

▼ 刘绍华 编著

# 电脑作画

学会学习

# 电脑作画学得会

刘绍华 编著



科学出版社

1999

## 内 容 简 介

“画图”是 Windows95/98 操作系统自带的工具软件，是操作系统的一个组成部分。

本书共有 7 章，用有趣的画面和生动活泼的语言，详细讲述了如何使用画图工具，如何添加颜色，如何创造图画的技巧等。本书有许多作画的实例，便于学习掌握。不会用电脑作画的小朋友，学完了这本书，就会用计算机画出许多美丽的图画来，可以成为一个电脑小画家了。

本书适用于广大初学计算机的小朋友。

### 图书在版编目(CIP)数据

电脑作画学得会/刘绍华编著.-北京：科学出版社，1999.7

ISBN 7-03-007586-2

I. 电… II. 刘… III. 图象处理-计算机应用 IV. TP391.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 23677 号

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码 100717

北 京 三 色 印 刷 厂 印 刷

科学出版社总发行 各地新华书店经销

\*

1999 年 7 月第 一 版 开本：787×960 1/16

1999 年 7 月第一次印刷 印张：7 1/4

印数：1—5 000 字数：90 000

定 价：12.00 元

(如有印装质量问题，我社负责调换(环伟))

## 给小朋友的一封信

小朋友们，当你看到小伙伴在计算机前操纵自如，电脑世界异彩纷呈时，一定也很想试一试吧。然而，面对电脑，你却不知该用何种“语言”和它交流，此时此刻，不知你是否意识到：当今时代信息技术高速发展，电脑与网络已逐渐渗透到人们生活的每一个层面，电脑知识的贫乏将可能使你成为新时代的文盲，为你今后的生活带来意想不到的困难。所以，赶快行动吧！尽快掌握电脑这一与明天对话的工具。

也许你会说，现在介绍电脑知识的书太难懂了，别着急，我要推荐的这套最新出版的电脑知识丛书，就充分考虑到了你的需求。它不再有难懂的专业用语，电脑编程、作文、作画和上网的基础知识融入大量实用、有趣的例子之中，寓教于乐，引导你轻轻松松学电脑。

通过对这套丛书的学习，相信你一定会成为未来的电脑编程、应用高手。

清华大学  
文君博士

# 目 录

<b>第一章 和画图交朋友</b>	1
第一节 寻找画图	1
第二节 初识画图	4
第三节 怎样画和平鸽	8
第四节 将绘画保存	11
第五节 我的画还在吗	19
第六节 键盘结构	21
第七节 回头看一看	22
<b>第二章 神奇的工具箱</b>	23
第一节 不用直尺画直线	23
第二节 古老的电视机	25
第三节 圆圆的太阳	30
第四节 月牙儿	31
第五节 刷出美丽的蝴蝶结	32
第六节 制作喷雾效果	33
第七节 画错了，后悔还来得及	34
第八节 温故知新	37
<b>第三章 丰富多彩的颜色盒</b>	38

第一节 改变画纸和笔的颜色.....	38
第二节 使用填充工具.....	42
第三节 自己动手调配丰富多彩的颜.....	47
第四节 放大镜的使用.....	51
第五节 使用取色工具.....	56
第六节 看看走过的脚印.....	58
<b>第四章 随心所欲作贴画.....</b>	<b>59</b>
第一节 剪贴板.....	59
第二节 巧用剪贴板.....	63
第三节 透明粘贴和不透明粘贴.....	66
第四节 飞翔的大雁.....	67
第五节 使用剪贴板作图.....	68
第六节 使用剪切块设置颜色.....	69
第七节 剪切块让我轻松作画.....	71
<b>第五章 我是小专家.....</b>	<b>72</b>
第一节 拿大顶.....	72
第二节 小熊还会照镜子.....	74
第三节 变形金刚.....	76
第三节 变色魔术.....	78
第五节 现在我能做什么了.....	81
<b>第六章 自己动手做宣传.....</b>	<b>82</b>
第一节 签上我的名字.....	82

第二节 同一个字几个模样.....	87
第三节 现在我可以自己做海报了.....	92
第四节 这一章我学到了什么.....	97
<b>第七章 遇到问题怎么办.....</b>	<b>98</b>

# 第一章 和画图交朋友

小朋友，现在我们开始一起学习怎么用计算机画画。当我们学完这本书后，小朋友们就能够在计算机上画出漂亮的图画了。想画什么就画什么，五颜六色非常好看，到那时你就是一个小画家了。

在这一章里，我们将知道怎么找到画图软件，了解到画图是什么样子的。画一个简单的图形，学会怎么保存文件，以及如何打开已有文件。

## 第一节 寻找画图

前面，我们已经知道了，画图在中文 Windows 98 操作系统下面。要想找到画图，必须先进入 Windows 98 系统，那么应该怎样进入 Windows 98 呢？

首先，启动电脑，耐心等一会儿，电脑完成启动后，屏幕上会出现如图 1.1 所示的画面。



图 1.1 桌面

我们把整个屏幕上所显示的东西叫做“桌面”。你看，它像不像我们平时用的桌面呀？但是，这个桌面和我们平时用的桌面，有相同的地方，也有

不同的地方。相同的地方是，两个桌面上放的都是一些常用的东西。不同的是，我们平时的桌面，放着一些茶杯啦，课本啦；可在这个电脑桌面上，放的是一些经常用到的软件。

动一动鼠标，注意桌面上是不是有一个小箭头在跟着动？这个小箭头叫做光标，鼠标一动，它就会跟着移动。在电脑里，光标就代表鼠标，鼠标的所有功能都是通过这个小小的光标实现的。如果你以后看到“移动光标”的说法，那就是说“移动鼠标”，只要动一动鼠标就可以了。

在桌面的最下边，我们看到有一个横条（图 1.2），这叫做“任务栏”。

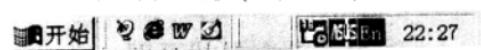


图 1.2 任务栏

在任务栏的最左边，是一个上面写着“开始”的按钮，（图 1.3）。现在，移动光标，当光标在这个按钮上的时候，单击它，看看会出现什么？



图 1.3 开始按钮



指点迷津：“单击”是什么意思？单击就是按一下鼠标键，如果不指明按哪个键，那就是指鼠标左键，否则就会说“单击鼠标右键”或“单击鼠标中键”（有的鼠标没有中键）。需要注意的是，只有当光标处在我们要单击的对象上时，单击才会有用。一定要记住这个词，以后我们会经常用到的。

单击“开始”按钮后，我们会看到一个菜单，如图 1.4 所示。



图 1.4 “开始”菜单



**指点迷津：**“菜单”是什么？菜单也是一个电脑词汇，这个名字可形象了，你看，它像不像我们点菜用的菜谱，上面列着一道道美味佳肴，就像是图 1.4 中的“程序”，“文档”，“设置”一样。

这个词以后我们也会经常用到，千万不要忘记呀！

找到刚刚弹出的菜单中的“程序”项（“程序”两个字后面有一个指向右边的黑色小箭头），让鼠标在上面停一会儿，电脑就会自动弹出一个“子菜单”（噢，我明白了，就是刚刚的“开始”菜单的“儿子”）。找到子菜单上的“附件”项，在这一项上鼠标再停一会儿，这时会弹出“附件”的子菜单。现在，仔细看一看最后的子菜单，找到“画图”项了吗（有的系统中是“画笔”）（图 1.5）？

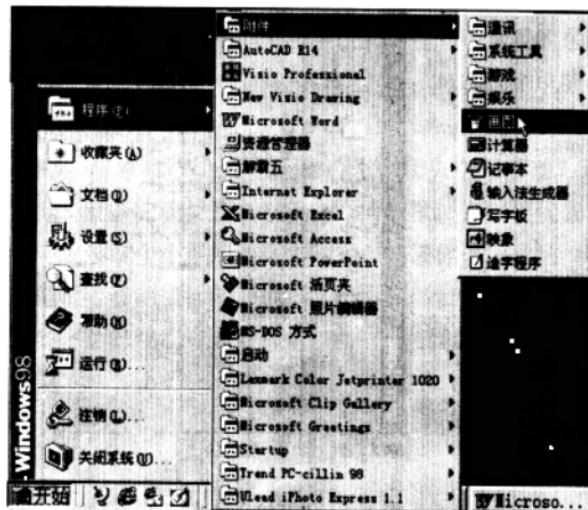


图 1.5 找画图的路径



**指点迷津：**在刚才所弹出的三个菜单中，小朋友注意到了吗？菜单上有的选项右边有一个黑色小箭头继续指向右边，而有的则没有。有黑色小箭头的菜单项表明该项有子菜单，而没有黑色小箭头的菜单项则表明该项没有子菜单。

好不容易，终于让我们把“画图”选项搜索出来了，想一想，是不是很简单？而且还学到了很多新东西呢！

## 第二节 初识画图

找到“画图”选项了，就把它打开吧！



指点迷津：“打开”是什么意思？打开是对电脑的一项操作。如果我们想使用电脑里某一个软件或某一个文件（文件的概念以后会讲到），就必须先“打开”它。小朋友看书，是不是先要把书打开？两者道理是一样的。

单击“画图”这一项，稍微等一会儿，陪我们一起学完这本书的新朋友——画图软件就和我们见面了。

让我把铅笔介绍给你，看看它长得什么样儿。对照屏幕上出现的铅笔和图 1.6 一起来看吧！

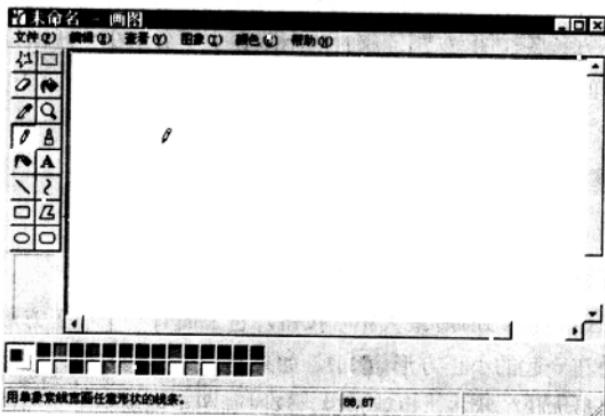


图 1.6 画图窗口



指点迷津：小朋友屏幕上出现的画和图 1.6 可能有一些差别，原因就在于小朋友的画图可能是处于最大化状态，而我为了讲清楚，把画图的窗口调小了，接着往下看吧，你马上就会明白！

我们把出现的这个画图框叫做“窗口”。在这个窗口的最上面是一蓝色长条，它叫做“标题栏”，上面写着“未命名-画图”，它告诉我们打开的的确是画图软件。

标题栏的最左边，是一个小小的铅笔图标 。从这个名字就知道，这既是一幅图，也是一个标志，它就像是画图的另一个名字，你以后见到它，能够认出来吧？

标题栏的最右边，整齐地排列着三个小方块。第一个小方块上有一个横道 。它叫做最小化按钮，单击它，画图软件会缩小。试一试，看看画图到哪里去了？对，在桌面的任务栏（还记得任务栏在哪儿吗？）里，缩成了一个小方长条（图 1.7），这时的画图处于“最小化”状态。单击处于最小化状态的画图，它又恢复了刚才的样子。



图 1.7 最小化状态的画图标题栏

噢，不要眼花缭乱，再接着看第二个小按钮 。

这个按钮叫做“还原/最大化”按钮，它上面有一个小正方形（有的时候是两个叠在一起的小正方形 ）。如果是一个小正方形，这个时候的画图是处于“最大化”状态，也就是说，这时画图是铺满整个桌面的。一般情况下，我们让画图处在这个状态，因为用起来会很舒服。如果是两个叠在一起的小正方形，画图一定比桌面小，看一看，我说得对吗？单击“还原/最大化”按钮，可以随时在这两种状态下切换，你喜欢哪个，就用哪个。

第三个按钮中间画着一个叉 ，单击这个按钮会把画图关掉。小心！如果你不小心把画图关掉了，就照着以前学过的步骤再把它打开吧！

紧挨着标题栏，下边有一行字，是“文件”、“编辑”等等，这些也是菜单选项。回忆一下前面学过的内容，菜单下边还可以弹出子菜单，这些菜单也是一样的。单击一下“文件”选项试试看，子菜单中都有什么？随便在子菜单以外的屏幕上单击鼠标，就关掉了子菜单。

屏幕中央的一片空白区是工作区，也叫画图区，我们以后就在画图区中画画，它相当于我们画画用的纸。

在画图区左边，有一竖排奇形怪状的图标那就是工具栏，看到了吗？它提供给我们画图用的各种工具，就像我们的水彩笔、蜡笔一样，我们画画时可离不开它们！

画图区下边是五颜六色的颜料框，颜料框提供给我们画画用的颜色，色彩缤纷的画可要依靠它呀！

现在，如果窗口处于最大化状态，那么单击画图右上角的“还原/最大化”按钮，让它缩小一些。这时，你会看到，紧挨着画图区，下边和右边有两个如图 1.8 所示的长条，分别是横放和竖放的。

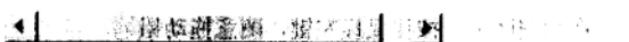


图 1.8 滚动条

它们叫做滚动条。单击滚动条两端的黑色小箭头 (两个滚动条共有朝四个方向的小箭头)，你会发现，滚动条上的方块沿着箭头的方向在滚动，同时画图区在向相反的方向滚动。我们以后画图的时候，如果图画得很大，超出了“画图”打开时给出的画图区的大小，就需要滚动条来帮忙。在使用滚动条的时候，在箭头上按住鼠标左键不放，让滚动条上的长方块滚动，画图区就会跟着滚动，画图区的内容就会一点一点展现在你面前。所以，小朋友就可以只用屏幕大小的窗口，通过使用滚动条，来欣赏大幅的图画。

在整个窗口的最下边，还有一个横条，叫做“状态栏”。它告诉我们当前画图的各种状态（如颜色、线形等）。先不要着急，慢慢你就会熟悉它的。

看，画图是不是很复杂？没有关系，学完了这本书，你就会觉得这些东西原来这么简单！

### 第三节 怎样画和平鸽

从上一节，我们认识了画图。你是不是已经跃跃欲试，想要赶快开始做画了？请跟我来吧！

留心一下画图区左边的工具栏。工具栏包括 16 个按钮，其中第一列的第四个按钮 ，上面画着一只小小的铅笔，这个按钮是“沉”下去的，而其他的按钮则是“浮”起来的。再移动光标，注意到了吗？在画图区内，光标也变成了一只小铅笔 （原来光标还会变！）。让我们来看一看，这只铅笔是不是真的能画图。

在画图区里，按住鼠标左键，随意拖动铅笔。



**指点迷津：**什么是“拖动”？拖动是指在按住鼠标键的同时，移动光标。拖动和移动是有区别的，一般的移动指的就是光标的单纯移动，不按住鼠标键；拖动必须按住鼠标键的同时移动。

试一试，随意拖动光标，是不是像图 1.9 一样，出现了一条黑线？它像你平时随手在纸上用铅笔画的线吗？现在你觉得，拖动光标是不是比握铅笔还要简单？或许还有一点不习惯，慢慢就会好起来的。

现在，你要问了“我如果画错了怎么办？”。没关系，画图软件为我

们提供了帮手“橡皮”。在工具栏里，找到 按钮，它在第一列的第二个位置，单击它，直到它沉下去；再把光标移到画图区中，这时的光标变成了一个小方块 。这时候，小朋友不要急着做下一步，注意一下工具栏下边，会发现出现了如图 1.10 所示的四个由小到大的方块。

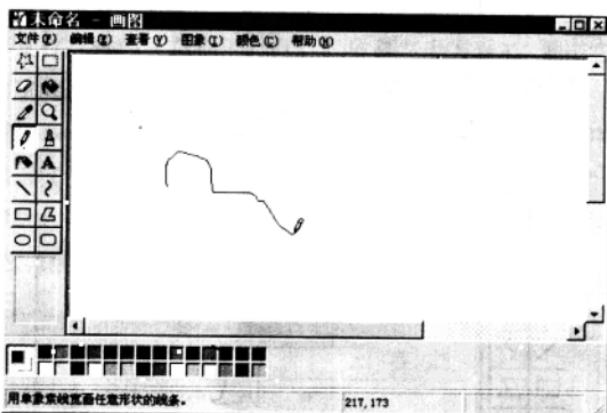


图 1.9 在画图区中随意拖动铅笔

这是四块大小不一样的橡皮，方块越大，橡皮越大。选择一块你喜欢的橡皮，把刚刚画的线全都擦掉。细心的小朋友就会发现，在橡皮按钮沉下去的时候，铅笔按钮就浮起来了。的确是这样。

老师告诉我们，一心不可二用，画图也是这样，不能同时做两件事情。工具栏中的所有按钮，如果有任何一个沉下去，那么别的按钮都是浮起来的。如果我们需要用别的按钮，只要单击那个按钮，



图 1.10 四块橡皮

让它沉下去，就可以用了。

知道怎么用铅笔和橡皮了，我们一起来画一只和平鸽，好不好？如果你对自己的画不满意，就用橡皮修改（注意选择橡皮的大小，太大可能会把有用的线也擦掉），然后再用笔画。看图 1.11 是我画的和平鸽，我相信，你一定比我画得好，你有信心吗？

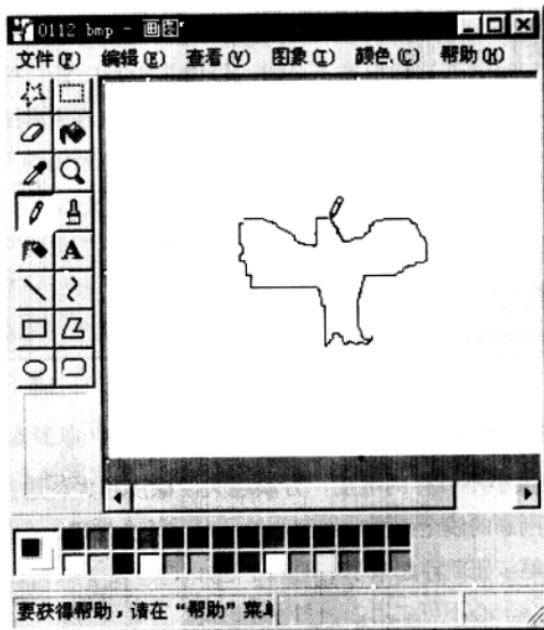


图 1.11 我画的和平鸽