

GAME BOY 特辑

《电子游戏软件》杂志社 编



中国物资出版社

责任编辑：李宝江

封面设计：王 跃

G898.2
208



ISBN 7-5047-1481-X



9 787504 714817 >

ISBN 7-5047-1481-X/G · 0318

定价：14.00元

G898.2
208

GAME BOY 特辑

《电子游戏软件》杂志社编著



图书在版编目(CIP)数据

GAME BOY 特辑/《电子游戏软件》杂志社编. - 北京:
中国物资出版社, 1998.7

ISBN 7-5047-1481-X

I .G… II .电… III . 电子游戏机 - 基本知识 IV .G898.2
中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 15093 号

中国物资出版社出版

(北京市西城区月坛北街 25 号 邮编 100834)

全国新华书店经销

北京新华印刷厂印刷

开本: 850 × 1168 毫米 1/32 印张: 8.5 字数: 220 千字

1998 年 6 月第 1 版 1998 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 7-5047-1481-X/G · 0318

印数: 30000 册

定价: 14.00 元

简单的就是美的



GAME BOY 大概是寿命最长的游戏机吧！从 1989 年问世到现在已经近十年了，在次世代机声光化电的夹击下仍旧风光八面，毫无衰落的迹象。管你什么几十万种色彩，管你什么每秒几百万次运算，管你什么 3D, Polygon, 我自黑白巍然不动。GAME BOY 的长青史可算是游戏业的一个异数，一个奇迹。那么简单的颜色，那么简单的线条，那么小巧的屏幕，竟引得男女老少风靡狂热，其中的奥秘的确耐人寻味。可能还是山内溥的那句名言有道理：“游戏的本质就是好玩”。这句看似平常的话，包含了山内几十年对游戏的体悟。山内可能是老了，任天堂可能是老了，但这个道理长新。1997 年 GAME BOY 上的“口袋妖怪”雄居软件销售榜首，对次世代机不能不说是有点讽刺意味。

记得三、四年前一位广州读者来信论及 GAME BOY 的好处，说可以做礼品送给女朋友，一定大得芳心。可以做手电，在被窝里偷亮，偷玩。可以当自卫的武器，打击力度绝不弱于一块砖头，至少可以壮胆。还可以当枕头，如果你不怕硌的话。可以……。这篇妙文一直没有机会发表。这次做 GB 特辑又遍寻不着，无法“奇文共欣赏”，让 GB 玩友大乐一番，骄傲一番。实在愧对这位热心读者，愧对 GB 玩友，也愧对自己，不然可以偷懒了。

这本书快出的时候，传来任天堂要发售彩色手掌机的消息，而且掌上机的竞争似乎日趋激烈。索尼不愿看到任天堂在掌机领域一家独大，也想分一杯羹。甚至不排除索尼想打掉任天堂最后一块土围子，将任天堂在游戏业的基业连根拔掉的企图。不过我们认为无论是彩色掌机的推新还是索尼、百代的加入，GAME BOY 自有它强大的生命力。说实在话，我很偏爱任天堂的游戏。它的游戏一般都比较细腻，很有人情味，一点也不哗众取宠或娇柔造作。如果把游戏视为一种文化的话，任天堂的游戏文化底蕴最厚实，脚步是最坚实的。从任天堂的游戏中，你会感到一种对游戏本质的体认，对游戏意境的不懈追求。有这种文化内涵在，GAME BOY 尽管色彩单调，背景简单，造型趋于抽象，但生命力必极顽强。这有点象我们看黑白挂历，其吸引力，震撼力丝毫不亚于彩色照片，甚至有过之无不及，因为它更重视内容和本质。

编“GAME BOY 特辑”是挺辛苦的事，要搜集几百个游戏，再配上图片，工作量浩繁。无论怎样努力，挂一漏万总是难免的。希望读到本书后，热心的见多识广的读者可将好的 GB 游戏告诉我们，以便在以后出修订本时补上，造福于广大 GB 玩家。

是为序。

无类

编者的话

目 录

编者的话	3
硬件大解析	6
超 GB 硬件使用手册	13
GB 软件大全集	20
ACT(动作)篇	21
RPG(角色扮演)篇	74
PUZ(解谜游戏)篇	99
STG(射击游戏)篇	138
SLG(模拟战略游戏)篇	148
SPG(运动游戏)篇	163

GB 攻略总力特辑

吞食天地	182
圣剑传说	186
女神转生外传 2	190
秘宝传说	193
时空的霸者	197
魔法阵	201
妖怪口袋(红)	202
圣斗士星矢	206
塞尔达传说~梦见岛~	210
口袋恋爱	214
魔法骑士 2	217
'95J 联盟	221
风来的西林	224
GB 秘技偏方	239
GB 特辑索引目录	262

GAME BOY



「周边报导」

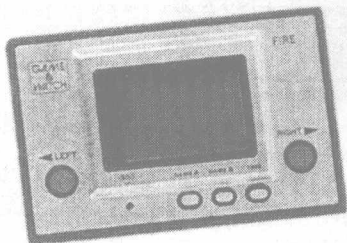
硬件大解析

硬件·周边

(解明·趣味篇)

最早期的掌上型电玩

相信在目前阶段的玩家，对右边的掌上型游戏机，大都会感到怀念吧！一股莫名的感动由心而生。在 GB 还未问市之前，这就是在早期的掌上型游戏机，其游戏内容非常的简单，而且相当容易上手，曾经叱咤一时。现在有此“骨灰级”掌上机的玩友该不多吧！



好熟悉的机器，这不就是老爸买的第一部游戏机吗？嗯……感动

同时期发售的软件

在 GB 发售的当时，任天堂公司，为了不让玩家买主机而没有软件玩，所以特别在主机发售时，同步发行四款软件，四款软件分别是一超级马里奥、打砖块、棒球及麻将。虽然游戏数量不多，但种类却满齐全的。玩家可以就自己的喜好，挑选游戏类别，不过 RPG 的玩家可能要叫冤，为什么没有 RPG 的游戏类别。当然也没有格斗类、模拟类、射击类……。面包会有的，请看下面。



GAME BOY

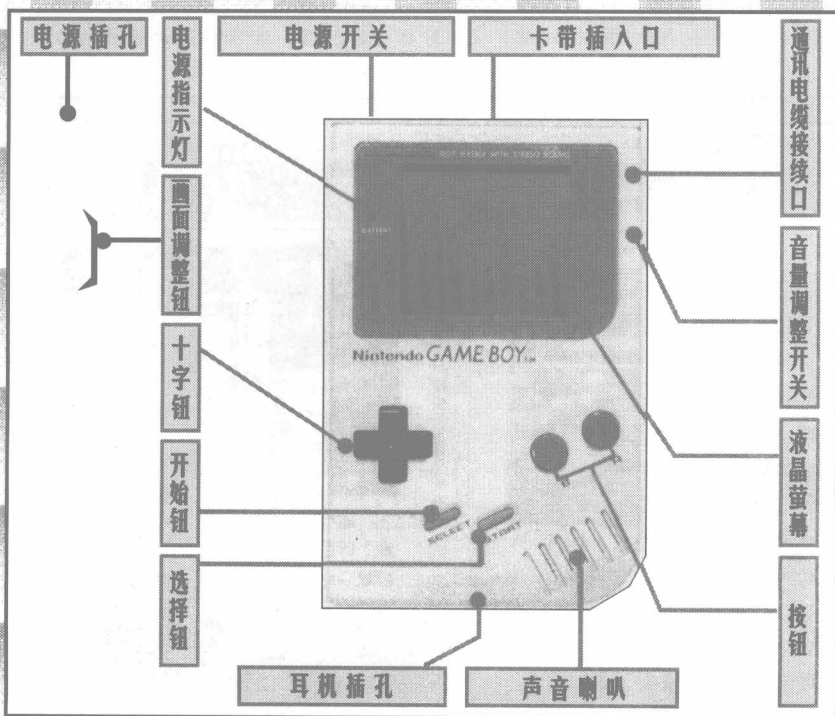
硬体解析

G.B 硬件规格

重量	300g
画面尺寸	41.87 * 45.88mm
CPU	8bit 特制 chip
解析度	144 * 160 网点
卷轴机能	网点单位

记忆体	4KByte(S-RAM)
内藏电源	单日电池 * 4
外部电源	专用 AC 变压器
附属品	立体迷你耳机

音源	矩形波, ENVE, LOPE, SWEEP 机能 * 1, 任意波形 * 1, NOISE * 1
立体音源	可任意设定 4 音输出范围

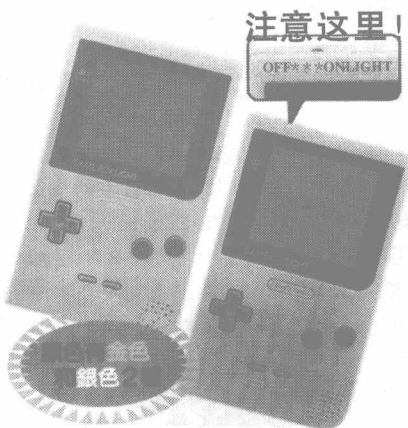


有了发光型 GAME BOY 机 在黑暗的地方也能进行游戏!

玩家们所熟悉的掌上游戏机 GAME BOY, 又将有新的机型要推出了! 此款增加了背景光源的新机型, 将于 98 年 4 月 14 日推出。

新的“发光型 GAME BOY”机, 其最大的特征就在于它可以利用本身所提供的背景光源来使游戏液晶螢幕发光。如此一来, 即使是在黑暗的地方, 玩家一样也可以进行游戏。除此之外, 这款游戏机还备有背景光源切换开关, 玩家可以利用这个开关来决定何时开启或是关闭背景光源。

由于使用背景光源会消耗一些电力, 因此这款新 GAME BOY 机所使用的电池也由原来的 2 节 4 号电池, 变更为 2 节 3 号电池。即使如此, 在电池的使用寿命上, 新机型还是比普通 GB 多出了 4 个小时左右 (使用背景光源功能时)。当然, 在所占的体积上, 新机型当然也要比普通 GB 大一些。不过,



除此之外, 在其他方面几乎都没有任何改变。换句话说, 玩家仍然可以像往常一样一样, 将 GB 的专用软件拿到发光型 GAME BOY 机上使用。

**走到哪里,
玩到哪里!!**

发光型 GAME BOY 规格表

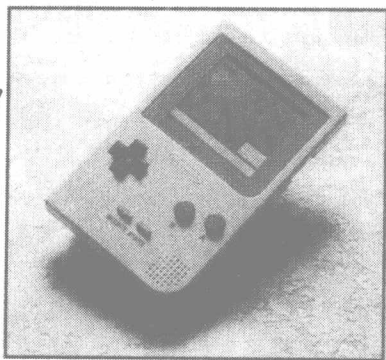
外形尺寸	长 13.5cm 宽 8cm 高 2.9cm
重量	约 190g(含电池)
使用电池	3 号电池 2 个
电池寿命	使用背景光源时, 连续约 12 个小时 不使用背景光源时, 连续约 20 个小时

世界终于恢复本来面貌

GAME BOY 步入彩色世界！

GB 玩家的巨大福音，彩色 GAME BOY 终于登场。首先，最值得大家注意的当然是彩色液晶的显示部分。它采用的是由 SHARP 公司所开发出的“SUPER MOBAIRU”液晶画面。由于利用了新式反射彩色萤幕技术，即使是在阳光底下画面也不会因为反射而看不清萤幕，因此不论是在室内或是室外，玩家都可以透过萤幕看到很清晰的画质。另外，由于本机的同时发色数为 32000 色中的 56 色，因此和同样可称之为彩色携带型游戏机的 GG 或是 LINKS 比较起来，本机的色彩数明显地要多出很多。

除此之外，当玩家游玩旧有的黑色液晶游戏时，本机也能提供 10 种以上事先准备好的色彩类型供玩家选择。关于液晶显示的这个部分，任天堂公司本身也做了以下的说明。“采用 SHARP 公司所开发出之液晶画面的理由是，这个液晶画面可以在没有背景光源的情形下，让使用者看到鲜丽的画面。而没有了背景光源，那么电池的寿命便可以延长而且销售的价格成本也可以降低，因此在多方面的考量下，



我们决定要开发这么一款机器。当然，我们也希望能借助这个液晶画面，将最好的游戏画面呈现在大家的面前，请大家期待”（任天堂 宣传部）

从很久以前，就有许多人提出希望能玩到具有彩色画面的 GAME BOY，不过由于技术上的问题一直未能实现。然而，如今在突破种种障碍后，玩家的愿望相信也可以因此而得以实现了。

将来还会有
更惊人的机
种出现吗？

帅劲十足的皮外套

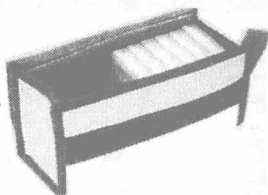
接着为玩家所介绍 GB 的帅劲外套 CASE BOY, 在使用上除好看外, 更能保护您白色 GB 主机的清洁, 并可使 GB 高贵的色泽长时间的保持, 又不会造成其操作性的不便, 对爱护主机的玩家这绝对是您最佳的选择。这种真皮做的 GB 外套在日本价钱昂贵得让人咋舌。至于中国国内在哪儿有卖, 我们还真的从来没有听说过。



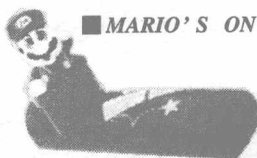
最强的周边设备

在 GB 推出至今, 市面上充斥了各式各样的周边设备, 其项目之多, 足以令人眼花缭乱了, 如要样样都向玩家介绍, 那可能须要相当的时间及页数, 所以在此仅从中截取几样有趣的、好玩的周边产品, 让玩家们作为参考。

GB 卡带收集盒, 一次可容纳 12 片的 GB 游戏软件, 携带方便。

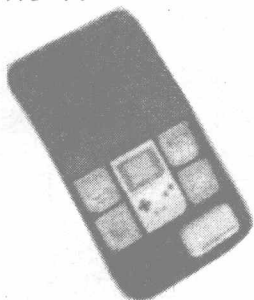


■ MARIO'S ON THE LINE



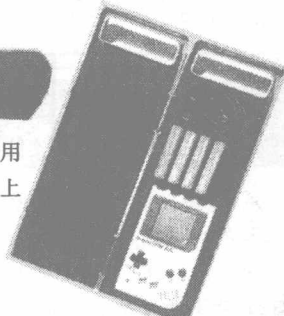
这在 GB 主机上找不出用途, 所以他只是由 GB 上衍生出来的一项产品。

■ JUST FOR GAMES



GB 专用旅游用背包, 采肩带式的携带, 方便玩家外出旅游用。

■ IT'S A TRAVELIN' BAG



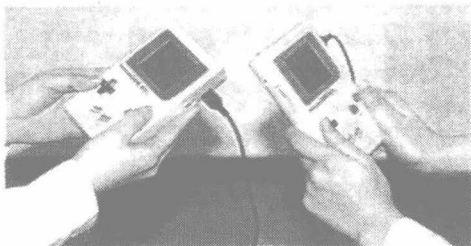
GB 专用, 硬盒式整理盒, 对常把主机乱扔的玩家, 是一项很好的产品。

■ THE HARD SHELL

对战用的连接线

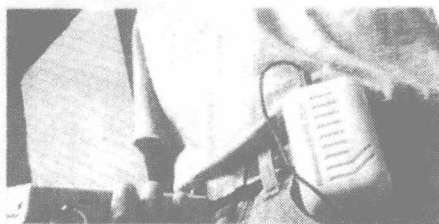
这是任天堂公司，特别为 GB 主机开发研制的队对战用连接线。

为使 GB 主机不再是独乐了的机台，任天堂公司特别生产的对战线，可使用两部主机连线对战，不只提高游戏机本身的乐趣，更可以增进朋友间的友谊。据我们所知，国内 GB 连线对战已经相当普及。



对战的利器，能使争战变的更和平。

长时间游戏的好伙伴



容量加大，欢乐加长。

电玩迷大多会遭遇过，玩 GB 游戏时常会还没记录就没了电的困境。在长时间的游戏里，单用干电池是不行的，如果能装备有这个提高电容量的电池盒，那真是好到极点了，可爱的玩家是不是也有同感。

具有灯光效果的放大镜

GB 主机最大的遗憾就是在夜黑黑的晚上如果没有灯的话，GB 主机就没了玩了，现在有了 LIGHT BOY 就不用发愁了，具备放大效果及灯光的 LIGHT BOY 最适合在暗夜中使用。一位玩友来信说经常拿它当手电筒使用。



加上灯光的放大镜，是 GB 族不可少的配备。

超GAME BOY 硬件 使用手册

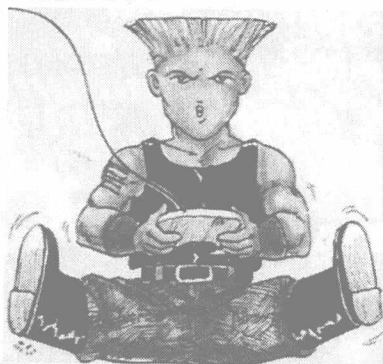


GB 的使用法

向您完绍 SGB 100%的魅力

SGB 拥有许许多多可以使 GAME BOY 的软件能够充分在超级任天堂上发挥的机能。在这儿,要向您详细介绍解说 SGB 的机能以及使用方法。只要把这些全部仔细阅读完后,你也会成为 SGB 的专家大师喔!

▶ 就算不是
SGB, 对应的
软件, 但是
也能展现出
十分美丽的
画面。

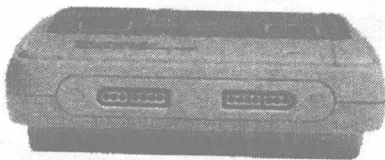
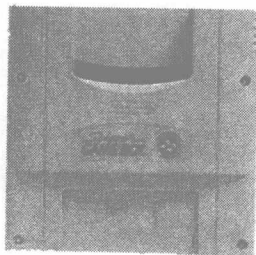


连接方法

首先要把 GAME BOY 用的卡带确实地插到 SGB 之中。插进去的时候,必须在正面看得到 GAME BOY 卡带上的标签图案才行。

接下来,必须确定超级任天堂主体的电源确实切断之后,才可以把刚才已经插入 GAME BOY 卡带的 SGB 插进超级任天堂主机上的卡带插槽,这样子才算完成了开机之前的准备工作。

一切都安置妥当之后,就可以正式打开超级任天堂本体上的电源了。在 SGB 的标题画面出现之后,会接着出现各个游戏的标题,这样一来就算大功告成了。然后只要按照各游戏的说明书就可以开始游戏了。



视窗的介绍

总共有 5 个选项标志可以选择

想要改变游戏画面的颜色或者是按键的设定以及游戏画面外的画面显示型式的时候，就可以打开系统视窗看看。在这儿总共有 5 种标志可以选择，你可以依照自己所想要的来运用任何一种功能来操作。



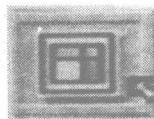
颜色型式
标志

画面显示型式
标志

按键设定
标志

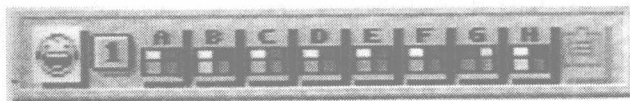
自行设定颜色
标志

绘画
标志



颜色型式选项标志

颜色型式指定的视窗



软件原本指定颜色标志

如果正在使用的是 SGB 型的软件的时候，这个标志就会出现在画面上头。



自行设定颜色标志

选择自行设定颜色标志之后，你可以配出 4 色并且登录，没有登录的时候是没办法使用的。

颜色条带的切换

想要选择喜欢的颜色型式的时候，首先要按颜色条带切换的标志，在 1~4 的颜色条带之中选择其中之一。接下来，在这个颜色条带 A 到 H 之间选择一种喜欢的颜色型式，并且按 A 钮来决定。这些各式各样的颜色型式组合方式，总共可以登录 32 种之多。