	165
6.5 日期和时间函数 .....	150	7.2.1 日历显示控件排列算法 .....	165
6.5.1 Date、Now 和 Time 函数 .....	150	7.2.2 阳历转换到阴历算法 .....	166
6.5.2 Weekday 函数 .....	150	7.2.3 阴历转换到阳历算法 .....	168
6.5.3 返回年、月、日 (Year、Month、Day 函数) .....	152	7.2.4 SendMessage 函数实现移动窗体 .....	169
6.5.4 返回时、分、秒 (Hour、Minute、Second 函数) .....	152	7.3 实现过程 .....	169
6.6 随机函数 .....	153	7.4 小结 .....	174
		7.5 学习成果检验 .....	174

## 第 2 篇 基本控件

### 第 8 章 窗体和系统对象

 视频讲解: 152 分钟

8.1 窗体概述 .....	177	8.3 窗体的事件 .....	182
8.1.1 窗体的结构 .....	177	8.3.1 单击和双击 (Click/Dblick 事件) .....	182
8.1.2 模式窗体和无模式窗体 .....	177	8.3.2 载入和卸载 (Load/QueryUnload/Unload 事件) .....	182
8.1.3 SDI 窗体和 MDI 窗体 .....	178	8.3.3 初始化 (Initialize 事件) .....	184
8.2 窗体的属性 .....	178	8.3.4 活动性 (Activate/Deactivate 事件) .....	184
8.2.1 名称 (Name 属性) .....	178	8.3.5 焦点事件 (GotFocus/LostFocus 事件) .....	185
8.2.2 标题 (Caption 属性) .....	179	8.3.6 重绘 (Paint 事件) .....	186
8.2.3 图标 (Icon 属性) .....	179	8.3.7 调整大小 (Resize 事件) .....	187
8.2.4 背景 (Picture 属性) .....	180	8.4 窗体事件的生命周期 .....	187
8.2.5 边框样式 (BorderStyle 属性) .....	181	8.5 窗体的方法 .....	189
		8.5.1 加载窗体 (Load 方法) .....	189


8.5.2 卸载窗体 (Unload 方法) .....	189	9.2.2 设置控件大小和位置 .....	215
8.5.3 显示窗体 (Show 方法) .....	190	9.2.3 复制控件 .....	215
8.5.4 隐藏窗体 (Hide 方法) .....	191	9.2.4 删除控件 .....	216
8.5.5 移动窗体 (Move 方法) .....	191	9.2.5 锁定控件 .....	216
8.5.6 清除窗体 (Cls 方法) .....	192	9.2.6 使用窗体编辑器调整控件布局 .....	216
8.5.7 在窗体上显示文本 (Print 方法) .....	192	9.3 界面设计的基本原则 .....	217
8.5.8 打印窗体 (PrintForm 方法) .....	193	9.4 标签控件 (Label 控件) .....	219
8.6 MDI 窗体 .....	194	9.4.1 标签控件概述 .....	219
8.6.1 MDI 窗体概述 .....	194	9.4.2 标签控件的常用属性 .....	219
8.6.2 MDI 窗体的创建 .....	194	9.4.3 利用标签控件实现鼠标交互效果 .....	220
8.6.3 在 MDI 窗体中添加控件 .....	195	9.5 文本框控件 (TextBox 控件) .....	220
8.6.4 MDI 子窗体 (MDIChild 属性) .....	196	9.5.1 文本框控件概述 .....	220
8.6.5 MDI 窗体的特点 .....	197	9.5.2 文本框控件的常用属性、方法和事件 .....	220
8.7 窗体应用技巧 .....	197	9.5.3 利用文本框控件实现用户登录 .....	223
8.7.1 如何设置闪烁的窗体标题栏 .....	198	9.6 命令按钮控件 (CommandButton 控件) .....	224
8.7.2 如何设置窗体前置 .....	198	9.6.1 命令按钮概述 .....	224
8.7.3 如何拖动无标题栏窗体移动 .....	199	9.6.2 命令按钮的常用属性和事件 .....	224
8.8 系统对象 .....	200	9.6.3 利用命令按钮实现加载图片的功能 .....	225
8.8.1 应用程序对象 (App 对象) .....	200	9.7 单选按钮、复选框及框架 .....	226
8.8.2 屏幕对象 (Screen 对象) .....	203	9.7.1 单选按钮 (OptionButton 控件) .....	226
8.8.3 剪贴板对象 (Clipboard 对象) .....	204	9.7.2 复选框 (CheckBox 控件) .....	227
8.8.4 调试对象 (Debug 对象) .....	205	9.7.3 框架 (Frame 控件) .....	228
8.9 实战 .....	207	9.7.4 设置字体显示效果 .....	228
8.9.1 在窗口中平铺图片 .....	207	9.8 列表框控件 (ListBox 控件) .....	229
8.9.2 透明窗体 .....	207	9.8.1 列表框控件概述 .....	229
8.9.3 利用 App 对象防止程序重复 .....	209	9.8.2 列表框控件的常用属性、方法和事件 .....	229
8.9.4 利用 Screen 对象获得系统中的可用 字体 .....	209	9.8.3 随机抽取列表框中数据 .....	233
8.9.5 记录剪贴板内容 .....	210	9.9 组合框控件 (ComboBox 控件) .....	233
8.10 小结 .....	211	9.9.1 组合框控件概述 .....	233
8.11 学习成果检验 .....	211	9.9.2 组合框控件的常用属性 .....	233
9.9.3 改变 ComboBox 控件下拉列表框的 长度 .....	235	9.10 滚动条控件 (HScrollBar 和 VScrollBar 控件) .....	236
9.10.1 滚动条控件概述 .....	236	9.10.1 滚动条控件概述 .....	236
9.10.2 滚动条控件的属性和事件 .....	236	9.10.2 滚动条控件的属性和事件 .....	236
9.10.3 利用滚动条浏览大幅图片 .....	237	9.10.3 利用滚动条浏览大幅图片 .....	237
9.11 时钟控件 (Timer 控件) .....	238	9.11 时钟控件 (Timer 控件) .....	238
9.11.1 Timer 控件的属性和事件 .....	238	9.11.1 Timer 控件的属性和事件 .....	238

## 第9章 常用标准控件 .....

### 视频讲解: 234 分钟

9.1 控件概述 .....	213
9.1.1 控件的作用 .....	213
9.1.2 控件的分类 .....	213
9.1.3 控件的命名 .....	214
9.1.4 控件的属性、方法和事件 .....	214
9.2 控件的相关操作 .....	215
9.2.1 向窗体上添加控件 .....	215

9.11.2 利用 Timer 控件设计小游戏.....	238	10.5.6 图形化选项卡.....	268
<b>9.12 实战.....</b>	<b>240</b>	<b>10.6 进度条控件 (ProgressBar 控件).....</b>	<b>269</b>
9.12.1 利用基本控件实现显示学生信息.....	240	10.6.1 认识 ProgressBar 控件.....	269
9.12.2 为 TextBox 控件添加列表选择框.....	241	10.6.2 显示进展情况.....	269
9.12.3 赛马游戏.....	242	10.6.3 将 Max 属性设置为已知的界限.....	269
9.12.4 掷骰子.....	243	10.6.4 隐藏 ProgressBar 控件.....	270
9.12.5 贪吃蛇.....	246	10.6.5 用 ProgressBar 控件显示清空数据的 进度.....	270
9.13 小结.....	248	<b>10.7 日期/时间控件 (DateTimePicker 控件).....</b>	<b>271</b>
9.14 学习成果检验.....	248	10.7.1 认识 DateTimePicker 控件.....	271
<b>第 10 章 常用 ActiveX 控件.....</b>	<b>249</b>	10.7.2 设置和返回日期.....	271
 <b>视频讲解: 116 分钟</b>		10.7.3 实时读取 DTPicker 控件中的日期.....	272
10.1 ActiveX 控件的使用.....	250	10.7.4 使用 CheckBox 属性选择无日期.....	272
10.1.1 ActiveX 控件概述.....	250	10.7.5 使用日期和时间的格式.....	272
10.1.2 注册 ActiveX 控件.....	250	10.7.6 使用 DTPicker 控件计算日期或天数.....	273
10.1.3 添加 ActiveX 控件.....	251	<b>10.8 实战.....</b>	<b>274</b>
10.1.4 删除 ActiveX 控件.....	252	10.8.1 使用 MaskedTextBox 控件限制日期输入 格式.....	274
10.2 图像列表控件 (ImageList 控件).....	252	10.8.2 进度条循环滚动.....	275
10.2.1 认识 ImageList 控件.....	252	10.8.3 企业部门信息查询导航栏.....	276
10.2.2 添加图像.....	253	10.8.4 保质期计算器.....	276
10.2.3 与其他控件关联.....	254	10.8.5 制作带有图标的客户管理系统导航栏.....	277
10.2.4 创建组合图像.....	256	10.9 小结.....	278
10.3 视图控件 (ListView 控件).....	256	10.10 学习成果检验.....	278
10.3.1 认识 ListView 控件.....	256	<b>第 11 章 菜单、工具栏和状态栏.....</b>	<b>279</b>
10.3.2 添加数据.....	257	 <b>视频讲解: 135 分钟</b>	
10.3.3 用 ListView 控件+数据表创建报表 视图.....	257	11.1 菜单概述.....	280
10.3.4 用 ListView 控件创建大图标视图.....	259	11.1.1 菜单的概念.....	280
10.4 树状控件 (TreeView 控件).....	260	11.1.2 菜单的组成.....	280
10.4.1 认识 TreeView 控件.....	260	11.1.3 菜单的状态.....	281
10.4.2 添加数据.....	260	11.1.4 菜单编辑器.....	281
10.4.3 删除指定节点数据.....	262	<b>11.2 标准菜单.....</b>	<b>283</b>
10.4.4 节点展开与折叠.....	262	11.2.1 最简菜单.....	283
10.4.5 用 TreeView 控件+数据表创建多级树状 视图.....	263	11.2.2 菜单无效状态.....	283
10.5 选项卡控件 (SSTab 控件).....	265	11.2.3 级联菜单.....	284
10.5.1 认识 SSTab 控件.....	266	11.2.4 菜单分割条.....	285
10.5.2 设置选项卡数目和行数.....	266	11.2.5 复选菜单.....	285
10.5.3 在选项卡中添加控件.....	266	11.2.6 菜单的快捷键和访问键.....	286
10.5.4 运行时启用和停用选项卡.....	267	11.2.7 创建菜单数组.....	287
10.5.5 定制不同样式的选项卡.....	267		

11.2.8	修饰菜单.....	288	12.3.3	“另存为”对话框.....	316
11.2.9	为菜单事件添加代码.....	288	12.3.4	“颜色”对话框.....	317
11.3	弹出式菜单.....	288	12.3.5	“字体”对话框.....	318
11.3.1	弹出式菜单概述.....	289	12.3.6	“打印”对话框.....	319
11.3.2	PopupMenu 方法.....	289	12.3.7	“帮助”对话框.....	319
11.3.3	弹出式菜单的设计和调用.....	289	<b>12.4 实战.....</b>	<b>320</b>	
11.3.4	利用弹出式菜单为无标题栏窗体添加 菜单.....	290	12.4.1	使用“打开”对话框打开图片.....	320
11.4	菜单的编程.....	292	12.4.2	读取并保存 INI 文件.....	320
11.4.1	菜单的多列显示.....	293	12.4.3	使用“颜色”对话框设置文字颜色.....	321
11.4.2	可伸缩的菜单项.....	293	12.4.4	制作“运行”对话框中的“浏览” 对话框.....	322
11.4.3	为菜单添加图标.....	295	12.4.5	创建“是否替换文件”对话框.....	323
11.4.4	菜单复制器.....	296	12.5	小结.....	324
11.5	工具栏设计.....	298	12.6	学习成果检验.....	324
11.5.1	工具栏概述.....	298	<b>第 13 章 综合实验(二)——Word 自动化 控制模块.....</b>	<b>325</b>	
11.5.2	利用 Toolbar 控件创建最简工具栏.....	299	13.1	Word 自动化控制模块概述.....	326
11.5.3	为工具栏按钮添加图片.....	299	13.1.1	开发背景.....	326
11.5.4	为工具栏按钮设置分组.....	300	13.1.2	需求分析.....	326
11.5.5	为工具栏添加下拉菜单.....	301	13.1.3	功能结构.....	326
11.5.6	给工具栏按钮添加事件处理代码.....	302	13.2	关键技术.....	326
11.6	状态栏设计.....	303	13.2.1	应用 PageSetup 对象设置页面.....	326
11.6.1	状态栏概述.....	303	13.2.2	应用 Range\Find 对象的 Execute 方法实现 查找和替换.....	327
11.6.2	利用状态栏显示操作员信息.....	303	13.2.3	编辑页面提取目录.....	328
11.6.3	利用状态栏显示日期、时间.....	304	13.2.4	应用 ShellExecute 函数打印 Word 文档.....	332
11.6.4	利用状态栏显示鼠标位置.....	304	13.2.5	应用 BuiltInDocumentProperties 属性获取 文档属性.....	333
<b>11.7 实战.....</b>	<b>305</b>		13.3	主窗体设计.....	334
11.7.1	改变菜单的颜色.....	305	13.3.1	功能概述.....	334
11.7.2	托盘上的弹出式菜单.....	305	13.3.2	MDI 主窗体设计.....	334
11.7.3	向工具栏中添加 ComboBox 控件.....	306	13.3.3	在列表中显示 Word 文件.....	336
11.7.4	在状态栏中显示窗体信息.....	307	13.3.4	文档打印.....	337
11.7.5	保存历史信息的菜单.....	307	13.3.5	文档属性.....	337
11.8	小结.....	308	13.4	文档设置.....	339
11.9	学习成果检验.....	308	13.4.1	功能概述.....	339
<b>第 12 章 对话框.....</b>	<b>310</b>		13.4.2	窗体设计.....	339
 <b>视频讲解: 52 分钟</b>			13.4.3	设置页边距、纸型和页眉/页脚.....	340
12.1	输入对话框.....	311	13.5	文档修改.....	341
12.2	消息对话框.....	312	13.5.1	功能概述.....	341
12.3	公用对话框.....	314			
12.3.1	公用对话框概述.....	314			
12.3.2	“打开”对话框.....	315			

13.5.2 窗体设计.....	341	13.7 疑难问题分析与解决.....	345
13.5.3 实现代码.....	341	13.7.1 获取文件属性的字符串.....	345
13.6 文档处理.....	342	13.7.2 如何实现目录的提取.....	346
13.6.1 功能概述.....	342	13.8 小结.....	346
13.6.2 窗体设计.....	343	13.9 学习成果检验.....	346
13.6.3 统计、编辑页码并提取目录.....	343		

## 第 3 篇 高级应用

<b>第 14 章 文件系统编程.....</b>	<b>348</b>	14.6.2 利用 Name 语句重命名文件.....	364
<b>视频讲解：120 分钟</b>		14.6.3 利用 Kill 语句删除文件.....	364
14.1 文件的基本概念.....	349	14.6.4 利用 ChDrive 语句改变当前驱动器.....	365
14.1.1 文件的一般结构.....	349	14.6.5 利用 ChDir 语句改变目录或文件夹.....	366
14.1.2 文件的分类.....	349	14.6.6 利用 Mkdir 语句创建目录或文件夹.....	366
14.1.3 文件的访问方式.....	350	14.6.7 利用 SetAttr 语句设置文件属性.....	366
14.2 顺序文件.....	350	14.7 文件系统控件.....	367
14.2.1 打开顺序文件.....	350	14.7.1 驱动器列表框控件 (DriveListBox	
14.2.2 关闭顺序文件.....	351	控件).....	367
14.2.3 读取顺序文件.....	352	14.7.2 目录列表框控件 (DirListBox 控件).....	368
14.2.4 写入顺序文件.....	354	14.7.3 文件列表框控件 (FileListBox 控件).....	370
14.3 随机文件.....	356	14.7.4 利用文件系统控件读取文件.....	372
14.3.1 随机文件的特点.....	356	<b>14.8 实战.....</b>	<b>373</b>
14.3.2 打开随机文件.....	356	14.8.1 批量移动文件.....	373
14.3.3 关闭随机文件.....	357	14.8.2 文件及文件夹名提取器.....	374
14.3.4 读取随机文件.....	357	14.8.3 文档编辑器.....	376
14.3.5 写入随机文件.....	357	14.8.4 过滤文件中的重要数据.....	380
14.4 二进制文件.....	359	14.8.5 为顺序文件添加数字编号.....	381
14.4.1 打开二进制文件.....	359	14.9 小结.....	382
14.4.2 二进制文件的关闭.....	359	14.10 学习成果检验.....	383
14.4.3 二进制文件的读取与写入操作.....	359	<b>第 15 章 图形图像技术.....</b>	<b>384</b>
14.5 文件操作函数.....	360	<b>视频讲解：95 分钟</b>	
14.5.1 利用 CurDir 函数获取路径.....	360	15.1 坐标系统.....	385
14.5.2 利用 FileLen 函数返回文件长度.....	361	15.1.1 默认的坐标系统.....	385
14.5.3 利用 EOF 函数测试文件结束状态.....	361	15.1.2 自定义的坐标系统.....	385
14.5.4 利用 LOF 函数获取打开文件的大小.....	362	15.2 图形、图像中的颜色.....	386
14.5.5 利用 GetAttr 函数获取文件属性.....	362	15.2.1 QBColor 函数.....	387
14.5.6 利用 FileDateTime 函数获取文件创建或		15.2.2 RGB 函数.....	387
修改时间.....	362	15.3 图形处理控件.....	387
14.6 文件操作语句.....	363	15.3.1 Line 控件.....	388
14.6.1 利用 FileCopy 语句复制文件.....	363		



15.3.2	利用 Line 控件设计分割线.....	388	第 16 章	多媒体技术 .....	415
15.3.3	Shape 控件.....	389		 视频讲解: 58 分钟	
15.4	图像处理控件 .....	389	16.1	MMControl 控件 .....	416
15.4.1	Image 控件.....	389	16.1.1	认识 MMControl 控件.....	416
15.4.2	利用 Image 控件制作小动画.....	390	16.1.2	MMControl 控件的属性.....	416
15.4.3	PictureBox 控件.....	391	16.1.3	MMControl 控件的事件.....	420
15.4.4	利用 PictureBox 控件浏览大幅图片.....	391	16.2	MediaPlayer 控件 .....	421
15.5	图形属性 .....	392	16.2.1	认识 MediaPlayer 控件.....	421
15.5.1	使用 CurrentX 和 CurrentY 属性绘制图形坐标.....	392	16.2.2	MediaPlayer 控件的属性.....	422
15.5.2	使用 BackColor 和 ForeColor 属性设置背景色和前景色.....	393	16.2.3	MediaPlayer 控件的方法.....	422
15.5.3	使用 FillColor 和 FillStyle 属性设置填充效果.....	394	16.3	ShockwaveFlash 控件 .....	423
15.5.4	使用 DrawWidth、DrawStyle 和 DrawMode 属性设置绘制效果.....	395	16.3.1	认识 ShockwaveFlash 控件.....	423
15.5.5	使用 BorderStyle、BorderWidth 和 BorderColor 属性设置图形的边框效果.....	397	16.3.2	ShockwaveFlash 控件的属性.....	424
15.6	图形方法 .....	399	16.3.3	ShockwaveFlash 控件的方法.....	424
15.6.1	使用 Cls 方法清屏.....	399	16.3.4	ShockwaveFlash 控件的事件.....	424
15.6.2	使用 PSet 方法画点.....	399	16.4	Animation 控件 .....	425
15.6.3	使用 Point 方法获取颜色值.....	400	16.4.1	认识 Animation 控件.....	425
15.6.4	使用 Line 方法画线.....	401	16.4.2	Animation 控件的属性.....	426
15.6.5	使用 Circle 方法画圆.....	402	16.4.3	Animation 控件的方法.....	426
15.6.6	使用 PaintPicture 方法绘制图形.....	403	16.5	DirectX .....	427
15.7	图形方法应用实例 .....	404	16.5.1	下载和安装 DirectX.....	427
15.7.1	绘制矩形.....	404	16.5.2	在 VB 中使用 DirectX.....	428
15.7.2	绘制彩色圆饼.....	404	16.5.3	利用 DirectSound 编程实现实时混音.....	428
15.7.3	绘制抛物线.....	405	16.6	实战.....	430
15.8	图像处理函数 .....	406	16.6.1	CD 播放器.....	430
15.8.1	使用 LoadPicture 函数加载图像.....	406	16.6.2	VCD 播放器.....	431
15.8.2	使用 SavePicture 函数保存图片.....	407	16.6.3	多媒体演示程序.....	432
15.9	实战.....	407	16.6.4	使用 ShockwaveFlash 控件播放透明动画.....	433
15.9.1	利用图片实现电影胶片的效果.....	407	16.6.5	仿 QQ 宠物.....	434
15.9.2	万花筒.....	408	16.7	小结.....	436
15.9.3	屏幕放大镜.....	409	16.8	学习成果检验.....	436
15.9.4	图像颜色吸管.....	412	第 17 章	鼠标和键盘处理 .....	437
15.9.5	图像的合成.....	413		 视频讲解: 71 分钟	
15.10	小结.....	414	17.1	鼠标指针的设置.....	438
15.11	学习成果检验.....	414	17.1.1	设置鼠标指针形状.....	438
			17.1.2	设置鼠标指针为指定的图片.....	439
			17.1.3	设置鼠标指针为指定的动画.....	439
			17.1.4	设置窗体的鼠标样式.....	440
			17.1.5	设置系统的鼠标样式.....	442

17.2 鼠标事件的响应 .....	444	18.2.4 按比例缩小图片 .....	467
17.2.1 鼠标单击和双击事件 (Click 和 DblClick 事件) .....	444	18.2.5 文件夹浏览器 .....	468
17.2.2 鼠标按下和抬起事件 (MouseDown 和 MouseUp 事件) .....	445	18.3 主窗体设计 .....	469
17.2.3 鼠标移动事件 (MouseMove 事件) .....	446	18.3.1 功能概述 .....	469
17.3 拖放操作 .....	447	18.3.2 窗体设计 .....	470
17.3.1 与拖放相关的属性 (DragMode 和 DragIcon 属性) .....	447	18.3.3 窗体初始化 .....	471
17.3.2 与拖放相关的事件 (DragDrop 和 DragOver 事件) .....	448	18.3.4 相册预览 .....	471
17.3.3 与拖放相关的方法 (Move 和 Drag 方法) .....	450	18.3.5 删除相册 .....	472
17.4 键盘事件的响应 .....	451	18.3.6 相片管理 .....	473
17.4.1 KeyDown 和 KeyUp 事件的使用 .....	451	18.4 相册管理 .....	474
17.4.2 KeyPress 事件的使用 .....	452	18.4.1 功能描述 .....	474
17.5 实战 .....	453	18.4.2 窗体设计 .....	474
17.5.1 交换鼠标左右键 .....	453	18.4.3 创建和修改相册 .....	474
17.5.2 鼠标跟随 .....	454	18.5 相册浏览设计 .....	476
17.5.3 为程序设置热键 .....	455	18.5.1 功能描述 .....	476
17.5.4 警察抓小偷 .....	456	18.5.2 窗体设计 .....	476
17.5.5 画桃花 .....	458	18.5.3 图片准备 .....	477
17.6 小结 .....	460	18.5.4 翻到下一页 .....	477
17.7 学习成果检验 .....	460	18.5.5 翻到上一页 .....	479
第 18 章 综合实验 (三) —— 电子相册		18.6 相片幻灯播放 .....	480
模块 .....	461	18.6.1 功能概述 .....	480
18.1 电子相册模块概述 .....	462	18.6.2 窗体设计 .....	481
18.1.1 开发背景 .....	462	18.6.3 窗体初始化 .....	481
18.1.2 需求分析 .....	462	18.6.4 动态循环显示图片 .....	481
18.1.3 功能结构 .....	462	18.7 查看原图片 .....	483
18.2 关键技术 .....	462	18.7.1 功能描述 .....	483
18.2.1 图片翻页效果 .....	462	18.7.2 窗体设计 .....	484
18.2.2 使用 FSO 对象操作文件夹和文件 .....	464	18.7.3 浏览大图 .....	484
18.2.3 分页浏览图片 .....	466	18.8 程序调试及错误处理 .....	485
		18.8.1 “移动到”按钮菜单的动态加载错误 .....	485
		18.8.2 路径未找到的错误处理 .....	485
		18.9 小结 .....	485
		18.10 学习成果检验 .....	486

## 第 4 篇 数据库技术

第 19 章 数据库开发技术 .....	488	19.1 VB 访问数据库 .....	489
视频讲解: 109 分钟		19.2 ODBC .....	489



19.2.1 认识 ODBC.....	489	19.10 小结.....	521
19.2.2 配置 ODBC 数据源.....	489	19.11 学习成果检验.....	522
19.3 Data 控件.....	491	<b>第 20 章 数据库控件.....</b>	<b>523</b>
19.3.1 认识 Data 控件.....	491	 <b>视频讲解: 73 分钟</b>	
19.3.2 用 Data 控件连接数据库.....	491	20.1 DBCombo 和 DBList 控件.....	524
19.3.3 Data 控件的综合应用.....	492	20.2 DataCombo 和 DataList 控件.....	524
19.4 DAO 对象.....	493	20.2.1 认识 DataCombo 和 DataList 控件.....	525
19.4.1 引用 DAO 对象.....	493	20.2.2 DataCombo 和 DataList 控件的属性.....	525
19.4.2 DAO 对象的子对象.....	493	20.2.3 显示关系表中的数据.....	526
19.4.3 DAO 对象的综合应用.....	497	20.3 DataGrid 控件.....	527
19.5 ADO 控件.....	500	20.3.1 认识 DataGrid 控件.....	527
19.5.1 认识 ADO 控件.....	500	20.3.2 用 DataGrid 控件显示数据.....	528
19.5.2 用 ADO 控件连接各种数据源.....	501	20.3.3 格式化数据.....	529
19.5.3 用 ADO 控件连接记录源.....	502	20.3.4 锁定数据.....	530
19.5.4 ADO 控件的常用属性、方法和事件.....	503	20.3.5 将 DataGrid 控件中的数据显示在 文本框中.....	530
19.5.5 ADO 控件的综合应用.....	503	20.4 MSFlexGrid 和 MSHFlexGrid 控件.....	530
19.6 ADO 对象.....	504	20.4.1 认识 MSHFlexGrid 控件.....	531
19.6.1 引用 ADO 对象.....	504	20.4.2 用 MSHFlexGrid 控件显示数据.....	531
19.6.2 ADO 对象的子对象.....	505	20.4.3 数据排序与合并.....	533
19.6.3 连接多种数据库 (Connection 对象).....	505	20.4.4 隐藏行或列.....	534
19.6.4 连接记录源 (Recordset 对象).....	506	20.4.5 冻结字段.....	534
19.6.5 执行 SQL 语句 (Command 对象).....	508	<b>20.5 实战.....</b>	<b>534</b>
19.6.6 ADO 对象的综合应用.....	509	20.5.1 加载企业部门名称.....	534
19.7 RDO 控件 (远程数据控件).....	510	20.5.2 驾驶员档案查询.....	537
19.7.1 引用 RDO 控件到工程中.....	510	20.5.3 结账统计报表.....	538
19.7.2 RDO 控件与数据访问相关的属性.....	510	20.5.4 个人日记本.....	540
19.7.3 使用 RDO 控件连接远程数据库.....	511	20.5.5 备忘录.....	545
19.8 数据库增、删、改、查技巧.....	512	20.6 小结.....	550
19.8.1 存取字段数据的几种方法.....	512	20.7 学习成果检验.....	550
19.8.2 使用数据绑定控件实现增、删、改.....	513	<b>第 21 章 数据环境设计器及报表生成.....</b>	<b>551</b>
19.8.3 非绑定控件的增、删、改.....	514	 <b>视频讲解: 110 分钟</b>	
19.8.4 使用 ADO 对象实现增、删、改.....	514	21.1 添加数据环境对象.....	552
<b>19.9 实战.....</b>	<b>516</b>	21.2 Connection 对象.....	553
19.9.1 获取 SQL Server 服务器中的所有 数据库.....	516	21.2.1 添加 Connection 对象.....	553
19.9.2 使用 Openschema 方法读取数据库结构.....	516	21.2.2 连接 Connection 对象.....	553
19.9.3 带图像列表的系统登录程序.....	517	21.3 Command 对象.....	554
19.9.4 动态设置 ADO 控件的属性.....	520	21.3.1 创建 Command 对象.....	555
19.9.5 用 DataCombo 和 DataList 显示关系表中的 数据.....	520	21.3.2 Command 对象的层次结构.....	556