

Dreamweaver 网页设计

北京科海 总策划

张 鑫 贾友良 主 编
石玉芳 副主编



- 从实际应用的角度出发，帮助读者以最快的速度进入 Dreamweaver 的世界，提高网页设计技术水平
- 资深讲师精心编写，融入作者多年的教学经验
- 结构清晰、实例丰富，具有很强的操作性和实用性

1CD 大型多媒体教学系统



- 全程语音讲解的多媒体学习环境
- 超大容量，播放时间长达151分钟



吉林电子出版社

北京科海技术图书

www.khp.com.cn

职业教育规划教材·计算机系列

内容简介

本书介绍了常用网页制作软件 Dreamweaver 的製作方法。全书共 13 章，内容包括：Dreamweaver 软件的操作环境、本地站的搭建、上站与维护方法、HTML 语言、以及制作网页的多种元素，如表格、CSS、框架、表单、链接、层、层叠语言、层叠语言的介绍等。通过本书的学习可以掌握网页制作的基本知识。

本书可作为职业院校各专业的计算机课程教材，也可作为从事网页制作工作的技术人员参考。本书配有光盘，光盘内容为本书的配套教学资料，包括教学大纲、教案、习题、案例、素材等。

本书在编写过程中参考了国内外许多优秀的网页制作书籍，在此表示感谢。由于编者水平有限，书中难免存在不足之处，恳请广大读者批评指正。本书的出版得到了北京科海培中技术有限责任公司的鼎力支持，在此表示衷心的感谢。

Dreamweaver 网页设计

张鑫 贾友良 主编

张鑫 贾友良 主编

王淑华 副主编

吉林电子出版社

吉林出版集团

吉林出版集团

地址：长春市人民大街 4646 号（邮编：130021）

印刷：北京科海培中技术有限责任公司

开本：787×1092 1/16

字数：474 千字

印张：19.2

版次：2009 年 6 月第 1 版

印次：2009 年 6 月第 1 次印刷

吉林电子出版社

北京科海培中技术有限责任公司

内 容 简 介

本书讲述了常用网页制作软件 Dreamweaver 的操作方法。全书共 13 章，内容包括 Dreamweaver 软件的操作环境简述，本地站点的搭建、上传与维护方法，HTML 语言，以及制作网页的多种元素，如表格、CSS、框架、表单、模板与库、层、行为的介绍等。通过本书的学习可以掌握网页的基础知识。

本书思路新颖，图文并茂，既适合作为各类职业院校、大中专院校相关课程的教材，也适合作为计算机培训学校的教材，还可供网页设计爱好者参考。

为了读者能够更好地学习并掌握 Dreamweaver 网页设计的操作方法，我们在光盘中补充了大量基于本书内容之上的拓展演示视频，以期使读者能够在本书内容基础上学习到更多的知识，且提升实际应用技能。

编 者：张 鑫 贾友良 石玉芳

出 版 人：王保华

责任编辑：孟迎红 汤 洁 李晶璞

封面设计：林 陶

出版发行：吉林电子出版社

地 址：长春市人民大街 4646 号（邮编：130021）

印 刷：北京市艺辉印刷有限公司

开 本：787×1092 1/16

字 数：474 千字

印 张：19.5

版 次：2009 年 6 月第 1 版

印 次：2009 年 6 月第 1 次印刷

版 号：ISBN 978-7-89454-056-0

定 价：30.00 元（1 多媒体教学 CD+1 配套手册）

前 言

随着互联网的普及和发展,越来越多的人已经不再满足于简单的上网浏览,而是想要自己制作出富有个性的网页、网站。

Macromedia 公司的软件产品 Dreamweaver 是使用最为广泛,也是最优秀的一款网页制作和站点管理软件。Dreamweaver 最大的优点在于其强大的“所见即所得”功能——与源代码编辑的完美结合,便于读者对网页进行控制,极大地提高了网页的制作效率。它与 Flash 和 Fireworks 被用户称为“网页设计三剑客”。

Dreamweaver 不仅具有同类软件的所有功能,而且具有独特的设计理念。例如,利用“行为”、模板等,用户无须手写代码,就能够轻松地创建各种动态效果。此外,Dreamweaver 8 提供了很多功能强大的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持,使开发人员和设计人员能够快捷地创建代码规范的应用程序。可以说,它是一款集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

本书完全遵循 Macromedia Dreamweaver 授课大纲与授权认证考试的相关规定进行编写,并从实际操作出发,涵盖了 Dreamweaver 8 常用的概念和操作技巧,而且几乎所有的功能和使用方法均通过典型实例进行讲解,同时对常见问题进行深入分析,从而使学生快速全面地掌握 Dreamweaver。

全书共分 13 章,分别为初识 Dreamweaver、搭建本地站点、HTML 语言控制、Dreamweaver 8 网页制作基础、制作超级链接、表格排版、使用 CSS 美化页面、使用框架页面、使用表单、使用模板与库、层、行为、站点上传与维护等内容。本书在为读者准备了大量经典实用范例的同时,还专门提供了一些实战任务对理论知识加以巩固,帮助读者练习、实践和检验所学内容,以便更快、更好地掌握各种网页制作技术。

本书结构安排由易到难,并将知识点融入到每个案例中,使大家在学习理论知识的同时,动手能力也能得到同步提高。因此,本书非常适合职业教育院校相关专业的学生使用,也是 Dreamweaver 网页设计爱好者及社会各类培训班理想的培训教材。

感谢在本书的编写和出版过程中提供了帮助和支持的各位朋友。由于创作时间仓促,本书不足之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

编者

2009 年 5 月

目 录

CONTENTS

第 1 章 初识 Dreamweaver 8 1

1.1 Dreamweaver 简介.....	1
1.2 Dreamweaver 8 的安装和卸载.....	2
1.2.1 Dreamweaver 8 的安装.....	2
1.2.2 Dreamweaver 8 的卸载.....	4
1.3 Dreamweaver 8 的操作环境.....	5
1.3.1 标题栏.....	7
1.3.2 菜单栏.....	7
1.3.3 工具工具栏.....	7
1.3.4 网页编辑窗口.....	9
1.3.5 属性面板.....	9
1.3.6 浮动控制面板.....	10
小结与提高.....	10
综合练习.....	10

第 2 章 搭建本地站点 11

2.1 建立站点.....	11
2.1.1 使用向导建立站点.....	11
2.1.2 使用高级设定建立站点.....	15
2.2 站点管理.....	18
2.2.1 文件的管理.....	18
实战任务.....	19
2.2.2 站点的编辑.....	20
实战任务.....	21
2.2.3 站点的规划.....	22
实战任务.....	23
实战实训.....	23
小结与提高.....	27
综合练习.....	28

第 3 章 HTML 语言控制 29

3.1 HTML 语言简介.....	29
3.2 编辑 HTML 代码.....	32
3.3 优化 HTML 代码.....	33
3.3.1 快速标签编辑器.....	34
3.3.2 优化 HTML 代码的方法.....	34
3.4 查找与替换.....	36
3.4.1 使用查找功能.....	36
3.4.2 使用替换功能.....	39
3.5 使用 Dreamweaver 手工编写代码.....	40
3.5.1 使用代码片断面板.....	40
3.5.2 使用标签选择器和标签编辑器.....	42
3.5.3 使用代码提示.....	44
实战实训.....	46
小结与提高.....	50
综合练习.....	50

第 4 章 Dreamweaver 8 网页制作基础 51

4.1 设置页面的基本属性.....	51
4.2 创建基本图文混合页面.....	57
实战任务.....	60
4.3 插入图像.....	64
4.3.1 插入一般图像.....	64
4.3.2 设置背景图像.....	66
4.3.3 插入导航条.....	68
4.3.4 鼠标经过图像.....	69
实战任务.....	72

4.4 制作多媒体网页.....	75	6.3.2 将布局转换为表格.....	136
4.4.1 插入背景音乐.....	81	实战任务.....	137
4.4.2 插入视频.....	83	实战实训.....	138
4.4.3 在网页中插入 Shockwave		小结与提高.....	143
对象.....	85	综合练习.....	143
4.4.4 插入 Java Applet.....	85		
实战任务.....	86	第 7 章 使用 CSS 美化页面.....	144
实战实训.....	87	7.1 CSS 简介.....	144
小结与提高.....	93	7.1.1 CSS 的特点.....	144
综合练习.....	93	7.1.2 创建 CSS 样式.....	145
		实战任务.....	146
第 5 章 制作超级链接.....	94	7.2 设定更丰富的 CSS 样式.....	147
5.1 路径表示方法.....	94	7.2.1 文本样式设定.....	147
5.1.1 绝对路径.....	94	7.2.2 背景样式设定.....	149
5.1.2 相对路径.....	95	7.2.3 区块样式设定.....	150
5.2 创建超链接.....	95	7.2.4 方框样式设定.....	151
5.2.1 创建文件链接.....	95	7.2.5 边框样式设定.....	152
5.2.2 创建锚点链接.....	97	7.2.6 列表样式设定.....	153
5.2.3 创建电子邮件链接.....	100	7.2.7 定位样式设定.....	154
5.2.4 可跳转的图像映射.....	102	7.2.8 扩展样式设定.....	155
5.3 链接的修改与检测.....	103	7.2.9 链接样式.....	156
5.3.1 链接的修改.....	104	实战任务.....	156
5.3.2 链接的检测.....	105	7.3 编辑 CSS 样式.....	160
实战实训.....	105	7.3.1 修改 CSS 样式.....	161
小结与提高.....	110	7.3.2 删除 CSS 样式.....	161
综合练习.....	110	7.3.3 复制 CSS 样式.....	161
		实战实训.....	162
第 6 章 表格排版.....	112	小结与提高.....	166
6.1 创建表格.....	112	综合练习.....	166
6.1.1 在文档中创建表格.....	112		
6.1.2 导入表格.....	113	第 8 章 使用框架页面.....	167
6.1.3 导出表格.....	115	8.1 创建框架页面.....	167
实战任务.....	116	8.1.1 初识框架.....	167
6.2 表格的格式化.....	116	8.1.2 创建框架.....	168
6.2.1 编辑表格.....	117	实战任务.....	170
6.2.2 整体设置.....	127	8.2 保存框架.....	171
实战任务.....	131	8.3 框架和框架集属性.....	171
6.3 使用表格的其他视图.....	134	8.3.1 框架的属性.....	171
6.3.1 在布局视图下绘制.....	134	8.3.2 框架集的属性.....	172

8.3.3 设置无框架内容	173
8.4 为框架设置链接	173
实战任务	174
8.5 使用浮动框架制作页面	175
实战任务	176
实战实训	178
小结与提高	182
综合练习	182
第 9 章 使用表单	183
9.1 表单简介	183
9.1.1 插入表单对象	183
9.1.2 表单元素	184
9.1.3 设置表单元素的属性	186
9.1.4 设置表单的提交属性	189
实战任务	190
9.2 使用行为验证表单	194
实战任务	196
实战实训	200
小结与提高	209
综合练习	209
第 10 章 使用模板与库	210
10.1 模板	210
10.1.1 Dreamweaver 中的模板和对象	210
10.1.2 创建模板	212
10.1.3 创建可编辑区域	214
10.1.4 应用模板	215
10.1.5 删除文档中使用的模板	216
10.1.6 使用模板更新页面	216
10.1.7 使用模板创建其他区域类型	216
实战任务	217
10.2 库	219
10.2.1 创建库文件	219
10.2.2 应用库文件	220
10.2.3 调整库	220
实战任务	220

小结与提高	222
综合练习	222
第 11 章 层	223
11.1 创建层	223
11.1.1 创建普通层	224
11.1.2 创建嵌套层	226
实战任务	227
11.2 设置层的属性	228
11.2.1 设置层属性	228
11.2.2 设置预设层属性	230
实战任务	230
11.3 层的操作	231
11.3.1 激活层	231
11.3.2 选中层	232
11.3.3 调整层的大小	233
11.3.4 层的移动和对齐	234
11.3.5 设置层的堆栈顺序	235
实战任务	236
11.4 使用层排版	237
11.4.1 将层转化为表格	237
11.4.2 将表格转化为层	238
11.5 层与时间的搭配	240
11.5.1 了解时间轴	240
11.5.2 制作生动的动画效果	241
11.5.3 控制时间轴行为	243
实战任务	244
实战实训	247
小结与提高	249
综合练习	249
第 12 章 行为	251
12.1 行为的概念	251
12.2 添加和编辑行为	252
12.2.1 行为面板	252
12.2.2 关于事件	252
12.2.3 为对象附加行为	254
12.2.4 编辑已经附加的行为	254
12.3 常见行为的使用	255

12.3.1	变换图像与恢复交换图像	255	综合练习	288	
12.3.2	弹出信息	258			
12.3.3	打开浏览器窗口	259	第 13 章 站点上传与维护	289	
12.3.4	控制 Shockwave 或 Flash	261	13.1	定义远程服务器	289
12.3.5	播放声音	263	13.2	测试本地站点	291
12.3.6	改变属性	264	13.2.1	站点兼容性测试	291
12.3.7	拖动层	266	13.2.2	检查链接错误	292
12.3.8	显示-隐藏层	268	13.3	站点上传	293
12.3.9	显示、隐藏弹出式菜单	270	13.3.1	连接到远程服务器	293
12.3.10	检查插件	273	13.3.2	上传文件	293
12.3.11	检查浏览器	275	13.4	取出和存回文件	295
12.3.12	检查表单	275	13.4.1	取出	295
12.3.13	设置导航栏图像	276	13.4.2	存回	295
12.3.14	设置文本	277	13.4.3	取消取出或存回的文件	295
12.3.15	调用 JavaScript	279	13.5	测试文件下载时间	296
12.3.16	“跳转菜单”与 “跳转菜单开始”	280	13.6	使用遮盖	296
12.3.17	转到 URL	281	小结与提高	297	
12.3.18	预先载入图像	281	综合练习	298	
12.4	获得更多的行为	282			
实战实训		283	主要参考文献	299	
小结与提高		288			

第 1 章

初识 Dreamweaver 8

Dreamweaver 8 是 Dreamweaver 软件的最新版本，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。

Dreamweaver 易学、易用，只要掌握了初步知识，即使是初学者也可以制作出精致的网页。本章主要通过介绍 Dreamweaver 8 的工作环境来引导用户快速了解 Dreamweaver 8。

学习目标

- 了解 Dreamweaver 8 在网页制作中的作用
- Dreamweaver 8 的安装与卸载
- Dreamweaver 8 的操作环境

1.1 Dreamweaver 简介

Internet 为人们的生活提供了许多便利，例如将各种信息放到 Internet 上，实现资源共享等。这些信息大部分是放在网站或网页上的。如果要参与到精彩的 Internet 世界中，将自己的信息传播到全世界，还需要掌握网页制作的基本技术。

一个高明的网页创作者，不仅希望能够创建出美观的页面，而且希望写出最精简和高效的 HTML 源代码。Dreamweaver 8 在对网页源代码进行精确的控制方面提供了许多新的操作工具。Dreamweaver 不仅是优秀的“所见即所得”的编辑软件，还兼顾了 HTML 源代码编辑，可以让用户在两种模式之间方便地切换。

Dreamweaver 作为一款优秀的网页设计软件，不仅具有同类软件的所有功能，而且具有自身的许多设计理念，使用 Dreamweaver 制作的网页无须担心浏览器的兼容性问题。Dreamweaver 是完全可定制的，用户可以创建自己的对象和命令，修改菜单和工具键，也可以通过书写 JavaScript 代码来创建新的“行为”面板和“属性”面板。

1.2 Dreamweaver 8 的安装和卸载

1.2.1 Dreamweaver 8 的安装

安装 Dreamweaver 8 的过程很简单，可以参照下面的步骤进行操作。

(1) 启动计算机，将 Dreamweaver 8 安装光盘放入 CD-ROM 驱动器，系统会自动运行 Dreamweaver 8 的安装程序。首先在屏幕的上方弹出一个如图 1-1 所示的对话框，这个过程为安装的准备过程，大约需要几分钟时间。

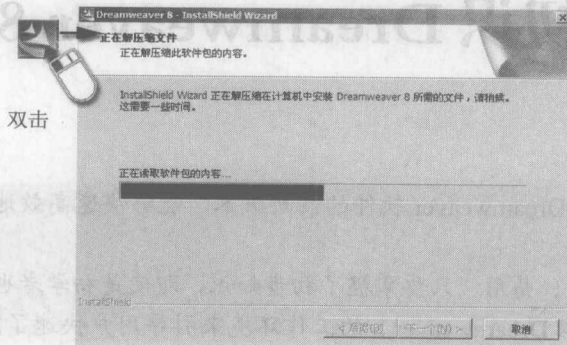


图 1-1 显示解压缩进度

(2) 解压缩完成之后，系统将自动弹出一个欢迎界面，如图 1-2 所示，提示用户系统正在准备安装。

(3) 在欢迎界面中，单击“下一步”按钮，则进入询问是否接受协议的对话框，如图 1-3 所示。选中“我接受该许可证协议中的条款”单选按钮，接受协议；然后单击“下一步”按钮，继续进行安装。



图 1-2 欢迎界面

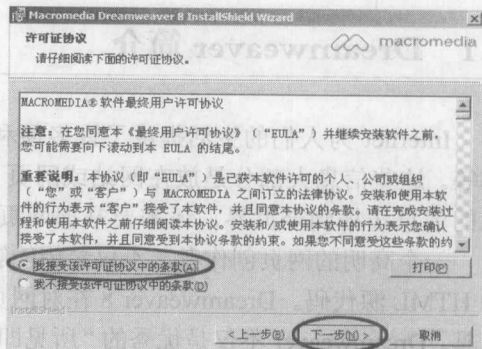


图 1-3 询问是否接受协议的对话框

(4) 单击“下一步”按钮后，出现如图 1-4 所示的选择安装路径的对话框，默认的安装路径为 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8。如果想改变安装路径，单击右边的“更改”按钮，在弹出的对话框中浏览硬盘目录，以选择要安装的路径，这里选择的是 D:\Software\Dreamweaver 8，选择完后单击“确定”按钮，返回上一对话框，再选中“在桌面上创建快捷方式（针对所有用户）”复选框，如图 1-4 所示。

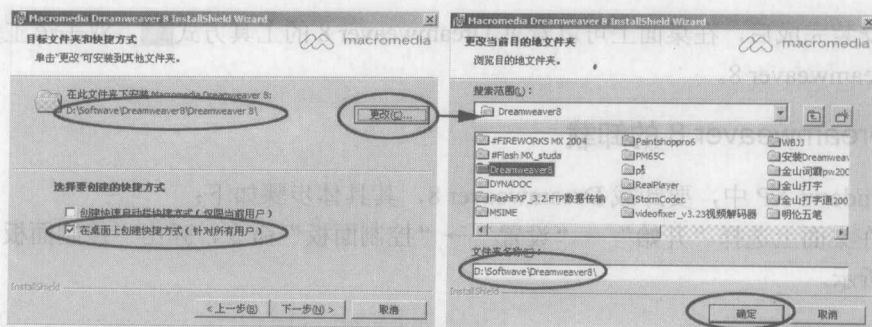


图 1-4 选择安装路径



提示

选中“在桌面上创建快捷方式（针对所有用户）”复选框，安装完成之后，快捷方式会自动出现在桌面上。

(5) 单击“下一步”按钮，弹出如图 1-5 所示的对话框，在该对话框中主要是要用户选择各种网页文件类型的默认编辑器，系统默认将这几个复选框都选中，如果有特别的需要，可以自行选择，一般情况下都使用默认的类型。

(6) 单击“下一步”按钮，将弹出如图 1-6 所示的对话框。

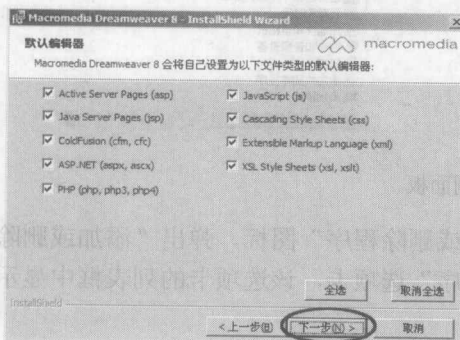


图 1-5 选择编辑器

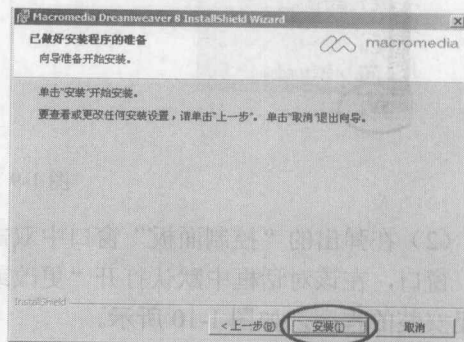


图 1-6 准备安装对话框

(7) 单击“安装”按钮，即可弹出如图 1-7 所示的安装进度条。安装结束后，会弹出如图 1-8 所示的对话框提示安装已经完成，单击“完成”按钮即可。

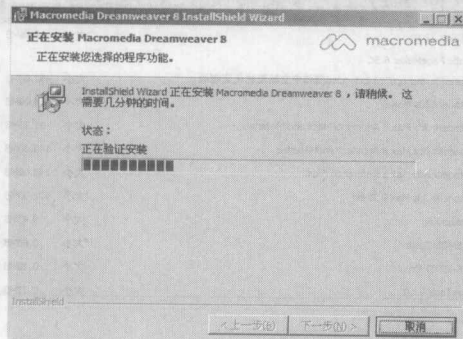


图 1-7 安装进度

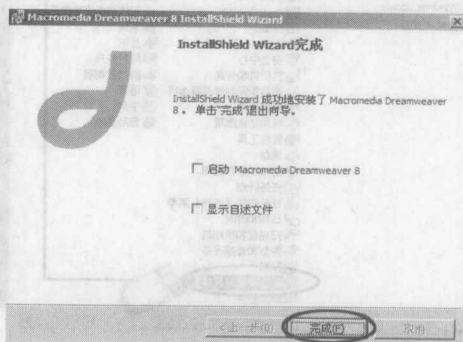


图 1-8 安装完成后的提示框

(8) 安装完成后,在桌面上可以看见 Dreamweaver 8 的工具方式,双击该工具方式即可启动 Dreamweaver 8。

1.2.2 Dreamweaver 8 的卸载

在 Windows XP 中,要卸载 Dreamweaver 8,其具体步骤如下:

(1) 在桌面上选择“开始”→“设置”→“控制面板”命令,弹出“控制面板”窗口,如图 1-9 所示。

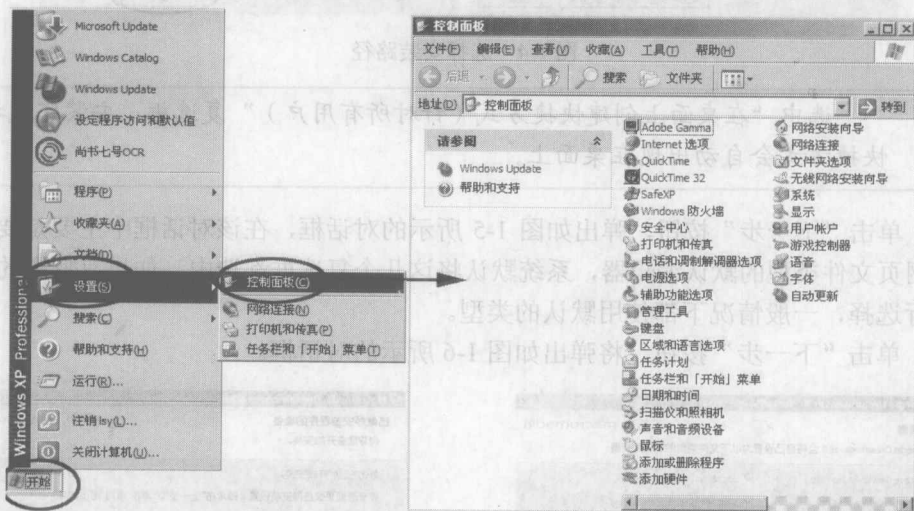


图 1-9 打开控制面板

(2) 在弹出的“控制面板”窗口中双击“添加或删除程序”图标,弹出“添加或删除程序”窗口,在该对话框中默认打开“更改或删除程序”选项卡,该选项卡的列表框中显示的是已安装的程序,如图 1-10 所示。

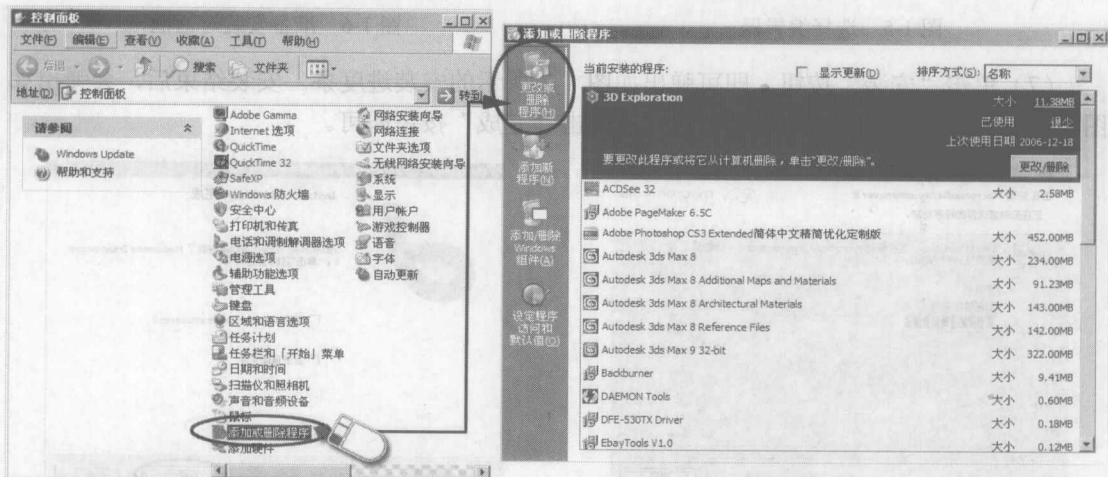


图 1-10 “添加或删除程序”窗口

(3) 在该对话框中选择 Macromedia Dreamweaver 8 选项, 然后单击“删除”按钮, 此时会出现是否确认卸载的对话框, 如图 1-11 所示。

(4) 如果确认卸载, 则单击“是”按钮, 删除程序开始搜索并删除系统中 Dreamweaver 8 的程序文件, 如图 1-12 所示。

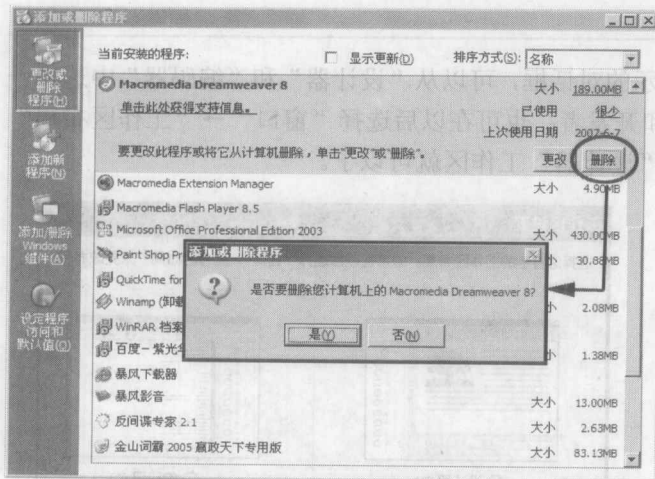


图 1-11 提示是否确认卸载

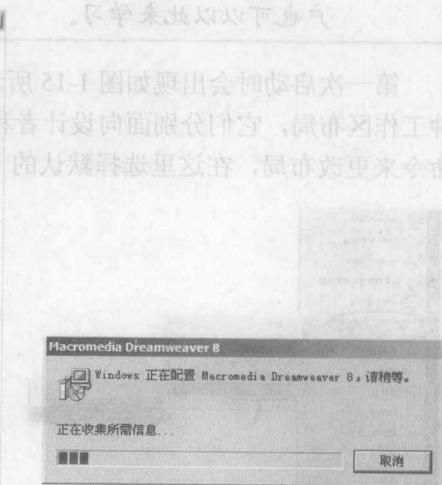


图 1-12 收集信息

(5) 卸载完成后, “添加或删除程序”窗口的程序列表中就找不到 Macromedia Dreamweaver 8 了, 如图 1-13 所示。

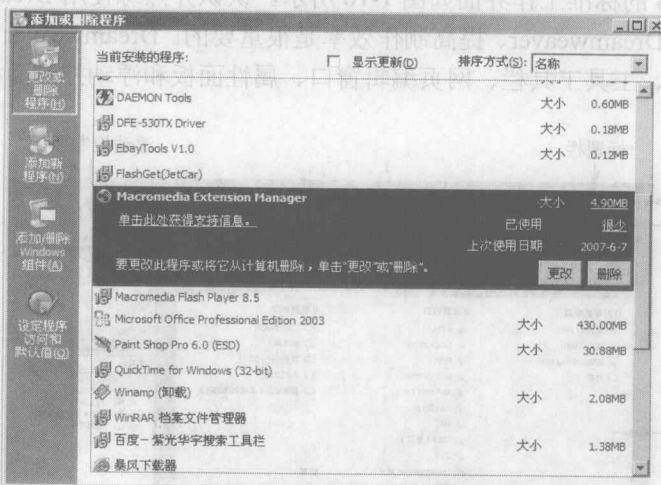



图 1-13 “添加或删除程序”对话框

1.3 Dreamweaver 8 的操作环境

在安装好最新版本的 Dreamweaver 8 后, 可以在桌面上双击  图标, 也可以通过“开始”→“程序”→Macromedia→Macromedia Dreamweaver 8 命令来启动 Dreamweaver, 如图 1-14 所示。



提示

Dreamweaver 在每个版本的基础上又分别制作了 Windows 版本和 Mac 版本，以求使两种不同操作系统的用户都能够体验到 Dreamweaver 的强大功能，它们的工作界面和使用方法上大体是相同的。因为 Windows 是世界各地计算机用户最广泛使用的操作系统，所以本书中将以 Windows 版本为基础进行教学，Mac 的用户也可以以此来学习。

第一次启动时会出现如图 1-15 所示的对话框，可以从“设计器”和“编码器”中选择一种工作区布局，它们分别面向设计者和开发者；也可在以后选择“窗口”→“工作区布局”命令来更改布局，在这里选择默认的“设计器”工作区就可以了。

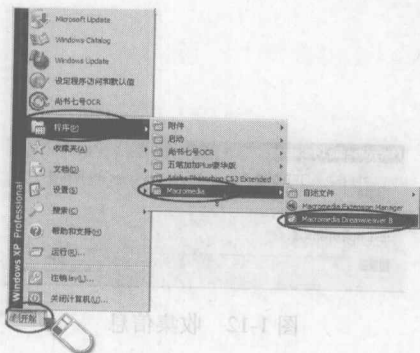


图 1-14 启动 Dreamweaver 8

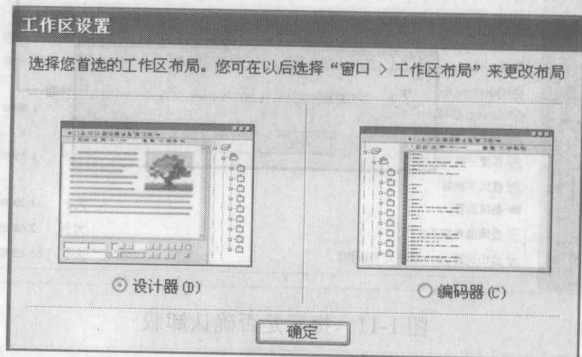


图 1-15 工作区设置

Dreamweaver 8 的标准工作界面如图 1-16 所示。认识并熟练使用 Dreamweaver 8 标准工作界面，对于掌握 Dreamweaver、提高制作效率是很重要的。Dreamweaver 8 标准工作界面分为标题栏、菜单栏、工具工具栏、网页编辑窗口、属性面板和浮动控制面板 6 个部分，下面分别介绍。



图 1-16 Dreamweaver 8 的工作界面

1.3.1 标题栏

Dreamweaver 8 的标题栏中将显示文字“Macromedia Dreamweaver 8”，如果打开网页的话，在后面还会显示该网页的一些信息，如网页标题、所在位置及文件名称等。右面有 3 个按钮，分别对应 Dreamweaver 8 窗口的最小化、最大化和关闭等操作，如图 1-17 所示。



图 1-17 Dreamweaver 8 的工作界面

1.3.2 菜单栏

标题栏的下面就是菜单栏，栏中提供了“文件”、“编辑”、“查看”、“插入”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”、“帮助”10 项菜单，单击其中任意一项菜单，随即会出现一个下拉式命令菜单，如果命令选项为浅灰色，则代表该命令在当前的状态下不可执行。有些命令右边有键盘代码，这是该指令的工具键，熟练使用工具键将有助于提高工作效率。有些命令右边有一个小黑三角标记，它代表该指令还包含有下一级的指令，鼠标停留片刻即可显现。如图 1-18 所示。

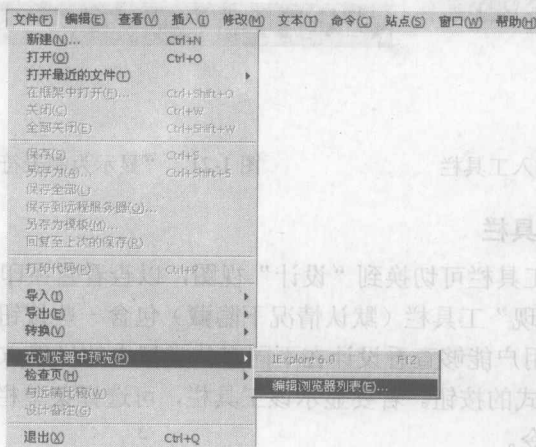


图 1-18 Dreamweaver 8 的工作界面

1.3.3 工具工具栏

工具工具栏指的是菜单栏下边的 4 排按钮，选择菜单“查看”→“工具栏”命令（或者是在任一工具栏上单击鼠标右键），勾选里面的“插入”、“样式呈现”、“文档”和“标准”4 项，就可以将工具工具栏完整地显示出来，如图 1-19 所示。

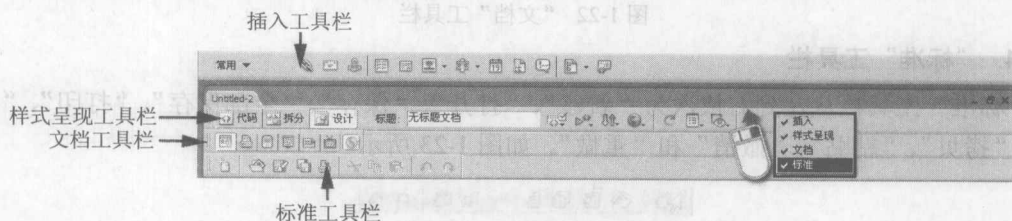


图 1-19 完整的工具工具栏



提示

在上面 4 项中，系统默认只勾选了“插入”和“文档”两项。“样式呈现”选项是 Dreamweaver 8 的新功能之一。

下面就分别介绍一下“插入”、“样式呈现”、“文档”和“标准”工具栏。

1. “插入”工具栏

菜单栏的下面就是“插入”工具栏，栏中提供了对 9 类对象的控制，它们分别是“常用”、“布局”、“表单”、“文本”、“HTML”、“应用程序”、“Flash 元素”和“收藏夹”。另外，我们可以手动改变“插入”工具栏的显示方式。系统默认的是“显示为菜单”方式，如果是习惯于旧版本的用户，可以单击“插入”工具栏左侧的下拉列表，选择“显示为制表符”方式，“插入”工具栏就会变为旧版 Dreamweaver 中的样式了。再次右击工具栏，选择第 1 项“显示为菜单”就可以再次切换为菜单形式。在这里还要强调一下“收藏夹”的功能，它类似于 IE 浏览器中的收藏夹，与之不同的是，IE 浏览器的收藏夹中存放的是浏览者常去的网站，而 Dreamweaver 8 的“收藏夹”中存放的是设计者常用的命令，用户也可以自己添加、删除命令。选择“插入”工具栏的两种显示方式，如图 1-20 和图 1-21 所示。

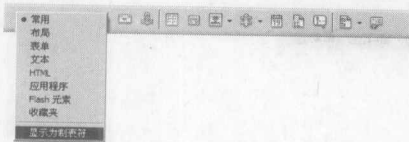


图 1-20 “显示为菜单”插入工具栏

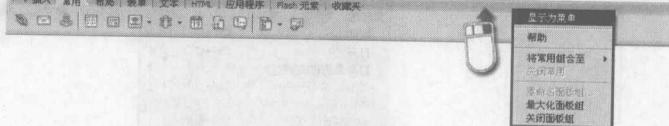


图 1-21 “显示为制表符”插入工具栏

2. “样式呈现”工具栏

使用“样式呈现”工具栏可切换到“设计”视图，以查看它在印刷品、手持设备或屏幕上的显示方式。“样式呈现”工具栏（默认情况下隐藏）包含一些按钮，如果使用依赖于媒体的样式表，这些按钮使用户能够查看设计在不同媒体类型中的呈现方式。它还包含一个允许用户启用或禁用 CSS 样式的按钮。若要显示该工具栏，可选择菜单栏中的“查看”→“工具栏”→“样式呈现”命令。

3. “文档”工具栏

单击 可以控制编辑窗口，使其显示代码视图；单击 会在上面显示源代码，下面显示设计视图；单击 显示设计视图，这也是系统默认的显示方式；该工具栏还可以控制网页文件的标题，实现文件的验证标证、快速预览等功能。如图 1-22 所示。



图 1-22 “文档”工具栏

4. “标准”工具栏

“标准”工具栏从左到右依次为“新建”、“打开”、“保存”、“全部保存”、“打印”、“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“撤销”和“重做”。如图 1-23 所示。



图 1-23 “标准”工具栏

1.3.4 网页编辑窗口

“工具”工具栏下面的区域就是网页编辑区域。启动 Dreamweaver 8 后，默认情况下将显示一个起始页，如图 1-24 所示。其中包括“打开最近项目”、“创建新项目”、“从范例创建”3 个较方便实用的项目，下面提供了一些帮助指南，读者若有兴趣可以自行查阅。在起始页的最下面还有一个“不再显示此对话框”复选框，如果不想用这个起始页，可以勾选该复选框，这样在下次启动该软件后即可将起始页隐藏。



图 1-24 起始页

如果有网页文件在编辑中，则在网页编辑区域之上就会出现网页编辑窗口，用户可以在文本区域中进行输入文字、插入表格和编辑图片等操作。文本区下部有一个长条区域，如图 1-25 所示，其中左半部分文字表示当前光标所在的 HTML 标签闭合区域，单击可以选择这个 HTML 闭合区域；右半部分文字表示当前页面的尺寸辅助视图工具，页面尺寸的单位是像素，单击它会出现下拉菜单，用户可以选择各种网页分辨率，也可以自定义新的分辨率。辅助视图工具包括“选择工具”、“手形工具”和“缩放工具”，这三个功能是 Dreamweaver 8 的新功能。



图 1-25 网页编辑窗口下面的网页信息

1.3.5 属性面板

在网页编辑窗口的下面还有一个面板，就是“属性”面板，如图 1-26 所示。“属性”面板显示鼠标所选中对象的属性。用户可通过此面板对不同的对象进行属性设置与调整。

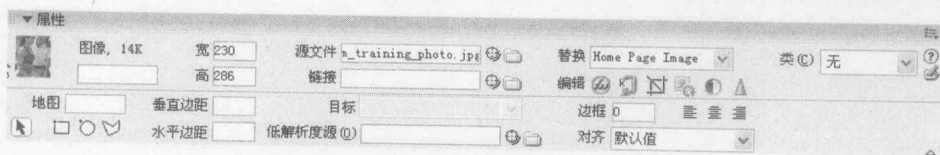


图 1-26 “属性”面板