

天翼之链

游戏天书

TALES WEAVER



官方资料权威攻略

新人上手指南

精准任务流程

八大人物配点完美升级路线

武器、防具、怪物完全档案

掉落物品完全资料

染色、连击、NPC好感度全面解析

吉林科学技术出版社

天翼之链

游戏天书

TALES WEAVER

韩国单机游戏之王 SOFTMAX 与 NEXON 公司联手打造第一款在线 RPG 游戏，和其它网络游戏不同的是，它是以剧情性 RPG 做为游戏的主要架构。游戏角色在彼此交流、攻击，或合作进行在游戏中也会产生剧情；因此天翼并非只是将玩家的灵魂影射在角色中，游戏的主角本身即是一段精彩的故事，和玩家完全的融合在一起，从而将故事的每个环节交织起来。而这一个一个的环节，将会在命运的锁炼中带给您无限的惊奇、感人肺腑的情节与全新的故事……

天翼是一款具有积极性故事的在线游戏，与其它以胜负及战斗为主的在线游戏有极大的不同，特别是在故事情节上就有显著的差别，也就是说以剧情为基础来进行游戏，再依据玩家所做的不同选择，或是经由活动所获得的道具，使游戏朝各种不同的方向进行。

欢笑与幸福的故事交织在一起，或许这就是天翼的故事，我们相信您将被动人的冒险故事、精致的画面、独特的系统，将会为玩家交织出一段梦幻的奇遇。

将可爱进行到底！

江苏工业学院图书馆
藏书章



吉林科学技术出版社

书	名	天翼之链游戏天书
编	辑	程晔扬 赵 静
校	对	陈 攀
C D	制 作 者	佳恒工作室
出 版 / 发 行 者		吉林科学技术出版社
地 址		长春市人民大街 4646 号 (130021)
经 销		各地新华书店、软件连锁店
C D	生 产 者	北京中联鸿远光盘科技发展有限公司
文 本 印 刷 者		重庆升光电力印务有限公司
规 格 / 开 本		787 × 1092 16 开 20 印张 300 千字
版 次 / 印 次		2004 年 8 月第 1 版 2004 年 8 月第 1 次印刷
印 数		1~10000 册
版 本 号		ISBN 7-900379-39-8
定 价		29.8 元

CONTENTS



第1章 天翼世界

§ 1.1 天翼地志	1
大陆介绍	1
城镇介绍	9
§ 1.2 天翼英雄传	13
伊斯萍·查尔斯	13
麦克斯明·里伯克列	13
娜雅特雷依	14
希培林·武	15
路西安·卡尔兹	15
波里斯·贞奈曼	16
美菈·奈伯拉斯卡	17
蒂琪爱儿·朱斯彼昂	17
§ 1.3 天翼风采	18



第2章 新手步步高

§ 2.1 初到天翼	20
配置要求	20
账号注册与激活	20
客户端下载与安装	21
游戏进入	23

游戏界面	25
基本视窗	25
交易系统	34
§ 2.2 新手附录	36
键盘操作说明	36
滑鼠游标说明	36
游戏小常识	37
漫画教学	39



第3章 天翼任务

§ 3.1 任务初解	50
§ 3.2 主线任务	51
伊斯萍·查尔斯	51
麦克斯明·里伯克列	56
娜雅特雷依	60
希培林·武	65
路西安·卡尔兹	69
波里斯·贞奈曼	73
美菈·奈伯拉斯卡	78
蒂琪爱儿·朱斯彼昂	86
§ 3.3 支线任务	91
初心者任务	91
卡雷德任务	93

勇者之墓任务	104
库尔任务	107
雷帝亚任务	109



第4章

角色成长 121

§ 4.1 新手指南	121
天翼属性	121
踩点介绍	121
人物重制	123
死亡惩罚	123
攻击力伤害计算	123
§ 4.2 各角色成长	125
伊斯萍·查尔斯	125
麦克斯明·里伯克列	131
娜雅特雷依	136
希培林·武	140
路西安·卡尔兹	147
波里斯·贞奈曼	155
美菈·奈伯拉斯卡	161
蒂琪爱儿·朱斯彼昂	164



第5章

特色系统 172

§ 5.1 好感度系统	172
NPC 好感度	172
好感度提升	172
好感值图标	172
各城镇NPC好感度上升物品一览	172
§ 5.2 连击指南	178

连击功用	178
连击使用方法	180
如何防止连击被打断	181
连击技能推荐	182

§ 5.3 染色系统 183

染色说明	183
染色合成方法	183
美容师所在位置	183
各角色染色解析	184

§ 5.4 合成系统 196

头饰合成	196
回复性道具合成	196
状态性道具合成	197
便利性道具合成	198
修理性道具合成	199



第6章

怪物图鉴 200



第7章

武器解析 222



第8章

防具解析 265



附录

经验列表 311



天翼地图 314



天翼地志

大陆介绍



阿迈德大陆 《地理志》



阿迈德大陆概况

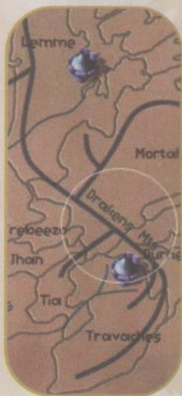
游戏背景故事的阿迈德大陆(Armide)，是位于 Tecith 北半球两个大陆的其中一个，大陆的外型近似于六角形，中央偏东部被高山与沙漠所覆盖，因此虽然地域相当广大，但实际上大多数人们的生活都被山脉隔离在西部地区或是沙漠外围的环型地区。

现在大陆西部最强大的国家是安诺玛瑞(Anomarad)，领土范围继承了前泰卢比帝国(TERUNIBI)的疆域，除了大陆中央东部的沙漠之外，整个西部与部分的东部地区皆属于该国的疆域。

泰卢比帝国(TERUNIBI)曾经强盛于一时，但在魔法革命以后的混乱时期，由于经验不足帝国导致没落了，因而使得分裂的势力趁乱兴起，重新建立起了在帝国支配以前的国家体制型态，一直维持到了现在。



德雷克斯山脉



德雷克斯山脉(Drakens)是一个把阿迈德大陆分为东、西两块的巨大而险峻的山脉。它阻挡从大陆东边凯利斯沙漠吹来的猛烈风沙，降低了西部地区沙漠化的速度。

山脉很长，分布在大片的地区，因此每座山的高度和形状都有很大的差异，这些山脉的平均海拔是4000米左右(大陆南部1000米的山脉群一直连接到大陆北部海拔8000米以上的高山群)。

德雷克斯山脉根据气候和高度可分为3部分。位于特阿瓦契斯东边的南德雷克斯是以比较低的山脉为主有热带雨林和阔叶林。

中部德雷克斯受到凯利斯沙漠的影响气候干燥几乎没有植物生长，大部分的山脉相当高因此起着阻挡凯利斯沙漠的作用。

而分布于雷米王国80%以上大陆的北德雷克斯高度非常高，受到寒带气候影响积着很多的雪，山脉脚下的植物是以针叶林为主。



孔雀——绿色山脉

位于衫斯鲁瑞亚国境地带的孔雀——绿色山脉与德雷克斯山脉一样都是作为防止沙漠扩张的屏障。但和靠近西部沙漠区不同的是，在遥远的山脉东部森林中弥漫着一种神秘的浓雾，这里的森林与森林里的精灵牵引出各式各样世代相传的传说。这些传说的相关事实和事件所结合成的部分历史，成为历史学者们注意的焦点。

在魔法革命后发展出许多新的交通工具，现在已经开始被普及运用，交通的便利使横越山脉对于人们来说不再是难事。因此成为游客们络绎不绝的观光圣地。



帕诺萨山脉

位于安诺玛瑞南部的帕诺萨山脉，由于山势低且缓，又到处充满着阔叶树林，因此是一座广泛生产高级木材而闻名的山脉。另外，也是开采特殊合成矿物的惟一地点。而帕诺萨山脉的西部地区还有一所著名的尼雅——亚弗洛利魔法学校，由于帕诺萨山脉的后面是魔法学校的所在地，因此成为了与其它临近地区隔离的自然屏障，成为禁止普通人进入的地方。



巴拉哈山

巴拉哈山是阿迈德大陆的最高峰。魔法革命的革新使得科技技术突飞猛进，同时也帮助了那些渴望征服巴拉哈山顶的人。所以这座山又被称作为“恶魔山”，原因是巴拉哈山是以险峻的地形和酷寒的天气被登山者视为最可怕的噩梦。

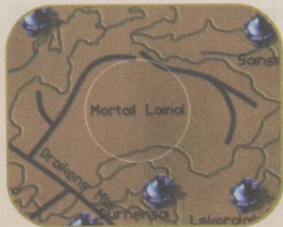
与大陆其它山脉最不同的是巴拉哈山拥有最为陡峭的山势，因此没有强大的魔法是不可能接近这座山的。巴拉哈山常年笼罩在冰雪之下，尽管每年有很多的冒险者使尽各种方法挑战，但还没有人能够登顶成功。

传说在巴拉哈山的山顶存在着极为稀少罕见的神鸟比亚努和神兽银龙，虽然没有明确的证据，但是据说这山上的大风雪就是银龙为了防止人类干扰它的冬眠而设下的巨大风暴，必须等银龙睡醒之后，这场大风雪才能够平息下来。



凯利斯沙漠

凯利斯沙漠占大陆面积五分之一以上的巨大沙漠，被称作为“灭亡之地”。位于大陆东的凯斯沙漠 (Kayless Des.) 分部广泛，遍及各个国家。由于身处沙漠地区的各国，其国境大多与沙漠地区相连，因此发展出了城市要塞的核心文化。



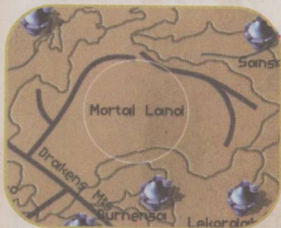
因为除了被沙漠所围绕的地区之外，连适合人类生存的绿洲都极为少见，所以沙漠区在政治上的考量可说是毫无价值，因此凯利斯沙漠 (Kayless Des.) 成为大陆上惟一被遗忘的大陆。

自古以来没有人愿意前往被诅咒的恶魔沙漠，直到地理学探险家拉格朗兹·卡尔兹借助魔法革命的力量才第一次成功的横越沙漠。莱格朗兹·卡尔兹又以当时的力量在沙漠的中央以巨大的绿洲为中心，向外开发了美

拉克三角洲，更制定了保护了古代文明遗迹存在的戒律。直至今日，依旧成为学者们研究调查古代文明和现代文明进化的关键地。



罗森博格湖



罗森柏格湖是阿迈德大陆内最大的内陆湖，散布在大陆西部，为许多河川的发源地。

由萨菲亚河和特瑞那河汇流而成的罗森柏格湖 (Rosenberg L.) 在西部大陆流经安诺玛王国 (Anomarad) 和北部的雷米王国 (Lemme)。

从前有关罗森柏格湖 (Rosenberg L.) 的很多精灵传说也在各地流传着，像是夏天夜晚的妖精手镯 (Fairy Ring)，和沉睡于湖中央的守护神，这些都是盛传于整个大陆的传说。



遗忘之岛



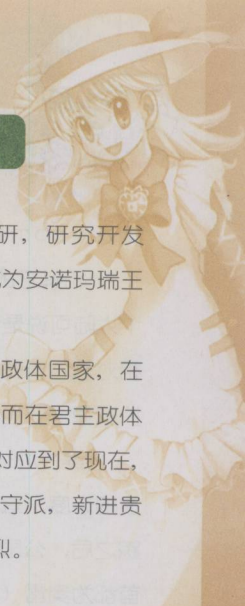
这是位于大陆东北的巨大岛屿。岛屿的存在，相传是由中土大陆的人们所口语流传的。传说中，由于岛屿藏匿着无数被诅咒的宝藏，因此招来许多觊觎宝藏人士的议论。

根据许多探险家的叙述，遗忘之岛 (Forgotten Island) 四周的海流经常不规则的变化，一天到晚都是狂风大作，诡谲多变的暴风雨更是帮助了危险暗礁的隐藏。因此以普通的航行方式是不可能接近这座岛屿的，而神秘与未知的领域也就成为了遗忘之岛 (Forgotten Island) 的代名词。

安诺玛瑞王国 《地理志》

几乎占了整个大陆西部平原地带的安诺玛瑞王国 (Anomarad Kingdom)，是经过魔法革命的混乱之后所产生的王国，其国家体制依旧和帝国支配前的体制相似，整个国家的结构多半是被分裂的势力所瓜分而成。

安诺玛瑞王国 (Anomarad Kingdom) 承袭前身泰卢比帝国 (TERUNIBI) 长久的历史和传统。受益于稳定的气候和丰富的资源，在大陆全境成为强而有力的国家，和其它的国家相比，不论



在文化、技术性的发展都相当先进。据说是通过魔法学者们的精研，研究开发了许多新的动力组织和移动方法，使得交通工具的发展迅速，于是成为安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）在整个大陆西部崛起的重要性因素。

安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）原本是传统的君主政体国家，在君主政体倒塌之后的共和社会，一时成为知识分子革命的根据地，然而在君主政体复权的情况之下，紧接着就是国王不断的扩大强而有力的先锋政治。对应到了现在，延伸出以知识分子呼喊的回归共和主义派及纯贵族组成的君主政体保守派，新进贵族和反驳现在中央集权体制的君主政体改革派，对立的形势相当激烈。



首都——卡尔地卡

卡尔地卡（Keltica）是在安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）全盛的时候被正式收服的领地，因持续多年政治不安的情况而导致国力削弱，以至被安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）并吞了。尽管成为殖民领土，但现在基本的国家体系仍和被正式统治以前的形态相近，然而统治各国政府机关的人，是从安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）派遣的贵族所构成，但安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）的全部治安武装都由政府军担任，这是和普通的独立国家

最不同的地方。

在过去这些殖民国家，从 TERUNIBI 帝国没落前，已是独立许久的国家了。中途共和主义又暂时跑向回归君主政体；Anomarad 最不同的是很多的人长久维持了共和主义，针对 Anomarad 帝国的支配而带来强烈的反感。在一部分知识分子们的认知下，为了破除帝国主义而起身进行革命。



奥兰尼公国

奥兰尼公国（Orlanne Dukedom）是在安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）北部的小国家，虽其中一部分的土地在安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）的管辖下面。但安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）的殖民领土是不同于其它独立的公国，因为他是属于内政上完全独立的国家。过去，在安诺玛瑞王国（Anomarad Kingdom）对奥兰尼公国（Orlanne Dukedom）的领土扩张战争中（德雷克斯战役（Drakens War））奥兰尼公国（Orlanne





Dukedom) 的首都差点面临了被攻陷的危机, 因而使得这两国间的关系一直颇为紧张。

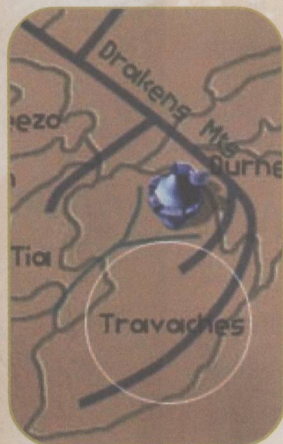
和其它的国家相比, 奥兰尼公国 (Orlanne Dukedom) 不管是文化或是技术发展上, 在整个大陆可说是最优越的, 特别是在实用魔法学方面, 虽然在魔法学的应用程度进步了, 但在其它技术却相对落后。就像是最初应用在魔石瞬间移动大门的开发技术虽以落实了, 但以这个技术为基础的地区保护戒律——也就是修筑区域 ABS 系统的基础却尚未成熟。

奥兰尼公国 (Orlanne Dukedom) 原本就是学问之国, 并对其他国家的知识、文化采取开放的态度, 直到 7 年前, 原本作为继承人的 Bernard Geoffrey de Orlanne 王子因不明事件而失踪之后, 公国就针对除了雷米王国 (Lemme) 之外的其它国家, 采取强而有力的的关闭政策。现在的首都为奥雷 (Orlie)。



雷米王国

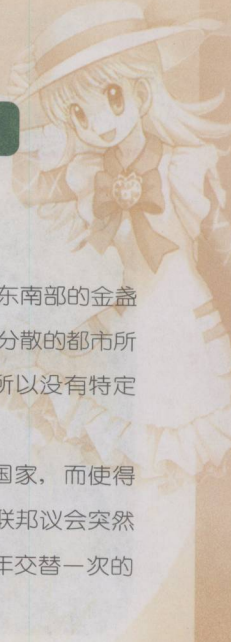
雷米王国 (Lemme) 是一个向东北方扩展的大陆半岛国家, 是以海洋资源为主的半岛地形, 所以才会以优越的造船技术和独特的航行技术而闻名。由于陆地大国安诺玛瑞王国 (Anomarad Kingdom) 扩大领土的事件不断发生, 因此雷米王国 (Lemme) 时时对安诺玛瑞王国 (Anomarad Kingdom) 保持警戒, 纵使最近两国之间的国境领土纷争逐渐在减少, 但还是持续保持敌对的状态。由于当地险峻的高山和广大的荒地, 使得渔业和家畜饲养、打猎、毛皮买卖等产业非常发达, 特别是原野褐煤的开采和高寒地带经济农业的培植。雷米王国 (Lemme) 最大的农业产地是以 Tleno 河为中心, 也是各国贸易激烈竞争的重镇。



奇瓦契司王国

在大陆南方中央贝壳 (Seashell) 半岛的大部分国家。因山脉的影响而使得草原地形占国土领地的大部分, 而东部的海边由于被德雷克斯 (Drakens) 山脉所包围, 因此海洋渔业就成为该地发展的重点的产业, 而其它产业也因此没有这样发达, 军事产业更是如此。

奇瓦契司王国 (Travaches) 从前采共和主义体制, 以民选天皇、诸侯和议员们为主, 许多的政治势力因为时常斗争的原因, 导致国家乱象频繁, 这正是奇瓦契司王国 (Travaches) 国力渐为薄弱的原因。在国力变弱之后, 紧接着发展出更严重的政局恐慌, 更使得人民的生活问题与社会问题成为棘手的乱象。



雷克狄柏联邦



雷克狄柏联邦 (Lekordable Union) 位于在大陆东南部的金盏花半岛和蓝宝石湾又名 Aqua Colaru 群岛, 是由许多分散的都市所集合组成。由于是从各个小都市国家聚集形成的联邦, 所以没有特定区别联邦的首都和国家名称。

联邦当初被制定时, 只不过是数个小都市所组成的国家, 而使得联邦统治难有作为, 更难以对抗大领土的国家。10 年前联邦议会突然发生冲突性的决裂事件, 因而废除了联邦固定首都制度, 而改采联邦首都在各地属国一年交替一次的结论。



雷克狄柏公国



在联邦内部最广泛的领土, 因为和北方沙漠区较为靠近, 所以国土的大部分资源都被风沙和当地沙漠所覆盖。因此和其它国家相比较, 在文化的发展上就显得比较缓慢, 地理环境造就了游牧民族的传统生活, 善于游牧的民族更造就了佣兵制度的发达, 雷克狄柏公国 (Lekordable) 成为大陆上公认拥有最强佣兵军团的国家。

由于这个佣兵军团, 使得雷克狄柏公国 (Lekordable) 在所有联邦上可说是势力强大。雷克狄柏公国 (Lekordable) 的国家制度也与大部分的王国不同, 采取国民的立宪制度, 但大部分的主要官职由较富有的贵族担任。

Lekordable 国家都市成立的初期, 是由单一民族所构成的国家, 可能是受到佣兵团制度的影响而成为多种族国家文化, 现在这片土地上可说是聚集了各式各样的族群。



杜兰沙王国

杜兰沙王国 (Durnensa Kingdom) 是沿着金盏花半岛和贝壳半岛之间的蓝宝石湾向西拓展商业的国家。地理的自然环境条件相当优厚, 加上海上贸易兴盛, 本来是作为商人船舶出发的国家, 现在连同陆地上的商人们也一同努力开垦这新兴的商业路线。



杜兰沙王国 (Durnensa Kingdom) 在联邦最著名的传说就是从前海盗们在贝壳半岛逞凶斗狠的事迹，可是杜兰沙王国 (Durnensa Kingdom) 对于海盗侵袭杜兰沙商人协会所属船舶的危害，却不给予应有的制裁，因此这一带被称之为海盗天堂。

实际上，部分在杜兰沙王国 (Durnensa Kingdom) 的商人们，一方面早已默认了海盗们对商船保护，在另一方面却对其他国家的商船采取攻击，为的只是求得自身的利益。因为这个原因，在其它国家中，杜兰沙王国 (Durnensa Kingdom) 被称为“缺德商人和海盗们的国家”。



卢格瑞王国

卢格瑞王国位于金盏花半岛山腰的君主政体国家，是联邦国家中最先崛起的国家，悠久的历史 and 深厚的文化艺术是传统联邦文化的起源。从Iecoru 双联邦的前身，转变成为现在的卢格瑞王国 (Rugran Kingdom) 联邦国家，可能是由于国力衰弱的原因，渐渐地在联邦国家之间失去发言权。因而，对于现在的联邦国家体制存在着许多的不满。

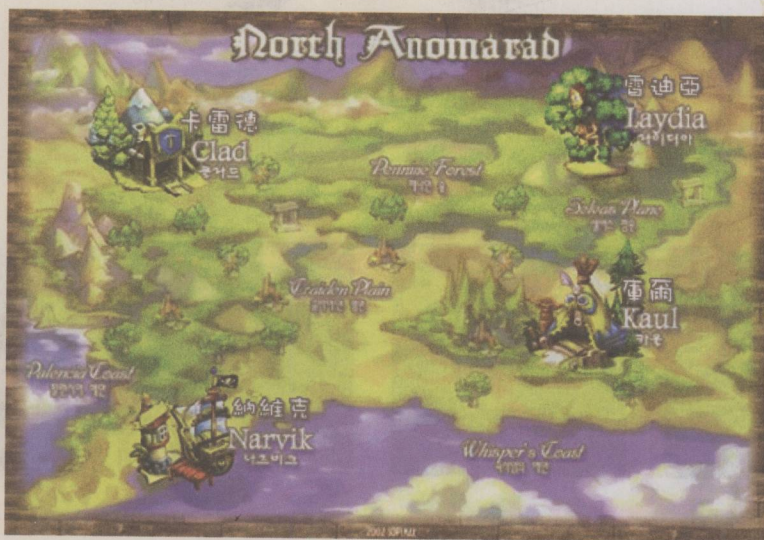


海肯王国

金盏花半岛的南边和 Aqua colaru 群岛全部都是传统的君权体制国家，到处都是传统的农业平原及美丽的山岳、湖泊、岛屿和海滩，自然的天然景致吸引许多旅客聚集于此；由于允许各国贵族建设专属别墅的政策成功，以致于与邦合并后，海肯王国 (Haiacan Kingdom) 的地位也与杜兰沙王国 (Durnensa Kingdom) 共同名列富裕的国家当中。虽然武力与兵力不多，但是却隐约有着统治大陆国家的权力，所以在联邦内也变得拥有较高的发言权。不过，政府内部最近就是否要维持联邦秩序必要性的问题，引发出很多的异议。



城镇介绍

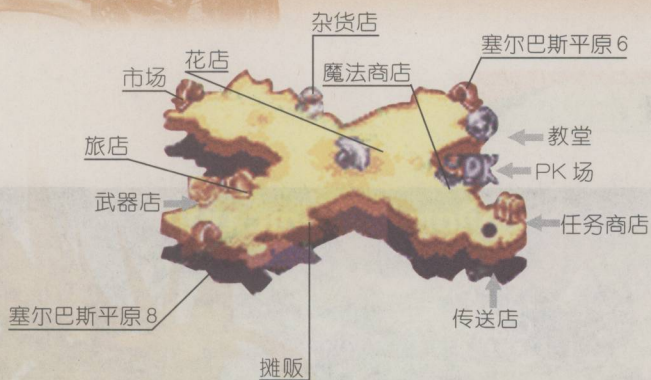


● 卡雷德

位于安诺玛瑞的帕诺萨山脉 (Panossare Mts.) 附近高原上的小村，与一般听到矿坑村的第一印象不同，卡雷德是一个拥有优美景色与特殊气氛的村庄。

这边是惟一盛产制造“独角兽的刻印”与魔法道具所需的特殊矿物——塞门贝因 (Cymophane) 的村庄。

这个村庄在度过了100年的平凡矿坑村生活，直到魔法革命开始后，全大陆对于塞门贝因矿的需求与价值急剧增加，经济能力也变得相当好，本来村子的人对旅人都相当的友善，但在地区保护措施执行以后，虽然盗采塞门贝因矿的山贼减少了，但是村人却对外来的人都保持着一定的敌意，使得外来的访客进入该村变得相当的困难。



任务商店



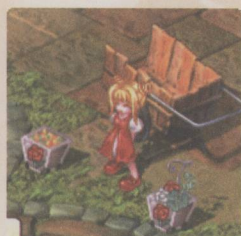
村长的家



魔法商店



神殿



花店



杂货店



旅馆



武器商店

雷帝亚

帕诺萨山脉最深处的一个村庄，与其它的城镇村庄不同，雷帝亚村是建立在巨大的树木之上的村庄。村庄的地基是罗贝迪亚(Robedea)之树，因此房子与地面是分隔开来的。

因为雷帝亚位于山脉的深处，不熟悉地形的冒险者与一般人很难知道或找到这个地方。

村中的生活所需大部分都是自给自足，很少与外界联系，造成村子给人有点封闭的印象，但实际上村民的观念都蛮开放的。

天翼世界 1



杂货店



武器商店



魔法商店



旅馆茶坊

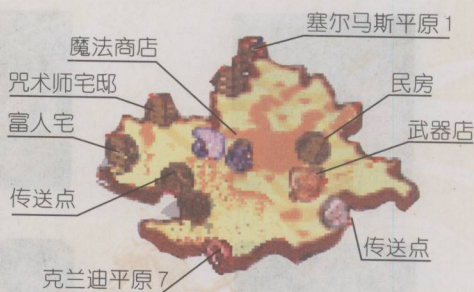


村长的家

● 库尔

少数民族——黎欧族 (Leo) 所定居的村庄，村子的规模不算太大，与其说是村庄不如说是部落更为恰当，由于村民大多数经历了多年的流浪生活，给人的印象总带着强烈的野性与粗暴，但实际上却是充满舞蹈、自由与快乐气氛的村子。

这里的居民不只对于阿迈德大陆 (Armide) 的各个区域相当了解，并对于占星术也有相当高深的造诣，所以吸引各地的冒险者在探险之前都会来到这里占卜自己的未来。



魔法商店



武器商店



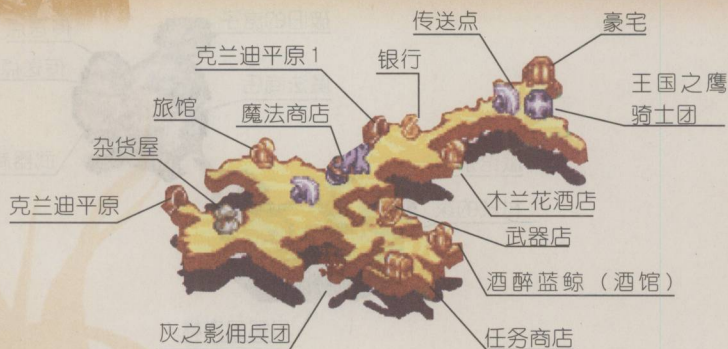
杂货店

● 那维克

是安诺玛瑞 (Anomarad) 南部繁荣的商业中心，和煦的太阳、温暖的空气、平静的海洋，蓝天白云充满活力气氛的巨大港都城市。

那维克是安诺玛瑞南部中，少数的自由贸易港口，身为海外贸易的中心地，这里是一年之间本国与他国商船进出频繁的地方。但是，即使那维克沿岸设有安诺玛瑞海军的巡视保卫，仍然有许多海盗的出没。

分隔大陆的东西，成为经济重镇的那维克，是权力人士对她有兴趣的魅力所在，特别是最近权力的斗争与过去不尽相同，权力分裂成两个派系，一个是以多国籍佣兵为特色的组织——“灰之影”以及阿诺马罗德皇室所组成的“王国之鹰”，都已经将冲突从台面上的争论演变成了实质上的武力斗争。



12



王国之鹰骑士团



银行



木兰花酒馆



魔法商店



旅馆



杂货店



武器商店



灰之影佣兵团



酒醉蓝鲸



任务商店