

信 息 論 基 礎

張 宏 基 編
陳 太 一 申

(修 訂 版)

北 京 科 學 教 育 編 輯 室

1964年11月

413.6
428
398424



3

信息論基础

*

出版者：北京科学教育編輯室

印刷者：中国人民解放军 535 工厂

开本 787×1092 毫米 $\frac{1}{16}$ · 印張 6 $\frac{7}{8}$ · 字数 170,000

1964 年 11 月第一版（北京）

1964 年 11 月第一次印刷

定价：0.95 元

目 录

緒 言	3
第一章 不肯定程度	5
§ 1-1 概率空間的不肯定程度 $H(\cdot)$	5
§ 1-2 $H(\cdot)$ 的定义	6
§ 1-3 $H(\cdot)$ 的推导	8
§ 1-4 常数 K 的决定	10
§ 1-5 $H(\cdot)$ 的最大值	11
习 題	12
第二章 信息量	13
§ 2-1 信息量的定义	13
§ 2-2 二态檢驗定理	14
§ 2-3 檢驗效率	16
习 題	17
第三章 N 維空間的 $H(\cdot)$	19
§ 3-1 N 維空間	19
§ 3-2 乘积概率空間的 $H(\cdot)$	20
§ 3-3 条件空間的平均 $H(\cdot)$	21
习 題	25
第四章 信 源	27
§ 4-1 信源的数学描述	27
§ 4-2 平稳信源	28
§ 4-3 馬尔可夫信源	31
§ 4-4 周期状态的馬尔可夫信源	33
习 題	34
第五章 信源編碼	36
§ 5-1 編碼器的数学描述	36
§ 5-2 单义电碼的存在条件	37
§ 5-3 非延长电碼的构成方法	38
§ 5-4 样本編碼定理	40
§ 5-5 最佳編碼方法	41
§ 5-6 平稳序列的編碼定理	43
§ 5-7 平稳序列的冗长度	45
§ 5-8 馬尔可夫序列的編碼	46
本章綜述	47

习 題	48
第六章 信 道	50
§ 6-1 信道的数学描述	50
§ 6-2 信道傳輸率	51
§ 6-3 錯誤概率	52
§ 6-4 信道容量	54
§ 6-5 信道容量的計算	55
§ 6-6 最大傳輸速度的計算	57
习 題	58
第七章 信道編碼定理	60
§ 7-1 信道編碼定理的描述	60
§ 7-2 无記憶信道的編碼定理	61
§ 7-3 有限記憶信道的編碼定理	62
习 題	64
第八章 二进对称信道編碼	65
§ 8-1 距离与錯誤的关系	65
§ 8-2 V 的划分方法	66
§ 8-3 选出 W 的方法	69
习 題	70
第九章 中文电报編碼	72
§ 9-1 中文电报系統的介紹	72
§ 9-2 中文单字的不肯定程度	72
§ 9-3 数碼的分析	74
§ 9-4 电碼的分析	76
附录 1	79
附录 2 多元函数条件最大值	82
附录 3 电报单字統計表	84
附 表	86
主要参考資料	103

緒 言

通信的最主要目的，就是把消息多、快、好、省地傳輸到对方。如何描述消息，是研究通信的基本問題。描述的方法不同，研究的方法也就不同。一般說来，消息有下面两种不同的描述方法：

第一种，把消息看成是一种能够展开成为富氏級数(富氏积分)的时间函数，如果富氏級数不是无穷多項的話，也可以根据柯切尼可夫定理变为时间上离散的序列，这种方法称为經典方法。

多路通信中的頻率划分和間时划分是两个典型的例子。

第二种，把消息看成是随机过程，这种方法称为現代方法，或者統計方法。

这种方法研究通信問題，有两个主要的学派：(a)着重研究随机过程的关联，即前后間的关系；(b)着重研究随机过程的不肯定程度，后者就是信息論。

随机过程的关联和不肯定程度有着密切的关系。我們不是說信息論不考虑随机过程的关联；而是說，在信息論中，关联主要反映在不肯定程度上。

本书希望討論信息論研究通信問題的基本方法，所以只把随机过程看作离散的随机序列。

現在，简单地介紹一下信息論的基本內容，图1是一个通信系統的一种模型。信源发出的随机序列称为消息。終端在通信之前，对信源发出什么消息是不肯定的，通信的目的就是希望終端能够肯定信源发出的是什么消息，为此，应该通过通信系統告訴終端足够的信息，用来解除終端原有的不肯定性，这就是信息論研究通信的方法。

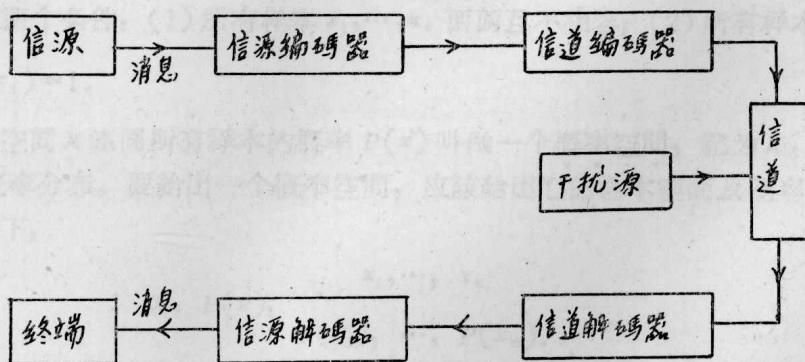


图1 通信系統的一种模型

換句話說，信息論认为通信的作用是傳送信息，通信的目的是要解除終端对信源的不肯定性。根据这些概念，自然会产生下面两个重要問題：(1)如何用最經濟的办法解除終端的不肯定性；(2)如何使終端的不肯定性解除得最彻底。

本书从我們对不肯定性的直觀概念出发，推导出反映一个概率空間的不肯定程度的函

数。(第一章)

要解除不肯定性，就得收到足够的信息量。因此，我們接着討論了信息量的定义。解除的不肯定程度与获得的信息量之間的关系。怎样才能最有效的获得信息量。(第二章)

不是所有的信源都能够用简单的概率空間来描述，必須进一步討論 N 維空間及其不肯定程度，然后才能够比較滿意地描述信源和計算消息的不肯定程度。(第三、四章)

消息要經過信源編碼。信源編碼的目的是把消息編成实际上能够使用的，而且是最好的电碼。怎样的电碼才能实际上使用？最好的电碼能好到什么程度？如何編出最好的电碼？这些都是信源編碼中的主要問題。(第五章)

信息是由信道傳輸到对方的。可是由于信道中存在干扰，干扰使傳輸发生錯誤，有了錯誤，接收端就不容易判断发送的是什么消息。这样一来，干扰的影响就反映在降低了接收的信息量。在給定的干扰下，信道能够傳輸的最大信息量叫做信道容量 C 。(第六章)

虽然我們总可以在傳輸率等于 C 的情况下使用一条信道，但不能保証不发生錯誤。可是，实际通信往往不希望有錯誤。在不减少給定的干扰的情况下，能否使得錯誤不发生？如果可以，这时信道傳輸的信息量是多少？理論上的研究告訴我們：不能使錯誤不发生，但可以使錯誤发生得任意少，少到什么程度都可以；而且这时信道傳輸的信息量可以几乎等于 C ，但不能大于 C 。(第七章)

信道編碼的目的就是要找出一些可行的办法，使得傳輸接近定理給出的理想情况。(第八章)

最后，我們分析了現行的中文电报系統，作为信息論的应用的例子。(第九章)

第一章 不肯定程度

本章从我们对不肯定程度的直观概念出发，给出不肯定程度的数学定义。根据定义，推导反映概率空间不肯定程度的函数 $H(\cdot)$ ，最后说明 $H(\cdot)$ 的最大值。

§ 1-1 概率空间的不肯定程度 $H(\cdot)$

首先，我们举一个例子来说明几个有关的名词。

投掷一颗骰子，如果我们研究的是它落下后，朝上一面的点数，那么，每做一次这样的试验，其结果必然属于 1 点、2 点、3 点、4 点、5 点、6 点中的一个。这 6 个我们希望加以研究的结果，无论哪一个，都称为基本事件或者样本。所有基本事件的全体称为基本事件集或者样本空间。

同样是投掷一颗骰子，如果我们希望研究的不是朝上一面的点数，而是这些点数属于奇数还是偶数，因为希望加以研究的结果不同，所以现在的样本空间就变成了只有两个样本——奇数、偶数。

样本虽然可以任意选择，但它们必须符合一个条件：每做一次试验，其结果只能属于样本中的某一个，仍以投掷骰子为例，如果已经选用奇数作为样本，就不能同时再选用 1 点、3 点、5 点作为样本。因此，样本空间应该是这样的一个集合：每做一次试验，其结果必定而且只能属于该集合的某一元素。

拿数学的语言来说，一个样本空间

$$X = \{x_1, \dots, x_n\}$$

必须满足下列两个条件：(1) 所有样本 x_1, \dots, x_n 两两互不相容；(2) 所有样本的概率之和为 1，即 $\sum_{i=1}^n P(x_i) = 1$ 。

一个样本空间 X 连同所有样本的概率 $P(x)$ 叫做一个概率空间，记为 $X, P(x)$ 。通常称 $P(x)$ 为 X 的概率分布。要给出一个概率空间，应该给出它的样本空间及概率分布。概率空间的详细表示如下：

$$X, P(x): \begin{array}{c} x_1, \dots, x_n \\ P(x_1), \dots, P(x_n). \end{array}$$

对于一个已知的概率空间，在做试验之前，要知道结果将是哪一个样本出现，往往具有不肯定性。不肯定的程度，不是所有的概率空间都是一样的。虽然我们还不清楚不肯定程度的明确含义，但凭着直观的想法，我们可以把不肯定程度解释为做试验之前猜测试验结果的困难程度。当然，这个解释不能作为不肯定程度的数学定义，因为猜测的困难程度也只是一个相当含糊的概念。至于不肯定程度的数学定义，将在下一节给出。这里只希望根据直观的概念，说明不同的概率空间，它们的不肯定性的确有程度上的不同。

设有两个概率空间：

$$X, P(x): \begin{matrix} x_1, & x_2 \\ 0.5, & 0.5; \end{matrix}$$

$$Y, P(y): \begin{matrix} y_1, & y_2, & y_3, & y_4 \\ 0.25, & 0.25, & 0.25, & 0.25 \end{matrix}$$

显然, $X, P(x)$ 的不肯定程度比 $Y, P(y)$ 的不肯定程度小, 因为前者的困难程度只是在两者中猜其一, 但后者是从 4 个中猜一个。

再看下面一个概率空间

$$Z, P(z): \begin{matrix} z_1, & z_2 \\ 0.99, & 0.01. \end{matrix}$$

事先猜测 z_1, z_2 哪一个出现, 虽然仍具有不肯定性, 但可以說, 大概总是 z_1 出现。因此, 它的不肯定程度比 $X, P(x)$ 的小, 比之 $Y, P(y)$ 的不肯定程度, 那就更小了。

概率空间的不肯定程度是信息论研究的重要问题之一, 以后我们用 $H(\quad)$ 代表概率空间的不肯定程度, 用 $H(X)$ 代表概率空间 $X, P(x)$ 的不肯定程度。

§1-2 $H(\quad)$ 的定义

现在, 我们根据 $H(\quad)$ 的直观概念, 给出 $H(\quad)$ 的数学定义, 为下一节做好准备。

在一个布袋中, 放入两个对手感觉完全一样的球。一个红色, 一个白色。如果我们随意拿一个出来, 并对拿出来球的颜色进行事先猜测, 其困难程度等于概率空间

$$X, P(x): \begin{matrix} \text{紅, 白} \\ 0.5, 0.5 \end{matrix}$$

的不肯定程度。

投掷一个质地均匀的硬币, 事先猜测它落下后是正面还是反面朝上, 其困难程度等于概率空间

$$Y, P(y): \begin{matrix} \text{正, 反} \\ 0.5, 0.5 \end{matrix}$$

的不肯定程度。

不难想象, 上述两种猜测的困难程度应该相等, 即 $H(X) = H(Y)$ 。因为不论我们在红、白中选其一, 或者在正、反中选其一, 其困难程度都是在两个等可能性的样本中选一个, 这就意味着 $H(X)$ 与 x 到底代表什么无关, 它只与 $P(x)$ 发生关系, 用数学公式来表示这句话, 我们有

$$H(X) = H(P_1, \dots, P_n).$$

就是说: 不肯定程度只是各 P 的函数。

下面是我们对 $H(P_1, \dots, P_n)$ 的一些直观想法:

(1) $H(P_1, 1-P)$ 是 P 的连续函数, 当 $0 \leq P \leq 1$ 。

(2) $H(P_1, \dots, P_n)$ 与各 P 的次序无关。

(3) $H(1, 0) = 0$ 。

(4) $H(P_1, \dots, P_n) = H(P_1, \dots, P_n, 0)$ 。

(5) 如果 $P_1 = \dots = P_n = \frac{1}{n}$, 则当 n 增加时, $H\left(\frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n}\right)$ 也随之而增加。

(6) 当 $P_1 = \dots = P_n = \frac{1}{n}$ 时, $H(P_1, \dots, P_n)$ 达到最大值。

(7) 如果 $P_n = q_1 + q_2 > 0$, 则

$$H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, q_2) = H(P_1, \dots, P_n) + P_n H\left(\frac{q_1}{P_n}, \frac{q_2}{P_n}\right).$$

关于最后一点, 我们准备解释一下。仍然用从布袋中取一个球为例。设袋中放有红、黄、白三个球, 事先猜测拿出的球的颜色, 有两种猜法:

第一、直接猜它是红、黄、白三种颜色中的哪一个, 这时的困难程度等于从三个等可能性的事件中猜其一, 故应为 $H\left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)$ 。

第二、先猜它是不是某一种颜色(比如说红色)。因为不是红色的概率为 $P(\bar{\text{红}}) = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$, 故其困难程度就是概率空间

$$\begin{array}{cc} \text{红}, & \bar{\text{红}} \\ \frac{1}{3}, & \frac{2}{3} \end{array}$$

的不肯定程度, 即 $H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$ 。如果是红, 猜测就可以终止。如果不是红, 猜测的困难程度将比 $H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$ 要大些, 因为还得猜它是黄还是白。也就是说, 这时的困难程度应为

$$H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + \text{再猜是黄还是白的困难程度}。$$

既然已知不是红色, 则黄色发生的概率为 $P\left(\frac{\text{黄}}{\bar{\text{红}}}\right) = \frac{P(\bar{\text{红}}\text{黄})}{P(\bar{\text{红}})} = \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}$, 同理, $P\left(\frac{\text{白}}{\bar{\text{红}}}\right) = \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}$ 。

因此, 再猜是黄还是白的困难程度为 $H\left(\frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}, \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}\right)$ 。

这种猜法的困难程度, 等于 $H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right)$ 的概率为 $\frac{1}{3}$, 等于 $H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + H\left(\frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}, \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}\right)$ 的概率为 $\frac{2}{3}$, 平均困难程度为

$$\begin{aligned} & \frac{1}{3} H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + \frac{2}{3} \left[H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + H\left(\frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}, \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}\right) \right] \\ & = H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + \frac{2}{3} H\left(\frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}, \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}\right). \end{aligned}$$

显然, 这两种猜法都是希望知道同一个概率空间中哪一个颜色出现, 所以它们的困难程度应该相等, 即

$$H\left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) = H\left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}\right) + \frac{2}{3} H\left(\frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}, \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{3}}\right).$$

这就是 $H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, q_2) = H(P_1, \dots, P_n) + P_n H\left(\frac{q_1}{P_n}, \frac{q_2}{P_n}\right)$ 的直观想法。当然，还应该规定 $P_n > 0$ ，否则，我们可能有 $H\left(\frac{0}{0}, \frac{0}{0}\right)$ ，这种情况不能从直观概念加以解释。

上述的 7 种直观想法，曾被不同的作者利用来决定函数 $H(P_1, \dots, P_n)$ 。根据法捷耶夫 (Фадеев. Д.К.) 1956 年发表的杰出研究，证明了只要 $H(P_1, \dots, P_n)$ 满足 (1), (2), (7) 三个想法，其他 (3), (4), (5), (6) 几个想法必然会被满足。所以我们可以说 (1), (2), (7) 就是不肯定程度的定义。换句话说，如果 $H(P_1, \dots, P_n)$ 是概率空间 $X, P(x)$ 的不肯定程度，它应该满足 (1), (2), (7) 三个条件。

§1-3 $H(\quad)$ 的推导

这一节的内容是证明下面一个定理：

〔定理〕 除了一个常数 K 外，下列三个条件决定概率空间 $X, P(x)$ 的不肯定程度

$$H(P_1, \dots, P_n) = -K \sum_{i=1}^n P_i \log P_i,$$

这三个条件是：

- (1) $H(P, 1-P)$ 为 P 的连续函数，当 $0 \leq P \leq 1$ ；
- (2) $H(P_1, \dots, P_n)$ 与各 P 的次序无关；
- (3) 如果 $P_n = q_1 + q_2 > 0$ ，则

$$H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, q_2) = H(P_1, \dots, P_n) + P_n H\left(\frac{q_1}{P_n}, \frac{q_2}{P_n}\right).$$

我们将通过下列一些引理来证明定理。

〔引理 1〕

$$H(1, 0) = 0$$

证：利用条件 (3)，我们有

$$H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0\right) = H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) + \frac{1}{2} H(1, 0);$$

$$H\left(0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) = H(0, 1) + H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right).$$

根据条件 (2)，得

$$\frac{1}{2} H(1, 0) = H(1, 0),$$

所以

$$H(1, 0) = 0.$$

〔引理 2〕 如果 $P_n > 0$ ，则

$$H(P_1, \dots, P_n, 0) = H(P_1, \dots, P_n)$$

证：利用条件 (3) 及引理 1，立即可以得到证明。

〔引理 3〕 如果 $P_n = q_1 + \dots + q_m > 0$ ，则

$$H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, \dots, q_m) = H(P_1, \dots, P_n) + P_n H\left(\frac{q_1}{P_n}, \dots, \frac{q_m}{P_n}\right).$$

証：如果 q_1, \dots, q_m 中，有一些 q 等于零，根据引理 2，可以把它们除去，所以我们可以假设 q_1, \dots, q_m 均不等于零。

首先，我们假设 m 个 q 引理是成立的，然后证明 $m+1$ 个 q 引理也能成立。

$$\begin{aligned} & H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, \dots, q_{m+1}) \\ &= H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, Q) + QH\left(\frac{q_2}{Q}, \dots, \frac{q_{m+1}}{Q}\right) \\ &= H(P_1, \dots, P_n) + P_n H\left(\frac{q_1}{P_n}, \frac{Q}{P_n}\right) + QH\left(\frac{q_2}{Q}, \dots, \frac{q_{m+1}}{Q}\right) \end{aligned}$$

其中 $Q = q_2 + \dots + q_{m+1} > 0$ 。因为

$$H\left(\frac{q_1}{P_n}, \dots, \frac{q_{m+1}}{P_n}\right) = H\left(\frac{q_1}{P_n}, \frac{Q}{P_n}\right) + \frac{Q}{P_n} H\left(\frac{q_2}{Q}, \dots, \frac{q_{m+1}}{Q}\right),$$

于是证明了

$$H(P_1, \dots, P_{n-1}, q_1, \dots, q_{m+1}) = H(P_1, \dots, P_n) + P_n H\left(\frac{q_1}{P_n}, \dots, \frac{q_{m+1}}{P_n}\right).$$

其中 $P_n = q_1 + \dots + q_{m+1} > 0$ 。由于 $m=2$ 时，引理变成了条件(3)，所以 m 等于任意自然数时，引理均能成立。

[引理 4]

$$H\left(\frac{1}{mn}, \dots, \frac{1}{mn}\right) = H\left(\frac{1}{m}, \dots, \frac{1}{m}\right) + H\left(\frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n}\right)$$

証：利用引理 3

$$H\left(\overbrace{\frac{1}{mn}, \dots, \frac{1}{mn}}^{m \text{ 组}}, \dots, \overbrace{\frac{1}{mn}, \dots, \frac{1}{mn}}^{m-1 \text{ 组}}\right) = H\left(\overbrace{\frac{1}{mn}, \dots, \frac{1}{mn}}^{n \text{ 个}}, \dots, \overbrace{\frac{1}{mn}, \dots, \frac{1}{mn}}^{n \text{ 个}}, \frac{1}{m}\right) + \frac{1}{m} H\left(\frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n}\right)$$

把上式右边第一项()中的 $\frac{1}{m}$ 移到()的最左边，重复上述步骤，引理就可被证明。

[引理 5]

$$\frac{H\left(\frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n}\right)}{\log n} = K(\text{常数}).$$

証：见附录 1。

$H\left(\frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n}\right)$ 其实是 $H(P_1, \dots, P_n)$ 在 $P_1 = \dots = P_n = \frac{1}{n}$ 这个条件限制下的特殊情况，这时的 $H(\quad)$ 只是 n 的函数，所以我们可以写成

$$h(n) = H\left(\frac{1}{n}, \dots, \frac{1}{n}\right).$$

根据引理 4， $h(n)$ 具有下列两个性质：

$$h(mn) = h(m) + h(n),$$

$$h(m^n) = nh(m).$$

显然,

$$\log(mn) = \log m + \log n$$

$$\log m^n = n \log m$$

这虽不能作为引理 5 的证明, 但的确给了我们一个强有力的暗示: $h(n)$ 可能等于 $K \log n$.

有了上述 5 个引理, 现在我们可以证明本节开始所提出的定理, 令 S 及 r 为任意正整数, 且 $S > r$, 从引理 3

$$\begin{aligned} & H\left(\overbrace{\frac{1}{S}, \dots, \frac{1}{S}}^{r \text{ 个}}, \overbrace{\frac{1}{S-r}, \dots, \frac{1}{S-r}}^{(S-r) \text{ 个}}\right) \\ &= H\left(\frac{r}{S}, \frac{S-r}{S}\right) + \frac{r}{S} H\left(\frac{1}{r}, \dots, \frac{1}{r}\right) + \frac{S-r}{S} H\left(\frac{1}{S-r}, \dots, \frac{1}{S-r}\right) \end{aligned}$$

如果 $P = \frac{r}{S}$, 即 P 为有理数, 则

$$\begin{aligned} H(P, 1-P) &= H\left(\frac{1}{S}, \dots, \frac{1}{S}\right) - PH\left(\frac{1}{r}, \dots, \frac{1}{r}\right) - (1-P)H\left(\frac{1}{S-r}, \dots, \frac{1}{S-r}\right) \\ &= K \log S - KP \log S + KP \log S - KP \log r - K(1-P) \log(S-r) \\ &= K \left[P \log \frac{S}{r} + (1-P) \log \frac{S}{S-r} \right] \\ &= -K [P \log P - (1-P) \log(1-P)]. \end{aligned}$$

由于条件 (1) 规定 $H(P, 1-P)$ 是 P 的连续函数, 故上述结果马上可以推广到 P 为无理数的情况。

进一步

$$\begin{aligned} H(P_1, P_2, P_3) &= H(P_1, P_2+P_3) + (P_2+P_3)H\left(\frac{P_2}{P_2+P_3}, \frac{P_3}{P_2+P_3}\right) \\ &= -KP_1 \log P_1 - K(P_2+P_3) \log(P_2+P_3) \\ &\quad - KP_2 \log \frac{P_2}{P_2+P_3} - KP_3 \log \frac{P_3}{P_2+P_3} \\ &= -K [P_1 \log P_1 + P_2 \log P_2 + P_3 \log P_3] \end{aligned}$$

继续下去, 显然可得

$$H(P_1, \dots, P_n) = -K \sum_{i=1}^n P_i \log P_i,$$

于是定理得到证明。

为了方便, 我们往往把上式写成

$$H(X) = -K \sum_x P(x) \log P(x)$$

定理留下常数 K 尚未解决, 下一节我们将讨论这个问题。

§ 1-4 常数 K 的决定

本节主要讨论 $H(P_1, \dots, P_n) = -K \sum_{i=1}^n P_i \log P_i$ 中常数 K 的决定问题。

对于给定的 P_1, \dots, P_n , 这个 K 影响 $H(P_1, \dots, P_n)$ 的大小。经验告诉我们,

$$X, P(x): \begin{matrix} x_1, & x_2 \\ \frac{1}{2}, & \frac{1}{2} \end{matrix}$$

是一个常遇到的概率空间。因此，我们希望这个空间的不肯定程度

$$H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) = 1.$$

为了达到上述目的，我们可以令

$$H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) = -K \left[\frac{1}{2} \log \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \log \frac{1}{2} \right] = K \log 2$$

中的 $K=1$, \log_2 代替 \log 。这样得到的 $H(\quad)$ 值，我们给它一个特殊名称，叫做 bit (二进制单位)。

如果令 $K=1$, \log_e 代替 \log ，那么，得到的 $H(\quad)$ 值叫做 nit (自然单位)。

当然，我们还可以有各种各样的假设。除非特别注明，本书以后的 $H(P_1, \dots, P_n)$ 都是按 bit 计算的，而且为了简单起见，把 bit 也略去，不写出来，因此得到

$$H(P_1, \dots, P_n) = - \sum_{i=1}^n P_i \log P_i$$

一个只具有两个样本的概率空间，如果这两个样本的概率相等，则它的不肯定程度为 1 bit。换句话说，事先猜测两个等可能性事件哪一个出现，其困难程度为 1。也就是说，我们约定，这种猜测具有单位困难程度，猜测的困难程度只是和单位比较的相对数值。下面我们举一个例子来帮助说明这一段话。例如：我们要事先猜测概率空间。

$$X, P(x): \begin{matrix} x_1, & x_2, & x_3, & x_4 \\ \frac{1}{4}, & \frac{1}{4}, & \frac{1}{4}, & \frac{1}{4} \end{matrix}$$

的哪一个样本出现，其困难程度为

$$H(X) = - \sum_{i=1}^4 P_i \log P_i = \log 4 = 2$$

2 表示这种猜测的困难程度比从两个等可能性事件中猜其一要困难 2 倍。我们可以这样想象，把 X 分成两组，第一组包含 x_1 与 x_2 ，第二组包含 x_3 与 x_4 。由于这两组的出现概率各为 $\frac{1}{2}$ ，所以猜测是哪一组出现的困难程度为 1。另外，猜测 x 的注脚是奇数还是偶数，其困难程度也是 1。知道了 x 属于哪一组，也知道了 x 的注脚是奇数还是偶数，当然也就知道了 x 是哪一个。比方第二组，注脚为奇数，那么一定是 x_3 。因此，这个 2 是和单位困难程度比较的相对数值。

特别指出，不能说凡是从两个事件中猜其一，它的困难程度都是 1，只有当这两个事件的概率相等时，它的困难程度才是 1，例如在布袋中放进 1000 个球，其中 107 个为红球，893 个为白球，随意拿一个出来。猜测这个球是什么颜色的困难程度为 $H(0.107, 0.893) = 0.4908$ 。

$-\log_2 P$, $-P \log_2 P$, $H(P, 1-P)$ 都可以从本书末的附表中直接查到。

§1-5 $H(\quad)$ 的最大值

在前面的 §1-2 节中，我们会谈到过，即使从直观概念出发，也会想到当 $P_1 = \dots = P_n$ 时， $H(P_1, \dots, P_n)$ 应该达到最大值。但是，在推导 $H(\quad)$ 的过程中，我们却没有利用这一点。本节主要证明 §1-3 节得到的 $H(\quad)$ 的确符合上述直观想法。

【引理】 如果

$$\sum_{i=1}^n P_i = 1, \quad \sum_{i=1}^n q_i = 1$$

則
$$-\sum_{i=1}^n P_i \log P_i \leq -\sum_{i=1}^n P_i \log q_i$$

且只当 $P_i = q_i (i=1, \dots, n)$ 时, 上式才取等号。

証 对 P_1 个 $\frac{q_1}{P_1}$, P_2 个 $\frac{q_2}{P_2}$, \dots , P_n 个 $\frac{q_n}{P_n}$ 取它们的几何平均及算术平均, 由于几何平均值小于或者等于算术平均值, 所以

$$\left(\frac{q_1}{P_1}\right)^{P_1} \dots \left(\frac{q_n}{P_n}\right)^{P_n} \leq \frac{P_1\left(\frac{q_1}{P_1}\right) + \dots + P_n\left(\frac{q_n}{P_n}\right)}{P_1 + \dots + P_n} = 1.$$

等式成立的必要和充分条件为 $P_i = q_i (i=1, \dots, n)$ 。因此

$$\sum_{i=1}^n P_i \log \frac{q_i}{P_i} = \sum_{i=1}^n P_i \log q_i - \sum_{i=1}^n P_i \log P_i \leq \log 1 = 0$$

移項后, 引理就得到証明。

〔定理〕

$$H(P_1, \dots, P_n) \leq \log n$$

当而且只当 $P_1 = \dots = P_n = \frac{1}{n}$ 时, 上式才取等号。

証: 利用引理, 令 $q_1 = \dots = q_n = \frac{1}{n}$, 馬上得到

$$-\sum_{i=1}^n P_i \log P_i \leq -\sum_{i=1}^n P_i \log \frac{1}{n} = \log n.$$

这就是定理的証明。

定理說明一个概率空間, 当而且只当所有的样本具有相同的概率时, 它的不肯定程度最大。

习 題

- (1) 如果說: 一个概率空間包含的样本愈多, 它的不肯定程度愈大, 对嗎?
- (2) 如果說: 一个概率空間, 不論它包含几个样本, 只要有一个样本的概率为 1, 則它的不肯定程度为 0, 对嗎?
- (3) 如果 $P_1 = \dots = P_n = \frac{1}{n}$, 当 n 增加时, 証明 $H(P_1, \dots, P_n)$ 也随之而增加。
- (4) 設有概率空間

$$X, P(x): \begin{array}{cccccc} x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5 \\ \frac{1}{2}, & \frac{1}{4}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{16}, & \frac{1}{16} \end{array}$$

求这个概率空間的不肯定程度 $H(X)$ 。

- (5) 設 $P_1=0.2, P_2=0.19, P_3=0.18, P_4=0.17, P_5=0.16, P_6=0.15$ 。

求 $-\sum_{i=1}^6 P_i \log P_i$, 并解釋为什么 $-\sum_{i=1}^6 P_i \log P_i > \log 6$, 与 § 1-5 节的定理不符。

- (6) 用曲綫画出 $H(P, 1-P)$ 与 P 的关系。

第二章 信 息 量

为了减小不肯定程度，必须采用某些手段(称为检验)来获得情报，所得到的情报的数量叫做信息量。本章主要讨论信息量与不肯定程度的关系及获得信息量所付出的代价。

§ 2-1 信息量的定义

先让我们举一个例子来看看如何通过检验来减小不肯定程度。假设有一部机器，它由 8 个元件组成，各个元件损坏的概率相等。再假设现在有一个元件坏了，在我们尚未对该机进行检验之前，要知道哪一个元件损坏的不肯定程度，显然就是下面概率空间的不肯定程度。

$$X, P_1(x): \begin{matrix} x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6, & x_7, & x_8 \\ \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8} \end{matrix}$$

其中 x_1, \dots, x_8 分别代表 8 个元件， $P_1(x)$ 代表这时的概率分布，经过一次检验后，确知其中 4 个元件(比如说 x_1, x_2, x_3, x_4)没有损坏，但剩下的 4 个元件，仍然不知哪一个损坏，故经过检验后，保留的不肯定程度等于下面概率空间的 $H(\quad)$ 。

$$X, P_2(x): \begin{matrix} x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6, & x_7, & x_8 \\ 0, & 0, & 0, & 0, & \frac{1}{4}, & \frac{1}{4}, & \frac{1}{4}, & \frac{1}{4} \end{matrix}$$

其中 $P_2(x)$ 表示经过检验后的概率分布，可以认为检验在这里所起的作用是使 $P_1(x)$ 变成 $P_2(x)$ 。由于 $H\left(\frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8}\right) = 3$ 大于 $H\left(\frac{1}{4}, \dots, \frac{1}{4}\right) = 2$ ，所以检验减小了不肯定程度。

值得注意的是检验减小了多少不肯定程度，决定于检验方法。例如我们换一种方法，它一次检验并不能决定 4 个元素有没有损坏，而只决定 2 个元素(比如说 x_1, x_2)有没有损坏。这种检验方法，经过检验后保留的不肯定程度可以分为下列两种情况：

(a) 如果真的是 x_1 或者 x_2 损坏，那末，

$$X, P_2(x): \begin{matrix} x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6, & x_7, & x_8 \\ \frac{1}{2}, & \frac{1}{2}, & 0, & 0, & 0, & 0, & 0, & 0 \end{matrix}$$

(b) 如果不是 x_1 或者 x_2 损坏，那末，

$$X, P_3(x): \begin{matrix} x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6, & x_7, & x_8 \\ 0, & 0, & \frac{1}{6}, & \frac{1}{6}, & \frac{1}{6}, & \frac{1}{6}, & \frac{1}{6}, & \frac{1}{6} \end{matrix}$$

(a) 这种情况出现的概率为 $\frac{2}{8}$ ，保留的不肯定程度为 $H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) = 1$ ；

(b) 这种情况出现的概率为 $\frac{6}{8}$ ，保留的不肯定程度为 $H\left(\frac{1}{6}, \dots, \frac{1}{6}\right) = 2.58496$ ，因此，平均保留的不肯定程度为

$$\frac{2}{8}H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) + \frac{6}{8}H\left(\frac{1}{6}, \dots, \frac{1}{6}\right) = 2.18872.$$

从这个例子可以看出经过一次检验后，保留的不肯定程度决定于：

- (1) 检验方法。
- (2) 检验结果是哪一种情况。

现在，我们可以给出信息量的定义：

信息量 = 不肯定程度减小的量。

不肯定程度减少的量等于原有的不肯定程度减去保留的不肯定程度，既然保留的不肯定程度决定于检验方法及检验结果是哪一种情况，信息量也同样如此。

假设原来的概率分布为 $P_1(x)$ ，经过一次检验后，概率分布可能变成 $P_1(x), \dots, P_m(x)$ 中的任意一种。根据信息量的定义，我们有

$$I[P_1(x):P_j(x)] = H[P_1(x)] - H[P_j(x)]$$

其中 $I[P_1(x):P_j(x)]$ 表示使概率分布从 $P_1(x)$ 变为 $P_j(x)$ ， $1 \leq j \leq m$ 的这一次检验所供给的信息量； $H[P_1(x)]$ 表示原有的不肯定程度； $H[P_j(x)]$ 表示经过检验后保留的不肯定程度。

在上述例子的第二种检验方法中，如果是 x_1 或者 x_2 损坏，则该次检验供给的信息量为

$$\begin{aligned} I[P_1(x):P_2(x)] &= H[P_1(x)] - H[P_2(x)] \\ &= H\left(\frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8}\right) - H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) = 2. \end{aligned}$$

如果不是 x_1 或者 x_2 损坏，则该次检验供给的信息量为

$$\begin{aligned} I[P_1(x):P_3(x)] &= H[P_1(x)] - H[P_3(x)] \\ &= H\left(\frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8}\right) - H\left(\frac{1}{6}, \dots, \frac{1}{6}\right) = 0.41504 \end{aligned}$$

信息量也可以用平均值来表示。即

平均信息量 = 不肯定程度平均减小的量。

当然，这里所谓平均，指的是概率平均。平均信息量，指的是一次检验所能供给的平均信息量。上面例子中的第一种检验方法，它的平均信息量与任意一种检验结果所供给的信息量是相等的。所以

$$\text{平均信息量} = H\left(\frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8}\right) - H\left(\frac{1}{4}, \dots, \frac{1}{4}\right) = 1.$$

至于第二种检验方法，它的

$$\begin{aligned} \text{平均信息量} &= H\left(\frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8}\right) - \left[\frac{2}{8}H\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right) + \frac{6}{8}H\left(\frac{1}{6}, \dots, \frac{1}{6}\right)\right] \\ &= 0.81128. \end{aligned}$$

§ 2-2 二态检验定理

一种检验，如果它的结果只能告诉我们两种状态（比如说是、否），那就叫做二态检验。前节例子中的检验是一种二态检验，因为检验结果只能告诉我们某些元素是否损坏。用电压表检验电源电压，则不是二态检验；但如果只检验电源电压是否超过 220 伏，那就是二态检验了。

〔定理〕 任意一种二态檢驗，一次檢驗所能供給的平均信息量小于或者等于 1 bit。

証：設有一个概率空間 X , $P_i(x)$

$$X, P_i(x): \begin{matrix} x_1, \dots, x_s, x_{s+1}, \dots, x_n \\ P_1, \dots, P_s, P_{s+1}, \dots, P_n \end{matrix}$$

如果檢驗結果落在 $x_1, \dots, x_s (1 \leq s \leq n)$ 中的任一个, 我們把这种情况称为“是”。令 $P(\text{是})$ 表示“是”发生的概率, $H(\text{是})$ 表示是发生后保留的不肯定程度。結果落在 x_{s+1}, \dots, x_n 中任意一个的情况称为“否”。用 $P(\text{否})$ 表示“否”发生的概率, $H(\text{否})$ 表示否发生后保留的不肯定程度。根据信息量的定义, 一次檢驗所供給的平均信息量, 可以用下式計算。

$$\begin{aligned} \text{平均信息量} &= H(P_1, \dots, P_n) - [P(\text{是})H(\text{是}) + P(\text{否})H(\text{否})] \\ &= - \sum_{i=1}^n P_i \log P_i + P(\text{是}) \left[\frac{P_1}{P(\text{是})} \log \frac{P_1}{P(\text{是})} + \dots + \frac{P_s}{P(\text{是})} \log \frac{P_s}{P(\text{是})} \right] \\ &\quad + P(\text{否}) \left[\frac{P_{s+1}}{P(\text{否})} \log \frac{P_{s+1}}{P(\text{否})} + \dots + \frac{P_n}{P(\text{否})} \log \frac{P_n}{P(\text{否})} \right] \\ &= -P(\text{是}) \log P(\text{是}) - P(\text{否}) \log P(\text{否}). \end{aligned} \quad (2-2-1)$$

利用 § 1-5 节的定理, 我們有

$$\text{平均信息量} \leq \log 2 = 1,$$

定理得到証明。

定理指出一个很重要的事实, 那就是当而且只当 $P(\text{是}) = P(\text{否}) = \frac{1}{2}$ 时, 二态檢驗的平均信息量才等于 1 bit。檢驗的目的就是要得到信息量, 所以我們决定檢驗方法的时候, 应该尽可能使 $P(\text{是})$ 等于 $P(\text{否})$ 。下面我們举两个例子来加以說明。

例 1: 事先猜測概率空間

$$\begin{matrix} x_1, & x_2, & x_3, & x_4, & x_5, & x_6, & x_7, & x_8 \\ \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8}, & \frac{1}{8} \end{matrix}$$

哪一个样本出現, 具有 $H\left(\frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8}\right) = 3$ 的不肯定程度, 所以我們至少要用三次二态檢驗才能把不肯定性全部取消。当然, 全部取消了不肯定性就等于我們能够肯定哪一个样本出現了, 現在我們分三次进行檢驗。

第一次, 檢驗出現的样本是否落在 x_1, x_2, x_3, x_4 中。

第二次, 檢驗出現的样本是否落在 x_1, x_2, x_5, x_6 中。

第三次, 檢驗出現的样本是否落在 x_1, x_3, x_5, x_7 中。

由于每次檢驗的 $P(\text{是}) = P(\text{否}) = \frac{1}{2}$, 所以三次就能把所有的不肯定性消除。比如, 第一次为是, 第二次为否, 第三次为否, 則一定是 x_4 出現。

要是我們另外換一种檢驗程序, 第一次檢驗是否 x_1 出現, 第二次檢驗是否 x_2 出現, ……直到我們能肯定为止, 那末, 平均說来, 三次檢驗是不够的, 原因是一次这样的檢驗並沒有供給我們 1 bit 的信息量。

例 2: 有一部机器, 它包含三个电子管 x_1, x_2, x_3 。 x_1 損坏的概率为 $\frac{1}{2}$, x_2 損坏的概率为