

把事情办好是一种技术，更是一种艺术。

谋事固然在人，成事更在于人，在于如何运用技术和艺术办好事情。

乔·欧文曾经为世界上80多家优秀的企业工作过，足迹遍及日本、美国和欧洲。他是埃森哲咨询公司的合伙人之一，著有《如何领导》（How To Lead）和《管理魔鬼词典》（Management Stripped Bare）等管理畅销书。

# 成 事

乔·欧文 著 杨晨光 译



商学院没有教你的真本事  
HOW TO MANAGE

# 成事

HOW TO MANAGE  
商学院没有教你的真本事

$$MQ=IQ+EQ+PQ$$

MQ代表著你的管理能力，称为管商。

要提高管商（MQ），你需要建立智商（IQ）、情商（EQ）和政商（PQ）的综合能力体系。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

成事：商学院没有教你的真本事/(英)欧文著；杨晨光译. —北京：中国市场出版社，2009.9

ISBN 978-7-5092-0583-9

I .成... II .①欧... ②杨... III. 企业管理 IV. F270

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 154796 号

Copyright © Jo Owen 2006

Copyright of the Chinese translation © 2009 by Portico Inc.

This translation of *How to manage* is published by arrangement with Pearson Education Limited.

Published by China Market Press.

**ALL RIGHTS RESERVED**

著作权合同登记号：图字 01-2009-5201

---

书 名：成事——商学院没有教你的真本事

著 者：乔·欧文

译 者：杨晨光

责任编辑：郭 佳

出版发行：中国市场出版社

地 址：北京市西城区月坛北小街 2 号院 3 号楼 (100837)

电 话：编辑部 (010) 68033692 读者服务部 (010) 68022950

发行部 (010) 68021338 68020340 68053489

68024335 68033577 68033539

经 销：新华书店

印 刷：北京中达兴雅印刷有限公司

开 本：787×1092 毫米 1/16 16 印张 228 千字

版 次：2009 年 10 月第 1 版

印 次：2009 年 10 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 978-7-5092-0583-9

定 价：48.00 元

---



## 1 成事在于人 001

- 1.1 IQ：如何用好你的智商 006
- 1.2 EQ：如何用好你的情商 007
- 1.3 PQ：如何用好你的政商 008
- 1.4 MQ：如何用好你的管商 010

## 2 IQ 用于处理问题、任务和资金 013

- 2.1 从尾端开始：注重结果 018
- 2.2 实现成果：绩效和感知 022
- 2.3 决策：快速获得直觉 026
- 2.4 处理问题：监狱、框架和工具 034
- 2.5 战略思维：地板、浪漫主义和古典主义 051  
    财务技能 057
- 2.6 确定预算：业绩中的政治学 059
- 2.7 管理预算：年度舞会 062
- 2.8 管理成本：减轻疼痛 065
- 2.9 不死的电子表格：假设，而非数学 072
- 2.10 获知数字：数字游戏 073

## 3 EQ 用来与人为善 081

- 3.1 激励他人：找到自愿的追随者 085
- 3.2 影响他人：如何卖出任何东西 091
- 3.3 指导：不再培训 103

商学院没有教你的真本事  
HOW TO MANAGE



3.4 授权：更少的工作，更高的业绩	107
3.5 处理冲突：从 FEAR 到 EAR	110
3.6 给予非正式的反馈：变消极为积极	118
3.7 管理你自己：个人情商	123
3.8 有效地使用时间：忙忙碌碌与取得成就	129
3.9 在管理长跑中生存：几十年中的每一天	140
3.10 学习正确的行为：管理者的真正需求	153



## 4

### PQ 用来谋权以成事 165

4.1 七种关键的权力来源：建立权力基础	169
4.2 获取权力：借助黑暗去发光	173
4.3 构建权力网络：成为不可替代的人	189
4.4 利用权力：安排你的日程	195
4.5 非理性管理的艺术：无情	202
4.6 对你的上级说“不”：疯狂生存法	207
4.7 权力和正直：从道德到生存	209
4.8 掌控局势：讲故事	210
4.9 管理改革：人员，不是项目	214
4.10 人员和改革：穿越死亡峡谷	221

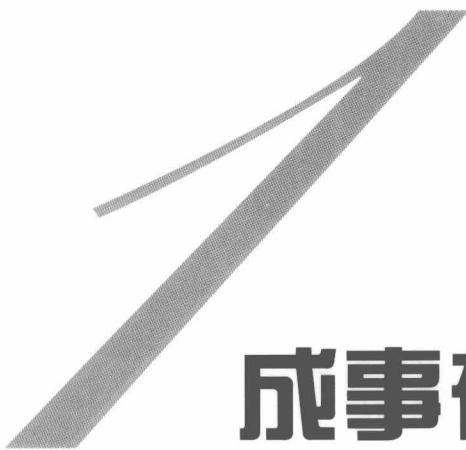


## 5

### MQ 用来管理你的职场生涯 239

5.1 获得管商：如何去学习成功	242
5.2 运用管商：使用和滥用	245
5.3 解码成功公式：大团圆结局	248

商学院没有教你的真本事  
HOW TO MANAGE



# 成事在于人

Introduction and summary:  
real managers for the real world

商学院没有教你的真本事  
**HOW TO MANAGE**



管理，曾经是一件简单的事。老板发号施令，工人们辛勤劳作。管理者动脑，而工人们动手。在那个时候，脑力劳动和体力劳动是分开的。这对于管理者们是个好年代，而对于工人却很糟糕。

不知什么时候起，事情发生了可怕的变化。渐渐的，工人们得到了越来越多的权利，而管理者们却失去了他们的特权。工人们的工作时间越来越短，管理者们却不得不工作更长的时间。当工人们每个月只需要工作 24 天，每天只需要工作 7 小的时候，管理者们却时时刻刻被各种电子邮件、文件和电话所困扰。

管理，已经变成一件更困难的事。而且，对于管理者的要求也更“模糊”。请你试着花上一分钟，去想一想管理者在企业中生存和成功的法则。你会发现：要找到一个固定的“评价模式”，去保证管理者在企业中的生存和成功，那简直是白费劲。尝试问自己：

- 如果我需要在企业中生存，会面对哪些风险？如果我需要在企业中成功，又会面对哪些风险？
- 如何确定正确的工作计划？如何处理好与同事之间的关系？
- 什么时候我应该坚持自己的立场？什么时候我应该适当地作出妥协？
- 在我的企业中，怎样妥善地完成工作？
- 如何避免“陷阱”？

没有什么“保险手册”会告诉你答案，也没有任何培训课程能教你如何去做。在回答这些重要的问题时，你只有靠自己。照搬书本只会让自己陷入困境。

在实际生活中，我们可以对照成功的和失败的管理者，去发现在企业中生存和发展的法则。然后，我们就会知道，为什么有的人可以取得成功，有的人却会走向失败。向你身边的成功者学习——只有在人生道路上留下一串串成功足迹的人，才会是最后的胜利者。但是，在扁平型企业中，了解个人的具体职责也是一件颇费工夫的挑战。

大多数评价体系都把重点放在两种素质上，每种素质都涵盖了多方面的管理能力。

在传统观念中，管理者（动脑）应该比工人（动手）更聪明。因此，高智商（IQ）对于管理人员是很有帮助的。对于管理者的许多评价系统仍以智商为主。许多商学院的入学门槛，都是基于智商标准的 GMAT 测试<sup>[1]</sup>（一种标准化测试）。在企业中，智商往往代表着处理问题的能力、分析能力、商务决策和洞察能力。

然而，脑子聪明并不足以成为一个优秀的管理者。管理工作中会面临许多实际问题。许多高智商的人往往过于“聪明”，反而无法解决这些实际问题。大部分企业都要求管理者具有高超的人际交往能力，或称为情商（EQ）。它体现了管理者的团队协作能力、适应能力、人际效率、领导魅力、推动力，等等。

现在，让我们用智商和情商的标准，去判断管理者的成功和失败。不管媒体上的陈腔滥调，你会发现——的确有一些管理者具有高智商和高情商：既聪明（智商），又和善（情商）。但是，你也会看到：有许多聪明、和善的管理者，在死水般的企业环境中碌碌无为——人缘不错，却处处束手束脚。同时，有不少成功的管理者，既不聪明，也不和善，却能掌握企业的大权，把那些聪明、和善的管理者“踩”在脚下。

我们遗漏了什么东西吗？高智商和高情商的确很重要，但还不够。在快

速变革和发展的企业环境中，管理者还需要另一种能力。它并不会让管理变得简单，恰恰相反，变得更复杂。

这种能力被称为“政治头脑”或政商（PQ）。它不仅要求管理者了解如何获得权力，更要求管理者知道如何去运用权力，从而调动人员，完成企业目标。这正是管理的核心——成事之道，在于用人。

当然，所有的管理者都必须具备一定的政商。但在传统的等级制企业中，管理者往往通过直接的命令就足以进行企业的管理和控制，并不需要太高的政商。然而，在当今矩阵型或扁平型企业中，权力的划分更加模糊。在这种环境中，管理者如果缺少“盟友”的帮助和支持，无法超越自己的职权范围，那么必将一事无成。他们所需要的资源（包括人力资源），甚至可能并不存在于自己的企业之中。所以，与过去相比，现在的管理者更需要高政商，以保证管理目标的实现。

成功的管理者是“三维”的：高智商、高情商和高政商。这三种能力中的每一种都包含着系统的管理技术。管理者可以通过学习来掌握这些技术。但是，要成为一个优秀的管理者，并不意味着你一定要在管理学的考试中取得好成绩。在工商管理学院里有很多学员成绩很高，能力很差。本书告诉你如何掌握管理的智慧，而不是纸上谈兵。同样的，情商和政商中也有许多值得学习的技巧。

本书根据智商、情商和政商，分析相关的管理技能。它会告诉你，如何通过自己的能力，在企业变革中生存，并取得成功。它注重分析重要的管理技能，满足管理者的实际需要，而不过多地牵涉日常的管理琐事和深奥的管理理论。它会告诉你，在当今这个日益复杂和残酷的世界中，去做什么，以及如何去做。

管理学正在发生着变革。作为理解这场变革的第一步，我们将在下文中分析这场变革的由来，以及它对我们产生的影响。



## 1.1 IQ：如何用好你的智商

在人类文明诞生伊始，就出现了管理——尽管那时人们还没有意识到。直到工业革命，管理才发展为一门独立的学科：巨大的企业需要同样巨大的运营管理体系。早期的企业管理和管理策略以军事管理为基础：传统的命令和控制模式。

渐渐的，工业管理在军事管理的基础上进一步地进行了发展。当牛顿发明了三大物理定律时，管理者们也在寻找着企业管理的成功定律。时至今日，学术界仍在寻找这一定律——尽管成功的企业并不需要成功的教条。科学管理是将企业成功模式化的一次早期尝试。

弗雷德里克·泰勒（1911年出版了《科学管理原理》）提出了科学管理的重要原则。以下这段话代表了其中的主要思想：

就处理铁坯的工作来说，适合这项工作的工人首先必须相当蠢笨，其次应具有典型的粘液质性格，从而其精神状态更类似于耕牛，而非其他物种。对于精神状态更为活泼、聪明的员工来说，显然完全不适合这一工作。因为对于这种性格的人来说，单调的工作是相当折磨人的。

泰勒完完全全地蔑视工人。他相信，如果没有严厉的惩罚措施，工人们会尽可能少地完成工作。但他的理论并非建立在空想上，而是总结于细心的观察中。所以，在当时，他的一些管理理论有着革命性的影响：

应该允许工人休息，这可以提高他们的工作效率。

应该根据工人的差异，安排不同的工作。因为，在适当的工作岗位上，工人们可以发挥出更高的工作效率。

生产线，如汽车组装、快餐等，是将复杂的工作流程分解开来。这样能够使员工的工作效率最大化，技能要求和成本要求最小化。

这些理论在今天仍被应用着。

在科学（或理性）的世界中，管理学最早的实际应用，是由亨利·福特发明的汽车组装流水线。在 1908 年到 1913 年间，他完善了这一概念，并在坚定的市场目标——“为大众生产人人都买得起的车”的指导下，进行 T 型车的生产。到 1927 年，他的流水线共生产了大约 1500 万辆 T 型车，从而让汽车进入了普通家庭。从此以后，成本高昂的手工作坊式的汽车生产方式销声匿迹了。

在 21 世纪，理性管理仍然保持着它的活力：在汽车组装流水线、快餐店和客户服务中心，倒霉的员工们像机器一样，按照固定的程序工作着。而很多企业，理所当然地精简了大部分员工，采用自动化的机器为顾客进行服务。

## 1.2 EQ：如何用好你的情商

在理性的世界中，科学管理相当简单：它基于观察和冷酷的计算。

而对于管理者来说，管理正在变得更复杂。

在生产线上，人们发现工人不仅是纯粹的生产者，甚至也是消费者。工人们有愿望、有恐惧、有感觉，甚至偶尔还会有思想。他们是——实际上——人类！对于当时的管理者来说，这件事的确被忽略了。他们不仅必须解决生产问题，还不得不处理人的问题。

随着时间流逝，处理人的问题变得越来越困难。工人们的教育水平和技术水平逐渐提高：他们能够为企业作出更大的贡献，也期待着更高的回报。他们的经济条件得到了改善，同时也变得更加独立。工人们不再终生就职于一家企业：他们有了更多的就业机会可供选择，即使找不到工作，也可以享受更好的社会福利保障。老板们再也没有强制工人工作的权力。他们再不能简单地要求工人效忠于企业，而必须去赢得工人们的忠诚。渐渐的，企业文化由被动顺从型向主动归属型进行转化。

管理者的任务是如何让企业员工具有高度的责任感和归属感，激发员工



的士气，而不是利用他们的恐惧。在弗雷德里克·泰勒出版《科学管理原理》的 84 年后，丹尼尔·戈尔曼 (Danial Goleman) 出版了《情商：它为什么比智商更重要？》 (1995) 一书，开创了感性管理的新世界。实际上，情商这一思想在戈尔曼之前几十年前就已经出现，并被广泛地接受。早在 1920 年，哥伦比亚大学的爱德华·李·桑代克 (E.L.Thorndike) 在著作中就提到了“社交智力”。很早以前，思想家们已经意识到：高智商与成功的人生并没有直接的关系：似乎还有其他重要的因素。

许多企业已经进行了感性管理（情商，而不是智商）的实践。日本人在创建和谐、一致的企业文化的过程中，取得了巨大的成就。即使在汽车组装流水线上，他们也通过一些新型管理措施，如 kaizen（持续改善），实现了感性管理。讽刺的是，他们的灵感来自于美国人——威廉·爱德华兹·戴明 (W. Edwards Deming)。只有当日本的汽车工业在戴明博士的帮助下，击垮了美国汽车工业后，美国人才开始接受戴明的理论。

到 20 世纪末期，管理工作已经远远复杂于 100 年前。20 世纪的管理者，正像百年前的前辈们那样精明强干。但他们需要卓越的情商 (EQ) 去处理人际问题，正如优秀的智商 (IQ) 去解决企业问题。大多数管理者都在其中的一个方面更加优秀——只有少数管理者能够在智商和情商上都出类拔萃。而他们的管理效率也已经得到了巨大的提高。

### 1.3 PQ：如何用好你的政商

二维的管理者是不存在的——除非像卡通人一样。真实的员工和真实的管理者都是以三维的形式存在的。高智商和高情商的确有助于管理，但它们不足以解释不同类型管理者的成功。我们还遗漏了什么东西。

要找到这片被遗漏的“拼图”，第一条线索是要意识到：企业是在冲突的基础上建立起来的。一些学究们可能会大为惊讶，因为他们认为企业是在协

作的基础上建立起来的。在现实中，管理者们不得不去争取企业有限的时间、资金和预算。企业的资源永远无法满足需求。企业内部冲突是决定营销、生产、服务、人力资源等部门以及不同产品和地区的优先等级，从而明确其各自的资源份额的方法。

对于许多经理来说，真正的竞争并不是发生在市场中，而是发生在办公桌旁——为相同的升迁机会和奖金而战。

要找到被遗漏的“拼图”，第二条线索是去分析在企业内部冲突中，为预算、时间、奖金和升迁机会而竞争的胜方和输方。要是我们相信高智商和高情商就能保证管理者在企业中的成功，那么所有聪明而友善的员工都应该进入企业的决策层。但是，根据对大多数企业的日常观察，我们会发现并不是这样。聪明、友善的员工并不总能获得“胜利”：他们要么在企业中默默无闻，要么一事无成。而在另一方面，我们大部分人都曾发现，许多企业的高层管理人员既不聪明，也不友善，而他们却掌握了企业的大权。

很明显，某个因素比智商和情商更重要。

在办公室休息区的一次简短闲聊，就足以让我们发现忽视了什么。在饮水机旁，员工们常常谈论谁升官了，谁降职了，谁是新人，谁离开了公司，谁对谁做了什么，最近公司里有哪些机会，哪个计划出了“漏子”，怎么躲开麻烦，等等。这些谈话告诉我们，人不仅是社会动物，也是政治动物。

在任何类型的组织中，都无法避免政治。政治学也有着悠久的历史。莎士比亚的《尤利乌斯·凯撒》(Julius Caesar)将政治改编成为戏剧。马基雅维利(Machiavelli)的《君主论》(The Prince)是文艺复兴时期对于成功政治管理的指导。尽管这个话题惹人讨厌，更不适于学术分析或企业培训，但政治就是政治。凯撒被刺杀就充分地告诉我们，要是对于企业政治漠不关心会有哪些后果。

智商和情商不足以处理这样的政治问题。在企业中，控制的欲望和权力的争夺永远存在。在不断进步的企业中，不仅需要不断进步的个人，也包括不断变化着的权力平衡。只有具备了高超的政治技巧和组织能力，才能在复

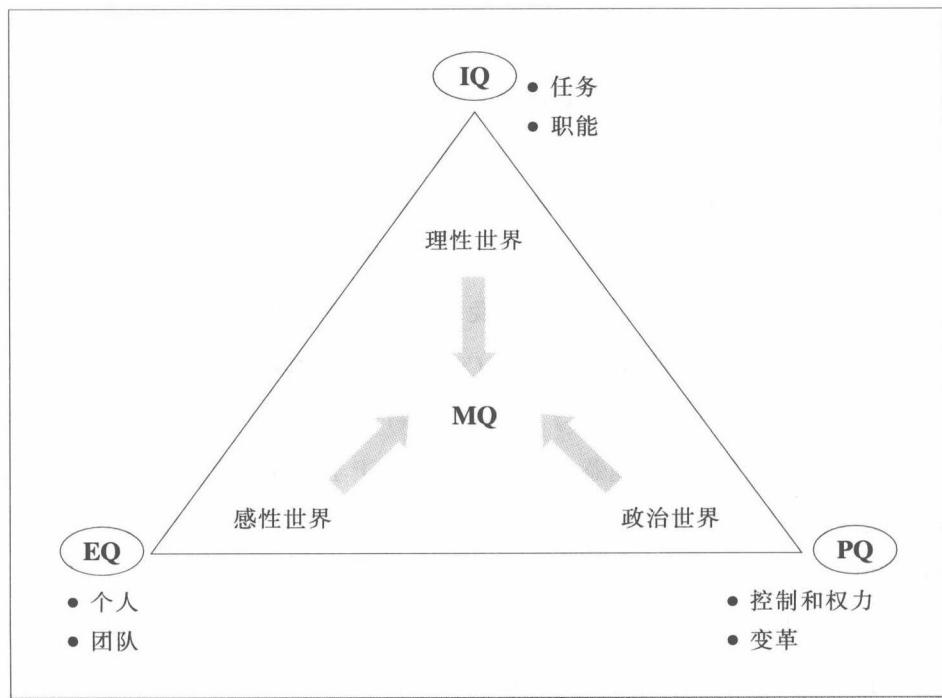
杂而微妙的政治活动中成为一名游刃有余的管理者。

## 1.4 MQ：如何用好你的管商

大概你现在已经意识到，真正的管理者具有三个维度：除了高智商（IQ）和高情商（EQ），还需要高政商（PQ）。如果真的存在成功管理公式的话，那么它应该是：

$$MQ = IQ + EQ + PQ$$

MQ 代表着你的管理能力，称为管商。要提高管商，你需要建立智商、情商和政商的综合能力体系。这个成功管理公式说起容易，但做起来很难。



管商来自于管理实践，而非管理理论。本书让你了解如何运用管商体系，从而：

- 评价你自己的管理潜力。
- 评价团队成员的能力，帮助他们找到改进自身能力的方法。
- 发现并构建你成功所需要的核心技能。
- 找到你在企业中生存并取得成功的法则。

有数不清的方法去应用成功管理公式，去取得成功，或走向失败。每个人都会根据不同的环境，使用不同的方法去发展自身的智商、情商和政商。每个人的管理风格就像他们的 DNA 一样，是独一无二的。本书中所论述的管理模式，并不是希望人们一成不变地照搬。你的管理风格应该更上一层楼。你可以把本书中所论述的内容看做是一个框架和一些工具。在它们的帮助下，你可以更好地理解和处理典型的管理问题。

框架，对于一些人来说是监狱——他们不管具体情况，刻板地使用相同的管理模式；对于另一些人来说是脚手架——他们借助框架，建立自己独特的管理风格，根据特定的管理环境使用相应的管理工具。在本书中没有枯燥的理论说教，而是通过实际的案例来告诉你——怎样正确地使用管理框架和管理工具，以及管理框架和管理工具的使用误区（这可能更重要）。不管是正面的，还是负面的，经验都可以教会我们每个人许多东西。本书将几千年来众多管理者的实践经验进行提炼，概括成文。使用本书，你可以建立你自己的能力体系，并在管理团队中获得成功。

---

## 注释

[1] GMAT 测试：GMAT 是 Graduate Management Admission Test 的缩写，它是一种标准化考试，目前已经被广泛地用做工商管理硕士的入学考试。

