

TP393.092
179



高职高专**计算机**系列教材

JISUANJI

网页设计与制作

Wangye Sheji yu Zhizuo

主 编 陈 东

副主编 胡 勇 解永刚



重庆大学出版社

网页设计与制作

主 编 陈 东

副主编 胡 勇 解永刚

重 庆 大 学 出 版 社

内 容 提 要

本书为高职高专计算机系列教材之一。全书内容包括:网页制作基础知识,Dreamweaver MX 网页制作基础知识,网页设计基础语言 HTML,用 ASP 制作功能更强大的网页,利用 Dreamweaver MX 结合 Microsoft Access 数据库建立动态网页,网站的规划与建设。

本书供高职高专计算机专业及相近专业作教材使用,也可供其他相关人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/陈东主编. —重庆:重庆大学出版社,2004.6

(高职高专计算机系列教材)

ISBN 7-5624-3109-4

I. 网... II. 陈... III. 主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 030016 号

网页设计与制作

主 编 陈 东

副主编 胡 勇 解永刚

责任编辑:曾令维 穆安民 版式设计:曾令维

责任校对:蓝安梅 责任印制:张立全

*

重庆大学出版社出版发行

出版人:张鸽盛

社址:重庆市沙坪坝正街 174 号重庆大学(A 区)内

邮编:400030

电话:(023) 65102378 65105781

传真:(023) 65103686 65105565

网址:<http://www.cqup.com.cn>

邮箱:fxk@cqup.com.cn (市场营销部)

全国新华书店经销

重庆升光电力印务有限公司印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:12 字数:299 千

2004 年 6 月第 1 版 2004 年 6 月第 1 次印刷

印数:1—5 000

ISBN 7-5624-3109-4/TP·469 定价:16.50 元

本书如有印刷、装订等质量问题,本社负责调换

版权所有 翻印必究

前言

本教材是一本系统介绍动态网页设计的教材,全书共分为6章,分别介绍了网页设计与制作的相关知识。其中:

第1章介绍了与网页设计相关的基础知识。

第2章介绍了利用网页制作工具 Dreamweaver MX 进行网页制作的基础知识,通过本章的学习使读者掌握利用可视化软件设计网页,为更深入学习网页设计打下基础;同时,通过本章学习也可提高读者学习网页制作的兴趣及信心。

第3章重点介绍了网站设计基础语言 HTML。HTML 语言是网页设计的基础,通过学习一些 HTML 语法,让读者了解网页设计的本质,也为更深入学习网页设计打下良好的基础。

第4章重点介绍了 ASP(Active Server Pages),通过 ASP 可以制作出动态网页,制作出功能更强大的网页,是所有想提高网页制作水平的读者的必学内容。

第5章介绍了利用网页制作工具 Dreamweaver MX 进行可视化的动态网页编程的方法。本章以 ASP 脚本为例,结合 Microsoft Access 数据库学习如何链接 ASP 文件与数据库,以及在网页上显示数据和添加、更新、删除数据等基本方法,通过本章的学习使读者了解 Dreamweaver MX 对数据库操作的全过程。

第6章根据前面介绍的网页设计制作的有关知识,结合实际介绍了一个完整网站从规划、设计、制作、维护及优化的全过程,是前面所学内容的综合及提高。

本教材从教学角度出发,对相关章节进行了合理安排,在教学过程中可根据学时的多少,从实际出发,对内容进行取舍,如第2章与第3章顺序可调整,ASP 内容可选学等。

本教材第1章由胡勇编写,第2章由董林林编写,第3章由苏树海编写,第4章由林旺春编写,第5章由陈东编写,第6章由解永刚编写。

由于时间较紧,书中难免会有一些错误与不足之处,敬请读者原谅并给予批评指正。

编 者

2004 年 4 月

目 录

第1章 网页制作基础知识	1
1.1 Internet 简介	1
1.1.1 Internet 的起源和发展	1
1.1.2 Internet 提供的资源	2
1.1.3 TCP/IP 简介	3
1.1.4 IP 地址和域名	3
1.1.5 URL 地址和 HTTP	5
1.1.6 连接 Internet 的方式	5
1.2 超文本描述语言 HTML	6
1.2.1 什么是 HTML	6
1.2.2 HTML 的作用和结构	6
1.3 常用网页编辑器简介	8
1.3.1 Microsoft FrontPage 功能简介	8
1.3.2 Macromedia Dreamweaver MX 简介	14
1.3.3 其他网页制作辅助工具介绍	14
习题	17
第2章 Dreamweaver MX 网页制作基础知识	18
2.1 Dreamweaver MX 简介	18
2.2 Dreamweaver MX 界面介绍	19
2.3 定义站点	22
2.4 创建 Web 页面的基本对象	24
2.5 网页布局	27
2.6 互动效果	34
2.7 CSS 样式表的设置	38
习题	39
第3章 网站设计基础语言 HTML	41
3.1 HTML 的历史	41
3.2 HTML 文档结构	42

3.2.1 标记及其属性	42
3.2.2 特殊字符	43
3.2.3 注释	43
3.2.4 HTML 文档结构	43
3.3 HTML 元素	44
3.3.1 文档结构元素	44
3.3.2 头部元素	45
3.3.3 标题、段落与层次块控制元素	46
3.3.4 列表元素	48
3.3.5 字符格式元素	50
3.3.6 文字布局控制元素	52
3.3.7 超链接元素	53
3.3.8 图片和图片热区元素	55
3.3.9 表格元素	56
3.3.10 表单元素	59
3.3.11 帧元素	64
3.3.12 内嵌对象元素	66
3.3.13 脚本元素	67
3.4 JavaScript 简介	68
3.4.1 事件处理	68
3.4.2 变量及数据类型	69
3.4.3 函数	69
3.4.4 对象	69
习题	75
第4章 用 ASP 制作功能更强大的网页	77
4.1 ASP 介绍	77
4.2 ASP 基础	79
4.3 ASP 内置对象的使用	85
4.3.1 什么是对象	85
4.3.2 Response 对象	86
4.3.3 Server 对象	94
4.3.4 Session 对象	101
4.3.5 Application 对象	106
4.4 ASP 与数据库	110
4.4.1 建立 ACCESS 数据库	110
4.4.2 数据库的连接	111
4.4.3 数据库的读取	111
4.4.4 记录的增加	116
4.4.5 数据库的修改	120
4.4.6 记录的删除	122
4.4.7 MS SQL SERVER 数据库的访问	125

4.5 ASP 常用组件.....	126
4.5.1 Browser Capabilities 组件.....	126
4.5.2 File Access 组件	128
4.5.3 Page Counter 组件	132
习题	133
第5章 Dreamweaver MX 结合 Microsoft Access 数据库	
建立动态网页	136
5.1 ASP 与网站服务器	136
5.2 数据库的设置与连接	138
5.3 构建 ASP 动态数据库网页	143
5.4 更新、删除、添加数据	147
习题	149
第6章 网站的规划与建设	150
6.1 网站的分类.....	150
6.2 网站评析	152
6.3 网站建设整体规划	153
6.3.1 网站的主题	154
6.3.2 网站的名称设计	155
6.3.3 网站的视觉形象	155
6.3.4 网站的发展目标	157
6.3.5 网站技术结构的设计原则	157
6.4 网站内容与功能的设计	158
6.4.1 确立访问者	158
6.4.2 确定网站的内容与功能	158
6.5 网站建设的技术实现	158
6.5.1 域名的注册	159
6.5.2 网站硬件、软件平台的选择	162
6.6 建站实例	164
6.6.1 留言簿的规划及其数据库设计	164
6.6.2 创建本地站点	169
6.6.3 页面制作	174
6.6.4 网站的管理与维护	177
6.6.5 网站测试与发布网站	180
习题	183
参考文献	184

第 1 章

网页制作基础知识

1.1 Internet 简介

Internet 是世界上最大的互联网络,但它本身不是一种具体的物理网络技术。把它称为网络是网络专家们为了让大家容易理解而给它加上的一种“虚拟”概念。实际上它是把全世界各个地方已有的各种网络,例如计算机网、数据通信网以及公用电话交换网等互联起来,组成一个跨越国界范围的庞大的互联网,因此也称为“网络的网络”。为了全面了解 Internet,可以从网络互联、网络提供信息资源以及网络管理等各个不同的角度来考察它所提供的功能。

1) Internet 可以说是由成千上万个具有特殊功能的专用计算机通过各种通信线路,把分散在各地的网络在物理上连接起来的网络。它是一个覆盖全球的单一网络。其实,这是一种虚拟图像,它实际的内部结构是十分复杂的,用户永远也看不见,正如电话用户在通话时看不见电话交换机的复杂结构一样。

2) 从网络通信的角度来看,Internet 是一个用 TCP/IP 协议把各个国家、各个部门、各种机构的内部网络连接起来的超级数据通信网。

3) 从提供信息资源的角度来看,Internet 是一个集各个部门、各个领域内各种信息资源为一体的超级资源网。凡是加入 Internet 的用户,都可以通过各种工具访问所有信息资源,查询各种信息库、数据库,获取自己所需的各种信息资料。

4) 从网络管理的角度来看,Internet 是一个不受政府或某个组织管理和控制的、成千上万互相协作的组织和网络的集合体。从某种意义上来说,它处于一种无政府状态之中。但是连入 Internet 的每一个网络系统成员都自愿地承担对网络的管理并支付费用,友好地与相邻网络协作指导 Internet 上的数据传输,共享网上资源,而且共同遵守 TCP/IP 协议的一切规定。

1.1.1 Internet 的起源和发展

Internet 网络是目前全世界最大的计算机互联网络,它最初是由美国国防部高级研究计划署在 1968 年资助建成的 ARPANET。最初 ARPANET 网络只连接了美国西部四所大学的计算机,使用分散在广域地区内的计算机来构成网络。1972 年,有 50 余家大学和研究所参与了网

络的连接,当时的 ARPANET 的一个主要目标是研究用于军事目的的分布式计算机系统。

1982 年,ARPANET 与 MILNET 网络合并,组成了 Internet 的雏形。作为早期的主干网,它较好地解决了异种机网络互联的理论与技术问题,产生了资源共享,分布控制,批组交换,使用了单独的通讯协议和网络通信协议分层等思想。

1985 年,美国国家科学基金会 NSF 为现在意义的 Internet 做出了新的贡献。NSF 提供巨资,建立全美 5 大超级计算机中心,并且建立了基于 TCP/IP 协议的 NSFNET 网络,让全国的科学和工程技术售货员共享超级计算机所提供的资源。NSFNET 网络的基本情况是:全国划分为若干个计算机区域网,通过路由器把区域网上的计算机与该地区的超级计算机相连,最后再将各超级计算机中心互联。在主通信节点上采用高网,它就可以使用任一超级计算机中心的资源。由于 NSFNET 的成功,1986 年由 NSFNET 取代 ARPANET 成为今天的 Internet 基础。

20 世纪末,随着 PC 联网能力的提高,大量的 PC 机联成了众多的局域网,局域网又陆续联入了 Internet,这样就使得众多的 PC 机用户也具有了访问 Internet 网络的能力。

1.1.2 Internet 提供的资源

Internet 上的资源分为两部分:信息资源和服务资源。

(1) 信息资源

Internet 上的信息资源是极为丰富的,可以说,人类知识的任一方面都可以在网上找到,从文艺小说到科学论文,从菜谱到航天技术,从医疗保健到体育运动等等。它可以将五彩缤纷的世界统统搬到我们的家里,把偌大一个地球纳入到电脑屏幕,Internet 是人类可以共享用的永不关闭的全球图书馆。

(2) 服务资源

Internet 提供了形式多样的手段和工具,可为广大 Internet 用户服务。这些服务可归纳为以下 4 类:

- 1) 信息查找,包括万维网 WWW、专题讨论、查询服务、聊天室等等;
- 2) 电子邮件;
- 3) 文件传输;
- 4) 远程登录。

WWW 的全称是 WORLD Wide Web,有时也简称 Web。WWW 起源于欧洲核子物理研究所(CERN)。如同世界上的其他地方一样,在 CERN 工作的科学家,各自在不同的部门操纵着不同的计算机系统,由于各自使用不同的系统,造成信息交流困难、信息资源浪费和工作重复。1989 年,在 CERN 工作的英国学者 Tim Berners Lee 建议在 CERN 建立一个“超文本”链接方式组成一个信息链接系统 Web,它的宗旨是统一阅读,旨在使 CERN 的科学家不必考虑相互间计算机系统的差别就能快捷、方便地进行信息交流。

超文本有两个含义:其一是信息的表达形式,即由文本文件加入图片、声音、声像组成超文本文件;其二是信息间的超链接。超文本将信息资源通过关键字方式建立链接,使信息不仅可按线搜索,而且可按交叉方式访问,在一个文档中选中某关键字,即可进入该关键字连接的另一文档,另一文档可能存于同一计算机中,也可能存在于 Internet 上的另一台主机上。众多的超文本文件的集合形成了 Internet 上一个独特的系统,这就是现在称为 WWW 的万维网。

WWW 采用客户机/服务器模式,在客户机方面(即 Internet 用户方)使用的程序叫做 Web

浏览器。WWW 服务器上主要存放 Web 页面文件,通常称为 Web 站点。在 Web 站点上除了 Web 页面文件外还有 Web 服务程序。一个 Web 服务器上存放了许许多多页面,其中最受人注意的是主页(Home Page)。主页是指一个 Web 站点的首页,从该页出发可以连接到本站点的其他页面,也可以连接到其他站点,这样就可以方便地接通世界上任何一个 Internet 站点。

1.1.3 TCP/IP 简介

由于各种网络本身是由计算机公司根据各自的需要研制出来的,结构上各不相同,要把各种不同的网络互联并实现网间的通讯不是一件容易的事,也就是说互联网络需要一种“网际通用语言”,这就是 TCP/IP 协议。TCP/IP 协议是互联网络的信息交换、规则、规范的集合体,TCP/IP 协议由两部分组成:

(1) TCP 传输控制协议

TCP(Transmission Control Protocol)协议对应于开放系统互联模型 OSI 七层中的传输层,它是面向“连接”的。在进行数据通信之前,通信的双方必须先建立连接,才能进行通信。而在通信结束以后,终止它们的连接。这是一种具有高可行性的服务,也是 TCP 协议的特点。

(2) IP 网际协议

对应 OSI 的网络层,制定了所有在网络上流通的数据包标准,提供跨越多个网络单一数据包传送服务。这一软件包的主要功能是:无连接数据包传送,数据包路由选择,差错处理等。

IP 协议中所谓“无连接”,是指双方在进行数据通信之前,不需要事先建立好连接。IP 协议把各种不同网络的物理地址转换为 Internet 地址,而且把各种不同的帧统一转换成 IP 数据包。当一个数据包在 Internet 中从一台计算机向另一台计算机传送时,该数据包是沿着一条实际物理路径传递的。

IP 数据包在 Internet 中的传递如同人们邮寄一份挂号信一样,将一封信装入信封,在信封上写上收信人和发信人姓名、地址,该邮件就相当于 IP 数据包,如果希望特快专递,邮局就将该信件装在一个特殊的信封中,而且收信人地址要按照邮局规定的格式书写。特快专递信封好比一个网络分组,当它从一台计算机所在的网络发出,传送到另一台计算机时,该计算机将该分组“打开”,取出其中的 IP 数据包并决定如何处理。假如网络分组通过一个路由器,而路由器认为该数据包必须送往另一网络时就会产生一个新的分组,并将数据包包装在其中,再发出去,直到目的地。

在 IP 数据包的传输过程中,如果某个路由器发现了传输错误,则立即向信源主机发送“纠错”报文,以便信源主机采取措施加以纠正。

IP 定义了 Internet 上计算机之间的路由选择,向传输层提供统一的报文。TCP 的主要目的是为端到端应用程序提供通信,并确认收到的信息。Internet 上的信息在 TCP 协议下,将信息分割成若干个小包,第一个小包标有序列号和接收方地址,IP 则将 TCP 分组送往远程主机。在另一端的 TCP 接收传送过来的 TCP 分组,并检查是否有错,若有错则请示重发。接收端在收到所有的发送端送过来的 TCP 分组后,根据序列号还原信息。

1.1.4 IP 地址和域名

(1) IP 地址

连接在 Internet 网上的每一台计算机,就像一部电话机一样,都必须有一个号码,在计算

机技术的专业术语中叫做“地址”，而在 Internet 网中叫做 IP 地址，每一台计算机的 IP 地址都是惟一的。

一个 IP 地址由 32 位(4 个字节)的二进制数组成，由于二进制地址不方便记忆，一般用 4 个小于 256 的十进制数表示，中间用圆点隔开，例如：202.96.0.10。根据网络的规模，IP 地址分为 A、B、C 三类(见表 1.1)。

表 1.1 IP 地址分类

类别	第一字节范围	网络地址长度	最大主机数目	适用规模
A 类	1 ~ 126	1 个字节	16 777 214	大型网络
B 类	128 ~ 191	2 个字节	65 534	中型网络
C 类	192 ~ 223	3 个字节	254	小型网络

电话号码采用的是国家代码、地市区号及本地电话号三级分层按地理划分的结构不同来进行划分的，IP 地址则是按逻辑结构来划分的，一个 IP 地址由网络号和主机号两部分组成。对于计算机很少的小型网络(如几台计算机)，即使使用 C 类网络号也会浪费很多资源(200 余台主机号不能利用)。在这种情况下可以进一步将主机号码部分再划分为子网号和主机号两部分。例如可将网络号 168.113.00 下的主机再进行划分，用第三字节代表子网号。这样，IP 地址为 168.113.81.5 主机的网络号为 168.113.81.0。

(2) 域名

由于数字意义不明确，也难于记忆，因此在实际使用时，往往采用与 IP 地址对应的“域名”来代替。域名使用字母表示 IP 地址，便于记忆。这种由域名向 IP 地址的转换工作，是通过“域名服务器”(DNS)来完成的。

域名的一般格式为：

主机名. 机构名(三级域名). 行业性质代码(二级域名). 顶级域名

域名将 Internet 网划分成多个域，按照应用领域的不同，首先将 Internet 划分成若干个顶级域，顶级域又可采用组织模式和地理模式定义。地理模式按国家划分，如 cn 代表中国，uk 代表英国。组织模式按以下规定的缩写表示：

com	商业组织	edu	教育机构	gov	政府部门
mil	军事部门	net	网络中心	org	其他组织

顶级域名可在 Internet 网络中心 NIC 注册，NIC 又将顶级域名的管理权分派给各国的指定管理机构。这些管理机构又对其管辖的域继续划分成二级域名，并将二级域的管理权授予其下属的管理机构，划分还可继续进行下去，但目前域划分一般不超过 4 级。例如中国的顶级域名 cn 由中国互联网中心 CNNIC 管理，CNNIC 将 cn 划分成二级子域 com、edu、gov、net、org 等，并将子域的管理权赋予下属机构，如将 edu 子域的管理权授予中国教育和科研网 CERNET。CERNET 又将 edu 划分成多个三级子域，并将三级域名的管理权授予下属机构，如将三级域名 nankai 的管理权授予南开大学。南开大学则可以继续对三级域名进行划分，将四级域名分配给下属部门或主机，如可将四级域名 cs 的管理权授予南开大学计算机系。最后计算机系可分配其拥有的主机名，如 WWW 和 FTP 等。

用域名表示一台计算机的 IP 地址的格式是：顶级域名放在最右边，然后依次向左排列的

是二级域名、三级域名、四级域名、主机名。它们之间用圆点隔开。例如 `www.tsinghua.edu.cn` 表示清华大学的一台 WWW 主机。由于一台计算机(服务器)可以提供不同的服务,因此一台计算机可以有不同的域名,IP 地址可以对应多个域名。如主机名可以是 WWW,也可以是 FTP。

1.1.5 URL 地址和 HTTP

在 WWW 上,每一信息资源都有统一的且在网上惟一的地址,该地址叫 URL(Uniform Resource Locator),即统一资源定位器。URL 由 3 部分组成:资源类型、存放资源的主机域名及资源文件名。例如,`http://www.tsinghua.edu.cn/top.htm`,其中 `http` 表示该资源类型是超文本信息,`www.tsinghua.edu.cn` 是清华大学的主机域名,`top.htm` 为资源文件名。`http` 是超文本传输协议的英文缩写,与其他协议相比,`http` 协议简单,通信速度快,时间开销小,而且允许传输任意类型的数据,包括多媒体文件,因而在 WWW 上可方便地实现多媒体浏览。此外,URL 还使用 FTP、Telnet 等标志来表示其他类型的资源。Internet 上的所有资源都可以用 URL 来表示。表 1.2 列出了由 URL 地址表示的各种类型的资源。

表 1.2 URL 地址表示的资源类型

URL 资源名	功 能
http	超文件传输协议,由 Web 访问
FTP	文件传输协议,与文件服务器连接
Telnet	与主机建立过程登录连接
mailto	提供 E-mail 功能
News	新闻阅读与专题讨论
Gopher	通过 Gopher 访问

1.1.6 连接 Internet 的方式

进入 Internet 主要有三种方式:终端方式、主机方式和局域网共享方式。

(1) 终端方式

终端方式入网的计算机只能是网络上某台 Unix 主机的仿真终端,终端用户没有 IP 地址,只能选用主机上提供的软件来共享 Internet 服务。

(2) 主机方式

采用主机方式入网的计算机可以通过自己的软件工具实现 Internet 上的各种服务,如 FTP、WWW 等,当用户以拨号方式(PPP)上网时可分配到一个临时 IP 地址。大量的用户采用主机方式入网,而且是通过拨号方式连接 Internet 主机的,拨号接入 Internet 需要的条件是:由 ISP 提供的你的入网用户名、密码、拨号入网的电话号码,一台调制解调器,一条电话线路,拨号入网软件和协议,浏览器。

(3) 局域网共享方式

这种方式入网是指用户使用自己的局域网。当用户使用的局域网已连接到 Internet 主机上时,该局域网上的用户就会得到一个惟一的 IP 地址。

1.2 超文本描述语言 HTML

1.2.1 什么是 HTML

网页是由一种称为 HTML 的语言来描述的,网站中的所有网页都可以以 HTML 文件的形式保存。HTML 是英文“Hypertext Markup Language”的缩写,中文为“超文本标记语言”。

1.2.2 HTML 的作用和结构

超文本标记语言提示这样一个概念:一个文件不管在任何操作系统的任何浏览器上读起来都应该是一样的。“超文本”指网页内可以包含各种多媒体对象和超级链接。

网页是用 HTML 语言编写出来的。在网上浏览聊天、购物时所见到的眼花缭乱、各式各样的网页页面都是 HTML 语言的杰作。任何一个网站,无论有多么漂亮、无论开发者用的是哪一种开发工具,它们都是用 HTML 语言写成的。通过 HTML 可以表现出丰富多彩的设计风格。

图片调用:

文字格式: 文字

通过 HTML 可以实现页面之间的跳转,即超链接。

页面跳转:

通过 HTML 可以展现多媒体的效果。

声频: <EMBED SRC = "音乐文件名" AUTOSTART = true >

视频: <EMBED SRC = "视频文件名" AUTOSTART = true >

上面在示例超文本特征的同时,采用了一些在制作超文本文件时需要用到的一些标签。所谓标签,就是它采用了一系列的指令符号来控制输出的效果,这些指令符号用“< 标签名字 属性>”来表示。

例如,要在网页中显示“欢迎光临!”一行文字,可以用如下 HTML 语句描述:

```
<html >
```

```
<head >
```

```
<meta http-equiv = "Content-Type" content = "text/html; charset = gb2312" >
```

```
<title > 网页示例 1 </title >
```

```
</head >
```

```
<body >
```

```
欢迎光临
```

```
</body >
```

```
</html >
```

上面的标识是一段最基本的 HTML 标识,也是构成网页的一个最基本的框架和结构。任何 HTML 文档都是由一个<HMTL>和<./HTML>标记包含的,表示该文档是一个 Web 文档;然后分为<HEAD>和<BODY>两部分,HEAD 头元素主要包含该页面的一些基本描述

语句,BODY 主要包含网页的内容。HTML,BODY,HEAD,TITLE 叫标记符,有的也叫标签,它们一般都是成对使用的,不区分大小写,允许嵌套使用。起始标记用尖括号“< >”括起来,结束标记用“</>”括起来。每个标记都有自己的含义和作用,例如上面的<title>标记,它的功能是在浏览器的标题栏显示该网页的标题,即“网页示例1”。除了上面介绍的标记符外,HTML 还有很多标记符,如<p>表示换行、表示文字加粗、<table>表示表格等等,这里不做一一介绍,后面将专门讲述。

可以用任何文本编辑软件编辑 HTML 文件,例如可用 Windows 中的记事本或 Microsoft 的 Word 软件,编辑完成以上内容后将其保存为以 HTML 为后缀的文件(如 welcome. html),如图 1.1 所示。

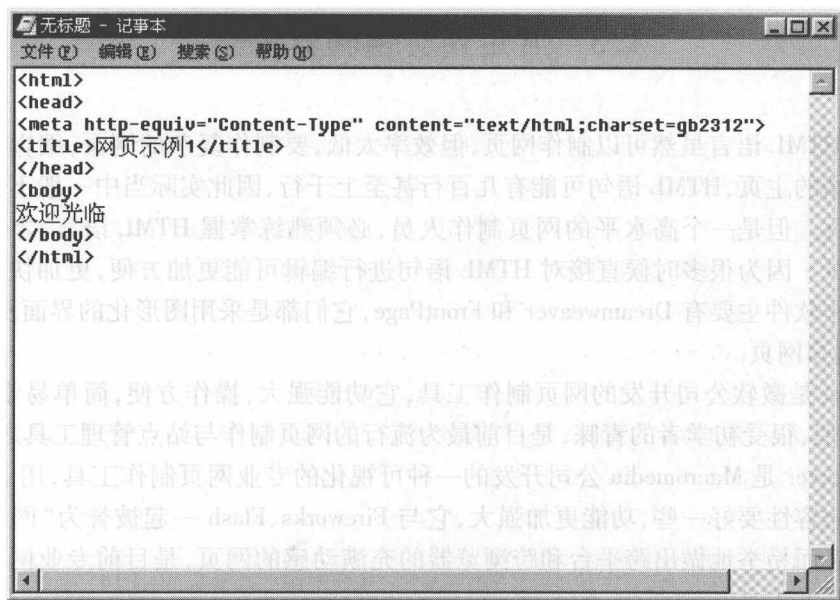


图 1.1

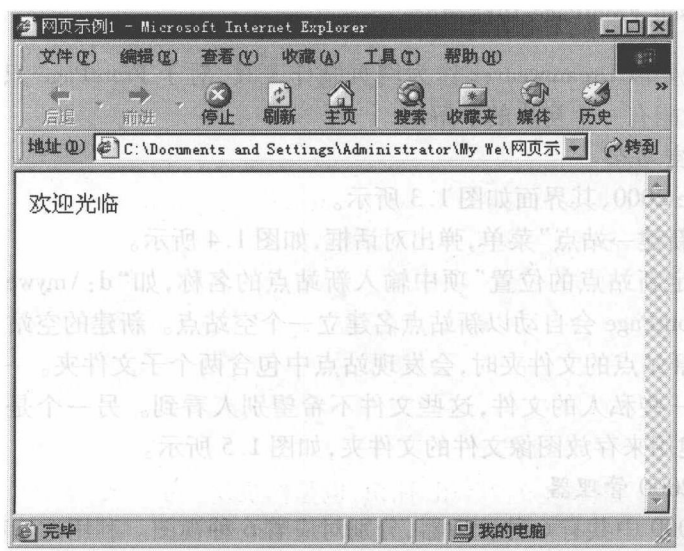


图 1.2

这样就完成了一个网页的编辑,当双击这个文件时,系统会自动浏览浏览器并打开该网页文件,显示“欢迎光临!”字样,如图 1.2 所示。

当然,以上的例子只是为了说明网页的结构以及怎样创建网页,它只不过是一个最简单的例子,实际的网页要复杂得多。

现在制作网页的工具有很多,有些网页制作软件的功能很强大,不用一行一行地编写 HTML 语句,因此用它们制作网页很方便。虽然直接用 HTML 语言制作网页效率不高,但了解一些 HTML 的语法知识是有好处的。因为对于 DHTML 以及 ASP 等网页制作技术来说,很多时候要在源代码里嵌入脚本和程序。

1.3 常用网页编辑器简介

直接用 HTML 语言虽然可以制作网页,但效率太低,要制作复杂的网页,编辑起来十分困难。一个网站的主页,HTML 语句可能有几百行甚至上千行,因此实际当中一般不使用这种方法来制作网页。但是一个高水平的网页制作人员,必须熟练掌握 HTML 语言,才能制作出比较专业的网页。因为很多时候直接对 HTML 语句进行编辑可能更加方便,更加快捷。目前流行的网页制作软件主要有 Dreamweaver 和 FrontPage,它们都是采用图形化的界面及“所见即所得”的方式编写网页。

FrontPage 是微软公司开发的网页制作工具,它功能强大,操作方便,简单易学,很多界面与 WORD 类似,很受初学者的青睐,是目前最为流行的网页制作与站点管理工具之一。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的一种可视化的专业网页制作工具,用 Dreamweaver 设计的网页兼容性要好一些,功能更加强大,它与 Fireworks、Flash 一起被誉为“网页三剑客”,利用它可以轻而易举地做出跨平台和跨浏览器的充满动感的网页,是目前专业网页制作人员首选的网页开发工具。

1.3.1 Microsoft FrontPage 功能简介

本书的内容主要以 Dreamweaver 作为网页制作工具,对于 FrontPage 只做简单的介绍,使读者对该软件的功能有一个初步的了解。

(1) 创建一个空站点

启动 FrontPage 2000,其界面如图 1.3 所示。

打开“文件→新建→站点”菜单,弹出对话框,如图 1.4 所示。

在对话框“指定新站点的位置”项中输入新站点的名称,如“d:\myweb”。然后单击“确定”按钮。此时 FrontPage 会自动以新站点名建立一个空站点。新建的空站点中不包含任何网页文件,但是当打开站点的文件夹时,会发现站点中包含两个子文件夹。一个是_private 文件夹,一般用来存放一些私人的文件,这些文件不希望别人看到。另一个是 images 文件夹,是 FrontPage 专门创建用来存放图像文件的文件夹,如图 1.5 所示。

(2) FrontPage2000 管理器

在 FrontPage2000 中共有 6 种管理器,分别对应着 6 种视图。利用这 6 种管理器可以编辑网页、管理站点文件和文件夹、生成报表、管理站点的导航图、编辑站点网页间的链接以及实现

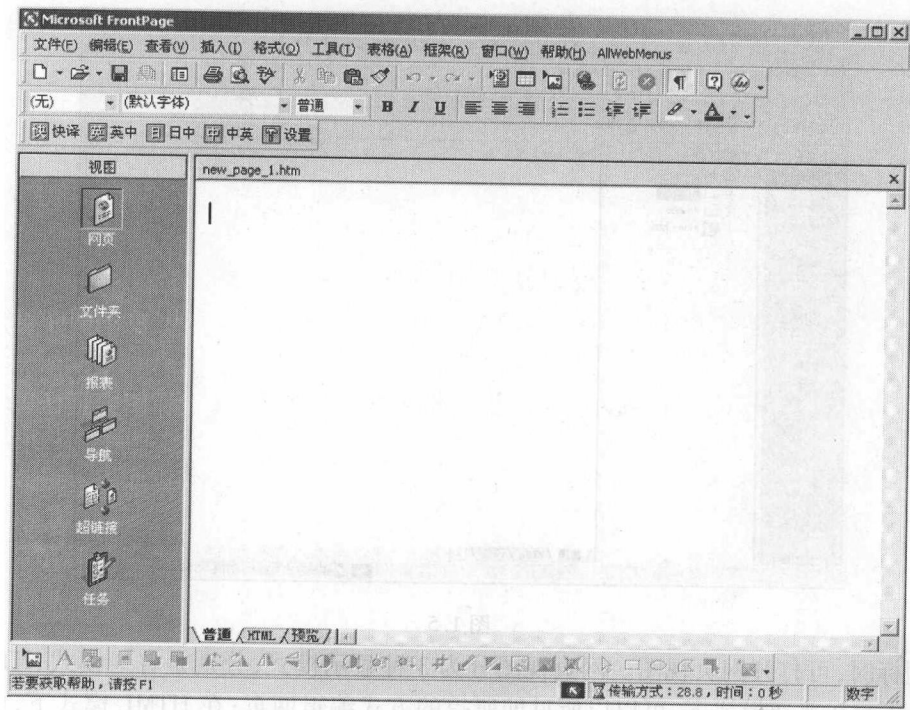


图 1.3

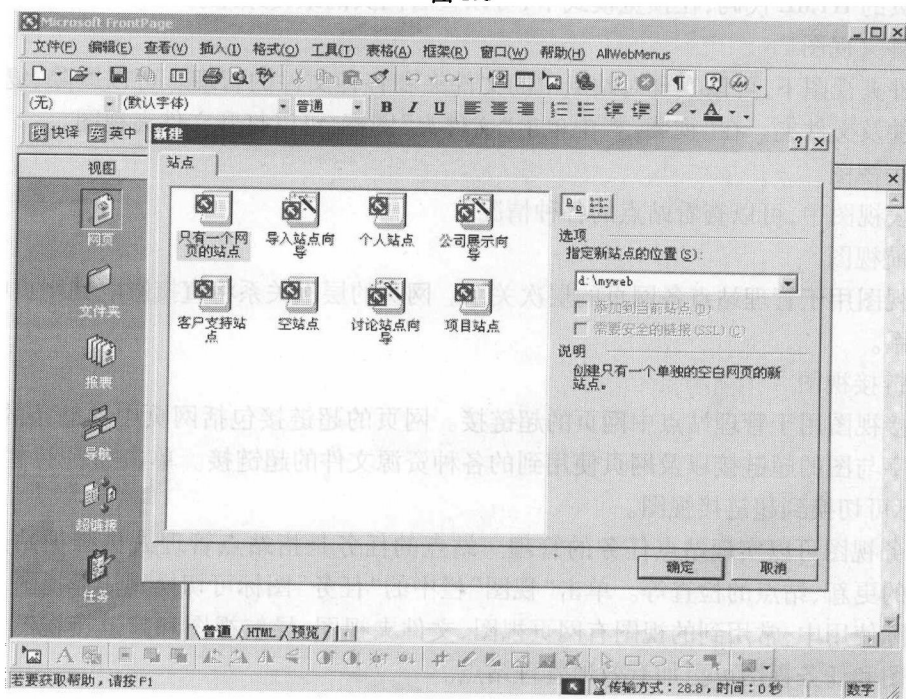


图 1.4

任务管理,如图 1.6 所示“视图”栏。

1) 网页视图

在网页视图下,可以实现网页的编辑、修改功能。当建一个网页或单击“视图”菜单中的

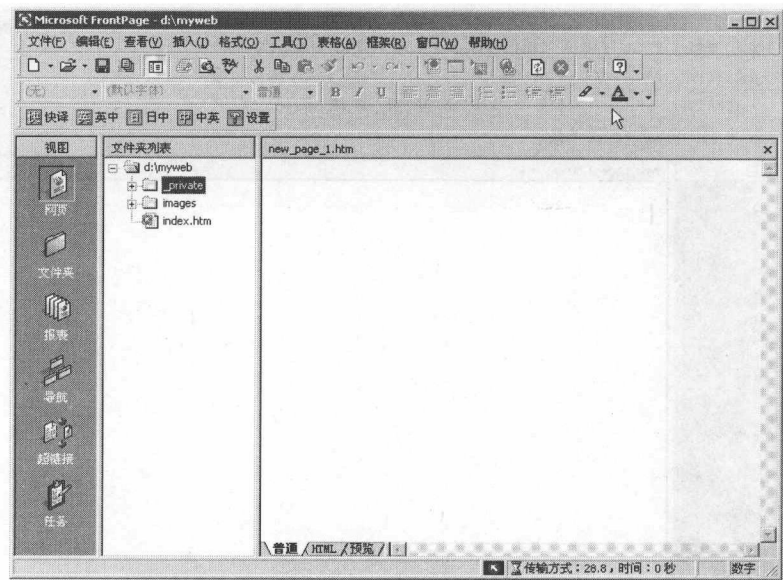


图 1.5

“网页”图标时,可打开网页视图。网页视图分为 3 种显示模式,分别是普通模式、HTML 模式和预览模式。在普通模式下,可以以所见即所得的方式编辑网页;在 HTML 模式下,可以查看或编辑网页的 HTML 代码;在预览模式下,可以查看网页的最终结果。

2) 文件夹视图

在文件夹视图下,可以实现对站点中的文件夹和各种文件的管理。可以删除、复制、移动或新建文件及文件夹。在“视图”栏中单击“文件夹”图标,可以打开文件夹视图。

3) 报表视图

在报表视图中,可以查看站点的各种情况。

4) 导航视图

导航视图用于管理站点各网页的层次关系。网页的层次关系将直接影响到网页中导航条的链接关系。

5) 超链接视图

超链接视图用于管理站点中网页的超链接。网页的超链接包括网页中导航条的超链接、网页中文字与图的超链接以及网页使用到的各种资源文件的超链接。单击“视图”栏中的“超链接”图标可切换到超链接视图。

6) 任务视图可以实现站点任务的管理。站点的任务是指站点管理人员维护站点的任务包括网页的更新、站点的检查等。单击“视图”栏中的“任务”图标可切换到任务视图。

在实际使用中,常用到的视图有网页视图、文件夹视图、导航视图和超链接视图。充分利用报表视图和任务视图可更加有效地管理站点。

(3) 网页的基本操作

1) 新建一个网页

新建一个网页的操作很简单,其操作步骤如下:

①在“常规”工具栏中单击工具图标或按 **Ctrl + N** 键,在主编辑窗口将出现一个大的空