

◎ 高 等 学 校 教 材



大学计算机实用基础教程 实验指导与测试

主 编 黄忠良

副主编 邓林生 彭巧珍 葛敬军



高等教育出版社

高等学校教材

大学计算机实用基础教程 实验指导与测试

主 编 黄忠良

副主编 邓林生 彭巧珍 葛敬军

高等教育出版社

内容提要

本书是和《大学计算机实用基础教程》(黄忠良主编,高等教育出版社出版,以下简称主教材)配套使用的实验指导与测试用书。全书分为6章,除第1章外,每章安排有实验指导、操作测试题和基础知识测试题3部分。

本书以案例为中心,共安排了15个实验,涵盖了主教材的全部教学内容和知识点。为了便于学生自主学习,提高操作技能和计算机应用能力,本书还安排了24套操作测试题和大量的基础知识测试题。

本书可作为计算机基础课程辅导用书,也可供学习人员自测练习时使用。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机实用基础教程实验指导与测试 / 黄忠良
主编.—北京:高等教育出版社,2009.8

ISBN 978-7-04-027743-2

I. 大… II. 黄… III. 电子计算机—高等学校—教
学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 123157 号

策划编辑	耿 芳	责任编辑	焦建虹	封面设计	于文燕
版式设计	马敬茹	责任校对	张 颖	责任印制	毛斯璐

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街4号
邮政编码 100120
总 机 010-58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京未来科学技术研究所
有限责任公司印刷厂

开 本 787×1092 1/16
印 张 11
字 数 270 000

购书热线 010-58581118
咨询电话 400-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landracom.com>
<http://www.landracom.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2009年8月第1版
印 次 2009年8月第1次印刷
定 价 15.00元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 27743-00

前 言

本书是和《大学计算机实用基础教程》（黄忠良主编，高等教育出版社出版，以下简称主教材）配套使用的实验指导与测试用书。与主教材相对应，全书也分为6章。除第1章外，每章安排有实验指导、操作测试题和基础知识测试题3部分。

本书共安排了15个实验，涵盖了主教材的全部教学内容和知识点。其中 Windows XP 操作系统基础2个实验、Word 2003 文字处理4个实验、Excel 2003 电子表格3个实验、PowerPoint 2003 演示文稿制作3个实验、Internet 及其应用3个实验。为便于学生自主学习，本书还安排了24套操作测试题和大量的基础知识测试题。

在每个实验的内容组织方面，本书力求教学知识点的高度涵盖，使学生通过每个实验的具体操作学到足够多的知识。在每个实验的用时上也做了充分考虑，使学生在2个连续学时内能够按时按质完成实验任务。另外，同章的各个实验既有内容上的连续性又有相对独立性。

本书以案例教学为指导思想来编写，因此，每个案例的选材关系到整本书的质量。为此，编者做了大量的比较与筛选工作。本书以 Windows XP 为操作平台，同时也兼顾了 Windows 2000 操作平台。

本书由南昌航空大学计算机学院黄忠良任主编，并负责全书的策划与统稿工作；由邓林生、彭巧珍、葛敬军任副主编；参加编写工作的还有南昌航空大学计算机学院的黄华、付峥、刘晓蓉。

为了提高教学实效，促进学生自主学习，编者免费向使用本书的院校提供教学课件。编者的邮箱为：april0713@163.com。

另外，借此机会向给予我们各种帮助的老师表示衷心感谢。

由于编者水平有限，书中难免存在不足之处，恳请读者批评指正。

编者

2009年6月

目 录

第 1 章	计算机系统基础	1
1.1	基础知识题解	1
1.2	基础知识同步练习	13
第 2 章	Windows XP 操作系统基础	27
2.1	实验指导	27
	实验一 计算机操作基础	27
	实验二 Windows XP 操作	28
2.2	操作测试题	33
	操作测试题一	33
	操作测试题二	36
	操作测试题三	37
2.3	基础知识测试题	38
	2.3.1 基础知识题解	38
	2.3.2 基础知识同步练习	44
第 3 章	Word 2003 文字处理	57
3.1	实验指导	57
	实验一 文档的基本操作和排版 (一)	57
	实验二 文档的基本操作和排版 (二)	58
	实验三 表格	60
	实验四 图形和图文混排	62
3.2	操作测试题	63
	操作测试题一	63
	操作测试题二	64
	操作测试题三	65
	操作测试题四	65
	操作测试题五	66
	操作测试题六	68
	操作测试题七	69
	操作测试题八	70
3.3	基础知识测试题	71
	3.3.1 基础知识题解	71
	3.3.2 基础知识同步练习	77

第 4 章	Excel 2003 电子表格	91
4.1	实验指导	91
	实验一 工作表的基本操作	91
	实验二 图表制作	94
	实验三 数据管理	96
4.2	操作测试题	101
	操作测试题一	101
	操作测试题二	103
	操作测试题三	103
	操作测试题四	105
	操作测试题五	105
	操作测试题六	106
4.3	基础知识测试题	108
	4.3.1 基础知识题解	108
	4.3.2 基础知识同步练习	115
第 5 章	PowerPoint 2003 演示文稿制作	123
5.1	实验指导	123
	实验一 演示文稿的建立	123
	实验二 幻灯片的动画、超链接和多媒体	124
	实验三 幻灯片综合实验	127
5.2	操作测试题	129
	操作测试题一	129
	操作测试题二	130
	操作测试题三	130
	操作测试题四	131
	操作测试题五	132
5.3	基础知识测试题	132
	5.3.1 基础知识题解	132
	5.3.2 基础知识同步练习	137
第 6 章	Internet 及其应用	146
6.1	实验指导	146
	实验一 Windows 中资源共享	146
	实验二 信息浏览、搜索与保存	148
	实验三 电子邮箱的申请与使用	151
6.2	操作测试题	153
	操作测试题一	153
	操作测试题二	154
6.3	基础知识测试题	157
	6.3.1 基础知识题解	157
	6.3.2 基础知识同步练习	162
	参考文献	168

第 1 章 计算机系统基础

1.1 基础知识题解

1. 世界上第一台电子计算机诞生于 () 年。

A. 1939

B. 1946

C. 1952

D. 1958

【答案 B】解析：第二次世界大战期间，美国军方开始研制电子计算机，目的是为了生成导弹轨道表格。1946 年，美国宾夕法尼亚大学研制出世界上第一台电子计算机 ENIAC（电子数字积分计算机）。

2. 新一代计算机是指 ()。

A. 奔腾 4 系列

B. 人工智能计算机

C. 工作站

D. 多媒体计算机

【答案 B】解析：从 20 世纪 80 年代开始，日本、美国等国投入大量人力、物力而研制新一代计算机。新一代计算机的目标是，让计算机具有人的智能，可以听、看、说，甚至思考，具有知识存储和知识库管理功能，能够进行推理判断、联想和学习。

3. 计算机从其诞生至今已经经历了 4 个时代，这种对计算机划代的原则是根据 ()。

A. 计算机所采用的电子器件（即逻辑元件）

B. 计算机的运算速度

C. 程序设计语言

D. 计算机的存储量

【答案 A】解析：通常根据计算机所采用的电子器件不同将计算机划分为 4 个时代。

4. 计算机采用的电子器件的发展顺序是 ()。

A. 晶体管、电子管、集成电路、大规模集成电路

B. 晶体管、电子管、集成电路、芯片

C. 电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路

D. 电子管、晶体管、集成电路、芯片

【答案 C】解析：通常根据计算机所采用的电子器件的不同而将计算机划分为电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路 4 个时代。

5. 现代微型计算机采用的主要元件是 ()。

A. 电子管

B. 晶体管

C. 中小规模集成电路

D. 大规模、超大规模集成电路

【答案 D】解析：现代微型计算机属于第四代，采用的主要电子器件是大规模、超大规模集成电路。

6. 计算机可分为数字计算机、模拟计算机和混合计算机，这是按 () 进行分类的。

- A. 功能和用途 B. 性能和规律 C. 工作原理 D. 控制器

【答案 C】解析：计算机按工作原理可分为数字计算机、模拟计算机和混合计算机。

7. 个人计算机属于（ ）。

- A. 小型计算机 B. 巨型计算机 C. 大型计算机 D. 微型计算机

【答案 D】解析：根据计算机的性能将计算机分为超级计算机（又称为巨型计算机）、大型计算机、小型计算机、微型计算机和工作站 5 类。个人计算机属于微型计算机。

8. 我国自行生产并用于天气预报计算的银河Ⅲ型计算机属于（ ）。

- A. 微型计算机 B. 小型计算机 C. 大型计算机 D. 巨型计算机

【答案 D】解析：银河Ⅲ型计算机属于巨型计算机。巨型计算机是目前功能最强、速度最快、价格最贵的计算机。它一般用于气象、太空、能源、医药等尖端科学研究和战略武器研制中的复杂计算。

9. 计算机的三大应用领域是（ ）。

- A. 科学计算、信息处理和过程控制 B. 计算、打字和家教
C. 科学计算、辅助设计和辅助教学 D. 信息处理、办公自动化和家教

【答案 A】解析：计算机的应用主要包括如下几个方面：科学计算、信息处理、过程控制、计算机辅助设计和制造、现代教育、家庭生活。

10. 计算机辅助设计简称（ ）。

- A. CAT B. CAM C. CAI D. CAD

【答案 D】解析：计算机应用领域之一的计算机辅助设计（Computer-Aided Design）简称为 CAD。

11. 计算机辅助教学的英文缩写是（ ）。

- A. CAD B. CAE C. CAM D. CAI

【答案 D】解析：计算机辅助教学（Computer-Aided Instruction）的英文缩写是 CAI。

12. 将计算机应用于办公自动化属于计算机应用领域中的（ ）。

- A. 科学计算 B. 信息处理 C. 过程控制 D. 计算机辅助工程

【答案 B】解析：将计算机应用于办公，主要是对各种形式的信息进行收集、存储、加工、分析和传送，即进行信息处理。

13. Pentium II 是指（ ）。

- A. CPU B. 显示器 C. 计算机品牌 D. 软件品牌

【答案 A】解析：Pentium II 是计算机中央处理器即 CPU 的型号。

14. 2004 年 11 月，Intel 公司发布 64 位 CPU——Pentium 3.8 G，则该 CPU 的主频为（ ）。

- A. 64 MHz B. 64 GHz C. 3.8 MHz D. 3.8 GHz

【答案 D】解析：题目中的 CPU——Pentium 3.8 G 是指 CPU 的主频为 3.8 GHz。

15. 计算机之所以能够实现连续运算，是由于采用了（ ）的工作原理。

- A. 布尔逻辑 B. 存储程序 C. 数字电路 D. 集成电路

【答案 B】解析：计算机之所以能够实现连续运算，是因为计算机将指令和数据存储起来，由程序来控制计算机的自动执行。

16. 计算机系统由（ ）组成。

- A. 主机和显示器
B. 微处理器和软件
C. 硬件系统和应用软件
D. 硬件系统和软件系统

【答案 D】解析：计算机系统由硬件系统和软件系统组成。

17. 微型计算机硬件系统最核心的部件是（ ）。

- A. 主板
B. CPU
C. 内存存储器
D. I/O 设备

【答案 B】解析：CPU 是微型计算机的核心部分，主要由控制器和运算器两部分组成。其中，控制器是控制计算机各个部件协调有序地工作的部件。运算器是进行算术运算和逻辑运算的部件。

18. 中央处理器（CPU）主要由（ ）组成。

- A. 控制器和内存
B. 运算器和控制器
C. 控制器和寄存器
D. 运算器和内存

【答案 B】解析：中央处理器（CPU）又称微处理器，主要由控制器和运算器组成。

19. 微型计算机中运算器的主要功能是进行（ ）。

- A. 算术运算
B. 逻辑运算
C. 初等函数运算
D. 算术和逻辑运算

【答案 D】解析：微型计算机中运算器的主要功能是进行算术和逻辑运算，计算机中最主要的工作是运算，大量的数据运算任务是在运算器中进行的。

20. 微型计算机中，控制器的基本功能是（ ）。

- A. 进行算术运算和逻辑运算
B. 存储各种控制信息
C. 保持各种控制状态
D. 控制计算机各个部件协调一致地工作

【答案 D】解析：控制器的工作过程如下。

- (1) 首先从内存中取出指令，并对指令进行分析（译码）。
- (2) 根据指令的功能向有关部件发出控制命令，控制它们执行这条指令规定的功能。
- (3) 等各部件执行完控制器发来的命令后，都会向控制器反馈执行的情况。
- (4) 逐一执行指令，使计算机按照由指令组成的程序的要求自动完成各项任务。

控制器通过对指令的分析和执行来控制计算机各个部件协调一致地工作。

21. CPU 中有一个程序计数器（又称指令计数器），它用于存放（ ）。

- A. 正在执行的指令的内容
B. 下一条要执行的指令的内容
C. 正在执行的指令的内存地址
D. 下一条要执行的指令的内存地址

【答案 D】解析：CPU 中的程序计数器用于存放下一条要执行的指令的内存地址。

22. CPU、存储器和 I/O 设备是通过（ ）连接起来的。

- A. 接口
B. 总线控制逻辑
C. 系统总线
D. 控制线

【答案 C】解析：计算机的总线是计算机传输指令、数据和地址的线路，是计算机各部件联系的桥梁。一般来说，按照连接部件的不同，总线可分为内部总线和系统总线两类。内部总线是同一部件（如 CPU 内部控制器、运算器和各个寄存器）内部连接的总线。系统总线是计算机各部件（如 CPU、内存和 I/O 接口）之间相互连接的总线。

23. 计算机中的字节是一个常用的单位，它的英文名字是（ ）。

- A. bit
B. byte
C. word
D. windows

【答案 B】解析：字节的英文名字是 byte。

24. 在计算机中, 用 () 位二进制码组成一个字节。

- A. 8 B. 16 C. 32 D. 64

【答案 A】解析: 在计算机中规定用 8 个二进制位组成一个字节。

25. 下列 4 项中不属于计算机的主要技术指标的是 ()。

- A. 字长 B. 内存容量 C. 重量 D. 时钟脉冲

【答案 C】解析: 计算机主要技术指标有字长、内存容量、存取周期、运算速度、主频。

26. 计算机的时钟频率称为 (), 它在很大程度上决定了计算机的运算速度。

- A. 字长 B. 主频 C. 存储容量 D. 运算速度

【答案 B】解析: 时钟频率又称为主频, 它在很大程度上决定了计算机的运算速度。主频越高, 计算机的运算速度越快。

27. 计算机中数据的表示形式是 ()。

- A. 八进制 B. 十进制 C. 二进制 D. 十六进制

【答案 C】解析: 冯·诺依曼计算机的一个特点就是数据采用二进制形式表示。

28. 将十进制数 257 转换为十六进制数为 ()。

- A. 11H B. 101H C. F1H D. FFH

【答案 B】解析: 先将十进制数转换为二进制数, 再将二进制数转换为十六进制数。十进制数 257 转换为二进制数是 100000001B, 二进制数 100000001B 转换为十六进制数是 101H。

29. 下列各种进制的数中, 最小的数是 ()。

- A. 101001B B. 52Q C. 2BH D. 44D

【答案 A】解析: B 表示二进制数, Q 表示八进制数, H 表示十六进制数, D 表示十进制数。可将 4 个选项中不同进制的数转换为二进制数进行比较。

30. 微型计算机普遍采用的字符编码是 ()。

- A. 原码 B. 补码 C. ASCII 码 D. 汉字编码

【答案 C】解析: 微型计算机普遍采用的字符编码是 ASCII 码 (美国信息交换标准码)。

31. 标准 ASCII 码字符集共有编码 () 个。

- A. 128 B. 52 C. 34 D. 32

【答案 A】解析: ASCII 码是用 7 位表示一个字符, 由于 $2^7=128$, 所以可以表示 128 种不同的字符, 标准 ASCII 码字符集共有编码 128 个。

32. 下列字符中, ASCII 码值最小的是 ()。

- A. a B. A C. X D. Y

【答案 B】解析: 小写字母的 ASCII 码值大于大写字母的 ASCII 码值; 在小写字母或大写字母内部, ASCII 码值按顺序从小到大排列。

33. 要放置 10 个 24×24 点阵的汉字字模, 需要的存储空间是 ()。

- A. 72 B B. 320 B C. 720 B D. 72 KB

【答案 C】解析: 1 个 24×24 点阵的汉字字模需要 $24 \times 24 / 8 = 72$ B 的存储空间。10 个这样的汉字字模需要 $10 \times 72 = 720$ B。

34. 在微型计算机的汉字系统中, 一个汉字的内码占 () 个字节。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

【答案 B】解析：1 个汉字的内码用 2 个字节存储。

35. 汉字国标码将 6 763 个汉字分为一级汉字和二级汉字，国标码本质上属于（ ）。

- A. 机内码 B. 拼音码 C. 交换码 D. 输出码

【答案 C】解析：汉字信息交换码即国标码，是用于汉字信息处理系统之间或者与通信系统进行信息交换的汉字代码。

36. 汉字输入编码共有 4 种方式，其中（ ）的编码长度是固定的。

- A. 字形编码 B. 字音编码 C. 数字编码 D. 音形混合编码

【答案 C】解析：汉字输入编码共有 4 种编码方式：字形编码、字音编码、音形混合编码和数字编码，其中数字编码的编码长度是固定的。

37. 下面叙述中正确的是（ ）。

- A. 在计算机中，汉字的区位码就是机内码
B. 在汉字的国标码 GB 2313—1980 的字符集中，共收集了 6 763 个常用汉字
C. 英文小写字母 e 的 ASCII 码为 101，英文小写字母 h 的 ASCII 码为 103
D. 存放 80 个 24×24 点阵的汉字字模信息需要 2 560 B

【答案 B】解析：汉字有一张国标码表，把 7 445 个国标码放置在一个 94×94 的阵列中。阵列的每一行称为一个汉字的“区”，用区号表示；每一列称为一个汉字的“位”，用位号表示。一个汉字在表中的位置可用它所在的区号与位号来确定。而汉字内码是为在计算机内部对汉字进行存储、处理和传输而编制的汉字代码。对应于国标码一个汉字的内码用 2 个字节存储，并把每个字节的最高二进制位置“1”作为汉字内码的标识。因此汉字区位码与内码是不同的，选项 A 的说法有误。

小写字母 e 的 ASCII 码为 102，小写字母 h 的 ASCII 码为 104，所以选项 C 是错误的。

存放 80 个 24×24 点阵的汉字字模信息需要 $80 \times 24 \times 24 / 8 = 5\,760$ B，所以选项 D 是错误的。

38. 计算机软件系统包括（ ）。

- A. 系统软件和应用软件 B. 编译系统和应用软件
C. 数据库及其管理软件 D. 程序及其相关数据

【答案 A】解析：计算机软件系统包括系统软件和应用软件。

39. 操作系统的功能是（ ）。

- A. 将源程序编译成目标程序
B. 负责诊断计算机的故障
C. 控制和管理计算机系统的各种硬件和软件资源
D. 负责外围设备与主机之间的信息交换

【答案 C】解析：操作系统的主要功能是管理和控制计算机系统的所有资源（包括硬件和软件）。

40. 24 根地址线可寻址的范围是（ ）。

- A. 4 MB B. 8 MB C. 16 MB D. 24 MB

【答案 C】解析：24 根地址线可寻址的范围是 $2^4 \times 2^{10} \times 2^{10} = 16$ MB。

41. 在表示存储容量时，1 KB=（ ）B。

- A. 512 B. 1 000 C. 1 024 D. 2 048

【答案 C】解析：在表示存储容量时，1 KB=1 024 B。

42. 计算机硬件能够直接识别和执行的语言只有（ ）。

- A. C 语言 B. 汇编语言 C. 机器语言 D. 符号语言

【答案 C】解析：机器语言是一串二进制代码，是计算机唯一能够识别并直接执行的语言。

43. （ ）是一种符号化的机器语言。

- A. 基本语言 B. 汇编语言 C. 高级语言 D. 计算机语言

【答案 B】解析：汇编语言使用比较容易识别、记忆的助记符号代替二进制代码，所以汇编语言也称为符号语言。

44. 下面关于解释程序和编译程序的论述，正确的是（ ）。

- A. 编译程序和解释程序均能产生目标程序
B. 编译程序和解释程序均不能产生目标程序
C. 编译程序能产生目标程序，而解释程序则不能
D. 编译程序不能产生目标程序，而解释程序能

【答案 C】解析：编译是指在编写完源程序后，将整个源程序翻译成目标程序交给计算机运行。这个过程由编译程序完成。解释则是对高级语言程序逐句翻译，边解释边运行，解释完了，运行结果也出来了。这个过程由解释程序完成，不产生目标程序。

45. 一般使用高级语言编写的程序称为源程序，这种程序不能直接在计算机中运行，需要有相应的语言处理程序翻译成（ ）程序才能运行。

- A. 编译 B. 目标 C. 文书 D. 汇编

【答案 B】解析：使用高级语言编写的程序称为源程序，这种程序不能直接在计算机中运行，需要有相应的语言处理程序翻译成目标程序才能运行。

46. Word 字处理软件属于（ ）。

- A. 管理软件 B. 网络软件 C. 应用软件 D. 系统软件

【答案 C】解析：通用软件是为解决某一类很多人都要遇到的问题而设计的，Word 处理软件是为帮助人们解决输入文字、编辑文字和排版问题而设计的，属于应用软件。

47. 一条计算机指令中，通常应该包含（ ）。

- A. 字符和数据 B. 操作码和操作数
C. 运算符和数据 D. 被运算数和结果

【答案 B】解析：一条指令包括操作码和地址码（或称操作数），操作码指出该指令完成操作的类型，如加、减、乘、除、传送等，地址码指出参与操作的数据和操作结果存放的位置。

48. 只读存储器（ROM）与随机存取存储器（RAM）的主要区别是（ ）。

- A. ROM 可以永久保存信息，RAM 在断电后信息会丢失
B. ROM 断电后，信息会丢失，RAM 则不会
C. ROM 是内存储器，RAM 是外存储器
D. RAM 是内存储器，ROM 是外存储器

【答案 A】解析：随机存取存储器（RAM）有两个特点：既能读出数据，也能写入数据；断电后存储的内容丢失。只读存储器（ROM）只能读出数据，不能写入数据，断电后内容不会丢失。

49. DRAM 的中文含义是 ()。

- A. 静态随机存取存储器
- B. 动态随机存取存储器
- C. 动态只读存储器
- D. 静态只读存储器

【答案 B】解析：随机存取存储器 (RAM) 又可分为静态随机存取存储器 (SRAM) 和动态随机存取存储器 (DRAM)。

50. 下列存储器中读取速度最快的是 ()。

- A. 内存
- B. 硬盘
- C. 软盘
- D. 光盘

【答案 A】解析：由于 CPU 只能直接访问内存，而外存中的数据只有先调入内存后才能被 CPU 访问和处理，硬盘、软盘和光盘都属于外存，因此读取速度最快的是内存。

51. 把内存中的数据传送到计算机的硬盘，称为 ()。

- A. 显示
- B. 读盘
- C. 输入
- D. 写盘

【答案 D】解析：把内存中的数据传送到计算机的硬盘，称为写盘。

52. 下列等式中，正确的是 ()。

- A. $1\text{ KB}=1\,024\times 1\,024\text{ B}$
- B. $1\text{ MB}=1\,024\text{ B}$
- C. $1\text{ KB}=1\,024\text{ MB}$
- D. $1\text{ MB}=1\,024\text{ KB}$

【答案 D】解析：字节是计算机中用于衡量容量大小的最基本的单位，一般用 KB、MB、GB、TB 来表示。它们之间的关系是： $1\text{ KB}=1\,024\text{ B}$ ， $1\text{ MB}=1\,024\text{ KB}$ ， $1\text{ GB}=1\,024\text{ MB}$ ， $1\text{ TB}=1\,024\text{ GB}$ ，其中 $1\,024=2^{10}$ 。

53. 高速缓冲存储器 (Cache) 存在于 ()。

- A. 内存内部
- B. 内存和硬盘之间
- C. 硬盘内部
- D. CPU 内部

【答案 D】解析：Cache 是指可以进行高速数据交换的存储器，它用于内存与 CPU 交换数据。

54. 微型计算机的内存储器是 ()。

- A. 按二进制位编址
- B. 按字节编址
- C. 按字长编址
- D. 按十进制位编址

【答案 B】解析：每 8 位二进制位组成一个存储单元，称为字节。给每个字节编上一个号码，称为编址。

55. 在 CPU 中配置高速缓冲存储器 (Cache) 是为了解决 ()。

- A. 主存与辅存之间速度不匹配的问题
- B. CPU 与辅存之间速度不匹配的问题
- C. CPU 与主存之间速度不匹配的问题
- D. 主机与外围设备之间速度不匹配的问题

【答案 C】解析：由于 CPU 的速度比从常规主存中读取指令速度快，因此主存速度是系统的“瓶颈”，解决办法就是在主存和 CPU 之间增加一个高速缓冲存储器。大容量的缓存将大大提高处理器的性能。

56. 计算机的存储容量是指它具有的 ()。

- A. 字节数
- B. 位数
- C. 字节数和位数
- D. 字数

【答案 A】解析：衡量计算机的存储容量的单位是字节。

57. 计算机系统采用总线结构对存储器和外围设备进行数据交换。总线常由()3部分组成。

- A. 数据总线、地址总线和控制总线
- B. 输入总线、输出总线和控制总线
- C. 外部总线、内部总线和中枢总线
- D. 通信总线、接收总线和发送总线

【答案A】解析：微型计算机系统总线由数据总线、地址总线和控制总线3部分组成。

58. 在多媒体计算机系统中，不能用于存储多媒体信息的是()。

- A. 磁带
- B. 光缆
- C. 磁盘
- D. 光盘

【答案B】解析：多媒体信息应存储在存储介质中，而光缆属于传输介质。

59. 下面关于地址的论述中，错误的是()。

- A. 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
- B. 地址码是指令中给出的操作数地址或运算结果的目的地址的有关信息部分
- C. 地址总线上既可以传送地址信息，也可以传送控制信息和其他信息
- D. 地址总线不可用于传输控制信息和其他信息

【答案C】解析：微型计算机系统总线由数据总线、地址总线和控制总线3部分组成，分别传送数据、地址和控制信号，因此选项C错误。

60. 通常所说的I/O设备是指()。

- A. 输入/输出设备
- B. 通信设备
- C. 网络设备
- D. 控制设备

【答案A】解析：I/O设备就是输入/输出设备。

61. I/O接口位于()。

- A. 总线和I/O设备之间
- B. CPU和I/O设备之间
- C. 主机和总线之间
- D. CPU和主存储器之间

【答案A】解析：I/O接口是位于总线和I/O设备之间的一组电路。

62. 下列设备中属于输出设备的是()。

- A. 键盘
- B. 鼠标
- C. 扫描仪
- D. 显示器

【答案D】解析：4个选项中只有显示器属于输出设备。

63. 键盘上的Caps Lock键的作用是()。

- A. 退格键，按下后删除一个字符
- B. 退出键，按下后退出当前程序
- C. 锁定大写字母键，按下后可连续输入大写字母
- D. 组合键，与其他键组合才有作用

【答案C】解析：Caps Lock键的作用是锁定大写字母键，按下后输入的英文字母为大写。

64. USB是()。

- A. 串行接口
- B. 并行接口
- C. 总线接口
- D. 视频接口

【答案A】解析：USB是一种即插即用的串行接口。

65. 计算机病毒破坏的主要对象是()。

- A. 软盘
- B. 磁盘驱动器
- C. CPU
- D. 程序和数据

【答案D】解析：计算机病毒破坏的主要对象是程序和数据。

66. 下列选项中, 不属于计算机病毒特征的是 ()。

- A. 破坏性 B. 潜伏性 C. 传染性 D. 免疫性

【答案 D】解析: 计算机病毒的特征有传染性、隐蔽性、触发性、潜伏性、破坏性。

67. 目前使用的防杀病毒软件的作用是 ()。

- A. 检查计算机是否感染病毒, 清除已感染的任何病毒
B. 杜绝病毒对计算机的侵害
C. 检查计算机是否感染病毒, 清除部分已感染的病毒
D. 查出已感染的任何病毒, 清除部分已感染的病毒

【答案 C】解析: 防杀病毒软件只能检测并清除已知病毒, 不能检测出新的病毒或病毒的变种。

68. 计算机网络按地理范围可分为 ()。

- A. 广域网、城域网和局域网 B. 广域网、Internet 和局域网
C. Internet、城域网和局域网 D. Internet、广域网和对等网

【答案 A】解析: 计算机网络按地理范围可分为广域网、城域网和局域网。

69. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是 ()。

- A. ASCII 码 B. BCD 码 C. 汉字编码 D. 补码

【答案 A】解析: 计算机中常用的字符编码有 EBCDIC 码和 ASCII 码, 后者用于微型计算机。

70. 用汇编语言或高级语言编写的程序称为 ()。

- A. 用户程序 B. 源程序 C. 系统程序 D. 汇编程序

【答案 B】解析: 用汇编语言或高级语言编写的程序称为源程序, CPU 不能直接执行它, 必须翻译成对应的目标程序才能执行。

71. 所谓计算机病毒是指 ()。

- A. 能够破坏计算机各种资源的小程序或操作命令
B. 特制的破坏计算机内信息且能自我复制的程序
C. 计算机内存放的被破坏的程序
D. 能感染计算机操作者的生物病毒

【答案 B】解析: 计算机病毒是能够侵入计算机系统的、并给计算机系统带来故障的一种具有自我复制能力的特殊程序。

72. 计算机病毒是一种 ()。

- A. 微生物感染 B. 电磁波污染 C. 程序 D. 放射线

【答案 C】解析: 计算机病毒是一种人为编制的、可以制造故障的计算机程序。

73. 一个汉字的机内码是 B0A1H, 那么它的国标码是 ()。

- A. 3121H B. 3021H C. 2131H D. 2130H

【答案 B】解析: 国标码是汉字的一种代码, 由两个字节组成, 每个字节的最高位为 0。机内码是汉字在计算机内的编码形式, 也由两个字节组成, 每个字节的最高位为 1。机内码与国标码的关系是: 国标码+8080H=机内码。

74. 将十六进制数 1ABH 转换为十进制数是 ()。

A. 112

B. 427

C. 272

D. 273

【答案 B】解析：根据 R 进制数转换成十进制数的规则，可将该十六进制数 1ABH 按权相加，求得的累加和即为转换后的十进制数结果。转换的运算式是： $1ABH=1\times 16^2+10\times 16^1+11\times 16^0=427$ 。

75. 计算机内部采用二进制表示数据信息，二进制的主要优点是（ ）。

A. 容易实现

B. 方便记忆

C. 书写简单

D. 符合使用的习惯

【答案 A】解析：二进制数是计算机中的数据表示形式，是因为二进制有如下特点：简单可行、容易实现、运算规则简单、适合逻辑运算。

76. 下列 4 个选项中，正确的是（ ）。

A. 存储一个汉字和存储一个英文字符占用的存储容量是相同的

B. 微型计算机只能进行数值运算

C. 计算机中数据的存储和处理都使用二进制

D. 计算机中数据的输出和输入都使用二进制

【答案 C】解析：根据国标码，每个汉字采用双字节表示，每个字节只用低 7 位。而一个英文字符，如以 ASCII 码存储，只占一个字节。由此可见，汉字与英文字符占用的存储容量是不同的。

微型计算机不仅能进行数值运算，还可以进行逻辑运算。

在实际操作中，可以任意选择输入/输出是汉字或英文字符，而不是使用二进制数。

计算机采用二进制的形式来存储和处理多种数据。

77. 输入/输出设备必须通过 I/O 接口电路才能和（ ）相连接。

A. 地址总线

B. 数据总线

C. 控制总线

D. 系统总线

【答案 D】解析：地址总线的作用是：CPU 通过它对 I/O 接口进行寻址，也可以通过它对内存进行寻址。数据总线的作用是：通过它进行数据传输，表示一种并行处理的能力。控制总线的作用是：CPU 通过它传输各种控制信号。系统总线包括上述 3 种总线，具有相应的综合性功能。

78. 下列有关外存储器的描述，不正确的是（ ）。

A. 外存储器不能被 CPU 直接访问，必须通过内存才能为 CPU 所使用

B. 外存储器既是输入设备，又是输出设备

C. 外存储器中所存储的信息断电后会丢失

D. 扇区内的一个磁道是磁盘存储信息的最小单位

【答案 C】解析：外存储器中所存储的信息断电后不会丢失，可存放需要永久保存的信息。

79. 如果键盘上的（ ）指示灯亮，表示此时输入英文的大写字母。

A. Num Lock

B. Caps Lock

C. Scroll Lock

D. 以上都不对

【答案 B】解析：如果 Num Lock 灯亮，表示可用小键盘；如果 Scroll Lock 灯亮，表示停止屏幕上的信息滚动显示；如果 Caps Lock 灯亮，表示输入英文的大写字母。

80. 一种计算机所能识别并能运行的全部指令的集合，称为该种计算机的（ ）。

A. 程序

B. 二进制代码

C. 软件

D. 指令系统

【答案 D】解析：程序是计算机完成某一任务的一系列有序指令，软件包含：系统软件和应

用软件。若用一个比喻来形容程序与软件的关系,可表示为软件=程序+数据,不同类型的计算机,其指令系统是不一样的,一台计算机内的所有指令的集合称为该计算机的指令系统。

81. 在程序设计中可使用各种语言编制源程序,但唯有()在转换过程中不产生目标程序。

- A. 编译程序 B. 解释程序 C. 汇编程序 D. 数据库管理系统

【答案 B】解析:用 C 语言、FORTRAN 语言等高级语言编制的源程序需经编译程序转换为目标程序,然后交给计算机运行。由 BASIC 语言编制的源程序经解释程序的翻译,实现的是边解释、边执行,可以立即得到运行结果,因而不产生目标程序。用汇编语言编制的源程序需经汇编程序转换为目标程序,然后才能被计算机执行。用数据库语言编制的源程序需经数据库管理系统转换为目标程序,才能被计算机执行。

82. 内存中的机器指令一般先被读取到缓冲寄存器,然后再被送到()。

- A. 指令寄存器 B. 程序计数器 C. 地址寄存器 D. 标志寄存器

【答案 A】解析:从内存中读取的机器指令进入到缓冲寄存器,然后经过内部数据总线进入到指令寄存器,再通过指令译码器译码,最后通过控制部件产生相应的控制信号。

83. 下列有关多媒体计算机概念,描述正确的是()。

- A. 多媒体技术可以处理文字、图像和声音,但不能处理动画和影像
B. 多媒体计算机系统主要由多媒体硬件系统、多媒体操作系统和支持多媒体数据开发的应用工具软件组成
C. 传输媒体主要包括键盘、显示器、鼠标、声卡及视频卡等
D. 多媒体技术具有同步性、集成性、交互性和综合性的特征

【答案 D】解析:多媒体技术对文字、图像、声音、动画和影像均可处理。多媒体计算机系统主要包括多媒体硬件系统、多媒体操作系统、图形用户界面及多媒体数据开发的应用工具软件 4 个部分。传输媒体主要包括电话、网络等,而不是键盘、显示器、鼠标、声卡及视频卡等。多媒体技术的特征体现在同步性、集成性、交互性和综合性上。

84. 下列关于存储器的叙述中,正确的是()。

- A. CPU 能直接访问内存中的数据,也能直接访问外存中的数据
B. CPU 不能直接访问内存中的数据,能直接访问外存中的数据
C. CPU 只能直接访问内存中的数据,不能直接访问外存中的数据
D. CPU 不能直接访问内存中的数据,也不能直接访问外存中的数据

【答案 C】解析:外存中数据被读入内存后,才能被 CPU 读取,CPU 不能直接访问外存中的数据。

85. 运算器的组成部分不包括()。

- A. 控制线路 B. 译码器 C. 加法器 D. 寄存器

【答案 B】解析:运算器是计算机处理数据形成信息的加工厂,主要由一个加法器、若干个寄存器和一些控制线路组成。

86. RAM 具有的特点是()。

- A. 海量存储
B. 存储的信息可以永久保存