



MICROSOFT

云南省高等学校

计算机
等级考试 (一级)
习题及模拟试题

for Windows 2000

主编：张洪明

责任编辑：周永坤
封面设计：刘 雨

ISBN 7-81068-377-2



9 787810 683777 >

ISBN 7-81068-377-2/TP·87

定价：14.00元

云南省高等学校计算机等级考试

习题及模拟试题 for Windows 2000

(修订版)

主 编 张洪明

编写人员 (按编写篇目顺序排列)

周永莉 王元亮 楼 静
杨 毅 耿植林 张洪明

云南大学出版社

前 言

为加强和提高在校大学生的计算机应用知识和应用能力,提高全社会的计算机应用水平,许多省市从 1992 年开始相继进行普通高等学校非计算机专业学生计算机等级考试,国家教育部考试中心从 1995 年起推行对社会考生的全国计算机等级考试。为促进云南省高等学校非计算机专业的计算机课程教学水平,云南省教育厅从 1997 年开始进行普通高等学校非计算机专业学生计算机等级考试,1999 年将考试升级到 Windows 95 平台,2001 年将考试升级到了 Windows 2000 平台。

由于计算机应用是实践性极强的技术,知识内容要求准确,应用又有一定的灵活性和技巧性,要缩短学习、应用和考试三者的距离,必须加强考前训练。为配合云南省普通高等学校非计算机专业的计算机课程的教学和计算机等级考试,我们组织《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》一书的作者,按照《云南省普通高校非计算机专业学生计算机应用知识和应用能力一级教学及考试大纲(修订版)》编写了这本《云南省高等学校计算机等级考试(一级)习题及模拟试题 For Windows 2000 (修订版)》作为云南省高校计算机等级考试(一级)理论考试部分的练习,上机考试部分请使用“模拟考试系统 For Windows 2000”及《计算机文化基础上机实践教程 For Windows 2000》(科学出版社)。

《云南省高等学校计算机等级考试(一级)习题及模拟试题 for Windows 2000 (修订版)》全书共包含八章,各章内容安排如下:第一章为计算机基础知识,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第一章和第二章的内容;第二章 Windows 2000 操作系统,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第三章的内容;第三章为 Word 2000 字处理软件,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第四章的内容;第四章为 Excel 2000 电子表格处理软件,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第五章的内容;第五章为 PowerPoint,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第七章的内容;第六章为计算机网络基础及 Internet 应用基础,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第七章的内容;第七章为 FrontPage 2000 网页设计软件,它涉及《计算机文化基础 For Windows 2000 (修订版)》的第八章的内容;第八章为模拟试题库。

本书由云南省教育厅高教处组织编写。第一章和第七章由昆明冶金高等专

科学学校的周永莉编写，第二章由云南财贸学院的王元亮编写，第三章由昆明理工大学的楼静编写，第四章由云南农业大学的杨毅编写，第五章由昆明理工大学的耿植林编写，第六章及第八章由昆明理工大学的张洪明编写。何红玲、陈环、赵双强、张晓宇、张忠兵参加了本书的修订工作。全书由张洪明负责统稿并担任主编。

在本书的编写过程中，得到了云南省教育厅高教处张国华处长、王永全副处长和谢怀昆老师、叶绿老师、梁国玉老师的大力支持，在此表示衷心地感谢。

由于编者水平有限，时间仓促，书中难免有错误及不妥之处，诚请广大读者批评指正。

编 者

2003 年 5 月于昆明

目 录

前 言	(1)
第一章 计算机基础知识	(1)
一、是非题	(1)
二、单选题	(3)
三、多选题	(15)
四、填空题	(18)
第二章 Windows 2000 操作系统	(20)
一、是非题	(20)
二、单选题	(21)
三、多选题	(35)
四、填空题	(37)
第三章 Word 2000 字处理软件	(39)
一、是非题	(39)
二、单选题	(42)
三、多选题	(56)
四、填空题	(59)
第四章 Excel 2000 电子表格处理软件	(62)
一、是非题	(62)
二、单选题	(66)
三、多选题	(79)
四、填空题	(82)
第五章 PowerPoint	(85)
一、是非题	(85)
二、单选题	(86)
三、多选题	(88)
四、填空题	(90)

第六章 计算机网络及 Internet 基础	(91)
一、是非题	(91)
二、单选题	(92)
三、多选题	(98)
四、填空题	(99)
第七章 FrontPage 2000	(101)
一、是非题	(101)
二、单选题	(102)
三、多选题	(107)
四、填空题	(109)
第八章 模拟试题	(110)
一、是非题	(110)
二、单选题	(112)
计算机基础知识部分	(112)
Windows 2000 操作系统部分	(114)
Word 2000 字处理软件部分	(118)
Excel 2000 电子表格处理软件部分	(121)
PowerPoint 及计算机网络基础部分	(123)
三、多选题	(126)
四、填空题	(129)
参考答案	(131)
第一章 计算机基础知识	(131)
第二章 Windows 2000 操作系统	(132)
第三章 Word 2000 字处理软件	(133)
第四章 Excel 2000 电子表格处理软件	(134)
第五章 PowerPoint	(135)
第六章 计算机网络及 Internet 基础	(136)
第七章 FrontPage 2000	(136)
第八章 模拟试题	(137)

RAM 只读存储器 Random Access Memory RAM 可取可存. 断电丢失.

RAM 随机存储器. read only memory 只取不存. 断电保存信息

软件有系统软件和应用软件两大类.

nom 随机

第一章 计算机基础知识

一、是非题

1. 任何存储器都有记忆能力, 其中的信息不会丢失.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
2. RAM 中的信息既能读又能写, 断电后其中的信息不会丢失.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
3. ROM 中的信息只能读不能写, 断电后其中的信息不会丢失.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
4. 操作系统的功能之一是提高计算机的运行速度.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
5. 通常硬盘安装在主机箱内, 因此它属于主存储器.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
6. 键盘上的 Ctrl 键是控制键, 它必须与其他键同时按下才起作用.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
7. 计算机存储器的基本单位是字节. *bit*
A. 对 ☒ B. 错 ☒
8. 主存储器容量通常都以 1024 字节为单位, 并以 K 来代表 1024 字节.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
9. 将数据或程序存入 ROM 后, 就不能再更改. *只读*
A. 对 ☒ B. 错 ☒
10. 汇编语言是一种计算机高级语言.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
11. 汇编语言是一种符号化的机器语言.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
12. 操作系统是应用软件和硬件之间的接口.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
13. 开机时, 先开显示器, 后开主机电源; 关机时, 先关主机, 后关显示器电源.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
14. 主频越高, 计算机的运算速度也越快.
A. 对 ☒ B. 错 ☒
15. 微型计算机就是体积很微小的计算机.

微计算机.

- $$1x^2 + 1x^3 + 0x + 1 = 16 + 8 + 1 = 25$$

34. 计算机程序必须位于内存储器中, 计算机才能执行它。
☒ A. 对 ☐ B. 错
35. 编译程序只能一次读取、翻译并执行源程序中的一行程序。
☐ A. 对 ☒ B. 错
36. 计算机区别于计算器的本质特点是能存储数据和控制程序。
☒ A. 对 ☐ B. 错
37. 16 位字长的计算机是指能计算最大为 16 位十进制数的计算机。
☐ A. 对 ☒ B. 错
38. 计算机从关闭后到再次开机之间的时间间隔至少要 10 秒钟。
☒ A. 对 ☐ B. 错
39. 计算机的中央处理器简称为 CPU。
☐ A. 对 ☒ B. 错

二、单选题

1. 将计算机的内存储器与外存储器相比, 内存的主要特点之一是_____。
☐ A. 价格便宜 ☐ B. 存储容量大
☒ C. 存取速度快 ☐ D. 价格虽贵但容量大
2. 在主存储器中存储单位一般用_____表示。
☐ A. 二进制位 (bit) ☒ B. 字节 (byte)
☐ C. 字符 (character) ☐ D. 字 (word)
3. 下列设备中不能作为微型计算机的输入设备的是_____。
☒ A. 打印机 ☐ B. 鼠标器
☐ C. 键盘 ☐ D. 模数转换器
4. 下列设备中不能作为微型计算机的输出设备的是_____。
☐ A. 打印机 ☐ B. 显示器
☒ C. 键盘 ☐ D. 绘图仪
5. 计算机同外部世界进行信息交流的工具是_____。
☐ A. 运算器 ☐ B. 控制器
☐ C. 内存储器 ☒ D. 输入/输出设备
6. 在当前使用的打印机中, 印刷质量最好、分辨率最高的是_____。
☐ A. 行式打印机 ☐ B. 点阵打印机
☐ C. 喷墨打印机 ☒ D. 激光打印机
7. 人们通常所说的 CPU 是_____。
☐ A. 运算器和算术逻辑部件 ☐ B. 运算器和内存储器
☒ C. 控制器和运算器 ☐ D. 控制器和内存储器
8. 如果一个存储单元能存放一个字节, 则一个 64KB 的存储器共有存储单元数为_____。
☐ A. 64 000 ☒ B. 65 536
☐ C. 131 072 ☐ D. 32 768

9. 使用十六进制数为一个 64KB 的存储器编制地址码，其编号应从 0001 到 B。

- A. 16 000
B. 10 000
C. 20 000
D. 32 000

10. 运算器为计算机提供了算术运算和逻辑运算功能，因此它又被人们称为_____。

- A. CON
B. EPROM
C. ALU
D. BUS

11. 微型计算机的硬件系统包括_____。

- A. 主机、键盘、电源和 CPU
B. 控制器、运算器、存储器、输入输出设备
C. 主机、电源、CPU 和键盘
D. CPU、键盘、显示器和打印机

12. 两个字节包含的二进制位数是 B。

- A. 8 位
B. 16 位
C. 64 位
D. 128 位

13. 1KB 表示_____。

- A. 1000 个二进制信息位
B. 1024 个二进制信息位
C. 1000 个字节
D. 1024 个字节

14. 下列叙述中不正确的是_____。

- A. 硬盘中的重要文件也需要有备份
B. 开机时应先开主机，然后再开各外部设备
C. 关机时应先关主机，然后再关各外部设备
D. 操作系统是计算机和用户之间的接口

15. 计算机之所以能实现自动连续运算，是由于采用了_____。

- A. 数字电路
B. 集成电路
C. 存储程序
D. 逻辑运算

16. 对于一个逻辑型的数据，其取值只能是_____。

- A. T
B. F
C. T 和 F
D. T 或 F

17. 3.5 英寸的软盘，将写保护滑块封闭的孔打开，对它们的操作则是_____。

- A. 只能读盘，不能写盘
B. 只能写盘，不能读盘
C. 既不能读盘，也不能写盘
D. 既能读盘，也能写盘

18. 在微型机中，VGA 的含义是_____。

- A. 显示器的型号
B. 微机的型号
C. 光盘的型号
D. 显示标准

19. 世界上第一台电子计算机是在_____年诞生的。

- A. 1927
B. 1946
C. 1936
D. 1952

20. 世界上第一台电子计算机的电子逻辑元件是_____。

- A. 继电器
B. 晶体管

- 5 •

33. CAD 的含义是_____。
- A. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助教学
B. 计算机辅助设计
D. 计算机决策系统
34. 汇编语言用_____表示数据传送。 *MOV. MOV. 汇编语言用 MOV*
- A. ADD
C. JMP
B. MOV
D. MV
- B 35. 将高级语言源程序整个地翻译为机器指令表示的目标程序是由_____完成的。
- A. 汇编程序
C. 解释程序
B. 编译程序
D. 数据库管理系统
- A 36. 数据库管理系统属于_____。
- A. 系统软件
C. 程序库
B. 应用软件
D. 用户程序
37. 属于 16 位计算机的是_____。
- A. 80286
C. K6
B. Pentium
D. Pentium IV
38. 微机主板未插_____、内存、控制卡时称为裸板。
- A. BIOS 芯片
C. 控制芯片组
B. CPU
D. 硬盘
- D 39. 不是微机辅助存储设备的是_____。
- A. 软盘
C. 光盘
B. 硬盘
D. 高速缓存
40. SVGA 的显示分辨率为_____。
- A. 640 * 480
C. 1024 * 768
B. 800 * 600
D. 640 * 350
41. 常用的鼠标接口有_____。
- A. 并行口
C. 键盘口
B. PS/2
D. 磁盘接口
42. 1600K 打印机属于_____。
- A. 喷墨打印机
C. 针式打印机
B. 激光打印机
D. 热升华打印机
43. 3.5 英寸双面高密盘有_____磁道。
- A. 72
C. 40
B. 80
D. 144
- B 44. 只能写入一次，之后可以任意地多次读的光盘属于_____。
- A. CD-ROM
C. E-RW
B. WORM *Worm.*
D. 以上三者都不是
45. 按照 MPEG 标准，一张 650MB 的光盘存储的信息，可播放_____分钟的视频画面。
- A. 60
C. 70
B. 100
D. 120

46. 计算机主要由____、存储器、输入设备和输出设备等部件构成。
- A. 硬盘 B. 软盘
C. 键盘 D. CPU
47. ____是内存存储器中的一部分, CPU 对它只能读取, 不能存储内容。
- A. RAM B. 随机存储器
C. ROM D. 键盘
48. 计算机主存中能用于存取信息的部件是____。
- A. 硬盘 B. 软盘
C. ROM D. RAM
49. 计算机的指令主要存放在____中。
- A. CPU B. 微处理器
C. 存储器 D. 键盘
50. 若运行中突然断电, 则微机中____的信息会全部丢失, 再次通电后也不能完全恢复。
- A. ROM 和 RAM B. ROM
C. RAM D. 硬盘
51. 计算机硬件系统和软件系统总称为____。
- A. CPU B. 固件
C. 计算机系统 D. 微处理机
52. 以微处理器为核心组成的微型计算机属于____计算机。
- A. 第一代 B. 第二代
C. 第三代 D. 第四代
53. 微型计算机的 ALU 部件包括在____之中。
- A. 存储器 B. I/O 接口
C. I/O 设备 D. CPU
54. 计算机中的运算器又称为____。
- A. ALU B. ADD
C. ROM D. RAM
55. 运算器的主要功能是进行____运算。
- A. 逻辑 B. 算术与逻辑
C. 算术 D. 数值
56. 控制器的主要功能是指挥和控制计算机各个部件按____协调工作。
- A. 时序 B. 节拍
C. 周期 D. 时钟
57. ____不是计算机硬件。
- A. Windows B. 硬盘
C. 显示器 D. 打印机
58. ____不属于外部设备。
- A. 输入设备 B. 输出设备

59. ☒ C. 中央处理器 PU 仅有输出功能。 D. 辅助存储器
- A. 扫描器 B. 打印机
C. 磁盘驱动器 D. 鼠标器
60. _____ 是大写字母锁定键，主要用于连续输入若干个大写字母。
A. Tab B. Ctrl
C. Alt ☒ D. Caps Lock
61. 标准输入设备指_____。
A. 鼠标器 B. 卡片阅读机
☒ C. 键盘 D. 显示器
62. _____ 设备分别属于输入设备、输出设备和存储设备。
A. CRT、CPU、ROM ☒ B. 鼠标、绘图仪、软盘
C. 鼠标器、绘图仪、键盘 D. 磁带、打印机、绘图仪
63. 在以下所列的设备中，属于计算机输入设备的是_____。
☒ A. 键盘 B. 打印机
C. 显示器 D. 绘图仪
64. 下列各装置中，_____ 具有输入/输出功能。 鼠标、键盘、硬盘驱动器
A. 读卡机 B. 键盘
☒ C. 硬盘驱动器 D. 打印机
65. 按_____ 键之后，可删除光标位置前一个字符。
A. Insert B. Alt
☒ C. Backspace D. Delete
- B 66. 按_____ 键之后，可删除光标当前字符。
A. Insert ☒ B. Delete
☒ C. Backspace D. Alt
67. 绘图仪属于_____。
A. 输入设备 ☒ B. 输出设备
C. 外存储器 D. 内存储器
- P 68. 驱动器读写数据的基本存取单位为_____。
A. 比特 ☒ B. 字节
C. 字 ☒ D. 扇区
69. 下列显示方式中，_____ 分辨率最高。
A. CGA B. EGA
☒ C. VGA 640x480 D. MDA
70. CGA、EGA 和 VGA 标志着_____ 的不同规格和性能。
A. 打印机 B. 存储器
☒ C. 显示器 D. 硬盘
71. _____ 是上档键，主要用于辅助输入上档字符。
☒ A. Shift B. Ctrl

- C. Alt D. Tab
72. 在表示存储器的容量时, M 的准确含义是_____。
 A. 1 米 ☒ B. 1024KB
 C. 1024 字节 ☒ D. 1024 万
73. 硬盘和软盘在第一次使用时, _____进行格式化。
 A. 都必须先 B. 可直接使用, 不必
☒ C. 只有软盘才必须先 D. 只有硬盘才必须先
74. 通常所说 1.44MB 软磁盘, 这里 1.44MB 指的是_____。
 A. 厂商代号 B. 商标号
 C. 磁盘编号 ☒ D. 磁盘容量
75. 目前, 计算机上最常用的外部存储器是_____。
 A. 打印机 B. 数据库
☒ C. 磁盘 D. 数据库管理系统
76. 计算机的指令主要存放在_____中。
☒ A. 主存储器 B. CPU
 C. 微处理器 D. 键盘
77. _____是一种只能读的半导体器件。
 A. RAM ☒ B. ROM
 C. CPU D. VRAM
78. _____等于 1GB 字节。
 A. 1 百万 B. 1024 万
 C. 1024 字节 ☒ D. 1024MB
79. 当表示存储器的容量时, K 的准确含义是_____字节。
 A. 1000M B. 1024M
 C. 1000 ☒ D. 1024
80. 软盘驱动器是一种_____。
 A. 主存储器 B. 数据通信设备
☒ C. 辅助存储器 D. CPU 的一部分
81. 目前微机使用的 3.5 英寸高密软盘容量为_____。
 A. 360KB ☒ B. 1.44MB
 C. 120MB D. 1.2MB
82. 电源关闭后, _____的内容不会丢失。
☒ A. 磁盘 ☒ B. RAM ROM
 C. 显示屏 D. 寄存器
83. 根据软件的用途, 计算机软件一般可分为_____。
 A. 系统软件和非系统软件 ☒ B. 系统软件和应用软件
 C. 应用软件和系统软件 D. 系统软件和管理软件
84. 语言编译软件属于_____。
 A. 操作系统 B. 系统软件

85. 能直接让计算机识别的语言是_____。
 A. C 语言
 B. BASIC 语言
 C. 汇编语言
 D. 机器语言
86. _____不是计算机的高级语言。
 A. BASIC
 B. Fortran
 C. C
 D. DOS
87. 计算机用_____方式管理程序和数据。
 A. 二进制代码
 B. 文件
 C. 存储单元
 D. 目录区和数据区
88. _____不是计算机编程语言。
 A. C
 B. COBOL
 C. Pascal
 D. UNIX
89. 能将高级语言翻译成机器语言的程序称为_____。
 A. 编辑程序
 B. 编译程序
 C. 装入程序
 D. 驱动程序
90. 机器语言程序在机器内是以_____形式表示的。
 A. BCD 码
 B. 二进制码
 C. 字母码
 D. 符号码
91. 一般使用高级程序设计语言编写的应用程序为_____。
 A. 用户程序
 B. 源程序
 C. 浮动程序
 D. 目标程序
92. 源程序不能直接运行，需要翻译成_____程序后才能运行。
 A. C 语言
 B. 汇编语言
 C. 机器语言
 D. PL/I 语言
93. 最早的 BASIC 语言是适于初学者的交互式程序设计语言，它是一种_____。
 A. 低级语言
 B. 机器语言
 C. 汇编语言
 D. 高级语言
94. 汇编语言源程序需经_____翻译成目标程序。
 A. 监控程序
 B. 汇编程序
 C. 机器语言程序
 D. 链接程序
95. 解释型语言源程序需经_____翻译成目标程序。
 A. 解释程序
 B. 翻译程序
 C. 监控程序
 D. 诊断程序
96. 以助记码代替机器码的语言是_____。
 A. 高级语言
 B. 汇编语言
 C. 机器语言
 D. 以上都是
97. 可以运行读取、翻译并执行源程序的是_____。
 A. 操作系统
 B. 解释程序