

2008年9月考试专用  
考点全面升级，删去旧考点2个，增加新考点3个



- 全面涵盖08年9月最新考点
- 考点+真题双项学习，效率提高数倍
- 独创等考“画书法”，画出重点、圈出必考内容
- 讲解重基础、能看懂，特别适合初学者使用

全国计算机等级考试命题研究组 新思路教育科技研究中心

# 全国计算机等级考试 考点速记、题解与模拟

本书免费赠送两大软件包

1. 上机考试模拟软件（专业评分版）
2. 价值128元的正版江民杀毒软件



二级  
Visual FoxPro

13870  
04

红旗出版社



金版电子出版社  
JinBan Electronic Press

TP311.138EO1

4/8

2008年9月考试专用  
考点全面升级，删去旧考点2个，增加新考点3个

钥匙、纸巾

漫游 (910) 目标射击类

全国计算机等级考试命题研究组

# 全国计算机等级考试 考点速记、题解与模拟

## 二级 Visual FoxPro



## 内 容 简 介

为了适应计算机等级考试的需求，帮助考生顺利通过考试，我们总结了多年考试经验和众多图书的优点，精心策划编写了本书。

本书根据最新考试大纲要求，依据历年试题的研究成果和对命题规律的把握，结合历年真题讲解各考点。真切、实用；学习不跑题、切中要点！另外，本书使用“画书法”，画出重点、点明必考内容，讲解重基础、易看懂。

本书既可以作为计算机等级考试考生的自学用书，也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书和辅导用书。

## 图书在版编目（CIP）数据

全国计算机等级考试考点速记、题解与模拟 二级 Visual FoxPro / 全国计算机等级考试命题研究组，新思路教育科技研究中心编.

—北京：红旗出版社，2008.4

ISBN 978-7-5051-1600-9

I . 全...

II . ①全...②新...

III . ①电子计算机—水平考试—自学参考资料②关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro—程序设计  
—水平考试—自学参考资料

IV . TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 055475 号

全国计算机等级考试考点速记、题解与模拟

二级 Visual FoxPro

全国计算机等级考试命题研究组 编  
新思路教育科技研究中心

责任编辑：丁虹 特约编辑：王日臣 责任校对：宣慧 封面设计：贾韫喆

红旗出版社 金版电子出版社 出版发行

邮政编码：100727 地址：北京市沙滩北街 2 号

E-mail：hqcb@publica.bj.cninfo.net

编辑部：64016970 发行部：64037154

印刷：北京振兴源印务有限公司

2008 年 4 月 北京 第 1 版 2008 年 4 月 北京 第 1 次印刷

开本：787 毫米×1092 毫米 1/16 印张：95 字数：2306 千字

ISBN 978-7-5051-1600-9

本套丛书（共六册）总定价：196.80 元

版权所有 翻版必究 • 印装有误 负责调换

# 本书如何做到考点速记

考点即等级考试考查的知识点，抓住考点是考试成功的保证，也是考试成功的捷径。如果按照传统的方式一点一点地啃教材，势必会花很多的时间和精力。甚至很容易引起疲劳感，最终导致很多考生都不能坚持下去。

那么我们怎样去解决这个问题呢？这就是我们今天要向大家强烈推荐的“考点速记”学习法。所谓“速记”，就是在最短的时间内掌握考点，有保障地应对考试。

“考点速记”不是“炒概念”，而是凭真功夫：

## ● 1. 知识成体系，考点分等级——厚书读薄

本书把原本繁杂的知识分成一个考点一个考点地去讲，条理清晰、目标明确。除此之外，考点分等级，即分必考点、常考点和不常考点，多考多讲、少考少讲、不考不讲。旨在集中精力，重点突击。与其他等考用书的洋洋万言相比，本书强烈呼吁“厚书读薄”。

## ● 2. 分析历年真卷，科学归纳考点——有理有据

考点的判断依据 5 年来历年试题的研究成果和对命题规律的把握而得，所有判断均具有具体数据支持。如果你初次接触等级考试，对“考什么”、“如何学”都一无所知。本书就是直接地告诉你这些重要的信息，且分清哪些是重要考点、哪些是必考考点……同时拿出研究数据来，让你真正信服我们的这些判断。

## ● 3. 画出重点、圈出必考内容——独创等考“画书法”

还记得每次考试前，我们都希望老师能给我们“画重点”吗？画出一些重要的内容，大多都是必考的。我们推出的“画书法”就是这样的道理，使用各类标记符号为你提前把必考点和常考点一一标明，这些也就是你学习的重点。

## ● 4. 考点结合历年试题，精讲精练——学习不跑题、切中要点！

每一个考点后面是该考点近年来考过的真题，题目越多表示该考点其实就是考试的“热点”。通过按考点学习真题，不仅可以了解具体考核形式，还可以温习试题（很多试题每年的考核形式都是相似的，甚至有些试题每年都会重复考核）。

# 50部点将榜阿波伴本

## 编委会

果成。吾妻馆山如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。如若善鼠出，而荆山长。

主编：房向阳

委员：（排名不分先后）

房向阳 迟剑 李爱菊 李婧  
董晓晓 赵江静 韩雪松 安玉彦

孙科 刘永阳 梁继 刘艳飞

潘菲 钱磊 谢劲东 江军  
赵波 王静 李润 周雪  
丁建 丁力刚 吴家渝 杨宏舟

肖维萍 李欣 焦燕琴 李金娜  
刘礼华 柳寒冰

！重要中川，魏延不长军——赵云行酒，魏延不长军赵云者，人也。  
“点燕”始为善鼠旅文其点送表示素送触目触，魏真阳以卷来平过放善旅而置点送个一辞  
决对善旅半旅后送辨）魏始长膳过饭五，发讯对善本具验工以顶外不，魏真长学放善进托取  
。（对善莫重会膳半旅魏为些育至甚，而对膳且膳去

# 目录

## 第1章 Visual FoxPro 数据库基础

112	图解用书立表	4 点券
116	图解用洪固内	5 点券
111	图解用表单	6 点券
<b>第1章 Visual FoxPro 数据库基础</b>		
112	考点1 数据管理	2
113	考点2 数据模型	3
114	考点3 关系模型	4
115	考点4 关系运算	6
116	考点5 创建项目管理器	7

## 第2章 Visual FoxPro 程序设计基础

117	考点1 常量	18
118	考点2 变量	21
119	考点3 数值、字符与日期时间表达式	23
120	考点4 关系、逻辑表达式	25
121	考点5 数值函数	26
122	考点6 字符函数	28
123	考点7 日期和时间函数	30
124	考点8 数据类型转换函数	31

125	图解用书立表	1 点券
126	图解用洪固内	5 点券
127	图解用表单	6 点券
128	考点1 使用项目管理器	9
129	考点2 向导、生成器和设计器简介	11
130	巩固拓展训练	13
131	参考答案	16
132	图解用书立表	4 点券
133	图解用表单	2 点券
134	考点1 单菜	32
135	考点2 测试函数	35
136	考点3 程序基本结构	36
137	考点4 模块的定义和调用	41
138	考点5 参数传递	43
139	考点6 变量的作用域	45
140	巩固拓展训练	47
141	参考答案	52

## 第3章 Visual FoxPro 数据库及其操作

142	考点1 数据库和表的基本概念	54
143	考点2 数据库的基本操作	56
144	考点3 建立数据表	59
145	考点4 表的基本操作	61
146	考点5 索引	64

147	考点6 数据完整性	67
148	考点7 多个表的同时使用	71
149	巩固拓展训练	72
150	参考答案	77

## 第4章 关系数据库标准语言 SQL

151	考点1 SQL 概述	80
152	考点2 SQL 中的简单查询	81
153	考点3 SQL 中的嵌套查询	82
154	考点4 SQL 分组和计算查询	84
155	考点5 SQL 几种特殊查询	86
156	考点6 SQL 查询的几个特殊选项	89

157	考点7 操作功能	90
158	考点8 表的定义和删除	92
159	考点9 表结构的修改	94
160	考点10 视图的定义	96
161	巩固拓展训练	97
162	参考答案	106

# 目 录

## 第 5 章 查询与视图

- 考点 1 查询的概述 ..... 108
- 考点 2 建立和使用查询 ..... 110
- 考点 3 视图的概述 ..... 113

- 考点 4 建立和使用视图 ..... 115
- 巩固拓展训练 ..... 116
- 参考答案 ..... 119

## 第 6 章 表单设计与应用

- 考点 1 面向对象的概念 ..... 122
- 考点 2 Visual FoxPro 中的类 ..... 122
- 考点 3 表单事件、方法和属性 ..... 124
- 考点 4 创建与运行表单 ..... 127
- 考点 5 表单设计器 ..... 129

- 考点 6 表单数据环境 ..... 131
- 考点 7 基本型控件 ..... 133
- 考点 8 容器型控件 ..... 137
- 巩固拓展训练 ..... 140
- 参考答案 ..... 144

## 第 7 章 菜单、报表及连编应用程序

- 考点 1 Visual FoxPro 系统菜单 ..... 146
- 考点 2 菜单设计的基本操作 ..... 147
- 考点 3 为顶层表单添加菜单 ..... 150
- 考点 4 快捷菜单设计 ..... 151
- 考点 5 创建报表文件 ..... 151
- 考点 6 报表工具栏 ..... 154
- 考点 7 分组报表设计 ..... 155

- 考点 8 设计多栏报表 ..... 156
- 考点 9 输出报表 ..... 157
- 考点 10 连编应用程序 ..... 158
- 考点 11 主程序设计 ..... 160
- 巩固拓展训练 ..... 160
- 参考答案 ..... 164

## 第 8 章 全真模拟试卷

- 全真模拟试卷 (1) ..... 166
- 全真模拟试卷 (2) ..... 173
- 全真模拟试卷 (3) ..... 178

- 全真模拟试卷 (4) ..... 184
- 参考答案及解析 ..... 191

## 第 9 章 上机题库试题

- 第 1 套 上机题库试题 ..... 214
- 第 2 套 上机题库试题 ..... 214
- 第 3 套 上机题库试题 ..... 215
- 第 4 套 上机题库试题 ..... 216

- 第 5 套 上机题库试题 ..... 217
- 第 6 套 上机题库试题 ..... 218
- 参考答案及解析 ..... 219

## 附录 2008 年 4 月笔试试题

- 2008 年 4 月笔试试题 ..... 239
- 参考答案 ..... 240

# 第1章 Visual FoxPro 数据库基础

## 本章导读

本章作为 Visual FoxPro 数据库程序设计的起始章节，主要讲述了数据库的基础知识，包括数据库相关概念、数据模型、数据运算等内容。

另外，本章还讲解了 Visual FoxPro 中常用辅助工具，项目管理器、向导、设计器和生成器等，这些都是 Visual FoxPro 数据库程序设计器的基础，在进行面向对象程序设计时，会经常使用到这些辅助工具，希望广大考生好好掌握。

## 知识点点评

本章的知识点都属于比较基础的，相对来说比较简单，重点需要掌握项目管理器的建立和使用。另外，对于关系数据库中的一些基本概念及运算也需要大家了解掌握。

本章笔试题所占分值不高，一般不超过 6 分，但上机考试中对项目管理器相关操作的考核频率比较高，重点掌握项目管理器的使用。

## 考点考核明细说明表

考点	笔试说明	机试说明
数据管理	识记   考核率：80%   分值：2 分	
数据模型	了解   考核率：50%   分值：2 分	(DBMS)
关系模型	了解   考核率：30%   分值：2 分	(DBMS)
关系运算	理解   考核率：60%   分值：2 分	(DB)
创建项目管理器	识记   考核率：20%   分值：2 分	基本操作题   抽题命中率：40%   分值：7 分
使用项目管理器	理解   考核率：40%   分值：2 分	基本操作题   抽题命中率：50%   分值：7~14 分
向导、生成器和设计器简介	了解   考核率：30%   分值：2 分	

# 考点 1 数据管理



## 【考点优化速记】

### 1. 计算机数据管理

数据处理的中心问题是数据管理。多年来，数据管理经历了人工管理、文件系统、数据库系统、分布式数据库系统和面向对象数据库系统等几个阶段。其中，前三个阶段的主要特点见表 1-1。

表 1-1 人工管理、文件系统和数据库系统数据管理的特点

发展阶段	主要特点
人工管理	数据与程序不具有独立性，一组数据只对应一组程序； 数据不长期保存，程序运行结束后就退出计算机系统； 一个程序中的数据无法被其他程序利用，程序与程序之间存在大量的重复数据
文件系统	程序和数据有了一定的独立性，程序和数据分开存储； 有了 <u>程序文件</u> 和 <u>数据文件</u> 的区别，数据文件可以长期保存在外存储器上被多次存取； 数据和程序相互依赖，同一数据项可能重复出现在多个文件中，导致数据冗余大； 提高数据的共享性，使多个用户能够同时访问数据库中的数据； 减小数据的冗余度，以提高数据的一致性和完整性； 提供数据与应用程序的独立性，从而减少应用程序的开发与维护代价
数据库系统	三者之间的区别：主要在于 <u>数据与程序之间的关系</u> 。在人工管理阶段，数据与程序不具有独立性；在文件系统阶段，程序和数据有了一定的独立性；在数据库系统阶段提供数据与应用程序的独立性。

### 2. 相关概念

#### (1) 数据

数据是指存储在某一种媒体上能够识别的物理符号。数据的概念包括两个方面：其一是描述事物特性的数据内容；其二是存储在某一媒体上的数据形式。

#### (2) 数据库 (DB)

数据库是存储在计算机存储设备上的结构化的相关数据集合。它不仅包括描述事物的数据本身，而且还包括相关事物之间的联系。

#### (3) 数据库管理系统 (DBMS)

为数据库的建立、使用和维护而配置的软件称为数据库管理系统。

#### (4) 数据库系统 (DBS)

数据库系统是指引进数据技术后的计算机系统，实现有组织地、动态地存储大量相关数据，提供数据处理和信息资源共享的便利手段。

数据库系统由 5 个部分组成：硬件系统、数据库集合、数据库管理系统及相关软件、数据库管理员和用户。

#### (5) 数据库、数据库管理系统和数据系统之间的关系

数据库是结构化的相关数据的集合。为建立、使用和维护数据而配置的软件称为数据库管理系统，数据库管

理系统是数据库系统的一个部分，它是数据库系统的核心。

数据库系统包含数据库和数据库管理系统。



历年真题

**真题 1** 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。(2007.9)

- A) 数据库系统是一个独立的系统，不需要操作系统的支持
- B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
- C) 数据库管理系统就是数据库系统
- D) 以上 3 种说法都不对

答案：B)

解析：从计算机数据管理的发展过程来看，数据库技术的主要目的是有效地管理和存取大量的数据资源，包括：提高数据的共享性，使多个用户能够同时访问数据库中的数据；减小数据的冗余度，以提高数据的一致性和完整性；提供数据与应用程序的独立性，从而减少应用程序的开发与维护代价。

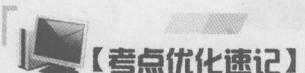
**真题 2** Visual FoxPro 是一种\_\_\_\_\_。(2007.4)

- A) 数据库系统
- B) 数据库管理系统
- C) 数据库
- D) 数据库应用系统

答案：B)

解析：数据库管理系统是用户和数据库之间的接口，是帮助用户建立、维护和使用数据库的软件系统，对数据库进行统一地管理和控制，以保证安全性和完整性。数据库管理系统是数据库系统的核心。Visual FoxPro 是一种数据库管理系统，可以对数据库的建立、使用和维护进行管理。

## 考点 2 数据模型



### 1. 实体的描述

①实体：客观存在并且可以相互区别的事物称为实体。实体可以是实际的事物，也可以是抽象的事物。

②属性：描述实体的特性称为属性。

③实体集和实体型：属性值的集合表示一个具体的实体，而属性的集合表示一种实体的类型，称为实体型。同类型的实体的集合称为实体集。

### 2. 实体间联系及联系的种类

实体之间的对应关系称为联系，实体间联系的种类是指一个实体型中可能出现的每一个实体与另一个实体型中多少个具体实体存在联系。两个实体间的联系主要归结为以下 3 种类型：

①一对联系 (1:1)。

②一对多联系 (1:m)。

③多对多联系 (n:m)。

### 3. 数据模型

数据库管理系统不仅要管理数据本身，而且要使用数据模型表示出数据之间的联系。数据库管理系统所支持的数据模型分为3种：层次模型、网状模型和关系模型。各数据模型的特点见表1-2。

表1-2 各种数据模型的特点

数据模型	主要特点
层次模型	用树形结构表示实体及其之间联系的模型称为层次模型，上级结点与下级结点之间为一对多的联系。
网状模型	用网状结构表示实体及其之间联系的模型称为网状模型，网中的每一个结点代表一个实体类型，允许结点有多于一个的父结点，可以有一个以上的结点没有父结点。
关系模型	用二维表结构来表示实体以及实体之间联系的模型称为关系模型，在关系模型中把数据看成是二维表中的元素，一张二维表就是一个关系。



#### 【历年真题必学】

真题]用树形结构表示实体之间联系的模型是\_\_\_\_\_。(2006.4)

- A) 关系模型      B) 网状模型  
C) 层次模型      D) 以上3个都是

答案：C)

解析：层次模型的基本结构是树形结构，这种结构方式在现实世界中很普遍，它们自顶向下、层次分明。

### 考点3 关系模型



#### 【考点优化速记】

#### 1. 关系术语

关系：一个关系就是一张二维表，每个关系有一个关系名。在Visual FoxPro中，一个关系存储为一个文件，文件的扩展名为.dbf，称为“表”。

元组：在一个二维表（一个具体关系）中，水平方向的行称为元组。元组对应存储文件中的一个具体记录。

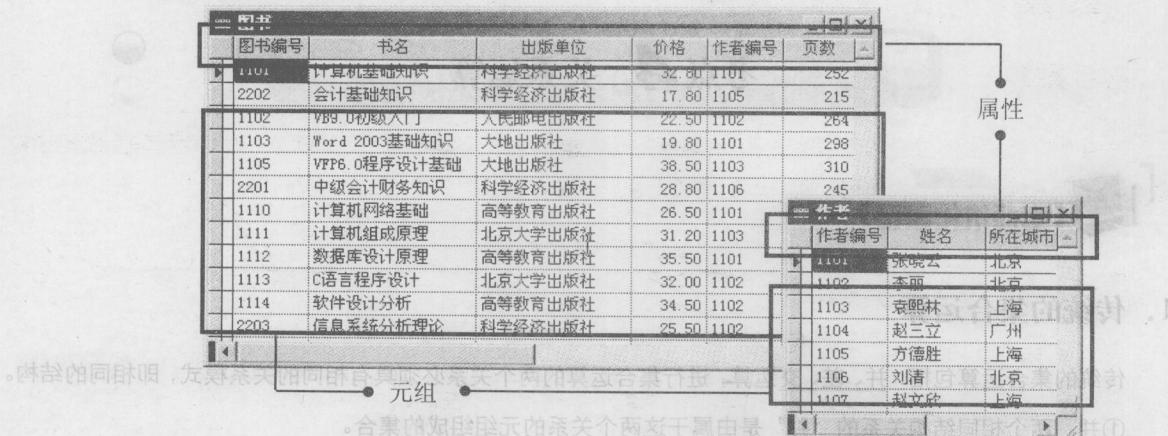
属性：二维表中垂直方向的列称为属性，每一列有一个属性名，与前面讲的实体属性相同，在Visual FoxPro中表示为字段名。每个字段的数据类型、宽度等在创建表的结构时规定。

域：属性的取值范围，也就是不同元组对同一属性的取值所限定的范围。

关键字：属性或属性的组合，关键字的值能够唯一地标识一个元组。在Visual FoxPro中关键字表示为字段

与字段的组合，主关键字和候选关键字起唯一标识一个元组的作用。

关系中的元组和属性如图 1-1 所示。



## 2. 关系的特点

关系具有以下的几个特点：

① 关系必须规范化。

释义 (1)

② 在同一个关系中不能出现相同的属性名，Visual FoxPro 不允许同一个表中有相同的字段名。

释义 (2)

③ 关系中不允许有完全相同的元组，即不允许有冗余。

释义 (3)

④ 在一个关系中元组的次序无关紧要，可任意交换两行的位置。

释义 (4)

⑤ 在一个关系中列的次序无关紧要，可任意交换两列的位置。

释义 (5)



### 【历年真题必学】

**真题 1** 一个关系表的行称为\_\_\_\_\_。(2006.9)

释义 (6)

答案：元组

解析：关系模型采用二维表来表示，简称表。二维表由表框架及表的元组组成。在表中按行可以存放数据，每行数据称为元组。

**真题 2** 在关系模型中，把数据看成是二维表，每一个二维表称为一个\_\_\_\_\_。(2006.4)

释义 (7)

答案：关系

解析：在关系模型中，把数据看成是二维表，二维表一般满足下面七个性质：

① 二维表中元组个数是有限的——元组个数有限性。

② 二维表中元组均不相同——元组的惟一性。

③ 二维表中元组的次序可以任意交换——元组的次序无关性。

④ 二维表中元组的分量是不可分割的基本数据项——元组分量的原子性。

⑤ 二维表中属性名各不相同——属性名惟一性。

⑥ 二维表中属性与次序无关，可任意交换——属性的次序无关性。

⑦二维表属性的分量具有与该属性相同的值域——分量值域的同一性。满足以上七个性质的二维表称为一个关系，以二维表为基本结构所建立的模型称为关系模型。

## 考点4 关系运算



### 考点优化速记

## 1. 传统的集合运算

传统的集合运算包括：并、差、交运算，进行集合运算的两个关系必须具有相同的关系模式，即相同的结构。

①并。两个相同结构关系的“并”是由属于这两个关系的元组组成的集合。

②差。设有两个相同结构的关系 R 和 S，R 差 S 的结果是由属于 R 但不属于 S 的元组组成的集合。

③交。两个具有相同结构的关系 R 和 S，它们的交是由既属于 R 又属于 S 的元组组成的集合。

## 2. 专门的关系运算

### (1) 选择

从关系中找出满足给定条件的元组的操作称为选择。

选择是从行的角度进行的运算，即水平方向抽取记录。经过选择运算得到的结果可以形成新的关系，其关系模式不变，但其中的元组是原关系的一个子集。

### (2) 投影

从关系模式中指定若干个属性组成新的关系称为投影。

投影是从列的角度进行的运算，相当于对关系进行垂直分解。经过投影运算可以得到一个新的关系，其关系模式所包含的属性个数往往比原关系少，或者属性的排列顺序不同。

### (3) 连接

连接是关系的横向结合。连接运算将两个关系模式拼接成一个更宽的关系模式，生成的新关系包含满足连接条件的元组。



### 小提示

选择和投影的操作对象只是一个表。相当于对于一个二维表进行分割。连接运算需要两个表作为运算对象。如果需要连接两个以上的表，应当进行两两连接。



### 历年真题必学

真题 设有如下关系表：

学号	姓名	性别	年龄	成绩
S01	刘华	男	21	80
S02	李强	男	20	78
S03	王红	女	22	85
S04	陈伟	男	21	76
S05	赵丽	女	20	82
S06	孙静	女	21	79
S07	张雷	男	20	84
S08	周平	男	21	77
S09	吴红	女	20	83
S10	郑伟	男	21	75

R			S			T		
A	B	C	A	B	C	A	B	C
1	1	2	3	1	3	1	1	2
2	2	3				2	2	3
						3	1	3

则下列操作中，正确的是\_\_\_\_\_。(2005.9)

- A)  $T=R \cap S$       B)  $T=R \cup S$   
 C)  $T=R \times S$       D)  $T=R/S$

答案：B)

解析：关系代数的并运算是指：设关系 R 和 S 具有相同的关系模式，R 和 S 的并是由属于 R 或属于 S 的元组组成的集合，记为  $R \cup S$ 。形式定义为： $R \cup S = \{t | t \in R \wedge t \in S\}$ ，式中 t 是元组变量。本题中关系 T 是由属于关系 R 的或者属于关系 S 的元组组成，所以 T 是  $R \cup S$  的结果。

## 考点 5 创建项目管理器

### 【考点优化速记】

#### 1. 项目管理器的概念

项目是指文件、数据、文档和对象的集合。项目管理器是 Visual FoxPro 中处理数据和对象的主要组织工具。它为系统开发者提供了极为便利的工作平台：

- 一是提供了简便的、可视化的方法来组织和处理表、数据库、表单、报表、查询和其他一切文件。
  - 二是在项目管理器中可以将应用系统编译成一个扩展名为.app 的应用文件或.exe 的可执行文件。
- 项目管理器用图形化分类的方法来管理属于同一个项目的文件，项目文件以扩展名.pjx 保存。其界面如图 1-2 所示。

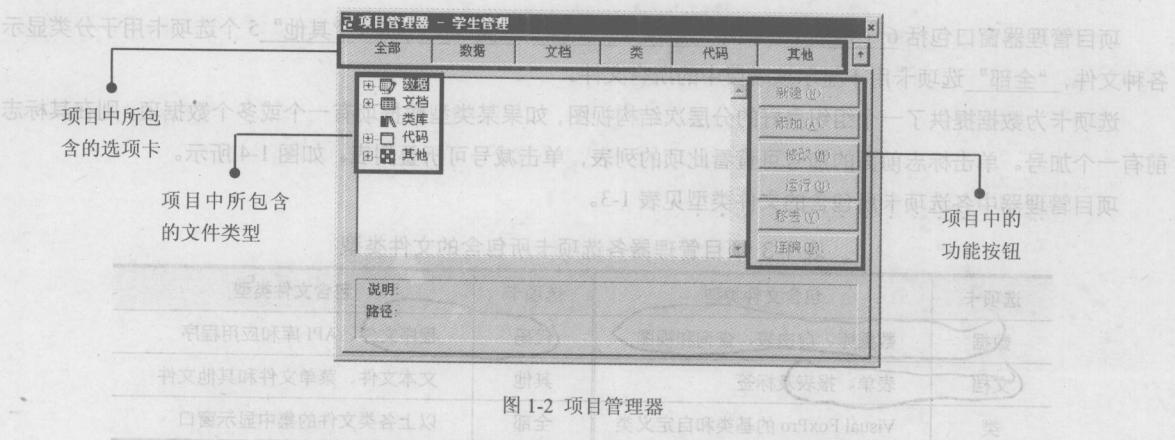


图 1-2 项目管理器

## 2. 创建项目管理器

### (1) 创建项目

创建项目的方法有多种，比较常用的是通过“新建”对话框创建项目，如图 1-3 所示。

步骤 1：执行【文件】→【新建】菜单命令，打开“新建”对话框。

步骤 2：在“文件类型”区域选择“项目”单选项，然后单击“新建文件”图标按钮，系统打开“创建”对话框。

步骤 3：在“创建”对话框的“项目文件”文本框中输入项目名称，如“学生管理”，单击“保存”按钮，建立一个项目文件。

### (2) 打开和关闭项目

用菜单打开项目的操作步骤如下：

步骤 1：执行【文件】→【打开】菜单命令或单击“常用”工具栏上的“打开”按钮，系统弹出“打开”对话框，在“打开”对话框的“文件类型”下拉框中选择“项目”选项。

步骤 2：选择要打开的项目，然后单击“确定”按钮，打开选定的项目文件。

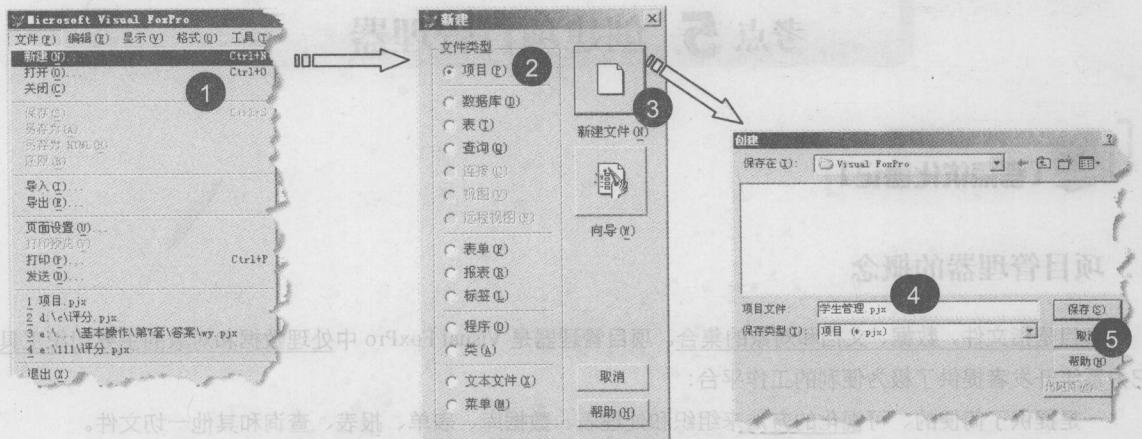


图 1-3 新建项目管理器

## 3. 各类文件选项卡介绍

项目管理器窗口包括 6 个选项卡，其中“数据”、“文档”、“类”、“代码”、“其他”5 个选项卡用于分类显示各种文件，“全部”选项卡用于显示该项目中的所有文件。

选项卡为数据提供了一个组织良好的分层次结构视图，如果某类型数据项有一个或多个数据项，则在其标志前有一个加号。单击标志前面的加号可查看此项的列表，单击减号可折叠列表。如图 1-4 所示。

项目管理器中各选项卡所包含的文件类型见表 1-3。

表 1-3 项目管理器各选项卡所包含的文件类型

选项卡	包含文件类型	选项卡	包含文件类型
数据	数据库、自由表、查询和视图	代码	程序文件、API 库和应用程序
文档	表单、报表及标签	其他	文本文件、菜单文件和其他文件
类	Visual FoxPro 的基类和自定义类	全部	以上各类文件的集中显示窗口

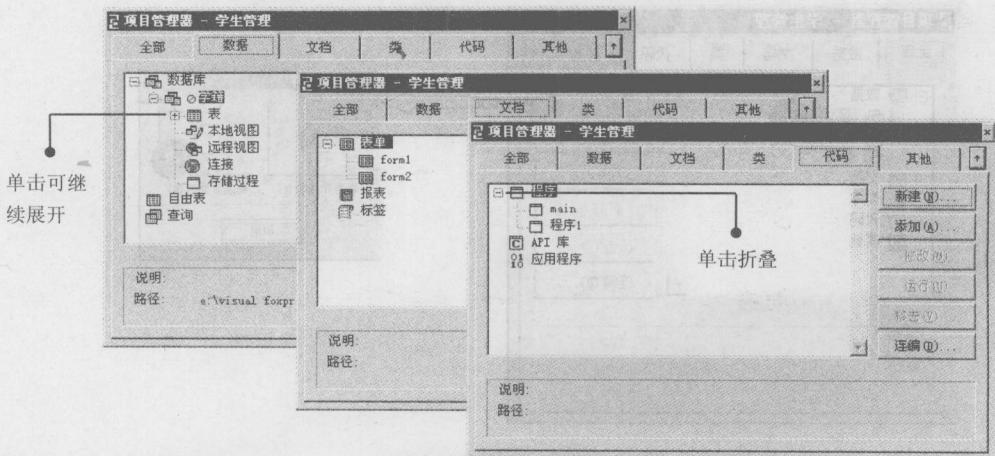


图 1-4 项目管理器中的选项卡。

### 【历年真题必学】

**真题** 在 Visual FoxPro 中，通常以窗口形式出现，用以创建和修改表、表单、数据库等应用程序组件的可视化工具称为\_\_\_\_\_。(2007.9)

- A) 向导
- B) 设计器
- C) 生成器
- D) 项目管理器

答案：B)

解析：Visual FoxPro 的设计器是创建和修改应用系统各种组件的可视化工具，利用各种设计器使得创建表、表单、数据库、查询和报表等操作变得轻而易举。

## 考点 6 使用项目管理器

### 【考点优化速记】

#### 1. 创建文件

在项目管理器中可以创建 Visual FoxPro 中各种类型的文件。首先选择新建文件的类型；然后单击“新建”按钮打开相应的设计器以创建一个新文件。例如，创建数据库文件，如图 1-5 所示。



#### 小提示

在项目管理器中新建的文件将自动包含在该项目文件中，而利用【文件】菜单中的【新建】命令创建的文件不属于任何项目文件。

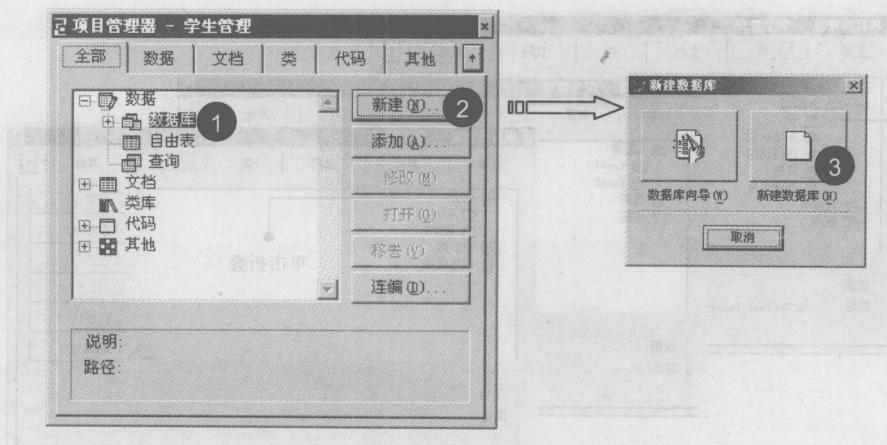


图 1-5 通过项目管理器创建文件

## 2. 添加文件

可以把一个已经存在的文件添加到项目文件中。首先选择要添加的文件类型；然后单击“添加”按钮或从“项目”菜单中选择“添加文件”命令，系统弹出“打开”对话框，在“打开”对话框中双击要添加的文件。

例如向项目管理器中添加 form1.scx 表单文件，如图 1-6 所示。

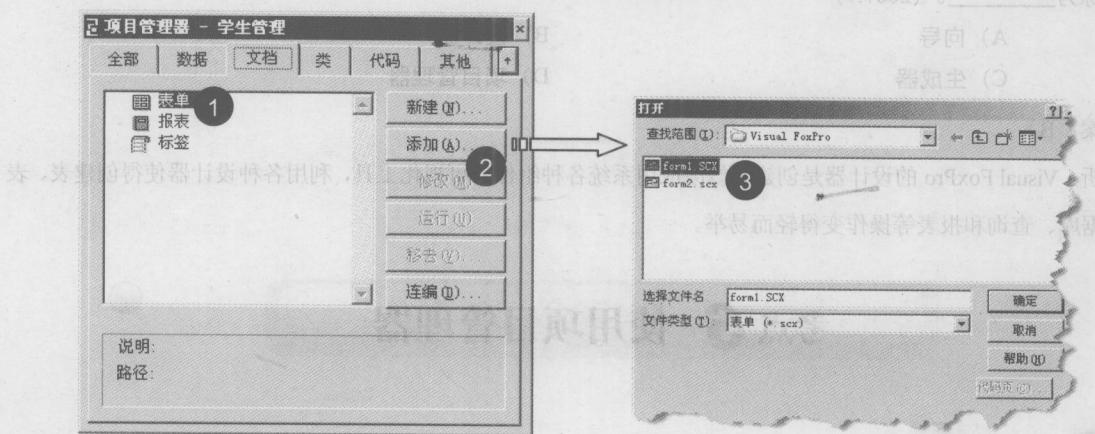


图 1-6 向项目管理器中添加文件

## 3. 修改文件

在项目管理器中修改项目文件中的指定文件。首先选择要修改的文件；然后单击“修改”按钮，系统将根据要修改的文件类型打开相应的设计器；用户在设计器中修改文件。

## 4. 移去文件

在项目中移去所包含的文件，有两种不同的执行结果：

- 移去：系统仅仅从项目中移去所选择的文件，被移去的文件仍存在于原目录中；
- 删除：系统则不仅从项目中移去文件，还将从磁盘中彻底删除该文件，文件将不复存在。