



匠心独运 倾力巨作

- 书中所有实例的源文件和素材文件
- 书中所有实例的视频教学文件

耗时3年再次全面升级
真正填补我国程序贴图技术空白

3ds Max 高级程序贴图的 艺术

「第三版」

The Art of Procedural Shader with 3ds Max (3rd Edition)

杨雪果 编著

「第三版」

3ds Max

高级程序贴图的

艺术

The Art of Procedural Shader with 3ds Max (3rd Edition)

杨雪果 编著

内 容 简 介

本书是我社 2010 年出版的《3ds Max 高级程序贴图的艺术（第二版）》一书的升级版，是迄今为止国内首部讲解 3ds Max 程序贴图生成材质、纹理效果表现的专业图书。作者经过 3 年精心研究，对前一版本的内容再次做了大量的补充。全书通过近百个具有国际水准的典型实例，详细剖析了程序贴图所能实现的各种材质、纹理、特效和材质动画效果，并提供了各种相关问题的解决方案，极大地提高了工作效率，改善渲染流程。

本书是技术与艺术的完美结合，适用于有一定基础的 CG 设计爱好者阅读，也可作为高等院校相关专业学生的技术进阶教程。

图书在版编目（CIP）数据

3ds Max高级程序贴图的艺术 / 杨雪果编著. — 3版. — 北京：
中国铁道出版社，2013. 10
ISBN 978-7-113-16954-1

I. ①3… II. ①杨… III. ①三维动画软件 IV.
①TP391. 41

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第152637号

书 名：3ds Max 高级程序贴图的艺术（第三版）
作 者：杨雪果 编著

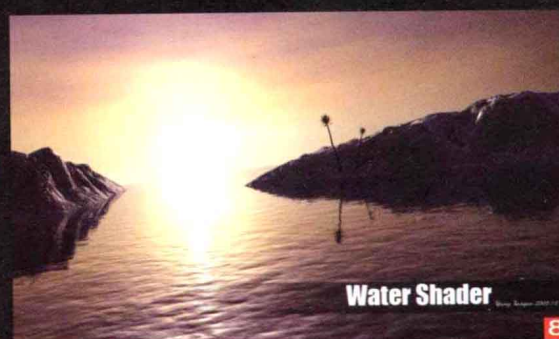
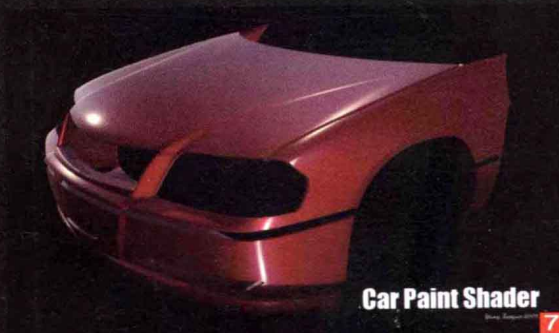
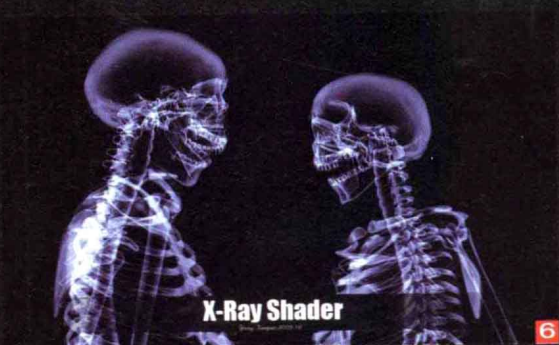
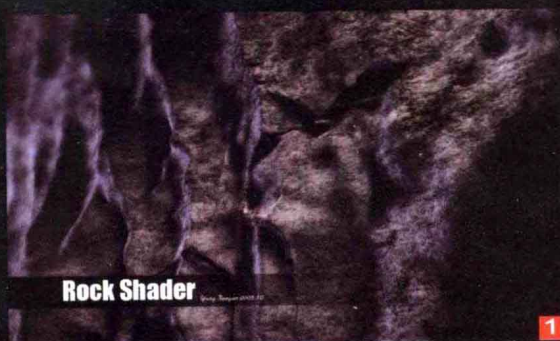
策 划：王 宏
责任编辑：张 丹
责任印制：赵星辰

读者热线电话：010-63560056
特邀编辑：赵树刚
封面设计：多宝格

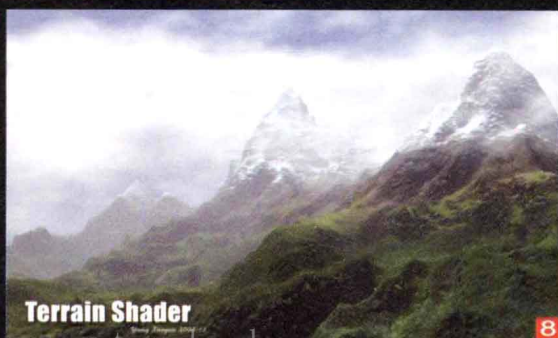
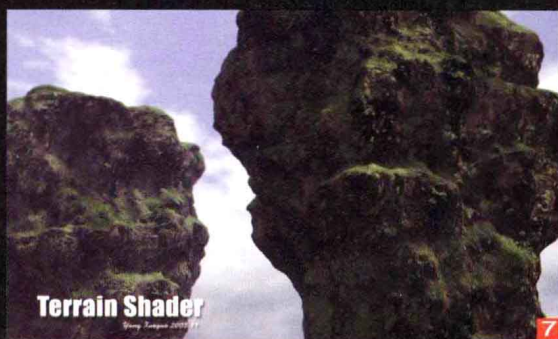
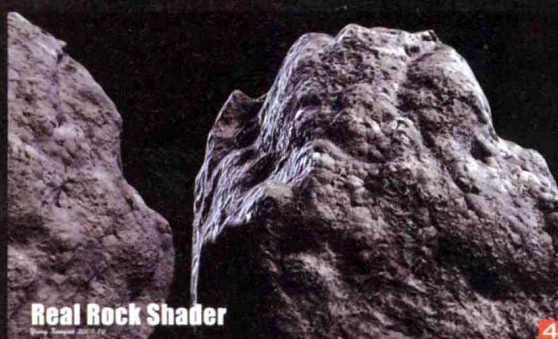
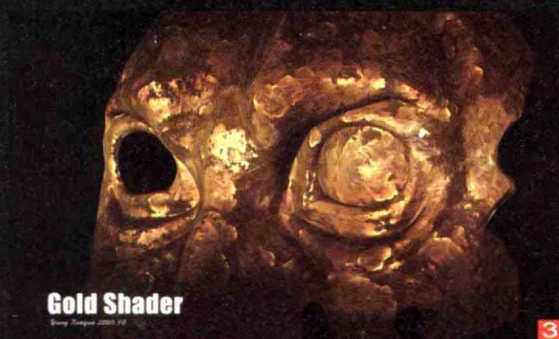
出版发行：中国铁道出版社（北京市西城区右安门西街 8 号 邮政编码：100054）
印 刷：北京米开朗优威印刷有限责任公司
版 次：2013 年 10 月第 3 版 2013 年 10 月第 1 次印刷
开 本：787mm×1 092mm 1/16 印张：34. 25 插页：8 字数：814 千
书 号：ISBN 978-7-113-16954-1
定 价：108. 00 元（附赠光盘）

版权所有 侵权必究

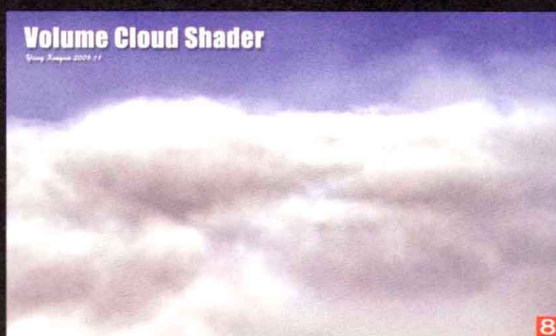
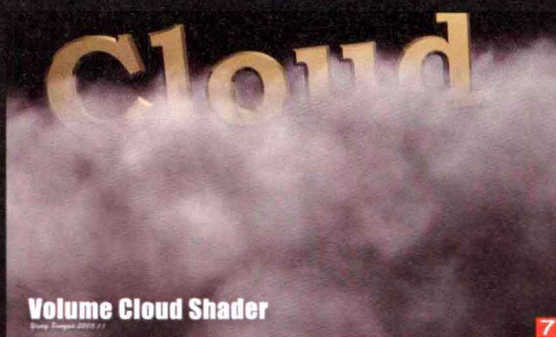
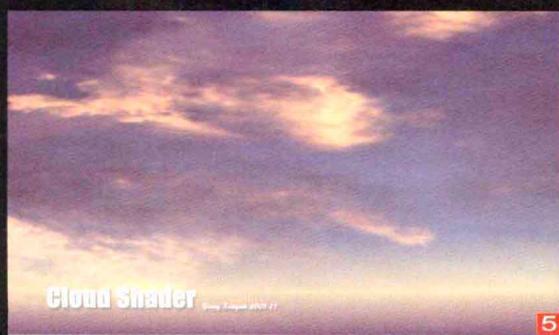
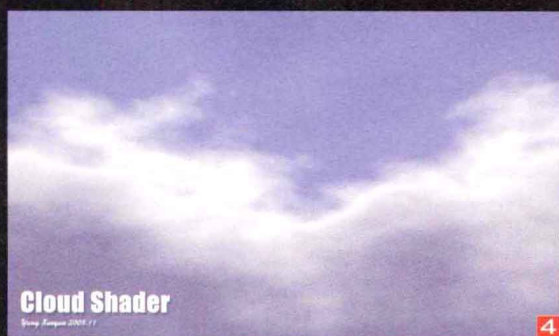
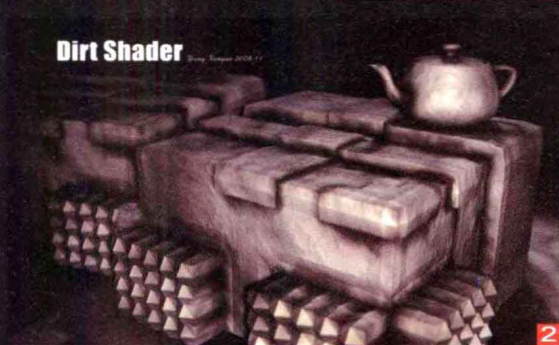
凡购买铁道版的图书，如有印制质量问题，请与本社发行部联系调换。



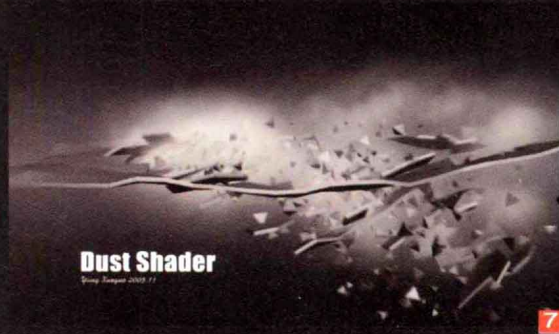
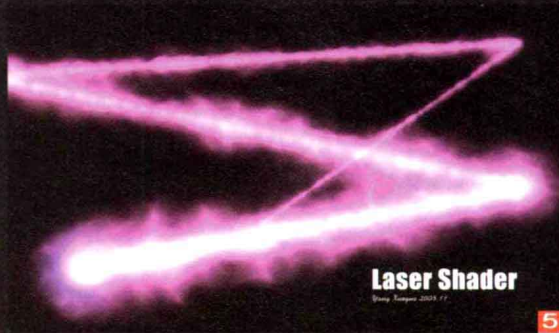
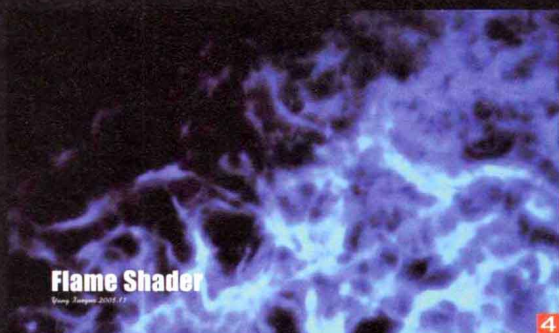
- 1 简单的石头材质-P26
- 2 简单的金属材质-P31
- 3 简单的折射材质-P36
- 4 简单的CD激光材质-P42
- 5 丝绸材质-P48
- 6 X射线效果-P53
- 7 汽车漆质感-P57
- 8 简单的水面材质-P62



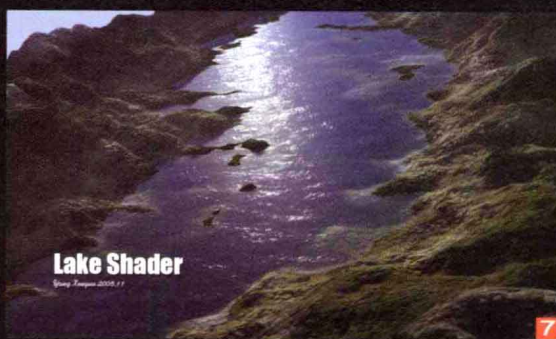
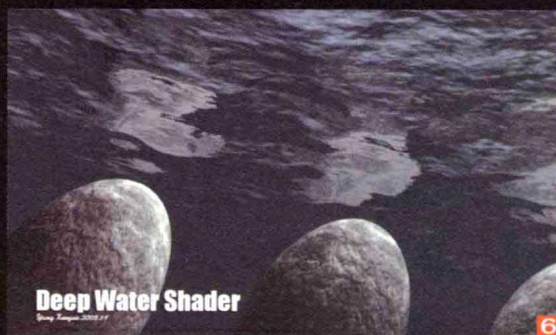
- 1 不锈钢效果-P66
- 2 破旧金属材质-P72
- 3 黄金面具-P81
- 4 真实的石头材质-P95
- 5 真实的冰块材质-P112
- 6 冰材质效果-P120
- 7 真实的地形材质-P127
- 8 地形材质渲染效果-P127



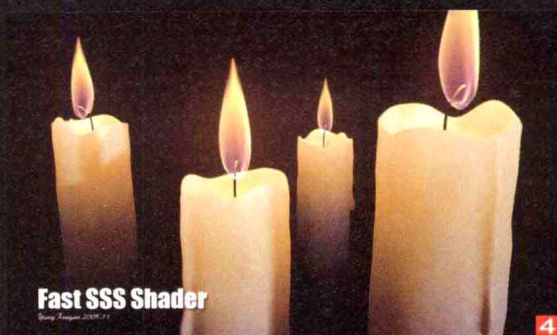
- 1 顶点色贴图-P139
- 2 顶点色实现的污渍贴图-P146
- 3 熔岩材质-P147
- 4 简单天空贴图-P157
- 5 环境云彩效果-P160
- 6 体积云雾效果-P165
- 7 云雾效果-P169
- 8 三维体积云效果-P174



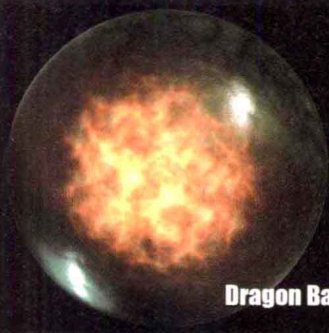
- 1 烟雾效果-P181
- 2 火焰材质效果-P189
- 3 爆炸效果-P195
- 4 蓝色火焰效果-P196
- 5 激光效果-P196
- 6 瀑布效果-P196
- 7 灰尘效果-P196
- 8 透明的水面效果-P198



- 1 海洋材质效果-P206
- 2 海洋中白色泡沫效果-P207
- 3 清澈的海水效果-P213
- 4 海水材质效果-P216
- 5 水底效果-P217
- 6 深海效果-P220
- 7 湖泊效果-P220
- 8 河流效果-P225



- 1 草丛效果-P229
- 2 SSS效果-P232
- 3 快速的SSS效果-P233
- 4 自发光贴图模拟SSS效果-P237
- 5 灯光模拟的SSS发光效果-P240
- 6 顶点色模拟快速的SSS效果-P245
- 7 多种方式模拟的SSS效果-P256
- 8 Raytrace材质制作的逼真冰洞-P257



Dragon Ball Shader

1



Skin Shader

2



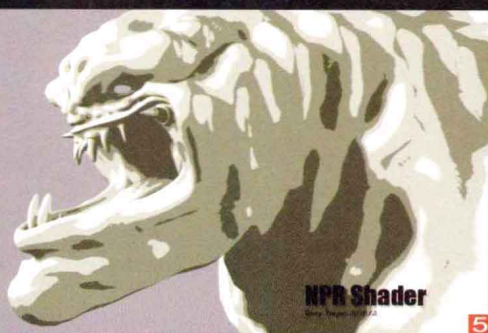
Skin Shader

3



NPR Shader

4



NPR Shader

5



NPR Shader

6



NPR Shader

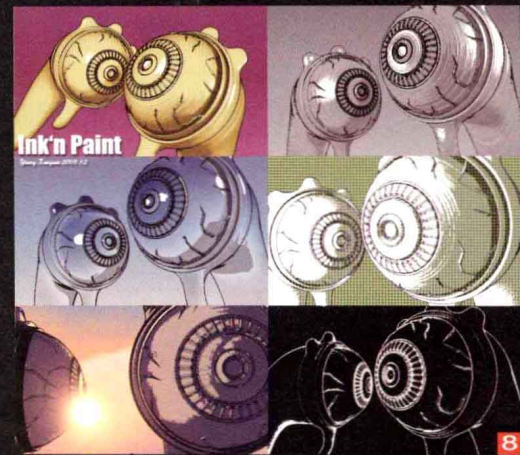
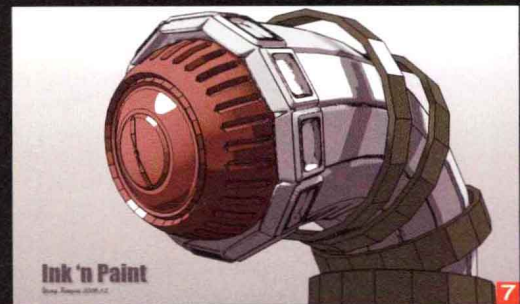
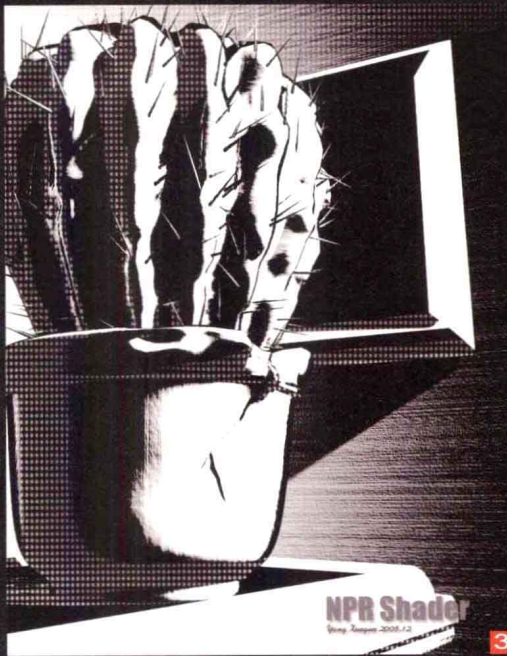
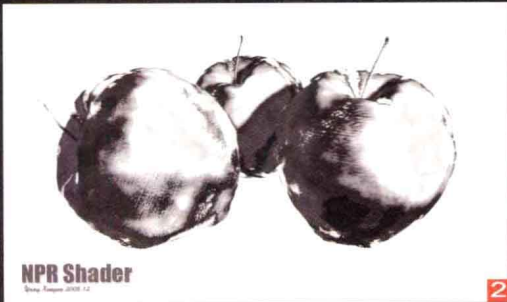
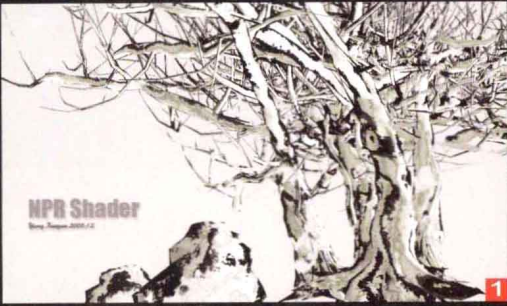
7



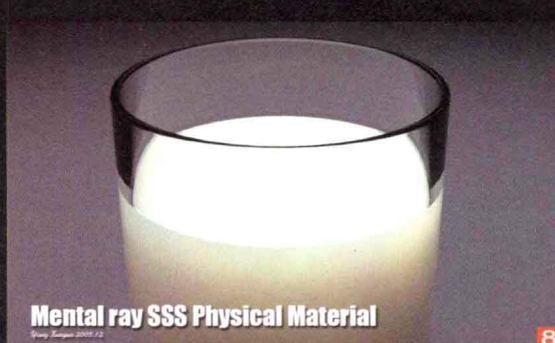
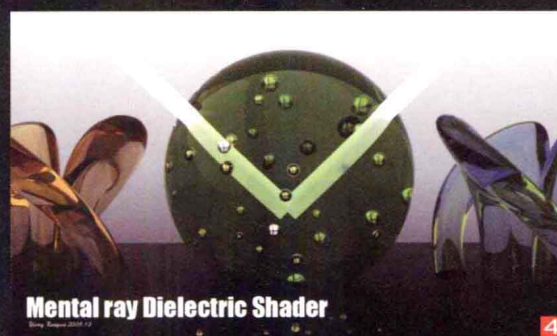
NPR Shader

8

- 1 中心燃烧的龙珠-P262
- 2 皮肤效果-P267
- 3 皮肤材质范例-P272
- 4 轮廓线效果-P275
- 5 分层填色效果-P278
- 6 手绘效果-P281
- 7 水彩效果-P285
- 8 模拟手绘效果-P291



- 1 国画效果-P291
- 2 NPR效果-295
- 3 漫画效果-P296
- 4 NPR漫画效果-P299
- 5 NPR的树-P300
- 6 NPR材质混合运用效果-P303
- 7 Ink'n Paint材质制作的NPR效果-P304
- 8 各种Ink'n Paint材质示范-P310

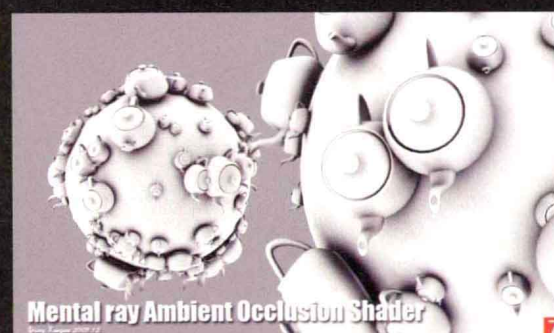
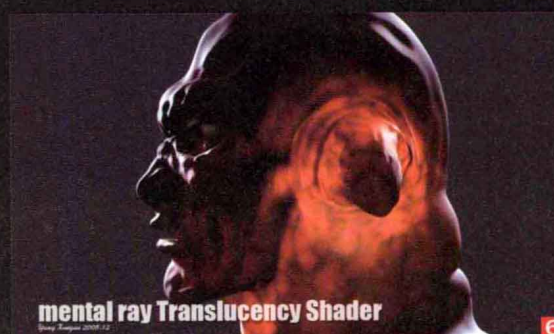
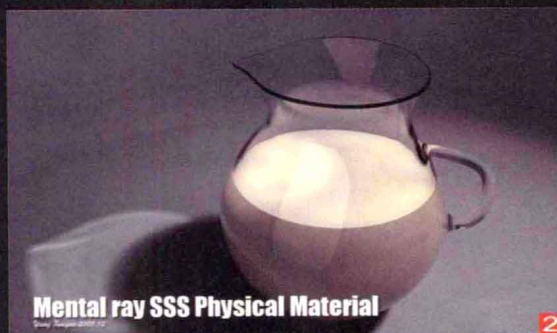


实例文件详见光盘:

场景文件\Chapter 8\早期Max版本教学

- 1 玻璃Shader效果
- 2 Metal Shader效果
- 3 液体效果
- 4 双色衰减效果
- 5 透明水面
- 6 冰效果
- 7 真实皮肤效果
- 8 牛奶材质

3ds Max高级程序贴图的艺术 (第三版)

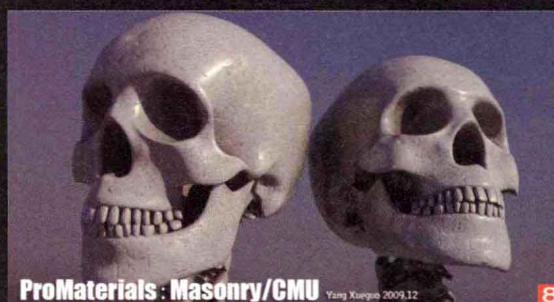
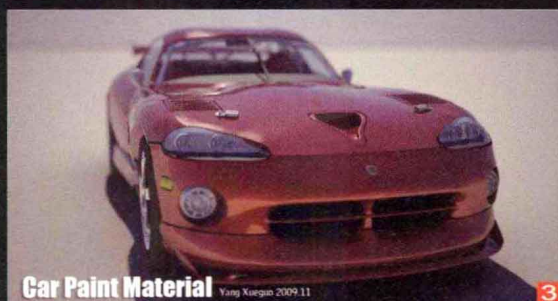
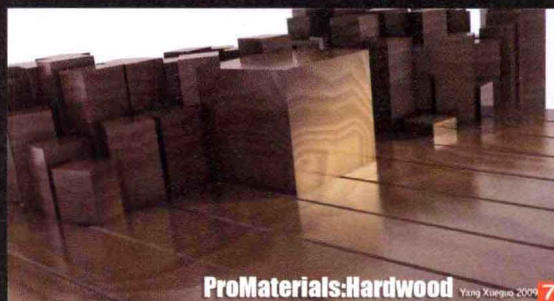
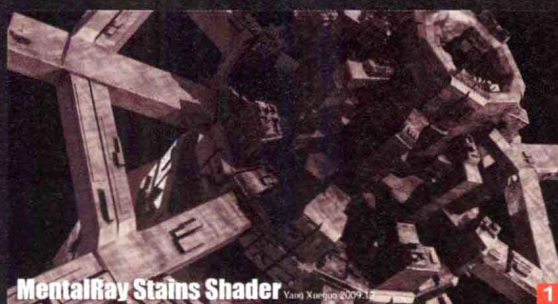


实例文件详见光盘:

场景文件\Chapter 8\早期Max版本教学

- 1 半透明效果
- 2 牛奶效果
- 3 彩色半透明效果
- 4 内部发光效果
- 5 灯
- 6 人头内部发光效果
- 7 GI阴影效果
- 8 渲染合成果





- 1 污渍效果-P355
- 2 Arch&Design Material实例-P313
- 3 Car Paint Material实例-P313
- 4 ProMaterials:Ceramic 实例-P314
- 5 ProMaterials:Coucrete实例-P314
- 6 ProMaterials:Glazing实例-P314
- 7 ProMaterials:Hardwood实例-P314
- 8 ProMaterials:Masonry/CMU实例-P314



ProMaterials: Metal Yang Xueguo 2009.12

1



ProMaterials: Metallic Paint Yang Xueguo 2009.12

2



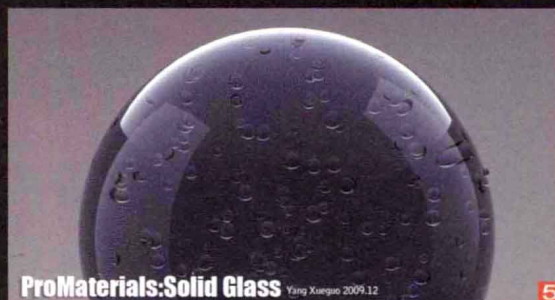
ProMaterials: mirror Yang Xueguo 2009.12

3



ProMaterials: Plastic Yang Xueguo 2009.12

4



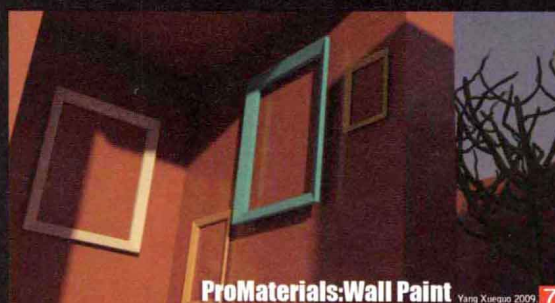
ProMaterials: Solid Glass Yang Xueguo 2009.12

5



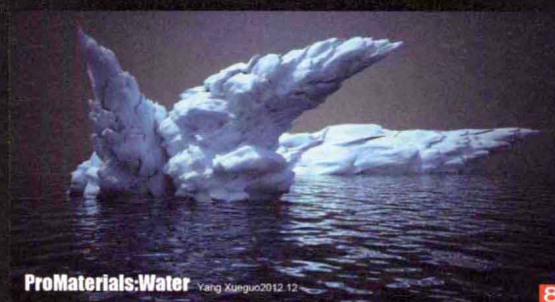
ProMaterials: Stone Yang Xueguo 2009.12

6



ProMaterials: Wall Paint Yang Xueguo 2009.12

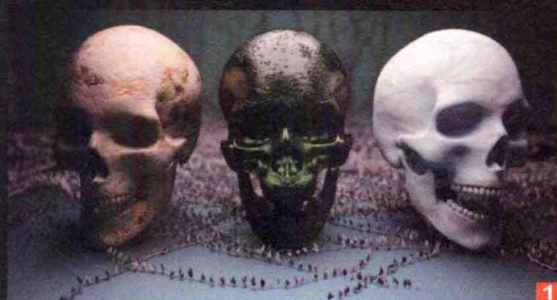
7



ProMaterials: Water Yang Xueguo 2012.12

8

- 1 ProMaterials: Metal实例-P314
- 2 ProMaterials: Metallic Paint实例-P315
- 3 ProMaterials: Mirror实例-P315
- 4 ProMaterials: Plastic/Vinyl实例-P315
- 5 ProMaterials: Solid Glass实例-P315
- 6 ProMaterials: Stone实例-P316
- 7 ProMaterials: Wall Paint实例-P316
- 8 ProMaterials: Water实例-P316

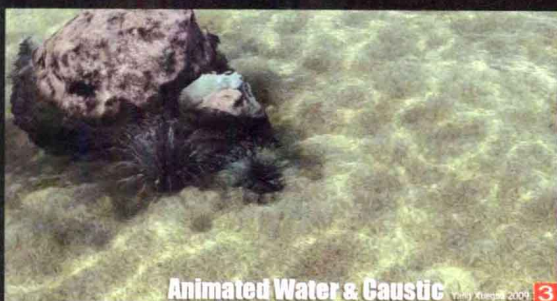


1



Shock Wave Effect Yang Xueqiao 2009.11

2



Animated Water & Caustic Yang Xueqiao 2009.11

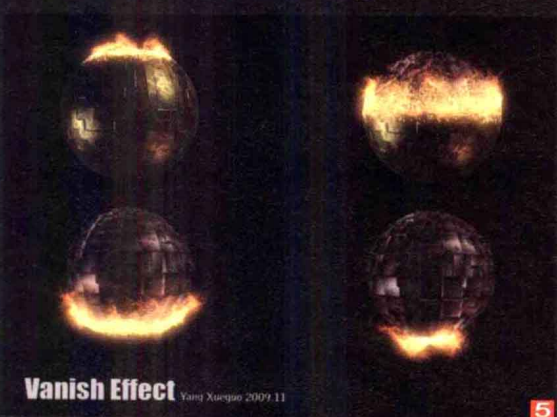
3



Animated Ocean

Yang Xueqiao 2009.11

4



Vanish Effect Yang Xueqiao 2009.11

5



Corrosion Effect Yang Xueqiao 2009.11

6



Light Effect Yang Xueqiao 2009.11

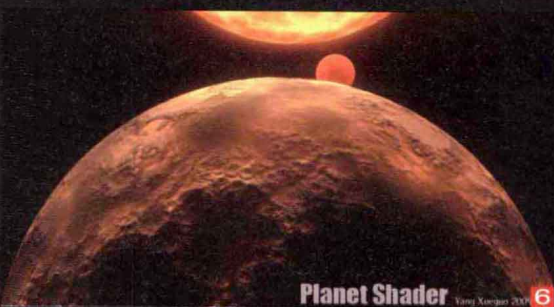
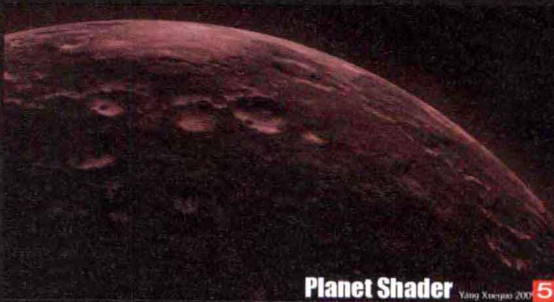
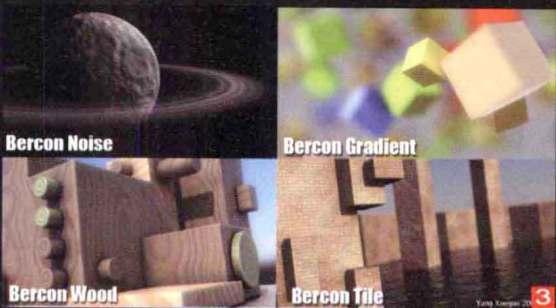
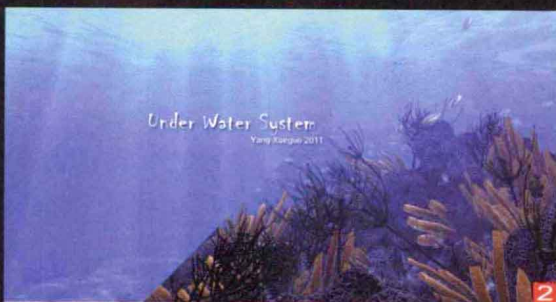
7



Time Tunnel Yang Xueqiao 2009.11

8

- 1 骷髅效果-P351
- 2 冲击波效果-P354
- 3 水下焦散效果-P362
- 4 海洋动画效果-P363
- 5 溶化效果-P378
- 6 腐蚀动画效果-P390
- 7 飞舞的光线效果-P398
- 8 时光隧道效果-P403



- 1 星辰效果-P408
- 2 海底系统-P461
- 3 Bercon Map实例-P468
- 4 AdvNoise实例-P468
- 5 行星表面效果-P474
- 6 星球表面效果-P481
- 7 E-Shader效果-P488