

Book  
远望图书

附送奇迹海报

最新版  
全攻略

# 奇迹

## MU

全彩精美印刷，最受玩家欢迎

地图、怪物、武器、道具、技能，统统包括

练级、打宝、经商、PK、盟战，无一漏网

魔剑士、卓越属性、死亡沙漠、恶魔广场，全面解析

**“金”喜不断**

每本书内含价值3元优惠券  
并有机会抽取硕泰克主板、显卡  
(详情见书中宣传页)

浦东电子出版社  
P&P Pudong ePress

9  
04

# 奇迹

最新版全攻略

远望图书部 编

期限表

下列最后之日期本书必须归还

2005年 9月 18日

2005年 12月 9日

2007年 5月 14日

江苏工业学院图书馆  
藏书章

奇迹  
MU 3D RPG LEADER

# Mu Continental of Legend

监 制 / 谢 东                      策 划 / 车东林 张仪平  
项目主任 / 王 炜 戚 斌  
责任编辑 / 周业友  
执行编辑 / 周业友 黄学君 董延斌 张 勇 任毅刚

书 名 《奇迹最新版全攻略》  
本文著者 李 杰 魏 华 buffers efox  
CD 制作者 远望工作室  
排 版 重庆远望科技信息有限公司制作部  
CD 制作者 北京中联光盘有限公司

出版、发行：浦东电子出版社  
电话：021-38954510 38953321 38953323  
地址：上海浦东郭守敬路498号上海浦东软件园内 201203

文本印刷者：重庆建新印务有限公司  
开本 / 规格：787 毫米 × 1092 毫米 16 开本 12 印张 320 千字  
版次 / 印次：2003 年 4 月第一版 2003 年 4 月第一次印刷  
印 数：0001 ~ 5000 册  
版 号：ISBN 7-900366-00-8  
定 价：26.00 元 (多媒体光盘 + 配套书)

版权所有，不得翻印；凡我社光盘配套书有缺页、倒页、脱页、自然破损，请与当地销售部门联系调换。



## 前言



传说中有这样一个王国，那里祥和、富饶，成千上万的人民在和平的土地上快乐地生活着。这就是 MU 王国。直到有一天，魔族的魔爪伸向了这里。

为了把敌人赶出自己的家园，为了让人民能过上平安、幸福的生活，勇者大陆的剑士、魔法师以及仙踪林的弓箭手团结在一起，迅速组成了一支勇敢的团队，发誓要保卫自己的国家，保卫自己的人民……

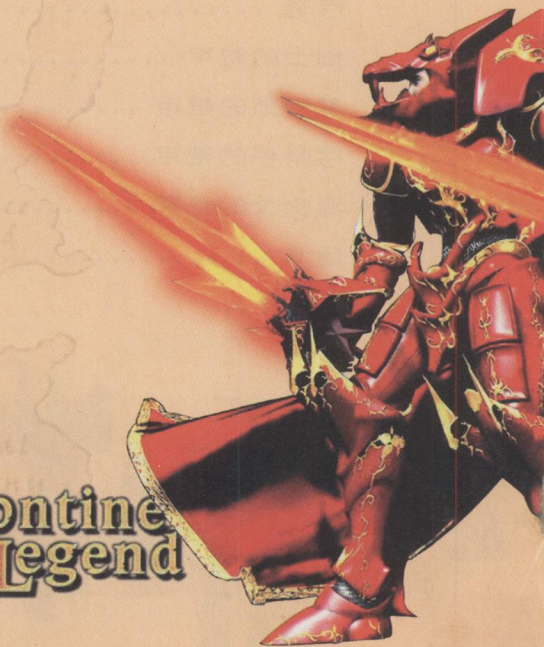
各种职业的特点是什么？地图怎么走？各种怪物的等级、各种武器的属性？如何才能在最短的时间内快速成长为最强的勇士？作为一个新手，不了解这些内容，想要在 MU 大陆上生存下来并不是一件容易的事。所以新手总是在选择职业、分配属性点数上犹豫不决；在熟悉地图、寻找怪物、探索升级道路上浪费过多的时间……

当这片大陆已不再陌生时，又会有新的挑战出现在大家的面前。朋友渐渐多了，经常一起组队练级，怎样才能配合得更好，提高练级的效率呢？

对高级装备的追求，是大多数人坚持不懈的梦想。一套高级的装备不仅能够提升自己的攻击力和防御力，让自己的外形看起来更加华丽，更是身份与地位的象征。打怪物、交易、用宝石升级武器都是常用的方法。意气相投的朋友们也可以组成战盟，共同闯荡奇妙的 MU 大陆。大陆上的最强者——魔剑士，更是所有人的最终梦想！

如果你刚刚来到 MU 大陆，如果你正为升级打宝而苦恼，如果你想体会更多的游戏乐趣……那么，请你翻开这本《奇迹最新版全攻略》，它将带领你进入全新的奇迹世界，开创精彩的奇迹人生！从此自主打造完美的武器和防具不再是梦想——各种神奇的宝石和装备正等待着各位 MU 的探险家去发现！

Mu Continent  
of Legend





## 圣域魔踪 —— MU大陆的地图位置与怪物分布

奇迹大陆全地图 .....	2
勇者大陆 .....	4
仙踪林 .....	7
冰风谷 .....	10
地下城 .....	13
失落之塔 .....	18
亚特兰蒂斯 .....	23
死亡沙漠 .....	26

## 神圣武装 —— 武器装备与道具资料

刀剑 .....	30
斧与槌 .....	37
矛 .....	42
盾 .....	46
魔杖 .....	52
弓箭 .....	55
剑士的铠甲 .....	61
魔法师的铠甲 .....	68
弓箭手的铠甲 .....	73
魔剑士的铠甲 .....	78
道具 .....	80





游戏中的计算公式 .....	84
装备培养——祝福宝石、灵魂宝石和生命宝石的使用方法 .....	86
物品合成 .....	89
卓越属性全面揭秘 .....	91
心之符号——游戏中的动作表情 .....	93

### 武神 —— 剑士的技能、武器选择、练级与PK

剑士的特点 .....	96
剑士的技能 .....	97
剑士的极品武器和铠甲 .....	100
剑士武器的选择原则 .....	100
剑士的七种梦幻武器 .....	101
剑士的七种极品武器 .....	104
剑士的极品盔甲 .....	106
剑士攻击防御的计算方法 .....	108
剑士的技能点分配 .....	108
剑士快速升级 .....	109
剑士的PK .....	112

### 魔神 —— 魔法师的技能、武器选择、练级与PK

魔法师的特点 .....	114
魔法师的魔法技能 .....	115
魔法师的极品武器 .....	120





魔法师的杖 .....	120
魔法师的盾和铠甲 .....	123
魔法师的计算公式 .....	124
魔法师的点数分配 .....	124
220级魔法师快速冲级指南 .....	125
PK中魔法使用技巧 .....	128
魔法师PK时的指法 .....	128
初级魔法师PK技巧 .....	129
高级魔法师PK技巧 .....	129
连续“瞬间移动”的技巧 .....	130

## 女神 —— 弓箭手的技能、武器选择、练级与PK

弓箭手的特点 .....	132
杀怪打宝 .....	132
组队练级 .....	132
弓箭手的技能 .....	133
弓箭手极品装备的培养 .....	134
武器篇 .....	134
装备篇 .....	135
魔弓发展策略 .....	135
属性分配 .....	135
装备选择 .....	136
召唤的作用 .....	136
升级要点 .....	137





打极品装备 .....	138
战弓发展策略 .....	138
战弓的分类 .....	138
战弓的属性点数分配 .....	139
战弓的装备 .....	140
智弓发展策略 .....	140
智弓的作用 .....	141
智弓的分类 .....	141
智弓的升级道路 .....	141
弓箭手综述 .....	142
终极智弓属性最终分析 .....	143
弓箭手 PK 时的微操作技巧 .....	144
弓箭手的召唤兽 .....	144
武器的攻击频率 .....	144
护手的选择 .....	145
战弓 PK 经验谈 .....	145

## 斗神 —— 魔剑士的技能、武器选择、练级与 PK

魔剑士的特点 .....	148
魔剑士的技能 .....	148
魔剑士的极品装备 .....	149
魔剑士的攻击和防御计算方法 .....	150
魔剑士的类型和练级策略 .....	150
剑士型魔剑士的优缺点 .....	150
魔法师型魔剑士的优缺点 .....	151







魔剑士 PK ..... 151

## 歃血为盟——组队练级、打宝与盟战

如何组队练级 ..... 154  
 死亡沙漠组队升级、打宝指南 ..... 156  
 战盟与盟战 ..... 160  
 战盟打宝物的策略 ..... 162  
 战盟成员的分工 ..... 163

## 商海沉浮——经商、致富与防骗

奇迹中的职业商人 ..... 166  
 奇迹市场淘金术 ..... 168  
 奇迹中的赚钱之路 ..... 173  
 快速买卖物品的技巧 ..... 176  
 谨防交易中的陷阱 ..... 176  
 奇迹中的常用骗术 ..... 178

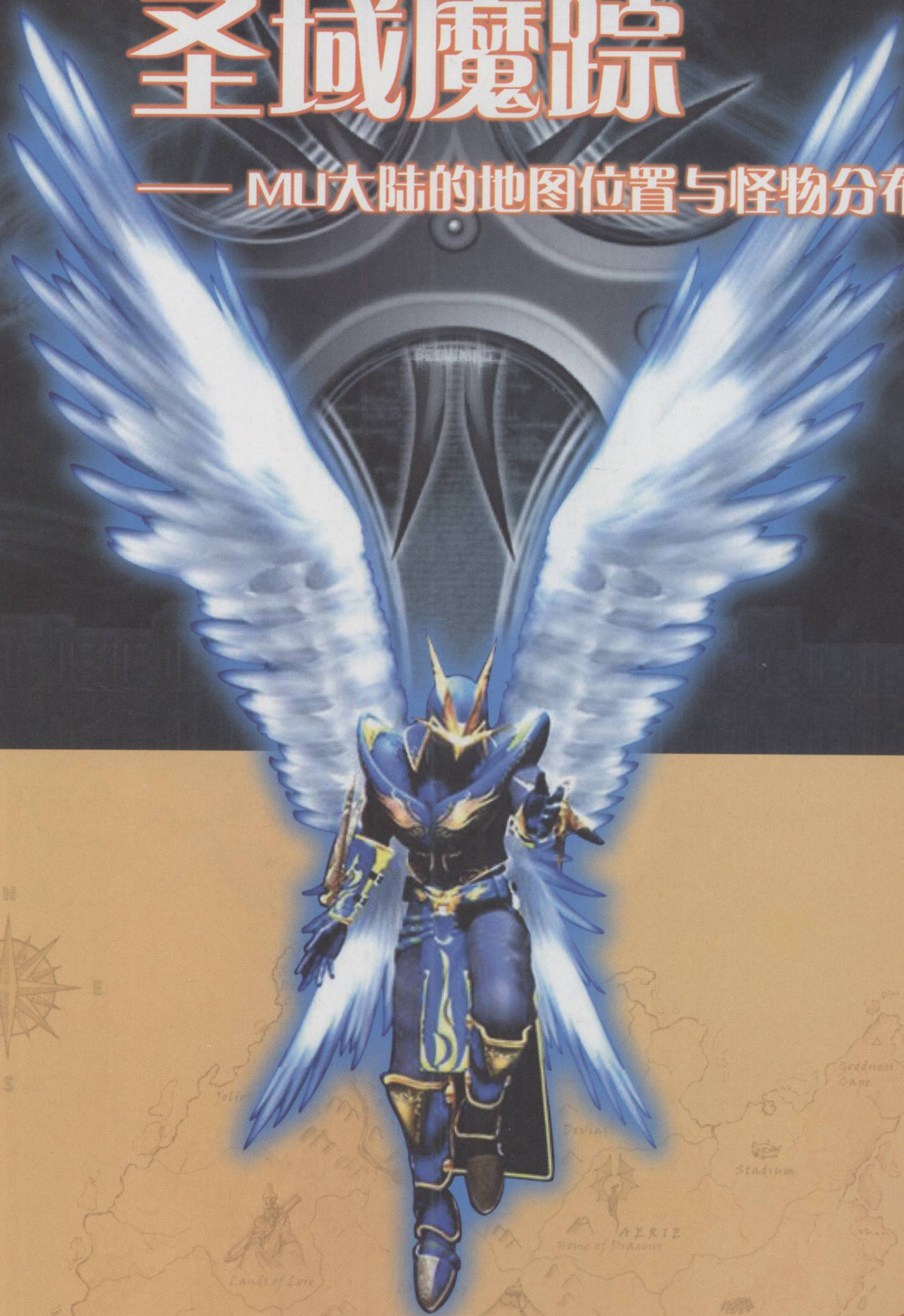
## 英雄圣殿——恶魔广场任务前瞻

恶魔广场 ..... 180  
     进入恶魔广场的方法 ..... 180  
     恶魔广场作战简介 ..... 180  
     恶魔广场新怪物 ..... 181  
 天使之城 ..... 181  
 地下帝国 ..... 181  
 新增武器、道具和魔法技能 ..... 182



# 圣域魔踪

—— MU大陆的地图位置与怪物分布



MU

奇迹  
MU 3D RPG LEADER

一旦踏上这黑暗混沌的奇迹大陆，命运便被注定。为了生存，你不得不把毕生的精力投入到与邪恶的抗争中去。在踏上未知的征途前，你不妨先坐下来花点时间仔细看看本章，了解一下奇迹大陆的各类地理环境及各种邪恶生物的生活习性，相信会对你以后的冒险之旅大有帮助。



# 奇迹大陆全地图



## 地区说明

奇迹大陆上有着传说中的王国，拥有巨大的财富，成千上万的人民在这片和平的土地上幸福地生活着，王国因为和平存在了很多年，没有任何战争，人们逐渐忘却了自我保护，只知道和平。终于，人们缺少防范意识引来了魔族的入侵。魔族控制了野外的动物，使它们成为怪物，向王国发起进攻，人民因为长时间没有经历战争，所以根本不是怪物的对手，只有退回城镇。

为了保卫家园，全体人民团结在了一起，人们开始锻炼自己，王国开始训练自己的军队，在勇者大陆和仙踪林，王国的勇士开始了自己艰难的历练……

到现在为止，勇士们不仅仅停留在勇者大陆和仙踪林，他们已在冰风谷、地下城、失落之塔、亚特兰蒂斯、甚至最危险的死亡沙漠，为收复自己的家园而艰苦地奋斗。随着战斗的胜利，魔族节节败退，勇士们的足迹将踏遍整个大陆的高山与海洋，和平的曙光将再次降临在奇迹大陆之上。英雄传说，从奇迹开始……

## 勇者大陆

### 地区说明

勇者大陆是剑士和魔法师开始之处，是奇迹大陆的中心地区。由充满黑暗阴森气氛的草地所构成，村庄本身不是那么大，但是却有相当大的商店，这个区域可以说是以NPC商店为主的区域。因为地处交通要冲(大陆的中心地带至地下城的人口处)，所以有许多玩家聚集在这个地方。原野中出现的怪物大部份是适合初级玩家练级的，但是因为位于地下城入口附近，所以高等级的玩家也常来凑一脚。

### 怪物出没点说明

以原野中央的村落为中心，可以分为右上、右下、左下和左上方位的怪物出没点。从右下方位为起点，以顺时针方向前进，各种怪物的等级也跟着提升。右下方位是最低等的怪物——蜘蛛和幼龙的栖息地，左下方位有着幼龙和牛怪，左上方位是猎犬怪和蛮牛怪，还有在冰风谷入口附近则盘踞着巨人。右上方位是地下城入口，在这里有能从远方施展殒石魔法的黑巫师和勇者大陆最强的怪物——骷髅兵。整体而言这片大陆的怪物是为了30级以下的玩家所准备的，超过30级的玩家最好前往冰风谷。

### 主要坐标

铁匠汉斯：(117, 140)

少女安娜：(128, 85)

城镇出口(东边)：(172, 127)

城镇出口(北边)：(133, 167)

魔导师帕希：(119, 113)

流浪商人1：(183, 136)

城镇出口(南边)：(134, 189)

老板娘莉雅：(124, 133)

流浪商人2：(6, 144)

城镇出口(西边)：(95, 127)



## 名称：蜘蛛

勇者大陆最弱的怪物，谁都能轻易击败它，它的攻击方式是吐毒蜘蛛丝，主要的栖息地是大陆南部，是一开始就可以轻松打倒的怪物。



等级：2      生命值：40      最小攻击力：6  
最大攻击力：8      防御力：1

### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	短弓
[剑士装备]	—
[剑士武器]	手斧
[魔法师装备]	—
[魔法师武器]	—

## 名称：幼龙

适合2~3等级的玩家与之抗衡，但切记黄金幼龙与其完全不同。



等级：4      生命值：80      最小攻击力：12  
最大攻击力：17      防御力：3

### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	短弓；十字弓
[弓箭手武器]	哥布林召唤之石
[剑士装备]	皮靴
[剑士武器]	手斧
[魔法师装备]	圆盾
[魔法师武器]	—

## 名称：牛怪

看上去是美味诱人的一头牛，但非常强劲，只有到了4级以上才能击败它。它的头上长牛角，使用的武器是大镰刀，一旦发现远处有敌人就会立刻追赶过来攻击，个性急躁凶暴，是最具代表性的群居类怪物，在大陆中随处可见。



等级：6      生命值：120      最小攻击力：19  
最大攻击力：25      防御力：6

### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	哥布林召唤之石
[剑士装备]	皮铠
[剑士武器]	手斧
[魔法师装备]	—
[魔法师武器]	火球术；骷髅杖

## 名称：猎犬怪

头大，长得丑，到了10级左右可以击败它。它邪恶狂暴，在它的字典没有疲惫两个字，永远欲求不满，它们是从地狱而来的守卫者，长相像巨大的狼，拥有人类的语言能力。



等级：9      生命值：160      最小攻击力：25  
最大攻击力：36      防御力：9

### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	治疗之石
[剑士装备]	战士之盾
[剑士武器]	—
[魔法师装备]	钢铁之盾
[魔法师武器]	火球术



## 名称：蛮牛怪

比牛怪更强，其攻击力及防御力比猎犬怪高，但经验值与猎犬怪所差无几。



等级：12      生命值：220    最小攻击力：45  
最大攻击力：52    防御力：14

### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	治疗之石
[剑士装备]	+1 战士之盾
[剑士武器]	—
[魔法师装备]	+3 圆盾
[魔法师武器]	真空波术

## 名称：黑巫师

貌似柔弱但实质强壮，因它使用远距离陨石魔法，是魔法师及弓箭手最强劲的对手。



等级：14      生命值：260    最小攻击力：45  
最大攻击力：52    防御力：14

### 掉落宝物

[一般宝物]	火之项链
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	—
[剑士装备]	皮盔,+2 皮盔
[剑士武器]	+1 暗杀者,双刃斧
[魔法师装备]	—
[魔法师武器]	掌心雷术,+2 骷髅杖

## 名称：巨人

它的相貌已给人强大的威慑力，其生命值、攻击力、防御力都很高。魔王赋予巨人们强大的身躯和能力，他们是双手持巨大战斧的恐怖对手。



等级：17      生命值：500    最小攻击力：60  
最大攻击力：70    防御力：18

### 掉落宝物

[一般宝物]	毒之指环,+1 火之项链
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	治疗之石,+4 十字弓
[剑士装备]	皮盔,+2 皮盔
[剑士武器]	—
[魔法师装备]	—
[魔法师武器]	瞬移术,掌心雷术

## 名称：骷髅兵

勇者大陆最强的怪物，只有到了近30级，才能游刃有余地对付它。



等级：19      生命值：600    最小攻击力：70  
最大攻击力：78    防御力：22

### 掉落宝物

[一般宝物]	火之项链,+2 火之项链,毒之指环
[弓箭手装备]	+2 黄金弩
[弓箭手武器]	风之盾,防御之石
[剑士装备]	+3 皮盔,+4 皮护腿
[剑士武器]	自由之盾,斧刃矛
[魔法师装备]	+1 骷髅之盾
[魔法师武器]	瞬移术,骷髅杖,+4 骷髅杖

## 仙踪林

### 地区说明

别名精灵村，是一个座落在丛林中的美丽村庄。虽然有和勇者大陆一样的草地，但又不同于勇者大陆的死气沉沉，仙踪林到处充满着生命力，翠绿的草丛，看起来浓密而闪着光亮的草坪，还有不时飘落的花瓣和到处飞舞的昆虫，都是一幅美丽的景致。在原野中出现的怪物们似乎和仙踪林的美丽气氛格格不入，有的怪物还长得相当古怪。尽管如此，对于厌倦勇者大陆阴暗气氛的玩家而言，这里的确是一个转换情绪的好地方。这里也是弓箭手开始的地方，因为是弓箭手聚集的村落，所以商店里卖的都是为弓箭手量身订做的东西。对剑士和魔法师而言，等级升到20级左右，可以来仙踪林挑战这些怪物，此外来仙踪林也并无多大意义，因此比起其它地区，仙踪林的人口密度算是相当低的。

### 怪物出没点说明

区域难易度是类似于勇者大陆的，适合1~25级的玩家。10级以上的玩家才能往返于勇者大陆和仙踪林(出生在仙踪林的弓箭手没到10级是无法离开仙踪林的)。各种不同等级的怪物们有混杂群聚的倾向。虽然不像勇者大陆一样可以明确区分出四个不同的怪物出没点，但是仍可大致分为四个区块。出了村落南门，往东南方向前去，就可以到达最弱的小哥布林和勾尾蝎的共同栖息处，这是出生于仙踪林的弓箭手们最初练级的地方。往西前进会出现瓢虫怪和偷猎者。瓢虫怪可以用远程攻击消灭掉它，所以不会有什么大问题。可是使用远程攻击的偷猎者，就得多加小心了，因为都是采用远程攻击模式，但是弓箭手的防御力不是很强，所以最好是能避开这个区域。往西北方向前进，会有大哥布林和树妖以及亚昆出现。大哥布林是继勾尾蝎之后用来练级的怪物，但是因为同一地区还住着非常强悍的树妖和亚昆，所以这里也不算是一个好的练级场所。从这里再往东边即村落的东北部前进，会出现仙踪林最强的怪兽——石巨人，树妖和大哥布林也会混杂出现，高等级玩家才能挑战它们。

**主要坐标** 精灵安吉拉:(172, 125) 工匠尤达:(119, 113)





### 名称：小哥布林

比勇者大陆的蜘蛛稍强，是低级弓箭手的练级对象。



等级: 3      生命值: 60      最小攻击力: 9  
最大攻击力: 11      防御力: 2

#### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	哥布林召唤之石
[剑士装备]	—
[剑士武器]	—
[魔法师装备]	革护腿
[魔法师武器]	—

### 名称：勾尾蝎

比幼龙稍强，在其尾巴上挂着一根毒针，当它滚动时，不是攻击而是移动，但得注意它的移动速度很快。



等级: 5      生命值: 100      最小攻击力: 14  
最大攻击力: 20      防御力: 4

#### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	哥布林召唤之石; 治疗魔石; 防御魔石; 攻击魔石
[剑士装备]	—
[剑士武器]	—
[魔法师装备]	革护手; 革靴
[魔法师武器]	火球术

### 名称：大哥布林

与亚昆和树妖共同栖息。当具备弓以上的武器装备后，才能击败它。



等级: 8      生命值: 140      最小攻击力: 22  
最大攻击力: 32      防御力: 8

#### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	哥布林召唤之石
[剑士装备]	—
[剑士武器]	—
[魔法师装备]	革护腿
[魔法师武器]	—

### 名称：瓢虫怪

虽然它拿着长矛，但也是只攻击紧靠自己的敌人。因与偷猎者同在一个地方，所以是弓箭手有所顾忌的对手。



等级: 10      生命值: 180      最小攻击力: 30  
最大攻击力: 40      防御力: 10

#### 掉落宝物

[一般宝物]	—
[弓箭手装备]	—
[弓箭手武器]	治疗之石; 哥布林召唤石
[剑士装备]	—
[剑士武器]	双刃矛
[魔法师装备]	+1+2+3 革护手; +1+2+3 革靴; +1+2+3 革护腿
[魔法师武器]	火球术; +1+2+3 骷髅杖