

6 成长书坊

女 0 口 丩 0 口 〇 · 〇 口 0 女 丩 〇

聪明男孩的

第一本

思维

充满挑战的探险之旅 体验趣味的思维盛宴

游戏书



开发左右脑激发潜能
提升卓越的思维能力

曹家佳 编著



中国纺织出版社

成长书

中国纺织出版社

聪明男孩的 第一本 思维 游戏书



曹家佳 编著

中国纺织出版社

内 容 提 要

科学研究表明,男孩以视觉分辨及视觉空间能力见长,抽象思维和创造思维较强。本书针对男孩的特点,精选了适合男孩的思维游戏,有意识地培养男孩在智商方面的优势,有助于男孩智力的开发,使男孩们的聪明才智充分发挥出来。

图书在版编目(CIP)数据

聪明男孩的第一本思维游戏书 / 曹家佳编著. —北京:中国纺织出版社, 2013. 9
(61 成长书架)
ISBN 978 - 7 - 5064 - 9886 - 9

I. ①聪… II. ①曹… III. ①智力游戏—青年读物②智力游戏—少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 162754 号

策划编辑: 库 科 责任编辑: 王 慧 责任印制: 储志伟

中国纺织出版社出版发行

地址: 北京市朝阳区百子湾东里 A407 号楼 邮政编码: 100124

邮购电话: 010—67004461 传真: 010—87155801

http://www. c-textilep. com

E-mail: faxing@ c-textilep. com

三河市华业印装厂印刷 各地新华书店经销

2013 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

开本: 710 × 1000 1/16 印张: 15

字数: 160 千字 定价: 28.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社图书营销中心调换



爱因斯坦说过：“思维世界的发展，从某种意义上说，就是对惊奇的不断摆脱。”思考是人类最大的乐趣。我们每个人都有一笔与生俱来的财富，那就是我们的大脑。人类的大脑就像一个微型的宇宙，里面藏着难以穷尽的秘密。大脑的开发永远是人们最热衷的话题。而思维游戏无疑是一种开发大脑的最好方式，它既能深入地挖掘大脑的潜能，又能培养人的思维能力。

对大脑的开发越早，人的潜力也就越大。那些具有超常思维的人到哪里都卓尔不群。本书是为男孩编写的思维游戏书，其内容丰富，形式活泼，难易有度，兼具挑战性、趣味性和科学性。

本书共分六个章节，从逻辑思维、立体思维、创新思维、抽象思维、推理思维和数字思维六个方面培养孩子的思维能力。第一章将带领男孩打开逻辑思维的宝库，让男孩积极地分析、观察和思考，熟练地掌握排除法、递推法、假设法、倒推法、分析法等常见的逻辑思维方法，激发男孩逻辑思维潜能，扩展思维空间，掌握正确的逻辑思维方法，提升逻辑思维能力。第二章将引领男孩走进图形世界，开启视觉认知力，培养图形精辨力，提升视觉观察力，强化图形记忆力。在这个过程中，帮助男孩树立立体思维意识，掌握最科学的三维思维。第三章中，各种新颖的题例将激发男孩以新颖独创的方法解决问题的思维过程，通过这



种思维能突破常规思维的界限，以超常规甚至反常规的方法、视角去思考问题，提出与众不同的解决方案，从而产生新颖的、独到的思维成果。第四章中，男孩们将以概念为起点去进行思考，由现象看到本质，透过问题抽象模糊的表面，找出内在的相似性，将问题相互关联，深度活跃男孩的大脑活动。第五章中，男孩将会身临其境地面对种种匪夷所思的案件，以侦探的身份找出破案的关键，以此锻炼男孩敏锐的观察力、良好的心理素质、冒险精神，提高掌握丰富知识的程度以及深入思考、善于分析的能力和灵敏的直觉，更培养了男孩的逻辑推理能力和分析判断能力。第六章中，男孩将在数字的世界里大显身手，让男孩在运用敏锐的逻辑思维能力和熟练的运算能力解题的过程中获得成就感。另外，数学谜题由易到难的过程会让男孩完成由初步形成计算能力，到熟练掌握运算法则和公式，再到把数学知识应用于解决实际问题的过渡。

游戏是孩子们快乐的源头，打开这本思维游戏书，就是一次愉快的探险。它会让男孩在享受乐趣的同时，思维得到高速地运转；在一次次挑战中，体验成功的乐趣；在感受大脑魅力的同时，提升思维的敏捷性、灵活性和解题能力。衷心地希望本书能为男孩们开启绚丽多彩的人生第一页。



逻辑大比拼——逻辑思维游戏



1. 忙碌的理发师 / 2
2. 出租车 / 2
3. 神秘岛寻妻 / 3
4. 躲雨 / 3
5. 古卷轴 / 4
6. 飞行训练 / 4
7. 吸血鬼 / 5
8. 摄影师的杰作 / 6
9. 宝藏的玄机 / 7
10. 等公车 / 7
11. 自动减重的卡车 / 8
12. 月下情歌 / 9
13. 飞越格里姆高塔 / 9
14. 戴黑帽子的家伙 / 10
15. 老水手 / 11
16. 骑士团勋章 / 11
17. 无法拒绝的约会 / 12
18. 摇滚乐队 / 12
19. 女巫的诅咒 / 13
20. 烈酒走私者 / 13
21. 智取七环金链 / 14
22. 石门的机关 / 14
23. 彩衣吹笛手游行 / 15
24. 幸运的猴子 / 16
25. 五月皇后 / 16
26. 赛季排行榜 / 17



27. 夏日嘉年华 / 18
28. 房间之谜 / 19
29. 紧急手术 / 20
30. 假日阵营 / 20
31. 桥牌花色 / 21
32. 迷失森林 / 21
33. 粗心的送奶工 / 22
34. 旅游客车 / 23
35. 丰厚的生日礼物 / 24
36. 国王桥的贵客 / 25
37. 出色的建筑师 / 25
38. 忙碌的邮递员 / 26
39. 签名售书会 / 27
40. 古老的机车 / 28
41. 休闲城镇 / 28
42. 电影制片厂 / 29
43. 抓巫将军 / 30
44. 龙拥有者俱乐部 / 31
45. 漆黑的隧道 / 31
46. 聪明的匪徒 / 32
47. 瓦尼斯城堡 / 32
48. 长途送货 / 33
49. 悠闲的假日 / 34
50. 戴玛瑙戒指的女子 / 35
51. 真假指示牌 / 35
52. 奇怪的部落 / 36
53. 迷路的探险家 / 36
54. 天使魔鬼和人类 / 37
55. 自负的男孩 / 37
56. 联赛冠军 / 38
57. 情人节玫瑰 / 38
58. 奇怪的保镖 / 39
59. 迷惑人的供词 / 39
60. 假币带来的损失 / 40

④ 形竞技场——立体思维游戏



1. 焊接银链 / 42
2. 神秘的立体图形 / 42
3. 放风筝 / 43
4. 移动三角 / 43
5. 周游世界 / 44
6. 最近的距离 / 44



7. 图形之谜 / 45
8. 平衡不平衡 / 45
9. 折叠图形 (一) / 46
10. 谁走的路程最短 / 46
11. 爬行的乌龟 / 47
12. 吝啬的窃贼 / 47
13. 迷路的冒险者 / 48
14. 巧克力糖 / 48
15. 拼接正方形 / 48
16. 安装监视器 / 49
17. 蜗牛爬三角 / 49
18. 折叠图形 (二) / 50
19. 移动金字塔 / 50
20. 围栏 / 51
21. 精彩的表演 / 51
22. 神奇的三角形 / 52
23. 种树 / 52
24. 立方体干酪 / 53
25. 顶针 / 53
26. 点与正方形 / 54
27. 兔子能逃脱吗 / 55
28. 残缺的纸杯 / 55
29. 补缺口 / 56
30. 上下颠倒 / 56

想象创意园——创新思维游戏



1. 神秘的深谷 / 58
2. 奇怪的大钟 / 58
3. 棋盘硬币 / 58
4. 赛马 / 59
5. 耐心大考验 / 59
6. 出征 / 60
7. 卫兵的游戏 / 61
8. 将军的困境 / 61
9. 八角形迷宫 / 62
10. 金字塔的高度 / 63
11. 巧入房间 / 63
12. 花瓣游戏 / 64
13. 怪老头的游戏 / 64
14. 老朋友的聚会 / 64
15. 消失的一元钱 / 65
16. 士兵打靶 / 65



17. 灾荒之年 / 66
18. 几人及格 / 66
19. 手掌上的圆洞 / 66
20. 猎人的挂钟 / 67
21. 博弈 / 68
22. 另类制胜 / 68
23. 技艺高超的画家 / 69
24. 悬浮的手指 / 69
25. 经验丰富的律师 / 70
26. 考古学家的遗产 / 70
27. 火灾中的幸存者 / 71
28. 比武夺魁 / 71
29. 囚犯分汤 / 72
30. 三位画家 / 72
31. 不可能的三角戟 / 73
32. 单张在谁手中 / 73
33. 猜牌问题 / 74
34. 卡洛儿的难题 / 74
35. 教堂的钟 / 75
36. 猴子爬绳 / 75
37. 空心球 / 76
38. 检查开关 / 76
39. 转动的圆盘 / 76
40. 见证决斗 / 77
41. 海盗分金子 / 77
42. 齿轮 / 78
43. 夜明珠在哪里 / 79
44. 测量容积 / 79
45. 黑白球 / 80
46. 狼与羊 / 80
47. 推测符号 / 80
48. 帽子的颜色 / 81
49. 40 颗宝石 / 81
50. 生病的狗 / 82
51. 性别与职业 / 82
52. 奇怪的爆炸案 / 83
53. 聪明的家丁 / 83
54. 较重的盒子 / 84
55. 猴子的主意 / 84
56. 苏莱曼黄金绳索 / 84
57. 三针重合 / 85
58. 五金店里的顾客 / 85
59. 谁是聪明人 / 85
60. 谁的存活概率大 / 86

**灵感聚集地——抽象思维游戏**

1. 黑白格 / 88
2. 视觉判断 / 88
3. 图形类推 (一) / 89
4. 寻找未知 (一) / 89
5. 共同特征 / 90
6. 折叠 / 90
7. 找不同 / 90
8. 分门别类 / 91
9. 找关系 / 91
10. 找同类 (一) / 92
11. 数学天才 / 92
12. 奇异组合 / 93
13. 推此及彼 / 93
14. 矩形阵 / 94
15. 巧妙构成 / 94
16. 火柴阵 / 95
17. 比一比 / 95
18. 变化的脸谱 / 95
19. 找同类 (二) / 96
20. 有规可循 (一) / 96
21. 图形类推 (二) / 97
22. 棋盘阵 / 97
23. 寻找共同点 / 98
24. 大圆对小圆 / 98
25. 找规律 / 98
26. 拼合图形 / 99
27. 有规可循 (二) / 99
28. 一样大的圆 / 99
29. 寻找未知 (二) / 100
30. 与我相异 / 100
31. 黑白珠子 / 100
32. 与我相同 / 101
33. 球的位置 / 101
34. 唯一相同 / 101
35. 神谕古文石 / 102



悬案迷魂阵——推理思维游戏



1. 雪夜目击 / 104
2. 一片沉寂 / 104
3. 悬赏启事 / 105
4. 盗贼的计划 / 106
5. 老虎的微笑 / 106
6. 音乐会上的阴谋 / 108
7. 消失的凶器 / 108
8. 雪野谋杀案 / 109
9. 邮轮谋杀 / 110
10. 坠楼的尸体 / 110
11. 深海探案 / 111
12. 公寓被盜案 / 112
13. 影星被杀案 / 113
14. 登山家的死亡 / 113
15. 福祸一瞬间 / 114
16. 难辨难解的证据 / 114
17. 红酒投毒案 / 115
18. 识破谎言 / 116
19. 奇怪的射杀角度 / 116
20. 浴室杀人案 / 117
21. 真实的谎言 / 117
22. 女主人之死 / 118
23. 逼真的溺死假象 / 119
24. 车轮胎的痕迹 / 120
25. 被冤死的狗 / 120
26. 杀手的败笔 / 121
27. 谁是盗贼 / 122
28. 抢手表的两个人 / 122
29. 别墅疑案 / 123
30. 送奶人的疏忽 / 124
31. 案中案 / 124
32. 绝妙杀手 / 125
33. 吊在空中的管理员 / 125
34. 通话断线 / 126
35. 春雷之夜 / 127
36. 女影星上吊事件 / 127
37. 及时报警 / 128
38. 咖啡谋杀案 / 129
39. 逃跑的凶手 / 129
40. 沙滩足迹 / 130
41. 捉弄侦探的人 / 131
42. 证据的漏洞 / 131



43. 恐怖的调色刀 / 132
44. 纵火的凶手 / 133
45. 湖泊里的尸体 / 134
46. 名画失窃 / 134
47. 奇怪的绑架案 / 135
48. 谁杀了苏珊 / 136
49. 伪证 / 137
50. 一把水果刀 / 137
51. 花朵上的血迹 / 138
52. 猫是名侦探 / 139
53. 碟中谍 / 140
54. 追踪邮票珍品 / 141
55. 偷钻石的女盗 / 142
56. 血型辨凶手 / 143
57. 缺失的声音 / 143
58. 夏日的河堤 / 144
59. 谋杀过程 / 144
60. 被绑架的盲女 / 145

数字集中营——数字思维游戏



1. 野营的啤酒 / 148
2. 快乐镇和幸福镇 / 148
3. 朗姆酒 / 148
4. 魔鬼活了多少岁 / 149
5. 国王的重赏 / 149
6. 大牧场主的遗嘱 / 150
7. 免费餐 / 150
8. 高明的盗墓者 / 151
9. 聪明的报童 / 151
10. 闹鬼的旅店 / 151
11. 坚守雪垒 / 152
12. 漂亮的盒子 / 153
13. 六边形与圆 / 153
14. 环球飞行 / 154
15. 猫兔赛跑 / 154
16. 狡猾的狐狸 / 154
17. 三个火枪手 / 155
18. 纸条上的数字 / 155
19. 返航 / 156
20. 五个人的年龄 / 156
21. 哈比的帽子 / 157
22. 财宝 / 157



23. 蜜蜂搬兵 / 158
24. 谁没有输过 / 158
25. 葡萄园 / 159
26. 贩马人 / 159
27. 医护人员 / 160
28. 国王出征 / 160
29. 数学天才的难题 / 161
30. 铁圈枪游戏 / 161
31. 霓虹灯 / 162
32. 数学天才推理 / 162
33. 法兰克福香肠 / 163
34. 保险箱的密码 / 163
35. 巧妙填数 / 164
36. 鸡蛋 / 164
37. 纸牌 / 164
38. 钟楼 / 165
39. “小屠夫”的问题 / 165
40. 浴室 / 166
41. 孩子们的年龄 / 166
42. 卖牛奶的问题 / 167
43. 无情的船长 / 167
44. 钻石和红宝石 / 168
45. 充满活力的“斑点”狗 / 168
46. 凯西的牛 / 169
47. 分报酬 / 169
48. 古柏树的年龄 / 170
49. 化妆舞会 / 170
50. 换汽水 / 170
51. 数字金字塔 / 171
52. 种玉米 / 171
53. 狡猾的罪犯 / 172
54. 盖火印 / 172
55. 懒人与魔鬼 / 173
56. 卖丝巾 / 173
57. 采蘑菇 / 174
58. 过桥 / 174
59. 留下的钻石 / 175
60. 伪造的金币 / 175

答案在这里 / 176

参考文献 / 226

逻辑大比拼——逻辑思维游戏





1. 忙碌的理发师

罗德小镇有两个理发师，科瑞恩和乔巴。科瑞恩很注重外表，他的理发店总是很整洁，而乔巴的发型却总是很难看，而且也该刮脸了。科瑞恩经常说他宁愿为两个德国人理发也不愿意给一个美国人理发。你知道这是为什么吗？如果你去拜访那个小城，你会去哪一家理发店理发呢？

2. 出租车

五个女人在某市坐出租车。根据下面信息，请你分别判断出她们的名字、她们要去哪里、去干什么以及付了多少钱。

1. 泰娜比坐车去健身的女人付的车钱多。
2. 琳达和泰娜中有一个人去喝咖啡了，并且付的车钱比去见朋友的女人多5元。
3. 去中央公园的女人比去世纪中心车站的女人付的钱少，去车站的女人不是去购物的。
4. 要么是菲琳去苏豪公寓，泰娜去购物；要么是格斯去苏豪公寓，菲琳去购物。
5. 艾妮去了阳光屋，而且她比去喝咖啡的女人多付了5元的车钱。
6. 泰娜和琳达中有一个人去观光了，总共付了45元的车钱。
7. 有一个女人去自由岛了。
8. 这五个女人付的车钱分别是30元、35元、40元、45元和50元。



3. 神秘岛寻妻

有一位商人到一个盛产美女的神秘岛上想娶一位妻子。岛上的居民可分为：永远说真话的君子；永远撒谎的小人；有时讲真话、有时撒谎的凡夫。商人从甲、乙、丙三人中选一个做妻子。这三个美女中有一个是君子，一个是小人，一个是凡夫，但凡夫是由狐狸变的美女。按照岛上的规定，君子是第一等级，凡夫是第二等级，小人是第三等级。岛上的长老允许商人从三位美女中任选一位，并向她提一个问题，而这个问题只能用“是”或“不是”来回答。

请问：商人应该问一个什么问题才能保证不会娶到由狐狸变的凡夫呢？

4. 躲雨

一群小孩为了躲雨，进了一家糖果店。

- (1) 沃里穿着一件黑色雨衣。
- (2) 穿蓝色雨衣的小孩不是古恩娜。他买了12块糖。
- (3) 何瑞莎比穿着黄色雨衣的小孩多买两块糖。
- (4) 有一个小孩买了6个棒棒糖。
- (5) 买甘草糖的不是沃里，也不是穿黄色或者白色雨衣的小孩。
- (6) 穿紫色雨衣的小孩买的是巧克力。
- (7) 比亚妮买了10块糖，但不是太妃糖。
- (8) 有一个小孩买了4块糖，另外一个买了8个。
- (9) 有一个小孩叫若哥娜。



根据所给的信息，你能否判断出她们的名字，她们分别买了什么糖，买了几个以及她们穿着什么颜色的雨衣。

5. 古卷轴

伦敦大都会博物馆在最近的展览中新展出了四个古卷轴。

它们的发现者为：布卢斯教授；迪格博士；夏瓦博士；雀瓦教授

语言：亚述语；古巴比伦文；拉丁文；埃及语

形式：账本；日记；衣物清单；情书

- (1) 雀瓦教授发现的卷轴是用古巴比伦文撰写的。
- (2) 卷轴 D 是用最早的拉丁文字撰写的。
- (3) 卷轴 A 是一份衣物清单，它不是被布卢斯教授发现的。
- (4) 迪格博士发现的卷轴 B，不是起源于亚述。
- (5) 古埃及卷轴是用象形文字撰写的，不是那部带有感情色彩的情书。
- (6) 夏瓦博士发现的那本小寺庙官员的日记被展出在一个类似于商人账本的卷轴旁。

从以上所给的线索中，你能判断出这四个卷轴中的语言类别分别属于哪种形式以及发现它们的考古学家的名字吗？

6. 飞行训练

某年，有个学校的五个男孩被选去进行飞行训练，但是最后没有一个人成为飞行员，因为他们在训练过程中不能顽强地坚持下去。