

我們的追逃遊戲

英百沈 農經朱
編 主



庫文學小新
集 一 第

科育體 級年三

戲遊逃追的們我

樺寶張 者著編

行發館書印務商

編主英百沈 農經朱

庫 文 學 小 新

戲 遊 逃 追 的 們 我

究 必 印 翻 有 所 權 版

(32224·3)

中 華 民 國 三 十 六 年 十 月 文 庫 本 第 一 版

定 價 國 幣 壹 元

印 刷 地 點 外 另 加 運 費

編 著 者	張 寶 樺
校 訂 者	宗 亮 寰
發 行 人	朱 經 農
印 刷 所	商 務 印 書 館
發 行 所	商 務 印 書 館

上 海 河 南 中 路

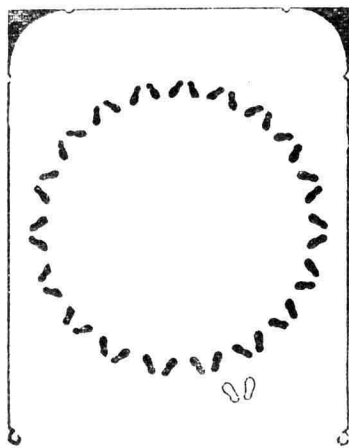
我們的追逃遊戲

諸位小朋友我知道你們最喜歡追人，所以我特地搜集了許多追逃的遊戲，給你們玩，我希望你們在沒有玩的時候，先把遊戲的方法和規則，仔仔細細的看一遍，看明白了，再依法遊戲，在比賽的時候，應該竭力遵守規則。誰勝了，不可存驕傲心，誰敗了，不可存妒忌心，這樣玩起來，才能得到玩的好處。

拍他一下

方法 全體小朋友，排成一個大圓圈，面向圈內。另

選一個人站在圈外，做拍的人。動令後，拍的人繞着圈外快跑，乘人不備時拍他一下。就向反對方向奔跑，同時被拍的人，要立刻依着拍的人原來的方向快跑，以後看誰先跑到空位上。



作勝。敗的再做拍的人，繼續遊戲。

規則 (1) 被拍的人，不能連拍幾次。

(2) 如三次沒有搶着空位，罰唱一個歌。

貓捉老鼠（一）

方法 放三張椅子當做米囤。在米囤前劃一平安線。全體小朋友站在平安線後，做鼠。另選五個人做貓，站在米囤後面。動令後，各鼠走近米囤，要想去吃囤裏的米。同時貓跳出米囤，追捕羣鼠。各鼠立刻向平安線後逃避。若鼠在逃回平安線前，被貓拍着，便站在



米囤後，當做貓的糧食。

規則

(1) 貓追逐鼠時，不能踏進平安線。

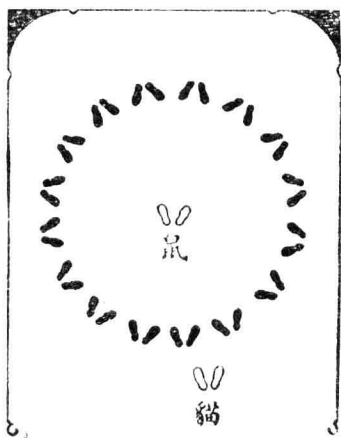
(2) 鼠最好從貓的身邊穿過，並且可用

種種方法逗引他。

貓捉老鼠（二）

方法 許多小朋友搭圈做鼠穴，一個做貓，一個做老鼠，貓在圈外，鼠在圈內。發令後，貓去捉鼠，鼠在穴內逃出逃進。貓可穿穴，穿不易進，偶然進了穴，老鼠就逃出圈外，貓也追出圈外。

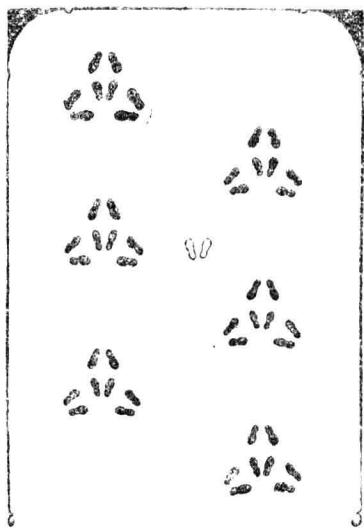
規則 （1）鼠被貓捉住了，貓變鼠，鼠變貓。



(2) 如老鼠和貓追逐時間過長，可另請兩人代替。

松鼠爭窠

方法 全體小朋友，分成三人一組。各人把手互相搭在肩上，做一窠。每窠內站一人做松鼠。另外有一個沒有窠的松鼠，將手拍三下，各窠內松鼠即向別的窠內跑去。當調窠的時候，沒有窠的松鼠，可任意



佔一窠。未得窠的，作爲第二次沒有窠的松鼠。

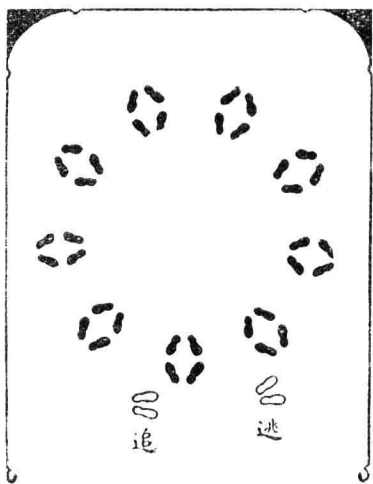
規則 (1) 松鼠未出窠時，不能奪窠。

(2) 窠內同時不得有兩隻松鼠。

找個替身

方法 全體小朋友，站成雙層圓圈，每兩人一組，面

對面站着。另選兩人，一做跑的，一做追的，聽司令的發令後，先請跑的人站在圈外。再叫追的人，離開跑的人五步。聽見叫子聲響，就開始追捉。跑的人將要被捉到時，可以



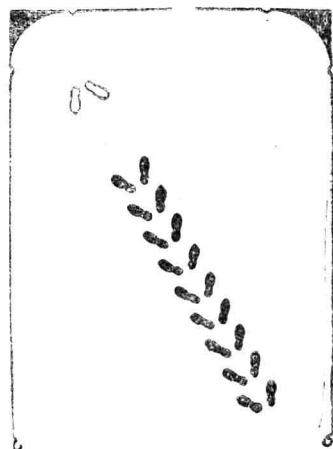
站在任何兩人的前面（站在兩人的前面面向誰卽誰替跑）捉的人就不能捉他，應該捉第三人了。

規則（1）跑的人找替身時，越快越好。

（2）跑的人躲避時，面對面站着，不得向左右移動。

老鷹捕雞

方法 全體小朋友分爲五隊。（每隊約八九人，分隊方法，依人數多少而定。）每隊第一人做老雞，其餘的人做小雞。另選一個人做老鷹，面對雞隊而立。令下後，老鷹向雞隊排尾跑去，盡力捕捉小雞。小雞見老鷹從右跑來，即向左躲避。老雞協力防禦，舉起兩臂，



阻止老鷹捕小雞。倘不幸被老鷹捉去了，小雞改做老鷹，老鷹變做小雞。

規則

(1) 小雞務必握住前面一個人的衣服，如果有人中途放手，就要算被捕的人。

(2) 排頭和排尾，旋轉時應迅速。

誰來捉我

方法 先畫一個大圓圈，在圓心處畫一個小圓圈。

全體小朋友依次站在大圓圈的線上，面向圈內。另請一個人的線，面向圈內。另請一個人做田雞，坐在小圓圈裏。田雞先呼：「我在田中，誰來捉我。」然後站在大圓圈的人，做種種手勢，逗引他。假使有人被田雞拍

