

计算机等级考试过关秘笈

(一级)

重难点指导与试题精解

全国计算机等级考试指导丛书编委会 编



权威题典·模拟考场
超大题库随机生成拟真试卷
经典试题助您轻松越过考试关

赠送光盘特点：

- 8000 试题随机生成拟真试卷
- 完全模拟真实考试环境
- 计时、阅卷、评分自动完成
- 详细对错信息一目了然
- 名师精解助您轻松过关

全国计算机等级考试

一级重难点指导与试题精解

全国计算机等级考试指导丛书编委会 编

主 编：邱玉辉

副主编：陈宗周 张为群

编 委：熊忠阳 刘信中 谢宁倡 李 林 余 飞
秦家科 袁作义 王 鸣 张树铭 李 黎
郑 涛 陈 壮 毕元锋 沈雪琳 徐 勇
李长勇 况 夯 包骏杰 何春筱 唐 靖

图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试过关秘笈·一级重点难点指导与试题精解 / 电脑报社编. —昆明: 云南科技出版社, 2003. 6
ISBN 7-5416-1810-1

上机... 用... 用... 电子计算机 水平考试
自学参考资料 IV. 113

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第03168号

计算机等级考试过关秘笈
一级重难点指导与试题精解

全国计算机等级考试指导丛书编委会

云南科技出版社出版发行

(昆明市环城西路609号云南新闻出版大楼 邮编: 650011)

重庆升光印务有限公司印刷 全国新华书店经销

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 19.75 字数: 220千字

2003年7月第1版 2003年7月第1次印刷

印数: 0001~5000册

定价: 28.00元(含光盘)

前　　言

随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及，计算机作为一种广泛应用的工具，其重要性日益受到社会的重视。越来越多的人开始学习计算机，越来越多的单位已把获得计算机等级考试证书作为干部录用、职称评定、职务晋升、上岗资格的重要依据之一，大多数高等院校也将获得相应的计算机等级证书作为大学生毕业的必备条件之一。

全国计算机等级考试是目前国内最权威、覆盖范围最广的计算机应用考试体系。计算机与软件技术是一门日新月异的高新技术，计算机等级考试大纲也必须根据计算机与软件技术的新发展，及时进行修正，从而使等级考试反映软件技术的应用实际，使培养计算机应用人才的基础工作更健康地向前发展。为此，教育部考试中心于2002年对全国计算机等级考试大纲作了重大调整：一级等级考试中，停考了一级A（DOS环境），保留了一级B（Windows环境）；二级等级考试中，停考了Pascal程序设计语言，保留了QBASIC、FORTRAN、C和FoxBASE+，新增了面向对象的程序设计语言Visual Basic和Visual FoxPro，其中，FORTRAN由原来每年上下半年各考一次改为每年上半年考试；三级等级考试中，A、B全部停考，改为信息管理技术、数据库技术、网络技术和PC技术。

不仅如此，教育部考试中心还不断地对大纲进行修订。如Visual Basic语言程序设计在2002年9月第一次考试时为35道选择题，而到2003年4月第二次考试时将选择题减少到30题，同时难度也有所降低。另外，由于目前全国计算机等级考试办公自动化应用部分都是以微软Office为主要考核内容。随着我国软件产业的蓬勃发展和奋起，逐渐拥有了属于自己的、具有独立知识产权的、高质量的、拥有广大用户群的品牌软件。为了拓展全国计算机等级考试的社会服务功能，同时宣传和推广民族软件产品，教育部考试中心适时地调整了考试大纲，将金山WPS Office2002作为全国计算机等级考试一级中单独的考试科目，并计划2004年在全国实施正式考试。

正是基于以上新形式和新特点，顺应全国计算机等级考试大纲的不断变化，更好地满足考生复习应考的需要，我们邀请了一批经验丰富的计算机专家及专业教师编写了这套等级考试辅导丛书。丛书的特点是：知识点及考点概括精练，例题分析讲解透彻；在例题精讲中强化和巩固大纲中的重难点；在分析的过程中还全面、详细地介绍了考试中可能会遇到的语法内容和程序设计技巧。

精心策划的配套光盘收录了大量的等级考试实考试题及模拟试题，题库资源极其丰富。光盘可以随机从题库中提取试题生成无限套仿真试卷，能够完全模拟真实考试环境，使考生置身“考场”之中。光盘不仅提供自动计时、自动评分功能，还可以即时查看各题目的标准答案和题解，从而让考生在正式应考前不仅熟悉各种解题技巧，同时还做到查漏补缺，胸有成竹！

本丛书内容精炼，结构合理，重点突出，对读者可能遇到的难点做了十分清楚和详细的阐述，读者只需按本书的指引，就能将等级考试的全部知识在短时间内强化，从而极大地减轻复习备考的难度，收到事半功倍的奇效。

编者

2003年7月

内容提要

本书根据教育部考试中心 2002 年颁布的《全国计算机等级考试大纲(一级)》的要求编写。全书共分为 10 章，其中第 1 章到第 8 章分别对各考点及难点进行详细的指导，同时题库中筛选大量的试题作为例子进行讲解。为了帮助考生顺利通过上机考试，我们还特地在第 9 章为考生准备了大量的模拟上机试题。第 10 章收录了 20 套计算机等级考试仿真试卷，以供考生在复习完后进行考前强化训练，熟悉出题形式和命题规律，抓住考点，突破难点，轻松通过全国计算机等级考试。本书及光盘是广大考生不可错失的计算机等级考试过关指南。

光盘内容

本光盘提供了大量的实考试题和模拟试题，并完全模拟真实的考试环境，从题库中随机抽取试题自动生成完整的拟真试卷，同时还提供了自动计时、自动阅卷、自动评分及显示详细错误信息等功能，使考生能够在短期内迅速适应考试环境、锻炼应考能力。从而极大地减轻了复习备考的难度，收到事半功倍的奇效。

本书光盘序列号：3937-5937-6832-2321

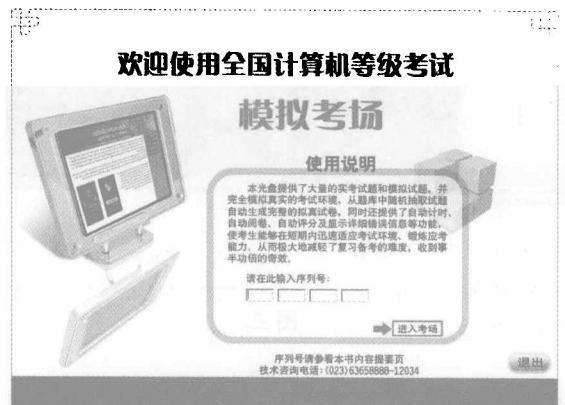
光盘运行环境

CPU	350MHz 以上
分辨率	800 × 600 像素以上
内存	64MB 以上
光驱	16 倍速以上
操作系统	Windows 98/Me/2000/XP

光盘使用说明

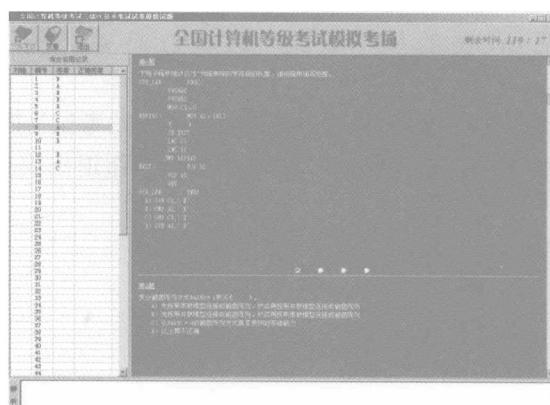
本光盘提供了大量的实考试题和模拟试题，并完全模拟真实的考试环境，从题库中随机抽取试题自动生成完整的拟真试卷。同时还提供了自动计时、自动阅卷、自动评分及显示详细错误信息等功能，使考生能够在短期内迅速适应考试环境、锻炼应考能力、轻松通过计算机等级考试。

1. 将光盘放入光驱后，光盘自动运行，出现欢迎界面。如图一所示。如不能自动进入，也可在光盘根目录下双击“TestSystem.exe”文件运行。



图一

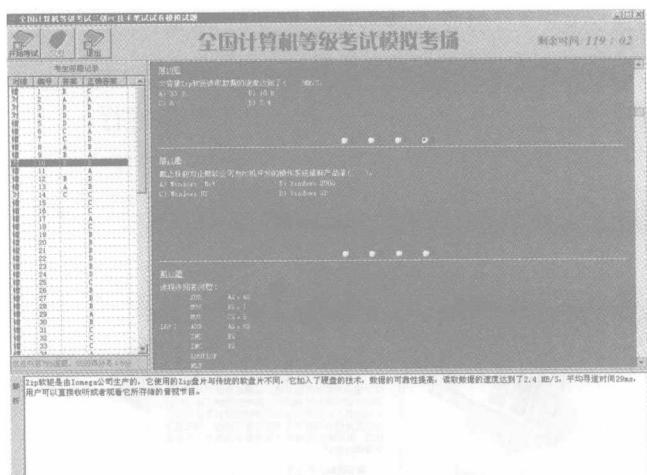
2. 输入序列号后，单击“进入考场”按钮即可打开模拟考场，如图二所示。序列号请参看本书的内容提要页。在模拟考场中，左边是答题记录（相当于答题卡，不过比单纯的答题卡增加了更多的功能），右边则是试题显示区域。



图二

3. 进入考场后，单击左上方的“开始考试”按钮，程序会随机抽取试题并显示在右边的试题显示区域中，形成一套完整的试卷。此时考生可以在每一个选择题下方的单选框中选择该题的答案，而填空题则需要在下方的文本输入框中输入正确的答案。

考生所选择或输入的答案会自动显示在右边的“考生答题记录”中。如果发现有漏答或因为过难而跳过的题目也可以单击答题记录中相应的题号重新作答。



图三

4. 当考生完成全部试题后，即可单击“交卷”按钮交卷，程序会自动阅卷并评分，并将分数显示在答题记录的下方。同时程序也会将正确的答案显示在答题记录中，以便于考生核对或参考。

需要注意的是，一旦考生按下“开始考试”按钮，程序便开始倒计时。如果考生在规定的时间内还未完成全部试题，程序将强行交卷并评分。

5. 当考生对某道试题尚不能理解时，交卷后可在答题记录中单击该题，即可在下方的“解析”区域中看到该题的专家精解。

6. 当需要再次测试时，只需要在交卷后单击“开始考试”按钮即可重新生成一套全新的试卷。如不需要再次测试，则可单击“退出”按钮退出模拟考场。

目 录

光盘使用说明	I
第一章 计算机基础知识	1
1.1 考点及难点	1
1.1.1 概述	1
1.1.2 计算机的数制	2
1.1.3 计算机的数据与编码	4
1.1.4 计算机指令与程序设计语言	5
1.1.5 计算机病毒与防治	5
1.2 典型试题精解	6
第二章 微型计算机系统的组成	13
2.1 考点及难点	13
2.1.1 微型计算机系统组成概述	13
2.1.2 计算机硬件系统	13
2.1.3 计算机软件系统	15
2.1.4 衡量计算机系统的主要技术指标	16
2.1.5 多媒体计算机系统初步知识	16
2.2 典型试题精解	17
第三章 Windows 98 系统的功能与使用	24
3.1 考点及难点	24
3.1.1 Windows 98 操作系统基础	24
3.1.2 Windows 98 的基本操作	27
3.1.3 资源管理系统的使用	27
3.1.4 系统的设置和“控制面板”的使用	30
3.1.5 Windows 98 中常用的快捷键	31
3.2 典型试题精解	32
第四章 Word 97 的使用	49
4.1 考点及难点	49
4.1.1 Word 97 基础及基本概念	49
4.1.2 Word 97 的基本操作	50
4.1.3 Word 97 的排版	53
4.1.4 Word 97 的图形功能	56

4.1.5 Word 97 的表格处理	57
4.2 典型试题精解	59
第五章 Excel 97 的使用	71
5.1 考点及难点	71
5.1.1 Excel 97 基础	71
5.1.2 Excel 97 的基本操作	71
5.1.3 Excel 97 公式与常用函数的使用	74
5.1.4 Excel 97 工作表的格式化	76
5.1.5 Excel 97 的数据库功能	77
5.1.6 Excel 97 的图形功能	78
5.1.7 Excel 97 数据的保护	79
5.1.8 Excel 97 的页面设置和打印	80
5.2 典型试题精解	80
第六章 PowerPoint 97 的使用	88
6.1 考点及难点	88
6.1.1 PowerPoint 97 基础	88
6.1.2 PowerPoint 97 演示文稿的创建和基本操作	88
6.1.3 PowerPoint 97 演示文稿的制作与格式设置	89
6.1.4 PowerPoint 97 演示文稿的放映	90
6.1.5 PowerPoint 97 演示文稿的打包	90
6.2 典型试题精解	91
第七章 Internet 网络的初步知识与运用	95
7.1 考点及难点	95
7.1.1 计算机网络基础	95
7.1.2 Internet 网络基础	96
7.1.3 Internet 的简单应用	96
7.2 典型试题精解	97
第八章 上机试题考点及试题精解	103
8.1 Windows 98 上机考试要点及试题精解	103
8.1.1 考试要点	103
8.1.2 上机试题精解	103
8.2 Word 97 上机考试要点及试题精解	109
8.2.1 考试要点	109
8.2.2 上机试题精解	109
8.3 Excel 97 上机考试要点及试题精解	116
8.3.1 考试要点	116

8.3.2 上机试题精解	117
8.4 PowerPoint 97 上机考试要点及试题精解	123
8.4.1 考试要点	123
8.4.2 上机试题精解	123
8.5 Internet 上机考试要点及试题精解	125
8.5.1 考试要点	125
8.5.2 上机试题精解	125
第九章 典型上机试题	127
试题一	127
试题二	128
试题三	130
试题四	132
试题五	134
试题六	135
试题七	137
试题八	138
试题九	140
试题十	142
试题十一	144
试题十二	145
试题十三	147
试题十四	149
试题十五	150
第十章 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案	152
试卷一	152
试卷二	159
试卷三	166
试卷四	173
试卷五	179
试卷六	186
试卷七	193
试卷八	200
试卷九	207
试卷十	214
试卷十一	221
试卷十二	228
试卷十三	235
试卷十四	242
试卷十五	249

试卷十六	256
试卷十七	263
试卷十八	270
试卷十九	277
试卷二十	284
附录	291
2003年4月全国计算机等级考试一级全真笔试试卷	291
2002年9月全国计算机等级考试一级全真笔试试卷	297
全国计算机等级考试一级大纲	303

第一章 计算机基础知识

1.1 考点及难点

1.1.1 概述

一、计算机的概念

计算机是能对输入的信息进行加工，并能输出加工结果的电子设备。计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分构成。

二、计算机的类型

可以使用多种方式对计算机进行分类，常见的分类方式及类别如下图所示。

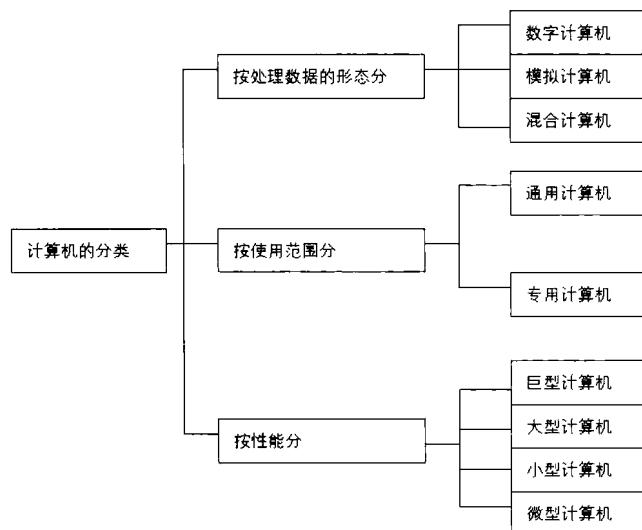


图 1-1 计算机的分类

三、计算机的应用领域

- 科学（数值）计算领域：这是计算机最早应用的领域。
- 信息处理领域：信息处理是指计算机对各种信息进行收集、存储、加工和传递的过程。该领域是目前计算机应用最广泛的领域。
- 计算机辅助系统领域：包括计算机辅助设计（CAD, Computer Aided Design）、辅助制造（CAM, Computer Aided Manufacturing）和计算机辅助教学（CAI, Computer Assisted Instruction）等。
- 过程控制领域：过程控制是工业企业实现自动化生产的重要技术和手段。
- 人工智能领域：人工智能是目前计算机应用最前沿的领域之一。

四、计算机的发展历史

自 1946 年 2 月 15 日人类制造第一台计算机 ENIAC 以来，计算机技术的发展经过了大型计算机（又分为电子管、晶体管、小规模集成电路和大规模及超大规模集成电路等四代）和微型计算机两个时代。

1.1.2 计算机的数制

一、什么是数制

1. 数制的概念

数制是人们利用符号来计数的科学方法。数制分为非进位计数制和进位计数制。在进位计数制中，常用的有十进制（逢十进一）、二进制（逢二进一）、八进制（逢八进一）、十六进制（逢十六进一）等。

2. 数制中的常用概念

基数：基数用 R 表示，它表示某种进制的数制所包含的数字符号的个数。如二进制所包含的数字符号有两个（0, 1），则二进制的 $R=2$ 。

位权：在任何一种数制中，每一位数字符号所表示的实际数值的大小，除数字符号本身的大小外，还与该符号所处的位置有关，由位置决定的值叫位权，又叫权。权的计算方法是：以该进位制的基数为底，以数码所在数位的序号为指数，所得的整数次幂即为该进位制在该数位上的权。如在十进制中，数字“15”的个位“5”的位值为 $10^0=1$ ，十位“1”的位值为 $10^1=10$ 。

二、常用的数制与数制的相互转换

1. 常见的数制

目前，我们日常生活中使用的是十进制，计算机使用的是二进制。除以上两种进制外，八进制与十六进制也是较为常用的数制。这几种数制所包含的数字符号、基数、位值等见下表。

数制名称	包含的数字符号	基数	位 值	使用范围
十进制	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	10	10^i ($i=-m \sim n-1$, m 、 n 为自然数, n 为整数位数, m 为小数位数)	日常生活
二进制	0, 1	2	2^i ($i=-m \sim n-1$, m 、 n 为自然数, n 为整数位数, m 为小数位数)	计算机领域
八进制	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	8	8^i ($i=-m \sim n-1$, m 、 n 为自然数, n 为整数位数, m 为小数位数)	计算机技术 文献书写
十六进制	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F	16	16^i ($i=-m \sim n-1$, m 、 n 为自然数, n 为整数位数, m 为小数位数)	计算机技术 文献书写

表 1-1 常见的数制

2. 数制的相互转换

1) 其它进制转换为十进制

假设一个 R 进制的整数位数为 n ，小数位数为 m ， x 代表转换的结果， a 代表每位实际值的大小，则数制转换公式如下：

$$x = a_{(n-1)} \times R^{(n-1)} + a_{(n-2)} \times R^{(n-2)} + \dots + a_m \times R^m = \sum a_i \times R^i$$

2) 十进制整数转换成二进制数

一般采取“除二取余”法，具体步骤如下图：

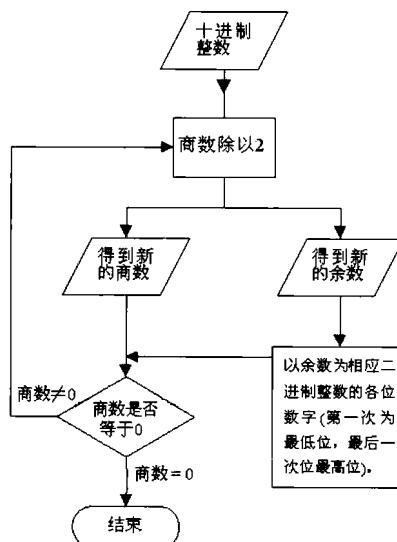


图 1-2 “除二取余”法具体步骤

3) 二进制与十六进制的转换

将二进制转换为十六进制的过程如下：

- ①从最低位开始，将二进制数划分位四位一组，当划分到最高一组，如果不足四位，则前面用 0 补齐。
- ②将每一组四位二进制数转换成相对应的十六进制数。
- ③将得到的十六进制数从高到底排列，得到转换后的数字。

4) 二进制与八进制的转换

将二进制转换为八进制的过程如下：

- ①从最低位开始，将二进制数划分位三位一组，当划分到最高一组，如果不足三位，则前面用 0 补齐。
- ②将每一组三位二进制数转换成相对应的八进制数。
- ③将得到的十六进制数从高到底排列，得到转换后的数字。

三、二进制数的算术运算

1. 二进制加法的运算法则： $0+0=0$ $0+1=1$ $1+0=1$ $1+1=10$ (逢二进一)
2. 二进制减法的运算法则： $0-0=0$ $0-1=1$ (借一当二) $1-0=1$ $1-1=0$
3. 二进制的乘法的运算法则： $0 \times 0=0$ $0 \times 1=0$ $1 \times 0=0$ $1 \times 1=1$
4. 二进制除法的运算规则： $0 \div 0=0$ $0 \div 1=0$ $1 \div 0$ (无意义) $1 \div 1=1$

四、二进制数的逻辑运算

1. 逻辑与

逻辑“与”是指只有当所有的条件都满足时，结果才成立。通常用“.”、“×”和“^”来表示。二进制逻辑“与”运算的法则如下：

$$0 \times 0=0 \quad 0 \times 1=0 \quad 1 \times 0=0 \quad 1 \times 1=1$$

2. 逻辑或

只要一个条件满足，结果就成立，这种逻辑关系叫做逻辑“或”。通常用“V”或“+”来表示。二进制逻辑“或”运算的法则如下：

$$0+0=0 \quad 0+1=1 \quad 1+0=1 \quad 1+1=1$$

3. 逻辑非 逻辑非指的是逻辑否定，即“求反”。逻辑非在运算变量上面加一根横线表示。二进制逻辑“非”运算规则如下：

$$\overline{0} = 1 \quad \overline{1} = 0$$

1.1.3 计算机的数据与编码

一、数据的存储单位

常见的数据存储单位和它们相互间的转换关系如表 1-2。

数据单位名称	数据单位信息容量	备注	示例
位 (Bit)	由一个二进制数 (0 或 1) 组成	位是最小的数据存储单位，常用 b 表示	1101 由四位组成
字节 (Byte)	8 个二进制数构成一个字节，一个字节可以存放一个英文半角字符；一个汉字编码需要两个字节存储。		
千字节 (KB, K)	1024 个字节组成一个千字节 (KB)， $1KB = 1024B = 2^{10}B$		
兆 (MB, M)	1024 个千字节组成一兆， $1MB = 1024KB = 2^{20}KB$		
千兆 (GB, G)	1024 兆组成一千兆， $1GB = 1024MB = 2^{30}MB$		

表 1-2 常用数据存储单位

二、西文字符与 ASCII 码

ASCII (American Standard Code For Information Interchange, 美国标准信息交换码) 是一种表示西文字符的二进制编码方式，它分为标准的 ASCII (7 位码，用一个字节存储一个 7 位二进制编码，可以表示 128 个不同的字符编码) 和扩展的 ASCII (8 位码，可以表示 256 个不同的字符编码)。

三、汉字及其编码

1. 汉字编码分类

汉字的编码主要分为如下四类：

① 汉字输入码：为将汉字输入计算机而编制的代码叫做汉字输入码，也称为外码。

② 汉字内码：在计算机内部对汉字进行存储、处理的汉字代码称为内码。

③ 汉字交换码：汉字交换码是用于汉字信息处理系统和与通讯系统间进行信息交换的汉字代码。目前，汉字交换码主要采用国标码 (GB-2312)。

④ 汉字字形码：汉字字形码是指确定一个汉字字形点阵的代码，也称为汉字输出码。

2. 各种汉字编码的关系

汉字的输入、处理和输出的过程，实际上就是汉字在各种代码间转换的过程。

3. 汉字输入编码分类

汉字输入编码主要分为四种：数字编码、字音编码、字形编码和音形编码。

1.1.4 计算机指令与程序设计语言

一、计算机指令

计算机指令用于规定计算机可以执行的基本操作。指令由操作码与地址码（操作数）组成，其中，操作码用于规定计算机执行操作的类型，地址码提供操作所需数据和操作结果的存储地址。

二、程序设计语言

1. 什么叫程序

程序由计算机指令序列组成。通过执行程序，计算机将执行一系列有序的操作，用以完成一个任务。

2. 程序设计语言分类

程序语言种类	程序语言种类定义	优 点	缺 点
机器语言	程序中每条指令都由二进制代码组成的程序语言称为机器语言。	由于机器语言是CPU唯一能够直接识别并执行的程序设计语言，所以机器语言是执行效率最高的语言。	由于指令由二进制代码组成，所以程序难于记忆和编写；程序的可读性、可维护性较差；机器语言直接依赖于硬件，可移植性很差。
汇编语言	指令中使用助记符号代替二进制代码的程序语言称为汇编语言。	与机器语言相比，汇编语言降低了程序编制的难度，在可读性、可修改性和可维护性等方面有较大的改进；汇编语言的执行效率也较高。	程序编制仍有一定难度，直接依赖于硬件，可移植性较差。
高级语言		大大的降低了程序编制的难度，提高了程序编写的效率；高级语言不直接依赖于硬件，可移植性较好。	高级语言程序需要编译（或解释）成机器语言程序后才能执行，相对于机器语言和汇编语言而言，执行效率和速度较低。

表 1-3 程序设计语言分类

1.1.5 计算机病毒与防治

一、计算机病毒的概念

计算机病毒是一种特殊的程序。它具有自我复制能力；能够侵入计算机系统；并能够给计算机系统带来故障。

二、计算机病毒的特点

计算机病毒主要有以下几个特点：

寄生性：计算机病毒寄生在其他可执行应用程序中。

破坏性：计算机病毒将破坏或干扰计算机系统的正常运行。

传染性：计算机病毒能将自身复制到其他未感染病毒的程序中。

潜伏性：计算机病毒在被激发前，可以在计算机系统中潜伏、传播。

隐蔽性：计算机病毒在发作前，不易被用户发现。

三、计算机病毒的分类

计算机病毒一般按其侵入系统的形式（感染方式）分类：

引导区型病毒：病毒通过侵入或破坏主引导区来达到破坏计算机功能或数据的目的。

文件型病毒：通过感染可执行文件来达到破坏计算机功能或数据的目的。

混合型病毒：这种类型的病毒既可以侵入或破坏主引导区，又可以感染可执行文件。

宏病毒：宏病毒是用 Word 的脚本语言（VBA）编写的，只感染 MS Word 文档（扩展名为.doc）和模板文件（扩展名为.dot）。

网络（Internet）病毒：这一类病毒除了能够计算机破坏计算机功能或数据外，还可以干扰或破坏计算机网络系统的正常运行，造成网络堵塞等故障。

四、计算机病毒的预防与清除

计算机病毒的预防主要在于用户要养成良好的习惯，如对重要数据的定期备份、定期使用杀毒软件查杀病毒等。

目前，主要使用各种杀毒软件清除病毒，但杀毒软件只能清除已出现的病毒，对于不断出现的新病毒，只有通过对杀毒软件不断升级才能清除。

1.2 典型试题精解

【例题 1】微型计算机的发展以（ ）技术为特征标志。

- A) 微处理器
- B) 操作系统
- C) 存储器
- D) 软件

【解析】

微处理器是整个微型计算机系统的核心，微处理器的性能将主要决定微型计算机系统的性能。

近二十年来，微处理器技术的发展不断加快，每当出现一种具有更强性能的微处理器，就带动微型机有一个阶段性的变化。在这个过程中，虽然微型机所用的磁盘、软件、输入输出设备也相应有很大的发展，但是它们或者不能代表整个微型机的水平，或者是为适应微处理器技术的发展而发展的，不能作为微型机的特征标志。

【答案】A

【例题 2】存储容量是指存储器中所包含的字节数，1kB 等于（ ）。

- A) 1000 B
- B) 1024 B
- C) 1024 MB
- D) 1000 MB

【解析】

计算机系统中的数据单位主要有位（bit）、字节（byte）、千字节（KB）、兆（MB，M）和千兆（GB，G）等。其中，位是（bit）最小的数据单位；字节（byte）是计算机信息交换、加工和存储的基本单元。各种数据单位的换算关系如下：

$$1B = 8 \text{ bits}$$

$$1KB = 1024B = 2^{10}B$$

$$1MB = 1024KB = 2^{10}KB$$

$$1GB = 1024MB = 2^{10}MB$$

【答案】B

【例题 3】为了避免混淆，十六进制数在书写时常在后面加字母（ ）。

- A) H
- B) O
- C) D
- D) B

【解析】

各种常用数制的表示方法如下：