



世界大战与局部战争研究

——大学生国防教育读本

张国清

编著



同济大学出版社

TONGJI UNIVERSITY PRESS

世界大战与局部战争研究

——大学生国防教育读本

张国清 编著



同濟大學出版社
TONGJI UNIVERSITY PRESS

内 容 简 介

《世界大战与局部战争研究》重点探索研究人类战争形态的演变发展脉络,以详实的史料和客观科学的论据,剖析两次世界大战及二战后爆发的局部战争。因此,本书能够让读者增长知识,开阔视野,拓展思路,可以作为战史研究者、普通高等学校军事教员的教学研究参考书,以及大学生军事选修课的教材。

图书在版编目(CIP)数据

世界大战与局部战争研究: 大学生国防教育读本/张

国清主编. —上海: 同济大学出版社, 2009. 5

ISBN 978 - 7 - 5608 - 4008 - 6

I . 世… II . 张… III . 战争—研究 IV . E09

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 065778 号

世界大战与局部战争研究

——大学生国防教育读本

张国清 编著

责任编辑 武 钢 责任校对 杨江淮 封面设计 陈益平

出版发行 同济大学出版社 www.tongjipress.com.cn
(地址: 上海市四平路 1239 号 邮编: 200092 电话: 021 - 65985622)

经 销 全国各地新华书店

印 刷 同济大学印刷厂

开 本 787mm×1092mm 1/16

印 张 19.5

印 数 1—3 100

字 数 480 000

版 次 2009 年 5 月第 1 版 2009 年 5 月第 1 次印刷
书 号 ISBN 978 - 7 - 5608 - 4008 - 6

定 价 30.00 元

本书若有印装质量问题,请向本社发行部调换 版权所有 侵权必究

序　　言

《世界大战与局部战争研究》的内容体系是沿着 20 世纪出发的岁月轨迹,依据当时客观事实来展现与剖析世界大战、局部战争的战例。历史是一面镜子,通过这些战例的剖析,回眸世界大战和局部战争的演变,评判兵器短长,细说沙场风云,探究战争缘由,用人类的血泪与灾难、经验与教训、畅想与启迪,理出一条比较清晰的战争演变与发展脉络,以求提供一个较为详细的导读。告诫人们忘战必危,不要忘记大战和局部战争给人类和平带来的危害,要以史为鉴,探索维护和平的途径。应当提高国防观念,增强综合国力,遏止战争爆发,世界才能和平与和睦。

战争是可怕的,但是战争又是不可避免的。在人类社会几千年的历史长河中,战争是一种十分频繁的现象。有人宣称,对 7.3 万张卡片、87.6 万条消息进行了查对,用电子计算机完成了 85 万次运算处理,计算出公元前 3200 年到公元 1964 年这 5164 年间,世界上共发生了 14513 次战争,这期间,也只有 329 年是和平的。世界大战虽只有 2 次,但局部战争和武装冲突不断。另据考证,第二次世界大战结束到现在的 60 多年间,在世界的不同地区,由于各种利益冲突引发的战争已经超过 200 多次。可以说,在人类社会漫长的发展过程中,始终伴随着血雨腥风、刀光剑影。战争这个人类相互厮杀的怪物,已经存在了几千年,对人类社会生活的各个方面产生了广泛而深刻的影响。

马克思主义认为,战争开始发生于生产资料私有制和阶级产生以后,是民族与民族、国家与国家、阶级与阶级、政治集团与政治集团之间矛盾斗争的最高形式。是人类历史发展到一定阶段的社会现象。毛泽东作了更精辟的概括:“战争是政治的继续”,“战争是流血政治”。归根结底,产生战争的根本原因是对抗性的经济利益冲突。所以,我们通过了解这些战例,可以更好地理解政治和政治斗争的深刻含义。

经济是战争的物质基础,同时维护或争夺经济利益又是战争的根本动因。战争是力量的较量,它离不开物质力量的支撑。雄厚的经济实力是赢得战争的重要条件,国富兵强是一条基本的客观规律。同时,战争的结局又直接关系到一个国家、一个民族的兴衰。因此,战争依赖于人们的社会生产,又直接影响着社会生产。了解战争的发展过程,可以使人更好地认识战争与经济的密切关系。

战争还受到军事力量、科学技术和自然条件等因素的制约。战争也是科技水平的竞赛,谁掌握了先进的科学技术,谁就能够掌握先进的战争手段。因此,科学技术成果往往最先应用于军事领域,转化为各种新式武器装备。而新式武器装备的使用,又直接推动着战争方式的发展变化。从冷兵器时代战争、热兵器时代战争、机械化战争、高技术战争乃至信息化战争,每一步发展与演变都体现着科技的力量。

战争指导者必须全面估量政治、经济、军事、科学技术和自然条件等对战争的影响,作出决断。战争的基本原则是“保存自己,消灭敌人”,它普及于战争的全程,贯彻于战争的始终,是一切战争行动的基本原则。战争是一个最能体现人类智谋的领域,它的对抗性、偶然性、冒险性、创造性,都是其他领域所无法比拟的。在战争的舞台上,曾经发生过许许多多威武

雄壮、可歌可泣的战役战斗，造就了许多杰出的将领和著名的军事家，创造了许多高明的韬略、计谋和战法。读一读这些惊心动魄的历史，了解一下曾指挥这些战争的大智大勇的人物，对陶冶性情、增强谋略都是有益的。

21世纪以来，缓和成为时代的主流，和平与发展成为世界的主题，这就进一步制约了世界大战的爆发。但战争的危险始终潜藏着，世界并不安宁，各种形态的局部战争依然存在。因为，当人类社会还存在世界级与地区级的霸权主义强权政治，这依然是世界动荡不安的主要原因和产生新的局部战争的主要根源。同时，随着现代科学技术的飞跃发展，使武器系统得到不断改进，给战争带来许多新的特点。今后的战争将进一步朝着立体战、总体战、心理战、电子战、信息战的高级阶段发展。它可能在陆地、海洋、空中进行，也可能在外层空间进行；可能是常规战争，或是由常规战争发展成为核战争，以及别的样式的战争。

战争具有正义性与非正义性，历史上一切反抗反动统治阶级的压迫、抵御外来侵略、促进社会进步的战争，都是正义战争，一切由反动势力所进行的镇压革命、对外扩张侵略、阻碍社会进步的战争，都是非正义战争；我们强调拥护正义战争，反对非正义战争。但战争又是不讲道理的，从来不是谁有理谁就得胜，战争最讲究实力，所以我们要努力增强自己的实力。

不可否认，人们总在渴望自由与繁荣，凡是心理健康的人，都厌恶战争，反对战争。因为战争给人类带来灾难，战争是可怕的，但战争在目前以及今后很长的历史时期，又是不可避免的。战争作为一种社会历史现象，不是从来就有的，也不是永恒的，最终一定会消亡。只有消灭了霸权主义，消灭了阶级和私有制，消灭了国家，才能消灭战争根源。

在探究世界大战与局部战争战例的过程中，我的心情是不平静的。中国在二战乃至更前的鸦片战争中受到帝国主义的侵害，我们知道丧权辱国的痛楚，所以我们在后来的朝鲜战争中，在中印自卫反击战中，在中越自卫反击战中顽强战斗，因为我们要保卫自己来之不易的幸福生活，维护国格和尊严。在20世纪60年代，中国咬紧牙关研制成功了两弹一星，我们才有了底气。改革开放富国强兵，才使占世界人口四分之一的中国被称为真正意义的大国。

和平与发展是当今世界公认的主旋律，我们的工作重心正转移到经济建设上，但我们应该清醒地认识到，世界并不太平。如果我们把目光投向整个世界的范围，投向我们国家的周边地区，我们不难发现，中国面临着来自多方面的威胁与挑战。霸权主义和强权政治依然把自己当作是世界警察。中美撞机，美机轰炸我使馆，台独的势力，东突藏独恐怖主义，海洋领土权益与陆地麦克马洪线等问题，我们来不得半点大意。所以，我们必须要有“居安思危，有备无患”的意识与准备！

本书的雏形是我在1985年从学生政治工作岗位转到专职大学生国防军事教育领域后，为大学生开设《世界大战与局部战争》选修课的讲稿。在此基础上我又作了进一步探索研究，并且吸收了专家学者的研究成果，在此一并表示衷心的感谢！由于水平有限，难免有不足甚至错误之处，敬请读者指正。

张国清

2009.2

目 录

序 言	1
-----------	---

第一篇 战争形态的演变与发展

第一章 冷兵器时代战争	2
-------------------	---

第一节 冷兵器时代战争的产生与发展	2
第二节 冷兵器时代战争的发展脉络	3
第三节 冷兵器时代战争的主要特征	6

第二章 热兵器时代战争	11
-------------------	----

第一节 热兵器时代战争的产生与发展	11
第二节 热兵器时代战争的主要特点	16
第三节 热兵器时代战争的战例剖析	22

第三章 机械化战争	26
-----------------	----

第一节 机械化战争形成和发展的历史进程	26
第二节 机械化战争的时代特征和历史条件	29
第三节 机械化战争的历史地位和作用	31

第四章 高技术局部战争	34
-------------------	----

第一节 高技术局部战争的形成条件	34
第二节 高技术局部战争的形成过程	37
第三节 高技术局部战争的主要特点	41

第五章 信息化战争	46
-----------------	----

第一节 信息化战争产生的历史必然性	46
第二节 信息化战争的基本特征	48
第三节 信息化战争的发展趋势	50

第二篇 世界大战的战例探析

第六章 第一次世界大战的起源与进程	56
-------------------------	----

第一节 第一次世界大战的战争根源	56
------------------------	----

第二节 第一次世界大战的导火线——萨拉热窝刺杀案	58
第三节 第一次世界大战的战争进程	59
第七章 第一次世界大战的战争特点与影响	62
第一节 第一次世界大战消耗巨大	63
第二节 第一次世界大战对武装力量及兵种产生了巨大影响	64
第三节 第一次世界大战推动了军事学术的发展	66
第四节 第一次世界大战对交战国经济和社会的影响	70
第八章 第一次世界大战导致凡尔赛—华盛顿体系格局	72
第一节 列强对战后世界新秩序的基本构想	72
第二节 凡尔赛体系	73
第三节 一战后欧洲政治地图的改划	74
第四节 国际联盟的建立	75
第五节 华盛顿体系	76
第九章 第二次世界大战的发生	78
第一节 第二次世界大战的战争起因	78
第二节 第二次世界大战的战争前奏	79
第十章 第二次世界大战的进程	82
第一节 轴心国的全面进攻阶段	82
第二节 反法西斯联盟由防御到反攻的战略转折阶段	88
第三节 反法西斯同盟国的战略反攻阶段	92
第十一章 第二次世界大战的结局与影响	95
第一节 反法西斯战争的最后胜利	95
第二节 第二次世界大战结束时的直接后果	97
第三节 第二次世界大战的历史影响	99
第十二章 第二次世界大战若干历史经验探析	102
第一节 剖析引发第二次世界大战的原因	102
第二节 第二次世界大战的胜利与失败的启迪	105
第三节 第二次世界大战是一场机械化的立体战争	108
第十三章 第二次世界大战重要战例探析	110
第一节 法西斯德国入侵波兰	110
第二节 二战中法国迅速沦亡的原因	115

第三节 英国在不列颠之战中的反空袭斗争	117
第四节 苏德战争初期苏军被德军合围的教训	120
第五节 苏军莫斯科保卫战	122
第六节 诺曼底登陆战役	127

第三篇 局部战争的战例剖析

第十四章 抗美援朝战争(朝鲜战争)(1950年6月25日~1953年7月27日)	132
第一节 朝鲜战争爆发	132
第二节 中国被迫决策：抗美援朝、保家卫国	135
第三节 争取战争胜利的战略部署和措施	137
第四节 连续实施五次战役迫使美国调整朝战政策	140
第五节 以打促谈实现朝鲜停战	142
第六节 朝鲜战争的结局与影响	144
第十五章 美军侵越战争(1961年5月~1975年4月)	149
第一节 战争爆发的历史背景和动因	149
第二节 美国侵略越南的战争过程	150
第三节 越南战争的特点与启示	154
第十六章 阿以中东战争	159
第一节 中东问题的由来和第一次中东战争(1948年5月~1949年3月)	159
第二节 第二次中东战争(1956年10月~1957年3月)	161
第三节 第三次中东战争(1967年6月5日~10日)	164
第四节 第四次中东战争(1973年10月6日~24日)	169
第五节 第五次中东战争(1982年6月6日~9月15日)	176
第十七章 中印边境自卫反击战(1962年10月20日~11月21日)	183
第一节 印度政府挑起边境冲突	183
第二节 中国政府作出自卫反击的决定	187
第三节 自卫反击战经过	190
第四节 中印边境自卫反击作战评析	196
第十八章 中国珍宝岛自卫反击作战(1969年3月2日、15日、17日)	206
第一节 中苏珍宝岛冲突的起因	206
第二节 中国珍宝岛自卫反击战简要经过	208
第三节 珍宝岛自卫反击战评析	213

第十九章 中国援越抗美军事行动(1965年~1975年)	215
第一节 援越抗美的背景	215
第二节 援越抗美简况	216
第三节 中国援越抗美军事行动主要体会	221
第二十章 中越边境自卫反击作战(1979年2月17日~3月16日)	223
第一节 中越边境自卫反击作战背景	223
第二节 中越边境自卫反击作战简要经过	225
第三节 中国在自卫反击作战中的经验教训	227
第二十一章 英阿马岛战争(1982年4月2日~6月14日)	231
第一节 马岛战争的背景	231
第二节 马岛战争简要经过	234
第三节 马岛战争的结局与特点	237
第二十二章 苏联侵略阿富汗战争(1979年12月27日~1988年5月15日)	241
第一节 苏联侵略阿富汗战争起因	241
第二节 入侵前的准备与作战简要经过	242
第三节 主要作战特点	244
第二十三章 两伊战争(1980年9月22日~1988年8月20日)	248
第一节 战争的起因	248
第二节 战争简要经过	249
第三节 两伊战争的启示	251
第二十四章 美军万里奔袭利比亚(1986年3月24日、25日和4月15日)	253
第一节 美国为何出兵空袭利比亚	253
第二节 美军在锡德拉湾与利比亚首次空战	254
第三节 美军“草原烈火”与“黄金峡谷”行动	255
第二十五章 海湾战争(1991年1月17日~2月28日)	258
第一节 战争爆发的原因与战前态势	258
第二节 海湾战争的简要作战经过	259
第三节 海湾战争的作战特点与启示	262
第二十六章 科索沃战争(1999年3月24日~6月10日)	265
第一节 战争爆发的原因	265

第二节 战前兵力部署与作战简要经过	269
第三节 科索沃战争的特点与启示	274
第二十七章 阿富汗战争(2001年10月8日~12月24日)	280
第一节 阿富汗战争的起因	280
第二节 战前军事态势与兵力部署	281
第三节 阿富汗战争的简要经过	285
第四节 阿富汗战争特点与影响	287
第二十八章 伊拉克战争(2003年3月20日~5月2日)	291
第一节 战争的起因与战前准备	291
第二节 伊拉克战争的作战经过	293
第三节 战争的经验与教训	297
参考文献	301

第一篇

战争形态的演变与发展

战争是随着社会的发展而产生和发展的，人类社会新技术的不断兴起，并向社会各个领域特别是军事领域的冲击，使人类战争形态不断向新的阶段发展，成为新的战争阶段。

战争形态的演变与发展的核心是在科学技术水平基础之上产生的一定的武器装备，而武器的发展又导演着战争的发展，从而推动整个战争历史的发展。从一定意义上来说，有什么样的武器，就有什么样的战争形态。如按生产力的发展阶段和使用的主要兵器来分析，战争形态的演变与发展至今已经历了自然兵器时代、冷兵器时代、热兵器时代、机械兵器时代、高新技术兵器时代、信息化兵器时代等几个历史时期。

第一章 冷兵器时代战争

第一节 冷兵器时代战争的产生与发展

冷兵器时代是人类自有文明史以来的第一个战争阶段,是指从公元前21世纪至公元15世纪这一时期所发生的战争。一般来讲,冷兵器的发展主要包括石木兵器时代、铜兵器时代和铁兵器时代。冷兵器主要是指用铜、铁等金属冶炼锻造而成的用以近距离砍劈、刺杀的不使用火药的最早武器系统。是直接利用人的肌肉力量或释放储存的人力能源,起杀伤破坏作用的武器,故冷兵器时代又被称为体能释放为主体的作战形态。

原始社会时期生产力低下,人们过着集体居住、平均分配的原始共产主义生活,有时为了争夺野果、猎物和活动地域,偶尔发生冲突。后来,人口增多,由氏族形成部落,生产逐渐发展,部落与部落在交往过程中,因利益相同而形成部落联盟,也往往因利益冲突、抢婚或血亲复仇而发生战争。由于当时兵器与生产工具没有严格的区分,战争中主要使用石质的自然兵器,即所谓“以石为兵”、“以玉为兵”。原始社会旧、新石器时代打制、磨制的石器应不算冷兵器,属于自然兵器时代。发生在人与自然、人与动物之间的抗争不具有战争性质,因为它不是人与人之间为了某种物质利益而实施的有组织的暴力行为,只能说它们具有战争某些外在形式的胚胎和萌芽。即使是新的人群共同体之间为了争夺生存地或为了血亲复仇经常发生不很完备的争斗也只能算准战争行为。经过准战争和其他交往活动,各部落逐渐融合。后来随着生产的进一步发展,出现了农业和畜牧业的社会大分工,手工业也从农业中分离出来,社会的剩余产品和私有财产的成分不断增加,战争俘虏不再被杀掉甚至被吃掉而成为有用的劳动力。中国古代传说的黄帝部落联盟与蚩尤部落联盟的战争,尧、舜、禹和三苗部落的战争,古希腊荷马史诗描述的英雄时代的战争,大体上就是这样的战争。这些战争加速了原始社会的瓦解和阶级、国家的形成。

因此,真正意义上的战争开始主要是指原始社会的末期,即从父系氏族公社的出现、私有制的存在到阶级和国家的产生起,人与人之间的暴力行为注入了经济内容和政治内容,战争的本质要素得以全面生成,并第一次从生产实践活动中分离出来。“真正的以战争为中心的军事活动也就从此开始”。

冷兵器时代的初期战争多为历史上的半信史时期,传说成分多,考据实证少。如《荷马史诗》中所描写的发生在公元前11世纪的特洛伊战争,公元前11世纪发生在中国的武王伐纣的战争。因此,冷兵器初期战争的演变与发展只作简略提及。

冷兵器时代战争到底跨越了多长时间,世界战争史普遍认为是大约3000年,即从公元前21世纪到公元15世纪,即所谓的三千年冷兵器时代。也就是从私有制和国家的产生到中国人发明的火药、火器被传入欧洲并用于制造全新的武器——火枪、火炮,从而进入热兵器时代战争为止。但这只是相对而言,因为火药传入欧洲后,在一个相当长的时期内,刀、弓、剑、矛等冷兵器仍与火器并存,其作用和地位并不比火器低。法国直至1576年才淘汰了十字弓,英国于1596年方将火枪作为步兵兵器。由此可见,火器对于战争乃是一个革命性

的变革,但这个变革的过程却是漫长的。因此,世界冷兵器时代战争的开端还是定于公元前11世纪,而终点则定为15世纪中叶。尽管中国最早发明了火药,公元10世纪就有了部分火药的使用,但战争活动仍以冷兵器为主,火器不占主导地位。所以,中国的冷兵器时代战争的开端为春秋时期,结束于1840年的鸦片战争后。可见,中国的冷兵器时代战争阶段几乎包括了中国的奴隶制社会和封建制社会。

为了与按社会历史形态划分的战争史相对应,也为了叙述的方便,使线索脉络清晰,所谓的世界冷兵器时代战争史,主要是对应奴隶制时代和封建制时代的战争史。

奴隶社会是人类历史上第一个阶级社会。奴隶制时代,因历史发展的不平衡性,在世界范围内无统一的时限,一般认为其下限大致在公元5世纪。中国第一个奴隶制王朝是公元前21世纪的夏朝。尽管这一时期劳动工具还很简陋,但农业、手工业,特别是手工冶炼有所发展,青铜器和铁器的应用提高了生产力,出现了城市、文字、宗教以及其他现代文明的基础。奴隶制社会发展到一定阶段,奴隶制关系愈来愈不适应生产力的发展,奴隶对奴隶主的阶级斗争日趋尖锐,出现了奴隶起义和国内战争。为了镇压奴隶和增补奴隶的数量,奴隶主强化了国家机器,建立了强大的军队,不断对其他国家进行征服、掠夺和奴役。这时的战争,才是名副其实的“阶级斗争的最高形式”和“政治斗争的继续”。

中国封建社会冷兵器时代战争史的时限,一般认为是从春秋战国之交到1840年鸦片战争。欧洲封建社会的冷兵器时代战争史是指发生在公元476年西罗马帝国灭亡至1640年英国资产阶级革命期间的战争历史。而日本、朝鲜等国则是在公元9世纪以后才陆续进入封建社会。封建社会的生产方式,较之奴隶社会,是一种历史性的进步,为生产力的发展提供了较大的可能性。金属冶炼业的发展,不仅提高了农业、手工业的生产力,促进了商业的发展,而且扩大和改进了冷兵器的生产。在火药传入西欧后又导致了第一批射击武器,火枪、火炮的产生。指南针的使用、千吨快速帆船的出现、航海术的进步,使海军大国的出现成为可能。封建社会的主要矛盾是封建地主(农奴主)阶级与农民(农奴)阶级的矛盾,同时还存在着地主阶级内部的矛盾,民族与民族之间的矛盾以及国家与国家之间的矛盾等。上述不可调和的矛盾是冷兵器时代爆发战争的根源。

第二节 冷兵器时代战争的发展脉络

一、冷兵器时代战争的发展期

公元前8世纪~前3世纪是奴隶制度在世界范围确立、奴隶制国家普遍兴起的时期。冷兵器时代战争发展期的亚、欧、非三洲,各拥有几百甚至上千个奴隶制国家。

奴隶社会的一大特色便是战争频繁,仅中国,见于经传的较大战争即有711次之多。从战争发生的区域来看,主要是在西方的地中海、南亚的印度及东方的中国,这三大地区的熊熊战火相互辉映,构成了当时世界的战争格局。地中海的硝烟是战争的主旋律,这不仅因为希腊、罗马、马其顿、亚述、波斯、埃及、迦太基等重要国家都环绕着地中海,也不仅是南亚次大陆的印度在某种程度上也被卷入这一地区的战争,还由于这些国家并非孤立发展,它们之间有着经济、文化等多方面的联系,而且战争常常把它们结为一体。

公元前 6 世纪中期,波斯帝国兴起,其铁蹄先后践踏了中亚、印度西北、埃及乃至黑海北岸,其兴盛期所发动的希波战争,是本时期最重大的事件之一,由此拉开了西亚地区与希腊地区间长达近 200 年之久的抗争序幕。希腊文明是本时期的新兴文明,直至公元前 6 世纪,这个文明才逐渐褪去了氏族部落的外壳,形成了数百个城邦国家,其殖民城邦遍布地中海。它们始终没有完成统一,但也形成过几个松散的联盟。即斯巴达同盟或称伯罗奔尼撒同盟,与稍后在希波战争中形成的雅典海上同盟或称提洛同盟,这两个同盟联合打败波斯帝国的入侵后,很快反目成仇。经过 27 年(公元前 431~前 404 年)的内部争雄,斯巴达成为希腊世界的霸主。但这场内战耗尽了希腊的实力,客观上为后来马其顿的征服创造了条件。

公元前 401 年,一支万余人的希腊雇佣军进入西亚,帮助小居鲁士争夺波斯王位,在库纳萨一战中,这支训练有素的军队势如破竹,但在追击中,小居鲁士被杀。这支军队在青年将领色诺芬的指挥下,从波斯帝国腹地巴比伦安然退回希腊。这是希波战争后发生在两个地区间的又一件大事,它检验了波斯帝国的军事实力,并带回了波斯帝国并非不可征服的信息。诚如有的学者说,此战“震惊了世界,并鼓舞了后来希腊人入侵波斯王土”。此后,希腊霸主斯巴达国王阿吉西拉斯(公元前 398~前 310 年)很快将战火烧到小亚细亚,但在公元前 394 年,他的舰队遭到了决定性失败,从而阻止了其扩张野心。此后半个多世纪里,无论希腊或波斯,内讧不断,希腊霸主不断更迭,波斯帝国宫廷一直喋血不休,均为内争所累,无力外伐,东地中海世界暂显平静。公元前 4 世纪后期,希腊北部的马其顿兴起,在亚历山大的率领下首先统一希腊半岛,继而十年东征,消灭波斯帝国,建立了一个囊括希腊、西亚、印度西北部、咸海南岸的中亚、埃及的大帝国。虽然这个帝国仅是昙花一现,但它首次将地中海东部各国联为一体,并由此形成了一种征服世界的观念。这个观念随即鼓舞了一个野心家,即希腊西北部的伊庇鲁斯国王皮洛士(公元前 319~前 272 年)。他是一个有绝顶天才的将领,经常热衷于庞大的计划,幻想成为第二个亚历山大,欲在地中海西部,依亚历山大在东方的榜样,建立一个世界帝国。公元前 280 年,他率军远征意大利南部,与罗马人打了两场艰苦的战争,取得了不少胜利,但自己也损失惨重。至公元前 275 年,被迫率残兵离开了意大利。在西方建立帝国的计划,后来由罗马人实现了。罗马在公元前 6 世纪末始形成国家,当时它处于许多民族包围中,但它善于吸取教训,不断改进战术,并采用结盟战略,经过长期(公元前 477~前 290 年)苦斗,占据了意大利中部;再经为时 5 年的“皮洛士战争”,将皮洛士逐出半岛,征服南部意大利。以 200 余年之武功,终于统一了意大利半岛,进而走上了对外扩张的道路。自公元前 3 世纪中叶始,它经过两次布匿战争,打败了北非强国迦太基,迈出了征服整个地中海世界的第一步。至公元前 2 世纪前半期,它便将地中海变成了自己的内海。

在南亚的印度,本时期也是一个干戈齐举的时代,既有列国时代十六大国间的内争,也有波斯、马其顿的外族入侵。在复杂的国内、国际斗争中,摩揭陀国家日愈强大,通过兼并战争、驱逐外族,统一了南亚次大陆,建立了孔雀帝国。

在东方的中国,本时期正值春秋战国时代,也是社会制度发生剧烈变革的时期,不仅有中原各国间的相互攻伐,还穿插着周边少数民族的入侵。春秋时期,王纲松弛,西周统一国家分裂为 160 余个奴隶制小国,它们之间征伐不休,以致有战事 483 次、大战 376 次之说。齐桓公、晋文公、宋襄公、秦穆公、楚庄王、吴王夫差、越王勾践迭相登场,争霸中原。经过 300 余年的争

霸战争,至战国初期,形成了齐、楚、燕、韩、赵、魏、秦七雄并举的局面。在七雄长达 250 余年的相互纠葛中,秦国逐渐取得了优势,于公元前 221 年,吞并了其他六国,囊括天下为一统。

经过 500 年的战争,无论是东方或是西方,都显示出从分裂到统一的同态发展。地跨西亚、北非的亚述帝国、波斯帝国,跨越三洲的亚历山大帝国,雄踞南亚次大陆的孔雀帝国,囊括地中海西部的罗马共和国,以及脚踏黄河长江两岸的秦帝国,都代表着这种发展趋势。帝国的建立必然伴随着剧烈的战争征服。虽然我们可以讴歌那些被征服者的英勇抵抗行为,谴责弱肉强食的血腥战争,但是,以统一取代分裂毕竟是一种进步。

二、冷兵器时代战争的后期

自公元前 5 世纪世界进入古代冷兵器时代战争的后期,全球各地区逐渐从各种类型的城邦走向统一的专制帝国。因此,这一时期的历史呈现出错综复杂的景象。出现了波斯帝国、马其顿人的征服,罗马、安息和萨珊波斯的统治,秦汉魏晋南北朝的建立。为完成霸业,他们彼此竞相扩充军队、改善武器装备、提高军队战斗力,以击败对手。476 年,历史悠久的罗马帝国最后一个皇帝罗慕路斯被手下的日耳曼族将军奥多亚克废除。这个世界性的历史事件所带来的影响是巨大的。它标志着西欧奴隶制社会的崩溃和封建制社会的开始,也使一些昔日鲜为人知的、社会形态落后的游牧、半游牧民族登上文明历史的舞台,在长期的民族融合和斗争过程中推动社会的发展。在东方,强大的中国历代中原王朝虽然一次又一次地进行了统一战争,但边疆各少数民族的大规模内迁仍持续不断,在宋代更形成了宋、辽(金)、西夏鼎立的局面。冷兵器时代战争后期,战争频繁发生,战争规模不断扩大,战争明显延长。随着当时世界上各种政治势力的消长和分化组合,其战略格局也呈现出不同于古代的新变化,围绕着中国诸中原王朝和拜占庭帝国,分别形成了东、西两大战争舞台。

(一) 以中国唐宋王朝为中心的东方战争舞台

5 世纪以后中国历代王朝也面临着游牧民族大举内迁的问题,突厥、回鹘、吐蕃、契丹、女真等民族的兴衰,都给唐、宋等中原王朝带来严峻的考验,而内地分裂与统一的战争、农民起义战争也此起彼伏,接连不断。唐代实行建立在均田制基础上的府兵制度,由中央政权控制的武装力量在数量上有所扩大,战斗力有所提高。加上唐太宗实行文德与武备并重的民族政策,对表示臣服的边疆民族,实行羁縻、和亲政策;对侵扰不止的突厥人,采取积极防御、适时出击给予彻底打击的方针,保障了唐朝西部和北部边疆的安全。面对强大的唐朝军事力量,突厥民族的一部分接受唐朝的封爵,成为中央政权统辖下的少数民族地方割据政权;一部分迁往中亚,与阿拉伯人建立的中亚各国混战争夺。宋朝建立以后,崛起于大漠草原的契丹、党项人和来自白山黑水的女真人构成了对中原王朝的直接威胁。契丹人所建立的辽朝占领了燕云地区的大片土地,使宋朝失去依据长城防御体系抗击北方游牧民族侵扰的可能性。党项武装力量在西北边疆的不断蚕食进攻,也耗费了宋朝巨额军费,牵制了其相当一部分兵力。但最为致命的却是女真铁骑挟灭辽之余威,大规模南下,攻破宋都汴梁(今开封),灭亡北宋。此后,赵构在江南重建南宋政权,女真人占领黄河流域为金朝根基,中国历史上再一次出现了南、北朝对峙的局面。

(二) 以拜占庭为中心的西方战争舞台

疆域辽阔的古罗马帝国崩溃以后,众多民族和政治势力都曾在它的废墟上显示过自己

的力量。但持续时间长、统治地域广、影响范围大的主要有 3 支力量。

一是自诩为古典罗马文明继承者的拜占庭帝国(亦称东罗马帝国)。它以原希腊殖民城市拜占庭(后更名为君士坦丁堡)为首都,拥有巴尔干半岛、小亚细亚、叙利亚、巴勒斯坦、两河流域及埃及等地。在野心勃勃的统治者查士丁尼在位期间,一度将领土向西扩展,先后灭亡了汪达尔、东哥特等国。它从 364 年东西罗马帝国正式分立时起,到 1453 年被奥斯曼帝国灭亡时为止,存在了 1 000 余年。其间几经兴衰变迁,却都顽强地维持下来,这与其具有较完善的军事组织体制和强大的军事力量不无关系。

二是阿拉伯帝国。8 世纪至 9 世纪,随着拜占庭和萨珊波斯帝国的衰落,阿拉伯人在伊斯兰教思想指导下,建立起一个横跨亚、非、欧三大洲,东起帕米尔高原及印度河,西迄直布罗陀海峡的庞大帝国。它历经伍麦叶王朝、阿拔斯王朝、法帖梅王朝,直到最后一个麦木鲁克王朝时,仍占领着埃及和叙利亚,控制着圣城麦加,并成为阻遏蒙古西进的坚强力量。

三是西欧各国。从 3 世纪开始,许多落后的日耳曼部落不断越过莱茵河、多瑙河边界,迁入古罗马帝国境内。罗马帝国灭亡后,便在这里定居下来,先后建立了东哥特、西哥特、汪达尔、勃艮第以及法兰克、不列颠岛上的盎格鲁萨克逊等一系列国家。在其后漫长的历史过程里,正是以法兰克王国为中心,孕育出以基督教为主体的西欧封建文明。

11 世纪,西欧封建骑士以收复圣地为名发动了著名的“十字军东征”,他们也没有忘记侵略和掠夺自己的“基督教兄弟”。在第 4 次东征(1202~1204 年)时,骑士们掉转进攻矛头,占领了君士坦丁堡,肆意抢劫珍宝钱财,并在征服拜占庭大片领土的基础上,建立起拉丁帝国。但无论是拜占庭帝国、阿拉伯帝国还是西欧诸国的自身统治都极不巩固,需要把很大部分精力用在镇压内部叛乱和民众反抗上面,军事实力随之不断衰落,自然无力彻底消灭对方。只是当 13 世纪蒙古旋风横扫亚欧大陆时,这一僵滞不变的战略格局才被打破。

第三节 冷兵器时代战争的主要特征

矛与盾的碰撞构成了世界各国冷兵器时代战争的主旋律。为了战争,各国都组建了强大的军队,先后用铁制武器取代了铜兵器,使用诸种兵制以保证兵源,并运用了各种军事奇谋;无论是较低层次的战术,或较高层次的战略,都有相当发展,并趋于成熟老练。所有这些,均围绕着一个共同的目的:保护自己,吞并他人,其表现是弱肉强食,强权即真理。但在这种轰轰烈烈的表层下面,隐藏着社会变革及文明整合等进步史实。不过,透过纷繁复杂的冷兵器时代战争,还是可以从中总结出一些共同的特征。

一、冷兵器时代战争规模较大

(一) 战争频繁

冷兵器时代战争是在人类历史上战争最频繁的时期。那个时期,只要是有国家的地方,均有战争之祸,地中海世界大国的涨落和兴衰,摩竭陀从列国到帝国的过渡,中国从小国之争到列国争霸直到秦帝国的建立,无一不是通过千百次的战争来完成的。仅仅是奴隶制时代的战争即多达 2 000 次,其中的中国,仅见于经传的较大战争就有 711 次之多。

(二) 战争种类多

冷兵器时代战争既有小国之间的互相构怨,也有改朝换代的王朝战争;有文明世界与游牧民族的抗争,也有大国对周边小国的侵略鲸吞;既有地区性的统一战争,也有国际性的争霸战争。

(三) 战争发生的区域广阔

冷兵器时代的战争,尤其是征服战争不限于一国一地,而是数国,甚至将战火烧遍三大洲。不仅有陆上厮杀,还有海上浴血。西方的地中海世界、南亚的印度及东方的中国,这三大地区的熊熊战火相互辉映,曾一度主宰了当时世界的战争格局。

(四) 战争持续时间长

冷兵器时代战争持续时间非常长。希波战争持续了近半个世纪,伯罗奔尼撒战争持续了27年,布匿战争(第一、二次)断断续续进行了60年,亚历山大东征用了10年,吴楚战争达百余年。甚至一次军事行动也会相持数月乃至数年,如雅典远征西西里时近3年,秦、赵长平大战时近一年。

(五) 战争投入兵力多

无论中外,一旦用兵,动辄几十万乃至百万,薛西斯亲自领兵进攻希腊,据保守估计,兵力不下四五十万;长平一战,秦、赵双方各投兵力均在45万以上;王翦灭楚,带兵60万。

(六) 战争充满残酷性

古代的世界是一个弱肉强食、充满血腥战争的世界,一次战争杀人几万、十几万甚至几十万,甚至残杀战俘被视为理所当然。汉尼拔曾一次屠杀罗马战俘5000余人;秦将白起于长平一战,坑杀赵国降卒40万;至于亚述,更是视人命为儿戏,其集体惨杀战俘及其杀人的残酷性,令人毛骨悚然。其教育儿童的方式之一,竟是观赏如何处死战俘。无论东方或西方,都是一片腥风血雨,野蛮、残忍是这个时代战争的普遍特征。虽然,战争深刻地影响着人类文明的历史,文明的进步建立于国与国的互相冲撞之中。但进步的代价毕竟是太大、太野蛮了。

二、冷兵器时代的兵种建制主要是以步兵和骑兵为主

冷兵器时代,在农耕民族那里,最早出现步兵;在游牧民族那里,最先形成骑兵。步兵是各国最重要、数量多的兵种,是军中支柱,如中国的战国七雄,均有几十万乃至百万步兵。印度的孔雀王朝据说也有步兵60万。本时期步兵史上最辉煌的一页是由希腊人谱写的。陆军中有步兵和骑兵。多数国家的陆军有步、骑、车、象、工兵、辎重兵等兵种。车兵出现较早,范围也广,中国、亚述、波斯、印度都有一定数量的车兵。中国春秋初期和亚述帝国初期,是车兵的鼎盛时期,均有战车数万乘。随着战争的发展,骑兵逐渐取代了它的优势。骑兵是本时期新兴的重要兵种。第一支独立骑兵为亚述王萨尔贡二世(公元前721~前705年)组建。波斯以农牧部落立国,马匹较多,“在这里骑兵一下子就获得了统治地位”。古希腊和罗马,因地理条件限制,均无战车,骑兵亦少。在希腊,直到伊巴密浓达时期(公元前4世纪前半期)才出现了与步兵协同作战的正规骑兵。使骑兵真正发挥威力的是马其顿人和迦太基人;亚历山大与汉尼拔的赫赫战功,大半要归于其骑兵的优势。中国战国时代始有骑兵,在战争中发挥了较大作用,赵国因首先“胡服骑射”而盛极一时。骑兵机动性强,出击迅猛,受地形