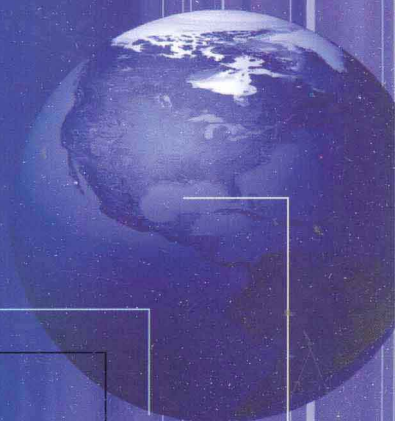


应用型本科院校“十二五”规划教材



大学计算机信息技术 学习指导

●主 编 李 娟
●副主编 陈月霞 窦如林 郭海凤
黄 艳 刘 晶 沈维燕

应用型本科院校“十二五”规划教材

大学计算机信息技术 学习指导

○主 编 李 娟
○副主编 陈月霞 窦如林 郭海凤 黄 艳
刘 晶 沈维燕

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机信息技术学习指导 / 李娟主编.

— 南京 : 南京大学出版社, 2013. 8

应用型本科院校“十二五”规划教材

ISBN 978 - 7 - 305 - 12033 - 6

I. ①大… II. ①李… III. ①电子计算机—高等学校—
—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 194226 号

出版发行 南京大学出版社

社 址 南京市汉口路 22 号 邮 编 210093

网 址 <http://www.NjupCo.com>

出 版 人 左 健

丛 书 名 应用型本科院校“十二五”规划教材

书 名 大学计算机信息技术学习指导

主 编 李 娟

责任编辑 樊龙华 单 宁 编辑热线 025 - 83596997

照 排 江苏南大印刷厂

印 刷 南京人文印务有限公司

开 本 787×1092 1/16 印张 10.75 字数 265 千

版 次 2013 年 8 月第 1 版 2013 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978 - 7 - 305 - 12033 - 6

定 价 26.00 元

发行热线 025 - 83594756 83686452

电子邮箱 Press@NjupCo.com

Sales@NjupCo.com(市场部)

* 版权所有,侵权必究

* 凡购买南大版图书,如有印装质量问题,请与所购
图书销售部门联系调换

前 言

大学计算机信息技术课程的编写宗旨就是为高等院校学生提供计算机基础知识及其他相关信息技术的基本知识,培养学生利用计算机解决问题的素养与能力,为将来应用计算机知识与技术解决自己专业实际问题打下基础。我们邀请专家进行指导,组织了长期从事计算机基础教学的教师编写本教材。

本教材按照高等学校非计算机专业大学生培养目标,围绕全国计算机等级考试一级(MS OFFICE)和二级公共基础知识考试大纲要求编写。全书分为基础篇和提高篇。其中基础篇包括计算机基础知识、计算机系统、因特网基础与简单应用 3 章,提高篇包括数据结构与算法、程序设计基础、软件工程基础和数据库设计基础 4 章。每章由三大部分组成:一是内容简介,它归纳各个小节的知识点;二是典型例题及考题分析,针对学生学习中的重点、难点、易错点进行重点解析;三是章节测试,根据历年的考试真题,结合教学典型例题,帮助学生系统地掌握各章节的知识点。本书作为大学计算机信息技术课程的辅导教材,帮助学生将所学的知识点进行串联,使学生更系统地掌握计算机信息技术基础知识,并能在全国计算机等级考试中取得优异的成绩。

本教材由李娟策划主编,基础篇第 1 章到第 3 章的内容分别由陈月霞、窦如林、刘晶负责收集整理,提高篇第 4 章到第 7 章的内容分别由李娟、郭海凤、沈维燕、黄艳负责收集整理,最后由李娟统稿、审定。在编写过程中,编者采纳了从事大学计算机信息技术课程教学的老师们的宝贵的修改意见和合理化建议,在此一并表示感谢。

由于作者水平有限,书中难免有不妥和错误之处,欢迎广大读者批评指正。

编 者
2013 年 7 月

目 录

基础篇

第1章 计算机基础知识	3
内容简介	3
1.1 计算机的发展	3
1.2 信息的表示与存储	4
1.3 多媒体技术简介	5
1.4 计算机病毒及其防治	6
典型例题及考题分析	6
第1章章节测试	8
第2章 计算机系统	31
内容简介	31
2.1 计算机的硬件系统	31
2.2 计算机的软件系统	38
2.3 操作系统	39
典型例题及考题分析	41
第2章章节测试	43
第3章 因特网基础与简单应用	63
内容简介	63
3.1 计算机网络基本概念	63
3.2 因特网初步	66
3.3 因特网的简单应用	68
典型例题及考题分析	70
第3章章节测试	73

提高篇

第4章 数据结构与算法	97
内容简介	97
4.1 算法	97

4.2 数据结构的基本概念	97
4.3 线性表及其顺序存储结构	98
4.4 线性链表	98
4.5 栈和队列	99
4.6 树与二叉树	100
4.7 查找技术	102
4.8 排序技术	102
典型例题及考题分析	103
第4章章节测试	106
第5章 程序设计基础	115
内容简介	115
5.1 程序设计方法和风格	115
5.2 结构化程序设计	115
5.3 面向对象的程序设计	116
典型例题及考题分析	117
第5章章节测试	118
第6章 软件工程基础	121
内容简介	121
6.1 软件工程基本概念	121
6.2 结构化分析方法	122
6.3 结构化设计方法	123
6.4 软件测试	124
6.5 程序的调试	125
6.6 软件维护	126
典型例题及考题分析	126
第6章章节测试	128
第7章 数据库设计基础	140
内容简介	140
7.1 数据库系统的基本概念	140
7.2 数据模型	142
7.3 关系代数	143
7.4 数据库设计方法和步骤	144
典型例题及考题分析	144
第7章章节测试	146
参考答案	159

基 础 篇

第 1 章 计算机基础知识

内容简介

1.1 计算机的发展

应掌握计算机的发展简史、特点、分类及其应用领域。

一、计算机的发展简史

第一台计算机 ENIAC(电子数字积分计算机)诞生于 1946 年,冯·诺依曼提出的其原理和思想为:① 采用二进制;② 存储程序控制,程序和数据存储在存储器中;③ 计算机的 5 个基本组成部件为运算器、存储器、控制器、输入设备、输出设备。

计算机发展经历了 4 个阶段:

	第一阶段	第二阶段	第三阶段	第四阶段
主要电子器件	电子管	晶体管	中小规模集成电路	大规模超大规模集成电路
内存	汞延迟线	磁芯存储器	半导体存储器	半导体存储器
外存	穿孔卡片、纸带	磁带	磁带、磁盘	磁盘、磁带光盘等
处理速度	5 千条至几千条	几万条至几十万条	几十至几百万条	上千万条至亿万条

未来计算机的发展趋势:巨型化,微型化,网络化,智能化。

二、计算机的特点、用途和分类

1. 计算机的特点

- (1) 高速、精确的运算能力;
- (2) 准确的逻辑判断能力;
- (3) 强大的存储能力;
- (4) 自动功能;
- (5) 网络与通信功能。

2. 计算机的用途

- (1) 科学计算;
- (2) 数据处理(信息处理);
- (3) 实时控制;
- (4) 计算机辅助:计算机辅助设计(CAD)、计算机辅助制造(CAM)、计算机辅助教育(CAI)、计算机辅助技术(CAT);
- (5) 网络与通信功能;
- (6) 人工智能;

- (7) 数字娱乐;
- (8) 嵌入式系统。

3. 计算机的分类

- (1) 按处理数据的形态分类: 数字计算机、模拟计算机、混合计算机。
- (2) 按使用范围分类: 通用计算机、专用计算机。
- (3) 按其性能分类: 超级计算机、大型计算机、小型计算机、微型计算机、工作站和服务器。

1.2 信息的表示与存储

应掌握计算机中数据、字符和汉字的编码。

1. 数据

- (1) 数值数据: 表示量的大小和正负。
- (2) 字符数据: 用以表示一些符号、标记, 如英文字母、数字专用符号、标点符号等, 汉字、图形、声音等数据。

2. 数制

- (1) 数制概念: 数的表示规则。通常按进位原则进行计数。称为进位计数制, 简称数制。
- (2) 基数: 某进位制中用到的基本符号(数码)的个数。如: R 进制表示有 R 个基本符号, 其基数就为 R。
- (3) 位权: 在某一进位制的数中, 每一位的大小都对应着该位上的数码乘上一个固定的数, 这个固定的数就是这一位的权数。权数是一个幂。

例:

进位制	基数	基本符号(数码)	权	表示
二进制	2	0, 1	2	B
八进制	8	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	8	O
十进制	10	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	10	D
十六进制	16	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F	16	H

3. 各种进制间的转换

(1) 十进制数转换为二进制数

方法: 基数连除、连乘法。

原理: 将整数部分和小数部分分别进行转换。

整数部分采用基数连除法, 小数部分采用基数连乘法, 转换后再合并。

整数部分采用基数连除法, 除基取余, 先得到的余数为低位, 后得到的余数为高位。

小数部分采用基数连乘法, 乘基取整, 先得到的整数为高位, 后得到的整数为低位。

(2) 二进制数与八进制数的相互转换

二进制数转换为八进制数: 将二进制数由小数点开始, 整数部分向左, 小数部分向右, 每 3 位分成一组, 不够 3 位补零, 则每组二进制数便是一位八进制数。

例:

$$001 | 101 | 010.010 = (152.2)_8$$

八进制数转换为二进制数:将每位八进制数用3位二进制数表示。

例:

$$(374.26)_8 = 011\ 111\ 100.010\ 110$$

(3) 二进制数与十六进制数的相互转换

二进制数与十六进制数的相互转换,按照每4位二进制数对应于一位十六进制数进行转换。

例:

$$\begin{aligned} 0001\ | \ 1110\ | \ 1000.0110 &= (1E8.6)_{16} \\ (AF4.76)_{16} &= 1010\ 1111\ 0100.0111\ 0110 \end{aligned}$$

4. 计算机中的信息单位

位(bit):表示数据的每个1或者0都被称作一个位,它是度量数据的最小单位。

字节(Byte):是计算机中组织和存储数据的基本单位,1B=8b。

常用存储单位:

$$1\text{KB}=1024\text{B}$$

$$1\text{MB}=1024\text{KB}$$

$$1\text{GB}=1024\text{MB}$$

$$1\text{TB}=1024\text{GB}$$

5. 字符

字符分类:西文字符与中文字符。

编码:用一定位数的二进制数来表示十进制数、字母、符号等信息称为编码。

(1) 西文字符编码:ASCII 码(美国信息交换标准交换代码)。

(2) Unicode 编码:最初由 APPLE 公司发起制定的通用多文字集,后被 Unicode 协会开发为表示几乎世界上所有书写语言的字符编码标准。

(3) 中文字符。

1980年,我国颁布了国家汉字编码标准 GB 2312-80,全称是《信息交换用汉字编码字符集》,简称国标码。该标准把6763个常用汉字分成两级,一级汉字3755个,二级汉字3008个。用两个字节表示一个汉字,每个字节只有7位,与ASCII码相似。

国标码:由4位十六进制数组成。

区位码:将GB 2312-80的全部字符集组成一个 94×94 的方阵,每一行称为一个“区”,编号为01~94;每一列称为一个“位”,编号为01~94,这样得到GB 2312-80的区位图,用区位图的位置来表示的汉字编码,称为区位码。

GBK 编码——扩充汉字编码共收录21003个汉字,也包含BIG5(港澳台)编码中的所有汉字。

(4) 汉字的处理过程:汉字输入→国标码→机内码→地址码→字形码→汉字输出。

1.3 多媒体技术简介

应掌握多媒体技术的基本知识。

1. 有关概念

媒体:指文字、声音、图像、动画和视频等内容。

多媒体:指能够同时对两种或两种以上媒体进行采集、操作、编辑、存储的综合处理技术。

多媒体特性:交互性、集成性。

2. 媒体数字化

(1) 声音数字化——WAV 文件、MIDI 文件、VOC 文件、AU 文件、AIF 文件。

(2) 图像数字化——BMP 文件、GIF 文件等。

3. 多媒体数据压缩

无损压缩和有损压缩。

1.4 计算机病毒及其防治

应掌握计算机病毒的概念和防治。

1. 概念

计算机病毒是一种特殊的具有破坏性的计算机程序。

2. 特点

寄生性、破坏性、传染性、潜伏性、隐蔽性。

3. 计算机病毒防治

预防为主:① 专机专用,② 利用写保护,③ 慎用网上下载的软件,④ 分类管理数据,⑤ 建立备份,⑥ 采用防毒软件或防毒卡,⑦ 定期检查,⑧ 准备系统盘。

典型例题及考题分析

【例 1】 计算机根据运算速度、存储能力、功能强弱、配套设备等因素可划分为_____。

- A. 台式计算机、便携式计算机、膝上型计算机
- B. 电子管计算机、晶体管计算机、集成电路计算机
- C. 巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机
- D. 8 位机、16 位机、32 位机、64 位机

参考答案:C

分析:根据计算机所采用的电子元器件的不同,可将计算机划分为:电子管计算机、晶体管计算机和集成电路计算机。

随着超大规模集成电路技术的发展,微型计算机进入快速发展时期,计算机技术和应用进一步普及。微型计算机按字长划分,可分为:8 位机、16 位机、32 位机、64 位机,而微型计算机按体积大小划分,又可分为:台式计算机、便携式计算机、膝上型计算机。计算机根据运算速度、存储能力、功能强弱、配套设备等因素可划分为:巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机。

【例 2】 二进制中的 3 位可以表示_____。

- A. 2 种状态
- B. 4 种状态
- C. 8 种状态
- D. 9 种状态

参考答案:C

分析:由于二进制数中的每一位都可能 0 和 1 两种状态,所以二进制中的 3 位就可以表

示 8 种状态。

【例 3】 下列几个不同数制的整数中,最大的一个是_____。

- A. $(1001001)_2$ B. $(77)_8$ C. $(70)_{10}$ D. $(5A)_{16}$

参考答案:D

分析:进行不同进制数的大小比较时,首先应将它们转换为相同进制的数,然后再进行大小比较。因为: $(1001001)_2=73$ $(77)_8=63$ $(5A)_{16}=90$,所以应选 D。

【例 4】 下列关于世界上第一台电子计算机 ENIAC 的叙述中,_____是不正确的。

- A. ENIAC 是 1946 年在美国诞生的
B. 它主要采用电子管和继电器
C. 它首次采用存储程序和程序控制使计算机自动工作
D. 它主要用于弹道计算

参考答案:C

分析:世界上第一台电子计算机 ENIAC 是 1946 年在美国诞生的,它主要采用电子管和继电器,它主要用于弹道计算。所以应选 C。

【例 5】 下列叙述中,不正确的一条是_____。

- A. 高级语言编写的程序的可移植性最差
B. 不同型号 CPU 的计算机具有不同的机器语言
C. 机器语言是由一串二进制数 0、1 组成的
D. 用机器语言编写的程序执行效率最高

参考答案:A

分析:高级语言是一种面向问题的程序设计语言,它不依赖于具体的机器,通用性好,可移植性强;机器语言直接依赖于机器,它的可移植性差。

【例 6】 用高级程序设计语言编写的程序,要转换成等价的可执行程序,必须经过_____。

- A. 汇编 B. 编辑 C. 解释 D. 编译和连接

参考答案:D

分析:用户编写的源程序通过编译成为目标程序,但此程序还不能运行。因为,程序中所使用的标准函数、子程序和输入/出子程序尚未连接入内。所以,还必须经过连接装配,才能成为一个独立的可运行的程序。汇编是将用汇编语言编写的程序翻译成目标程序。解释是翻译源程序的方法之一,早期的 BASIC 语言采用这种方法,当前各种高级程序设计语言已不采用“解释”方法。“编辑”的概念是对文档进行“插入”、“删除”、“改写”等操作,与源程序的翻译无任何关系。本题应选 D。

【例 7】 要存放 10 个 24×24 点阵的汉字字模,需要_____存储空间。

- A. 72B B. 320B C. 720B D. 72KB

参考答案:C

分析:由于存放每个 24×24 点阵的汉字需占用 $24 \times 24 / 8 = 72$ 字节的存储空间。

【例 8】 下列叙述中,正确的一条是_____。

- A. 计算机病毒只在可执行文件中传播
B. 计算机病毒主要通过读写软盘或 Internet 网络进行传播

- C. 只要把带毒软盘片设置成只读状态,那么此盘片上的病毒就不会因读盘而传染给另一台计算机
- D. 计算机病毒是由于软盘片表面不清洁而造成的

参考答案:B

分析:确实有一类计算机病毒主要在可执行文件,如.com、.exe等文件中传播,称文件型病毒。但也还有其他种类的计算机病毒,如宏病毒主要在用Word编辑的.DOC数据文件中传播。所以,选项A显得有些绝对化了;选项C的叙述正好反了,把软盘片设置成只读状态可以防止读/写软盘时不会从计算机那里感染上病毒。如果所读的软盘片已感染上计算机病毒,那么即使在只读状态下读盘,仍然会把病毒感染给计算机。另外,计算机病毒是一特殊的程序,是不会因为软盘表面不干净等物理原因引起的,选项D也不正确。从当前的实际情况看,计算机病毒传播的主要途径是读/写软盘和通过Internet网络。所以,正确的选择应是B。

【例9】 在计算机内部用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以_____形式进行的。

- A. 十进制码
C. 八进制码
- B. 二进制码
D. 十六进制码

参考答案:B

分析:在计算机内部用来传送、存储、加工处理的数据或指令都是以二进制码形式进行的。

【例10】 磁盘上的磁道是_____。

- A. 一组记录密度不同的同心圆
C. 一条阿基米德螺旋线
- B. 一组记录密度相同的同心圆
D. 二条阿基米德螺旋线

参考答案:A

分析:磁盘上的磁道是一组记录密度不同的同心圆。一个磁道大约有零点几毫米的宽度,数据就存储在这些磁道上。

第1章章节测试

一、选择题

1. 计算机按性能可以分为超级计算机、大型计算机、小型计算机、微型计算机和_____。
- A. 服务器
B. 掌中设备
C. 工作站
D. 笔记本
2. 十进制数32转换成二进制整数是_____。
- A. 100000
B. 100100
C. 100010
D. 101000
3. 在标准ASCII码表中,已知英文字母A的ASCII码是01000001,英文字母D的ASCII码是_____。
- A. 01000011
B. 01000100
C. 01000101
D. 01000110
4. 在微机系统中,麦克风属于_____。
- A. 输入设备
B. 输出设备
C. 放大设备
D. 播放设备

5. 在计算机中,每个存储单元都有一个连续的编号,此编号称为_____。
A. 地址 B. 住址 C. 位置 D. 序号
6. 下面是与地址有关的4条论述,其中有错误的一条是_____。
A. 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
B. 地址码是指令中给出源操作数地址或运算结果的目的地地址的有关信息部分
C. 地址总线上既可传送地址信息,也可传送控制信息和其他信息
D. 地址总线上除传送地址信息外,不可用于传输控制信息和其他信息
7. USB 1.1 和 USB 2.0 的区别之一在于传输率不同,USB 1.1 的传输率是_____。
A. 150Kb/s B. 12Mb/s C. 480Mb/s D. 48Mb/s
8. 多媒体信息不包括_____。
A. 音频、视频 B. 声卡、光盘 C. 影像、动画 D. 文字、图形
9. 二进制数 01 与 01 分别进行算术加和逻辑加运算,其结果用二进制形式分别表示为_____。
A. 01、10 B. 01、01 C. 10、01 D. 10、10
10. 构成一个完整的计算机系统,比较确切的说法是,它应该包括_____。
A. 运算器、存储器、控制器 B. 主存和外部设备
C. 主机和实用程序 D. 硬件系统和软件系统
11. 下面是关于 BIOS 的一些叙述,正确的是_____。
A. BIOS 是存放于 ROM 中的一组高级语言程序
B. BIOS 中含有系统工作时所需的全部驱动程序
C. BIOS 系统由加电自检程序,系统主引导记录的装入程序,CMOS 设置程序,基本外围设备的驱动程序组成
D. 没有 BIOS 的 PC 机也可以正常启动工作
12. CPU 的中文名称是_____。
A. 控制器 B. 不间断电源 C. 算术逻辑部件 D. 中央处理器
13. 冯·诺依曼型计算机的硬件系统的功能部件是_____。
A. 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
B. 运算器、存储器、显示器、输入设备和输出设备
C. 运算器、控制器、存储器、键盘和鼠标
D. 运算器、控制器、硬盘、输入设备和输出设备
14. 无符号二进制整数 1000110 转换成十进制数是_____。
A. 68 B. 70 C. 72 D. 74
15. 十进制数 59 转换成二进制整数是_____。
A. 0110011 B. 0111011 C. 0111101 D. 0111111
16. 根据汉字国标 GB 2312 - 80 的规定,1KB 存储容量可以存储汉字的内码个数是_____。
A. 1024 B. 512 C. 256 D. 约 341
17. 下列各组软件中,完全属于系统软件的一组是_____。
A. UNIX、WPS Office 2003、MS DOS

- B. AutoCAD、Photoshop、PowerPoint 2003
C. Oracle、FORTRAN 编译系统、系统诊断程序
D. 物流管理程序、Sybase、Windows XP
18. 下列叙述中错误的是_____。
- A. 内存储器一般由 ROM 和 RAM 组成
B. RAM 中存储的数据一旦断电就全部丢失
C. CPU 可以直接存取硬盘中的数据
D. 存储在 ROM 中的数据断电后也不会丢失
19. 以下有关世界第一台计算机 ENIAC 的描述,错误的是_____。
- A. ENIAC 最初是为了军事的需求而设计的
B. ENIAC 的主要元件是晶体管
C. ENIAC 于 1946 年研制成功
D. ENIAC 就是电子积分计算机
20. 1959 年,我国第一台大型通用电子数字计算机是_____。
- A. 103 机
B. 104 机
C. 联想系列机
D. 长城系统机
21. 计算机的五大部件是_____。
- A. CPU、主板、硬盘、内存、显示器
B. 主机、机箱、显示器、鼠标、键盘
C. 控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备
D. CPU、运算器、内存、硬盘和外设
22. 计算机分类方法众多,按处理数据的形态分类,可分为_____。
- A. 数字计算机、模拟计算机和混合计算机
B. 通用计算机和专用计算机
C. 微型计算机和大型计算机
D. 台式机和笔记本
23. 在 21 世纪,对计算机发展具有重要影响的新技术是_____。
- A. 嵌入技术、网格计算和中间件技术
B. 数字技术、互联网技术
C. IPTV、P2P 技术
D. 计算机微型化和多功能化技术
24. 二进制数 11000000 对应的十进制数是_____。
- A. 384
B. 192
C. 96
D. 320
25. 下列 4 种不同数制表示的数中,数值最大的一个是_____。
- A. 八进制数 110
B. 十进制数 71
C. 十六进制数 4A
D. 二进制数 1001001
26. 对应 ASCII 码表,下列有关 ASCII 码值大小关系描述正确的是_____。
- A. “CR”<“d”<“G”
B. “a”<“A”<“9”
C. “9”<“A”<“CR”
D. “9”<“R”<“n”
27. 操作系统对磁盘进行读/写操作的单位是_____。
- A. 磁道
B. 字节
C. 扇区
D. KB

28. 英文大写字母 D 的 ASCII 码值为 44H, 英文大写字母 F 的 ASCII 码值为十进制数_____。
- A. 46 B. 68 C. 70 D. 155
29. 计算机能直接识别和执行的语言是_____。
- A. 机器语言 B. 高级语言 C. 数据库语言 D. 汇编程序
30. 存储 24×24 点阵的一个汉字信息, 需要的字节数是_____。
- A. 48 B. 72 C. 144 D. 192
31. 目前, 比较流行的 UNIX 系统属于_____。
- A. 单用户操作系统 B. 分时操作系统
C. 批处理操作系统 D. 实时操作系统
32. 某汉字的区位码是 7458, 其国际码是_____。
- A. 5438 B. 9468 C. 6A5A D. F4D8
33. 具有多媒体功能的微型计算机系统中, 常用的 CD-ROM 是_____。
- A. 只读型大容量软盘 B. 只读型光盘
C. 只读型硬盘 D. 半导体只读存储器
34. 下列关于汉字编码的叙述中, 不正确的一条是_____。
- A. 汉字信息交换码就是国际码 B. 2 个字节存储一个国际码
C. 汉字的机内码就是区位码 D. 汉字的内码常用 2 个字节存储
35. 下列关于计算机的叙述中, 不正确的一条是_____。
- A. 硬件系统由主机和外部设备组成
B. 计算机病毒最常用的传播途径就是网络
C. 汉字的地址码就是汉字库
D. 汉字的内码也称为字模
36. 下列各种编码中, 每个字节最高位均为“1”的是_____。
- A. 汉字国标码 B. 汉字机内码 C. 外码 D. ACSII 码
37. 一个字长为 7 位的无符号二进制整数能表示的十进制数值范围是_____。
- A. 0~256 B. 0~255 C. 0~128 D. 0~127
38. 组成微型计算机主机的硬件除 CPU 外, 还有_____。
- A. RAM B. RAM、ROM 和硬盘
C. RAM 和 ROM D. 硬盘和显示器
39. 十进制整数 75 转换成无符号二进制整数是_____。
- A. 01000111 B. 01001011 C. 01011101 D. 01010001
40. 如果在一个非零无符号二进制整数后添加一个 0, 则此数的值为原数的_____。
- A. $1/4$ B. $1/2$ C. 2 倍 D. 4 倍
41. 在下列字符中, 其 ASCII 码值最大的一个是_____。
- A. 空格字符 B. 9 C. Z D. a
42. 一个汉字的机内码与国标码之间的差别是_____。
- A. 前者各字节的最高二进制位的值均为 1, 而后者均为 0
B. 前者各字节的最高二进制位的值均为 0, 而后者均为 1