



培养兴趣 开启智慧

让孩子越玩越聪明的

100个 智力游戏

* 5~6岁上 *



新时代出版社
New Times Press

让孩子越玩越聪明的

1

个智力游戏



5~6岁

上



新时代出版社

New Times Press

·北京·

图书在版编目(CIP)数据

让孩子越玩越聪明的100个智力游戏. 5~6岁. 上 /
稚子文化编. — 北京 : 新时代出版社, 2013. 2
ISBN 978-7-5042-1820-9

I. ①让… II. ①稚… III. ①智力游戏—儿童读物
IV. ①G898. 2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第006691号

5~6岁 上

让孩子越玩越聪明的 100个智力游戏



新时代出版社出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路23号 邮政编码100048)

北京市雅迪彩色印刷有限公司印刷

新华书店经售

*

开本 889×1194 1/16 印张 4 字数 64千字

2013年6月第1版第1次印刷 印数 1-10000册 定价 14.80元

(本书如有印装错误, 我社负责调换)

国防书店: (010) 88540777 发行邮购: (010) 88540776

发行传真: (010) 88540755 发行业务: (010) 88540717

让孩子越玩越聪明的

1

个智力游戏



5~6岁

上



新时代出版社

New Times Press

·北京·

写给家长的话

《让孩子越玩越聪明的100个智力游戏》是一套儿童趣味学习用书，以激发孩子潜能、开发孩子智力为目的，紧紧围绕八大智能训练，选取孩子认知领域中最有趣的场景，设计了大量生动有趣、形式多样的智力题，充满新意，趣味性强，让孩子一边游戏、一边思考，在轻松愉快的氛围中得到全面的智力开发。

• 该书从哪些方面开发孩子的智力？

美国哈佛大学霍华德·加德纳教授提出了被教育专家们普遍认可的“多元智能学说”，它们分别是语言文字智能、图形空间智能、数理逻辑智能、自然观察智能、音乐智能、身体运动智能、人际交往智能和自我认知智能。本书围绕这八大智能，设计了充满趣味、充满挑战的游戏智力题，帮助孩子开发智力。

• 怎样培养孩子对学习的兴趣？

寓教于乐永远是孩子最愿意接受知识的一种方式。针对孩子的兴趣和爱好，本书特别设计了不同的游戏，例如：涂色、连线、迷宫、贴纸、找不同等，让孩子边玩边学，在游戏中开发智力。





目 录



数理逻辑智能



奇怪的电话号码	5
数字小火车	6
忙碌的小动物	7
有趣的数学题	8
小青蛙的数学作业	9
好吃的食物	10
半点时间	11
快乐城堡	12
找位子	13
池塘里的小鱼	14
奶奶的小花园	15
水果排队	16
头上的包来历	17
小老鼠的糖果屋	18



语言文字智能



兔兔的一天	19
-------	----

开学了	20
认识节日	21
了解拼音	22
填写形容词	23
词语大串联	24
关联词	25
看图说句子	26
我的新书包	27
小猫钓鱼	28



图形空间智能



小兔回家	30
堆积木	31
拼摆积木	32
头部转转转	33
模仿秀	34
玩具柜	35
上课啦	36
给小树浇水	37
从哪个角度拍的	38





种 花 39

手脚印章 51

自然观察智能

不能飞的鸟 40

标志用处大 52

找出大灰狼 41

该怎么办 53

毛毛虫的疑问 42

好玩的旧报纸 54

该用什么工具呢 43

超级变变变 55

下雨啦 44

会移动的球筐 56

谁吃谁 45

跳 绳 57

小水滴捉迷藏 46

人际交往智能

选礼物 47

哆来咪 58

好朋友 48

认识民族乐器 59

坐长凳 49

小老鼠上灯台 60

自我认知智能

犯错误 50





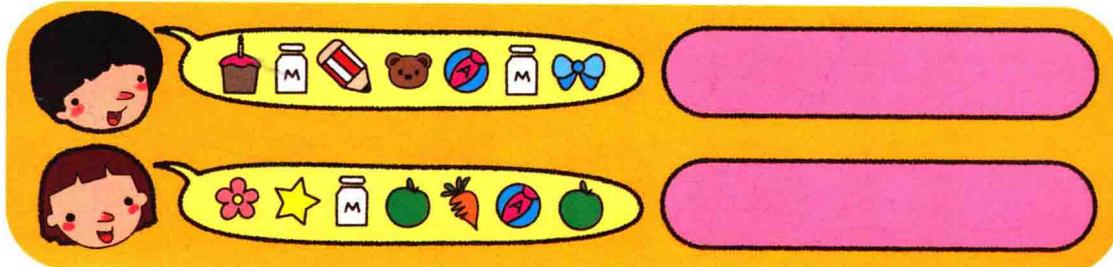
奇怪的电话号码

如果刚开始游戏时有困难，家长可以多给孩子一些时间。让孩子牢记每种图案与数字的关系。复习之前所学的数字，并提高孩子的逻辑思维能力。

拉拉和咪咪在打电话，可是它们的电话号码怎么都是各种奇怪的图案呢？你知道它们各自的电话号码是多少吗？想一想，写一写吧。



豆豆和妞妞的电话号码也是由上面奇怪的图案组成的。请你把他们的电话号码也写出来吧。

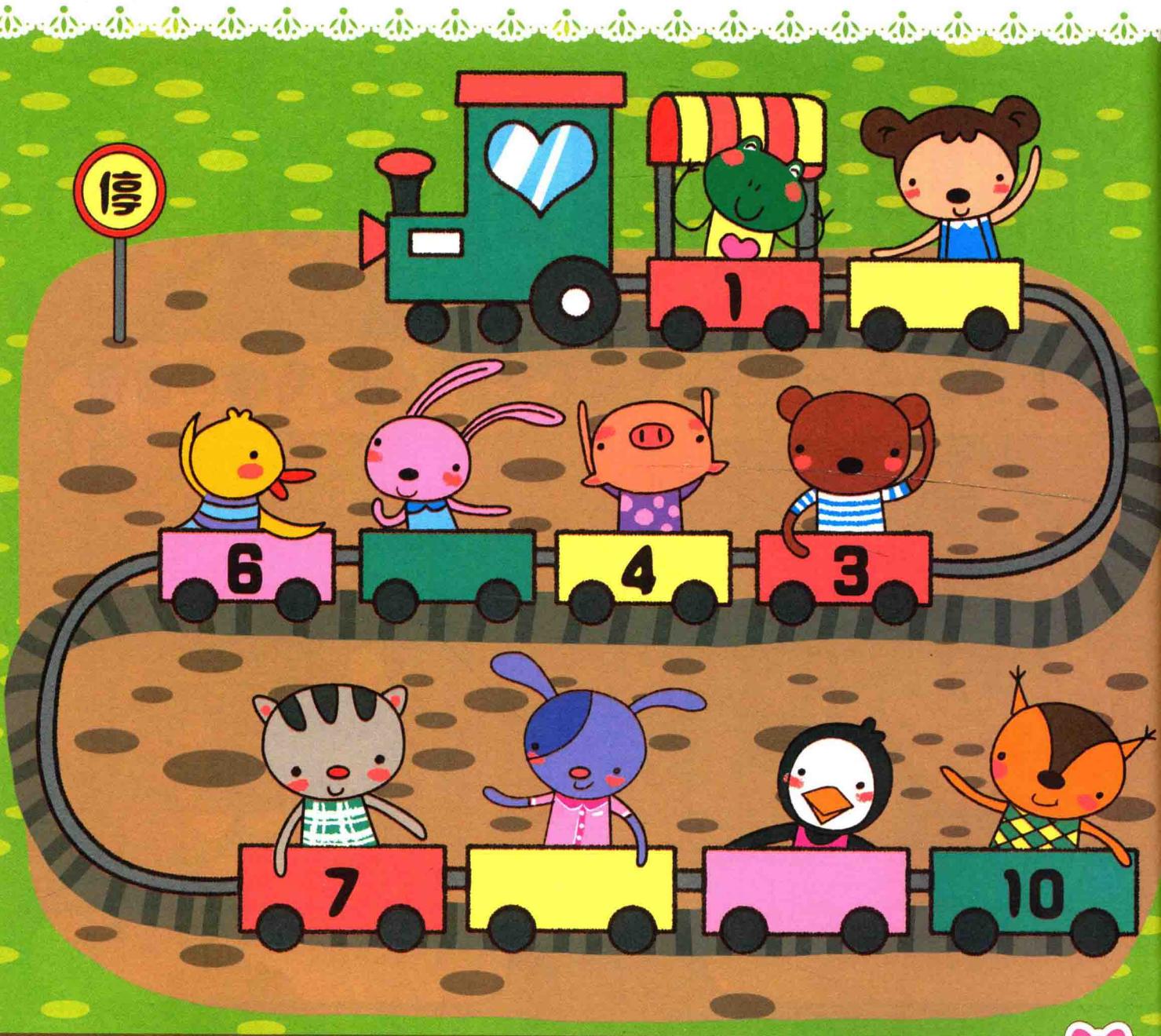




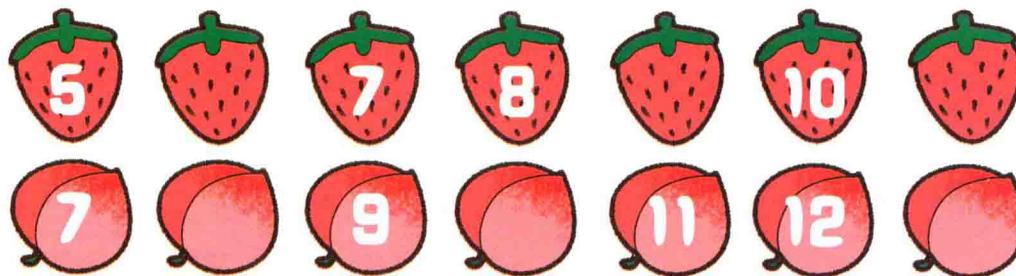
数字小火车

做完游戏后，家长可以考考孩子：5的相邻数是多少？9的相邻数又是多少呢？复习所学过的数字的顺数、倒数、相邻数。

小动物们坐着数字小火车去旅行了！你能将车厢上空缺的数字写出来吗？



下面两组水果是按数字顺序排列的，你能将水果上缺少的数字写上去吗？



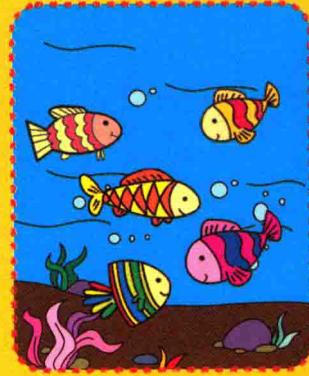
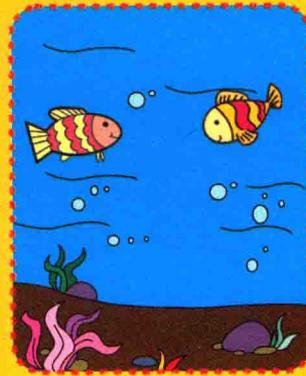
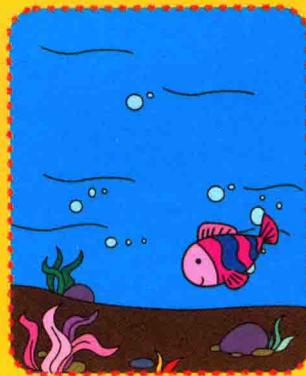
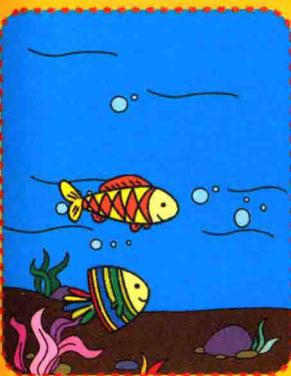


忙碌的小动物

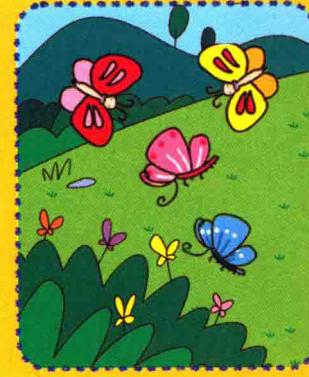


家长在引导孩子运算连加算式时，告诉孩子可以先将前两个数相加，再用结果和第三个数相加。

请你仔细观察下面两组图片，说一说每组图片所表达的意思，并看图列出相应的算式吧。



$$\square + \square = \square$$



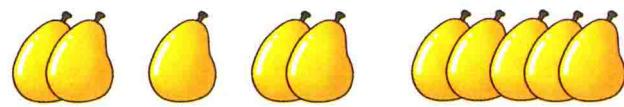
$$\square + \square = \square$$



请你依据图片列出相应的连加算式吧。



$$\square + \square + \square = \square$$



$$\square + \square + \square = \square$$



有趣的数学题

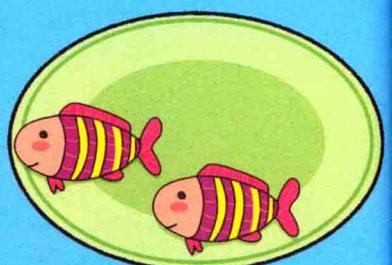
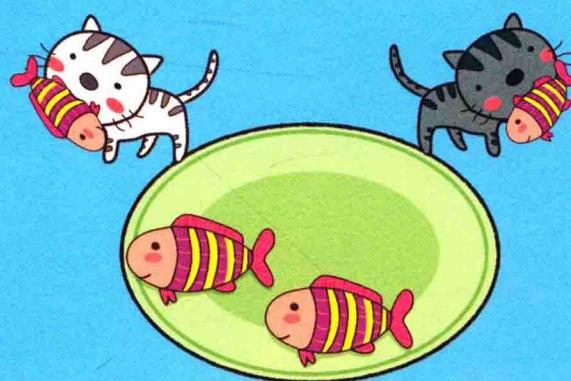
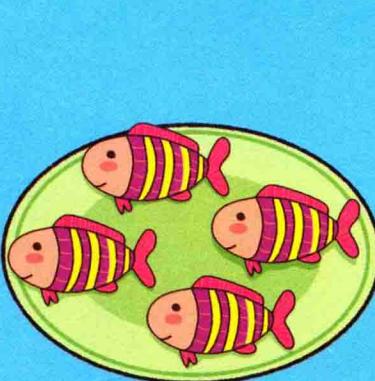


日常生活中，家长可以让孩子玩一玩分食品或玩具的游戏，帮助孩子练习连减运算。

请你仔细观察下面两组图片，说一说每组图片表达的意思，并看图列出相应的算式吧。



$$\square - \square = \square$$



$$\square - \square = \square$$



请你仔细观察图片，列出相应的算式吧。



$$\square - \square = \square$$

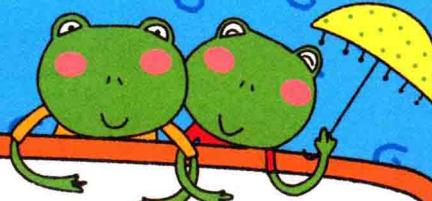


小青蛙的数学作业



如果孩子计算的速度慢，家长也不要着急，让孩子慢慢适应，多多练习就好了。

山羊老师给小青蛙留了数学作业，可是有些题它不会做。请你快来帮一帮它吧。



$1 + 1 + 1 = 3$

$1 + 1 + 2 =$

$2 + 1 + 2 =$

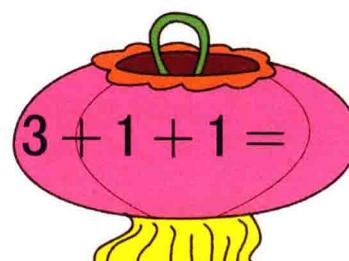
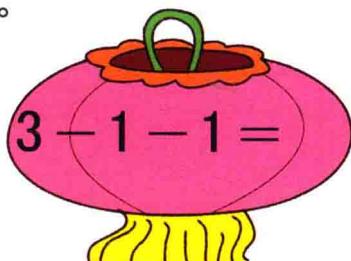
$5 - 3 - 1 =$

$5 - 3 - 2 = 0$

$4 - 2 - 1 = 1$



下面是魔法灯笼哦！只要算对灯笼上面的算式，它们就会亮起来。请你算一算，把得数写在上面吧。

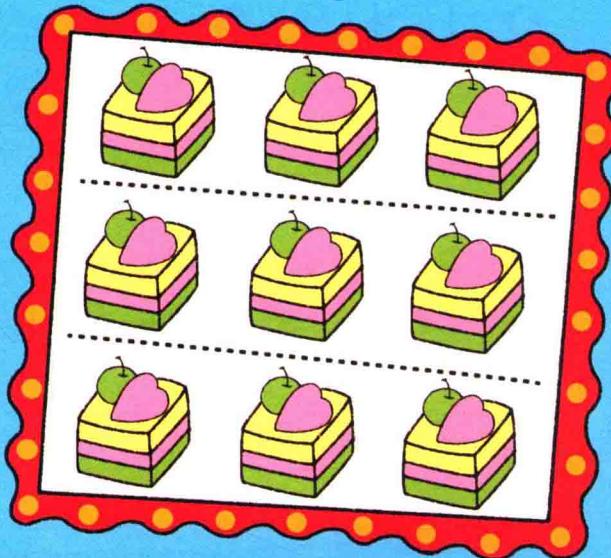
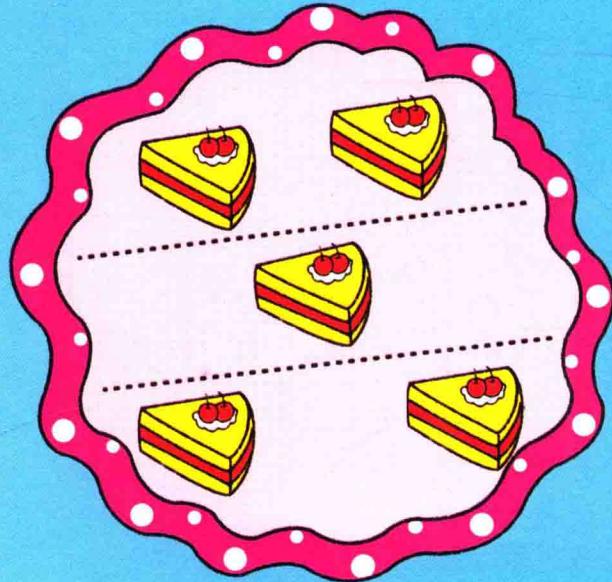
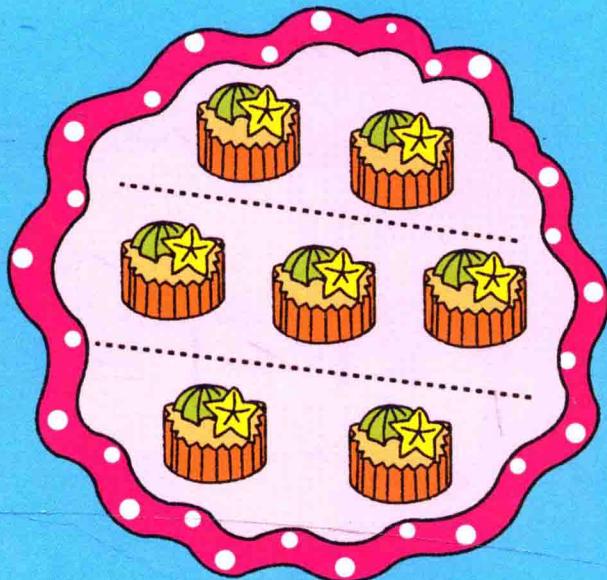
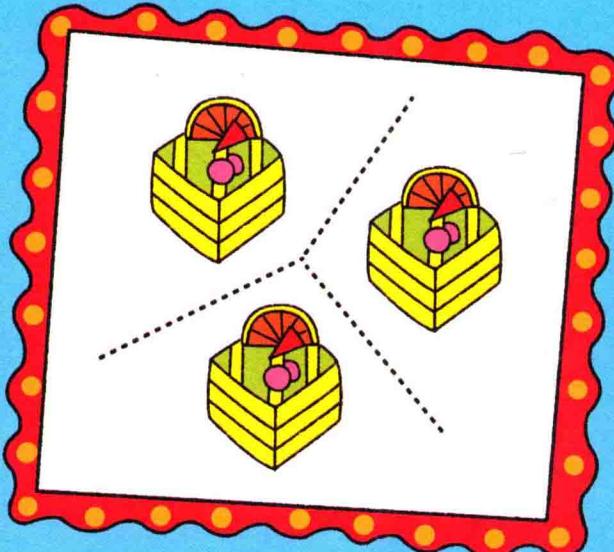




好吃的食物

日常生活中，家长可以经常引导孩子等分食物给家人，帮助孩子进行等分练习。

图中的每组蛋糕哪些被分成了相等的三份？哪些不是呢？请你找一找，在不相等的那组蛋糕旁边贴上蘑菇贴纸吧。



如何将下面正方形和长方形分别进行三等分呢？请你和猫咪一起想一想，画一画吧。



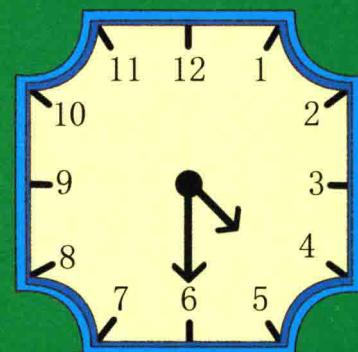
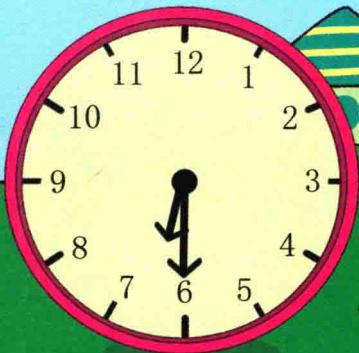
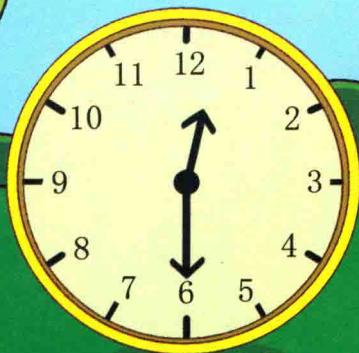


半点时间



家长告诉孩子：当分针指在 6 上，时针指在两个数字之间，时针刚刚走过的数字是几，就表示几点半。

请你认一认下面的时间，并将时钟和正确的时间连在一起吧。



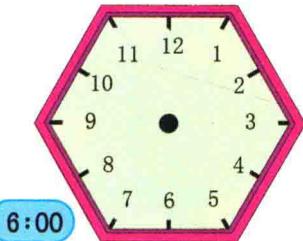
4:30

7:30

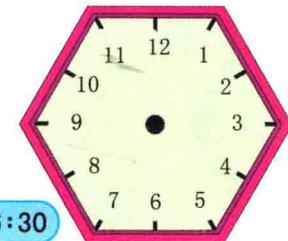
6:30

12:30

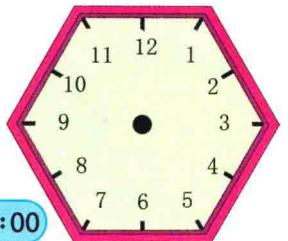
请你根据时钟旁边的时间，在钟表上画出时针和分针吧。



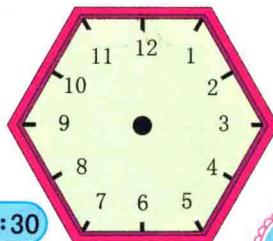
6:00



6:30



12:00



12:30

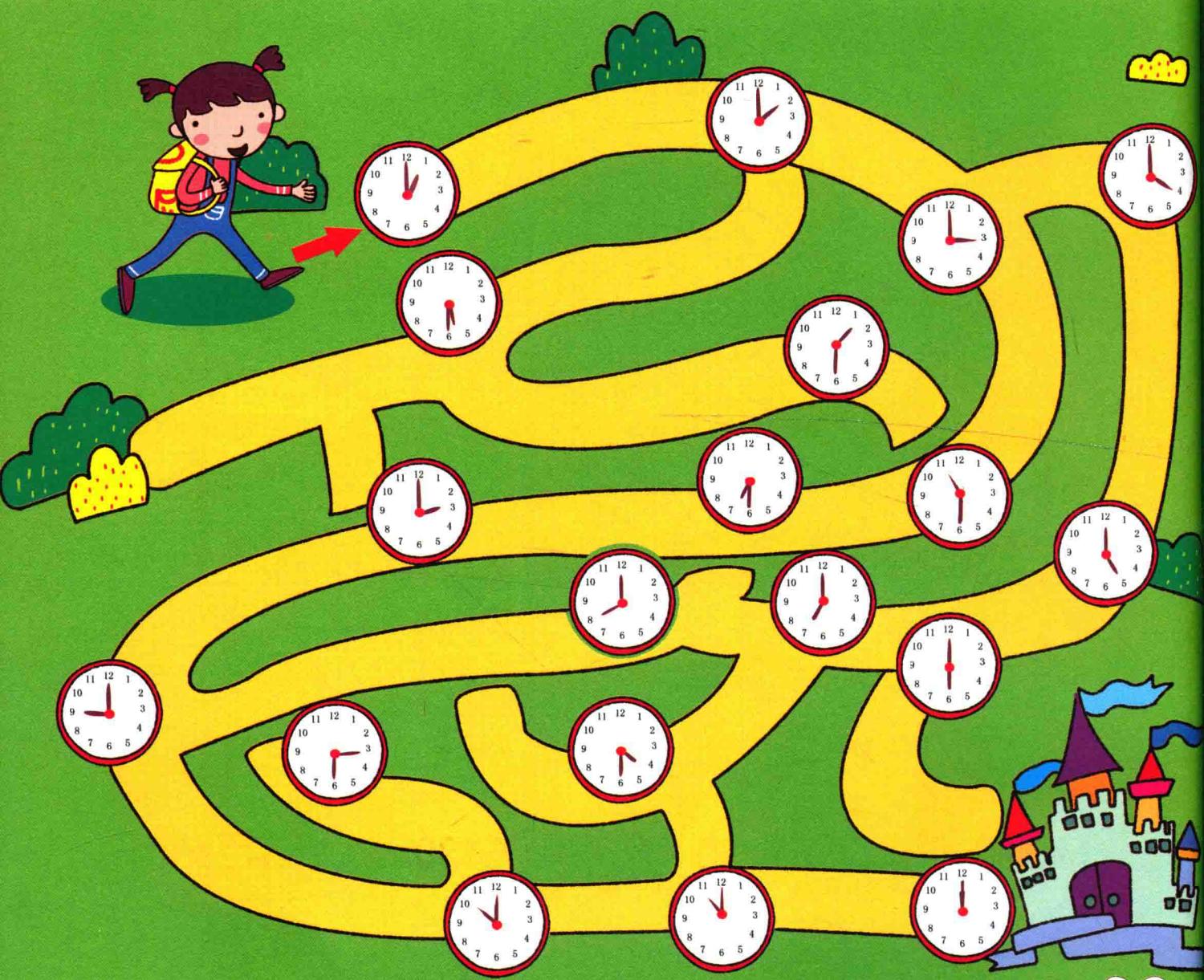


快乐城堡

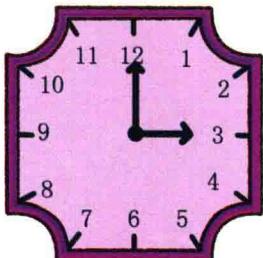


家长在引导孩子寻找路线的时候，如果孩子觉得困难，可以让他通过时针所指的数字来进行比较。

妞妞必须沿着路上的时间为1点—12点的钟表走，才能到达快乐城堡。请你来帮一帮她吧。



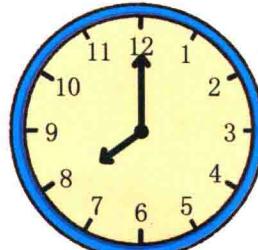
下面哪一个是早晨的时间呢？请你在相应钟表的旁边贴上星星贴纸吧。



15:00



12:00



8:00



找位子

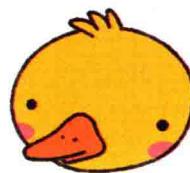
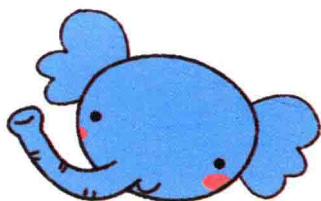


家长告诉孩子：纵向分布的为列，横向分布的为行，然后引导孩子回答问题。

小动物们快快乐乐地去看电影。请你根据它们手中的电影票，帮助还没有找到座位的小动物们找一找各自的位置吧。



上图中谁找错位置了呢？请你在它的旁边贴上棒棒糖贴纸吧。





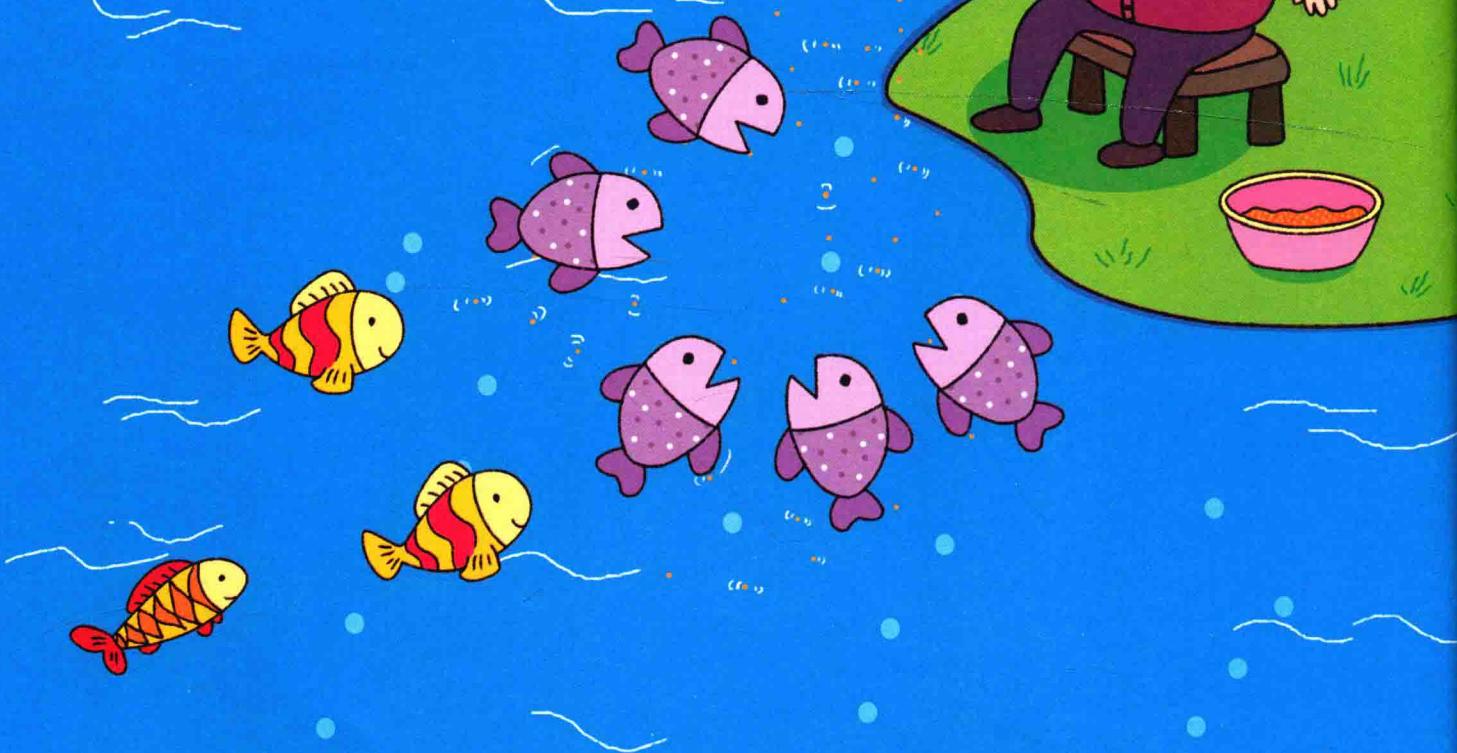
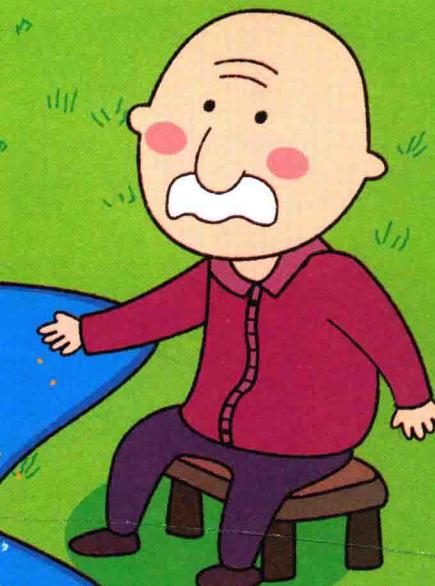
池塘里的小鱼



家长要先引导孩子理解题意，再列式计算。帮助孩子初步感知 10 以内连加的应用题。

老爷爷在池塘边喂鱼呢。有 5 条小鱼在吃食，游过来 2 条，又游过来 1 条，现在一共有几条小鱼？请你列出算式，算一算吧。

$$\square + \square = \square$$



请你算出下面算式的结果，并写出来吧。



$$4 + 3 + 2 =$$

$$3 + 5 + 2 =$$