



让我们和全世界最聪明的人一起思考



谁掌握思维的杠杆，谁就能撑起整个地球
未来属于拥有与众不同的思维的人



思维风暴

22种黄金思维+700道世界思维名题

- 改变世界最有用的黄金思维
- 风靡全球最经典的思维名题

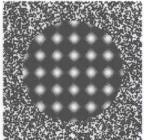
SI WEI
FENG BAO

问道 王非著



观点新颖，问题多元

涵盖不同领域、不同时期、古今中外的先进思维和经典名题，全世界聪明人都在用的思维法宝。



提升智慧，拓展思维

集思想性与趣味性于一体，多元启迪，全面提升观察力、创新力、决策力、记忆力、判断力、推理力、想象力和创造力。

华文出版社



改变世界的思维方法和思维力量

改变世界的思维方法和思维力量

思维风暴

22种黄金思维 + 700道世界思维名题

问 道 王 非 著

华文出版社

改变世界的思维方法和思维力量

图书在版编目(CIP)数据

思维风暴 / 问道, 王非著. —北京: 华文出版社, 2009.9

ISBN 978-7-5075-2799-5

I. 思… II. ①问… ②王… III. 思维方法—通俗读物

IV. B804-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 154594 号

书 名: 思维风暴

标准书号: ISBN 978-7-5075-2799-5

作 者: 问道 王 非 著

责任编辑: 杜海泓

装帧设计: 王明贵

文字编辑: 陈荣赋

美术编辑: 吴秀侠

出版发行: 华文出版社

地 址: 北京市宣武区广外大街 305 号 8 区 2 号楼

邮政编码: 100055

网 址: <http://www.hwcbs.com.cn>

电子信箱: hwcbs@263.net

电 话: 总编室 010-58336255 发行部 010-58815874

经 销: 新华书店

开本印刷: 北京中印联印务有限公司

1020mm × 1200mm 10 开 44 印张 710 千字

2009 年 11 月第 1 版 2009 年 11 月第 1 次印刷

定 价: 29.80 元

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书部分或全部内容

版权所有, 侵权必究

本书若有质量问题, 请与发行部联系调换

前言

思维是人类最本质的一种资源，是一种复杂的心理现象，心理学家与哲学家都认为思维是人脑经过长期进化而形成的一种特有的机能，并把思维定义为：人脑对客观事物的本质属性和事物之间内在联系的规律性所做出的概括与间接的反应。我们所说的思维方法就是思考问题的方法，是将思维运用到日常生活中，用于解决问题的具体思考模式。

一、思维的力量

思维是人类最本质的资源，又是足以影响人成败的关键因素，它就像蕴藏在大脑中的石油，只要合理地发掘和利用，就能够帮助我们创造出越来越多的奇迹和美好篇章；反之，若开掘无度、无章可循，只能造成资源的浪费与一生成就的湮没。

人的一生中，从衣食住行到事业前途，从情感问题到人际关系，时时刻刻都要面临一些大大小小的问题和矛盾。要想让自己的生活顺利进行，我们必须解决这些问题和矛盾。解决问题和矛盾需要开动我们的大脑，需要进行积极的思考，需要借助有效的思维方式。心理学家马克斯韦尔·马尔茨常说：“所有人都是为成功而降临到这个世界上，但是有的人成功了，有的人没有，那是因为每个人使用头脑的方法不同。”虽然每个人都有思维，但是思维的质量有差别。思维的质量直接影响人们做事的质量和生活的质量，决定了一个人是富有还是贫穷，是健康还是多病，是强大还是弱小，是幸福还是不幸。高质量的思维可以保证生活各个领域都朝着我们期望的方向发展，不良的思维习惯则会让我们付出巨大的代价，包括经济上的损失和精神上的代价。

二、思维的革命

爱因斯坦说：“思维世界的发展，在某种意义上说，就是对惊奇的不断摆脱。”如果我们不去探索未知世界，不对思维进行训练，就好像明明知道云雾缭绕的后面有美丽的桃花源，却站在远方观望。因此我们需要不断学习和反省，不断提高思维的质量。要想提高思维的质量，除了积极开发自己的大脑外，还必须学习一些先进的思维方式。拥有先进的思维方式才能在面对繁杂的事务和困难的问题时应对自如，才能更好地规划自己的人生。尤其是在这个日新月异的时代，我们必须以一种全新的思维方式来适应新环境，解决新问题。

恩格斯曾把“思维着的精神”誉为“地球上最美的花朵”，人类为了使这最美的花朵开得更加灿烂，试图通过不同的渠道，用不同的方法、不同的形式去培育它。人们在解决问题的过程中，不断总结思维的规律，把那些能够更快更好地解决问题的方法归纳起来，以备下次遇到类似的问题时能够快速找到解决办法，从而形成了帮助人们解决问题、辨别真伪、开拓创新的思维知识体系，而黄金思维和思维名题就是其中最重要、最有价值的部分。黄金思维和思维名题揭示了人类思维的特点和规律，为人们提供了更为准确、更为开阔的视角，能够帮助人们洞察问题的本质，把握成功的先机。世界各地的各类企业从这些黄金思维和思维名题中汲取有益的营养，制订战略，经营管理，为企业创造了巨大的经济效益。不同角色的人们，包括科学家、政治家、学者、高层管理者、员工、商务人士、律师、教师、家长、学生等，从这些黄金思维和思维名题中获得了深刻的启示，解决了性格、生活、工作、人际交往中的种种问题，走上了成功之路，改变了人生命运。

三、黄金思维

黄金思维是一种正面、积极、多角度观察思考事物，创造性地分析、处理、解决问题和

矛盾的思维方式。黄金思维具有神奇的威力，能够准确揭示问题的本质，迅速揭开问题的核心，高效地解决问题。创新思维为我们打开创造力的闸门；发散思维使我们的思维触角向四周辐射扩散；逆向思维犹如一条反向游泳的鱼，带着我们在思维的逆转中寻找突破；系统思维使我们具有了全局的视角，不致思考问题时有所偏颇；类比思维使人们将陌生的、不熟悉的问题与已经解决的熟悉问题或其他事物进行比较解决问题；换位思维让人们站在对方的立场看问题从而更清楚问题的关键；形象思维可以使抽象的东西形象化，找到问题的突破口；辩证思维使我们明白任何事物都具有两面性，我们又该如何使不利变为有利；博弈思维促使我们在较量对比中采取最佳策略，以摆脱困境，取得胜利……黄金思维是化解疑难问题、开拓成功道路的重要动力源，将其运用到日常工作和生活中，可以达到事半功倍的效果，受益无穷。

四、思维名题

思维名题是通过语句、图形、符号的设计用来考察人的思维水平的思维形式，涵盖了分析、综合、比较、抽象、概括等操作手段。思维名题把发展人的思维能力、培养正确的思维方式放在中心位置，它专门用来解决思维定型导致头脑僵化的问题，使思维摆脱定势的束缚，从更高的位置俯视自己的思维活动。

具体来说，思维名题主要分为游戏思维名题、逻辑思维名题、科学思维名题、创造思维名题四类。(1) 游戏思维名题。常以谜题、迷宫、棋术、操术、算术等形式出现，具有经验性、形象性、模糊性、哲理性和神秘性等多重特征。(2) 逻辑思维名题。是指摆脱研究对象的产生和发展的自然进程，以理论的形式，也就是以范畴的理论体系进行命题的方法。(3) 科学思维名题。是指在解决问题的严格推理过程中，被试者分析情境，以便发现其中所包含的材料和关键因素，通过对这些材料的重新组织，使得解决问题的方法越来越清晰的思维名题。(4) 创造思维名题。是一种不依常规、寻求变异、从多方面探索答案的思维名题。这种名题有明确的训练和测试功能，尤其对思维的灵活性、发散性、独特性的发展与促进很有裨益。

为帮助读者了解人类思维的发展历程和内容概貌，学习掌握相关的思维方法和技巧，我们精心编撰了《思维风暴》一书。全书分为“22种黄金思维”和“700道世界思维名题”上、下两篇。上篇介绍了创新、发散、收敛、加减、逆向、平面、纵向、侧向、系统、类比、联想、简单、U形、灵感、辩证、换位、逻辑、形象、质疑、移植、博弈、共赢等22种黄金思维，帮助读者发掘出头脑中的资源，打开洞察世界的窗口。每一种思维向读者提供了一种思考问题的方式和角度，这些思维方法的有机结合，为我们构建了全方位的视角，为各种问题的解决和思考维度的延伸提供了行之有效的指导。下篇介绍了700道古今中外著名的思维名题，包括文字推理名题、数学思维名题、图案推理名题、逻辑推理名题、算术谜题、洞察力谜题、趣味思考谜题等，难易有度，形式活泼，问题多元，题材多样，充满趣味和启发性。这些精彩纷呈的名题，不仅让你领略人类不同时期的思维弧光和智慧，也使你在享受乐趣的同时彻底带动你的思维高速运转，帮助你强化左脑和右脑的交互运用，在娱乐中提高你的观察力、注意力、记忆力、判断力、推理力、逻辑性，开拓思维，提升思维的敏捷性、深刻性、灵活性，提高你的想象力、创造力和解决问题的能力。

学习思维方法，重在于思与行。在学习的过程中细心思考，在掩卷之后身体力行，才是真正地将思维方法用到了实处，进而获得实效。愿本书像一位忠实的智者，时刻陪伴在你身边，让你领略思维的奥妙，感受智慧的冲击，享受创造的乐趣。

现在，打开本书，开动你的大脑，启动你的思维，在你的人生中掀起一场改变命运的思维风暴吧！

精英速读U 篇三十案

目 录

上篇 22种黄金思维

绪论 改变思维，改变人生

| | |
|-----------------------|---|
| 思维：人类最本质的资源 | 2 |
| 启迪思维是提升智慧的途径 | 3 |
| 环境不是失败的借口 | 4 |
| 正确的思维为成功加速 | 4 |
| 改变思维，改变人生 | 6 |
| 好思维赢得好结果 | 7 |
| 让思维的视角再扩大一倍 | 8 |
| 让思维在自由的原野“横冲直撞” | 9 |

第一章 创新思维——想到才能做到

| | |
|---------------------|----|
| 创新思维始于一种意念 | 11 |
| 有创意就会有机会 | 12 |
| 打破思维的定式 | 13 |
| 拆掉“霍布森之门” | 14 |
| 突破“路径依赖” | 15 |
| 别再恪守老经验 | 16 |
| 超越一切常规 | 18 |
| 独立思考是创新思维的助手 | 19 |
| 培养创新思维就要敢为天下先 | 20 |

第二章 发散思维——一个问题有多种答案

| | |
|-----------------------|----|
| 从曲别针的用途想到的 | 22 |
| 正确答案并不只有一个 | 23 |
| 在与人交流中碰撞出智慧 | 24 |
| 心有多大，舞台就有多大 | 25 |
| 从无关之中寻找相关的联系 | 26 |
| 由特殊的“点”开辟新的方法 | 27 |
| 依靠发散性思维进行发散性的创造 | 29 |

第三章 收敛思维——从核心解开问题的症结

| | |
|---------------------------|----|
| 某一问题只有一种答案 | 30 |
| 收敛思维的特征 | 31 |
| 层层剥笋，揭示核心 | 32 |
| 目标识别法：根据目标进行判断 | 33 |
| 间接注意法：用“此”手段达到“彼”目的 | 34 |
| 盯住一个目标不放 | 35 |

| | |
|-----------------|----|
| 找到问题的症结所在 | 35 |
|-----------------|----|

第四章 加减思维

| | |
|--------------------|----|
| ——解决问题的奥妙就在“加减”中 | |
| 加减思维的魅力 | 37 |
| 1+1>2的奥秘 | 37 |
| 因为减少而丰富 | 38 |
| 分解组合，变化无穷 | 39 |
| 为你的视角做加法 | 40 |
| 减掉繁杂，留下精华 | 41 |
| 增长学识，登上成功的顶峰 | 42 |
| 放弃何尝不是明智的选择 | 42 |
| 学会运用人生加减法 | 44 |

第五章 逆向思维

| | |
|------------------------|----|
| ——答案可能就在事物的另一面 | |
| 逆向思维是一种重要的思考能力 | 45 |
| 做一条反向游泳的鱼 | 45 |
| 反转你的大脑 | 47 |
| 试着“倒过来想” | 48 |
| 反转型逆向思维法 | 49 |
| 转换型逆向思维法 | 50 |
| 缺点逆用思维法 | 51 |
| 反面求证：反推因果创造 | 51 |
| 如果找不到解决办法，那就改变问题 | 52 |
| 人生的倒后推理 | 53 |
| 反向推销法 | 55 |

第六章 平面思维——试着从另一扇门进入

| | |
|-----------------------|----|
| 换个地方打井 | 56 |
| 平面思维助你打开另一扇成功之门 | 57 |
| 不要只钟爱一种方案 | 58 |
| 换一条路通向成功 | 59 |
| 给自己多一点选择 | 60 |
| 捏合不相关的要素 | 62 |
| 将问题转移到利己的一面 | 63 |
| 让自己另起一行 | 64 |

| | |
|--------------------------------|-----|
| 第七章 纵向思维——从链条的一端开始解决问题 | |
| 预见趋势的纵向思维 | 65 |
| 解决问题的连环法 | 66 |
| 深入一步，就是思维的突破 | 66 |
| 凡事多问几个“为什么” | 67 |
| 坚持自己 | 69 |
| 路要一步一步走 | 70 |
| 第八章 侧向思维——另辟蹊径，跳出原来的圈子 | |
| 认识侧向思维法 | 71 |
| 换一个视角看问题 | 72 |
| 运用侧向扩散法 | 73 |
| 从侧向打开另一条路 | 74 |
| 从侧向寻找问题的突破口 | 74 |
| 不能忽视的细节 | 75 |
| 从他人观点中发现闪光点 | 77 |
| 第九章 系统思维——人类所掌握的最高级思维模式 | |
| 由要素到整体的系统思维 | 78 |
| 学会从整体上去把握事物 | 79 |
| 对要素进行优化组合 | 80 |
| 学会将材料进行综合 | 81 |
| 方法综合：以人之长补己之短 | 82 |
| 确定计划后再付诸行动 | 82 |
| 将整体目标分解为小阶段 | 83 |
| 利用事物间的关联性解决问题 | 84 |
| 第十章 类比思维——比较是发现伟大的源泉 | |
| 类比思维法的应用 | 86 |
| 直接类比：寻找直接相似点 | 87 |
| 间接类比：非同类事物间接对比 | 87 |
| 形状类比：根据形状进行创造 | 88 |
| 功能类比：依据相似的功能进行类比 | 89 |
| 警惕类比陷阱 | 90 |
| 第十一章 联想思维——风马牛有时也相及 | |
| 举一反三的联想思维 | 91 |
| 展开锁链般的连锁联想 | 92 |
| 根据事物相似性进行联想 | 93 |
| 跨越时空的相关联想法 | 94 |
| 对比联想：根据事物的对立性进行联想 | 94 |
| 即时联想法 | 95 |
| 敢思善想，激发创造性联想 | 96 |
| 第十二章 简单思维——复杂问题可以简单化 | |
| “奥卡姆剃刀”的威力 | 97 |
| 简单的往往是最好的 | 98 |
| 简单便是聪明，复杂便是愚蠢 | 99 |
| 不要将事情复杂化 | 100 |
| 绝妙常常存在于简单之中 | 100 |
| 砍掉不必要的东西 | 101 |
| 第十三章 U形思维 | |
| 思维一转换，问题就简单 | 102 |
| 享受简简单单的快乐 | 103 |
| 成功就是简单的事情重复做 | 104 |
| 第十四章 灵感思维 | |
| ——阿基米德定律就是这样发明的 | |
| 引发自己的灵感 | 117 |
| 灵感是科学发现和发明的“助产士” | 117 |
| 灵感是长期思索酝酿的爆发 | 118 |
| 因他人点化突发灵感 | 119 |
| 恍然大悟中的灵感 | 120 |
| 来自梦幻的启发 | 121 |
| 因受启示而创造 | 121 |
| 产生于一张一弛的遐想型灵感 | 122 |
| 找出适合自己灵感诞生的氛围 | 123 |
| 捕捉“第六感”——直觉 | 124 |
| 学会在困境中快速“抓拍” | 125 |
| 养成随时记录的习惯 | 126 |
| 给自己一双善于发现的慧眼 | 127 |
| 第十五章 辩证思维——真理就住在谬误的隔壁 | |
| 简说辩证思维 | 129 |
| 对立统一的法则 | 129 |
| 真理就住在谬误隔壁 | 130 |
| 在偶然中发现必然 | 131 |
| 永远不变的是变化 | 132 |
| 在不满中起步 | 133 |
| 苦难是柄双刃剑 | 134 |
| 塞翁失马，焉知非福 | 135 |
| 把负变正的力量 | 136 |
| 化劣势为优势 | 136 |
| 第十六章 换位思维 | |
| ——站在对方位置，才能更清楚问题关键 | |
| 换位思维的艺术 | 138 |
| 先站到对方的角度看问题 | 138 |

| | |
|------------------------------|-----|
| 换位可以使说服更有效 | 140 |
| 固执己见是造成人生劣势的主要原因 | 141 |
| 己所不欲，勿施于人 | 142 |
| 用换位思维使自己摆脱窘境 | 143 |
| 为对方着想，替自己打算 | 144 |
| 不把自己的意志强加于人 | 145 |
| 积极主动地适应对方 | 146 |
| 对面的风景未必好 | 147 |
| 第十七章 逻辑思维——透过现象看本质 | |
| 透过现象看本质 | 148 |
| 由已知推及未知的演绎推理法 | 148 |
| 由“果”推“因”的回溯推理法 | 150 |
| “不完全归纳”的臻合显同法 | 150 |
| 顺藤摸瓜揭示事实真相 | 151 |
| 逻辑思维与共同知识的建立 | 152 |
| 运用逻辑思维对信息进行提取和甄别 | 153 |
| 第十八章 形象思维——抽象的东西可以形象化 | |
| 巧用形象思维 | 155 |
| 展开想象的翅膀 | 156 |
| 运用想象探索新知 | 157 |
| 开启你的右脑 | 158 |
| 从兴趣中激发形象思维 | 158 |
| 想象中的标靶 | 160 |
| 将你的创意视觉化 | 161 |
| 第十九章 质疑思维——凡事多问几个为什么 | |
| 一切从怀疑开始 | 162 |
| 学会提问是培养质疑思维的关键 | 163 |
| 敢于质疑权威 | 163 |
| 善用好奇心，探索未知世界 | 164 |
| 质疑思维是学习的钥匙 | 166 |
| 盲从是最大的无知 | 166 |
| 第二十章 移植思维——他山之石，可以攻玉 | |
| 认识移植思维法 | 168 |
| 移植对象的选择 | 168 |
| 移植方式的选择 | 169 |
| 从“鲇鱼效应”中引出的竞争机制 | 170 |
| “边际效应”理论的多领域应用 | 171 |
| 第二十一章 博弈思维 | |
| ——根据对方的选择确定自己的最优选择 | |
| 下棋与博弈思维 | 173 |
| 理性是博弈思维的内核 | 174 |
| 在多种备选方案中选择最佳 | 175 |
| 智猪博弈与借势发展 | 176 |
| 吃小亏占大便宜 | 177 |
| 货比三家的艺术 | 178 |
| 物以稀为贵的背后 | 179 |
| 发挥自己的优势 | 180 |
| 谈判中的“先发”与“后动” | 181 |
| 第二十二章 共赢思维 | |
| ——解决利益冲突难题的大智慧 | |
| 大家好才是真的好 | 183 |
| 我 + 我们 = 完整的我 | 184 |
| 从孤军奋战走向团队共赢 | 185 |
| 优势互补实现共赢 | 185 |
| 树立“助人即是助己”的意识 | 187 |
| 消除“零和”与“负和” | 188 |
| 商业中的“和合双赢”之道 | 189 |
| 善于用人，达到人企共赢 | 190 |
| 分享才能品尝生活的快乐 | 192 |
| 打造荣辱与共的团队精神 | 193 |

下篇 700道世界思维名题

第一章 世界上最好的思维名题

| | |
|-------------------|-----|
| 001 油漆窗户 | 196 |
| 002 麦秆提苏打瓶 | 196 |
| 003 鱼缸 | 196 |
| 004 五角星上的硬币 | 196 |
| 005 神奇的风筝 | 196 |
| 006 书(1) | 197 |
| 007 冰激凌棒(1) | 197 |
| 008 牙签(1) | 197 |
| 009 绳索(1) | 197 |
| 010 邮票 | 198 |
| 011 五金店 | 198 |

| | |
|-----------------|-----|
| 012 1角硬币 | 198 |
| 013 箭头 | 198 |
| 014 糖块儿 | 199 |
| 015 钞票 | 199 |
| 016 扑克牌 | 199 |
| 017 乌拉尔山石 | 199 |
| 018 几何(1) | 200 |
| 019 飞船 | 200 |
| 020 射箭 | 200 |
| 021 纽扣 | 200 |
| 022 链子 | 201 |
| 023 立方 | 201 |

| | | | | | |
|-----|--------|-----|-----|----------|-----|
| 024 | 动物 | 201 | 072 | 度假 | 215 |
| 025 | 十字路口 | 201 | 073 | 吹泡泡 | 215 |
| 026 | 杯垫 | 201 | 074 | 替换数字 | 215 |
| 027 | 圆圈(1) | 202 | 075 | 置换(1) | 216 |
| 028 | 神谕古文石 | 202 | 076 | 狂欢大转盘 | 216 |
| 029 | 卡车 | 202 | 077 | 小费 | 216 |
| 030 | 瓶子(1) | 203 | 078 | 蜂箱 | 216 |
| 031 | X射线 | 203 | 079 | 城堡(1) | 217 |
| 032 | 青蛙 | 203 | 080 | 弹子 | 217 |
| 033 | 细长玻璃杯 | 204 | 081 | 气球 | 217 |
| 034 | 警察 | 204 | 082 | 葡萄酒 | 217 |
| 035 | 爱吃醋的丈夫 | 204 | 083 | 多米诺骨牌(1) | 218 |
| 036 | 自行车(1) | 204 | 084 | 灵长类动物 | 218 |
| 037 | 推理 | 205 | 085 | 纸块儿 | 218 |
| 038 | 网球(1) | 205 | 086 | 铁匠 | 219 |
| 039 | 钉子(1) | 205 | 087 | 热狗 | 219 |
| 040 | 古董 | 205 | 088 | 神奇的三角形 | 219 |
| 041 | 苍蝇 | 206 | 089 | 思考帽 | 219 |
| 042 | 赛马(1) | 206 | 090 | 影星 | 220 |
| 043 | 小甜饼 | 206 | 091 | 小雕像 | 220 |
| 044 | 喇叭 | 207 | | | |
| 045 | 钱包 | 207 | | | |
| 046 | 徽章 | 207 | | | |

第二章 世界上最奇妙的思维名题

| | | |
|-----|--------|-----|
| 047 | 火柴(1) | 208 |
| 048 | 盘子 | 208 |
| 049 | 国际象棋 | 208 |
| 050 | 老水手 | 209 |
| 051 | 名字 | 209 |
| 052 | 家庭 | 209 |
| 053 | 保险箱 | 209 |
| 054 | 香烟 | 210 |
| 055 | 扑克筹码 | 210 |
| 056 | 瓶塞(1) | 210 |
| 057 | 长角的蜥蜴 | 211 |
| 058 | 数字 | 211 |
| 059 | 纸牌 | 211 |
| 060 | 车厢 | 211 |
| 061 | 惩罚 | 212 |
| 062 | 开商店 | 212 |
| 063 | 弹孔 | 212 |
| 064 | 卖车 | 212 |
| 065 | 扑克牌与日历 | 213 |
| 066 | 铁圈枪 | 213 |
| 067 | 计算机 | 213 |
| 068 | 绳梯 | 213 |
| 069 | 瓶子(2) | 214 |
| 070 | 加法(1) | 214 |
| 071 | 魔力商店 | 214 |

第三章 世界上最难的思维名题

| | | |
|-----|--------|-----|
| 092 | 胶合板(1) | 221 |
| 093 | 画线 | 221 |
| 094 | 面粉 | 221 |
| 095 | 玻璃杯 | 221 |
| 096 | 零件 | 222 |
| 097 | 年龄(1) | 222 |
| 098 | 古董商 | 222 |
| 099 | 立方体 | 223 |
| 100 | 排列数字 | 223 |
| 101 | 圆点 | 223 |
| 102 | 落纸 | 223 |
| 103 | 幻方游戏 | 224 |
| 104 | 轮船 | 224 |
| 105 | 小鸡 | 224 |
| 106 | 递进 | 224 |
| 107 | 标志语 | 225 |
| 108 | 地毯 | 225 |
| 109 | 赛马(2) | 225 |
| 110 | 字母连线 | 225 |
| 111 | 跳房子 | 226 |
| 112 | 火柴杆 | 226 |
| 113 | 圆圈(2) | 226 |
| 114 | 面包 | 227 |
| 115 | 密码 | 227 |
| 116 | 调换(1) | 227 |
| 117 | 筹码 | 227 |
| 118 | 死亡三角 | 228 |
| 119 | 移动 | 228 |

| | | | |
|--------------------------|-----|----------------------|-----|
| 120 瓶塞 (2) | 228 | 168 电车 | 241 |
| 121 长方形 | 229 | 169 序列中的数字 | 241 |
| 122 手提箱 | 229 | 170 竞赛 (1) | 241 |
| 123 从 A 到 Z | 229 | 171 抢劫 | 242 |
| 124 潜水艇拦截网 | 229 | 172 玩纸牌 | 242 |
| 125 遗嘱 | 230 | 173 理发师 | 242 |
| 126 照相 | 230 | | |
| 127 撞球 | 230 | | |
| 128 小狗 | 230 | | |
| 第四章 世界上最令人惊奇的思维名题 | | | |
| 129 天文 | 231 | 174 4 个 5 | 243 |
| 130 咒语 | 231 | 175 装饰物 | 243 |
| 131 台球 (1) | 231 | 176 三位数 | 243 |
| 132 年龄 (2) | 231 | 177 十字架 (2) | 243 |
| 133 神庙 | 232 | 178 商业调查 | 244 |
| 134 铜锣 | 232 | 179 水与酒 | 244 |
| 135 标志牌 | 232 | 180 占卜写板 | 244 |
| 136 数学题 | 233 | 181 印度方块 | 244 |
| 137 硬币计数器 | 233 | 182 可可豆盒 | 245 |
| 138 风筝 | 233 | 183 棋子 (1) | 245 |
| 139 汽水吸管 | 233 | 184 浴缸 | 245 |
| 140 欢乐谷 | 234 | 185 接触 | 246 |
| 141 货物箱 | 234 | 186 磨坊 | 246 |
| 142 游戏天才 | 234 | 187 数学 | 246 |
| 143 直线 | 234 | 188 重新排列 (1) | 246 |
| 144 十字架 (1) | 235 | 189 雕刻品 | 247 |
| 145 赛车 | 235 | 190 射击 | 247 |
| 146 玩具店 | 235 | 191 动物园 | 247 |
| 147 鸡蛋 (1) | 235 | 192 时钟 (2) | 247 |
| 148 蛇 | 236 | 193 巨型鱼 | 248 |
| 149 测量 | 236 | 194 骰子 | 248 |
| 150 亚当和夏娃 | 236 | 195 握手 | 248 |
| 151 太妃糖 | 236 | 196 逻辑 | 248 |
| 152 调换 (2) | 237 | 197 皇冠 | 249 |
| 153 多米诺骨牌 (2) | 237 | 198 服务员 | 249 |
| 154 应聘 | 237 | 199 心灵感应 | 249 |
| 155 瓢虫 | 237 | 200 H 到 O | 249 |
| 156 英雄 | 238 | 201 重新排列 (2) | 250 |
| 157 派对 | 238 | 202 房产规划 | 250 |
| 158 雪橇 | 238 | 203 称重量 | 250 |
| 159 栅栏 | 238 | 204 神秘的正方形 (1) | 250 |
| 160 电池 | 239 | 205 替换 | 251 |
| 161 泰迪玩具熊 | 239 | 206 火车 (1) | 251 |
| 162 时钟 (1) | 239 | 207 搅拌棍 | 251 |
| 163 机器人 | 240 | 208 时间 | 251 |
| 164 胶合板 (2) | 240 | 209 馅饼 | 252 |
| 165 喂狗的硬饼干 | 240 | 210 棋盘的方格 | 252 |
| 166 竞技比武大会 | 240 | 211 巧克力糖 | 252 |
| 167 香水瓶 | 241 | 212 轮胎 | 252 |
| | | 213 形状 | 253 |
| | | 214 单轮脚踏车 | 253 |
| | | 215 葛鲁丘 | 253 |

| | | |
|-----|-------|-----|
| 216 | 子女 | 254 |
| 217 | 打赌(1) | 254 |
| 218 | 漂浮 | 254 |
| 219 | 猴子 | 254 |
| 220 | 箭 | 255 |
| 221 | 三角形 | 255 |
| 222 | 几何(2) | 255 |

第六章 世界上最具挑战性的思维名题

| | | |
|-----|-----------|-----|
| 223 | 碑铭 | 256 |
| 224 | 神秘的正方形(2) | 256 |
| 225 | 网球(2) | 256 |
| 226 | 顶针 | 256 |
| 227 | 面包店 | 257 |
| 228 | 自行车(2) | 257 |
| 229 | 硬币的移动 | 257 |
| 230 | 磁铁 | 257 |
| 231 | 扑克牌点 | 258 |
| 232 | 绳索(2) | 258 |
| 233 | 面积 | 258 |
| 234 | 矩形 | 259 |
| 235 | 吊绳 | 259 |
| 236 | 猜数字 | 259 |
| 237 | 盐和胡椒粉 | 259 |
| 238 | 铅笔 | 260 |
| 239 | 剧场 | 260 |
| 240 | 硬币(1) | 260 |
| 241 | 鱼 | 260 |
| 242 | 巴兹·索 | 261 |
| 243 | 蜘蛛 | 261 |
| 244 | 小丑 | 261 |
| 245 | 计算 | 261 |
| 246 | 婚礼 | 262 |
| 247 | 金字塔 | 262 |
| 248 | 大学男生 | 262 |
| 249 | 盛汤的碗 | 262 |
| 250 | 钟 | 263 |
| 251 | 城堡(2) | 263 |
| 252 | 螺旋 | 263 |
| 253 | 蜘蛛网 | 263 |
| 254 | 桥 | 263 |
| 255 | 瓶子和钥匙 | 264 |
| 256 | 马 | 264 |
| 257 | 伪造币 | 264 |
| 258 | 盾牌 | 265 |
| 259 | 单词 | 265 |
| 260 | 心算 | 265 |
| 261 | 手 | 265 |

第七章 世界上最难以置信的思维名题

| | | |
|-----|------|-----|
| 262 | 木匠活儿 | 266 |
|-----|------|-----|

| | | |
|-----|--------|-----|
| 263 | 房地产 | 266 |
| 264 | 火柴(2) | 266 |
| 265 | 石碑 | 266 |
| 266 | 小正方形 | 267 |
| 267 | 财宝 | 267 |
| 268 | 中世纪 | 267 |
| 269 | 神奇的“Z” | 267 |
| 270 | 玩具 | 268 |
| 271 | 魔法硬币 | 268 |
| 272 | 鸡蛋(2) | 268 |
| 273 | 重量 | 268 |
| 274 | 第一 | 269 |
| 275 | 加法(2) | 269 |
| 276 | 正方形 | 269 |
| 277 | 女巫 | 269 |
| 278 | 路线 | 270 |
| 279 | 桥牌 | 270 |
| 280 | 迷信 | 270 |
| 281 | 生日 | 270 |
| 282 | 禁酒时期 | 271 |
| 283 | 讨论会 | 271 |
| 284 | 新式计算机 | 271 |
| 285 | 啤酒 | 271 |
| 286 | 设计图 | 272 |
| 287 | 红白筹码 | 272 |
| 288 | 剪正方形 | 272 |
| 289 | 打赌(2) | 273 |
| 290 | 啤酒搅拌器 | 273 |

第八章 世界上最复杂的思维名题

| | | |
|-----|----------|-----|
| 291 | 数学符号 | 274 |
| 292 | 螺钉 | 274 |
| 293 | 巧克力 | 274 |
| 294 | 火柴(3) | 274 |
| 295 | 连线 | 275 |
| 296 | 幻方 | 275 |
| 297 | A和K | 275 |
| 298 | 书(2) | 275 |
| 299 | 打赌(3) | 276 |
| 300 | 三明治 | 276 |
| 301 | 千禧年 | 276 |
| 302 | 赛马(3) | 277 |
| 303 | 手表(1) | 277 |
| 304 | 装饰品 | 277 |
| 305 | 圣诞节 | 277 |
| 306 | 狗窝 | 278 |
| 307 | 魔力壶 | 278 |
| 308 | 圣诞老人 | 278 |
| 309 | 五角星游戏 | 279 |
| 310 | 塞巴斯蒂安多面体 | 279 |

| | | | | | | | | |
|----------------------------|---------|-----|---------------------------------|---------|-----|--|--|--|
| 311 | 苹果 | 279 | 357 | 布料 | 291 | | | |
| 312 | 画像 | 279 | 358 | 打赌(4) | 292 | | | |
| 313 | 跳跃(1) | 280 | 359 | 假砝码 | 292 | | | |
| 314 | 圣诞节长袜 | 280 | 360 | 玩具火车 | 292 | | | |
| 315 | 钉子(2) | 280 | 361 | 迷宫(2) | 292 | | | |
| 316 | 号角民谣口琴 | 280 | 362 | 蜡烛 | 293 | | | |
| 317 | 加法(3) | 281 | 363 | 驾车兜风 | 293 | | | |
| 318 | 晚宴 | 281 | 364 | 棋盘上的正方形 | 293 | | | |
| 319 | 为难人的扑克牌 | 281 | 365 | 连线碑 | 294 | | | |
| 320 | 迷宫(1) | 282 | 366 | 茶叶 | 294 | | | |
| 321 | 字典 | 282 | 367 | 果园(2) | 294 | | | |
| 322 | 午餐托盘 | 282 | 368 | 赌博 | 294 | | | |
| 323 | 勘测员 | 282 | 369 | 领导人 | 295 | | | |
| 第九章 世界上最费劲的思维名题 | | | | | | | | |
| 324 | 硬币(2) | 283 | 370 | 疯狂的科学家 | 295 | | | |
| 325 | 纸张 | 283 | 371 | 跨栏 | 295 | | | |
| 326 | 考古 | 283 | 372 | 雕石匠 | 296 | | | |
| 327 | 撞钟人 | 283 | 373 | 鸡蛋(3) | 296 | | | |
| 328 | 护身符 | 284 | 374 | 水下 | 296 | | | |
| 329 | 长袜 | 284 | 375 | 五角星 | 296 | | | |
| 330 | 朗姆酒 | 284 | 376 | 双关语 | 297 | | | |
| 331 | 爱丽丝 | 284 | 377 | 猜纸牌 | 297 | | | |
| 332 | 海马 | 285 | 378 | 农场 | 297 | | | |
| 333 | 关系 | 285 | 379 | 5个4 | 298 | | | |
| 334 | 手表(2) | 285 | 380 | 火车(2) | 298 | | | |
| 335 | 竞赛(2) | 286 | 381 | 商店 | 298 | | | |
| 336 | 靶子 | 286 | 第十一章 世界上的超级思维名题 | | | | | |
| 337 | 欺骗 | 286 | 382 | 说谎者 | 299 | | | |
| 338 | 果园(1) | 286 | 383 | 伪钞 | 299 | | | |
| 339 | 纽扣店 | 287 | 384 | 钱 | 299 | | | |
| 340 | 图形 | 287 | 385 | 手表(3) | 299 | | | |
| 341 | 抢劫计划 | 287 | 386 | 连线的风筝 | 300 | | | |
| 342 | 圈地 | 287 | 387 | 选举 | 300 | | | |
| 343 | 河流 | 287 | 388 | 六边形 | 300 | | | |
| 344 | 跳跃(2) | 288 | 389 | 磨坊主 | 300 | | | |
| 345 | 圆圈(3) | 288 | 390 | 奶油刀 | 301 | | | |
| 346 | 公寓 | 288 | 391 | 五行打油诗 | 301 | | | |
| 347 | 合理安排 | 289 | 392 | 滚轮船 | 301 | | | |
| 348 | 速度 | 289 | 393 | 市议员 | 302 | | | |
| 349 | 置换(2) | 289 | 394 | 书法 | 302 | | | |
| 350 | 砖墙 | 289 | 395 | 汽车 | 302 | | | |
| 第十章 世界上最容易让人上当的思维名题 | | | | | | | | |
| 351 | 餐厅 | 290 | 396 | 拍卖 | 302 | | | |
| 352 | 钓鱼 | 290 | 397 | 棋子(2) | 303 | | | |
| 353 | 风筝游戏 | 290 | 398 | 花园 | 303 | | | |
| 354 | 乘雪橇 | 291 | 399 | 黄金产权 | 303 | | | |
| 355 | 冰激凌棒(2) | 291 | 400 | 游戏者 | 303 | | | |
| 356 | 高尔夫球座 | 291 | 第十二章 哈佛、牛津等世界名校给学生做的思维名题 | | | | | |
| 401 | 数字棋子排列 | 304 | 402 | 小正方形填数字 | 304 | | | |

| | | |
|-----|---------------|-----|
| 403 | 点数和 | 304 |
| 404 | 男女排列 | 304 |
| 405 | 清理仓库游戏 | 304 |
| 406 | 正方形排列 | 305 |
| 407 | 棋盘方块 | 305 |
| 408 | 保龄球队员 | 305 |
| 409 | 最重的西瓜 | 305 |
| 410 | 数字方片 | 305 |
| 411 | 鱼的长度 | 305 |
| 412 | 猫和老鼠游戏(1) | 306 |
| 413 | 砖的重量 | 306 |
| 414 | 猫和老鼠游戏(2) | 306 |
| 415 | 数字游戏板 | 306 |
| 416 | 金字塔演员 | 306 |
| 417 | 模糊的灰点 | 307 |
| 418 | 数字格子图 | 307 |
| 419 | 小球变十字架 | 307 |
| 420 | 方格填数字 | 307 |
| 421 | 闪烁栅格 | 307 |
| 422 | 箭头排列顺序 | 307 |
| 423 | 天平问题(1) | 308 |
| 424 | 正方形剪辑 | 308 |
| 425 | 本杰明·富兰克林的八阶魔方 | 308 |
| 426 | 闪烁方格 | 308 |
| 427 | 计算符号的值 | 308 |
| 428 | 多米诺骨牌(3) | 309 |
| 429 | 圆圈填数字 | 309 |
| 430 | 阿基米德的镜子 | 309 |
| 431 | 水池 | 309 |
| 432 | 寻找不规则图形 | 309 |
| 433 | 镜子迷宫 | 310 |
| 434 | 旗子的升降 | 310 |
| 435 | 1/2和1/4上色正方形 | 310 |
| 436 | 选菜 | 310 |
| 437 | 火柴游戏(1) | 310 |
| 438 | 黑房间 | 311 |
| 439 | 火柴游戏(2) | 311 |
| 440 | 正方形涂色 | 311 |
| 441 | 第12根木棍 | 311 |
| 442 | 八角形迷宫 | 311 |
| 443 | 镜像 | 312 |
| 444 | 数字谜题 | 312 |
| 445 | 夫妻的座位 | 312 |
| 446 | 日本数独 | 312 |
| 447 | 骑士圆桌 | 312 |
| 448 | 问号数字(1) | 313 |
| 449 | 凸面镜 | 313 |
| 450 | 直线与六边形 | 313 |
| 451 | 回形变正方形 | 313 |
| 452 | 音符 | 313 |
| 453 | 问号数字(2) | 313 |
| 454 | 用管子通话 | 314 |
| 455 | 用直角三角形拼五角形 | 314 |
| 456 | 液压机活塞 | 314 |
| 457 | 隐藏的萨拉和内德 | 314 |
| 458 | 火柴游戏(3) | 314 |
| 459 | 问号数字(3) | 315 |
| 460 | 方框中填数字 | 315 |
| 461 | 天平问题(2) | 315 |
| 462 | 多边形解法 | 315 |
| 463 | 电脑密码 | 315 |
| 464 | 间谍密码数字 | 316 |
| 465 | 拓扑图 | 316 |
| 466 | 传送带(1) | 316 |
| 467 | 划分表格 | 316 |
| 468 | 公司年利润表 | 316 |
| 469 | 空格填数字 | 316 |
| 470 | 天平问题(3) | 317 |
| 471 | 多出来的图片 | 317 |
| 472 | 拼圆形 | 317 |
| 473 | 风铃 | 317 |
| 474 | 洪水警告 | 317 |
| 475 | 4个力的合力 | 317 |
| 476 | 二阶蜂巢六边形魔方 | 318 |
| 477 | 天平问题(4) | 318 |
| 478 | 游戏板(1) | 318 |
| 479 | 图形排列 | 318 |
| 480 | 共有多少个正方形 | 318 |
| 481 | 游戏板(2) | 319 |
| 482 | 数字路线 | 319 |
| 483 | 日本星形门 | 319 |
| 484 | 去电影院的路线 | 319 |
| 485 | 滑动链接谜题 | 319 |
| 486 | 多边形变不规则星形 | 319 |
| 487 | 伦敦塔谜题 | 320 |
| 488 | 五角星圆圈数字 | 320 |
| 489 | 六角星圆圈数字 | 320 |
| 490 | 手、眼睛、墙 | 321 |
| 491 | 圆筒 | 321 |
| 492 | 七角星圆圈数字 | 321 |
| 493 | 序列图 | 321 |
| 494 | 问号数字(4) | 321 |
| 495 | 不规则立体图 | 321 |
| 496 | 八角星圆圈数字 | 322 |
| 497 | 填补多边形 | 322 |
| 498 | 砝码 | 322 |
| 499 | 火柴人 | 322 |
| 500 | 多边形填数字 | 322 |
| 501 | 时钟的时间(1) | 322 |
| 502 | 建造桥梁 | 323 |

| | | | | | |
|-----|--------------|-----|-----|-------------|-----|
| 503 | 贪婪的书蛀虫 | 323 | 553 | 数字纸牌折叠 | 333 |
| 504 | 最重的盒子 | 323 | 554 | 绳圈管道 | 333 |
| 505 | 缺失的格子标志 | 323 | 555 | 蛇环 | 333 |
| 506 | 拇指结 | 323 | 556 | 正透镜 | 333 |
| 507 | 分割图形 | 324 | 557 | 正方形数字游戏 | 334 |
| 508 | 同住一条街上的10个朋友 | 324 | 558 | 表格数字 | 334 |
| 509 | 铁丝环 | 324 | 559 | 问号数字(9) | 334 |
| 510 | 北极到南极的洞 | 324 | 560 | 斐波纳契数列反射现象 | 334 |
| 511 | 纸环 | 324 | 561 | 驱动轮 | 334 |
| 512 | 神奇的变化圆 | 325 | 562 | 正方形拼图 | 335 |
| 513 | 左撇子、右撇子学生 | 325 | 563 | 火车乘客 | 335 |
| 514 | 200万个圆点 | 325 | 564 | 火柴游戏(5) | 335 |
| 515 | 剪纸条 | 325 | 565 | 小钉板(3) | 335 |
| 516 | 变化的圆心 | 326 | 566 | 鱼缸里的金鱼 | 335 |
| 517 | 墨迹算式 | 326 | 567 | 问号数字(10) | 335 |
| 518 | 完全有向图 | 326 | 568 | 问号数字(11) | 336 |
| 519 | 传送带(2) | 326 | 569 | 立方体侧面线条 | 336 |
| 520 | 装有苍蝇的瓶子 | 326 | 570 | 画三角形的规则 | 336 |
| 521 | 火柴游戏(4) | 327 | 571 | 硬币游戏 | 336 |
| 522 | 问号字母(1) | 327 | 572 | 棋盘 | 336 |
| 523 | 台球(2) | 327 | 573 | 火柴游戏(6) | 336 |
| 524 | 麦比乌斯圈 | 327 | 574 | 齿轮(1) | 337 |
| 525 | 踩石头过河 | 327 | 575 | 小钉板(4) | 337 |
| 526 | 问号数字(5) | 328 | 576 | 路线数字 | 337 |
| 527 | 天平问题(5) | 328 | 577 | 矩阵分割 | 337 |
| 528 | 黑色、深灰色、浅灰色面积 | 328 | 578 | 正方形嵌图 | 337 |
| 529 | 小狗吃饼干 | 328 | 579 | 齿轮(2) | 337 |
| 530 | 数字迷宫(1) | 328 | 580 | 最小正方形边长(1) | 338 |
| 531 | 正方形剪辑 | 328 | 581 | 天平问题(7) | 338 |
| 532 | 拼灰色图案 | 329 | 582 | 最短接线长度 | 338 |
| 533 | 海市蜃楼之碗 | 329 | 583 | 最小正方形(2) | 338 |
| 534 | 奥斯卡·路透斯沃德 | 329 | 584 | 纽约翡翠乐大厦阳台 | 338 |
| 535 | 不可能的三叉戟 | 329 | 585 | 舞伴舞姿 | 339 |
| 536 | 账户密码 | 329 | 586 | 问号数字(12) | 339 |
| 537 | 正十二面体路线 | 330 | 587 | 壁纸纸 | 339 |
| 538 | 字母F放在什么位置 | 330 | 588 | 美术馆监视器 | 339 |
| 539 | 森林埋伏 | 330 | 589 | 椭圆里的数字 | 339 |
| 540 | 瓷砖排列 | 330 | 590 | 街道大厦 | 339 |
| 541 | 约翰·库比克的正方形纸板 | 330 | 591 | 6个城镇 | 340 |
| 542 | 小钉板(1) | 330 | 592 | 问号数字(13) | 340 |
| 543 | 找出例外的图 | 331 | 593 | 空缺的图形 | 340 |
| 544 | 问号数字(6) | 331 | 594 | 数字序列 | 340 |
| 545 | 数字迷宫(2) | 331 | 595 | 十二边形与12个四边形 | 341 |
| 546 | 小钉板(2) | 331 | 596 | 问号数字(14) | 341 |
| 547 | 问号数字(7) | 332 | 597 | 问号数字(15) | 341 |
| 548 | 问号数字(8) | 332 | 598 | 数字迷宫(3) | 341 |
| 549 | 游戏板 | 332 | 599 | 瓢虫 | 341 |
| 550 | 黑夜穿越大桥 | 332 | 600 | 游戏板数字排列 | 342 |
| 551 | 小狗菲多 | 333 | 601 | 问号字母(2) | 342 |
| 552 | 天平问题(6) | 333 | 602 | 问号数字(16) | 342 |

| | | |
|-----|---------------|-----|
| 603 | 图形面积比值 | 342 |
| 604 | 希腊老绅士有多大年纪 | 342 |
| 605 | 螺钉、灯泡 | 342 |
| 606 | 火柴游戏(7) | 343 |
| 607 | 表C的值 | 343 |
| 608 | 让人迷惑的加法运算 | 343 |
| 609 | 数值曲线 | 343 |
| 610 | 数字排列 | 344 |
| 611 | 车的巡游 | 344 |
| 612 | 男女头像 | 344 |
| 613 | 天平问题(8) | 344 |
| 614 | 找出图形1和图形2 | 345 |
| 615 | 第2组的数字和 | 345 |
| 616 | 多变的八边形 | 345 |
| 617 | 珠宝链条 | 345 |
| 618 | 三角形剪辑 | 345 |
| 619 | 小狗拉绳 | 345 |
| 620 | 找出不同的三角形 | 346 |
| 621 | 链长正方形拼图 | 346 |
| 622 | 立方体对角线的度数 | 346 |
| 623 | 巧克力分块 | 346 |
| 624 | 问号数字(17) | 346 |
| 625 | 时钟的时间(2) | 346 |
| 626 | 十二边形拼图 | 347 |
| 627 | 爆炸装置按键 | 347 |
| 628 | 问号符号 | 347 |
| 629 | 咖啡聚会 | 347 |
| 630 | 最大面积的内接正方形(1) | 347 |
| 631 | 长方形排列规则 | 348 |
| 632 | 超级立方体 | 348 |
| 633 | 天平问题(9) | 348 |
| 634 | 数字方块图形 | 348 |
| 635 | 圆圈等面积划分 | 349 |
| 636 | 绳结 | 349 |
| 637 | 错误的方块 | 349 |
| 638 | 积木拼图 | 349 |
| 639 | 数字路线 | 349 |
| 640 | A路到B路的路线 | 350 |
| 641 | 最大面积的内接正方形(2) | 350 |
| 642 | 鸠尾接合 | 350 |
| 643 | 特工密码 | 350 |
| 644 | 问号字母(3) | 350 |
| 645 | 木板组合 | 350 |
| 646 | 围栏(1) | 351 |
| 647 | 爆炸装置按键(2) | 351 |
| 648 | 分割铜块 | 351 |
| 649 | 盒子里的物品 | 351 |
| 650 | 绳子杂技 | 352 |
| 651 | 问号圆圈 | 352 |
| 652 | 围栏(2) | 352 |
| 653 | 问号数字(18) | 352 |
| 654 | 酒罐分酒 | 352 |
| 655 | 围栏(3) | 353 |
| 656 | 颠倒图像 | 353 |
| 657 | 四边形数学谜题 | 353 |
| 658 | 哈密尔顿循环 | 353 |
| 659 | 重物分组 | 354 |
| 660 | 找出两图之间的不同之处 | 354 |
| 661 | 问号数字(19) | 354 |
| 662 | 天平问题(10) | 354 |
| 663 | 计算线段长度 | 354 |
| 664 | 卡利颂糖果包装盒 | 355 |
| 665 | 图表分割 | 355 |
| 666 | 问号数字(20) | 355 |
| 667 | 折叠立方体 | 355 |
| 668 | 暗箱中的激光束路径 | 355 |
| 669 | 一笔画图形 | 356 |
| 670 | 单人跳棋游戏 | 356 |
| 671 | 吉他弦 | 356 |
| 672 | 为星星分配空间 | 356 |
| 673 | 圆圈问号 | 357 |
| 674 | 六边形数字游戏 | 357 |
| 675 | 花园回形小道 | 357 |
| 676 | 瓷砖拼图 | 357 |
| 677 | 火柴游戏(8) | 357 |
| 678 | 旗杆长度 | 358 |
| 679 | 正五边形、正六边形分割 | 358 |
| 680 | 过山车轨道和护栏框架 | 358 |
| 681 | 一根线描图 | 358 |
| 682 | 正方形阴影面积 | 358 |
| 683 | 隐蔽的正方形 | 359 |
| 684 | 立方体切割 | 359 |
| 685 | 蜜蜂总数 | 359 |
| 686 | 地牢 | 359 |
| 687 | 泥地裂缝 | 360 |
| 688 | 天平称假币 | 360 |
| 689 | 第3支铅笔 | 360 |
| 690 | 色子滚动游戏 | 360 |
| 691 | 制作数字表格 | 360 |
| 692 | 射箭 | 360 |
| 693 | 新镇业余戏剧表演 | 361 |
| 694 | 四边形与平行四边形 | 361 |
| 695 | 数字标志排列 | 361 |
| 696 | 正五边形切割 | 361 |
| 697 | 陶土块 | 362 |
| 698 | 蜡烛实验 | 362 |
| 699 | 烧瓶实验 | 362 |
| 700 | 数字分析问题 | 362 |
| | 答案 | 363 |

10. The following table shows the number of hours worked by 1000 employees in a company. Calculate the mean, median, mode and range.

卷之三

22种黄金思维

——「真愛心」

小王：「阿伯，請你吃一塊蛋糕，你怎麼說？」

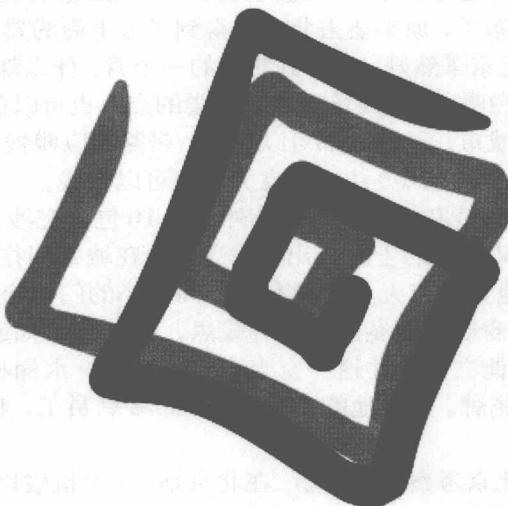
水冷式噴氣式發動機的螺旋槳葉片，其葉尖速度比螺旋槳葉尖的飛行速度還快。

新出藏人七才子
被禁入京參選

新時代的「綠色」管理理念，就是將「人」放在最核心的位置，以人為本、尊重人權、關心人命，並以此為依歸，來進行組織運作與社會參與。

在這裏，我們將會看到一個簡單的範例，說明如何在一個應用程式中，將多個不同的資料來源合併為一個。

在《物种起源》中，达尔文指出：「物种不是一成不变的，而是会不断变化的。」



绪论 改变思维，改变人生

思维：人类最本质的资源

鲁迅先生曾说过这样一段话：“外国用火药制造子弹来打敌人，中国却用它做爆竹敬神；外国用罗盘来航海，中国却用它来测风水；外国用鸦片来医病，中国却拿它当饭吃。”我们在回味鲁迅先生的这番尖锐的评论时，不应只将其作为揭露国人悲哀的样板，更应当思考其中蕴涵的更深层的意义：面对同样的事物，中国人与外国人为什么会采取不同的态度？为什么会有截然不同的用途？

难道说中国人没有外国人聪明？但事实却是中国人发明火药、指南针的时间比外国人早了几百年。难道说中国人不思进取、甘愿落后？这恐怕也不符合事实。中国人一向以自强不息、积极向上的面孔示人。那么，我们只能将其归结为思维方法的不同。

思维是人类最本质的一种资源，是一种复杂的心理现象，心理学家与哲学家都认为思维是人脑经过长期进化而形成的一种特有的机能，并把思维定义为“人脑对客观事物的本质属性和事物之间内在联系的规律性所作出的概括与间接的反应”。我们所说的思维方法就是思考问题的方法，是将思维运用到日常生活中，用于解决问题的具体思考模式。

我们说，思路决定出路。因为思维方法不同，看问题的角度与方式就不同；因为思维方法不同，我们所采取的行动方案就不同；因为思维方法不同，我们面对机遇进行的选择就不同；因为思维方法不同，我们在人生路上收获的成果就不同。

有这样一个小故事，希望能对大家有所启发。

两个乡下人外出打工，一个打算去上海，一个打算去北京。可是在候车厅等车时，又都改变了主意，因为他们听邻座的人议论说，上海人精明，外地人问路都收费；北京人质朴，见吃不上饭的人，不仅给馒头，还送旧衣服。去上海的人想，还是北京好，赚不到钱也饿不死，幸亏车还没到，不然真是掉进了火坑。去北京的人想，还是上海好，给人带路都挣钱，还有什么不能赚钱的呢？我幸好还没上车，不然就失去了一次致富的机会。

于是他们在退票处相遇了。原来要去北京的得到了去上海的票，去上海的得到了去北京的票。去北京的人发现，北京果然好，他初到北京的一个月，什么都没干，竟然没有饿着。不仅银行大厅的太空水可以白喝，而且商场里欢迎品尝的点心也可以白吃。去上海的人发现，上海果然是一個可以发财的城市，干什么都可以赚钱，带路可以赚钱，开厕所可以赚钱，弄盆凉水让人洗脸也可以赚钱。只要想办法，花点力气就可以赚钱。

凭着乡下人对泥土的感情和认识，他从郊外装了10包含有沙子和树叶的土，以“花盆土”的名义，向不见泥土又爱花的上海人出售。当天他在城郊间往返6次，净赚了50元钱。一年后，凭“花盆土”，他竟然在大上海拥有了一间小小的门面房。在长年的走街串巷中，他又有一个新发现：一些商店楼面亮丽而招牌较黑，一打听才知道是清洗公司只负责洗楼而不负责洗招牌的结果。他立即抓住这一空当，买了梯子、水桶和抹布，办起了一个小型清洗公司，专门负责清洗招牌。如今他的公司已有150多名员工，业务也由上海发展到了杭州和南京。

前不久，他坐火车去北京考察清洗市场。在北京站，一个捡破烂的人把头伸进卧铺车厢，向他要一个啤酒瓶，就在递瓶时，两人都愣住了，因为5年前他们曾经交换过一次车票。

我们常常感叹：面对相同的境遇，拥有相近的出身背景，持有相同的学历文凭，付出相近的努力，为什么有的人能够脱颖而出，而有的人只能流于平庸？为什么有的人能够飞黄腾达、演绎完美人生，而有的人只能一败涂地、满怀怨恨而终？

我们不得不说，这些区别和差距的产生往往也源于思维方法的不同。

成功者之所以成功，是因为他们掌握并运用了正确的思维方法。正确的思维方法可以为人们提供更为准确、更为开阔的视角，能够帮助人们洞穿问题的本质，把握成功的先机。而失败的人之所以失败，是因为他们不善于改变思维方法，陷入了思维的误区和解决问题的困