



seer.61.com

精灵

养成手册 6



Taomee 淘米

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位



精灵

养成手册 6



Taomee 淘米

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

图书在版编目(CIP)数据

赛尔号精灵养成手册. 6 / 上海淘米网络科技有限公司
编著. -- 南京: 江苏美术出版社, 2013.9
ISBN 978-7-5344-6675-5

I. ①赛… II. ①上… III. ①智力游戏-儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第190949号

出品人 周海歌
责任编辑 王 璇 沈小月
特约编辑 庞思渊
装帧设计 王 璇
制 作 北京炼金世纪国际文化传媒有限公司
协力制作 L&G
责任校对 刁海裕
监 印 贡 炜

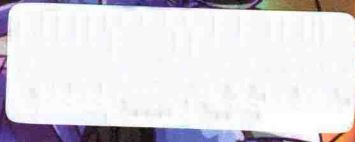
书 名 赛尔号精灵养成手册6
编 著 上海淘米网络科技有限公司
出版发行 凤凰出版传媒股份有限公司
江苏美术出版社(南京中央路165号 邮编: 210009)
出版社网址 <http://www.jsmscbs.com.cn>
经 销 凤凰出版传媒股份有限公司
印 刷 江苏凤凰新华印务有限公司
开 本 720 mm × 1 020 mm 1/32
印 张 7.5
版 次 2013年9月第1版 2013年9月第1次印刷
标准书号 ISBN 978-7-5344-6675-5
定 价 20.00元

营销部电话 025-68155677 68155679 地址: 南京市中央路165号
江苏美术出版社图书凡印装错误可向承印厂调换



精灵

养成手册 6



Taomee 淘米

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位



seer.61.com

精灵养成手册6

简介

赛尔号是帮助赛尔机器人进行物质开发的先锋探索船，于赛尔历39年在外星系能源泉探索火星港诞生，这是赛尔号第一次执行任务，赴银河系第三旋臂帕诺星系进行自然矿产开采与野生精灵探索。

精灵的诞生

赛尔历10年，外星系能源探索火星刚刚建立。赛尔们在人马座 γ 双恒星星系探索时，发现了一种特殊的生物，我们把它们称作外星精灵。科学家们对外星精灵进行分析和驯化，将这些精灵培养成为赛尔们忠实的伙伴。于是，充满坎坷的漫漫星际之旅中，精灵们陪伴在赛尔们身边，帮助他们克服重重困难，协助他们完成各项使命；并在赛尔们的悉心呵护下，成长进化，成为宇宙中最强有力的战士。

野生精灵

困难与惊喜并存，危险和资源同在，越是险象丛生的地方，越是藏着没有被人们发现的秘密，无数的野生精灵等待着我们的赛尔机器人去发现、驯化、训练，成为我们的得力助手。

登录赛尔号，小赛尔们立即进入了一个太空旅行的世界，飞船船长随时报告着目前飞船的位置，赛尔机器人需要勇敢地登陆一个个星球，探寻星球上能源的秘密，获得各种奇妙的星球生物，一个奇妙的故事就此展开啦……

(按精灵序号排序)

目录

1190 哈普·····18	1216 魔域仙子·····54	1242 凯米拉·····94
1191 普兰特·····18	1217 木木·····58	1243 杰特·····96
1192 巨蘑菇·····20	1218 奇纳·····60	1244 杰克斯·····96
1193 小瑞·····24	1219 亚奇·····60	1245 杰莫尔·····96
1194 瑞多·····24	1220 博杰斯·····62	1246 萨吉·····98
1195 卡桑·····26	1221 博卡特·····62	1247 萨姆·····98
1196 卡利莫·····26	1222 斯尔·····66	1248 闪光果冻鸭 100
1197 卡莫尔·····26	1223 斯洛塔·····66	1249 闪光波浪鸭 100
1198 莉洛·····28	1224 阿佐·····68	1250 闪光水晶鸭 100
1199 茉莉依儿·····28	1225 佐科斯·····68	1251 艾诺·····102
1200 暗金鱼龙王·····30	1226 瑞格·····70	1252 艾拉尔·····102
1201 暗金炎魔·····32	1227 加瑞尔·····70	1253 吉瓦·····104
1202 暗金始祖灵兽·····34	1228 科特·····74	1254 吉拉特·····104
1203 蒙塔·····36	1229 科拉岩·····74	1255 幽灵迅牙虎 106
1204 迈尔斯·····36	1230 巨齿鲨·····76	1256 幽灵猛虎王 106
1205 琳诺·····40	1231 洛尔·····80	1257 小拜·····110
1206 凯琳·····40	1232 芙洛·····80	1258 拜特·····110
1207 佩塔·····42	1233 粽子·····82	1259 纳尼·····112
1208 佩吉克·····42	1234 阿粽·····82	1260 纳扎·····112
1209 道尔·····44	1235 小朗·····84	1261 欧拉·····116
1210 道格·····44	1236 朗耐克·····84	1262 西杰斯·····116
1211 巴洛里·····46	1237 洛拉托兹·····86	1263 欧西斯·····116
1212 巴里修斯·····46	1238 炽翼火龙·····86	1264 巴哈特·····120
1213 尤米·····50	1239 克拉曼·····90	1265 巴索尔·····120
1214 尤米尔·····50	1240 克伦曼尔·····90	1266 萨帕罗亚·····124
1215 尤米娜·····50	1241 凯利·····94	1267 瑞姆·····128

- | | | |
|------------------|------------------|------------------|
| 1268 瑞德洛·····128 | 1298 里奥杰斯···172 | 1328 索兰特·····210 |
| 1269 霍克·····130 | 1299 小格·····176 | 1329 罗伊·····212 |
| 1270 霍吉斯·····130 | 1300 格莫·····176 | 1330 罗伯斯·····212 |
| 1271 球球·····132 | 1301 菲洛·····178 | 1331 杰斯·····214 |
| 1272 荧光草·····132 | 1302 菲普斯·····178 | 1332 杰米尼·····214 |
| 1273 卡斯奇·····134 | 1303 帕特·····180 | 1333 闪光迈迈···218 |
| 1274 卡雷尼·····134 | 1304 帕里斯·····180 | 1334 闪光迈克瑞218 |
| 1275 阿亨·····136 | 1305 利文·····184 | 1335 尤尼·····220 |
| 1276 艾伊卡·····136 | 1306 利亚斯·····184 | 1336 尤尼卡·····220 |
| 1277 雷纳尔多···138 | 1307 袋袋·····188 | 1337 机械塔克林224 |
| 1278 阿诺比零···142 | 1308 袋拉拉·····188 | 1338 基拉·····228 |
| 1279 时空之零···142 | 1309 伊沙·····190 | 1339 阿基米德··228 |
| 1280 棉棉·····146 | 1310 伊力沙·····190 | 1340 洛菲斯·····230 |
| 1281 棉花泡·····146 | 1311 格拉里·····192 | 1341 洛拉菲德···230 |
| 1282 棉花泡泡糖146 | 1312 格雷迪·····192 | 1342 凯拉利·····232 |
| 1283 小库·····148 | 1313 阿羊·····194 | 1343 凯斯尔·····232 |
| 1284 库兮兮·····148 | 1314 阿里斯·····194 | 1344 小咕·····234 |
| 1285 卡莱拉·····150 | 1315 布尔扎克···196 | 1345 咕咕尔·····234 |
| 1286 卡罗特利···150 | 1316 寒冰之魂···196 | 1346 格鲁斯特···236 |
| 1287 卡萨·····154 | 1317 裂冰之魂···196 | |
| 1288 卡斯托尔···154 | 1318 罗比·····200 | |
| 1289 波萨·····158 | 1319 罗伯特·····200 | |
| 1290 波拉克斯···158 | 1320 米加·····202 | |
| 1291 图图·····162 | 1321 米兰·····202 | |
| 1292 哈图尔·····162 | 1322 阿牛·····204 | |
| 1293 可嘟·····164 | 1323 托罗斯·····204 | |
| 1294 斯嘟尔·····164 | 1324 玛尔·····206 | |
| 1295 特里·····166 | 1325 玛可·····206 | |
| 1296 特里奥·····166 | 1326 兰迪·····210 | |
| 1297 布鲁卡卡···168 | 1327 兰特·····210 | |

目录 (按精灵属性排序)

🌿 (草系精灵)

巨蘑菇	20
莉洛	28
茉莉依儿	28
暗金始祖灵兽	34
魔域仙子	54
粽子	82
阿粽	82
球球	132
荧光草	132
小库	148
库兮兮	148
小格	176
格莫	176
小咕	234
咕咕尔	234

🐟 (水系精灵)

暗金鱼龙王	30
奇纳	60
亚奇	60
巨齿鲨	76
闪光果冻鸭	100
闪光波浪鸭	100
闪光水晶鸭	100
布鲁卡卡	168
基拉	228
阿基米德	228

🔥 (火系精灵)

暗金炎魔	32
琳诺	40

凯琳	40
洛拉托兹	86
炽翼火龙	86
可啾	164
斯啾尔	164
里奥杰斯	172
阿牛	204
托罗斯	204

⚡ (电系精灵)

佩塔	42
佩吉克	42
特里	166
特里奥	166

✈️ (飞行系精灵)

洛尔	80
芙洛	80
小拜	110
拜特	110
霍克	130
霍吉斯	130
伊沙	190
伊力沙	190

☀️ (光系精灵)

斯尔	66
斯洛塔	66
巴哈特	120
巴索尔	120
波萨	158
波拉克斯	158

🏠 (地面系精灵)

小瑞	24
瑞多	24
科特	74
科拉岩	74
小朗	84
朗耐克	84
萨吉	98
萨姆	98
幽灵迅牙虎	106
幽灵猛虎王	106
瑞姆	128
瑞德洛	128
格拉里	192
格雷迪	192
玛尔	206
玛可	206
格鲁斯特	236

❄️ (冰系精灵)

艾诺	102
艾拉尔	102
阿亭	136
艾伊卡	136
图图	162
哈图尔	162
布尔扎克	196
寒冰之魂	196
裂冰之魂	196
凯拉利	232
凯斯尔	232

 (普通系精灵)

凯利	94
凯米拉	94
菲洛	178
菲普斯	178

 (超能系精灵)

阿佐	68
佐科斯	68
克拉曼	90
克伦曼尔	90
杰特	96
杰克斯	96
杰莫尔	96
吉瓦	104
吉拉特	104
阿诺比零	142
时空之零	142
棉棉	146
棉花泡	146
棉花泡泡糖	146
米加	202
米兰	202
杰斯	214
杰米尼	214

 (机械系精灵)

卡桑	26
卡利莫	26
卡莫尔	26
道尔	44
道格	44
博杰斯	62
博卡特	62
卡斯奇	134
卡雷尼	134
雷纳尔多	138
罗比	200
罗伯特	200

罗伊	212
罗伯斯	212

 (暗影系精灵)

木木	58
卡萨	154
卡斯托尔	154

 (战斗系精灵)

瑞格	70
加瑞尔	70
阿羊	194
阿里斯	194

 (龙系精灵)

萨帕罗亚	124
兰迪	210
兰特	210
索兰特	210

 (圣灵系精灵)

蒙塔	36
迈尔斯	36

 (次元系精灵)

闪光迈迈	218
闪光迈克瑞	218

 (冰&暗影系精灵)

尤米	50
尤米尔	50
尤米娜	50

 (水&暗影系精灵)

帕特	180
帕里斯	180

 (草&超能系精灵)

哈普	18
----	----

普兰特	18
-----	----

 (地面&暗影系精灵)

洛菲斯	230
洛拉菲德	230

 (电&火系精灵)

巴洛里	46
巴里修斯	46
卡莱拉	150
卡罗特利	150

 (飞行&超能系精灵)

利文	184
利亚斯	184

 (飞行&龙系精灵)

欧拉	116
西杰斯	116
欧西斯	116

 (火&超能系精灵)

纳尼	112
纳扎	112

 (机械&龙系精灵)

机械塔克林	224
-------	-----

 (战斗&暗影系精灵)

尤尼	220
尤尼卡	220

 (地面&战斗系精灵)

袋袋	188
袋拉拉	188

手册使用说明

本手册围绕赛尔号中所有精灵的养成方式进行了一系列的研究。

养成攻略

家族简介——对精灵自身的属性与技能运用在实战中的作用及影响进行了分析解说，帮助玩家在训练精灵时选择正确实用的招式。

对战配招达人推荐——特邀精灵培训达人团队为玩家出谋划策，通过达人们的实战经验及理论分析，向大家推荐最为实用的配招组合。

学习力分配推荐——强大的招式一定要配合正确的学习力才能将威力发挥到最大，精灵应该向什么方向发展？让我们来告诉你！

精灵资料

首次公开了精灵的各项极限能力，精确权威的能力极限数值直接反映了每只精灵的特长方向，指导玩家在精灵培养中扬长避短，将精灵的能力发挥到最大。

更有官方独家提供的“战后可获学习力”大全，让不知道“上哪去刷学习力”的玩家不再烦恼！

玩家互动

特别设置的玩家互动栏目，让每位玩家都有机会表述自己对培育精灵的独有见解，有机会得知其他玩家在培育精灵时最中意的配招及能力，以此对比分析自己的养成方法，与大家一起共同进步。

精灵战斗伤害系数表

攻击方

	火	水	草	飞行	电	地	机械	冰	超能	普通	战斗	暗影	光	龙	神秘	圣灵
 火	0.5	0.5	2	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	0.5
 水	2	0.5	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0.5
 草	0.5	2	0.5	0.5	1	2	0.5	1	1	1	1	1	2	1	1	0.5
 飞行	1	1	2	1	0.5	1	0.5	1	1	1	2	1	1	1	1	1
 电	1	2	0.5	2	0.5	0	1	1	1	1	1	2	1	1	0.5	0.5
 地面	2	1	0.5	0	2	1	2	1	0.5	1	1	0.5	1	0.5	1	0.5
 机械	0.5	0.5	1	1	0.5	1	0.5	2	1	1	2	1	1	1	1	1
 冰	0.5	0.5	2	2	1	2	0.5	0.5	1	1	1	1	1	1	1	0.5
 超能	1	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5	1	2	1	0	1	2	1
 普通	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
 战斗	1	1	1	1	1	1	2	2	0.5	1	0.5	0.5	1	2	1	2
 暗影	1	1	1	1	1	1	0.5	0.5	2	1	1	2	0.5	1	1	0.5
 光	1	1	0	1	1	1	0.5	0.5	2	1	1	2	0.5	1	1	0.5
 龙	0.5	0.5	0.5	1	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2
 神秘	1	1	1	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	1	1	1	2	2
 圣灵	2	2	1	1	2	1	1	2	1	1	0.5	1	1	0.5	0.5	1

双属性一览表





单属性精灵战斗伤害系数说明：

以左图中的超能系为例，红色箭头表示对神秘系及战斗系精灵伤害加倍，蓝色箭头表示对机械系精灵伤害减半，而灰色箭头表示对光系精灵攻击无效。

那么超能系精灵的战斗公式则为：

超能系 神秘系： $1 \times 2 = 2$ 倍伤害

超能系 战斗系： $1 \times 2 = 2$ 倍伤害

超能系 机械系： $1 \times 0.5 = 0.5$ 倍伤害

超能系 光系： $1 \times 0 = 0$ 倍伤害

超能系 其他系： $1 \times 1 = 1$ 倍伤害

双属性精灵战斗伤害系数说明：

双属性精灵战斗时可以分为以下四种情况：

1. 当关联的2个系数全都等于2的时候，伤害系数为 $2+2=4$ 。

2. 当关联的2个系数中有一个小于2并且都不为0的时候，伤害系数为 $n+n/2$ 。

例：超能 & 飞行 战斗系

超能系 战斗系 = 2倍伤害

飞行系 战斗系 = 2倍伤害

因此，超能 & 飞行 战斗系：

$2+2=4$ 倍伤害

例：超能 & 飞行 机械系

超能系 机械系 = 0.5倍伤害

飞行系 机械系 = 1倍伤害

因此，超能 & 飞行 战斗系：

$(0.5+0.5) \div 2 = 0.5$ 倍伤害

3. 当关联的2个系数中有一个为0时，伤害系数为 $n+n/4$ 。

例：超能 & 飞行 光系

超能系 光系 = 0倍伤害

飞行系 光系 = 1倍伤害

因此，超能 & 飞行 战斗系：

$(0+1) \div 4 = 0.25$ 倍伤害



4. 当关联的2个系数都为0时，伤害系数为0。（暂无此种属性精灵出现）

基础概念

含义相同的术语及习惯用语：

潜力值 = 个体值

攻击 = 物 攻

资质值 = 种族值

防御 = 物 防

学习力 = 努力值

潜力

所谓“潜力”，我们可以把它看成先天的战斗能力值。潜力是在刚遇到该精灵的时候就已经确定的数值，我们在游戏中是无法将其改变的。

潜力越高，精灵的能力就越高。它将决定任何两只精灵间所存在的差距，表面相同的精灵会因为潜力而有巨大差异。潜力分为六项，分别是攻击、防御、特攻、特防、速度和体力。



▲上图是同一只闪光艾菲亚在成长过程中的截图，可以看到潜力对其能力数值的关键影响。

▲通过特殊任务获得的精灵只能一人一只。这时该精灵的潜力则无法通过反复捕捉来改善。

理论上讲，潜力数值是0的和潜力数值为31的同种精灵在相同的条件下，在达到100级的时候，相互之间能力就会有31点的差距。通俗点说，也就是精灵能力的随机数值，具体表现为全能力值+1~31（1到31间的任一数值）。有时你会发现，当自己精灵升级的时候，单项能力值的增加数值往往和别人的精灵不同，比如你是+2或+1，而有些精灵因为潜力的差异，会是+3或+2，这就是潜力的差异（注意这是在不刷学习力的情况下）。潜力的获得完全是随机的，我们在捕捉野生精灵的时候，是否能捉到潜力高的精灵完全靠运气！

我们知道什么是潜力之后，还需要一个计算潜力的工具，这个工具可以使用《赛尔号》中自带的鉴定仪。



▲同样的精灵在同样的等级，但是其潜力却明显不同。怎么样？你觉得哪只更有培养前途呢？

▲对于追求完美的小赛尔来说，应该尽早发现自己精灵的潜力，否则培养到后来发现与别人的差距时，就追悔莫及了。

▲辛苦得到的精元、转化得到的精灵往往是我们精心培养的对象。首先计算一下它的潜力吧，如果不满意的话只有靠特殊道具来解决。



◀初期，同一精灵之间的能力值差距不大。但随着后期的成长，差距会越来越明显。在对BOSS战或者同精灵之间的PK时，细微的能力差别都会决定胜负。

能力值

顾名思义，就是打开精灵状态界面时，我们直观看到的各项状态值，即：攻击、特攻、速度、防御、特防、体力。能力值受到资质、潜力、学习力以及性格的影响，是极品精灵还是废品精灵，其能力值的表现差距极大。



附：性格修正表

孤僻 +攻击 -防御	开朗 +敏捷 -特攻
勇敢 +攻击 -敏捷	天真 +敏捷 -特防
固执 +攻击 -特攻	保守 -攻击 +特攻
调皮 +攻击 -特防	稳重 -防御 +特攻
大胆 -攻击 +防御	冷静 +特攻 -敏捷
坦率 平衡	害羞 平衡
悠闲 +防御 -敏捷	马虎 +特攻 -特防
淘气 +防御 -特攻	沉着 -攻击 +特防
无虑 +防御 -特防	温顺 +攻击 -特防
胆小 -攻击 +敏捷	狂妄 -敏捷 +特防
急躁 -防御 +敏捷	慎重 -特攻 +特防
认真 平衡	浮躁 平衡

但是，能力值是有上限的，本书在精灵资料中详细地列出了每个精灵家族极限能力数值，方便玩家参考以决定培养精灵的何种能力。

◀ “+”表示“1.1倍的修正”；

“-”表示“0.9倍的修正”。

◀ 加属性性格的修正系数是1.1，平衡的性格是1.0，减属性性格的修正系数是0.9。

资质

资质是精灵的固定能力数值，也就是每种精灵的基础能力值，这个数值会影响精灵某方面能力的高低，同样的精灵所拥有的资质是一样的，决定其差别的是性格的修正和学习力的高低。当我们观察一款新的精灵的时候，资质是最基本的判别手段，因为这一数值直接影响到精灵的成长性，比如某个精灵的速度资质很高，那么该精灵也就注定在速度方面会成长得比较突出。



► 有些精灵得来可谓花费不菲，通过对资质的了解，我们可以断定某精灵的特长所在。面对各种挑战，组成一支各有所长的精灵大军，将是非常必要的！

序号: 156
名字: 速度
等级: 15
升级所需经验值: 817
性格: 沉着
获得时间: 2010-4-2

攻击: 19
防御: 23
特攻: 21
特防: 26
速度: 111
体力: 45

序号: 339
名字: 猛虎王
等级: 100
升级所需经验值: 99999
性格: 认真 特性: 舍己
获得时间: 2010-1-28

攻击: 324
防御: 138
特攻: 139
特防: 110
速度: 271
体力: 305

学习力

定义

在精灵的能力数据后面有一组数据，这些数据以黄色标注，这就是我们所说的“学习力”，其实学习力也等同于我们经常说的“努力值”。

学习力：通过和不同的精灵对战后能够学习对方的特长能力，使自己在升级的时候能成长得更出色。

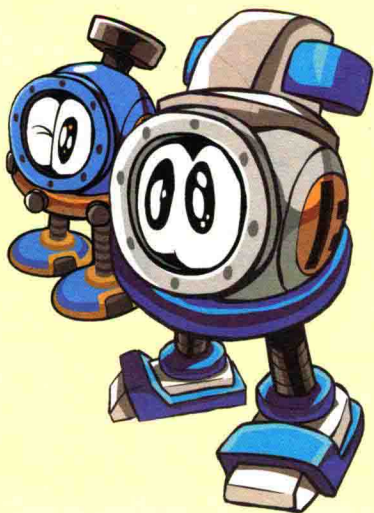
举例而言，我们正在训练的精灵，可以通过和特定的精灵对战，从而学习该精灵的特长，如和利牙鱼对战，就可以增长自身的“攻击”学习力；和幽浮对战，就可以增长自身的“速度”努力值……值得注意的是，学习力只能由将对手击败的那只精灵习得，而非所有参与战斗的精灵。



错误的培养方向往往会毁掉一只优秀的精灵，比如参与了过多无谓的战斗，结果将自己的学习力点数搞得异常混乱，严重影响了成长！

配点

每只精灵学习力总和的上限是510点，也就是说每只精灵能够而且是肯定会拥有510点的学习力。但是单一项目属性的学习力的上限是255点，比如攻击属性，当学习力变为255的时候，就说明它的攻击力水平已经达到了上限，不能再提高学习力了。



理论上来说，我们可以把510点学习力平均分配给精灵的六项属性：攻击、特攻、速度、防御、特防、体力。但是，为了让精灵变得最出色、最完美，我们必须根据精灵的性格、技能的特点和精灵的种族值，来合理分配这510点学习力。最通常的做法是，选择让精灵拥有两个属性的学习力或者三个属性的学习力。前者比较好安排，后者则是很多高手玩家的最爱，但三个属性学习力的配点非常复杂，需要具体问题具体分析。



◀图中的两只鲁斯王都已经将攻击和体力的学习力刷到了255，所以它的学习力就达到顶峰了！这样的情况下，好的性格将会对其进一步的成长发挥促进作用。

时机

那么，究竟什么时候开始刷精灵的学习力最好呢？

在精灵没有满级的情况下，任何时间都可以为其刷学习力。但是，由于与任何野生精灵对战都可以让你的精灵拥有学习力，所以为了防止浪费学习力和刷错学习力，一般建议精灵从一开始练级时就先将学习力刷满。具体操作方法是：给精灵喂经验，使其到达高级进化形态，这时再开始针对特定对手精灵刷学习力。完全进化的精灵刷学习力会更快，升级的时候，数据效果显示更明显。

►图中是一只从50级左右开始刷学习力的古雷亚，主要方向是强化特攻和速度，其个体并非很高，但性格属于极品，看看其成长到100级时的能力值吧。



故障

当精灵的学习力不再增加的时候，我们首先要查看精灵的学习力总和是不是已经累计到510点了，如果学习力总和是510点，那学习力就已经饱和了，你将无法再得到任何学习力。除非服用特定的学习力遗忘剂，