

21世纪高等学校计算机规划教材

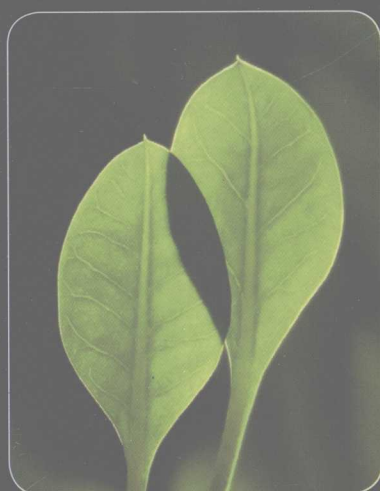
21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

网页设计与制作

Web Design and Development

王君学 主编 刘强 副主编

- 知识全面，重点突出
- 强调基础，注重实践
- 系统典型，实例丰富



精品系列

 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

21世纪高等学校计算机规划教材

21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

网页设计 与制作

Web Design and Development

王君学 主编 刘强 副主编



精品系列

人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作 / 王君学主编. —北京: 人民邮电出版社, 2009.8
21世纪高等学校计算机规划教材
ISBN 978-7-115-20958-0

I. 网… II. 王… III. 主页制作—高等学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第099119号

内 容 提 要

本书由17章构成, 详细介绍了网页制作的基础知识和使用 Dreamweaver CS3 进行网页设计的方法和技巧, 内容包括站点的创建、管理和维护, 在网页中使用文本、图像、多媒体和超级链接, 运用表格、框架、模板和库、Div+CSS 等技术对网页进行布局, 使用源代码、行为和 Spry 构件完善网页, 使用 AP 元素和时间轴制作动画, 开发 ASP 应用程序的基础及应用等。

本书遵循由浅入深、循序渐进的原则进行编排, 内容全面, 重点突出, 实例丰富, 步骤清晰, 旨在把理论知识融入到实际操作中, 力求易教易学。本书可作为高等院校“网页设计与制作”课程的教材, 也可作为网页设计爱好者的入门读物。

21 世纪高等学校计算机规划教材

网页设计与制作

-
- ◆ 主 编 王君学
 - 副 主 编 刘 强
 - 责任编辑 滑 玉
 - 执行编辑 武恩玉
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京顺义振华印刷厂印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20.25
字数: 529千字
印数: 1—3 000册
 - 2009年8月第1版
2009年8月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-20958-0/TP

定价: 33.00 元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前言

Dreamweaver 是一款优秀的所见即所得式的网页制作软件，它集网页制作、网站管理、程序开发于一身，可以帮助用户在同一个软件中完成网站建设的所有相关工作，而且它易学易用，已经成为最流行的网页制作软件之一。目前，我国很多高等院校的计算机相关专业都将“网页设计与制作”作为一门重要的专业课程。

本书由 17 章构成，本着由浅入深、循序渐进的原则详细介绍了网页制作的基础知识和使用 Dreamweaver CS3 进行网页制作的方法和技巧。在编排本书时，我们力求在内容全面的基础上做到重点突出，并力争把理论知识融入到实际操作中，尽量做到易教易学。相信通过本书的学习，学生可以掌握网页设计与制作的基本方法和应用技巧，并能顺利开发一个完整的网站。

本书对应的教学学时数为 96 学时，各章的参考教学学时如下所示。教师可根据实际需要进行调整。

章 节	课 程 内 容	学 时 分 配	
		讲 授	实 践 训 练
第 1 章	网页制作基础知识	2	2
第 2 章	创建站点	2	4
第 3 章	设置文档	2	4
第 4 章	使用图像	2	4
第 5 章	使用多媒体	2	2
第 6 章	创建超级链接	2	2
第 7 章	使用表格	4	6
第 8 章	使用框架	2	2
第 9 章	使用库和模板	2	4
第 10 章	使用 AP 元素和时间轴	2	4
第 11 章	使用 CSS 和 Div	2	4
第 12 章	使用行为和 Spry 构件	2	2
第 13 章	使用源代码	2	2
第 14 章	创建表单页面	2	4
第 15 章	开发 ASP 应用程序基础	2	4
第 16 章	制作 ASP 应用程序	4	6
第 17 章	测试、发布和维护站点	2	2
课 时 总 计		38	58

本书由王君学任主编，刘强任副主编，参加本书编写工作的还有沈精虎、黄业清、宋一兵、谭雪松、向先波、冯辉、郭英文、计晓明、董彩霞、滕玲、郝庆文等。由于作者水平有限，书中难免存在疏漏之处，敬请各位老师和同学指正。

编 者
2009 年 4 月

目 录

第 1 章 网页制作基础知识.....1	小结29
1.1 基本概念.....1	习题29
1.1.1 Internet 与 Intranet1	第 3 章 设置文档.....30
1.1.2 IP 和域名.....2	3.1 创建和保存文档30
1.1.3 WWW 和 FTP.....2	3.1.1 创建文档.....30
1.1.4 浏览器与 Web 服务器.....2	3.1.2 保存文档.....32
1.1.5 网页、网站和 URL3	3.2 添加文档内容32
1.1.6 超级文本和 HTML3	3.2.1 导入文档.....33
1.1.7 ASP、VBScript 和 JavaScript.....4	3.2.2 复制和粘贴.....33
1.2 网页内涵.....5	3.2.3 插入字符.....36
1.2.1 静态网页5	3.3 设置文档格式36
1.2.2 动态网页5	3.3.1 设置浏览器标题.....36
1.3 网页制作软件.....6	3.3.2 设置段落格式.....37
1.4 网站运行方式.....6	3.3.3 设置文本格式.....41
1.4.1 实体主机6	3.3.4 插入空格、水平线和日期.....43
1.4.2 主机托管7	3.4 插入文件头标签45
1.4.3 虚拟主机7	3.5 综合小实例——设置“奥运会小知识” 文档.....48
1.5 认识 Dreamweaver CS3.....7	小结51
1.5.1 工作界面7	习题51
1.5.2 常用工具栏9	第 4 章 使用图像.....54
1.5.3 常用面板12	4.1 网页图像格式54
小结12	4.2 设置网页背景56
习题13	4.3 插入图像58
第 2 章 创建站点.....14	4.3.1 插入 GIF 图像59
2.1 规划网站.....14	4.3.2 插入 PSD 图像.....61
2.2 定义和管理站点.....16	4.3.3 插入图像占位符.....63
2.2.1 设置【首选参数】.....16	4.4 设置图像属性64
2.2.2 定义站点19	4.4.1 认识图像【属性】面板.....64
2.2.3 管理站点21	4.4.2 设置替换文本.....66
2.3 创建文件夹和文件.....23	4.4.3 设置图像大小.....67
2.3.1 站点结构和命名规则23	4.4.4 设置对齐方式.....67
2.3.2 创建文件夹和文件23	4.4.5 边距和边框68
2.4 站点管理器.....24	4.4.6 低解析度源68
2.5 综合小实例——创建站点.....25	

4.5 创建网站相册	69	第 7 章 使用表格	110
4.6 综合小实例——编辑“世外桃源” 网页	70	7.1 表格的概念	110
小结	73	7.2 创建表格	111
习题	73	7.2.1 插入表格	111
第 5 章 使用多媒体	75	7.2.2 选择表格	112
5.1 使用 Flash	75	7.2.3 表格属性	113
5.1.1 Flash 动画	75	7.2.4 添加元素	114
5.1.2 图像查看器	77	7.2.5 实例——制作“瑞士风情” 网页	115
5.1.3 FlashPaper	79	7.3 编辑表格	117
5.1.4 Flash 视频	81	7.3.1 增加行或列	117
5.2 使用 Shockwave	82	7.3.2 删除行或列	118
5.3 插入特殊对象	82	7.3.3 合并单元格	118
5.3.1 Applet	83	7.3.4 拆分单元格	118
5.3.2 ActiveX	84	7.3.5 表格的缩放	119
5.4 综合小实例——完善“西湖十景” 网页	86	7.3.6 拷贝或剪切	119
小结	87	7.3.7 粘贴表格	119
习题	88	7.3.8 删除表格内容	120
第 6 章 创建超级链接	89	7.4 嵌套表格	120
6.1 超级链接的概念	89	7.5 表格的导入、导出和排序	121
6.1.1 URL 的概念和格式	89	7.6 综合小实例——布局“翔翔文学” 网页	123
6.1.2 URL 地址的类型	90	小结	127
6.1.3 超级链接的分类	91	习题	128
6.2 普通超级链接	91	第 8 章 使用框架	130
6.2.1 文本和图像超级链接	91	8.1 创建框架	130
6.2.2 图像热点超级链接	95	8.1.1 创建框架页	130
6.2.3 下载超级链接和空链接	96	8.1.2 保存框架	132
6.2.4 电子邮件超级链接	97	8.2 设置框架	133
6.2.5 锚记超级链接	99	8.2.1 选定框架	134
6.3 特殊超级链接	100	8.2.2 框架属性	134
6.3.1 鼠标经过图像和导航条	100	8.2.3 设置框架属性	136
6.3.2 Flash 文本和 Flash 按钮	103	8.3 浮动框架	138
6.3.3 跳转菜单和脚本链接	105	8.4 设置框架中链接的目标窗口	139
6.4 综合小实例——设置“宇宙速度” 网页超级链接	106	8.5 综合小实例——制作“技术论坛” 网页	140
小结	108	小结	142
习题	108	习题	142

第 9 章 使用库和模板.....144

- 9.1 创建库.....144
 - 9.1.1 新建库项目.....144
 - 9.1.2 从已有的网页创建库项目.....146
- 9.2 创建模板.....146
 - 9.2.1 新建模板文件.....147
 - 9.2.2 添加模板对象.....147
 - 9.2.3 将现有网页保存为模板.....149
- 9.3 综合小实例——制作网页模板.....149
 - 9.3.1 创建库项目.....150
 - 9.3.2 创建模板文档.....151
 - 9.3.3 使用模板创建网页.....156
- 小结.....157
- 习题.....157

第 10 章 使用 AP 元素和
时间轴.....159

- 10.1 AP 元素.....159
 - 10.1.1 AP 元素和 AP Div.....159
 - 10.1.2 【AP 元素】面板.....160
- 10.2 AP Div 的创建及属性设置.....160
 - 10.2.1 创建 AP Div.....160
 - 10.2.2 选定 AP Div.....161
 - 10.2.3 AP Div 属性.....161
 - 10.2.4 AP Div 的默认设置.....162
- 10.3 编辑 AP Div.....163
 - 10.3.1 缩放 AP Div.....163
 - 10.3.2 移动 AP Div.....163
 - 10.3.3 对齐 AP Div.....164
 - 10.3.4 AP Div 的可见性.....164
 - 10.3.5 AP Div 的 z 轴顺序.....165
 - 10.3.6 嵌套 AP Div.....165
- 10.4 时间轴.....166
 - 10.4.1 【时间轴】面板.....166
 - 10.4.2 增加对象到时间轴.....167
 - 10.4.3 控制动画播放时间.....167
 - 10.4.4 添加和移除帧.....168
 - 10.4.5 移动动画路径.....168
 - 10.4.6 创建时间轴动画.....169

- 10.4.7 记录 AP 元素的路径.....170

- 10.5 综合小实例——制作“飞机穿云”
动画.....171
- 小结.....173
- 习题.....173

第 11 章 使用 CSS 和 Div.....175

- 11.1 关于 CSS.....175
- 11.2 CSS 的类型.....176
- 11.3 CSS 的属性.....177
 - 11.3.1 类型.....177
 - 11.3.2 背景.....178
 - 11.3.3 区块.....179
 - 11.3.4 方框.....180
 - 11.3.5 边框.....180
 - 11.3.6 列表.....181
 - 11.3.7 定位.....182
 - 11.3.8 扩展.....183
- 11.4 CSS 滤镜.....183
 - 11.4.1 静态滤镜.....183
 - 11.4.2 动态滤镜.....189
 - 11.4.3 可应用 CSS 滤镜的 HTML
标签.....190
- 11.5 创建和应用 CSS 样式.....190
- 11.6 Div 标签.....193
- 11.7 综合小实例——布局“一翔软件”
页面.....196
- 小结.....209
- 习题.....209

第 12 章 使用行为和 Spry 构件.....211

- 12.1 认识行为.....211
 - 12.1.1 基本概念.....211
 - 12.1.2 添加行为.....211
- 12.2 事件.....212
- 12.3 动作.....213
 - 12.3.1 弹出信息.....213
 - 12.3.2 打开浏览器窗口.....213
 - 12.3.3 调用 JavaScript.....214
 - 12.3.4 改变属性.....214

12.3.5 交换图像	215	14.2.10 字段集	253
12.3.6 拖动 AP 元素	217	14.2.11 标签	254
12.3.7 Spry 效果	218	14.2.12 按钮	254
12.4 Spry 构件	219	14.3 使用行为验证表单	255
12.4.1 Spry 菜单栏	220	14.4 Spry 验证表单对象	256
12.4.2 Spry 选项卡式面板	221	14.4.1 Spry 验证文本域	256
12.4.3 Spry 折叠式构件	222	14.4.2 Spry 验证文本区域	257
12.4.4 Spry 可折叠面板	223	14.4.3 Spry 验证复选框	258
12.5 实例——完善网页功能	224	14.4.4 Spry 验证选择	258
小结	226	14.5 综合小实例——制作“注册”网页	260
习题	226	小结	265
第 13 章 使用源代码	228	习题	265
13.1 代码显示方式	228	第 15 章 开发 ASP 应用程序	
13.2 标签库	230	基础	267
13.3 Dreamweaver 中的编码	230	15.1 搭建 ASP 开发环境	267
13.3.1 代码提示	231	15.2 创建数据库	267
13.3.2 代码片断	233	15.3 数据库连接	268
13.3.3 标签选择器	234	15.3.1 使用 OLE DB 方式创建数据库	
13.3.4 标签编辑器	235	连接	268
13.3.5 标签检查器	235	15.3.2 使用面向 ODBC 的 DSN 方式创建	
13.3.6 快速标签编辑器	235	连接	270
13.4 插入注释	237	15.4 SQL 常用语句	272
13.5 综合小实例——使用源代码编排		15.5 SQL 常用函数	275
网页	238	小结	277
小结	241	习题	277
习题	241	第 16 章 制作 ASP 应用程序	278
第 14 章 创建表单页面	242	16.1 论坛系统概述	278
14.1 关于表单	242	16.2 设置论坛主页面	279
14.2 表单对象	243	16.2.1 创建记录集	279
14.2.1 表单域	243	16.2.2 添加动态数据	281
14.2.2 文本域和文本区域	245	16.2.3 添加重复区域	283
14.2.3 单选按钮和单选按钮组	247	16.2.4 记录集分页	283
14.2.4 复选框	249	16.2.5 显示记录计数	284
14.2.5 列表/菜单	249	16.2.6 设置显示区域	285
14.2.6 跳转菜单	251	16.2.7 设置 URL 参数	286
14.2.7 图像域	252	16.3 设置论坛用户页面	287
14.2.8 文件域	252	16.3.1 设置论坛主题详细页面	287
14.2.9 隐藏域	253	16.3.2 设置论坛发表主题页面	291

16.3.3 设置论坛回复主题页面	292	17.1 测试站点	302
16.4 设置论坛管理页面	293	17.1.1 浏览器测试	302
16.4.1 设置管理主页面	294	17.1.2 链接测试	303
16.4.2 设置修改主题页面	295	17.1.3 修改链接	304
16.4.3 设置删除主题页面	296	17.1.4 站点报告	304
16.4.4 设置删除回复页面	298	17.1.5 清理文档	305
16.5 用户身份验证	299	17.2 发布网页	306
16.5.1 限制对页的访问	299	17.2.1 配置 Web 服务器	307
16.5.2 设置用户登录和注销	300	17.2.2 配置 FTP 服务器	309
小结	301	17.2.3 发布站点	310
习题	301	17.3 维护站点	312
第 17 章 测试、发布和维护站点	302	小结	312
		习题	313

第 1 章

网页制作基础知识

网络是现代社会传播信息的重要途径,而网页又是这一途径中最为重要的手段之一。可以说,网上冲浪已经成为一种时尚的今天,网页已经成为人们与外界沟通的重要桥梁。本章将介绍关于网页的一些基础知识,为后续内容的学习奠定基础。

【学习目标】

- 了解与网页有关的基本概念。
- 了解静态网页与动态网页的区别。
- 了解常用的网页制作软件。
- 了解目前网站运行的基本方式。
- 掌握 Dreamweaver CS3 的工作界面、常用工具栏和面板的使用。

1.1 基本概念

下面介绍一些与网页有关的基本概念,希望能够对读者的网页设计有所裨益。

1.1.1 Internet 与 Intranet

Internet, 中文名也称因特网或国际因特网,是 20 世纪 70 年代由美国军方的 ARPANET (Advanced Research Project Agency, 美国高等研究计划署,即美国国防高等研究计划署的前身,创立了 Internet 的前身 ARPANET) 发展而来的。Internet 是一个由各种不同类型的独立运行和管理的计算机网络组成的全球范围的计算机网络,网络间可以畅通无阻地交换信息。组成 Internet 的计算机网络包括局域网 (LAN)、城域网 (MAN) 和广域网 (WAN) 等。这些网络通过普通电话线、高速率专用线路、卫星、微波和光缆等通信线路把不同地方的大学、公司、科研机构以及军事、政府等组织的网络连接起来。Internet 为人们提供了巨大的不断增长的信息资源和服务工具宝库,用户可以利用其提供的各种工具去获取巨大信息资源和先进的服务等。同样可以通过 Internet 将个人或企业的信息发布出去,随时供其他用户访问浏览。

Intranet, 中文也称企业内部因特网,是用于在公司或组织内处理信息的网络。是 Internet 技术在企业内部或封闭的用户群内的应用,是一个公司或组织所特有的、不一定与 Internet 有物理上的连接关系的网络。它的用途包括提供诸如文档分发、软件发布、访问数据库和培训等服务。虽然 Intranet 也使用了诸如 Web 页 (网页)、Web 浏览器、FTP 站点、电子邮件、新闻组和邮件列表等与 Internet 相关的应用程序,但它的作用范围仅限定于公司或组织内部。

1.1.2 IP 和域名

IP 地址是 Internet 上主机地址的数字形式,与主机的域名地址是一一对应的。IP 地址是一个 32 位的二进制数,通常写成被点分开的 4 个十进制数的形式,例如:202.112.223.12 等。IP 地址通常分为 A、B、C 3 类,这种分类与 IP 地址中字节的使用方法相关。在实际应用中,可以根据具体情况选择使用 IP 地址的类型格式。A、B、C 这 3 类地址所能表示的范围分别是:A 类,0.0.0.0~127.255.255.255;B 类,128.0.0.0~191.255.255.255;C 类,192.0.0.0~223.255.255.255。IP 地址和域名地址不能随意分配,否则将会导致无法估计的混乱状态,这就像我们生活中的通信地址一样。在需要 IP 地址或域名地址时,用户必须向国际网络信息中心提出申请。申请批准后,凡能够使用 Internet 域名的地方都可以使用 IP 地址。

由于 Internet 计算机的身份标识是 IP 地址,为了便于记忆,按照一定的规则给 Internet 上的计算机起的名字就叫做域名。按照 Internet 的组织模式,对域名进行分级,一级域名主要有以下几种:.com(商业组织)、.net(网络中心)、.edu(教育机构)、.gov(政府部门)、.mil(军事机构)、.org(国际组织)等。大部分国家和地区都拥有自己独立的域名,例如:.cn(中国)、.us(美国)、.uk(英国)、.hk(香港)等。

1.1.3 WWW 和 FTP

WWW(World Wide Web,可译为“万维网”),是一个基于超级文本的信息查询工具。WWW 是在 Internet 的基础上,由各计算机节点上的 WWW 软件和超级文本格式的信息文件组成的。这些节点称为 WWW 服务器,简称 Web 服务器。海量的信息被存储于 Web 服务器上,用户使用 WWW 时只需提出查询要求,到何处查询及如何查询则由 WWW 自动完成。WWW 只是 Internet 上的一种应用,Internet 还包括许多其他服务,如 Telnet、FTP、Archie、Wais 和 Mail 等。虽然这些服务功能都很强,但由于其使用起来比较复杂,必须具备一定的计算机知识,有的还需要用户通过键盘输入命令来完成操作(如 Telnet),这就使许多初级用户望而却步。而 WWW 采用的是图形界面技术,人们只需操纵鼠标,通过 Windows 界面下的 WWW 软件和超级文本就可以完成浏览、查询和下载等各项功能,就可以通过 Internet 从全世界任何地方找到你所希望得到的文本、图像和声音等信息,而且 WWW 可以与其他服务(如 Telnet、FTP 和 Mail 等)实现无缝连接。可以说,WWW 的诞生使人们从繁杂的操作中解脱出来,充分享受计算机带来的便利。

FTP(File Transfer Protocol,即文本传输协议),是 Internet 上使用非常广泛的一种通信协议。FTP 是由支持 Internet 文件传输的各种规则所组成的集合,这些规则使 Internet 用户可以把文件从一台主机传送到另一台主机上。FTP 通常也表示用户执行这个协议所使用的应用程序,如 CutFTP 等。用户使用的方法很简单,启动 FTP 软件先与远程主机建立连接,然后向远程主机发出指令即可。

1.1.4 浏览器与 Web 服务器

浏览器是安装在客户端用来浏览 WWW 中网页的一种工具。每个上网的用户都要在其计算机上安装浏览器,用于浏览网页中的信息。浏览器有许多种,按其运行的平台分类,主要有基于 UNIX 系统、Microsoft Windows 系统和 Apple Macintosh 系统 3 种类型,目前使用最广泛的是基于 Microsoft Windows 系统的浏览器,如 IE 浏览器。

与浏览器对应的是 Web 服务器,现在最普遍的 Web 服务器有 Apache 软件基金的 Apache HTTP 服务器、Microsoft 的 Internet Information Server(IIS)和 Zeus Technology 的 Zeus Web Server。网

站中的所有文件都是通过 Web 服务器来提供访问的。Web 服务器对数据进行加工、处理,然后将结果返回给浏览器,浏览者便看到了具体的网页。两者相辅相成、缺一不可。

1.1.5 网页、网站和 URL

网页通常含有文本、图像、脚本程序、超级链接等元素,网页需要通过浏览器来阅读。网页尽管可以有多种格式,但通用标准是超文本标记语言(HyperText Markup Language,即 HTML)。这种语言可以用于创建辅以图像、声音、动画和超级链接的格式化文本,即网页。另一种比较流行的语言是 XML,它是 HTML 的衍生语言。XML 是一种元语言,可以自定义文档标签。当使用 HTML 制作静态网页不能满足需求时,还可以使用 CGI、JavaScript 和 PHP 等技术建立动态网页。网页服务器可以借助 CGI 调用外部程序,而不是简单地返回静态文本。如果要将网页发布到因特网,必须将文件上传到网站服务器中。

网站是一种信息平台,它通常提供网页服务(Web Server)、数据传输服务(Ftp Server)、邮件服务(Mail Server)和数据库服务(Database Server)等多种服务。网站一般拥有固定的域名。其中,Web 网站是指在因特网上根据一定的规则、使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。人们可以通过网站发布想要公开的信息或者利用网站提供相关的网络服务。

URL(Uniform Resource Locator,统一资源定位),主要用来指明通信协议和地址的方式,以取得网站提供的各种服务,它包括通信协议(Protocol)、主机名、所要访问文件的路径和文件名等几个部分。通信协议包括 HTTP 和 FTP 等。主机名是指服务器在网络中的 IP 地址(如 210.77.35.178)或域名(如 www.laohu.net)。在所要访问文件的路径和文件名中,主机名与路径及文件名之间以“/”分隔。URL 的书写格式为“Protocol://host.domain/path/filename”,即“协议://主机名/路径/文件名”,例如,“http://www.laohu.net/bbs/index.asp”,而“http://www.laohu.net”省略了路径和文件名,但服务器会将首页文件回传给浏览器。

1.1.6 超级文本和 HTML

超级文本(HyperText)与普通文本不同,它是一种使用户与计算机之间发生更加密切交流的文本显示技术,它通过对相关词汇进行索引链接,可以使带链接的词汇或语句指向文本中的其他段落、注解或文本。在链接的帮助下,用户可以沿着超级文本中的索引链接跳转阅读,也可以在任何时候返回到原来的阅读之处。超级文本的出现,使计算机中的文本呈现出崭新的面目。

HTML(HyperText Markup Language,超级文本标记语言),是一种用来制作网络中超级文本文档的简单标记语言。它是在文本文件的基础上加上一系列标记,用以描述其颜色、字体、文字大小和格式,再加上声音、图像、动画甚至视频等形成精彩的页面。严格来说,HTML 语言并不是一种编程语言,只是一些能让浏览器看懂的标记。当用户浏览 WWW 上包含 HTML 语言标签的网页时,浏览器会“翻译”由这些 HTML 语言标签提供的网页结构、外观和内容的信息,并按照一定的格式在屏幕上显示出来。HTML 是在客户端被执行的,它包含许多 HTML 标签,这些标签都包括在“<”和“>”符号里,并且大部分是成对出现的,一个最简单的 HTML 文档至少包含下列标签。

```
<html>
<head>
...
</head>
<body>
...
```

```
</body>
</html>
```

它们的含义分别如下。

- `<html>...</html>`: 网页的开始、结束标签, 表示文件声明, 让浏览器知道这是 HTML 文件。
- `<head>...</head>`: 网页的文件头部分, 包含网页的重要信息, 在浏览器中不显示。
- `<body>...</body>`: 网页的可见部分, 在设计视图中看到的各个元素都包含在这一对标签内。

以上 3 对标签在网页文档中只能出现 1 次而且顺序也是固定的, 不能重复出现或者颠倒顺序。源代码中的 HTML 标签是层层嵌套的, 最外层是“`<html>...</html>`”标签。

1.1.7 ASP、VBScript 和 JavaScript

ASP (Active Server Pages, 动态服务器主页) 是 Microsoft 公司在 1996 年底推出的一种运行于服务器端的 Web 应用程序开发技术, 可以运行于 Windows 98 (PWS) / Windows NT (IIS) / Windows 2000 (IIS) / Windows XP (IIS) / Windows 2003 (IIS) 平台。ASP 既不是一种语言, 也不是一种开发工具, 而是一种内含于 IIS/PWS 之中的集成 Script 语言 (如 VBScript、JavaScript) 到 HTML 主页的服务器端的脚本语言环境, 其主要功能是为生成动态的、交互的 Web 服务器应用程序提供一种功能强大的方式或技术。因此可以说, ASP 是一种类似 HTML、Script 与 CGI 的结合体, 但是其运行效率却比 CGI 更高, 程序编制比 HTML 更方便且更有灵活性, 程序安全及保密性也比 Script 好。ASP 文件的扩展名为“.asp”, 其中包括 HTML 标记、文本和脚本语句, 其脚本语句代码包含于“`<%...%>`”之间。

Script (脚本) 是一种介于 HTML 和 Java、C++ 之类高级编程语言之间的一种特殊语言, 它由一组可以在 Web 服务器或客户端浏览器上运行的命令组合而成。尽管 Script 更接近高级语言, 但它不具有编程语言复杂、严谨的语法规则。VBScript 脚本语言是 ASP 的默认语言, 它是 Visual Basic 家族的最新成员, 可以说 VBScript 是 Visual Basic 的子集, 也可以说 VBScript 是为了符合 Internet 小而精的条件而从 Visual Basic 之中萃取出精华功能的程序语言, 其语法规则、函数与 Visual Basic 很相似, 但功能上有所限制。VBScript 可以在客户端使用, 也可以在服务器端使用, 这是程序本身决定的。但是并不是所有的浏览器都支持 VBScript, 因此一般在安装 IIS 的服务器端使用 VBScript。下面来看一段 VBScript 代码。

```
...
<script language="VBScript">
    MsgBox"欢迎访问我们的主页!"
</script>
...
```

其中, `<script language="VBScript">` 与 `</script>` 之间就是 VBScript 的脚本代码, `language` 告诉浏览器脚本代码的语言类型是 VBScript。MsgBox 是 VBScript 语言中显示消息框的函数, 其功能是弹出一个具有  按钮的对话框, 并显示双引号之间的字符串。

提到 JavaScript 脚本语言, 读者有可能会把它与 Java 语言混淆起来, 认为也像 VBScript 与 Visual Basic 这对“孪生兄弟”一样, 其实 JavaScript 与 Java 是两种完全不同的语言。虽然它们的语法元素都和 C++ 非常相似, 但彼此之间是不同的。JavaScript 是一种解释型的语言, 而 Java 是一种编译型的语言。

JavaScript 是一种跨平台、基于对象的脚本语言, 由 JavaScript 核心语言、JavaScript 客户端扩展、JavaScript 服务器端扩展 3 部分组成。核心语言部分在客户端、服务器端均可使用, 包括了 JavaScript 的基本语法 (如操作符、语句、函数) 以及一些内置对象等。客户端扩展部分是在

JavaScript 核心语言的基础上扩展了控制浏览器的对象模型 DOM。这样，在客户端编写脚本时，用户就可以方便地对页面中的对象进行控制，完成许多功能。服务器端扩展部分是在 JavaScript 核心语言的基础上扩展了在服务器端运行需要的对象，这些对象同样可以与 Web 数据库连接，对服务器上的文件进行控制，在应用程序之间交换信息，从而实现与 CGI 同样的功能。下面来看一段 JavaScript 代码。

```
...
<script language="JavaScript">
    alert("您是访问我们主页的第 88 位浏览者！");
</script>
...
```

其中，<script language="JavaScript">与</script>之间就是 JavaScript 的脚本代码，language 告诉浏览器脚本代码的语言类型是 JavaScript。alert()是 JavaScript 语言中显示消息框的函数，其功能是弹出一个具有  按钮的对话框，并显示括号中双引号之间的字符串。

1.2 网页内涵

网页是 WWW 中的基本文档，是用 HTML 或者其他语言（如 JavaScript、VBScript、ASP、JSP、PHP 和 XML 等）编写的。进入网站时首先打开的是网站的首页，每个网站都有一个最主要的页面叫做主页（Homepage）。一般来说，网站的首页也就是网站的主页，但有时首页是一些过渡性的页面，并不是网站真正的主页。

可以将网页理解成两种状态，第 1 种是源代码状态，这是未经浏览器和服务器处理的原始状态；另一种是在浏览器端显示出来的状态，主要包括背景、文本、按钮、图像、表格、表单、动画和视频等几大类元素。第 2 种状态中很多元素是看不到的，如应用程序的执行过程等。不同的网页被执行的过程也是不同的，下面详解不同网页的执行过程。

1.2.1 静态网页

静态网页也称为普通网页，是相对动态网页而言的，静态并不是指网页中的元素都是静止不动的，而是指网页被浏览时，在 Web 服务器中不再发生动态改变（没有表单处理程序或者其他应用程序的执行），因此网页不是即时生成的。

浏览器“阅读”静态网页的执行过程较为简单，如图 1-1 所示。首先，浏览器向网络中的 Web 服务器发出请求，指向某个普通网页。Web 服务器接受请求信号后，将该网页传回给浏览器，此时传送的只是文本文件。浏览器接到 Web 服务器送来的信号后开始解读 HTML 标签，然后进行转换，将结果显示出来。

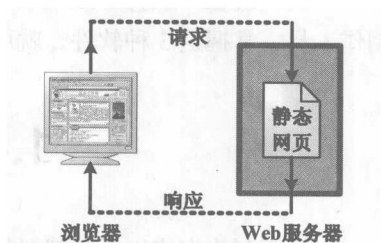


图 1-1 静态网页的执行过程

1.2.2 动态网页

动态网页中除了普通网页中的元素外，还包括一些应用程序，这些应用程序使浏览器与 Web 服务器之间发生交互行为，而且应用程序的执行需要应用程序服务器才能够完成。

应用程序服务器读取网页上的代码，根据代码中的指令形成发给客户端的网页，然后将代码从网页上去掉，所得的结果将是一个静态网页。应用程序服务器将该网页传递回 Web 服务器，然后 Web 服务器将该网页传回给浏览器，当该网页到达客户端时，浏览器得到的全部内容是 HTML 格式。动态网页的执行过程如图 1-2 所示。

最复杂的网页不但包含应用程序，还使用数据库，其执行过程也更复杂，如图 1-3 所示。

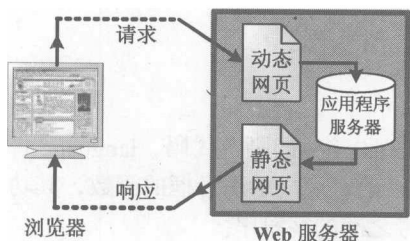


图 1-2 动态网页的执行过程

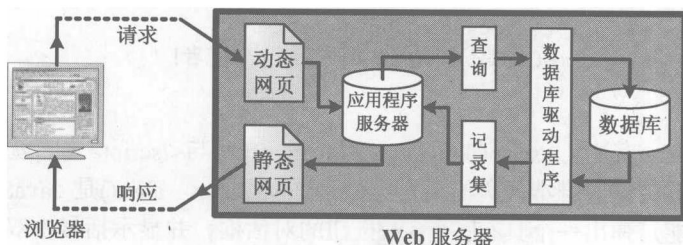


图 1-3 使用数据库的动态网页

从执行的过程来看，使用数据库的动态网页是最复杂的，在设计时也最容易出错。网页设计者在设计此类网页时，不但要考虑网页的执行效率，还要考虑网页的兼容性。

1.3 网页制作软件

按工作方式通常可以将网页制作软件分为两类，一类是所见即所得式的网页编辑软件，如 Dreamweaver 和 Microsoft FrontPage 等；另一类是直接编写 HTML 源代码的软件，如 Hotdog 和 Editplus 等。这两类软件在功能上各有千秋，也都有各自所适应的范围。Dreamweaver 因其功能全面、操作简单灵活，特别是能够可视化创建带有后台数据库的应用程序，因而受到网页制作人员的青睐，并成为网页制作软件领域中的佼佼者。

但由于网页元素的多样化，要想制作出精致美观、丰富生动的网页，单纯依靠一种软件是不行的，往往需要多种软件的互相配合，如网页制作软件 Dreamweaver，图像处理软件 Fireworks 和 Photoshop，动画创作软件 Flash 等。Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 曾被称为网页制作三剑客，不过，现在一般将 Dreamweaver、Photoshop 和 Flash 称为新网页制作三剑客。作为一般网页制作人员，掌握这 3 种软件，就可以制作出精美的网页。

1.4 网站运行方式

当网页制作完成以后，就要将其放到服务器上，以便让用户浏览。这项工作一般可以从 3 个方面来实现。

1.4.1 实体主机

自行购买、建设和维护服务器主机，然后向 Internet 服务提供商（Internet Service Provider，简称 ISP）申请连接 Internet 的专线和网址。这种方案的主动权较大，可以根据需要随时增加服务项目。通过专线，主机将成为网络中的一个节点，网络中的用户可以随时访问主机。其缺点是，

购买服务器主机和每个月的专线租用费较高,而且还要聘用专人维护网站和服务器主机。但对于公司内部的 Intranet 来说,这种方式比较适合,因为 Intranet 本身就是服务于公司内部的,自身网络及服务器都不需要花费额外的费用,只需要选择性能好的服务器主机即可。

1.4.2 主机托管

只需购买主机,不必租用专线,自行创建网站和管理服务器主机。这种方案比实体主机方案省掉一部分的专线租用费,但必须通过其他方式(如拨号、ISDN、ADSL等)上网,服务器必须放置在提供主机托管的服务商那里。目前多数的企业采取这种方式在 Internet 上安家落户。

1.4.3 虚拟主机

只需租用 ISP 的主机硬盘空间,由 ISP 负责所有硬件和技术人员的费用以及连接 Internet 的专线月租。这种方案,网站建造者可以不必通过 ISP 的网络接入上网,而是通过其他更省钱的方式上网,还可以向其他 ISP 申请专有的域名。小型企业或者个人用户多采取这种方式在 Internet 上落户。

1.5 认识 Dreamweaver CS3

下面对 Dreamweaver CS3 进行简要介绍。

1.5.1 工作界面

启动 Dreamweaver CS3,在 Dreamweaver CS3 的工作界面中首先出现的是欢迎屏幕,如图 1-4 所示。

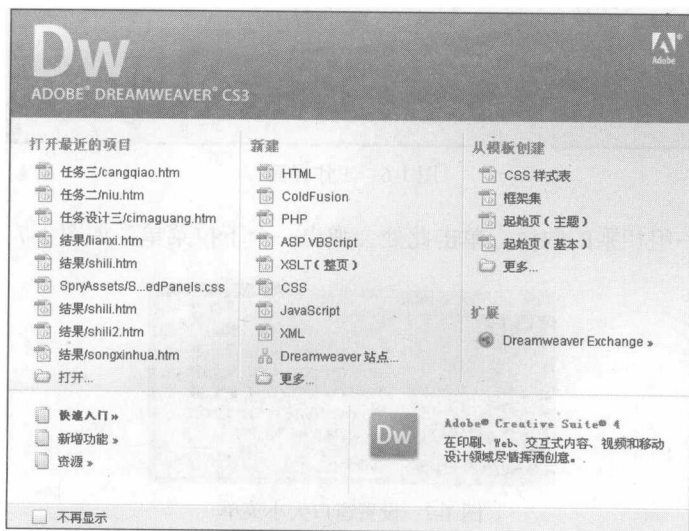


图 1-4 欢迎屏幕

在欢迎屏幕的顶部显示的是 Dreamweaver CS3 的名称和 Adobe 的标志,在中间部分的左栏提供了用户打开文档的方式,在中栏提供了新建文档的方式,在右栏提供了从模板创建文档的方式,在欢迎屏幕的底部提供了帮助信息。