



普通高等教育“十一五”国家级规划教材配套用书

教育部文科计算机基础教学指导委员会立项教材配套用书 (2009年度)

21世纪高等院校计算机系列教材

丛书主编 卢湘鸿

信息技术应用基础习题集与上机指导

(Windows XP环境)

蔡翠平 主编 尚俊杰 赵海霞 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



普通高等教育“十一五”国家级规划教材配套用书

教育部文科计算机基础教学指导委员会立项教材配套用书(2009年度)

21世纪高等院校计算机系列教材

丛书主编 卢湘鸿

信息技术应用基础习题集与上机指导 (Windows XP 环境)

蔡翠平 主编

尚俊杰 赵海霞 编著

编辑电话: (010) 83888318

封面设计: 白

责任编辑: 崔晓静

封面设计: 李

责任印制: 李

出版发行: 中国铁道出版社

地址: 北京市西城区广安门内大街137号

2009年7月第1次印刷

2009年7月第1版

16开 787mm×1092mm 1/16 印张: 10.78 字数: 248千

定价: 20.00元

书号: ISBN 978-7-113-10149-7/TP·3323

定价: 18.00元

版权所有 侵权必究

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书针对初学者的特点,紧扣主教材内容,对每章知识点进行了详细的归纳总结,重点突出、层次清晰。习题讲解侧重于实际操作的技巧和方法,并以图文并茂的方式来表现,力求达到通俗易懂、深入浅出和举一反三的效果。本书对主教材某些章节的习题进行了补充,并以*号来标明。此外还特别为每一章增加了“核心知识”的内容,以方便学生对知识点的巩固和理解。

本书适合高等学校文科类专业(包括哲学、经济学、法学、教育学、文学、历史学和管理学的一些专业)学生学习的需要,既可作为主教材的辅助用书,也可作为全国计算机等级考试的培训用书,或供不同职业的办公人员学习使用。

(21 世纪高等院校计算机系列教材)

ISBN 978-7-113-10149-7

I. 信… II. 蔡… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 100688 号

书 名: 信息技术应用基础习题集与上机指导 (Windows XP 环境)

作者: 蔡翠平 主编 尚俊杰 赵海霞 编著

策划编辑：秦绪好

责任编辑: 崔晓静 黄园园

编辑部电话: (010) 63583215

封面设计：付 巍

封面制作：白雪

责任印制：李 佳

出版发行：中国铁道出版社（北京市宣武区右安门西街8号） 邮政编码：100054

印 刷：北京新魏印刷厂

版次: 2009年7月第1版 2009年7月第1次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 10.75 字数: 245 千

印 数: 5 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-10149-7/TP · 3353

定 价: 18.00 元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签，无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。



21 世纪高等院校计算机系列教材

编
审
委
员
会

主 任：卢湘鸿

副主任：（按姓氏笔画的先后为序）

王行言 匡 松 陈恭和

黄心渊 蔡翠平 潘晓南

秘书长：曹淑艳

委 员：（按姓氏笔画的先后为序）

马燕林 王行言 王 羿 王 莉

卢湘鸿 成运花 匡 松 阮桂海

杨 静 何胜利 陈 洁 陈恭和

林 政 林洁梅 金 鑫 尚俊杰

郑成兴 宗 薇 唐大仕 黄心渊

蔡翠平 潘晓南 薄玉改

应用计算机的能力已成为信息社会对大学生的基本要求。大学新生在中学阶段已受过的计算机教育,既不能满足信息化社会对大学生的一般要求,更不能满足大学各专业对计算机知识与技能方面的特殊需要。因此,对大学非计算机专业按学科门类建设具有专业特色的计算机课程体系十分必要。

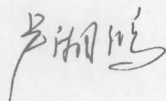
包括文科在内的大学诸多专业与以计算机为重要内容的信息科学和信息技术的相互结合、交叉、渗透,是现代科学发展趋势的重要方面,是不可忽视的新学科的一个生长点。文科开设计算机课程是为培养传统文科专业人才满足信息化社会要求的重要举措,是培养跨学科、综合型的、具有创新意识和能力的文科人才的重要环节。

为了满足对文科各专业学生在计算机方面教学的不同需要,教育部高等教育司组织制订了文科类专业《大学计算机教学基本要求(2006年版)》(下面简称《基要》)。

《基要》定位在本科;按学科门类(包括哲学、经济学、法学、教育学、文学、历史学和管理学)分为文史哲法教类、经济管理类和艺术类三个系列;在教学内容上则分三个层次。第一层次是计算机大公共课程。其教学内容是文科某系列(比如艺术类)各专业的学生都是应知应会的。目前,常由计算机基础知识、微机操作系统及其使用、多媒体知识和应用基础、办公软件应用、计算机网络基础、Internet 基本应用、信息检索与利用基础、电子政务基础、电子商务基础和网页设计基础等模块组成,为学生在某一信息技术方向上做深入学习打下基础。第二层次是计算机小公共课程。这是专指在开设计算机大公共课程之后,为满足同一系列某些专业的共同需要而开设的计算机课程,大多是多媒体应用技术、计算机网络、数据库系统、程序设计等方面与文科专业结合或体现更多文科专业特色的课程。在深度上超过计算机大公共课程相应模块或者是开拓新的应用领域。这部分的教学在更大程度上决定了学生在所在专业应用计算机解决问题的能力与水平。第三层次是计算机背景专业课程。也就是使用计算机工具,以计算机软/硬件为依托而开设的专业课。若无计算机的软/硬件为背景,此课就不存在;这是某一专业所特有的课程。

中国铁道出版社推出的“21世纪高等院校计算机系列教材”,就是根据《基要》规定的相关内容编写而成的,其中不乏被教育部审定为普通高等教育“十一五”国家级规划教材,它可以满足文科各类学生在计算机教学上的基本需要。

由于计算机、信息科学和信息技术的发展日新月异,各院校、各专业的具体情况又有差异,加上作者水平有限,因此本系列教材难免会有不足之处,敬请同行和读者批评指正。



2008年1月8日于北京

卢湘鸿,北京语言大学信息科学学院计算机科学与技术系教授、教育部普通高等学校本科教学工作水平评估专家组成员、教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会秘书长、全国高等院校计算机基础教育研究会文科专业委员会主任

随着计算机技术在各个领域的广泛普及和应用,掌握计算机的基础知识和操作,已成为人们必备的技能之一。针对这一需要,我们根据教育部高等教育司发布的《高等学校文科类专业大学计算机教学基本要求(2008年版)》特别编写了计算机基础教材——《信息技术应用基础(Windows XP环境)(第二版)》,该书自第一版开始,就受到了广大师生的认可。为了更好地帮助各位读者学习该教材,我们特别编写了配套用书《信息技术应用基础习题集与上机指导(Windows XP环境)》,本书旨在让读者练习实际操作,加强对计算机应用的实践,从而能够对计算机应用自如。

本书包括主教材的全部习题解答和上机练习题的详细操作步骤。全书共分12章,与主教材一一对应,主要包括计算机基础知识、中文操作系统 Windows XP、文字处理软件 Word 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003、电子表格软件 Excel 2003、数据库管理软件 Access 2003、多媒体基础知识、Flash 动画制作、计算机网络基础知识、网络应用、信息检索和网页制作。

本书针对初学者的特点,紧扣主教材内容,对每章知识点进行了详细的归纳总结,重点突出、层次清晰。习题讲解侧重于实际操作的技巧和方法,并以图文并茂的方式来表现,力求达到通俗易懂、深入浅出和举一反三的效果。为了强化对重要知识点的理解,我们还对部分章节的习题进行了补充,且以题目前面用*号加以说明。

此外,还特别为每一章增加了“核心知识”的内容,整体讲解了每一章的核心内容,归纳了重要的知识点,以方便学生更加有条理的学习、理解和巩固知识点。

建议读者在学习过程中,遵循如下的学习步骤:

- ① 在老师的讲解下学习主教材(或者自学主教材)。
- ② 自己先独立完成主教材中的习题,不要轻易去查配套教材中的答案。
- ③ 查阅配套教材,检查自己的答案是否正确。对于上机练习题,可以比较一下自己的做法和习题集中的方法是否相同,哪一种方法更好,分析是否还有更好的方法。
- ④ 仔细阅读各章节的“核心知识”内容,看看是否还有遗漏的知识点,并努力将核心知识点和习题答案联系起来,多思考,争取达到融会贯通的效果。

本书由蔡翠平教授主编,参加编写的主要有尚俊杰、赵海霞、曹培杰等人。在编写过程中,还得到了许多专家、学者的关心和帮助,在此一并表示感谢。

读者在学习过程中,如果有任何问题,可以联系编者(jjshang@263.net)或访问 www.jjshang.com。对于书中的疏漏和不足之处,敬请同行和读者批评指正。

编者

2009年5月

目录

CONTENTS

第 1 章	计算机基础知识	1
1.1	核心知识	1
1.2	习题解答	2
第 2 章	中文操作系统 Windows XP	11
2.1	核心知识	11
2.2	习题解答	12
第 3 章	文字处理软件 Word 2003	22
3.1	核心知识	22
3.2	习题解答	23
第 4 章	演示文稿软件 PowerPoint 2003	35
4.1	核心知识	35
4.2	习题解答	36
第 5 章	电子表格软件 Excel 2003	45
5.1	核心知识	45
5.2	习题解答	47
第 6 章	数据库管理软件 Access 2003	59
6.1	核心知识	59
6.2	习题解答	60
第 7 章	多媒体基础知识	68
7.1	核心知识	68
7.2	习题解答	69
第 8 章	Flash 动画制作	77
8.1	核心知识	77
8.2	习题解答	78
第 9 章	计算机网络基础知识	88
9.1	核心知识	88
9.2	习题解答	89
第 10 章	网络应用	104
10.1	核心知识	104
10.2	习题解答	105
第 11 章	信息检索	122
11.1	核心知识	122
11.2	习题解答	124

第 12 章 网页制作	137
12.1 核心知识	137
12.2 习题解答	138
附录 A 推荐资源网站	160
参考文献	161
第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 核心知识	1.1
1.2 习题解答	1.2
第 2 章 Windows XP 操作系统	11
2.1 核心知识	2.1
2.2 习题解答	2.2
第 3 章 文字处理软件 Word 2003	22
3.1 核心知识	3.1
3.2 习题解答	3.2
第 4 章 演示文稿软件 PowerPoint 2003	36
4.1 核心知识	4.1
4.2 习题解答	4.2
第 5 章 电子表格软件 Excel 2003	46
5.1 核心知识	5.1
5.2 习题解答	5.2
第 6 章 数据库管理软件 Access 2003	59
6.1 核心知识	6.1
6.2 习题解答	6.2
第 7 章 多媒体基础知识	68
7.1 核心知识	7.1
7.2 习题解答	7.2
第 8 章 Flash 动画制作	77
8.1 核心知识	8.1
8.2 习题解答	8.2
第 9 章 计算机网络基础知识	88
9.1 核心知识	9.1
9.2 习题解答	9.2
第 10 章 网络应用	104
10.1 核心知识	10.1
10.2 习题解答	10.2
第 11 章 信息安全	122
11.1 核心知识	11.1
11.2 习题解答	11.2

第1章 计算机基础知识

1.1 核心知识

本章主要介绍了计算机的一些基础知识。首先要了解一些基本的概念,如什么是信息及信息技术。“信息”就是对人类有一定意义的一系列符号的集合,它是一种资源,能给人类提供有用的消息,它能以多种形式传播并为人类所感知。“信息技术”是指完成信息的获取、传递、加工、再生和使用等功能的技术。随着社会的发展,信息技术已经以越来越快的速度渗透到人们生活的每一个角落,因此学习信息技术是势在必行的。

计算机(computer)俗称电脑,它通常是指一种能够存储程序和数据、自动执行程序、从而快速高效地完成对各种数字化信息处理的电子设备,是一种能够协助人们获取、处理、存储和传递信息的信息处理机。它的基本特点是运算速度快、运算精度高、具有逻辑判断能力、具有超强的记忆能力、具有自动控制能力。计算机从发明以来,共经历了3个发展阶段。大致可以分为近代计算机阶段、现代计算机阶段、微机和网络阶段。

计算机的分类,按照计算机的不同用途可以将计算机分为专用计算机和通用计算机两类;从规模来看,计算机一般又可以分为巨型机、大型机、小型机、工作站和微型机。

随着计算机的广泛应用,其应用领域也在逐步扩大,目前主要的应用领域有:科学和数值计算、信息处理、过程控制、计算机辅助设计与制造、计算机辅助教育等。

计算机中的数据用二进制来表示,其存储单位有位、字节、字和字长等。且计算机是通过执行指令序列来解决问题的,而指令是指指挥计算机执行某种基本操作的命令,并且指令由操作码和操作数两部分组成。通常人们为完成一个完整的任务,还会将一系列指令的集合写在一起,作为程序交给计算机去执行,以便实现用户的需求。而这些为实现用户需求编制的程序,就称为源程序(source program)。请大家注意理解指令、程序、源程序之间的关系。计算机的性能指标主要包括字长、内存容量、运算速度、主频率、平均无故障运行时间、性能价格比、兼容性等。此外,计算机需要处理的信息,不仅有各种数值数据,也有很多非数值数据,而这些非数值数据都需要通过某种对应关系转变成相应的二进制编码才能由计算机来进行处理。用来表示这些字符的二进制编码就称为字符编码。目前通常使用的字符编码有ASCII码和汉字码两大类。

计算机系统的构成主要有两大部分:计算机的硬件系统和软件系统。计算机的硬件系统由五大基本部件构成,分别是运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备,要重点掌握这五大部件的作用以及它们之间的关系;软件通常分为系统软件和应用软件两类。

微型计算机是人们日常生活和工作中最常见的一类计算机。一般微型计算机的基本配置包括主机、显示器、键盘、鼠标和打印机等设备。其中主机又包括中央处理器、主板、主存储器、外存储器、电路接口部件、网络设备和多媒体设备等部件,是计算机系统的核心。另外微机的外部配置包括外存储器、输入设备、输出设备。要重点掌握各部件的功能特性以及性能指标。

随着计算机的广泛应用,相应地也给人们带来了一些安全隐患,比如计算机可能会带有病毒,将会导致系统的瘫痪、数据的丢失等,因此有必要了解一些计算机方面的安全使用知识,如计算机的环境要求、计算机的使用事项等。要重点掌握计算机病毒的定义和预防措施,主要有3种预防病毒的方法:软件预防、硬件预防、加强计算机管理。

1.2 习题解答

一、思考题

1. 什么是信息? 现代信息技术有什么特点?

答案:“信息”就是对人类有一定意义的一系列符号的集合,它是一种资源,能给人类提供有用的消息,它能以多种形式传播并为人类所感知。

信息技术是指完成信息的获取、传递、加工、再生和使用等功能的技术。现代信息技术主要有以下5个特点:

(1) 数字化

数字化就是将信息用电磁介质按二进制编码的方法加以处理和传输。

(2) 网络化

信息网络已经成为现代社会中信息传递的神经中枢,也成为建立和发展其他信息网络的平台。

(3) 高速化

无论是计算机的发展还是通信的发展,速度越来越高,容量也越来越大。

(4) 智能化

信息技术注重吸收其他学科的理论和方法,最为突出的是人工智能理论与方法的深化和应用。

(5) 个人化

信息技术将实现以个人为目标的通信方式,充分体现可移动性和全球性。

2. 为什么计算机采用二进制表示数据?

答案:在计算机内部,通常采用二进制来计算和处理数据,其主要原因有以下几点:

(1) 可行性

采用二进制数,只需0、1两个状态。也就是说,用二态的物理元件来表示即可,这在技术上很容易实现,如开关的通与断,晶体管中导通与截止等,但若换为使用十进制数,则需要这样的电子器件,它必须有能表示0~9数码的10个物理状态,这在技术上是相当困难的,因此采用二进制数具有可行性。

(2) 可靠性

二进制只有两种状态,因此数字传输和处理不易出错,计算机的工作可靠性也就大大提高了。

(3) 简易性

二进制运算法则比较简单,这就使得计算机运算器的结构大大简化,控制也相应的简单。

(4) 逻辑性

二进制的两种状态 1 和 0, 可代表逻辑代数的“真”和“假”, 使计算机很容易就具有逻辑性。

3. 通常对计算机是怎样分代的? 各代计算机的主要特点是什么?

答案: 通常将计算机划分为四代:

(1) 第一代: 采用电子管的计算机

其特点主要使用电子管也就是真空管, 因此也称为真空管时代。这时的内存使用汞延迟线, 外存主要使用穿孔卡和纸带。

(2) 第二代: 采用晶体管的计算机

第二代计算机是第一代计算机的改良版, 性能方面有更高的发展, 逻辑元件也从电子管转换为晶体管。晶体管与电子管相比, 寿命更长, 稳定性更高, 因而该时代被称为晶体管时代。这时的内存使用磁芯存储器, 外存采用磁带, 体现出存储技术的一大飞跃。

(3) 第三代: 采用集成电路的计算机

这时的计算机中开始采用集成电路(integrated circuit, IC)作为逻辑元件, 同时还开始采用半导体存储器作为内部存储器, 所有这些都使得计算机的体积进一步缩小, 从而促进了计算机的高性能化、高信赖化、动作的高速化, 并使之得到更广泛的应用。

(4) 第四代: 采用超大规模集成电路的计算机

从 1971 年至今的计算机都属于第四代计算机, 其特点是基本元件采用大规模集成电路, 甚至超大规模集成电路, 运算速度可达每秒几百万次, 甚至上亿次基本运算。

4. 请叙述计算机的分类和主要应用领域?

答案: 按照计算机的不同用途可以将计算机分为专用计算机和通用计算机两类; 从规模来看, 计算机一般可以分为巨型机、大型机、小型机、工作站和微型机。

计算机的主要应用领域有科学和数值计算、信息处理、过程控制、计算机辅助设计与制造、计算机辅助教育等。此外, 在人工智能、虚拟现实、多媒体、数字娱乐(网络游戏)等方面都有重要的应用。

5. 一个完整的计算机系统由哪几部分构成? 各部分关系如何?

答案: 一个完整的计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分构成。

(1) 硬件系统

硬件系统由控制器、运算器、存储器、输入设备、输出设备五大部件构成。

- 控制器: 控制器能够控制中央处理器乃至整个计算机硬件系统的工作, 是计算机的指挥中心, 是计算机的灵魂。
- 运算器: 运算器主要用来对信息和数据进行各种处理, 如各种算术和逻辑运算等。
- 存储器: 主要用于存储各种信息和数据, 它可以分为内存储器和外存储器两部分, 内存储器又称内存; 外存储器如硬盘存储器、光盘存储器等。
- 输入设备: 使计算机从外部获得信息的设备, 如鼠标、键盘、光笔、扫描仪、话筒、数码相机、摄像头、手写板等。
- 输出设备: 把计算机处理信息的结果以人们能够识别的形式表示出来的设备, 如显示器、打印机、绘图仪、音箱、投影仪等。

通常控制器和运算器合称中央处理器(CPU), 整个计算机的基本功能就是通过这五大部件来实现对数据的输入、运算、执行、输出等一系列操作。

(2) 软件系统

软件的定义: 计算机软件指计算机运行所必需的各种程序、数据和相关文档的集合。

软件分类: 系统软件(使用和管理计算机的软件)和应用软件(专为某一应用编制的软件)。

常见的系统软件有操作系统和程序设计语言。

常见的应用软件有辅助教学软件、辅助设计软件、文字处理软件、信息管理软件和自动控制软件。

同硬件相比, 软件是计算机的无形部分, 用户可以通过软件调用计算机的各种硬件资源。

6. 简述计算机软件系统的组成和分类。

答案: 计算机软件指计算机运行所必需的各种程序、数据和相关文档的集合。软件通常分为系统软件和应用软件两类。

7. 微机的硬件系统主要包括哪些部分?

答案: 一般微机的硬件系统主要包括主机(主机又包括中央处理器、主板、主存储器、外存储器、电路接口部件、网络设备和多媒体设备等部件)、显示器、键盘、鼠标等设备。

8. 存储器为什么要分为内存储器和外存储器? 两者各有什么特点?

答案: 因为在计算机内传送数据时, CPU 只与内存进行数据交换, 而为了保证存取速度尽量快, 内存容量一般又很小, 所以就要给内存准备一个后备, 即外存, 将暂时不处理的数据放到外存中, 只将当前处理的信息放到内存中。

内存由半导体器件构成, 主要用于存放当前待处理的信息和常用信息。由于 CPU 只与内存交换数据, 因此内存一般容量不大, 但存取速度快, 且断电后不保存信息。

外存储器是内存的补充和拓展, 用来存储当前不需要立即使用的数据和信息。它只能与内存之间交换信息, 而不能被 CPU 直接访问。它的特点是容量大、成本低, 通常在断电之后仍能保存信息。

9. 什么是计算机病毒? 预防计算机病毒的措施有哪些?

答案: 计算机病毒其实是一种形象的说法, 它其实是一段计算机程序或一组计算机指令。该程序或指令能够通过非授权入侵并隐藏在可执行文件或数据文件中, 具有自我复制能力, 极易传播, 并能够破坏计算机功能或损坏数据, 甚至使整个计算机系统陷入瘫痪。

预防计算机病毒的措施如下:

- 软件预防: 在计算机中安装防病毒软件, 定期利用工具软件查杀病毒。
- 硬件预防: 改变计算机的体系结构, 或者利用微机防病毒卡防毒。
- 加强计算机管理: 如制定防治病毒的法律手段, 建立专门机构负责检查软件有无病毒, 不使用来历不明的程序等。

二、选择题

1. 微机中 1KB 表示的二进制位数是 ()。

- A. 1 000 B. 8×1000 C. 1 024 D. 8×1024

答案: D

解释: 1KB 表示 1024 个字节, 而 1 个字节由 8 个二进制位构成, 所以 1KB 表示 8×1024 位。

2. 计算机中数据的常用表示形式是 ()。

A. 八进制 B. 十进制

C. 二进制 D. 十六进制

答案: C

3. 以下不能作为存储容量单位的是 ()。

A. MIPS B. Byte

C. KB D. MB

答案: A

4. 存储容量 1GB 等于 ()。

A. 1 024B B. 1 024KB

C. 1 024MB D. 128MB

答案: C

5. 计算机系统由 ()。

A. 主机和系统软件组成

B. 硬件系统和应用软件组成

C. 硬件系统和软件系统组成

D. 微处理器和软件系统组成

答案: C

6. 计算机系统软件中的核心软件是 ()。

A. 操作系统

B. 通信软件

C. 文字处理软件

D. 数据库软件

答案: A

7. 微型计算机硬件系统中最核心的部件是 ()。

A. 主板

B. CPU

C. 内存器

D. I/O 设备

答案: B

8. 运算器的主要功能是 ()。

A. 实现算术运算和逻辑运算

B. 保存各种指令信息供系统其他部件使用

C. 分析指令并进行译码

D. 按主频指标规定发出时钟脉冲

答案: A

9. 微型计算机中, 控制器的基本功能是 ()。

A. 进行算术运算和逻辑运算

B. 存储各种控制信息

C. 保持各种控制状态

D. 控制计算机各个部件协调一致地工作

答案: D

10. 一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为 ()。

A. 源地址码

B. 操作码

C. 目标地址码

D. 数据码

答案: B

11. 计算机中对数据进行加工与处理的部件, 通常称为 ()。

A. 运算器

B. 控制器

C. 显示器

D. 存储器

答案: A

12. 微型计算机存储器系统中的 Cache 是 ()。

A. 只读存储器

B. 高速缓冲存储器

C. 可编程只读存储器

D. 可擦除可编程只读存储器

答案: B

13. 微型计算机中内存储器比外存储器 ()。
- A. 读写速度快 B. 存储容量大 C. 运算速度慢 D. 以上3种都可以
- 答案: A
14. 微型计算机中的内存储器, 通常采用 ()。
- A. 光存储器 B. 磁表面存储器 C. 半导体存储器 D. 磁芯存储器
- 答案: C
15. 微型计算机存储系统中, ROM 是 ()。
- A. 可读/写存储器 B. 动态随机存取存储器
- C. 只读存储器 D. 可编程只读存储器
- 答案: C
16. 静态 RAM 的特点是 ()。
- A. 在不断电的条件下, 其中的信息保持不变, 因而不必定期刷新
- B. 在不断电的条件下, 其中的信息不能长时间保持, 因而必须定期刷新才不致丢失信息
- C. 其中的信息只能读不能写
- D. 其中的信息断电后也不会丢失
- 答案: A
17. 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为 ()。
- A. 文档 B. 语言 C. 程序 D. 系统
- 答案: C
18. 计算机能直接识别和执行的语言是 ()。
- A. 机器语言 B. 高级语言 C. 汇编语言 D. 数据库语言
- 答案: A
19. 下面是关于解释程序和编译程序的论述, 其中正确的一条是 ()。
- A. 编译程序和解释程序均能产生目标程序
- B. 编译程序和解释程序均不能产生目标程序
- C. 编译程序能产生目标程序而解释程序则不能
- D. 编译程序不能产生目标程序而解释程序能
- 答案: A
20. 用户使用计算机高级语言编写的程序, 通常称为 ()。
- A. 源程序 B. 汇编程序 C. 二进制代码程序 D. 目标程序
- 答案: A
21. 能把汇编语言源程序翻译成目标程序的程序, 称为 ()。
- A. 编译程序 B. 解释程序 C. 编辑程序 D. 汇编程序
- 答案: D
22. 将高级语言编写的程序翻译成机器语言程序, 采用的两种翻译方式是 ()。
- A. 编译和解释 B. 编译和汇编 C. 编译和连接 D. 解释和汇编
- 答案: A

23. 计算机病毒是一种 ()。
- A. 特殊的计算机部件 B. 游戏软件
- C. 人为编制的特殊程序 D. 能传染的生物病毒

答案: C

24. 下列关于计算机病毒的 4 条叙述中, 有错误的一条是 ()。
- A. 计算机病毒是一个标记或一个命令
- B. 计算机病毒是人为制造的一种程序
- C. 计算机病毒是一种通过网络等媒介传播、扩散, 并能传染其他程序的程序
- D. 计算机病毒是能够实现自身复制, 并借助一定的媒体存在的具有潜伏性、传染性和破坏性的程序

答案: A

三、填空题

- 世界上公认的第一台电子计算机于 1946 年在 美国宾夕法尼亚州州立大学 诞生, 它的名字是 ENIAC。
- 到目前为止, 电子计算机经历了多个发展阶段, 但基本上都是基于一个思想, 这个思想是由 冯·诺依曼 提出的, 其要点是 “存储程序”的计算机结构。
- 4 个二进制位可表示 16 种状态。
- CPU 中, 执行一条指令所需的时间称 时钟 周期。
- 微型计算机的内存是由 RAM (随机存取存储器) 和 只读存储器 ROM 组成的。
- 微型计算机的总线一般由 数据 总线、地址 总线、控制 总线组成。
- 计算机的主要技术指标有 字长、内存容量、运算速度、主频率、平均无故障运行时间。

四、上机练习题

- 观察一台微型计算机的组成, 如显示器、主板、CPU、内存、声卡、显卡、网卡、键盘、鼠标、音箱等。

解题步骤: 首先来观察一台计算机的外部设备, 如显示器、主机、键盘、鼠标、音箱, 如图 1-1 所示。



图 1-1 计算机的外部设备

然后再打开计算机的主机箱,找到计算机上的主板(见图1-2),并认识主板上的CPU(见图1-3)和内存条(见图1-4)。

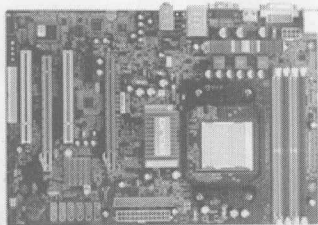


图 1-2 主板



图 1-3 CPU



图 1-4 内存条

接着再找到显卡(见图1-5)、声卡(见图1-6)、网卡(见图1-7),逐一进行识别。

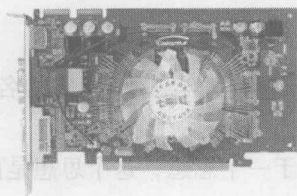


图 1-5 显卡

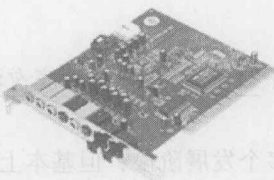


图 1-6 网卡

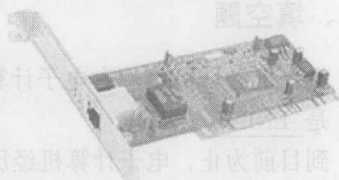


图 1-7 网卡

2. (选做题)如果你要用5000元钱购置一台微型计算机,请亲自到电子市场调查或利用网络查询,给出一份购买清单,包括每一个硬件的名牌、型号和价格。

解题步骤:下面利用网络查询给出购买的清单。首先打开“中关村在线”网址 <http://www.zol.com.cn/>,进入“模拟攒机”界面,如图1-8所示。

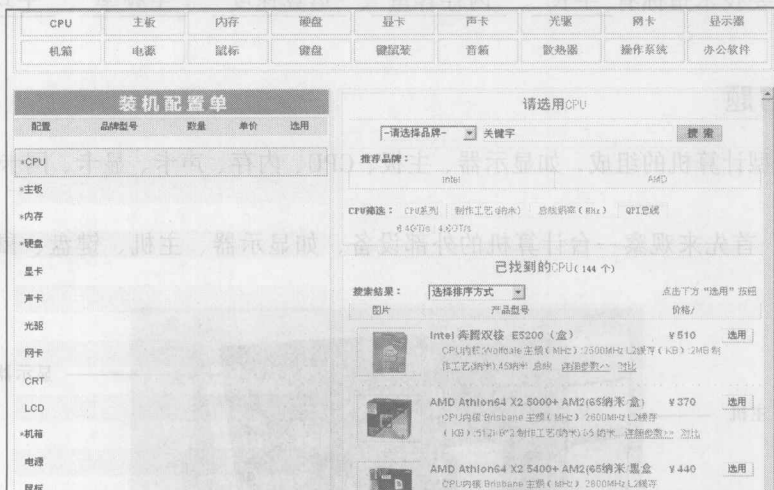


图 1-8 模拟攒机界面

首先根据左侧列出的装机配置单,逐个点开各部件,大致了解每个部件当前提供的产品配置、性能、价格等信息。

初步了解各配置后,再进入“热门配置排行”界面(见图1-9),搜索出可供参考的一份配置单,然后再根据该配置单进行个性化的选择后,即可完成整个攒机过程。

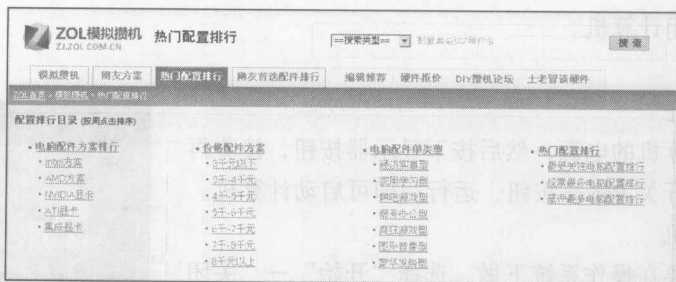


图 1-9 热门配置排行

从图 1-9 可以看到排行是分别按配件种类、价格、适用类型等做出了分类。这里选择按配件适用类型进行检索，比如选择“家用学习型”，就会列出排名前十的配置方案。此时再根据价格和配置筛选出比较符合的一款，比如选择图 1-10 中价格为 4455 元的配置。

单击进入，查看具体配置，如图 1-11 所示。

TOP10 家用学习型方案 配置排行		
排名	关键词	价格
1	3000元适合爱用的海量整机	¥ 2982
2	2587元适合电脑的整机	¥ 2587
3	给同学的配置	¥ 3340
4	6500 元配置	¥ 8549
5	合计金额：4192 元	¥ 4102
6	4000元高性价比配置	¥ 3933
7	适合家用 简单游戏 16G固态硬盘	¥ 2724
8	高性价比配置	¥ 2467
9	性价比配置	¥ 4455
10	明年开春型整机	¥ 8963

图 1-10 学习型配置方案

装机配置					品牌/型号/品牌/规格
配置	品牌型号	数量	以前的价格	现在的价格	商家
CPU	Intel 酷睿2双核 E7200 (盒)	×1	¥ 760	¥ 760	选88个商家
主板	华硕 P5Q	×1	¥ 999	¥ 999	选127个商家
内存	金士顿 2GB DDR2 800	×1	¥ 110	¥ 110	选100个商家
硬盘	WD 320GB 7200转 (9MB/串口/S)	×1	¥ 300	¥ 300	选62个商家
显卡	七彩虹 镭风 4670-GD3 CF白金版 256M P10	×1	¥ 499	¥ 499	选35个商家
光驱	三星 TS-H652H	×1	¥ 179	¥ 185	选19个商家
液晶显示器	飞利浦 196B9V	×1	¥ 880	¥ 880	选34个商家
机箱	百盛 C002	×1	¥ 100	¥ 90	选19个商家
电源	航嘉 冷静王钻石版 2.31版	×1	¥ 266	¥ 266	选35个商家
键鼠套装	联想 无线鼠面套装700	×1	¥ 180	¥ 180	选12个商家
音箱	漫步者 R101T06	×1	¥ 160	¥ 160	选20个商家

图 1-11 装机配置单

可以看到，这个配置单很清晰地列出了各配件的品牌型号和当前价格。此时就要根据攒机的用途对比此装机单以及图 1-8 中各部件的详细介绍，最终决定出配置方案，如图 1-12 所示。

装机配置					品牌/型号/品牌/规格
配置	品牌型号	数量	以前的价格	现在的价格	商家
CPU	Intel 酷睿2双核 E7200 (盒)	×1	¥ 760	¥ 760	选88个商家
主板	华硕 P5Q	×1	¥ 999	¥ 999	选127个商家
内存	金士顿 2GB DDR2 800	×1	¥ 110	¥ 110	选100个商家
硬盘	希捷 500GB 7200转 16MB (串口/盒)	×1	¥ 420	¥ 420	选62个商家
显卡	影驰 9800GT 豪华版 1GB (GDDR3)	×1	¥ 799	¥ 799	选35个商家
光驱	先锋 DVR-116CH	×1	¥ 190	¥ 190	选19个商家
液晶显示器	三星 3430AV	×1	¥ 990	¥ 990	选34个商家
机箱	航嘉 冷静王一号 H4001	×1	¥ 280	¥ 280	选12个商家
电源	航嘉 冷静王钻石版 2.31版	×1	¥ 266	¥ 266	选35个商家
键鼠套装	联想 无线鼠面套装700	×1	¥ 180	¥ 180	选12个商家
音箱	漫步者 R101T06	×1	¥ 160	¥ 160	选20个商家

图 1-12 攒机最终配置单