

网站开发
非常之旅

零基础学动态网站开发，一本书搞定Java Web!

Java Web

开发技术详解

王石磊◎编著

循序渐进 从基础的搭建开发环境，到主流的第三方开发框架

实例讲解 理论原理→使用流程→实例演示，每个知识点均用实例进行演示

内容全面 涵盖JSP、Servlet、JavaBean、STL、Ajax、数据库、JSF、JavaMail等

三大框架 详细剖析Struts 2、Hibernate和Spring三大框架的技术精髓

全程视频 超长时间视频讲解，共13小时，帮助读者快速掌握技术核心

分析透彻 展现每个知识点的使用精髓，注意事项和技巧贯穿全书

DVD-ROM

- 赠送**13小时**配套讲解视频
- 提供相关实例的**源文件**
- 提供本书**PPT电子课件**

清华大学出版社



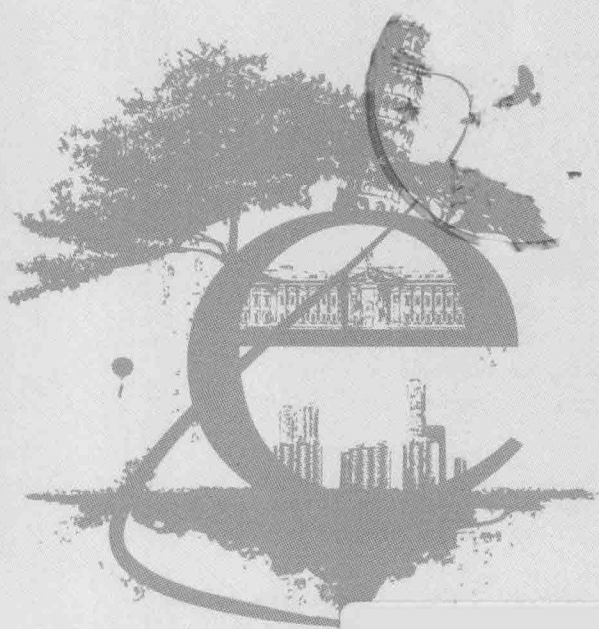


Java Web

开发技术详解



王石磊◎编著



清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书内容新颖、知识全面、讲解详细,分为3篇,共18章。其中,第1篇是基础篇,包括第1~4章,主要讲解了搭建Java Web开发环境的基本知识,并简要讲解了HTML、CSS、JavaScript等网页开发的基础知识;第2篇是核心技术篇,包括第5~15章,详细讲解了Java Web开发的核心知识,主要包括JSP、动作指令、内置对象、自定义标签、Servlet、JavaBean、JSTL标签库、Ajax、JDBC编程、JSF和JavaMail的基本知识;第3篇是提高篇,包括第16~18章,依次阐述了Struts 2、Hibernate和Spring 3个主流开源开发框架的基本知识和具体用法。全书理论结合实践,通过大量实例剖析了Java Web开发技术的基础知识。每个实例先提出制作思路及包含的知识点,然后力求用最通俗的语言将高深的知识阐述出来。通过本书,读者可以深入了解Java Web开发技术的基本知识,并挖掘出基于主流框架的最佳组合。

本书适合Java程序员、研发人员及在职程序员学习使用,也可作为相关培训学校和大中专院校相关专业的教学用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。
版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Java Web开发技术详解/王石磊编著. —北京:清华大学出版社,2014
(网站开发非常之旅)
ISBN 978-7-302-34410-0

I. ①J… II. ①王… III. ①JAVA语言-程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第262500号

责任编辑:朱英彪 贾小红

封面设计:刘超

版式设计:文森时代

责任校对:王云

责任印制:何芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦A座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203mm×260mm 印 张:30.5 插 页:1 字 数:837千字

(附DVD光盘1张)

版 次:2014年3月第1版

印 次:2014年3月第1次印刷

印 数:1~5000

定 价:62.80元

产品编号:053961-01

前 言

在当今软件开发应用中, Java Web 技术一直是最主流的动态 Web 开发技术之一, 在 Internet 上到处可以见到用 Java Web 开发技术建立的电子商务、电子政务及各行业的网站。用 Java Web 开发技术设计的系统, 具有跨平台性、运行效率高的特点, 被众多的开发人员和软件公司所采用。同时, 在众多开发人员的努力下, 出现了许多优秀的开源框架, 为 Java Web 在企业级开发领域注入了新的活力。Java Web 的开发工具十分丰富, 可以使用的第三方软件和开源组件也越来越多, 框架技术日趋成熟。

本书作者一直奋斗在教学和项目研发的一线, 深深地感知着读者的强烈需求: 覆盖面宽、内容实用、实战性强的图书。而随着新技术和软件版本的不断升级, 读者也需要采用最新的技术和软件来指导软件开发工作。本书全面介绍了 Java Web 技术的核心知识, 通过实例介绍了 Java Web 的开发过程, 用通俗的语言将 Java Web 开发技术的基本内容和实战技巧展现给读者。

内容介绍

本书是国内著名的 Java 专家级作者的力作, 并没有将大量篇幅用在规范和基本语法上, 而是专注于各个基本知识的具体细节, 尽量涉及每个知识中最为重要的内容。

全书分为 3 篇, 共 18 章, 其中第 1 篇是基础篇, 包括第 1~4 章, 主要讲解了搭建 Java Web 开发环境的基本知识, 并简要讲解了 HTML、CSS、JavaScript 等网页开发的基础知识; 第 2 篇是核心技术篇, 包括第 5~15 章, 详细讲解了 Java Web 开发的核心知识, 主要包括 JSP、动作指令、内置对象、自定义标签、Servlet、JavaBean、JSTL 标签库、Ajax、JDBC 编程、JSF 和 JavaMail 的基本知识; 第 3 篇是提高篇, 包括第 16~18 章, 依次阐述了 Struts 2、Hibernate 和 Spring 3 个主流开源开发框架的基本知识和具体用法。全书理论结合实践, 通过大量实例剖析了 Java Web 开发技术的基础知识, 内容和实例都具有极强的代表性, 适合初学者的入门学习, 也可作为有一定基础的读者的参考书。

本书特色

(1) 配有大量多媒体语音教学视频, 学习效果好。

本书专门录制了大量的配套多媒体语音教学视频, 以便读者能更加轻松、直观地学习本书内容, 提高学习效率。这些视频与本书源代码一起收录于配书光盘中。

(2) 结构合理, 内容全面。

本书从用户的实际需要出发, 科学安排知识结构, 内容由浅入深, 叙述清楚, 具有很强的知识性和实用性, 反映了 Java Web 的核心知识。同时, 本书的知识点都是精心筛选的, 最具代表性以及读者最关心的典型知识点, 几乎囊括了 Java Web 技术的各个方面。

(3) 易学易懂, 初学者容易上手。

本书条理清晰、语言简洁, 可帮助读者快速掌握每个知识点。书中的各个部分既相互连贯又自成

体系,读者既可以按照本书编排的章节顺序进行学习,也可根据自己的需要对某一章节进行有针对性的学习。

(4) 由浅入深,内容循序渐进。

本书从 Java 语言的发展、Java 开发环境及 Java 基本语法知识入手,逐步介绍了 Java Web 的基本概念、常用的框架和服务器。让读者在没有编程基础的情况下,也能够很快掌握 Java 语言编程的各种技术。

(5) 技术全面,讲解深入。

本书从 Java Web 的基本概念入手,拓展到 Servlet、JavaBean、JSTL、Ajax、Struts 2、Hibernate 和 Spring 等高级技术,并对面向对象程序设计的主要原理和方法进行了介绍,可以让读者学得更充实。

(6) 实例典型,实用性强。

本书彻底摒弃了枯燥的理论讲解和简单的操作说明,注重实用性和可操作性,详细讲解了各个部分的源码知识,使用户掌握相关操作技能的同时,还能学习到相应的基础知识。

本书适用对象

- | | |
|---|--|
| ☒ 初学编程的自学者 | ☒ Java 爱好者 |
| ☒ 大中专院校的老师 and 学生 | ☒ 相关培训机构的老师和学员 |
| ☒ 进行毕业设计的学生 | ☒ Web 程序开发人员 |
| ☒ 程序测试及维护人员 | ☒ 参加实习的初级程序员 |
| ☒ 在职程序员 | ☒ 资深程序员 |

致谢

本书主要由王石磊编写完成,同时参与编写的人员还有周秀、付松柏、邓才兵、钟世礼、谭贞军、罗红仙、张加春、王东华、王振丽、熊斌、王教明、万春潮、郭慧玲、侯恩静、程娟、王文忠、陈强、何子夜、李天祥、周锐、朱桂英。在本书的编写过程中,得到了清华大学出版社工作人员的大力支持,在此一并表示感谢。由于时间匆忙,编写中难免存在疏漏和不妥之处,敬请广大读者批评指正。

因为本书篇幅有限,所以实例中的代码没有在书中一一列出,给广大读者带来了不便,为此笔者向大家深表歉意。请读者在阅读本书时,参考本书附带光盘中的源码。另外,为了更好地为读者服务,我们专门提供了技术支持网站 www.chubankbook.com 和 QQ 邮箱 150649826@qq.com,无论是书中的疑问,还是学习过程中的疑惑,我们将一一为大家解答。

编 者



“网站开发非常之旅”系列全新推荐书目

网站建设作为一项综合性的技能，对许多计算机技术及其各项技术之间的关联都有着很高的要求，而诸多方面的知识也往往会使得许多初学者感到十分困惑，为此，我们推出了“网站开发非常之旅”系列，自出版以来，因具有系统、专业、实用性强等特点而深受广大读者的喜爱。本系列为广大读者学习网站开发技术提供了一个完整的解决方案，集技术和应用于一体，将网络编程技术难度与热点一网打尽，可全面提升您的网络应用开发水平。以下是本系列最新书目，欢迎选购！

ISBN	书 名	著 译 者	定 价	条 码
9787302345725	ASP.NET 项目开发详解	朱元波	58.80 元	
9787302345732	CSS+DIV 网页布局技术详解	邢太北 许瑞建	58.80 元	
9787302344865	Linux 服务器配置与管理	张敬东	66.80 元	
9787302344858	iOS 移动网站开发详解	朱桂英	69.80 元	
9787302344308	Android 移动网站开发详解	怀志和	66.80 元	
9787302344339	Dreamweaver CS6 网页设计与制作详解	张明星	52.80 元	
9787302344100	Java Web 开发技术详解	王石磊	62.80 元	
9787302343202	HTML+CSS 网页设计详解	任昱衡	53.80 元	
9787302343189	PHP 网络编程技术详解	葛丽萍	69.80 元	
9787302342540	ASP.NET 网络编程技术详解	闫继涛	66.80 元	

· · · · · 更多品种即将陆续出版，欢迎订购 · · · · ·

出版社网址: www.tup.com.cn

技术支持: zhuyingbiao@126.com

目 录

第1篇 基础篇

第1章 Java Web 网站开发基础.....	2	2.2.1 使用表格标记.....	30
1.1 认识网页和网站.....	2	2.2.2 使用框架标记.....	33
1.1.1 网页.....	2	2.3 表单处理.....	35
1.1.2 网站.....	4	2.3.1 表单标记介绍.....	35
1.1.3 网站制作流程.....	4	2.3.2 使用 form 标记.....	35
1.1.4 网页设计流程.....	4	2.3.3 使用文本域.....	36
1.1.5 发布站点.....	5	2.3.4 使用文本区域和按钮.....	36
1.2 Web 开发技术介绍和工作原理.....	5	2.3.5 使用单选按钮和复选框.....	37
1.2.1 本地计算机和远程服务器.....	6	2.3.6 使用列表菜单.....	37
1.2.2 Web 应用程序的工作原理.....	6	2.3.7 使用文件域、图像域和隐藏域.....	37
1.2.3 常用的 Web 开发技术.....	6	2.4 特效和多媒体处理.....	39
1.3 初识 Java Web.....	8	2.4.1 实现滚动效果.....	39
1.3.1 Java 语言基础.....	8	2.4.2 设置背景音乐.....	40
1.3.2 Java Web 体系介绍.....	9	2.4.3 插入 Flash.....	40
1.4 搭建开发环境.....	9	2.4.4 使用 ActiveX 控件.....	41
1.4.1 安装 JDK.....	9	第3章 CSS 技术基础.....	43
1.4.2 配置开发环境.....	12	3.1 CSS 技术介绍.....	43
1.5 Tomcat 的安装与配置.....	13	3.1.1 CSS 概述.....	43
1.5.1 获取 Tomcat.....	13	3.1.2 CSS 的特点和意义.....	44
1.5.2 配置 Tomcat 的服务端口.....	16	3.2 CSS 的语法结构.....	44
1.5.3 登录控制台.....	16	3.3 CSS 选择符.....	45
1.5.4 设置虚拟目录.....	19	3.4 调用方式.....	47
第2章 HTML 技术介绍.....	20	3.5 定位布局.....	47
2.1 创建基本静态页面.....	20	3.5.1 元素排列.....	48
2.1.1 设置网页头部和标题.....	20	3.5.2 浮动属性定位.....	49
2.1.2 设置页面正文和注释.....	21	3.6 使用 CSS 属性.....	50
2.1.3 文字和段落处理.....	22	3.6.1 属性类别.....	50
2.1.4 超链接处理.....	24	3.6.2 定位属性.....	52
2.1.5 插入图片.....	26	3.6.3 内容控制属性.....	53
2.1.6 列表处理.....	28	3.6.4 浮动属性.....	55
2.2 HTML 页面布局.....	30	3.6.5 列表属性.....	55

3.6.6 补白属性.....	56	4.4.1 if 条件语句.....	70
3.6.7 边框属性.....	57	4.4.2 for 循环语句.....	71
3.6.8 边界属性.....	59	4.4.3 while 循环语句.....	72
3.7 CSS 修饰.....	60	4.4.4 do...while 循环语句.....	73
3.7.1 文本修饰.....	60	4.4.5 break 控制.....	73
3.7.2 图片修饰.....	60	4.4.6 switch 循环语句.....	74
3.7.3 修饰表单.....	61	4.5 JavaScript 函数.....	74
第 4 章 JavaScript 脚本语言基础.....	63	4.5.1 JavaScript 函数的构成.....	74
4.1 JavaScript 简介.....	63	4.5.2 JavaScript 常用函数.....	75
4.1.1 运行环境.....	63	4.6 JavaScript 对象.....	76
4.1.2 JavaScript 格式.....	63	4.6.1 对象基础知识.....	76
4.1.3 一个典型的 JavaScript 文件.....	63	4.6.2 JavaScript 常用对象和方法.....	78
4.2 数据类型.....	64	4.7 JavaScript 事件.....	81
4.2.1 数据类型概述.....	65	4.7.1 JavaScript 常用事件.....	81
4.2.2 JavaScript 常量.....	65	4.7.2 事件处理程序.....	82
4.2.3 JavaScript 变量.....	66	4.8 JavaScript 窗口对象.....	82
4.3 表达式和运算符.....	66	4.8.1 窗口对象.....	83
4.3.1 JavaScript 表达式.....	67	4.8.2 窗口对象的事件驱动.....	83
4.3.2 JavaScript 运算符.....	67	4.8.3 窗口对象中的属性.....	83
4.4 JavaScript 循环语句.....	69	4.8.4 窗口对象的方法.....	84
		4.8.5 JavaScript 窗口对象的应用.....	84

第 2 篇 核心技术篇

第 5 章 JSP 基础.....	86	第 6 章 动作指令和内置对象.....	102
5.1 JSP 概述.....	86	6.1 JSP 的动作指令.....	102
5.1.1 JSP 简介.....	86	6.1.1 响应转发指令 forward.....	102
5.1.2 JSP 的优缺点.....	87	6.1.2 动态 include 指令.....	103
5.2 构建 Web 应用.....	87	6.1.3 下载指令 plugin.....	104
5.3 配置描述符 web.xml.....	88	6.1.4 设置参数值指令 param.....	104
5.4 JSP 需要 Servlet.....	89	6.1.5 useBean、setProperty 和 getProperty 指令.....	105
5.5 JSP 的基本语法.....	91	6.2 JSP 的内置对象.....	107
5.5.1 基本语法介绍.....	91	6.2.1 九大内置对象简介.....	107
5.5.2 JSP 的注释.....	92	6.2.2 使用 application 对象.....	109
5.5.3 JSP 的声明.....	94	6.2.3 使用 config 对象.....	110
5.5.4 输出表达式.....	95	6.2.4 使用 exception 对象.....	111
5.5.5 脚本.....	96	6.2.5 使用 pageContext 对象.....	113
5.6 编译指令.....	98	6.2.6 使用 out 对象.....	114
5.6.1 page 指令.....	99	6.2.7 使用 request 对象.....	116
5.6.2 include 指令.....	100		

6.2.8 使用 response 对象.....	121	8.7.3 接口 ServletContextAttributeListener.....	175
6.2.9 使用 session 对象.....	125	8.8 全新的 Servlet 3.0.....	175
第 7 章 自定义标签和新特性.....	129	8.8.1 新的 Annotation.....	175
7.1 自定义 JSP 标签.....	129	8.8.2 对 Web 模块的支持.....	176
7.1.1 自定义标签基础.....	129	8.8.3 新引入的异步处理.....	177
7.1.2 开发自定义标签类.....	129	8.8.4 改进的 Servlet API.....	178
7.1.3 编写 TLD 文件.....	130	第 9 章 深入详解 JavaBean.....	180
7.1.4 使用标签库里的标签.....	132	9.1 JavaBean 基础.....	180
7.1.5 修改 web.xml.....	133	9.1.1 JavaBean 介绍.....	180
7.1.6 应用自定义标签.....	134	9.1.2 使用 JavaBean.....	181
7.1.7 将页面片段作为属性的标签.....	139	9.2 JSP 和 JavaBean.....	182
7.1.8 动态属性的标签.....	139	9.2.1 JSP 访问 JavaBean.....	182
7.2 JSP 2.0 的新特性.....	140	9.2.2 在 JSP 中调用 JavaBean.....	184
7.2.1 JSP 2.0 新特性概述.....	140	9.3 设置 JavaBean 属性.....	187
7.2.2 配置 JSP 属性.....	140	9.3.1 简单属性 Simple.....	187
7.2.3 JSP 的表达式.....	142	9.3.2 数组值属性 Indexed.....	188
7.2.4 自定义标签 Tag File.....	149	9.3.3 通知属性 Bound.....	189
第 8 章 Servlet 详解.....	150	9.3.4 否决属性 Constrained.....	190
8.1 Servlet 是什么.....	150	9.3.5 JSP 设置属性.....	191
8.1.1 Servlet 介绍.....	150	9.4 JavaBean 方法.....	196
8.1.2 Servlet 技术的优越性.....	151	9.5 JavaBean 的作用范围.....	201
8.1.3 Servlet 持久性.....	151	9.5.1 Page 的作用域.....	201
8.2 Servlet 开发基础.....	152	9.5.2 Request 的作用域.....	202
8.3 配置 Servlet.....	154	9.5.3 Session 的作用域.....	204
8.4 Servlet 接口和类.....	161	9.5.4 Application 的作用域.....	205
8.4.1 与 Servlet 配置相关的接口.....	161	9.6 JavaBean 的移除.....	206
8.4.2 Servlet 编程接口.....	161	第 10 章 JSTL 标签库.....	210
8.4.3 使用 Httpservlet 类.....	162	10.1 JSTL 基础.....	210
8.4.4 用 HttpSession 接口实现会话.....	165	10.1.1 使用第三方提供的标签库.....	210
8.5 Servlet 过滤器.....	167	10.1.2 JSTL 标签的构成.....	211
8.5.1 配置过滤器.....	167	10.2 JSTL Core 标签库.....	212
8.5.2 使用过滤器.....	168	10.2.1 一般用途的标签.....	213
8.6 Filter 详解.....	170	10.2.2 条件标签.....	216
8.6.1 Filter 基础.....	170	10.2.3 迭代标签.....	218
8.6.2 创建 Filter.....	170	10.2.4 和 URL 相关的标签.....	223
8.6.3 配置 Filter.....	172	10.3 I18N 标签库.....	226
8.7 使用 Listener 类.....	173	10.3.1 <fmt:formatNumber> 标签.....	226
8.7.1 Listener 类基础.....	173	10.3.2 <fmt:parseNumber> 标签.....	229
8.7.2 实现 Listener 类.....	173	10.3.3 <fmt:formatDate> 标签.....	231

10.3.4	<fmt:parseDate>标签	233	11.3.2	处理服务器响应	262
10.3.5	<fmt:setTimeZone>标签	235	11.4	解决中文乱码问题	264
10.3.6	<fmt:timeZone>标签	236	11.4.1	发送请求时出现中文乱码	264
10.3.7	<fmt:setLocale>标签	237	11.4.2	获取服务器的响应结果时出现 中文乱码	264
10.3.8	<fmt:requestEncoding>标签	239	11.5	Ajax 重构	264
10.3.9	<fmt:setBundle>标签	239	11.6	使用 Ajax 技术	266
10.3.10	<fmt:message>标签	239	11.6.1	一个简单的 Ajax 程序	266
10.3.11	<fmt:param>标签	241	11.6.2	分析 Ajax 的步骤	268
10.3.12	<fmt:bundle>标签	242	11.7	表单验证实例	272
10.4	使用 SQL 标签库	242	第 12 章	数据库编程	278
10.4.1	<sql:setDataSource>标签	243	12.1	数据库基础知识	278
10.4.2	<sql:query>标签和<sql:param>标签	244	12.1.1	数据库概述	278
10.4.3	<sql:update>标签	245	12.1.2	数据库的几个概念	279
10.4.4	<sql:dateParam>标签	246	12.2	SQL 语言	281
10.4.5	<sql:transaction>标签	247	12.2.1	数据定义	281
10.5	函数标签	247	12.2.2	数据操纵	283
10.5.1	求长度函数	248	12.2.3	视图	285
10.5.2	大小写转换函数	249	12.2.4	SQL 高级操作	286
10.5.3	求子串函数	249	12.3	常用的几种数据库	288
10.5.4	去空白函数	250	12.3.1	Access 数据库	288
10.5.5	替换函数	250	12.3.2	SQL Server 数据库	293
10.5.6	查找函数	250	12.3.3	MySQL 数据库	296
10.5.7	拆分与组合函数	251	第 13 章	JDBC 详解	303
10.5.8	函数 escapeXml()	251	13.1	初识 JDBC	303
第 11 章	Ajax 技术	252	13.1.1	JDBC API	303
11.1	Ajax 技术基础	252	13.1.2	JDBC 驱动类型	303
11.1.1	Ajax 技术介绍	252	13.1.3	选择什么方式	305
11.1.2	Ajax 开发模式与传统开发模式的比较	253	13.1.4	JDBC 的常用接口和类	305
11.1.3	提高用户体验的技术	254	13.1.5	JDBC 编程步骤	307
11.1.4	Ajax 需要注意的几个问题	255	13.2	使用 PreparedStatement 和 CallableStatement	310
11.2	XMLHttpRequest 对象	256	13.3	执行 SQL 语句的方式	313
11.2.1	创建 XMLHttpRequest 对象	256	13.3.1	使用 executeUpdate	313
11.2.2	XMLHttpRequest 对象的方法	257	13.3.2	使用 execute()方法	316
11.2.3	XMLHttpRequest 对象的属性	259	13.4	事务处理	318
11.2.4	XMLHttpRequest 对象的事件 句柄函数	260	13.4.1	JDBC 中的事务控制	318
11.3	与服务器通信——发送请求与 处理响应	261	13.4.2	JDBC 事务控制的流程	319
11.3.1	发送请求	261	13.5	存储过程	322

13.5.1 存储过程基础.....	322	15.1.1 电子邮件原理.....	361
13.5.2 创建存储过程.....	323	15.1.2 JavaMail 介绍.....	362
13.5.3 调用创建存储过程.....	325	15.2 邮件协议介绍.....	362
第 14 章 JSF 介绍.....	327	15.2.1 SMTP 协议.....	362
14.1 JSF 简介.....	327	15.2.2 POP 协议.....	363
14.2 下载并安装 JSF.....	328	15.2.3 IMAP 协议.....	363
14.2.1 下载 JSF.....	328	15.2.4 MIME 协议.....	363
14.2.2 配置 JSF.....	328	15.2.5 NNTP 和其他协议.....	363
14.2.3 JSF 的环境配置.....	333	15.3 JavaMail 基础.....	364
14.3 详解 JSF 配置文件的说明和 常用配置元素.....	334	15.3.1 JavaMail 简介.....	364
14.3.1 在文件 web.xml 中配置 FacesServlet 核心控制器.....	335	15.3.2 安装 JavaMail.....	364
14.3.2 JSF 的配置文件 faces-config.xml.....	336	15.4 JavaMail 核心类详解.....	366
14.4 使用 JSF.....	336	15.4.1 java.util.Properties 类.....	366
14.5 导航.....	340	15.4.2 会话类 javax.mail.Session.....	367
14.5.1 静态导航.....	340	15.4.3 身份认证类 javax.mail.Authenticator.....	368
14.5.2 动态导航.....	341	15.4.4 消息类型类 javax.mail.Message.....	369
14.5.3 通配符.....	347	15.4.5 javax.mail.Address 类.....	372
14.5.4 使用 from-action.....	347	15.4.6 协议类 javax.mail.Transport.....	373
14.6 JSF 的核心标签.....	347	15.4.7 javax.mail.Store 类和 javax.mail. Folder 类.....	373
14.6.1 JSF 核心标签概述.....	348	15.5 使用 JavaMail API.....	374
14.6.2 JSF HTML 标签.....	349	15.5.1 发送消息.....	374
14.6.3 表单.....	354	15.5.2 获取消息.....	375
14.6.4 文本字段和文本区域.....	355	15.5.3 删除消息和标志.....	376
14.6.5 按钮和链接.....	356	15.5.4 自我验证.....	377
14.7 数据转换与数据验证.....	357	15.5.5 回复消息.....	378
14.7.1 Faces 转换器系统.....	358	15.5.6 转发消息.....	378
14.7.2 DateTimeConverter.....	359	15.5.7 操作附件.....	379
14.7.3 NumberConverter.....	359	15.5.8 处理 HTML 消息.....	381
14.7.4 Faces 验证系统.....	360	15.5.9 用 SearchTerm 搜索.....	382
第 15 章 使用 JavaMail 发送邮件.....	361	15.6 JavaMail 的常见应用.....	383
15.1 邮件是一种全新的通信方式.....	361	15.6.1 Gmail 收发信.....	383
		15.6.2 JavaMail 收取邮件属性配置.....	386

第 3 篇 提 高 篇

第 16 章 Struts 2 基础.....	390	16.1.2 MVC 思想及其优势.....	391
16.1 MVC 思想.....	390	16.1.3 Struts MVC 思想.....	391
16.1.1 什么是 MVC 思想.....	390	16.2 下载、安装 Struts 2.....	392

16.2.1 获得并设置 Struts 2	392	17.4 Hibernate 配置	434
16.2.2 在 Eclipse 中使用 Struts 2	394	17.4.1 持久化操作实例	434
16.2.3 使用 Struts 2 的流程	395	17.4.2 创建 Configuration 对象	438
16.3 配置 Struts 2	396	17.4.3 Hibernate 的 JDBC 连接	440
16.3.1 配置常量	396	17.4.4 数据库方言	441
16.3.2 包含其他配置文件	400	17.4.5 和 Hibernate 相关的常用属性	441
16.4 实现 Action	401	17.5 SessionFactory 接口	443
16.4.1 基础知识	401	17.6 Session 接口	444
16.4.2 标准 Action 类	402	17.6.1 save() 方法	445
16.4.3 访问 Servlet API	402	17.6.2 get() 方法	445
16.4.4 直接访问 Servlet API	409	17.6.3 load() 方法	446
16.4.5 用 ServletActionContext 访问 Servlet API	409	17.6.4 update() 方法	446
16.5 配置 Action	411	17.6.5 delete() 方法	447
16.5.1 命名空间和包	412	第 18 章 Spring 技术	448
16.5.2 基本配置	415	18.1 Spring 技术介绍	448
16.6 处理结果	415	18.1.1 Spring 的优点	448
16.6.1 配置处理结果	416	18.1.2 Spring 将改变 Java EE	448
16.6.2 处理结果类型	416	18.2 下载并安装 Spring	448
16.6.3 动态返回结果	416	18.2.1 获取 Spring 压缩包	449
第 17 章 Hibernate 基础	419	18.2.2 在 Eclipse 中使用 Spring	450
17.1 Hibernate 基础	419	18.2.3 在 Web 项目中使用 Spring	452
17.1.1 认识 ORM	419	18.3 依赖注入	455
17.1.2 Hibernate 概述	425	18.3.1 依赖注入基础	455
17.1.3 Hibernate API 简介	425	18.3.2 设置注入	456
17.1.4 Hibernate 的核心接口	426	18.4 Spring 容器	459
17.1.5 Hibernate 的体系结构	426	18.4.1 Spring 的 IoC 容器	460
17.2 Hibernate 的下载和安装	426	18.4.2 BeanFactory 对 IoC 容器的功能 定义	461
17.2.1 下载 Hibernate	427	18.4.3 XmlBeanFactory 的工作原理	461
17.2.2 为 Eclipse 安装插件	428	18.4.4 ApplicationContext 的国际化	463
17.3 几种简单配置 Hibernate 的方式	429	18.4.5 ApplicationContext 的事件机制	465
17.3.1 配置数据源	429	18.4.6 Bean 获取 Spring 容器	469
17.3.2 配置 c3p0 连接池	430	18.5 Spring 中的 Bean	471
17.3.3 配置 proxool 连接池	431	18.5.1 定义 Bean	471
17.3.4 MySQL 连接配置	432	18.5.2 Spring 中 Bean 的作用域	473
17.3.5 SQL Server 连接配置	433	18.5.3 配置依赖	475
17.3.6 Oracle 连接配置	433	18.6 Java 配置管理	476

第 1 篇 基 础 篇

- 第 1 章 Java Web 网站开发基础
- 第 2 章 HTML 技术介绍
- 第 3 章 CSS 技术基础
- 第 4 章 JavaScript 脚本语言基础



第 1 章 Java Web 网站开发基础

随着计算机的普及和网络技术的发展,互联网已经日益成为人们生活中不可缺少的一部分。正是在这个背景下,各种类型的站点纷纷建立起来。一时之间,网站建设成为当前最炙手可热的市场需求之一。本章将简要介绍网页设计的基础性知识,并详细阐述 Java Web 技术在当前网站建设领域的重要作用和地位,为读者学习后面的知识打下基础。

1.1 认识网页和网站

 **知识点讲解:** 光盘\视频讲解\第 1 章\认识网页和网站.avi

对于广大读者来说,网页和网站都不会陌生,随着互联网的飞速发展,网上冲浪已经成为人们现实生活中必不可少的一部分。网页和网站是相互关联的两个因素,两者是有差别的,例如,平时所说的搜狐、新浪和网易等代表的是一个网站,而新浪上的一则体育新闻就是一个网页。本节将简单讲解网页和网站的基本概念,让大家对这两个概念有一个更加深入的认识。

1.1.1 网页

网页是指目前在互联网上看到的丰富多彩的站点页面。从严格定义上讲,网页是 Web 站点中使用 HTML 等标记语言编写而成的单位文档,是 Web 中的信息载体。网页由多个元素构成,是这些构成元素的集合体。在大多数情况下,一个典型的网页由如下几个元素构成。

1. 文本

文本就是文字,是网页中最重要的信息,在网页中可以通过字体、大小、颜色、底纹和边框等来设置文本的属性。在网页概念中的文本是指文字,而并非图片中的文字。在网页制作中,文本都可以方便地设置成各种字体、大小和颜色。

2. 图像

图像是页面中最为重要的构成部分,是网页中各种类型的图。在网页中只有加入图像后才使页面达到完美的显示效果,可见图像在网页中的重要性。在网页设计中用到的图片一般为 JPG 和 GIF 格式。

3. 超链接

超链接是指从一个网页指向另一个目的端的链接,是从文本、图片、图形或图像映射到全球互联网上的网页或文件的指针。在全球广域网上,超链接是网页之间和 Web 站点之中主要的导航方法。

4. 表格

无论是在平常生活中经常见到的值日轮流表,还是国家统计局的房价统计表,都是一个表格。其

实表格在网页设计中的作用远不止如此，它还是传统网页排版的灵魂，即使在推出 CSS 标准后还能继续发挥不可限量的作用。通过表格可以精确地控制各网页元素在网页中的位置。

5. 表单

表单的作用更重要了，是用来收集站点访问者信息的域集，是网页中站点服务器处理的一组数据输入域。当访问者单击按钮或图形提交表单后，数据就会传送到服务器上。它是非常重要的通过网页在服务器之间传递信息的途径，表单网页可以用来提交浏览者的意见和建议，以实现浏览者与站点之间的互动。

6. Flash 动画

Flash 一经推出后便迅速成为主要的 Web 动画形式之一。Flash 利用其自身所具有的关键帧补间、运动路径、动画蒙版、形状变形和洋葱皮等动画特性，不仅可以建立 Flash 电影，而且可以把动画输出为不同的文件格式的播放文件。

7. 框架

框架是网页中的一种重要组织形式之一，它能够相互关联的多个网页的内容组织在一个浏览器窗口中显示。从实现方法上讲，框架由一系列相互关联的网页构成，并且相互间通过框架网页来实现交互。框架网页是一种特别的 HTML 网页，可将浏览器视窗分为不同的框架，而每一个框架则可显示一个不同的网页。

如图 1-1 所示的 ESPN 中文网主页是由上述元素构成的典型网页。



图 1-1 ESPN 主页

上述各种网页元素组合在一起，为浏览者呈现了绚丽的效果。在本书后面的章节中，将和读者一起领略它们的神奇，共同开始网页设计的神奇之旅。

1.1.2 网站

平常经常浏览的搜狐、新浪、CSDN 和网易等站点都是网站，网站是由网页构成的，是一系列页面构成的整体。一个网站可能由一个页面构成，也可能由多个页面构成，并且这些构成的页面相互间存在着某种联系。一个典型网站的具体结构如图 1-2 所示。

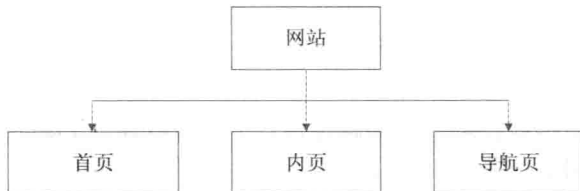


图 1-2 网站基本结构图

上述结构中的各网站元素，在服务器上将被保存在不同的文件夹内，一般如图 1-3 所示。

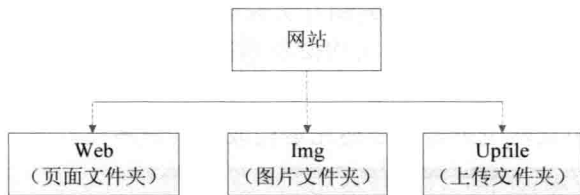


图 1-3 网站存储结构图

1.1.3 网站制作流程

制作网站的过程是设计师和企业决策者联合决定的产物，所以要从决策者决定做网站的那一刻作为制作网站的开始。网站制作的基本流程如下所示。

- (1) 初始商讨：决策者们确定站点的整体定位和主题，明确建立此网站的真正目的，并确定网站的发布时机。
- (2) 需求分析：充分考虑确定用户的需求和站点拥有者的需求，确定当前的业务流程。重点分析浏览用户的思维方式，并对竞争对手的信息进行分析。
- (3) 综合内容：确定各个页面所要展示的信息，进行页面划分。
- (4) 页面布局，设计页面：根据页面内容进行对应的页面设计，在规划的页面上使内容合理地展现出来。
- (5) 测试：对每个设计好的分页进行浏览测试，在最后要对整个网站的页面进行整体测试。

1.1.4 网页设计流程

网页和网站技术是互联网技术的基础，通过合理的操作流程可以快速地制作出美观大方的站点。通常来说，制作网页的基本流程如下所示。

(1) 整体选题：选题要明确，例如，要在一个网页中显示某款产品的神奇功效，那么就不能以公司简介为主题。

(2) 准备素材资料：根据页面选择的主题准备好素材，如某款产品的图片。

(3) 规划页面布局：根据第(1)和(2)步确定的选题和准备的资料进行页面规划，确定页面的总体布局。上述工作可以通过画草图的方法实现，也可以直接在编辑器工具中直接规划，如在 Dreamweaver 中进行。

(4) 插入素材资料：将处理过的素材和资料插入到布局后页面的指定位置。

(5) 添加页面链接：根据整体站点的需求在页面上添加超链接，实现站点页面的跨度访问。

(6) 页面美化：将上面完成的页面进行整体美化处理。例如，利用 CSS 将表格线细化，设置文字和颜色，对图片进行滤镜和搭配处理等操作。

1.1.5 发布站点

发布站点是整个工作的倒数第二步，具体操作流程如下所示。

(1) 申请域名：选择合理、有效的域名。

(2) 选择主机：根据站点的状况确定主机的方式和配置。

(3) 选择硬件：如果需要自己的站点具有更为强大的功能，可以配置特定的设备产品。

(4) 软件选择：选择与自己购买的硬件相配套的软件，例如，服务器的操作系统和安全软件等。

(5) 网站推广：充分利用搜索引擎和发布广告的方式对网站进行宣传。

(6) 网站维护：和传统产品一样，设计师和开发人员需要做售后服务的工作，以保证网站的正常运行。

1.2 Web 开发技术介绍和工作原理

 知识点讲解：光盘\视频讲解\第1章\Web 开发技术介绍和工作原理.avi

浏览一个网站的过程很简单，具体说明如图 1-4 所示。

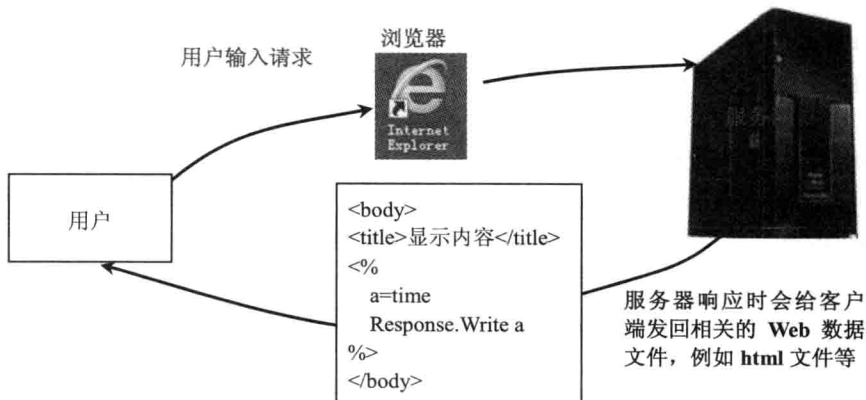


图 1-4 本地计算机和远程服务器的工作流程