

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试用书



郭春柱

编著

飞思教育产品研发中心 监制

一书在手 · 过关无忧

 飞思考试中心
Fecit Examination Center

软件设计师考试

FECIT EXAMINATION CENTER

考前冲刺预测卷 及考点解析 (最新版)

2009年5月软件设计师考试试题解析全国首发

2009版软件设计师考试大纲内容解析全国首发

- 名师主笔，针对性强
——零起点，重实效，精讲考试要点，点拨应试技巧
- 紧扣考纲，瞄准考点
——科学预测命题趋势，全面准确把握考纲精髓
- 内容新颖，解析翔实
——600道选择题，56道案例
- 博客QQ群，互动交流
——实时分享考试动态，考试当天发布答案（国内独家）



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

http://www.phei.com.cn

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试用书

郭春柱

编著

飞思教育产品研发中心

监制

TP311.5-44
6

飞思考试中心
Fecit Examination Center

软件设计师考试

FECIT EXAMINATION CENTER

考前冲刺预测卷 及考点解析 (最新版)

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

本书比较系统地涵盖了 2009 最新版考试大纲的各个考点。

本书在保留第一版图书中某些优秀试题的基础上,与时俱进地更新了约 500 道选择题、30 道案例分析题。

本书遵循读者的学习心理,将软件工程理论知识与实践操作紧密结合,以新版考试大纲规定的考核知识点及能力层次为基线,深入研究近 5 年来软件设计师考试试题的命题风格和各知识模块分布情况,并对考查知识点进行了提炼,对案例进行了分类,将全书分为 9 章,即:7 份考前冲刺预测卷(第 1~7 章),以及 2008 年下半年软件设计师试卷及考点解析(第 8 章),2009 年上半年软件设计师试卷及答案(第 9 章)。每一份考前冲刺预测卷均给出了相应的参考答案及详细的要点解析,旨在为应试人员增强应试能力,从容应对考题。

本书适用于希望通过软件设计师考试的读者,以及广大计算机技术、网络技术相关专业的高校师生。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

软件设计师考试考前冲刺预测卷及考点解析:最新版 / 郭春柱编著. —北京:电子工业出版社, 2009.8

(飞思考试中心)

ISBN 978-7-121-08407-2

I. 软… II. 郭… III. 软件设计—工程技术人员—资格考核—自学参考资料 IV. TP311.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 030095 号

责任编辑:李泽才

印刷:北京天宇星印刷厂

装订:三河市皇庄路通装订厂

出版发行:电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

开本:850×1168 1/16 印张:25.75 字数:824 千字

印次:2009 年 8 月第 1 次印刷

印数:4 000 册 定价:39.50 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

◆ 编书目的

本书比较系统地涵盖了 2009 版考试大纲的各个考点。

从 2007 年开始,作者成功编著出版了全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试考前冲刺预测卷及考点解析系列辅导书。这些图书在行业内产生了较好的口碑,证实了作者的整体编写思路,针对性强的试题内容,适合于应试的广大读者。同时,也收到很多读者热情洋溢及满篇疑问的 QQ 留言(E-mail),让我们感到十分欣慰。在此,感谢广大读者及出版界对本丛书的关注和认可,同时我们更感责任重大。正是这种责任感,激励和促使我们不断学习、不断完善,为热爱这个行业的新老读者创作出更多优秀的图书作品。

本书在保留第一版图书中某些优秀试题的基础上,与时俱进地更新了约 500 道选择题、30 道案例分析题,比较系统地涵盖了 2009 版考试大纲的各个考点。

本书遵循读者的学习心理,将软件工程理论知识与实践操作紧密结合,以新版考试大纲规定的考核知识点及能力层次为基线,深入研究近 5 年来软件设计师考试试题的命题风格和各知识模块分布情况,并对考查知识点进行提炼,对案例进行分类,将全书分为 9 章,即:7 份考前冲刺预测卷(第 1~7 章),以及 2008 年下半年软件设计师试卷及考点解析(第 8 章),2009 年上半年软件设计师试卷及答案(第 9 章)。每一份预测卷均给出了相应的参考答案及详细的要点解析,包括解题思路和步骤讲解,还对其考点及难点进行扩展剖析,旨在为应试人员提供更加明确的努力方向,在短时间内把握考试要领,减轻备考负担,增强应试能力,从容应对考题。

◆ 读者对象

广大有志于通过软件设计师考试的读者。针对性强的试题内容,是本书的一大特色。作为一本考试辅导用书,本书既能为读者“授之以鱼”,又能“授之以渔”。

广大计算机技术、网络技术相关专业的高校师生。本书编写了 56 个软件工程实践案例,案例中涉及的概念较丰富,介绍的技术也较实用,力求使读者从本书中获取软件工程实践经验,并使学习思路从庞杂的软件工程知识点中得到升华。

广大有软件工程基础知识,并乐于学习、不断提升自身知识的读者。本书详细介绍了软件设计师所必备的知识点,每一道试题均给出解答问题的详细逻辑推理过程,读者在梳理知识结构的同时可通过众多案例开拓学习和设计思路。

另外,第一次阅读此书时,可能对书中的某些概念和应用不完全理解,但不必着急。请记住,这不是一本读完一遍就可以束之高阁的书。我们希望读者在软件设计师考试复习过程中反复参阅此书,以期感悟其中奥妙,获取考试灵感。

◆ 交流

为了更加有效地帮助读者冲刺软件设计师考试,本书还在笔者博客(<http://296525818.blog.51cto.com>)、QQ 群(80869145)上提供相关章节的源程序、勘误表等内容。同时,为了进一步鼓励读者积极参与本书的勘误,将对首位发现错误或积极提供建设性意见的读者,酌情赠送纪念品(如最新的考前冲刺试题)。

由于笔者的学术功底尚浅,研究能力有限,且书中涉及的知识点较多,且本书也只是对目前软件设计师考试辅导的思考和记录,因此,本书在结构组织、技术阐述、文字表述等诸多方面难免会存在一些疏漏和不足之处,恳请各位专家和读者在使用过程中予以指点、纠正。本书有些问题还有待进一步深入探讨,也请前辈和同行们多提批评性意见及建议,以利于本书质量的进一步改进和提高。笔者的 E-mail 是 guochunzhu@126.com。

◆ 致谢

本书在写作过程中，诸多师长和学术界的朋友给予了热情的鼓励和帮助，开拓了我的研究思路。特别是易飞思公司各位领导不嫌弃我资质驽钝而立题出版，各位编辑老师的呵护与支持加快了本书的面世。在此对每一位对本书给予关心、帮助与支持的朋友表示衷心的感谢。

大学期间各位恩师的谆谆教诲使我受益匪浅，这些都使我感念不尽。感谢我的同事及朋友们，他们的支持与帮助使我能够更好地提高本书的质量。感谢父母的养育之恩，感谢妻子谢秋玲的牺牲精神及对我生活上的照顾，使我能够保持在学术道路上不断进取，孜孜以求。在本书的编写过程中，参考了前辈和同行的一些相关观点、资料和书籍，在此对相关的作者表示诚挚的感谢。

衷心祝愿各位读者早日通过此项考试，成为一名合格的软件设计师！也祝福祖国的计算机技术与软件事业蒸蒸日上。

编 著 者

联系方式

咨询电话：(010) 68134545 88254161-67

笔者邮件：guochunzhu@126.com

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

反侵权盗版声明

电子工业出版社依法对本作品享有专有出版权。任何未经权利人书面许可，复制、销售或通过信息网络传播本作品的行为；歪曲、篡改、剽窃本作品的行为，均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人应承担相应的民事责任 and 行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。

为了维护市场秩序，保护权利人的合法权益，我社将依法查处和打击侵权盗版的单位和个人。欢迎社会各界人士积极举报侵权盗版行为，本社将奖励举报有功人员，并保证举报人的信息不被泄露。

举报电话：(010) 88254396；(010) 88258888

传 真：(010) 88254397

E-mail: dbqq@phei.com.cn

通信地址：北京市万寿路 173 信箱

电子工业出版社总编办公室

邮 编：100036

目 录

第 1 章 考前冲刺预测卷 1	1
1.1 上午试题	1
1.1.1 试题描述	1
1.1.2 要点解析	11
1.1.3 参考答案及评分	24
1.2 下午试题	25
1.2.1 试题描述	25
1.2.2 要点解析	35
1.2.3 参考答案及评分	41
第 2 章 考前冲刺预测卷 2	43
2.1 上午试题	43
2.1.1 试题描述	43
2.1.2 要点解析	55
2.1.3 参考答案及评分	69
2.2 下午试题	70
2.2.1 试题描述	70
2.2.2 要点解析	79
2.2.3 参考答案及评分	87
第 3 章 考前冲刺预测卷 3	89
3.1 上午试题	89
3.1.1 试题描述	89
3.1.2 要点解析	100
3.1.3 参考答案及评分	112
3.2 下午试题	113
3.2.1 试题描述	113
3.2.2 要点解析	124
3.2.3 参考答案及评分	130
第 4 章 考前冲刺预测卷 4	133
4.1 上午试题	133
4.1.1 试题描述	133
4.1.2 要点解析	144
4.1.3 参考答案及评分	158
4.2 下午试题	159
4.2.1 试题描述	159
4.2.2 要点解析	170
4.2.3 参考答案及评分	179
第 5 章 考前冲刺预测卷 4	181
5.1 上午试题	181



CONTENTS

5.1.1 试题描述	181
5.1.2 要点解析	193
5.1.3 参考答案及评分	207
5.2 下午试题	207
5.2.1 试题描述	207
5.2.2 要点解析	218
5.2.3 参考答案及评分	227
第 6 章 考前冲刺预测卷 4	229
6.1 上午试题	229
6.1.1 试题描述	229
6.1.2 要点解析	240
6.1.3 参考答案及评分	252
6.2 下午试题	253
6.2.1 试题描述	253
6.2.2 要点解析	264
6.2.3 参考答案及评分	272
第 7 章 考前冲刺预测卷 4	275
7.1 上午试题	275
7.1.1 试题描述	275
7.1.2 要点解析	285
7.1.3 参考答案及评分	299
7.2 下午试题	299
7.2.1 试题描述	300
7.2.2 要点解析	312
7.2.3 参考答案及评分	321
第 8 章 2008 年下半年软件设计师试卷及考点解析	323
8.1 上午试题	323
8.1.1 试题描述	323
8.1.2 要点解析	333
8.1.3 参考答案及评分	345
8.2 下午试题	345
8.2.1 试题描述	346
8.2.2 要点解析	355
8.2.3 参考答案及评分	362
第 9 章 2009 年上半年软件设计师试卷及答案	365
9.1 上午试题	365
9.1.1 试题描述	365
9.1.2 参考答案及评分	376

CONTENTS



9.2 下午试题	376
9.2.1 试题描述	377
9.2.2 参考答案及评分	385
附录 A 主题索引	389
A.1 案例主题索引表	389
A.2 计算机英语主题索引表	390
附录 B 2009 版考试大纲解析	391
附录 C 答题卡示例	399
C.1 上午试题答题卡示例	399
C.2 下午试题答题卡示例	400
参考文献	401

1.1 上午试题

(考试时间 9:00—11:30, 共 150 分钟)

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入考生的姓名和准考证号, 并用正规 2B 铅笔在考生写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格, 需要全部解答, 每个空格 1 分, 满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号, 有 A、B、C 和 D 4 个选项, 请选择一个最恰当的选项作为答案, 并在答题卡相应的序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项, 如需修改, 请用橡皮擦干净, 否则将导致评分错误。

【例题】

2009 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试日期是__(88)___月__(89)___日。

(88) A. 9 B. 10 C. 11 D. 12

(89) A. 11 B. 12 C. 13 D. 14

因为考试日期是“11 月 14 日”, 故(88)选 C, (89)选 D, 应在答题卡序号 88 下对 C 选项进行填涂, 在序号 89 下对 D 选项进行填涂(参见答题卡)。

1.1.1 试题描述

试题 1

已知 $x = -109/128$, 若采用 8 位机器码表示, 则 $[x]_{补} =$ ____ (1) ____。

(1) A. 1001 0011 B. 1101 0101 C. 1110 1101 D. 1001 0010

试题 2

以下计算机存储部件中, 存取速度最快的器件是__(2)___。

(2) A. Cache B. 2GB 内存 C. CPU 内部寄存器 D. 500GB 硬盘

试题 3

若某计算机系统是由 500 个相同失效率的元器件构成串联系统, 该计算机系统的 MTBF 为 2×10^4 小



时,在不考虑其他因素对可靠性影响时,该计算机系统的每个元器件的失效率为 (3)。

- (3) A. $2 \times 10^{-3}/h$ B. $5 \times 10^{-5}/h$ C. $10^{-6}/h$ D. $10^{-7}/h$

试题 4

Cache 用于存放主存数据的部分拷贝。主存与 Cache 之间的数据传送是以 (4) 为单位的。

- (4) A. 比特 B. 字节 C. 字 D. 数据块

试题 5

某计算机指令字长为 16 位,指令有双操作数、单操作数和无操作数 3 种格式,每个操作数字段均用 6 位二进制表示,该指令系统共有 m 条 ($m < 16$) 双操作数指令。若采用扩展操作码技术,那么最多还可设计出 (5) 条单操作数指令。

- (5) A. $(2^6 - m) \times 2^4$ B. $(2^6 - m) \times (2^4 - 1)$
C. $(2^4 - m) \times 2^6$ D. $(2^4 - m) \times (2^6 - 1)$

试题 6

以下关于浮点加减运算舍入处理的描述中,正确的是 (6)。

- (6) A. “0 舍 1 入”法最大误差是最低位上的 $-1/2$ 到接近于 $1/2$ 之间,但实现起来比较复杂
B. “恒置 1”法误差范围扩大,且正误差的累积量大于负误差的累积量
C. “0 舍 1 入”法正负误差可以相互抵消,因此易于实现
D. “恒置 1”法负误差的累积量大于正误差的累积量,且实现起来比较复杂

试题 7

计算机感染特洛伊木马后的典型现象是 (7)。

- (7) A. 程序异常退出 B. 有未知程序试图建立网络连接
C. 邮箱被垃圾邮件填满 D. Windows 系统黑屏

试题 8

(8) 主要包括网络模拟攻击、报告服务进程、漏洞检测、提取对象信息,以及评测风险、提供安全建议和改进措施等功能。

- (8) A. 访问控制技术 B. 防火墙技术 C. 入侵检测技术 D. 漏洞扫描技术

试题 9

某公司为了方便远程客户访问公司的某些数据资源,允许客户通过 Internet 访问公司的 FTP 服务器,在客户机与 FTP 服务器之间采用 (9) 协议,可方便地实现在网络层对数据进行加密。

- (9) A. L2TP B. PPTP C. IPSec D. TLS

试题 10

甲公司将其开发的商业软件著作权经约定合法转让给乙公司,随后甲公司自行对原软件进行改进,形成新版本后销售。那么,甲公司的行为 (10)。

- (10) A. 不构成侵权,因为对原软件改进后形成了新版本
B. 不构成侵权,因为甲公司享有原软件的使用权
C. 不构成侵权,因为对原软件增加了新的功能
D. 构成侵权,因为甲公司不再享有原软件的使用权

试题 11

文档是软件开发、使用和维护的必备资料。以下选项中,我国软件行业首个具有自主知识产权的国际标准是__(11)___。

- (11) A. ODF B. UOF C. UOML D. OOXML

试题 12

按照国际电话电报咨询委员会 CCITT 的定义,__(12)___属于表现媒体。

- (12) A. 图像 B. 编码 C. 硬盘 D. 扫描仪

试题 13

当屏幕分辨率为 1024×768 ,某幅图像的分辨率为 800×600 时,__(13)___。

- (13) A. 图像只占屏幕的一部分 B. 屏幕上显示该幅图像的 66%左右
C. 图像正好占满屏幕 D. 屏幕上显示该幅图像的 83%左右

试题 14

下列关于压缩编码方法的描述,错误的是__(14)___。

- (14) A. 哈夫曼编码将出现概率大的信源符号用长码表示,出现概率小的信源符号用短码表示
B. 预测编码法、变换编码法和矢量量化编码法均属于源编码,都是有损压缩编码
C. 离散傅里叶变换(DFT)将时域信号变换到频域上,用较少的数据来表示大量的信息
D. 信息熵编码是一种统计编码,是一种无损压缩编码

试题 15

某大型软件公司早期开发的字处理应用软件已被广泛使用。该公司为了获得更多的利益,已对外公布近期将有新版本上市。面对这紧迫的开发期限,适合选择开放式团队结构和__(15)___开发模型。

- (15) A. 瀑布 B. 快速原型 C. 螺旋 D. 增量过程

试题 16

需求分析的任务是借助于当前系统的物理模型导出目标系统的逻辑模型,解决目标系统“做什么”的问题。__(16)___并不是需求分析的实现步骤之一。

- (16) A. 获得当前系统的物理模型 B. 抽象出当前系统的逻辑模型
C. 建立目标系统的逻辑模型 D. 建立目标系统的物理模型

试题 17

软件设计的主要任务是设计软件的结构、过程和模块,其中软件结构设计的主要任务是要确定__(17)___。

- (17) A. 模块间的组成关系 B. 模块的具体功能 C. 模块间的操作细节 D. 模块间的相似性

试题 18

为使构件系统更切合实际、更有效地被复用,构件应当具备__(18)___,以提高其通用性。

- (18) A. 可变性 B. 可继承性 C. 可封装性 D. 可伸缩性

试题 19

以下不属于 ISO/IEC9126 软件质量模型第一层特性的是__(19)___。

- (19) A. 可使用性 B. 功能性 C. 安全性 D. 效率



试题 20

黑盒测试注重于测试软件的功能性需求,主要用于软件的后期测试。(20)不能用黑盒测试检查出来。

- (20) A. 功能不对或遗漏错误 B. 界面错误
C. 外部数据库访问错误 D. 程序控制结构错误

试题 21

在文件系统中,设立关闭文件(close)系统功能调用的基本操作是(21)。

- (21) A. 把文件的最新信息从内存写入磁盘
B. 把文件当前的控制管理信息从内存写入磁盘
C. 把位示图从内存写入磁盘
D. 把超级块的当前信息从内存写回磁盘

试题 22、23

数据存储磁盘上的排列方式会影响 I/O 服务的总时间。假设每磁道划分成 10 个物理块,每块存放 1 个逻辑记录。逻辑记录 $R_1, R_2, \dots, R_{10}$ 存放在同一个磁道上,记录的安排顺序如表 1-1 所示。

表 1-1 逻辑记录在磁盘中的安排顺序表

物 理 块	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
逻辑记录	R_1	R_2	R_3	R_4	R_5	R_6	R_7	R_8	R_9	R_{10}

假定磁盘的旋转速度为 20ms/周,磁头当前处在 R_1 的开始处。若系统顺序处理这些记录,使用单缓冲区,每个记录处理时间为 4ms,则处理这 10 个记录的最长时间为(22);若对信息存储进行优化分布后,处理 10 个记录的最少时间为(23)。

- (22) A. 180ms B. 200ms C. 204ms D. 220ms
(23) A. 40ms B. 60ms C. 100ms D. 160ms

试题 24

从表 1-2 关于操作系统存储管理方案①、方案②和方案③的相关描述可以看出,它们分别对应(24)存储管理方案。

表 1-2 几种寻址方式的相关描述及其区别表

方 案	说 明
①	编程时必须划分程序模块和确定程序模块之间的调用关系,不存在调用关系的模块可以占用相同的主存区
②	在系统进行初始化的时候就已经将主存储空间划分成大小相等或不等的块,并且这些块的大小在此后是不可以改变的。系统将程序分配在连续的区域中
③	主存储空间和程序按固定大小单位进行分割,程序可以分配在不连续的区域中。在该方案中,当一个作业的程序地址空间大于主存,可以使用空间时也可以执行

- (24) A. 固定分区、请求分页和覆盖 B. 覆盖、固定分区和请求分页
C. 固定分区、覆盖和请求分页 D. 请求分页、覆盖和固定分区

试题 25、26

某工厂仓库有一名保管员,该仓库可存放 n 箱零件。该工厂生产车间有 m 名工人,只要仓库空闲,工人将生产好的整箱零件放入仓库,并由保管员登记入库数量。该工厂销售部有 k 名销售员,只要仓库库存数能满足客户要求,便可提货,并由保管员登记出库数量。规定工人和销售员不能同时进入仓库,但是

工人和工人，销售员和销售员可以同时进入仓库，其工作流程如图 1-1 所示。

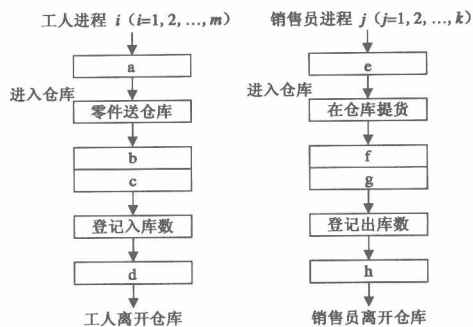


图 1-1 工人和销售员进程的工作流程图

为了利用 PV 操作正确地协调工人和销售员进程之间的工作，设置了信号量 S1、S2 和 S3，它们的初值分别为 n、0 和 1。图 1-1 中的 a、b、e 和 f 应分别填写 (25)；图 1-1 中的 c、d、g 和 h 应分别填写 (26)。

- (25) A. P(S2)、V(S1)、P(S1)、V(S1)
 B. P(S1)、V(S2)、P(S2)、V(S1)
 C. P(S2)、V(S1)、P(S2)、V(S1)
 D. P(S1)、V(S1)、P(S1)、V(S2)
- (26) A. P(S1)、V(S1)、P(S2)、V(S2)
 B. P(S1)、V(S1)、P(S3)、V(S3)
 C. P(S2)、V(S2)、P(S3)、V(S3)
 D. P(S3)、V(S3)、P(S3)、V(S3)

试题 27

对于以下的文法 G[S]，(27) 是其句子（从 S 出发开始推导）。

G(S) : S → M | (S, M) M → P | MP P → a | b | c | ... | x | x | z

- (27) A. (abc) B. ((a, f)) C. (c, (da)) D. ((fac, bb), g)

试题 28

以下关于汇编语言叙述中，正确的是 (28)。

- (28) A. 汇编语言程序可以直接在计算机上运行
 B. 汇编控制伪指令用于控制汇编程序的执行流程
 C. 在汇编语言中，不能定义符号常量
 D. 伪指令语句所指示的操作是在程序运行时完成的

试题 29

某条 C 语句如下。

```
struct ex { int x; float y; char z; } example;
```

则以下叙述中不正确的是 (29)。

- (29) A. struct 结构体类型的关键字 B. x, y, z 都是结构体成员名
 C. struct ex 是结构体类型 D. example 是结构体类型名

试题 30

极限编程(eXtreme Programming)是一种轻量级软件开发方法，它是以 (30) 为规则。

- (30) A. 文档驱动 B. 数据驱动 C. 代码驱动 D. 模型驱动

试题 31

统一过程 (United Process) 是一种用例驱动的、以 (31) 为核心、迭代和增量的软件过程框架。

- (31) A. 构件库 B. 核心资源 C. 用户需求 D. 体系结构

试题 32

对 OO 系统的技术度量的识别特征, Berard 定义了导致特殊度量的特征。其中 (32) 抑制程序构件的操作细节, 只有对访问构件必须的信息被提供给其他希望访问它的构件。

- (32) A. 封装 B. 对象抽象 C. 局部化 D. 信息隐蔽

试题 33

(33) 以静态或动态的连接方式, 为应用程序提供一组可使用的类。

- (33) A. 类属 B. 类库 C. 函数库 D. 框架

试题 34

CMM 模型将软件过程的成熟度分为 5 个等级。从 (34) 级别开始, 建立了基本的项目管理过程来跟踪成本、进度和机能, 制定了必要的过程纪律, 并基于以往的项目的经验来计划与管理新的项目。

- (34) A. 优化级 B. 管理级 C. 定义级 D. 可重复级

试题 35

在软件项目管理中可以使用各种图形工具来辅助决策。图 1-2 示意的是一张 (35)。

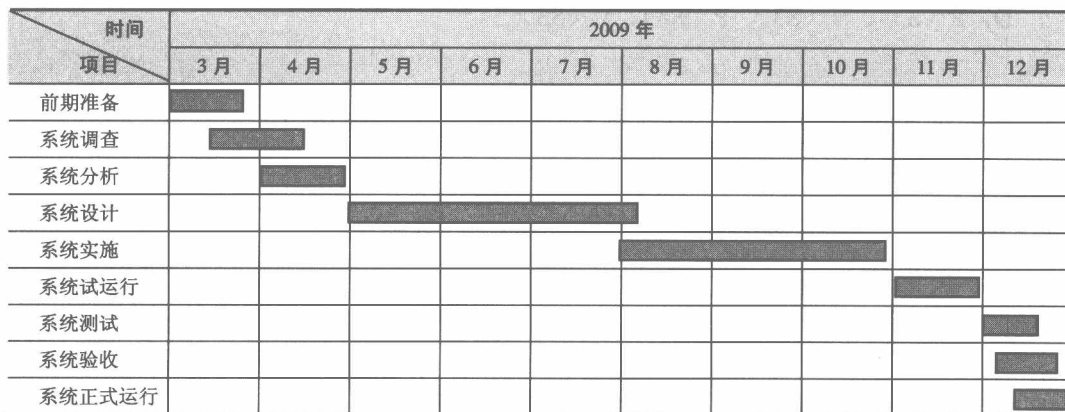


图 1-2

- (35) A. 活动图 B. PERT 图 C. Gantt 图 D. 因果分析图

试题 36

如图 1-3 所示的某工程项目活动图中, 决定整个项目完成的最早时间的路径是 (36)。

- (36) A. ABEGJ B. ADFHJ
C. ACFGJ D. ADFIJ

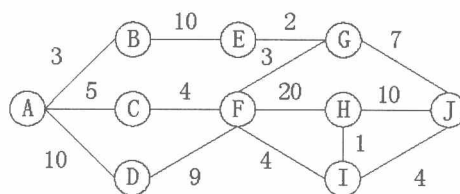


图 1-3 某工程项目活动图

试题 37

SOA (Service Oriented Architecture) 是一种设计和实现信息应用系统的架构模型, 它的基本单元是

(37)。

- (37) A. 接口 B. 服务 C. 协议 D. 对象

试题 38

以下关于面向对象技术的叙述中,说法错误的是(38)。

- (38) A. 尽量使用已有的类库 B. 尽量针对接口编程,而不要针对实现编程
C. 尽量使用继承而不是聚合 D. 面向对象设计最根本的意图是适应需求变化

试题 39

面向对象技术中,(39)的基本功能是,将一个对象的工作分配到与之相关的更为特殊的对象上。它既可静态定义也可动态定义。

- (39) A. 继承 B. 委托 C. 多态 D. 分类

试题 40

UML 中关联的多重度是指(40)。

- (40) A. 一个关联类有多少个方法被另一个类调用
B. 一个关联类有多少个属性被另一个类调用
C. 一个关联类的某个方法被另一个类调用的次数
D. 一个关联的实例中有多少个相互连接的对象

试题 41、42

在用例建模过程中,若几个用例执行了同样的功能步骤,此时可以把这些公共步骤提取成独立的使用例。这种用例称为(41)。在 UML 用例图上,将用例之间的这种关系标记为(42)。

- (41) A. 扩展用例 B. 抽象用例 C. 公共用例 D. 参与用例
(42) A. association B. extends C. uses D. inheritances

试题 43

类的实例化过程不仅仅是根据单个类进行的空间分配、初始化和绑定,它是一种实例的合成过程。指导编译程序进行这种合成的是(43)。

- (43) A. 每个实例的初始状态 B. 实例的个数 C. 类层次结构 D. 多态的种类

试题 44

在 UML 类图中,类与类之间存在依赖(Dependency)等关系。依赖关系的标准 UML 图形表示是(44)。

- (44) A.  B.  C.  D. 

试题 45

UML 用例图展示了各类 actor 与系统所提供的用例之间的连接。在银行储蓄管理信息系统中,不属于外部 actor 的是(45)。

- (45) A. 存折和存取款单 B. 银行工作人员 C. 储蓄客户 D. 储蓄机

试题 46

在 UML 中,(46)把活动图中的活动划分为若干组,并将划分的组指定给对象,这些对象必须履行该组所包括的活动,它能够明确地表示哪些活动是由哪些对象完成的。

- (46) A. 组合活动 B. 同步条 C. 行为 D. 泳道



试题 47

对于如图 1-4 所示的 UML 类图, 正确的描述是 (47)。

- (47) A. 类 O 的实例中包含了对类 P 的实例的引用
B. 类 O 的实例中包含了对类 Q 的实例的引用
C. 类 P 的实例中包含了对类 O 的实例的引用
D. 类 P 的实例中包含了对类 Q 的实例的引用

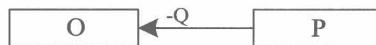


图 1-4 某 UML 类图

试题 48

在 MVC (模型/视图/控制器) 模式中, 控制器部分描述的是 (48)。

- (48) A. 应用问题域中包含的抽象领域知识
B. 用户界面对用户输入的响应方式
C. 应用问题域中所包含的抽象类
D. 将应用问题域中包含的抽象领域知识呈现给用户的方式

试题 49

图 1-5 UML 类图所示意的设计模式的意图是 (49)。

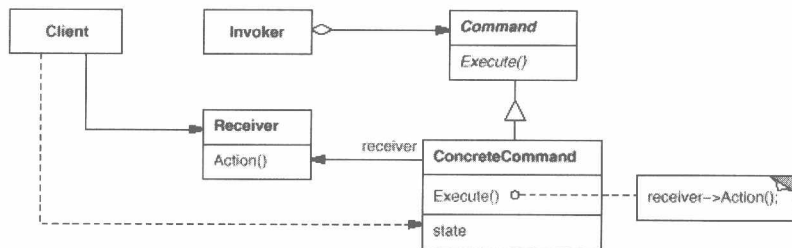


图 1-5 某设计模式的类图

- (49) A. 使原本由于接口不兼容而不能一起工作的那些类可以一起工作
B. 使算法可独立于使用它的客户而变化
C. 定义对象间的一种一对多的依赖关系, 当一个对象的状态发生改变时, 所有依赖于它的对象都得到通知并被自动更新
D. 将一个请求封装为一个对象, 从而可用不同的请求对客户进行参数化, 将请求排队或记录请求日志, 支持可撤销的操作

试题 50

设计模式 (Design pattern) 是一套被反复使用、多数人知晓的、经过分类编目的、代码设计经验的总结。下面关于设计模式所倡导的基本原则的描述, 错误的是 (50)。

- (50) A. 模块应对扩展开放, 而对修改关闭
B. 优先使用继承, 而不是组合
C. 要针对接口编程, 而不是针对实现编程
D. 抽象不应该依赖于细节, 细节应当依赖于抽象

试题 51、52

设有职工实体 Employee(职工号, 姓名, 性别, 年龄, 通信地址, 家庭成员), 其中通信地址记录了邮编、省、市和街道信息; 家庭成员记录了职工亲属的姓名。