



高等学校試用教科书

机 械 零 件

JIXIE LINGJIAN

(1962年修訂本)

上 册

西北工业大学机械原理及机械零件教研組編

濮良貴 主編

人民教育出版社

高等学校試用教科书



机 械 零 件

JIXIE LINGJIAN

(1962年修訂本)

上 册

西北工业大学机械原理及机械零件教研組編
濮良貴 主編

人 民 教 育 出 版 社

本书是西北工业大学机械原理及机械零件教研组根据西北工业大学等校编写的“机械零件”(修订本)(1961年人民教育出版社出版),并结合有关试用意见及其他参考资料修订而成的。

全书共五篇,计23章,分上、中、下三册出版。上册内容包括第一篇“总论”及第二篇“连接”,计10章;磨削,机器及机械零件设计总论,机械零件常用的材料,机械零件设计计算的理论基础,机械零件的结构工艺性,铆钉联接,焊接联接,过盈配合联接,键、花键、无键、弹性环及销钉联接,螺纹联接。

本书主要用作高等工业学校机械类各专业的试用教科书,亦可供机械工程技术人员认参考。

担任本书修订工作的有王步瀛、沈九文、汤嘉吉、赵文蔚和濮良贵等同志,最后由濮良贵同志进行全书的通读整理工作。

本书修订稿曾经太原工学院朱景梓教授审阅。

机 械 零 件

(1962年修订本)

上 册

西北工业大学机械原理及机械零件教研组编

濮良贵 主编

北京市书刊出版业营业登记证字第2号

人民教育出版社出版(北京景山东街)

人民教育印刷厂印装

新华书店北京发行所发行

各地新华书店经售

统一书号:10010·013 开本:787×1092 1/16 印张:10 1/4

字数:2580000 印数:105·001—123·000 定价:7.10元

1960年8月第1版 1961年6月修订第3版

1962年7月修订第3版 1963年6月北京第8次印刷

序

本书是我組就西北工业大学等校編写的“机械零件”(1961年修訂本)修訂而成的。

原书系1961年3月間中央教育部在天津召开的教材选編會議中，由天津大学、西安交通大学、清华大学、山东工学院、哈尔滨工业大学、南京工学院、西北工业大学等校机械零件教研組的有关教師以我組王步瀛、王国玉、任宏达、沈允文、沈越泉、李东紫、陈文蔚、湯嘉吉、赵文蔚、赵原初、濮良貴原編的“机械零件”为基础修改而成的。在修改过程中，曾分別采用了許鎮宇主編的“机械零件”、天津大学編写的“机械零件講义”和哈尔滨工业大学編写的“机械零件講义”等书中的鉚釘联接、齒輪傳动、減速器、制动裝置、壳形零件各章及其他一些小节，并經前述各校有关教師加工修改。

本书是在“机械零件教學大綱”(1962年草案)制定之前修訂的，付印前又根据該教學大綱(1962年草案)作了必要的修改，全书內容已反映了該教學大綱的基本要求。至于章节划分及次序先后，各校可根据专业要求、教学經驗及其他具体条件自行安排。

此次修訂所根据的原則是突出本課程基本的、稳定的、典型的內容，并注意反映与本課程有关的最新科学技术成就，其他部分則力求精簡。但由于時間及水平所限目前只能認為已向上述目标作了初步的努力。

本书較原书变动較大之处有：原书第二章“机械零件的工作能力及其計算准则”改为本书第四章“机械零件設計計算的理論基础”；第十章的“螺栓組联接的設計計算”一节則予以加强；第十六章“減速器”是新寫的；原书第二十三章“壳形零件”用本书新寫的第二十二章“机座及箱体”代替；原书中的“楔联接”及“制动裝置”两部分已予刪去。

本书使用到先修課程的有关內容时，一般不再重复；但遇到与本課程的系統性及完整性有关的地方，则采用小号字排印(如螺紋的基本参数及标准等)。

本书用小号字排印的內容除上述情况外，还有属于較深入的(如非直齒圓錐齒輪傳动及其强度計算等)、較扩充的(如流体靜力潤滑軸承等)以及仅为部分专业需要而編入的材料(如鉚釘联接等)。这些內容可視学时多少及需要程度酌加取舍。

本书对于某些虽可刪去但需經常使用的表格，考慮到目前手册甚少，暫予編入各該章的附录。

本书所采用的設計計算方法是从本課程的性质(基础技术課)出发，使学生通过一种基本的方法来鍛炼掌握設計計算的基本理論与技能，因而不可能与各类专业設計中使用的方法完全符合(如齒輪傳动的設計計算)。

在修訂过程中，先后收到兄弟院校机械零件教研組及教師个人提出的一些改进意見，我們对这些意見曾作了細致的分析，并尽可能加以采納。

本书承朱景梓教授审閱全稿，并提出很多宝贵的意见；各兄弟院校試用本书1961年版后，提

序

供了許多改进意見，謹此一并致謝！

最后，此次修訂工作由于時間仓促，誤漏之处在所难免。謹以感激的心情歡迎各方面的批評與建議，并請將意見寄交我組。

西北工业大学机械原理及机械零件教研组

1962年4月于西安

基本符号表^①

A —中心距, 軸向力	μ —波桑比、粘度
b, B —宽度	ρ —摩擦角、曲率半径
c, C —系数	σ —法向应力
d, D —直径	σ_n —公称法向应力
E —拉压弹性模数	σ_p —拉伸应力
f —摩擦系数	σ_s —弯曲应力
F —面积	σ_{ex} —压缩应力
G —剪切弹性模数	σ_{ez} —挤压应力
h, H —高度	$[\sigma]$ —许用法向应力
H_B —布氏硬度	$[\sigma]_p, [\sigma]_n, [\sigma]_{ex}, [\sigma]_{ez}$ —许用拉伸、弯曲、压缩、挤压应力
R_C —洛氏硬度	σ_u —强度极限
i —某范围内的任意数	$\sigma_{sp}, \sigma_{sn}, \sigma_{sex}$ —拉伸、弯曲、压缩时的强度极限
J —剖面的轴惯性矩	σ_t —屈服极限
J_P —剖面的极惯性矩	$\sigma_{-1}, \sigma_{-1p}$ —对称循环时的弯曲及拉压疲劳极限
k, K —系数	σ_0, σ_{0p} —脉动循环时的弯曲及拉伸疲劳极限
k_s, k_t —法向应力及切向应力的有效应力集中系数	$(\sigma_{-1})_s$ —有应力集中时的对称循环弯曲疲劳极限
l, L —长度	$(\sigma_{-1})_{sd}$ —有应力集中并计尺寸影响时的对称循环弯曲疲劳极限
m —系数、质量	σ_m —循环法向应力的平均应力
M —力矩	σ_a —循环法向应力的应力幅
M_s —扭矩	τ —切向应力
n —转速、安全系数	τ_s —剪切强度极限
N —功率	τ_{cp} —剪切应力
N, Q, P —作用力	τ_s —扭转剪切应力
p —压力强度(单位压力)、比压	$[\tau]$ —许用切向应力
r, R —半径	$[\tau]_{cp}, [\tau]_s$ —许用剪切应力和许用扭转剪切应力
t, T —时间、温度	τ_t —剪切屈服极限
v, V —速度	τ_{-1} —对称循环时的剪切疲劳极限
W —弯曲时的剖面模数、重量	τ_0 —脉动循环时的剪切疲劳极限
W_P —扭轉时的剖面模数	$(\tau_{-1})_s$ —有应力集中时的对称循环剪切疲劳极限
x, y, z —坐标轴符号, 点的坐标	$(\tau_{-1})_{sd}$ —有应力集中并计尺寸影响时的对称循环剪切疲劳极限
z —个数	τ_m —循环切向应力的平均应力
a_s, a_t —理論应力集中系数	τ_a —循环切向应力的应力幅
α, β —角度、系数	φ —角度, 系数
γ —角度、比重	ω —角速度
δ —厚度、断裂伸长率	ψ —系数、断裂收缩率
ϵ —应变, 系数	ψ_σ, ψ_τ —表示材料对于应力循环的不对称性的敏感系数
η —效率	
θ —角度、角变形量	
λ —长度变形量	

① 本表所列仅为一些常见的符号, 其他一些特殊的、比较少见的则未包括在内, 但在初次出现时均将另加说明。

上册 目录

序	iv
基本符号表	vi
第一篇 总论	
第一章 緒論	1
§ 1-1. 机械零件課程的性质、学习的目的及其在教学计划中的地位	1
§ 1-2. 机械零件課程研究的对象及內容	1
§ 1-3. 机械零件科学的发展简史及今后发展趋势	2
§ 1-4. 机械設計在国民经济中的作用	3
第二章 机器及机械零件設計总論	4
§ 2-1. 机器設計的基本原則	4
§ 2-2. 設計机械零件时应滿足的基本要求	5
§ 2-3. 設計与設計的方法	8
§ 2-4. 一般的設計步驟	10
§ 2-5. 机械制造业中的标准化与規格化	11
第三章 机械零件常用的材料	13
§ 3-1. 材料的基本性质	13
§ 3-2. 选用材料的一般原則	17
附录	20
第四章 机械零件設計計算的理論基础	29
§ 4-1. 强度計算中的基本定义	29
§ 4-2. 强度方程式	30
§ 4-3. 许用应力及安全系数	31
§ 4-4. 静应力时的强度計算	35
§ 4-5. 变应力时的强度計算	35
§ 4-6. 机械零件的接触强度	46
§ 4-7. 高温下工作的零件的設計問題	48
§ 4-8. 机械零件中的磨损	49
§ 4-9. 設計中的其他問題	51
附录	51
第五章 机械零件的結構工艺性	57
§ 5-1. 鑄造零件結構設計要点	57
§ 5-2. 鋸造及冲压零件結構設計要点	58
§ 5-3. 机械加工对零件結構的影响	58
§ 5-4. 装配工艺对零件結構的影响	59
§ 5-5. 从結構設計方面提高零件强度的措施	61
§ 5-6. 从結構設計方面节约零件材料的措施	61
§ 5-7. 毛坯的选择	62
§ 5-8. 零件某些部位的制造精度及表面光洁度等級的选择	62
第一篇参考书刊	65
第二篇 联接	
總論	66

第六章 鋼釘联接	67
§ 6-1. 概述	67
§ 6-2. 鋼釘	68
§ 6-3. 鋼接結構的材料	69
§ 6-4. 鋼接的工艺过程及其对鋼接质量的影响	70
§ 6-5. 鋼接計算的前提 鋼鏈效率和强度系数	71
§ 6-6. 强固鋼鏈	74
附录	78
例題	79
第七章 焊接联接	81
§ 7-1. 概述	81
§ 7-2. 焊鏈的主要类型和强度計算	83
§ 7-3. 焊接結構的材料及焊条	89
§ 7-4. 焊鏈的許用应力	90
§ 7-5. 影响焊接强度的结构因素	91
例題	92
第八章 过盈配合联接	94
§ 8-1. 概述	94
§ 8-2. 过盈配合联接的用途及装配方法	94
§ 8-3. 影响过盈配合联接强度的因素	96
§ 8-4. 过盈配合联接的計算	97
§ 8-5. 过盈配合联接的合理結構	102
例題	103
第九章 鍵、花鍵、无鍵、彈性环及銷釘 联接	105
§ 9-1. 鍵联接概述	105
§ 9-2. 鍵联接設計計算	109
§ 9-3. 花鍵联接概述	114
§ 9-4. 花鍵联接設計計算	115
§ 9-5. 无鍵联接及彈性环联接	117
§ 9-6. 銷釘联接	118
例題	119
第十章 螺紋联接	121
§ 10-1. 螺紋	121
§ 10-2. 螺紋联接的类型及結構	125
§ 10-3. 螺母及垫圈	130
§ 10-4. 螺栓联接的工作情况	131
§ 10-5. 单个螺栓联接强度計算	137
§ 10-6. 螺栓組联接的設計計算	148
§ 10-7. 螺旋傳动	156
§ 10-8. 滾珠螺旋傳动	160
例題	162
第二篇参考书刊	165

第一篇 总論

第一章 緒論

§ 1-1. 机械零件課程的性质、学习的目的及其在教学計劃中的地位

“机械零件”是一門基础技术課，它是設計性的課程。在本課程中，將研究那些在各类机械中或多或少地都能遇到的、具有同一功用和性能的通用零件的設計理論和方法。因而可以說，机械零件課程就是研究通用零件的設計的課程。

任何一个机械工程技术人员，甚至某些其他部門的工程技术人员，在工作中都不可避免地要遇到或多或少的机械設計問題。因此，作为一个工程技術干部，具备有关机械設計方面的一些基本知識和技能是非常必要的。对于机械类专业的学生，学习本課程的目的在于：初步建立正确的設計思想；掌握通用零件的設計理論及方法；了解有关通用零件設計方面的工艺知識及經濟分析知識；熟悉有关的标准及規范等設計資料，进而通过练习、作业和課程設計的鍛炼，以逐步培养設計較为简单的机械的能力，并且为进一步学习专业的設計課程打下基础。

設計工作需要多方面的知識和技能，从国家的有关工业技术的方針政策到生产单位的具体情况，从基本理論到实际生产技术，可以說无不涉及。因而設計时，就必須首先建立正确的設計思想；并須灵巧地、創造性地综合利用一切現有条件，才能設計出既符合理論要求，又滿足实际需要的机器和零件。因此，学习机械零件課程时，就應該具有必要的基础理論、生产知識和技能。这些是通过机械制图、理論力学、材料力学、金属工艺学、金属热处理、互換性原理及技术測量和机械原理等課程的学习，以及参加生产劳动鍛炼而获得的。

根据上述情况可知，在机械零件課程中需要綜合运用各門基础理論課和基础技术課中的知識。此外，机械零件課程还密切联系着生产实际，并起着从基础課学习过渡到专业課学习的重要的桥梁作用。

§ 1-2. 机械零件課程研究的对象及內容

随着社会生产力的发展和科学技术的进步，机器的功用和类型也日益增多。作为組成各种机器的机械零件，就其种类和型式來說，也就更为多样化了。在所有的机械零件中，除了前述的通用零件外，还有一些具有專門功用、并且只在特定的机器中才使用的零件，这类零件称为专用零件。例如活塞式机器的曲軸、渦輪机的叶片、飞机的螺旋桨、牛头鉋床的搖杆等均属专用零件。

机械零件課程只研究各种通用零件的設計和計算問題。至于专用零件，则在各有关专业課程中研究。

机械零件課程所研究的具体內容为：

(一) 設計机器及零件的基本原則及有关材料，設計計算理論和结构工艺性方面的基本知識；

(二)联接——鉚釘联接、焊接、过盈配合联接、鍵、花鍵、无鍵、彈性环及銷釘联接和螺紋联接等;

(三)傳动——摩擦輪傳动、皮帶傳动、鏈傳动、齒輪傳动、蜗輪傳动及減速器等;

(四)軸、滑动軸承、滚动軸承及联軸器等;

(五)其他——彈簧、机座及箱体和潤滑剂及潤滑装置等。

学习本課程时，不但要学会运用理論、公式、标准、規范及其他設計資料等进行設計和計算，而且應該通过练习及實踐，逐步提高到具备全面地、辯証地分析問題，以及結合实际解决零件設計問題的能力。

§ 1-3. 机械零件科学的发展簡史及今后发展趋势

任何一門科学都是伴随着生产的发展而发展的，机械零件这门科学和机械零件課程的发展，同样也是由于生产的发展所促成的。

我国历史上，在与机械零件課程內容有关的技术方面，有着非常丰富的发明和創造。例如：远在公元前 2600—1700 年間，已能制造木質的車輪、軸和軸承；周朝时（公元前 1122—256 年）就已采用了动物油作为潤滑剂；汉朝时已能制造青銅齒輪，并能用金属来制造軸和軸承。

世界上其他文明国家在机械零件方面的創造也有很大的成績。例如古代埃及在建筑金字塔时（約公元前 1550 年），就应用了滾子、斜面及杠杆；古代希腊在公元前 350 年已应用了齒輪。

我国关于机械方面較有系統的早期著作有：明朝王征的“諸器圖說”；徐光启的“农政全书”；宋应星的“天工开物”等等。

上述的創造和发明都是和当时的农业、建筑、交通等方面的发展分不开的。但在我国，由于长期經受着封建統治，加以近百年来帝国主义的侵略，使我国的經濟及科学文化长期处于落后状态。在西方，經濟及科学文化的飞跃发展，也是在接連十余世紀的“黑暗时代”結束，文艺复兴以后才开始的。

机械零件这门科学是在 19 世紀中叶形成的“机械学”的科学中分离出来的。1881 年，俄国基尔皮契夫（В. Л. Карпичев）教授写成了第一部名为“机械零件”的教程，并于 1882 年在彼得堡出版。此后“机械零件”才成为一門独立的課程。因此到現在为止，它也不过只有 80 年的历史。

随后，机械零件科学在各国都有了不同程度的发展。到目前为止，这門科学不仅拥有大量的著作，而且也拥有极其丰富的專門論文、手册、图册、国家标准及工厂規范，同时还有科学院和專門研究所正在从事这方面的研究工作。

新中国成立以来，在党的大力支持和关怀下，机械零件科学在我国有了巨大的发展。很多的专业工厂、专业設計院、專門研究所及高等学校都在这方面进行着研究工作。

在科学技术迅速发展的今天，机械制造正在向着“高、大、精、尖”的方向发展。現代机器的特征是与高速、高温、高压、大功率、高效率、高生产率、高精度等方面紧密联系着的。例如：目前小直徑的軸的轉速高达 100,000~150,000 轉/分；軸頸的圓周速度达 80 米/秒；齒輪的圓周速度达 150 米/秒；齒輪上的圓周力达 1000 吨；燃气渦輪机叶片的温度高达 700~800°C。特別是原子能

的应用，火箭技术和宇宙航行的迅速发展，就对机械設計提出了更新更高的要求。这些情况反映在机械零件設計中的要求是：逐步地深入强度科学的本质，在設計中广泛地考虑零件的接触强度、变应力强度和抗磨损性能，以及高温条件下的蠕变計算等；更深入地研究高速条件下的零件颤振問題，冲击载荷作用时的应力波傳递問題，处于均匀或不均匀温度場中的机器的热应力問題等。机械及机械零件的结构也在向着輕結構和拼合結構等方向发展。材料的类别也日益增多，故选用材料的問題也日趋复杂。因而在机械設計中更多地应用了固体物理学、机械动力学、流体力学、空气动力学、热力学及热傳导理論、新型材料及其工艺等一些科学的新成就。对于計算精度的要求也日益提高，特別是国防工业和重工业等方面提出的要求更为突出。这样就对机械零件科学提出了更多的任务，并促进这门科学的迅速发展。

§ 1-4. 机械設計在国民经济中的作用

在国民经济的发展过程中，机器的作用是很巨大的。“因为机器給社会节省劳动，并且減輕工人的劳动”^①。因而广泛使用机器就能提高劳动生产率，保証国民经济不断的、巨大的增长。但在不同的地理区域及自然条件下，要求同类机器有着不同的性能，因此，在我国的社会主义建設中，按照我国的具体条件及資源，設計并制造适合于自己应用的机器，就成为当前重大的任务。

在解放前的旧中国，經濟不能独立，政治上又极端腐敗，根本不能自己設計和制造机器。解放后，我国摆脱了半封建半殖民地的社会制度，在党和毛主席的英明領導下，我国人民在迅速完成了国民经济的恢复工作以后，立即着手进行了有計劃的社会主义經濟建設工作。由于第一个五年計劃的执行和胜利完成，我国重工业的各个部門都取得了很大的发展。特別是由于1958~1960三年大跃进的結果，提前和超额地完成了第二个五年計劃中規定的主要工业指标，已經为在我国建立一个完整的現代化的国民经济体系奠定了初步基础。而我国工业发展的水平，已經为建立这样一个国民经济体系提供了相当大的物质技术力量。并且为自己設計、自己制造机器創建了必要的技术条件。我国已經达到了自己設計、自己制造机器设备的水平。今天，摆在每个机械設計工作者面前的迫切任务，就在于設計出适合于我国具体条件的、品种繁多、性能优良的各种农业、輕工业、重工业、交通运输和国防建設等各方面的机器和设备，来更好地为实现党的社会主义建設总路綫的要求，为尽可能地在比較短的时期内，多快好省地实现我国的工业现代化、农业现代化和科学文化现代化，建立一个独立的、完整的国民经济体系而貢献自己的力量！

① 斯大林“社会主义經濟問題”，第37頁，人民出版社，1956年。

第二章 机器及机械零件設計總論

§ 2-1. 机器設計的基本原則

机械零件是組成机器的基本要素。因此，研究机械零件的設計时，就不能离开机器設計的总任务。为了更好地了解設計零件时应滿足的要求，就有必要从零件設計的角度出发，簡略地討論机器的基本設計原則。

虽然机器的类别是很多的，但設計时所应遵循的基本原則却是共同的。現分別討論如下：

(一) 必須滿足对机器提出的使用要求

首先，所設計的机器应能有效地完成預定的使用目的。解决这个問題时，起决定作用的环节是工作原理的选择。例如，有工作原理完全不同的各种原动机，运送粉末状物质的輸送机，碎石机等。工作原理的选择問題不属本书討論的範圍，故不論述。在选定了工作原理之后，即須进行机构的选择。此时，与本課程有关的即为机械傳动方式的选择問題。不正确的傳动方式将会使原来拟定的工作原理不能充分地發揮效能，甚至于完全失效。为此，必須认真研究各种傳动的使用条件及其参数範圍。

其次，必須使所設計的机器能够可靠地工作，即机器在使用中不发生破坏；不因个别部位的磨損而使整台机器失效；有关部位的变形不能超过允許的限度；机器各部分的动作必须足够准确；不因机器中产生有害的振动（过大的振动应力及有害的頻率）而損害机器的工作質量等。所有这些都須要通过正确的零件設計才能得到保証。为此，提出了設計零件时必須滿足的基本要求，即强度、剛度、寿命、精确度及振动稳定性等。

(二) 所設計的机器應該最大限度地滿足經濟性的原則

机器的經濟性是一个綜合性的指标。它表現在設計、制造及使用的整个过程中。設計及制造的經濟性表現為設計及制造成本的降低；使用的經濟性則表現為高生产率，高效率，較少地耗費动力、原材料和輔助材料，以及照管和維护費用的低廉等。

尽可能地使用規格化部件，广泛地在設計中使用各种标准，在設計計算工作中利用表格、綫图和有效的計算工具，作好設計的組織工作，集中力量設計那些在該机器中特有的零件，所有这些措施都有助于降低設計成本。

由于降低制造成本的潜力最大，故設計机器时，从零件的結構着眼，千方百計地降低原材料耗費，提高零件及整台机器的制造及装配的工艺性；采用先进的設計理論以降低零件的重量，就可以对降低制造成本起到十分显著的作用。为此，設計零件时也必須滿足节料性及工艺性的要求。

要降低整台机器的材料耗費就必須尽可能地减小机器的外廓尺寸。在选定了工作原理后，合理地配置机器中各个零件和部件的位置，就有助于滿足减小外廓尺寸的要求。在配置方式已

定時，機器的外廓尺寸往往取決於傳動系統的尺寸。因此，尺寸小和重量輕就成為對於傳動零件提出的主要要求。

設計機器時，提高機器的自動化和機械化的水平，採用連續進行的工作過程來代替往復進行的工作過程（例如用離心泵代替活塞泵），就可以提高勞動生產率和減少照管機器所需的勞動力。提高機器效率的途徑在於選用效率高的傳動系統及支承。為此，必須在本課程中注意研究提高傳動效率的方法和降低支承中摩擦損失的途徑。

必須注意，經濟性既然是一个綜合指標，那麼，在設計時就不能孤立地提高某一個零件的設計或製造階段的經濟性指標，而應進行全面考慮。例如自動化和機械化雖可提高機器的使用經濟性，但卻要引起機器設計和製造成本的增加。因此，應使機械操作、半機械操作和必要的手工勞動適當地結合起來，才能最大限度地提高全國的生產經濟性。

（三）必須特別關心機器操作者的勞動保護

在社會主義的社會制度中，對於勞動保護工作給予極大的重視。因而在設計機器時，必須特別注意技術安全問題。為此，對於機器中易於造成危害的運動部件應加裝安全護罩；一切傳動應尽可能設計成封閉式的；以及在機器中採用其他的安全裝置等。這樣可以防止工作時發生人身事故和設備事故。

其次，要尽可能地改善操作者的勞動條件，最大限度地減小操作時的體力及腦力的消耗。為此，應合理取定人力機械的工作力；力求簡化操作過程；採用連鎖閉合裝置（例如在具有集中潤滑的巨型設備中，為了避免起動時摩擦付發生過度磨損，就安裝了這種裝置，使得在未接通油泵的線路前，就不可能開動機器，以保證消除操作錯誤）等，這樣就能消除工人在操作時的心理緊張狀態及思想負擔等。

另外，對於機器的外形美觀也應予以足夠的注意，以起到美化工作環境的作用。這個要求經常反映在大型殼體零件及機架的設計中。在美化零件外形的同時，常在機器或零件的外表面上使用噴漆或電鍍等方法。這樣除了能增強外表的美觀外，還可以起到機器及零件表面保護的作用。

（四）滿足其他的特殊要求

對不同的機器，還有一些為該機器所獨有的特殊要求。例如，對航空發動機有在最小重量條件下得到最大功率的要求；對機床有長期保持精確度的要求；對經常流動使用的機器（如鑽探機械）有便於安裝和拆卸的要求；對大型機器的機架等有便於運輸的要求；對紡織及食品工業的機器則有保持潔淨，不許污染產品的要求等。設計機器時，在滿足了前述共同的基本原則的條件下，還應着重地滿足這些特殊要求，以提高機器的使用性能和保證機器的工作質量。

§ 2-2. 設計機械零件時應滿足的基本要求

設計機械零件時，應當按照零件的工作條件，力求滿足以下各項主要要求的一部或全部。這些要求和機器設計的基本原則有着密不可分的關係。

（一）強度 零件必須具有足夠的強度。當機器工作時，零件承受載荷後，既不發生任何形式的斷裂，亦不出現超過容許限度的殘余變形。這樣才能認為該零件已經滿足了強度要求。

对零件提出不发生任何形式的断裂的要求，其必要性是很明显的。机器中若有一个零件发生断裂，最低限度要使机器的工作发生间断，不得不停止生产以更换零件。此外，有些零件断裂，极易引起非常严重的设备事故，甚至人身事故。这些都是对生产与工人的安全极其不利的，因而是不能允许的。

零件工作时，不得产生超过容许限度的残余变形。这项强度要求的提出，是因为过量的残余变形必然引起零件尺寸和形状发生显著的改变，使机器不能正常地工作，以及使该零件报废。例如齿轮齿工作表面产生过量的局部残余变形，就会使齿廓曲线发生较大的改变，从而增大了传动中的动载荷，迅速地导致了传动的报废。

由此可见，强度乃是设计一切机械零件及整部机器时的最基本的要求，任何零件或机器都应毫无例外地满足这个要求。

为了提高机械零件的强度，设计时在原则上可以采取以下的主要措施：采用强度性能高的材料；使零件具有足够的剖面尺寸；合理地设计零件的剖面形状，以增大该剖面的惯性矩及剖面模数；采用热处理或化学热处理的方法以提高零件材料的强度特性；提高运动零件的制造精度，以降低动载荷；合理地安排机器中的各个零件的位置，以求同类零件上承受的载荷尽可能地均匀；合理地设计零件的结构，以降低载荷集中与应力集中等等。

(二) 刚度 刚度就是零件承受载荷时抵抗产生弹性变形的能力。如零件在工作时，所产生的弹性变形不超过容许的限度，即是零件具有足够的刚度。这个要求只是对那些由于弹性变形量超过一定数值后，就要影响机器工作性能的零件才是必要的。例如：安装齿轮的轴及这个轴的轴承，机床的主轴、丝杠、导轨，轧钢机的轧辊等。对于这些零件，除了要进行强度计算外，还得进行刚度计算。甚至某些零件（例如机床的主轴）还应以刚度计算为主。

实践证明，凡是能满足刚度要求的零件，一般说来，强度总是没有问题的。这是由于按刚度计算所得的零件剖面尺寸，往往大于按强度计算所得的尺寸。

刚度可分为两种：一种是两个零件接合面间由于表面不平，在载荷作用后，两零件的相对位置要和原设计的相对位置发生一定的偏差，这种叫做接触刚度；另一种则是零件本身在载荷作用下发生的伸长、缩短、挠曲和扭转等弹性变形，这种叫做变形刚度。

就原则上说：为了提高零件表面的接触刚度，可采用增大贴合面的方法来降低单位压力，采用精加工和机器试运转滚磨等方法来降低表面不平度；为了提高零件的变形刚度，可采取增大零件剖面尺寸、合理地设计零件剖面形状等方法来增加剖面的惯性矩，采用多支点结构或增加必要的杆系来提高零件抵抗变形的能力。

(三) 寿命 这个要求与强度要求有一定的联系。零件在开始工作时，虽能满足强度的要求，但是，在工作了一定期之后，却可能丧失它的强度。因此零件必须具有足够的寿命，亦即保证它能在完成一定时期的工作任务前不致报废。

这个要求通常是针对那些有相对运动的零件，或在工作时产生变应力的零件而提出的。那些无相对运动或不产生变应力的零件，只要刚开始工作时能满足强度的要求，一般总是能在很长的时期内正常地工作的。

影響零件工作壽命的主要因素有以下三個方面：一是機器零件的磨損；二是機器零件材料的疲勞；三是在高溫情況下，機器零件材料的蠕變。

互作相對運動的零件，在長久的工作過程中，接觸表面總是要發生磨損的。結果造成了零件尺寸的減小和零件接觸表面間的間隙的增大，從而破壞了它們的相對位置的正確性及機器的應有精度，於是機器工作的動載荷增加了，強度降低了，最後導致了零件的報廢或機器不能正常地工作。

大部分的機器零件在工作中承受着變載荷，因而產生了變應力；或者是雖然承受着靜載荷，但由於零件的運轉，亦處於變應力狀態下工作。處於變應力狀態下工作的零件，其材料要發生疲勞現象。疲勞對零件壽命的影響是極其明顯的。因此近代對零件進行精確計算時，都要考慮到零件材料的疲勞問題。影響零件材料疲勞強度的主要因素是：應力集中、尺寸大小和表面狀態。在設計計算時，應充分考慮這些影響。另外在結構設計時，應採用降低應力集中的結構形式和提高表面光潔度等措施，以增加零件的壽命。

蠕變現象產生在高溫情況下。對那些在高溫下工作的機械零件，例如燃氣渦輪機的葉片，在設計計算時考慮蠕變是很重要的。但本書介紹的都是通用零件，很少涉及到高溫問題，故這裡不作詳細敘述。

(四) 工藝性 設計機械零件時，要考慮到滿足工藝性的要求。所謂零件具有良好的工藝性，是指那些在既定的生產條件下，能用最少的資金消耗，製造出能滿足一切使用及技術要求的零件[1]、[2]^①。顯然，花費少、製造容易、滿足使用及技術要求是零件工藝性的三個主要方面；同時工藝性能必然要與工廠的生產條件取得密切的聯繫。

花費少是指材料費用少，製造工時少。

為了達到材料費用少的要求，應當盡量採用廉價的材料和採用消耗原材料最少的結構形式。

為了降低製造工時，應當盡量減少耗費勞動量多的工作。例如：在生產機床時，各工種勞動量的百分比為：鑄工 12~18%；熱處理 3~4%；特殊（專用）零件的機械加工 44~53%；標準零件的機械加工 4~6%；裝配工 24~29%[1]。由此可以看出，應當盡量簡化鑄件形狀來減少鑄工作量；應當盡量採用標準化零件來代替特殊零件，以減少特殊零件的種類和數量；應當盡量減少各零件需要機械加工的表面面積和規定最低必須的加工精度與表面光潔度等級，以降低機械加工量；盡量考慮到裝配的要求，使裝配工作機械化，採用裝配設備，簡化結構來降低裝配工作量。

製造容易的含義是指在製造零件時用最少的人工、最簡單的設備及現有的製造方法能得到所設計出的零件毛坯，並且尽可能地不用或少用特殊的及貴重的設備和工具。

在工藝性中，還要考慮到零件在裝拆時的可能和方便。沒有設計經驗的工作者，在實際設計時，常會錯誤地設計出只能畫出來，但是製造不出來或是不能裝拆的零件或部件。

關於結構工藝性問題，以後還要討論，在這裡須要建立的概念是：為了滿足工藝性的要求，設計工作者應當熟悉國家目前的生產水平及製造零件的方法；在設計時，要時刻考慮到製造它的過程及方法。

^① 本書用加有方括號的數字代表各篇末尾所列的參考書刊的序號。

(五)重量小 減輕机械零件和机器的重量可以得到两方面的好处:一方面可以节约材料;另一方面,对运动的零件来说,可以减小惯性,降低动力的消耗,减小机器的起动功率。尤其象汽车、飞机等机器的零件,由于減輕了重量,还可以增加有效的运载能力。因此,減輕机械零件和机器的重量在这里就具有特殊重要的意义。

节约材料是有效地降低零件成本的方法。例如在机床的成本中,材料費約占全部成本的25—40%;拖拉机的成本中,材料費高达全部成本的65%;更重要的是,减少材料用量就能节约国家的資財,就能在原材料的現有生产水平下,製造出更多的产品。

为了減輕零件或机器的重量,应当尽可能地减小大型鑄件的壁厚,采用寬翼薄壁及空心构件;采用焊接代替鑄造;采用精确的設計計算方法設計零件;合理利用热处理及其他强化处理方法,提高材料的机械性能;采用輕質材料(輕合金或塑料);以及对受力大的零件 采用机械性能好的材料等。

設計工作者在考慮上述要求时,不可避免地要遇到一些矛盾。这些矛盾是前述各項要求間所固有的。能够結合具体情况,恰如其分地处理各项矛盾,就可以提高設計的质量。例如:强度、剛度的要求与重量小、工艺性好之間就有矛盾。为了提高零件的强度,常要增大剖面尺寸;但当剖面尺寸增加时,零件的重量就必然增大。因而只有进一步掌握机械零件强度的自然規律,才有可能在保証强度的条件下,尽可能地減輕零件的重量。显然,机械零件的設計科学也正是在不断克服这些矛盾的过程中发展起来的。例如:早先对于低碳鋼許用弯曲应力一概采取为900公斤/厘米²;后来,由于設計科学的发展,以及材料性能的提高,許用应力就被提高到1500公斤/厘米²左右。

对待以上各项要求,也不应采取一成不变的态度。有时为了保証主要或貴重零件在工作时不致破坏,常常利用安全装置(其中包括有当載荷增大到规定的临界值时立刻断裂的零件),以保护貴重零件,使其不致承受过載,从而达到上述目的。例如采用安全联軸节就是为了实现这样的意图。如果为了要满足强度的要求,那就可能会把零件做得过分笨重。这时亦可考虑将零件故意做得小些,另外准备一些备用零件,当零件工作一定時間而破坏后,即可用备用零件更换。

此外,还應該綜合地考慮以上各項要求,不能孤立地对待它們。例如:为了减小鑄造零件的重量,須把一个較大的零件分成数块来鑄造,以减小壁厚。但是,这时却要增加机械加工量和增加联接件的用量。在这种情况下,任何孤立片面的看法,都会引起不良的后果。

这些要求的总和,从实质上来看,也正是如何在設計工作中貫彻党的社会主义建設总路綫的問題。只有正确地、綜合地解决了上述各项要求間的矛盾,才能在設計工作中体现多快好省的要求。因此,我們不仅要把以上这些要求从技术意义上理解,更应当提高到党的社会主义建設总路綫的高度上来理解。只有这样,設計工作者才会更有效地发挥主观能动性,从而創造出更新更合理的机器和机械零件来。

§ 2-3. 設計与設計的方法

概括地说, 設計就是应用了正确的基本原理和已有的实践經驗來創造发展新事物或改善旧

事物。机器或机械零件的設計也完全符合这一概念。但由于所設計的零件各有不同，因而在設計方法上也就有所差异。目前最常用的設計机械零件的方法有以下几种：

(一) 理論設計 理論設計是根据人們已經掌握了的合乎客觀規律的理論及實踐知識所進行的設計。

机械零件的理論設計，使用了理論力学、机械原理、金属学、材料力学等課程的知識。本課程中主要是研究进行設計的方法。

根据設計順序的不同，理論設計的計算過程又分为：

1. 設計計算 在零件尺寸尚未決定之前，根据載荷情況，由計算公式直接求出零件的幾何尺寸。這個計算過程叫做設計計算。例如在計算受拉伸載荷的直杆剖面面積時，可直接引用材料力学的公式：

$$F \geq \frac{P}{[\sigma]_p}$$

式中 F ——直杆的剖面面積；

P ——直杆所承受的拉伸載荷；

$[\sigma]_p$ ——直杆材料的許用拉伸應力。

由此可以看出，設計計算的必要條件是：載荷情況、材料性能與零件工作情況（為了決定許用應力）以及應力的分布規律（能用材料力学公式表現出來），同時這個規律在實際設計中，一般表現為簡單的數學關係。

2. 校核計算 先根據其他方法（例如：選用標準化或規格化的零件，或按經驗、規範近似地計算等）初步定出零件的尺寸及形狀，然後用理論的方法校核零件危險剖面的安全系數計算值。這個計算過程叫做校核計算。

校核計算多用于應力分布規律複雜，但又能用材料力学的公式表示出來的零件設計中；也用于應力分布規律雖簡單，但其計算數據又須在零件尺寸已知時才能決定的情況下。例如轉軸的設計、彈簧的設計就是這樣進行的。

有時有經驗的設計工作者，在設計某些零件時，雖然已經具備進行設計計算的條件，但是為了簡化計算手續，也常根據有關資料或粗略估計直接進行結構設計，然後採用校核計算。^①

由於理論設計是在闡明了材料性能及應力分布規律的基礎上所進行的設計，因而它是比較科學和先進的方法。它是在大量的感性知識的基礎上總結出來的設計規律。所以對於一切重要的零件，都應當尽可能地採用理論設計。

隨著科學的日益發展，理論設計的方法本身將會不斷地改進和變化。但是理論設計直到今天還有許多不完善的地方，所以不應當將書本中的理論設計方法看作是一成不變或絕對完善的方法。

(二) 經驗設計 根據對某類零件已有的設計與使用實踐而總結出來的經驗關係式，或根據設計工作者本人的設計經驗，採用類比的辦法所進行的設計叫做經驗設計。

① 幾非所有的零件在初步定出尺寸及形狀後都要進行校核計算；對於某些次要的零件，有時是可以略去的。

虽然经验设计没有详尽的理论化的科学分析作为根据，但经验公式的形成，已经具有一定的科学统计性。因此，它具有很大的实用价值。另外，由于它也是由实践中总结出来的经验关系，因而它也就能经得起实践的考验，在实践中证明是正确的。通常经验设计都是用于外形复杂、载荷情况不明而目前尚不能用理论分析的零件设计中。例如机架的设计、变速箱箱体的设计等。由此可以看出，经验设计正是用在理论薄弱的地方，并且是理论设计的前身。此外，对一些价值不高的零件，也常采用经验设计的方法。例如螺旋举重器的一些附件的设计就是这样进行的。

本书中在研究理论设计的同时，也将引用到与通用零件设计有关的经验设计关系式。

(三) 模型实验设计 对于一些非常巨大的、结构复杂而重要的、但以现有的理论知识尚不足以详尽分析的零件和部件，如今已开始广泛地采用所谓模型实验设计的方法。这就是说，将初步设计的零件或部件做出模型，经过实验，再根据实验结果加以修改，这样的过程叫做模型实验设计。显然，这种设计方法是借助于实验来弥补理论的不足，同时也消除了经验设计中不够科学的成分。

这种设计方法费时多，花钱亦多。因此，它只用于大型重要的零件或部件等。例如飞机的机身、机翼或巨大水轮机的转子等的设计。

通过模型实验设计，能够决定复杂零件中工作应力的分布状况和零件的极限承载能力。它较使用经验设计而设计出的结构更为合理。因而，这个方法也是使经验设计转变为理论设计的途径之一。任何一件模型设计工作，实质上亦是一件科学研究工作，它所涉及的范围极广。深入研究模型实验设计不是本课程所能做到的，故在此仅就其含义加以介绍，以后不再提及。

最后，有必要强调指出：设计方法是理论与实践相结合的具体体现；设计工作是创造性的工作；必须和科学分析紧密结合。任何脱离实际或是忽视理论的设计，都会给工作造成不良的影响，甚至带来不可弥补的损失。

§ 2-4. 一般的設計步驟

任何一成不变的設計步驟是不存在的；而且任何零件的設計也不能和具体机器的設計分离开来。但是，一般來說零件的設計大体要經過以下几个步骤：

1. 根据零件的使用要求，选择零件的种类和结构，为此，必须对各种零件的优缺点和特性，以及使用范围等能有综合对比及正确选择的能力；
2. 根据机器的工作要求，计算作用在零件上的载荷；
3. 根据零件的工作条件及对零件的特殊要求（例如高温、高速等）选择适当的材料；
4. 决定计算用的许用应力；
5. 根据强度、刚度或寿命等条件，用理论或经验设计的方法设计零件的几何尺寸；
6. 根据工艺性及标准化、规格化等原则进行零件的结构设计，或改进结构型式（必要时，在结构设计以后，还要进行核算计算）；
7. 画出零件的工作图。

在进行设计时，对于数值的运算，除个别的情况外，都可以用计算尺进行。因为计算的精确度