

21 世纪高职高专规划教材
高等职业教育规划教材编委会专家审定

WANGYE SHEJI YU ZHIZUO
JICHU JIAOCHENG

网页设计与制作 基础教程

时炳艳 主编



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

第2版 第2次印刷
内容新颖 图文并茂 循序渐进 易于学习

清华大学出版社
Tsinghua University Press

网页设计与制作

基础教程

第2版 第2次印刷

清华大学出版社
Tsinghua University Press

21 世纪高职高专规划教材

高等职业教育规划教材编委会专家审定

网页设计与制作基础教程

时炳艳 主编

北京邮电大学出版社

· 北京 ·

内 容 简 介

本书以 Macromedia 公司的 Dreamweaver 8 软件为主,以 Fireworks 8 和 Flash 8 为辅,系统地介绍了网页设计制作的基本理论与应用操作。重点介绍在 Dreamweaver 8 环境中网站开发、网页制作的理论知识与实践应用操作,同时介绍网页图像和 Flash 动画的基础理论与应用。

本书的特点是理论与实例应用相结合,可作为高职高专院校网页设计与制作课程的基础教材,同时也是一本网页设计爱好者的理想指导用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作基础教程/时炳艳主编. —北京:北京邮电大学出版社,2009

ISBN 978-7-5635-2040-4

I. 网… II. 时… III. 主页制作—图形软件, Dream-weaver 8、Fireworks 8、Flash 8—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 119602 号

书 名: 网页设计与制作基础教程

作 者: 时炳艳

责任编辑: 王晓丹

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编: 100876)

发 行 部: 电话: 010-62282185 传真: 010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京忠信诚胶印厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 18.75

字 数: 465 千字

印 数: 1—3 000 册

版 次: 2009 年 8 月第 1 版 2009 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5635-2040-4

定 价: 32.00 元

· 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 ·

编 委 会

主 编：时炳艳

副主编：孟 霞 李晓静 焦慧敏 常 虹

编 委：王 懋 杨景林 杨 艳 郭飞燕 孙 宇

前 言

随着互联网的迅猛发展和全球信息化的发展,人们足不出户就可以获取自己需要的信息,实现购物、炒股、学习、开店、网上聊天、收发邮件、在线娱乐等。网络逐渐改变着人们的生活、学习和工作方式,并进一步引起了产业结构的变化。

网站已成为企业、单位、机关和个人宣传自己的形象,展示自我风采,开展网络营销,进行电子商务活动的平台和窗口,因而,网站的建设、管理、维护也成为日常工作中的重要组成部分。时代的发展呼唤更多的网页设计与制作人员加入到这个前景广阔的工作中来,网站构建和网页制作技术是新世纪知识结构的重要部分,也是当今人们应具备的素质。

为了适应当今时代对技术人才的需求,配合中、高等职业教育在新世纪对教育教学改革的要求,尽快培养出大批既有较扎实的专业理论知识,又有较强的网页、网站制作与管理技能的高素质人才,特编写了本书。

本书在内容上涵盖了 Macromedia 公司的 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8 三个软件,这三个软件是网站建设与网页制作,网页图像和网页动画设计制作的最佳工具,在功能上有着非常紧密完善的配合,被称为“网页制作三剑客”。

其中 Dreamweaver 8 是一种即插即用的网页编辑软件,它界面美观,操作简便,易学易用,具有较强的网页编辑和网站管理能力,可导入 Fireworks 图像、Flash 影片等;Fireworks 8 是一款专业的网络图形设计和处理工具,它是编辑矢量和位图的基本工具,可以制作按钮、站标、导航条及 GIF 动画;Flash 8 是一款动画设计与编辑软件,利用它制作的动画文件只需几 KB 就可以实现动画和影片效果,用在网页设计上不仅可以使网页更加生动,而且体积小、下载速度快。将 Fireworks、Flash 和 Dreamweaver 紧密结合,可以制作出结构严谨、界面美观、内容丰富、表现方式多样、动静结合的网站和网页。

本书的特色是理论内容简洁实用,语言通俗;实例操作,讲解细致,步骤清晰。各章节内容条理清晰、循序渐进,并通过大量的实例、习题和实验操作,让读者能够尽快掌握网页制作的方法和技巧,一步步引导学生将所学变为所用。

本书由时炳艳主编,由孟霞、李晓静、焦慧敏、常虹任副主编,全书由时炳艳统稿和修改。杨景林、时炳艳、孟霞、杨艳、焦慧敏、郭飞燕、孙宇、常虹、李晓静参加各章的编写工作。由于时间仓促以及编者水平有限,书中难免会有缺点和不足之处,敬请广大读者批评指正。您的意见和建议请发至邮箱:sby0611@163.com。

作 者

目 录

第 1 章 网页基础知识	1
1.1 Internet 基础知识	1
1.1.1 Internet 简介	1
1.1.2 Internet 的结构与组成	2
1.1.3 Internet 提供的服务	2
1.2 WWW 简介	3
1.2.1 WWW 的结构和特点	3
1.2.2 WWW 的工作方式	3
1.2.3 超文本和超链接	4
1.2.4 浏览器和服务器	4
1.2.5 URL 地址	4
1.3 网页制作基础	5
1.3.1 基本概念	5
1.3.2 常用的网页编辑软件	6
1.3.3 超文本标记语言 HTML 简介	6
1.4 综合实例	9
1.4.1 制作简单的 HTML 网页	9
1.4.2 使用 HTML 标记符制作网页	10
习题与操作	12
第 2 章 Dreamweaver 8 基础知识	13
2.1 Dreamweaver 8 概述	13
2.2 Dreamweaver 8 的功能	14
2.2.1 Dreamweaver 8 的基本功能	14
2.2.2 Dreamweaver 8 的新增功能	15
2.3 Dreamweaver 8 工作界面	15
2.3.1 Dreamweaver 8 窗口构成	15
2.3.2 Dreamweaver 8 的菜单栏、工具栏	17
2.3.3 Dreamweaver 8 文档窗口的视图方式	18
2.3.4 Dreamweaver 8 的属性面板	19

2.3.5 Dreamweaver 8 的面板组	20
2.4 Dreamweaver 8 的基本操作	21
2.4.1 新建网页	21
2.4.2 网页的浏览	23
2.4.3 网页的保存	24
2.4.4 网页文档的打开	24
2.4.5 设置页面属性	25
2.5 综合实例	25
习题与操作	26
第3章 站点的建立与编辑	29
3.1 网站建设的基本流程	29
3.1.1 策划和设计网站	29
3.1.2 规划设计网站主题	30
3.1.3 规划设计站点目标	30
3.1.4 组织站点结构	30
3.1.5 创建站点	31
3.1.6 布局网页	31
3.1.7 搜集整合资料和素材	31
3.1.8 测试和发布站点	32
3.2 站点的建立与编辑	32
3.2.1 创建站点	32
3.2.2 编辑站点	36
3.2.3 站点文件夹和文件	38
3.3 综合实例	41
3.3.1 创建旅游网站站点	41
3.3.2 创建旅游网站站内文件和文件夹	44
习题与操作	45
第4章 网页元素的应用	46
4.1 网页文本的应用	46
4.1.1 文本的插入	46
4.1.2 设置文本属性	49
4.1.3 文本滚动特效	52
4.1.4 水平线的插入	53
4.1.5 日期和版权的插入	54
4.2 网页图像和 Flash 对象	55
4.2.1 网页图像文档的类型	55
4.2.2 图像的插入	55

4.2.3 图像属性的设置	59
4.2.4 Flash 对象的插入	61
4.3 超链接	64
4.3.1 超链接概述	64
4.3.2 创建超链接	65
4.3.3 管理超链接	68
4.4 综合实例	70
4.4.1 旅游网站首页	70
4.4.2 旅游网站简单主页	71
习题与操作	73
第 5 章 网页布局	75
5.1 表格	75
5.1.1 表格的创建	75
5.1.2 设置表格和单元格的属性	77
5.1.3 编辑表格和单元格	79
5.1.4 用表格布局页面	80
5.1.5 表格数据处理	82
5.1.6 特色表格	83
5.2 布局表格	85
5.2.1 创建布局表格和布局单元格	85
5.2.2 设置布局表格和布局单元格的属性	87
5.3 框架	88
5.3.1 框架的组成	89
5.3.2 框架的创建	89
5.3.3 设置框架属性	91
5.3.4 框架的保存	93
5.4 层	94
5.4.1 层的概念及分类	94
5.4.2 创建层	94
5.4.3 层的属性	96
5.4.4 层的编辑	97
5.4.5 层与表格的转换	98
5.5 综合实例	99
5.5.1 布局旅游主题的网页	99
5.5.2 旅游线路推荐——框架的应用	101
习题与操作	104

第 6 章 交互式表单	106
6.1 表单介绍	106
6.1.1 表单的定义与作用	106
6.1.2 表单对象	107
6.1.3 创建表单	107
6.2 表单元素的插入	108
6.2.1 添加文本字段	109
6.2.2 添加文件域	111
6.2.3 添加隐藏域	111
6.2.4 添加复选框	112
6.2.5 添加单选按钮和单选按钮组	112
6.2.6 添加列表/菜单	114
6.2.7 添加跳转菜单	115
6.2.8 添加按钮	116
6.2.9 添加图像域	116
6.3 综合实例	117
6.3.1 留言本页面	117
6.3.2 会员注册页面	118
习题与操作	119
第 7 章 网页对象行为	121
7.1 认识行为	121
7.1.1 行为	121
7.1.2 行为面板	121
7.1.3 事件	122
7.1.4 动作	123
7.2 添加行为	123
7.2.1 为文本添加行为	123
7.2.2 为对象添加行为	125
7.3 综合实例	132
7.3.1 弹出广告窗口	132
7.3.2 检查注册页面信息	133
7.3.3 交换景点图像	135
7.3.4 文本和图像的滚动	137
习题与操作	138
第 8 章 CSS 样式表和模板	140
8.1 CSS 样式	140

8.1.1	CSS 样式的概念	140
8.1.2	CSS 样式面板	141
8.1.3	创建 CSS 样式	143
8.1.4	CSS 样式的应用	145
8.1.5	CSS 样式的编辑	145
8.1.6	链接和导入样式表	145
8.1.7	导出样式表	146
8.1.8	设置 CSS 的属性	147
8.2	模板	151
8.2.1	创建模板	151
8.2.2	编辑模板	152
8.2.3	模板的应用	153
8.3	综合实例	154
8.3.1	网页文本统一样式的设置	154
8.3.2	网页特色超链接的设置	155
8.3.3	创建网页模板	156
	习题与操作	157
第 9 章	动态网页设计基础	158
9.1	基础知识	158
9.1.1	静态网页与动态网页	158
9.1.2	常用的动态网页技术	159
9.1.3	ASP 简介	159
9.1.4	动态网页运行环境的设置	160
9.1.5	动态网页的测试	161
9.2	动态网页的创建	164
9.2.1	创建数据库	164
9.2.2	连接数据库	166
9.2.3	绑定记录集	169
9.2.4	设置服务器行为	171
9.3	综合实例	174
9.3.1	用户注册页面	174
9.3.2	用户留言页面	177
9.3.3	网上书店页面	179
	习题与操作	183
第 10 章	网站的管理与发布	184
10.1	站点空间的申请	184
10.1.1	站点空间的申请方式	184

10.1.2 域名的选择	185
10.1.3 申请空间的过程	186
10.2 站点管理	186
10.2.1 站点管理	186
10.2.2 站点视图	188
10.2.3 本地与远程站点	189
10.2.4 导出/导入站点	191
10.3 站点的发布与维护	192
10.3.1 站点文件的上传与下载	192
10.3.2 网站推广与维护	194
习题与操作	195
第 11 章 网页图像的制作与编辑基础	196
11.1 Fireworks MX 8 简介	196
11.1.1 Fireworks 8 的功能	197
11.1.2 Fireworks 8 的工作界面	198
11.1.3 Fireworks 8 的基本操作	199
11.2 矢量图形的绘制与编辑	200
11.2.1 位图图像和矢量图形	200
11.2.2 矢量图形工具	201
11.2.3 矢量图形的绘制与编辑	202
11.3 文本对象	207
11.3.1 文本对象的创建与编辑	208
11.3.2 文本对象的艺术化	209
11.4 位图图像	210
11.4.1 位图图像的工具	211
11.4.2 绘制位图图像	211
11.4.3 位图图像的编辑	212
11.5 对象的效果	213
11.5.1 立体效果	213
11.5.2 滤镜	214
11.6 图层和蒙版	219
11.6.1 图层概念及层面板	219
11.6.2 图层的基本操作	220
11.6.3 蒙版的类型	223
11.6.4 蒙版的创建	224
11.6.5 蒙版的编辑	225
11.7 GIF 动画	227
11.7.1 帧面板	227

11.7.2 帧帧动画	228
11.7.3 补间实例动画	228
11.7.4 动画元件动画	229
11.7.5 共享层	230
11.8 网页图像的制作	230
11.8.1 创建网页 logo 和 banner	230
11.8.2 创建导航条	231
11.8.3 创建网页图像映射和热点	232
11.9 网页图像的优化与导出	233
11.9.1 图像的优化	233
11.9.2 图像的导出	235
11.10 综合实例	237
11.10.1 制作一个产品的外包装	237
11.10.2 为旅游网站的网页制作 logo 和 banner	239
11.10.3 为旅游网站的网页制作导航条	242
习题与操作	244
第 12 章 网页动画对象的制作与编辑基础	247
12.1 Flash 8.0 简介	247
12.1.1 Flash 8.0 的新功能	247
12.1.2 Flash 8.0 的工作界面	248
12.1.3 Flash 8.0 的基本操作	250
12.1.4 Flash 8.0 的作品类别	252
12.2 动画对象的制作编辑基础	252
12.2.1 Flash 8.0 基本绘图工具的使用	252
12.2.2 制作编辑文本对象	257
12.2.3 位图对象的编辑与使用	258
12.3 层和元件	259
12.3.1 层	260
12.3.2 元件	261
12.4 制作动画	263
12.4.1 动画制作概述	263
12.4.2 帧帧动画	264
12.4.3 补间动画	265
12.4.4 动画的编辑	268
12.4.5 动画影片的声音	270
12.5 制作网页动画	271
12.5.1 创建动态的站标	272
12.5.2 创建图片导航栏	273

12.5.3 创建景点介绍短片·····	275
12.6 网页动画的优化与发布·····	276
12.6.1 网页动画的优化·····	276
12.6.2 网页动画的发布·····	277
12.7 综合实例·····	279
12.7.1 制作一个简单的帧帧动画·····	279
12.7.2 制作一个霓虹灯字效·····	280
12.7.3 为旅游网站制作广告条·····	281
习题与操作·····	284
参考文献·····	286

第 1 章 网页基础知识

本章主要介绍网页基础知识,包括 Internet 的结构与组成,Internet 提供的服务,WWW 的工作方式,网页、网站和主页,以及超文本标记语言 HTML 等。

本章教学目的

通过本章的学习,读者应了解 Internet 和 WWW 的基础知识,以及网页制作的基础知识。

本章教学重点与难点

- Internet 的结构与组成;
- WWW 的工作方式;
- 网页、网站和主页;
- 超文本标记语言 HTML。

1.1 Internet 基础知识

1.1.1 Internet 简介

要了解什么是网页,首先应该了解什么是 WWW,而要了解什么是 WWW,则要先知道什么是 Internet。

1. 什么是 Internet

Internet 是一个全球性的计算机互联网络,中文名称为“因特网”、“国际互联网”等,它将位于不同地区且大小不一的计算机网络互相连接而成。对于 Internet 上的各种各样的信息,所有人都可以通过网络的连接来共享和使用。

组成 Internet 的计算机网络包括小规模局域网(Local Area Network, LAN)、中等规模的城域网(Metropolitan Area Network, MAN)以及大规模的广域网(Wide Area Network, WAN)等。

2. TCP/ IP

人与人之间在沟通交流时需要使用同一种语言,接入 Internet 的各种计算机在交换数据与信息时也需要使用“同一种语言”。把为网络数据交换而制定的规则、约定与标准称为网络协议(Protocol)。

传输控制协议/网际协议(Transmission Control Protocol / Internet Protocol, TCP/ IP)是 Internet 最基本的协议。TCP/ IP 除了包括传输控制协议(TCP)和网际协议(IP)外,还

包括了许多其他协议,如简单邮件传输协议(SMTP)、文件传输协议(FTP)、远程登录协议(Telnet)等,所以 TCP/ IP 是一组协议集合,其中,TCP 和 IP 是保证数据完整传输的两个重要的基本协议。

3. IP 地址

按照 TCP/ IP,Internet 上的每一台计算机都必须有一个唯一的地址标识,这个地址称为 IP 地址。IP 地址是通过一组数字来表示一台计算机在 Internet 中的位置。目前,一个 IP 地址由 32 位二进制数组成,也可以用对应的十进制形式表示,如 210. 87. 161. 160 表示了 Internet 上一台计算机的 IP 地址。

4. 域名

域名是 Internet 上的一个计算机或一个网络系统的名字,在全世界没有重复的域名。域名由若干个英文字母或数字组成,如 www. ybschool. net 就是一个域名。域名和 IP 地址都可以表示计算机在 Internet 上的位置,相对于由数字组成的 IP 地址,域名更便于人们记忆和使用。

1.1.2 Internet 的结构与组成

1. Internet 的结构

从 Internet 结构的角度来看,Internet 是一个基于 TCP/ IP,使用网络设备将世界各地规模大小不一的计算机网络互联起来的网际网。

从信息资源的角度来看,Internet 是一个集各个领域的各种信息资源为一体,供网络用户共享的信息资源网。接入 Internet 的主机既可以是信息资源和服务的使用者,也可以是信息资源和服务的提供者。Internet 的用户不必关心 Internet 的内部结构,他们面对的只是 Internet 所提供的信息资源和服务。

2. Internet 的组成

Internet 由通信线路、网络设备、主机和信息资源 4 部分组成。

(1) 通信线路

通信线路负责将 Internet 中的网络设备和主机连接起来,是 Internet 的基础设施。Internet 中常用的通信线路有普通电话线、高速专用线路、光缆和微波等。

(2) 网络设备

Internet 中常用的网络设备主要有路由器和交换机,它们负责将 Internet 中的各个局域网或广域网连接起来。

(3) 主机

主机是 Internet 中信息资源与服务的载体。Internet 中的主机既可以是大型计算机,也可以是普通的微型机或便携机。按照用途,主机可以分成两类:服务器与客户机。服务器是信息资源与服务的提供者,而客户机是信息资源与服务的使用者。

(4) 信息资源

在 Internet 中存在各种类型的信息资源,如文本、图像、声音、动画和视频等,涉及社会生活的各个方面。通过 Internet 可以阅读新闻、查找科技资料、下载流行音乐、参与网络游戏等。

1.1.3 Internet 提供的服务

Internet 可以向用户提供各种各样的服务,目前主要的服务有 E-mail、WWW、FTP、

Telnet 等。

1. E-mail

E-mail,即电子邮件服务,是 Internet 为用户提供的最基本、最重要的服务之一。电子邮件发送到收信人的电子邮箱后,收信人可随时进行读取。电子邮件不仅使用方便,而且传递迅速、费用低廉。在邮件中不仅可以传递文字信息,而且还可以附上声音和图像等多媒体信息文件。

2. WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写,也可以简称为 Web,中文名为万维网。它通过超文本技术将 Internet 上分散的信息资源连接成一个巨大的信息网。Internet 上有许多提供 WWW 服务的计算机,这些计算机称为 WWW 服务器或 Web 服务器。每个 Web 服务器由许多网页及相关元素组成。

3. FTP

文件传输协议(File Transfer Protocol, FTP)主要用于将文件从网络上的一台计算机传送到另一台计算机。

4. Telnet

Telnet,即远程登录协议。在 Telnet 协议的支持下,用户的计算机通过 Internet 暂时成为远程计算机的终端,可以利用远程计算机的软硬件资源完成自己的计算任务。

随着 Internet 技术的不断发展,新的服务不断涌现,如电子商务、网络会议、网络聊天、网络音乐、网络游戏等,这里就不再一一介绍。

1.2 WWW 简介

1.2.1 WWW 的结构和特点

WWW 可简称为 Web,是 Internet 上的多媒体信息查询工具。Web 由遍布在 Internet 上的称为 WWW 服务器或 Web 服务器的计算机组成,每个 Web 服务器由许多网页及相关元素组成。Web 通过超文本技术将不同的信息资源有机地组织在一起,统一放在一个单一的 Web 网中。

用户只要在浏览器上提出查询要求,Web 就会自动带用户到指定的任何地方。而且,用户单击网页上的超链接,可以自动从当前网页跳转到另一个网页。此外,用户还可以建立自己的网站并发布信息。

1.2.2 WWW 的工作方式

WWW 采用的是客户机(Client)/服务器(Server)工作模式。客户机就是计算机上的浏览器(如 IE、Navigator 等)。浏览器和 WWW 服务器之间使用超文本传输协议(Hyper Text Transfer Protocol, HTTP)进行通信。

信息资源以网页的形式存储在 WWW 服务器中,用户通过浏览器与 WWW 服务器建立 HTTP 连接,并向 WWW 服务器发出访问信息的请求;WWW 服务器根据浏览器的请求