

'99 秋 Win95 最新版

上海市紧缺人才培训工程教学辅导丛书

上机指导与

同步练习

中级计算机应用能力考核(第二版)

(合订本)

上机指导与同步练习
综合最新



学林出版社

中级 Windows95 版
(最新)
上机指导与同步练习

沈雪明 盛银达 王小萌编写

编者的话

计算机应用教程（中级）是上海市紧缺人才培训工程的系列教材之一，本书是与它紧密结合的参考书，是几位大学教师总结多年的教学经验并结合当前计算机（中级）培训需求，精心编写的。

本书由上机实验指导、同步练习、综合操作、最新试题四部分组成。上机指导部分是依据考核大纲的要求，将每一个实验言简意赅、恰如其分地阐述清楚，步骤简单明了；同步练习依据大纲紧扣课题，对书本的每一个小节都设置了相应的同步练习和试题考核分析，具有少而精的特点，注重思路 and 技巧，而不是题海战术，相信读者会在阅读过程中深有体会；综合操作题部分，是将全书的重点、难点大会聚，是直接针对考试中的综合操作题而编写的；最新试题部分，每一套考题都有详细的解答和分析，配有考盘。考盘与考场界面相同，目的是让读者在应考前有几次强化训练的机会，通晓考场环境。另外，上机指导部分的每一章以及同步练习部分的每小节之前都有相关的“主要知识点”部分，它对该章节内容的重点、难点以及关键的操作思路和步骤，都作出了相应的归纳和总结，有提纲挈领的作用。望读者在阅读过程中不要忽视。

本书的基础知识、数据维护所属的上机指导和同步练习部分，以及最新试题中的第一、二套考题由华东师范大学沈雪明老师编写；图形界面操作所属的上机指导、同步练习和综合操作题部分，以及最新试题中的第四、五、六套考题由华东师范大学王小萌老师编写；命令行操作、程序设计入门所属的上机指导、同步练习部分，以及最新试题中的第六、七、八套考题由普陀区业余大学盛银达老师编写。

本书的配套软盘由华东师范大学王勇老师编制，沈雪明老师、谈炳申老师负责全书的统稿、审核工作。

本书在编写过程中得到了普陀区业余大学、上海印刷专科学校、上海大学、华东师范大学、交通大学的一些资深老师的热忱帮助和建议，就此一并表示衷心感谢。

由于时间短促，水平有限，书中难免有疏漏和不当之处，望读者批评指正。

目 录

上 机 指 导

第一章 基础知识	1
实验一 制数运算及数制间的转换	1
实验二 认识磁盘中的 BOOT、DATA 区和 FAT、ROOT 表	5
第二章 Win95 基本操作	19
实验一 Win95 基本操作	19
实验二 Win95 操作环境的设置	31
实验三 Win95 的系统配置或设置	46
第三章 命令行操作	65
实验一 常用命令操作	65
实验二 批处理专用命令与批处理文件的使用	74
第四章 数据维护	79
实验一 数据备份与压缩	79
实验二 磁盘空间的管理	89
第五章 程序设计入门	95
实验一 FoxPro 基本命令的操作	95
实验二 程序设计	103
实验三 程序调试方法	117
实验四 范例关系查询	121
第六章 综合操作题	135

同 步 练 习

第一章 基础知识	143
1. 1 数据在计算机内的表示方法	143
1. 1. 1 数值	143
1. 1. 2 西文字符	147
1. 1. 3 汉字	148
1. 1. 4 程序	153
1. 1. 5 文件中的数据	154
1. 2 数据在计算机内存储	156
1. 2. 1 内存储器	156
1. 2. 2 16 位软件和 32 位软件	159
1. 2. 3 影像	160
1. 2. 4 高速缓冲存储器	161
1. 2. 5 虚拟内存	163

1. 3 数据在磁盘上的存储	164
1. 3. 1 磁盘存储空间的划分	164
1. 3. 2 引导记录	168
1. 3. 3 文件的存储结构	168
1. 3. 4 文件分配表	170
1. 3. 5 文件目录	176
1. 3. 6 硬盘分区	182
1. 3. 7 归纳与举例	184
1. 3. 8 磁盘数据存储结构的观察方法	184
1. 4 数据的输入输出	184
1. 4. 1 并行端口与串行端口	184
1. 4. 2 通用串行总线	185
1. 4. 3 CPU 的输入输出和中断	186
第二章 图形界面操作	188
2. 1 图形用户界面	188
2. 2 Win95 概述	188
2. 3 Win95 安装	188
2. 4 Win95 启动与关闭	189
2. 5 Win95 操作使用要点	190
2. 5. 1 联机帮助的使用	190
2. 5. 2 键盘和鼠标的灵活使用	190
2. 5. 3 面向文档的操作	190
2. 5. 4 快捷方式的使用	191
2. 5. 5 查找功能的使用	192
2. 5. 6 回收站	192
2. 5. 7 记事本的使用	192
2. 5. 8 应用程序和套装软件的安装和卸载	193
2. 5. 9 剪贴板查看程序的使用	193
2. 6 Win95 的操作环境设置	194
2. 6. 1 桌面的设置	194
2. 6. 2 任务栏的设置	194
2. 6. 3 开始菜单的设置	194
2. 6. 4 有关文件浏览的选项设置	195
2. 6. 5 文件、文件夹及快捷方式的属性设置	195
2. 6. 6 文件类型的注册	195
2. 7 Win95 的系统配置或设置	196
2. 7. 1 鼠标属性的配置	196
2. 7. 2 键盘属性的配置	196
2. 7. 3 字体的配置	196
2. 7. 4 中文输入法的配置	196
2. 7. 5 打印机的安装与设置	196

2. 7. 6 显示驱动的安装与设置	196
2. 7. 7 新硬件的安装和配置	197
2. 7. 8 调制解调器的安装和设置	198
2. 7. 9 多用户的设置	198
2. 8 Win95 的系统管理、系统工具和注册表	199
2. 8. 1 系统设置与设置管理	199
2. 8. 2 Win95 的注册表与使用	199
2. 9 基本操作	201
第三章 命令行题操作	205
3. 1 命令行操作的作用	205
3. 2 命令行的一般知识	205
3. 3 Win95 的命令行界面	205
3. 4 磁盘处理命令	207
3. 4. 1 FDISK	207
3. 4. 2 FORMAT	214
3. 4. 3 指定当前驱动器	216
3. 4. 4 DISKCOPY	216
3. 5 目录和文件处理命令	217
3. 5. 1 MD	217
3. 5. 2 RD	217
3. 5. 3 CD	218
3. 5. 4 DIR	218
3. 5. 5 ATTRIB	220
3. 5. 6 DEL	221
3. 5. 7 DELTREE	222
3. 5. 8 REN	223
3. 5. 9 COPY	223
3. 5. 10 XCOPY	225
3. 5. 11 MOVE	228
3. 5. 12 SYS	231
3. 6 文本文件处理命令	232
3. 6. 1 TYPE	232
3. 6. 2 MORE	233
3. 6. 3 EDIT	233
3. 6. 4 简短文本文件的创建	234
3. 6. 5 重定向	235
3. 7 其它命令	236
3. 7. 1 VER	236
3. 7. 2 DATE	236
3. 7. 3 TIME	236
3. 7. 4 FOR	236

3. 7. 5 SET	236
3. 8 内部命令与外部命令	237
3. 9 提示和出错信息	240
3. 9. 1 关于命令功能与格式的提示	240
3. 9. 2 出错信息	240
3. 10 批处理文件	242
3. 11 批处理文件的设计	248
第四章 数据维护	
4. 1 数据备份	252
4. 1. 1 数据备份的作用	252
4. 1. 2 数据备份的方法	253
4. 1. 3 Win95 的备份工具	254
4. 2 数据压缩	256
4. 2. 1 数据压缩的作用	256
4. 2. 2 数据压缩方法	257
4. 3 磁盘空间的回收	261
4. 3. 1 回收丢失簇	261
4. 3. 2 清除废文件	264
4. 4 磁盘空间的整理	264
4. 5 被删除文件的恢复	268
4. 6 计算机病毒的防范	274
4. 7 计算机病毒侵害后的处理	279
4. 8 计算机系统参数的设置	282
第五章 程序设计入门	286
5. 1 程序设计简介	286
5. 2 使用命令窗口	286
5. 3 程序文件	286
5. 4 程序设计的基本概念	286
5. 5 程序设计过程	295
5. 6 编程实例	295
5. 7 程序调试	304
5. 8 范例关系查询	304
最新试题（八套）	309
第一套试题	309
第二套试题	317
第三套试题	325
第四套试题	332
第五套试题	339
第六套试题	346
第七套试题	353
第八套试题	360

上机指导

第一章 基础知识

实验一 制数运算及数制间的转换

【目的要求】

1. 实验二进制、十六进制非负整数的加、减、乘、除运算规则。
2. 掌握二进制、十六进制非负整数之间的转换方法。
3. 利用 Windows 中科学计算器验证手工计算的结果。

【主要知识点】

1. 加法与减法：两个二进制数或两个十六进制数相加、相减的运算规则类似于两个十进制数相加、相减，只要最低位对齐，然后从右向左逐位进行。相加时二进制数是逢二进一，十六进制数是逢十六进一。相减时，二进制数不够减时向上一位借一，算作本位二，十六进制数不够减时向上一位借一，算作本位十六。
2. 乘法：一个二进制数乘以 2 的 n 次方或一个十六进制数乘以 16 的 n 次方，其结果是这个二进制数或十六进制数的后面添加 n 个零。
3. 除法：一个二进制数除以 2 的 n 次方或一个十六进制数除以 16 的 n 次方，所得的整数商是该二进制数或十六进制数去掉后面的 n 位的结果，所得的整数余数是该二进制数或该十六进制数后面的 n 位数。
4. 十转二、十六：一个十进制数转成二进制数，使用“除以 2 取余数”法，即把十进制数除以 2，所得的余数作为二进制数的最低位数，所得的整数商再除以 2，作为次位数，如此反复，直到商为零为止。一个十进制数转成十六进制数相类似，是使用“除以 16 取余数”法。
5. 二、十六转十：一个二进制数转成十进制数，取二进制数的最高位，乘以 2 后加上次高位，再乘以 2，再加，如此反复，直到加上最低位结束。
一个十六进制数转成十进制数相类似，将乘以 2 改成乘以 16 即可。
6. 二转十六，十六转二：一个二进制数转成十六进制数，是将该二进制数从最低位向高位方向每 4 位一组（最后一组可能不满 4 位），算成十六进制数的一位。
十六进制数转成二进制数是从高位到低位，每一位展开用 4 位二进制数表示，但最高位化成的二进制数，若有前导零，应该去掉。

【实验内容】

一、手工笔算进行各种进制数的加、减、乘、除运算

【实验 1】

二进制数运算：

$1100101B + 1100101B = (\quad) B$
 $1100101B + 1100101B + 1100101B + 1100101B = (\quad) B$
 $1100101B \times 10B = (\quad) B$
 $1100101B \times 100B = (\quad) B$
 $1100100B - 1010101B = (\quad) B$
 $11011000B - 101111B = (\quad) B$
 $10101011001011B \div 10B = \text{商} (\quad) B, \text{余数} (\quad) B$
 $10101011001011BB \div 1000B = \text{商} (\quad) B, \text{余数} (\quad) B$

【实验 2】

十六进制数运算:

$1234H + 2B3CH = (\quad) H$
 $4001H + BFFFH = (\quad) H$
 $1234H \times 10H = (\quad) H$
 $4001H \times 100H = (\quad) H$
 $3DE3H - 1ACDH = (\quad) H$
 $6789ABH - 12343CH = (\quad) H$
 $A1B2C3D4H \div 10H = \text{商} (\quad) H, \text{余数} (\quad) H$
 $A1B2C3D4H \div 1000H = \text{商} (\quad) H, \text{余数} (\quad) H$

二、手工进行各种进制数间的转换运算

【实验 1】

十进制数转成二进制数:

$128D = (\quad) B$ $512D = (\quad) B$
 $1024D = (\quad) B$ $1768D = (\quad) B$

【实验 2】

二进制数转成十进制数:

$1010B = (\quad) D$ $100000000B = (\quad) D$
 $11111111B = (\quad) D$ $110101010B = (\quad) D$

【实验 3】

十进制数转换成十六进制数:

$1024D = (\quad) H$ $4096D = (\quad) H$
 $1234D = (\quad) H$ $5678D = (\quad) H$

【实验 4】

十六进制数转换成十进制数:

$7FE5H = (\quad) D$ $400H = (\quad) D$
 $4000H = (\quad) D$ $A000H = (\quad) D$

【实验 5】

二进制数转成十六进制数:

$10101010B = (\quad) H$ $11111111B = (\quad) H$
 $1000000000000000B = (\quad) H$ $1111111111111111B = (\quad) H$

【实验 6】

十六进制数转成二进制数:

9FFFFH= () B BFFFFH= () B

EFFFFH= () B FFFFFH= () B

三、用 Windows 95 的应用程序计算器验证手算结果

【实验 1】

启动 Win95。

【操作步骤】

接通电源，微机启动，在系统检查硬件设备后屏幕底部显示信息“Starting Windows 95...”时按下 F8 功能键，屏幕显示功能菜单，按数字键 1 回车后，系统以正常启动过程进入 Win95。

【实验 2】

启动 Win95 的科学计算器对上述手算结果进行验算。

【操作步骤】

(1) 启动标准型计算器，用鼠标器按以下次序单击相应图标或按钮:

[开始]→[程序]→[附件]→[计算器]

这时屏幕出现如图 1-1-1 所示计算器窗口，是标准型计算器。

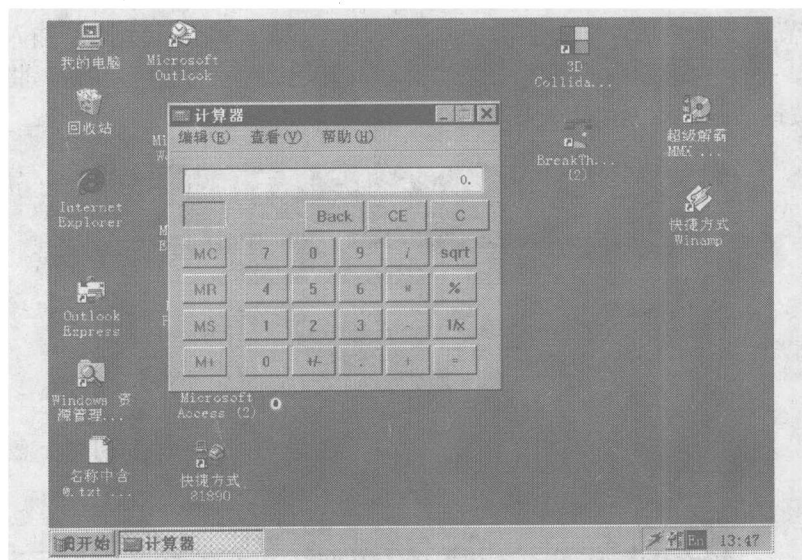


图 1-1-1

(2) 启动科学型计算器

标准型计算器功能比较弱，不能进行不同进制数间的转换运算。用鼠标单击计算器窗口菜单栏中的查看 (V)，从打开的下拉菜单中选“科学型 (S)”项，把“标准型”计算器转换成“科学型”计算器。

(3) 用科学型计算机器计算并检查实验 1、实验 2 中的各种手工计算结果，若有错，则改正之，并检查一下手算错在哪里。

在科学型计算器中有三组单选框。一组是数制单选框，其中有十六进制、十进制、八进制和二进制，单击某种数制名前的小圆圈，使其中有一小黑点，使计算器处于相应进制数，若在数值显示的框中有另一进制的数值，就立即改显示成当前所选的进制数。当数制

单选框中选十进制时，右边显示另一组单选框，有度数、弧度、梯度三种单选项，可任选一种，对十进制数加减运算没有影响，如图 1-1-2 所示。



图 1-1-2

当数制单选框中选非十进制的时候，数制单选框右边将出现数值宽度单选项，其中有双字、字和字节三个单选项，它将影响输入数值最大宽度，如选字节时，输入二进制数最大宽度是八位，而十六进制数时最多二位，当输入值超过一个字节容纳时，将显示结果太大，按“C”按钮清除，重新输入，如图 1-1-3。



图 1-1-3

验算方法：二进制数和十六进制数验算时，分别先单选相应进制，在数值宽度复选框中选“双字”，然后按运算式子用鼠标在计算器窗口中单击按键，当按等于按键时在输出区域获得结果。注意，输入时不要输入数制标志字母 B 或 H。计算器中除法按键是“/”，是求两正整数相除的整数商，而按键“Mod”求两正整数的余数。

不同数制间的转换方法较简单，在双字状态下，先单选进制，再输入数值，然后选另一进制，即可实现转换。

实验二 认识磁盘中的 BOOT、DATA 区和 FAT、ROOT 表

【目的要求】

1. 利用 DEBUG 程序观察 A 盘分别在没有任何文件及装有文件状态下的引导记录 BOOT、文件分配表 FAT 和根目录 ROOT 表, 加深理解引导记录的组成, 根目录的结构及文件链式结构。
2. 利用 DEBUG 程序观察删除文件后, FAT 表、ROOT 表和 DATA 的变化, 认识系统删除文件的内部处理方法并掌握被删除短文件用 DEBUG 恢复的方法。

【主要知识点】

1. 磁盘空间的划分

一张软盘或硬盘的任何一个逻辑驱动器(如 C、D 等), 磁盘空间的划分规则是一样的, 0 号扇区是引导记录, 接着是文件分配表一式两份, 占了连续的若干个扇区, 接着是根目录表 ROOT 有若干个扇区构成, 剩下来的大量扇区是数据区 DATA 区。不同容量的盘其 FAT、ROOT 占用的扇区数不同, 容量大的数量多, 容量小的数量少。Win95 管理下不管是软盘还是硬盘, 每个扇区是 512 个字节。

2. 引导记录 BOOT 区的组成

512 个字节的引导记录内含引导程序和磁盘的有关参数数据, 如内含该盘是 12 位的 FAT 表还是 16 位的 FAT 表的字符串, 软盘是“FAT12”, 磁盘通常是“FAT16”, 可利用 DEBUG 从引导记录中观察到相应字符串。

3. 文件分配表 FAT 的结构

FAT 表一式二份, 每张 FAT 表开始的连续三个字节是该盘的参数, 是固定的, 不属 FAT 表管理, 第 4 个字节开始才是记录 Win95 操作系统管理数据区 DATA 所有簇使用状态的信息区。该区域的字节依次构成 FAT 表的表项。软盘中连续的三个字节是二个表项, 每表项占 12 位, 称 FAT12 表项(如 03 F0 FF, 两表项内容是 004 和 FFF), 硬盘中连续的二个字节是一个表项, 称 FAT16 表项(如 03 00, 一表项内容是 0003)。簇的编号是从 2 开始的, 正常的 FAT 表中不可能出现内容为 1 的表项。

1.44MB 的软盘, 1~9 号扇区是原 FAT 表, 10~18 号扇区是 FAT 表备份。开始的连续三个字节是 F0 FF FF, 内容是 FF0 和 FFF, 是盘参数, 固定的。

4. 根目录表 ROOT

ROOT 表中的字节依次分成 32 个字节的表项, 每个短文件名的文件(即符合 8.3 规则文件名)占用一个表项, 文件名不符合 8.3 规则的长名文件占用 2 个或 2 个以上的表项, 随文件名的长度而定, 但短名文件表项与长名文件的第一个表项的结构是相同的。表项的 32 个字节的第 1~8 字节存放文件主名, 第 9~11 字节是文件扩展名(字节中的值为 20H 时, 表示该字符不存在), 第 12 字节是属性字, 第 13~22 字节空着或用作它用, 不加追究, 第 23、24 字节是建立或最后修改时间, 第 25、26 字节是建立或修改日期, 第 27、28 字节是文件首簇号(若内容为 03 和 00 时, 首簇号是 0003), 第 29~32 字节是文件长度

(若 4 个字节内容为 00, 40, 00 和 00 时, 长度是 4000H)。

1.44MB 软盘的 19~32 号共 14 个扇区构成 BOOT, 每个扇区 512 字节, 容纳 16 个表项, 14 个扇区共含 224 个表项, 所以根目录最多存放短名文件或子目录 224 个, 而都是长名文件或子目录个数不会超过 112 个。

DATA 区: 驱动器上的所有子目录文件和非子目录文件的信息, 都存放在 DATA 区的簇中, 1.2MB 和 1.44MB 的软盘一个簇只有一个扇区, 而硬盘的一个簇要由逻辑扇区号连续的若干个扇区构成。Win95 为文件分配磁盘空间时以簇为单位分配, 但磁盘的读写的基本单位不是簇, 仍然是扇区。

5. 中西文混合的文本文件存储形式

用 Win95 中的记事本应用程序建立和编辑的文件是文本文件, 文件的内容可用 type 显示出来。文本文件中一个西文字符用 1 个字节的右 7 位的 ASCII 码表示, 左边的 1 位为 0, 所以一个西文字符的 ASCII 一定是 0~127 之间, 小于 128 即小于 80H, 而一个汉字的机内码用连续的 2 个字节记录, 每个字节是相应汉字国标码字节最左位, 由“0”改成“1”构成, 所以字节的内容一定大于 128 即 (80H), 这样中西文混合的文本中能很容易区别字节内容是表示西文字符还是表示汉字的内码。

6. 删除盘文件和恢复文件

Win95 操作系统中删除一个文件所做的工作, 按被删文件的文件名, 在目录中找相应的所有目录表项, 将 32 个字节的首字节改写成 E5H, 表示该目录项已释放, 并根据该文件目录项中的首簇号, 找相应的 FAT 表, 将该文件占用的 FAT 表表项均清成零, 表示所占的所有簇均释放。但该文件占用的簇中的内容保持不变。

恢复一个被误删的文件, 只要被删文件对应的目录项首字节 E5 恢复原字符码及 FAT 表中的表项恢复原状即可, 但前提是被恢复文件原涉及的目录项, FAT 和文件存放簇中的信息后来没有被修改过。

【实验内容】

一、完全格式化 1.44MB 软盘为空盘

【实验】

为了观察驱动器对应的磁盘初始状态的引导记录、FAT、ROOT 和 DATA 的内容, 应对磁盘进行格式化, 当然不便对 C 盘进行格式化, 最妥当的方法是对 1.44MB 软盘进行完全格式化, 系统将数据区所有字节均写成“F6”。

【操作步骤】

[开始]→[程序]→[资源管理器]→单击窗口左边目录树中的“我的电脑”→单击窗口右边的软盘 A: 标识符→打开文件菜单→选格式化 (M)→在格式化对话框的格式化类型处选“完全”, 其他选项处, 均不选, 如图 1-2-1 所示→按开始钮, 等片刻完成后→按关闭钮。

二、用 DEBUG 应用程序观察刚才格式化的 A 盘引导记录、FAT 表、ROOT 表和数据区

【实验 1】

启动 DEBUG。

【操作步骤】

[开始]→[程序]→[资源管理器]→单击的 Windows95 子目录 Windows\Command→双击

DEBUG.EXE 应用程序图标→单击 DEBUG 窗口右上角的最大化按钮，使 DEBUG 窗口最大化。

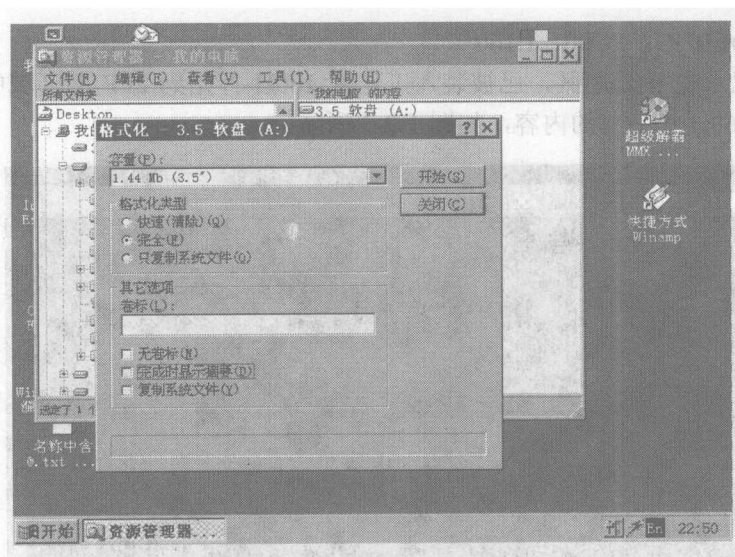


图 1-2-1

【实验 2】

将 A 盘 0 号~4F 号的 50H 个扇区的内容读入 DEBUG 程序工作区的第 100H 号单元开始的区域中，通过查看主存中这个区域中的内容，就能达到查看对应 A 盘相应扇区的内容的目的。

【操作步骤】

在 DEBUG 窗口命令行状态标志符“—”的右边输入如下命令：

L100 0 0 50 如图 1-2-2 为查看 A 盘系统区和数据区作好准备。若读 C 盘开始的 50H，开始的 50H 个扇区执行命令 L100 2 0 50

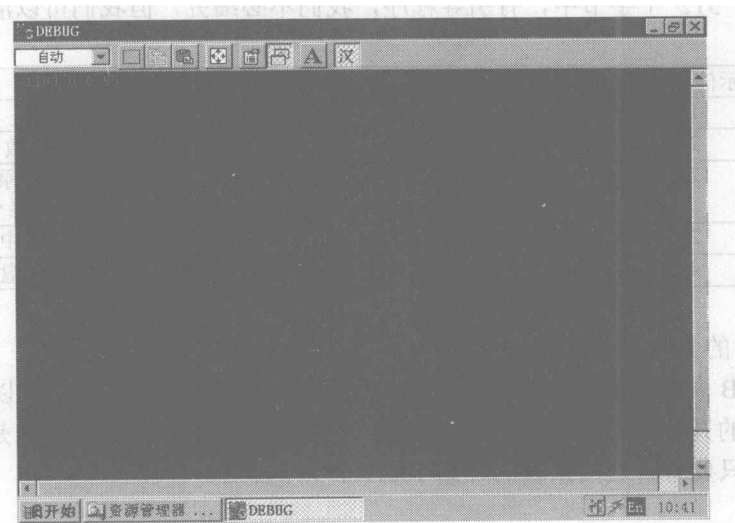


图 1-2-2

【实验 3】

【操作步骤】

因为引导记录是 0 号扇区，已被装入工作区 100H 开始到 2FF 的区域中，命令先显示引导记录的前 160H 个字节的内容，如图 1-2-3 所示。

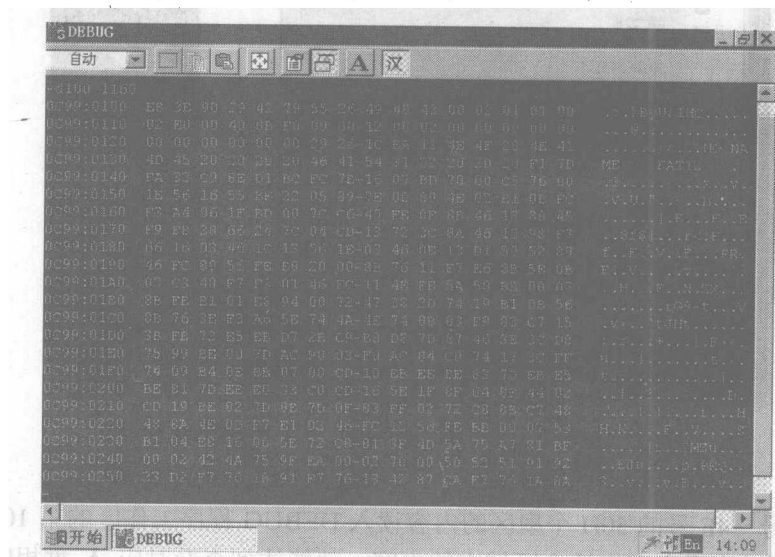


图 1-2-3

引导记录的 512 个字节中，有引导程序，我们不必细究，但我们可以清楚地看到有关盘的参数。

开始地址	显示信息行号	字节数	显示值	实际值	含义
10DH	1	1	01	01	每簇扇区数
110H	2	1	02	02	FAT 表的个数
111H	2	2	E000	00E0	根目录中目录项的数目（十进制 224，每个占 32 字节）
116H	2	2	0900	0009	一个 FAT 表中占用的扇区数
136H	4	5	4641543132		是 FAT12 的盘

【实验 4】

观察空盘 A 的 FAT 表。

因为 1.44MB 每个 FAT 表占 9 个扇区, 每个扇区存 200H 个字节, 所以当时在主存中第一张 FAT 表的开始地址是 $100+200=300\text{H}$, 而第二张 FAT 的开始地址是 $300\text{H}+200\times 9=1500\text{H}$, 我们只要看看这两张表的开始 160H 个字节即可。

【操作步骤】

(1) 执行命令: D300 L160

结果为第一张 FAT 表的开始 160H 个字节内容，如图 1-2-4。

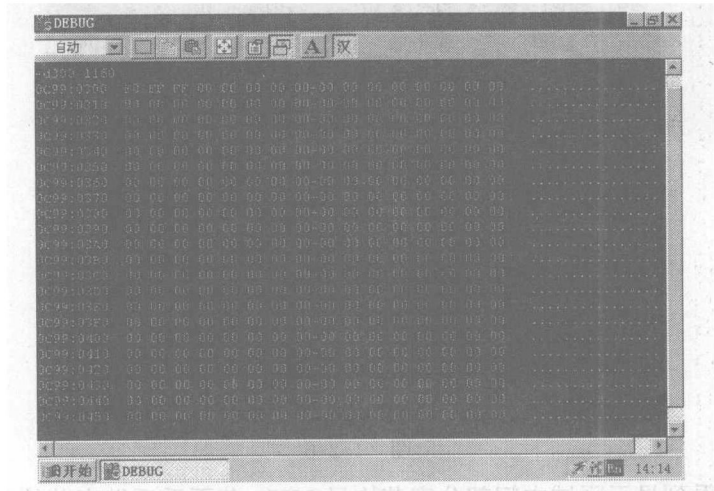


图 1-2-4

(2) 执行命令: D1500 L160

结果为第二张 FAT 表的开始 160H 个字节内容，如图 1-2-5 所示。两张表内容完全一样，除了第一行开始的三个字节的内容是 F0 FF FF 之外，全部是零。这说明 DATA 区没有被任何文件使用，即 A 盘为空盘。

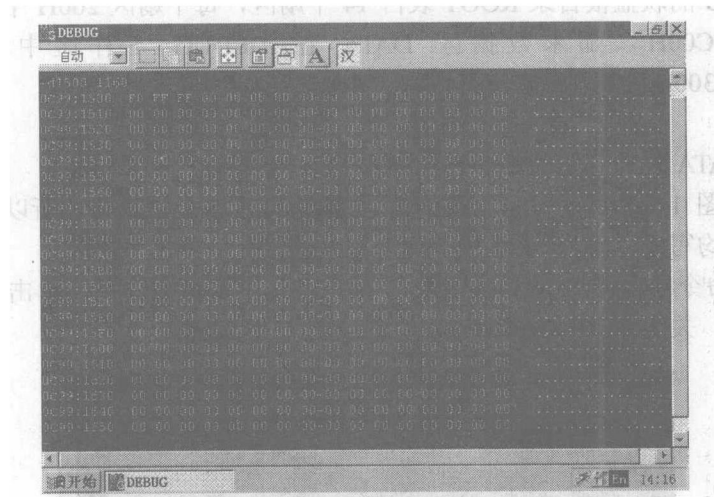


图 1-2-5

【实验 5】

观察空盘 A 的 ROOT 表。

因为 1.44MB 软盘两张 FAT 表的长度分别为 1200H，所以 ROOT 表第一个字节在主存工作区中的开始地址是 100H+200H+2400H=2700H。

【操作步骤】

- (1) 观察 A 盘 ROOT 表的开始的 160H 字节内容执行命令: D2700 L1600
命令结果如图 1-2-6 所示。

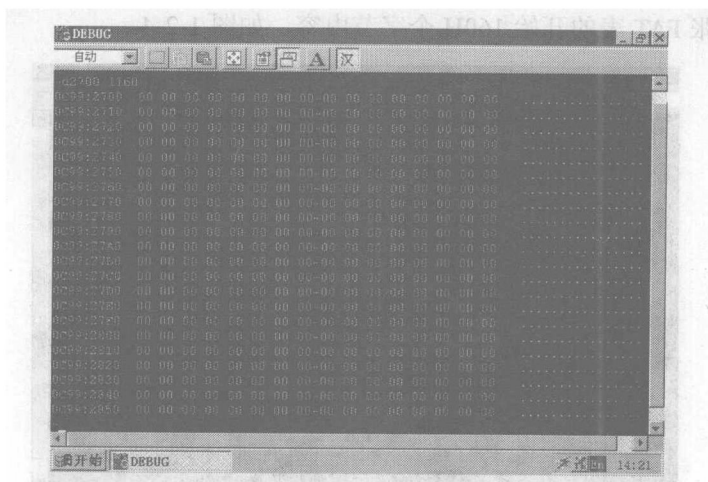


图 1-2-6

从图中可以看到显示区域中间部分字节均显 00H，若再看后继字节的内容可发 D 命令，不过不带参数的 D 命令，一次仅显示后继的 80H 个字节，即后继 8 行信息，它们的内容仍然是 00H，因为 A 盘上当前没有任何文件。

【实验 6】

观察空盘 A 的数据区 DATA。

因为 1.44MB 的软盘根目录 ROOT 表占 14 个扇区，每个扇区 200H 个字节，所以它的字节总数是 1C00H，那末数据区 DATA 在 DEBUG 工作区中的开始地址是 2700H+1C00H=4300H。

【操作步骤】

(1) 观察 A 盘 DATA 表的开始的 160H 字节的内容，执行命令：D4300 L100

命令结果如图 1-2-7 所示。由于我们对 A 盘进行了完全格式化，所以软盘数据区的所有扇区的字节中均写成“F6”，表示空，尚未记录信息。

(2) 在 DEBUG 命令标志符“-”右边输入 Q 回车，结束 DEBUG 后，单击 DEBUG 窗口右上角的关闭按钮，关闭 DEBUG 窗口。

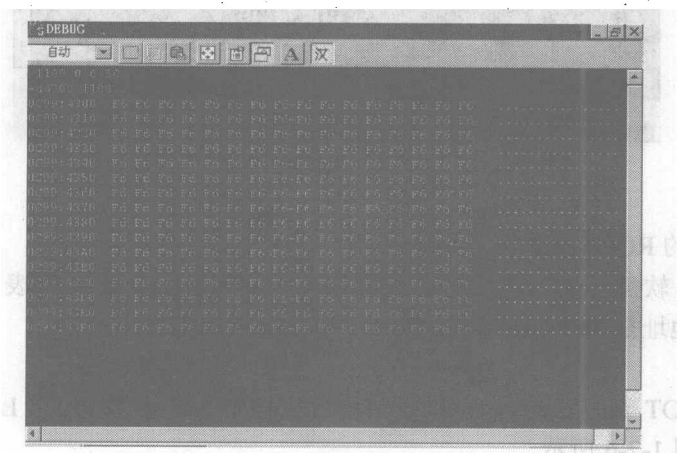


图 1-2-7