

程序员书库

初学者的入门宝典，程序员的百科全书



CD-ROM

10小时多媒体视频讲解

### 本书特色

- \* 起点低，即使没有JavaScript基础，也能轻松掌握
- \* 通过大量实例讲解，读者很容易掌握
- \* 对代码进行了详细注释，阅读起来很容易理解
- \* 全书提供了270个实例，实用价值高

# JavaScript

## 从入门到精通

刘智勇 王文强 等编著



化学工业出版社

程序员书库



10小时多媒体视频讲解

# JavaScript

# 从入门到精通

刘智勇 王文强 等编著



化学工业出版社

· 北京 ·

JavaScript 是常用的客户端脚本程序, 在本书中, 由浅入深地详细介绍了 JavaScript 的基础语法, 在此基础上再介绍了浏览器对象模型和文档对象模型两个常用的对象模型, 最后本书还简单地介绍了 JavaScript 在 Ajax 方面的使用知识。

全书分为三篇: 第一篇为 JavaScript 语法基础, 主要包括 JavaScript 简介、如何实现 JavaScript、数据类型、变量和常量、运算符、语句和函数等内容; 第二篇为 JavaScript 对象, 主要包括对象、核心对象、数组、正则表达式、对象模型和事件驱动、窗口与框架、文档对象、表单对象等内容; 第三篇为高级技术, 主要包括 BOM 中的其他对象、文档对象模型以及 Ajax 技术等内容。

本书适合于 JavaScript 的初学者使用, 也适合有一定 JavaScript 基础想进一步提高的网页开发者使用。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

JavaScript 从入门到精通 / 刘智勇, 王文强等编著. —北京: 化学工业出版社, 2009. 9

(程序员书库)

ISBN 978-7-122-06305-2

ISBN 978-7-89472-143-3 (光盘)

I. J… II. ①刘…②王… III. JAVA 语言-程序设计  
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 119892 号

策划编辑: 王思慧 陈 静

装帧设计: 蓝色印象

责任编辑: 陈 静

责任校对: 徐贞珍

出版发行: 化学工业出版社 (北京市东城区青年湖南街 13 号 邮政编码 100011)

印 装: 化学工业出版社印刷厂

787mm×1092mm 1/16 印张 28<sup>1</sup>/<sub>4</sub> 字数 670 千字 2009 年 9 月北京第 1 版第 1 次印刷

购书咨询: 010-64518888 (传真: 010-64519686) 售后服务: 010-64518899

网 址: <http://www.cip.com.cn>

凡购买本书, 如有缺损质量问题, 本社销售中心负责调换。

定 价: 53.00 元 (含 1CD-ROM)

版权所有 违者必究

## 出版者的话

近年来我国 IT 产业发展迅猛，IT 从业人数也不断增多，越来越多的人开始学习计算机技术。而作为计算机核心技术之一的程序设计更是受到了很多人的青睐，尤其是年轻人。如今很多年轻人开始学习编程，以使得自己在未来的职业生涯中更有竞争力。

但很多人刚开始学习时总觉得不得要领，感觉有一堵无形的墙竖在面前而无法逾越。究其原因是学习方法或者思路有问题所致。作为自学人员，学编程首先需要一本好书，适合自己阅读的书，这样才不至于走弯路，学习效果也好。然而图书市场上的图书虽然很多，但要真想找本很好的入门编程书却并不容易，很多书都是写给专家看的，把真正需要学习的人都给挡在了门外。基于这种原因，我们策划了这套《程序员书库》丛书，希望能降低读者学习编程的门槛，带领读者快速跨入编程的大门。

### 丛书包含书目

《Java 从入门到精通》

《C++从入门到精通》

《PHP 从入门到精通》

《Visual C++从入门到精通》

《Visual Basic 从入门到精通》

《ASP.NET 从入门到精通》

《Linux 编程从入门到精通》

《JavaScript 从入门到精通》

《CSS 从入门到精通》

《ActionScript 3.0 从入门到精通》

《Excel VBA 从入门到精通》

《SQL Server 2008 从入门到精通》

### 丛书主要特色

#### 1. 由浅入深讲解到位，轻松入门

本丛书对内容的讲解都是从最基本的配置和概念讲起，然后层层深入，最后还安排了综合案例，很适合读者学习，可以达到轻松入门、快速提高的效果。

#### 2. 程序代码详尽注释，易于理解

书中给出了典型的程序代码，而且对这些代码都进行了详尽的注释，读者阅读起来很容易理解，这对理解编程有很大的帮助。

#### 3. 以大量实例为示范，快速掌握

无论是对基本的语法讲解，还是应用开发，书中都列举了大量实例，最后还

提供了综合实例，非常实用，读者可以通过这些例子很快掌握所学内容，学习效果好。

#### 4. 多媒体视频讲解，加速学习

丛书的每本书都配有专门制作的多媒体学习光盘，方便读者学习，另外也提供了书中所涉及的源代码，以方便读者使用。

#### 5. 完善的售后服务，后顾之忧

本丛书提供技术论坛(<http://www.rzchina.net>)和 QQ 群(QQ 群号: 21948169)答疑，读者可以在上面提问和交流。

### 丛书适合的读者对象

本丛书定位于如下没有编程基础的入门人员。

- 自学编程的入门人员。
- 各类程序设计爱好者。
- 想学习一门技术以便找工作的人员。
- 做课题设计和毕业设计的学生。
- 需要迅速掌握一门编程语言的人员。
- 大中专院校或电脑学校的学生。

### 学习建议

学习编程并不是想象的那么难，关键是要有合适的教程和正确的学习方法。如果您已经选择了这套书，那么恭喜您已经解决了第一个问题。但我们还有如下建议。

- 入门人员自然按书中安排的顺序阅读最好。
- 如果你有一定的基础，那也不妨跳跃式阅读，选择阅读。
- 先看懂书中的内容，然后可以适当拓展。
- 要勤思考，多动手，必要时一定要上机操作。
- 要学会利用网络资源，经常光顾各技术论坛，有不懂的地方可以利用百度来搜索解决方法。

希望这套书能成为您初学编程的良师益友，能带您轻松跨入编程的大门，并逐步成为编程高手。

化学工业出版社  
2009年5月

# 前 言

近几年来，网络的发展越来越迅速，很多服务器端语言（如 ASP、JSP、ASP.net 等）都可以创建动态网页，让每个用户看到的网页内容都有所不同。

如果想让网页可以与用户互动，使用 JavaScript 语言是最好的选择。JavaScript 是一种描述性的客户端脚本语言，这种脚本语言可以插入到 HTML 文档中，由浏览器来解析执行，而目前主流的浏览器都支持 JavaScript 语言。JavaScript 可以让网页变成动态网页，可以响应用户的操作，可以与用户互动，可以设计出很多种网页特效。因此，JavaScript 也是目前最流行的客户端脚本语言。

在本书中，首先介绍了 JavaScript 的基本情况及如何使用与实现 JavaScript；然后介绍了 JavaScript 的核心语法，如数据类型、变量、常量、运算符、语句、函数、对象、数组、正则表达式等，在 JavaScript 的核心语法中，还详细地介绍了 JavaScript 的核心对象及核心对象的属性和方法；之后又介绍了在网页中使用得最多的浏览器对象模型和文档对象模型，通过这两个对象模型可以动态操作 HTML 文档；最后介绍了 JavaScript 在 Ajax 中的应用。

## 本书特点

### 1. 实例丰富，内容充实

在本书中，使用了 260 多个实例来介绍 JavaScript 的核心内容、BOM 和 DOM 的接口以及 Ajax 的应用，读者可以通过这些实例来掌握 JavaScript。

### 2. 讲解通俗，步骤详细

在本书中，每个部分的内容都使用通俗易懂的语言进行讲解，每个实例都使用了大量的注释，并配以插图演示。对于一些功能上比较复杂的程序，在本书中都将其分解讲述。

### 3. 由浅入深，逐步讲解

在本书中，每一个知识点的讲解都是由浅入深逐步进行讲解的，并且章与章之间的内容也不是独立的，在后一章中常常会包括前一章中介绍过的知识点，读者通过这种循序渐进的学习，可以以最快的速度掌握 JavaScript。

### 4. 附加光盘，加速学习

在本书的配套光盘中，收录了本书中的所有源代码，读者可以直接运行这些文件查看运行结果，也可以修改后查看运行结果。另外，配套光盘中包含视频讲解，读者可以更直观地进行学习。

## 本书内容

第1章介绍了什么是脚本语言、常用的网页脚本语言有哪些、什么是 JavaScript、JavaScript 能起到什么作用、JavaScript 发展到今经过了多少个版本，以及 JavaScript 的局限性是什么等内容。

第2章主要介绍了如何实现 JavaScript，其中包括使用什么工具来编写 JavaScript、如何在 HTML 文档中插入 JavaScript 代码、浏览器是如何解析 JavaScript 的、在 JavaScript 中如何使用注释、如何开启浏览器对活动脚本的支持、如何调试 JavaScript，以及在使用 JavaScript 时需要注意的事项等内容。

第3章主要介绍了 JavaScript 的数据类型、变量和常量，其中包括 JavaScript 数据类型的分类、JavaScript 直接量的使用、JavaScript 变量和常量的使用，以及 JavaScript 的保留字等内容。

第4章主要介绍了 JavaScript 中的运算符，其中包括算术运算符、字符串运算符、比较运算符、逻辑运算符、逐位运算符、赋值运算符和特殊运算符等内容。

第5章主要介绍了 JavaScript 中的语句，其中包括选择语句、循环语句、跳转语句、异常处理语句和其他语句等内容。

第6章主要介绍了 JavaScript 中的函数，其中包括定义函数的方法、调用函数的方法，以及系统中内置的函数等内容。

第7章主要介绍了 JavaScript 中的对象，其中包括什么是对象、如何定义对象、如何使用对象、原型对象与继承等内容。

第8章主要介绍了 JavaScript 中的核心对象，其中包括字符串对象、数字对象、布尔对象、日期对象、数学对象、函数对象、Object 对象等内容。

第9章主要介绍了 JavaScript 中的数组，其中包括定义数组的方法、数组元素的使用、数组对象的介绍等内容，另外还介绍了 JavaScript 1.6 和 JavaScript 1.8 中新增的数组方法。

第10章主要介绍了 JavaScript 中的正则表达式，其中包括正则表达式的语法、正则表达式对象，以及其他对象中的正则表达式用法等内容。

第11章主要介绍了 JavaScript 中对象模型和事件驱动，其中包括 DOM 和 BOM 的介绍、BOM 对象的引用方法、DOM 中节点的使用方法、JavaScript 中的事件驱动等内容。

第12章主要介绍了 BOM 中的 Window 对象，其中包括对话框、窗口操作、框架操作、状态栏操作、滚动条操作等内容。

第13章主要介绍了 BOM 中的 Document 对象，其中包括在浏览器窗口输出文字、文档属性、Cookie、文档中的图片、超链接和锚等内容。

第14章主要介绍了 BOM 中的 Form 对象，其中包括文本框操作、按钮操作、选择框操作、下拉列表框操作、文件选择框操作、隐藏域使用等内容。

第15章主要介绍了 BOM 中的其他对象，其中包括地址对象、历史对象、浏览器对象、屏幕对象等内容。

第16章主要介绍了 DOM 中的接口，其中包括 Node 接口、Document 接口、Element 接口、Attr 接口和 CharacterData 接口等内容。

第 17 章主要介绍了 JavaScript 在 Ajax 中的应用,其中包括 Ajax 介绍、实现 Ajax 步骤等方面的内容。

## 本书读者

JavaScript 是客户端脚本语言,可以插入在 HTML 文档中使用,所以本书要求读者具有 Internet 和 WWW 的基础知识,了解 HTML 的用法及 HTML 的元素和属性。本书可以作为 JavaScript 初学者的学习教材,也可以作为中级读者的提高教材。

## 本书编者

本书主要由刘智勇、王文强编写,其他参与编写和资料整理的人员有刘成、马臣云、潘娜、阮履学、陶则熙、王大强、王磊、徐琦、许少峰、颜盟盟、杨娟、杨瑞萍、于海波、俞菲、曾苗苗、赵莹、朱存等。

在本书的编写和调试过程中,得到了北京中医药大学远程教育学院、广东省新兴中药学校、北京华拓教育科技有限公司、湖南国讯医药集团、北京二十一世纪环球中医药网络教育中心、世中联(北京)远程教育科技发展中心的大力支持,强锋科技的张增强老师对本书的出版做出了大量的工作,并提出了许多中肯的意见和建议,在此一并表示谢意。

由于编者水平有限,时间仓促,疏漏之处在所难免,还望广大读者批评指正。

编者

2009 年 7 月



# 目 录

## 第一篇 语法基础

<b>第 1 章 JavaScript 简介</b> .....	<b>2</b>
1.1 脚本语言介绍 .....	2
1.1.1 什么是脚本语言 .....	2
1.1.2 脚本语言与传统编程语言 .....	2
1.1.3 脚本语言的分类 .....	3
1.1.4 常用的网页脚本语言 .....	3
1.2 JavaScript 介绍 .....	4
1.2.1 什么是 JavaScript .....	4
1.2.2 JavaScript 与 Java 之间的关系 .....	5
1.2.3 JavaScript 的作用 .....	5
1.2.4 JavaScript 的版本 .....	6
1.2.5 浏览器对 JavaScript 的支持 .....	6
1.2.6 JavaScript 的局限性 .....	7
1.3 关于本书的一些说明 .....	7
1.4 小结 .....	8
<b>第 2 章 实现 JavaScript</b> .....	<b>9</b>
2.1 编写 JavaScript 的工具 .....	9
2.1.1 记事本 .....	9
2.1.2 Ultra Edit 32 .....	9
2.1.3 Dreamweaver .....	10
2.1.4 其他编辑器 .....	10
2.2 在 HTML 文件中插入 JavaScript 代码 .....	11
2.2.1 JavaScript 的专用标签 .....	11
2.2.2 JavaScript 的 Hello World 程序 .....	11
2.2.3 运行 JavaScript .....	12
2.2.4 JavaScript 代码必须要放在 <script> 标签对之间 .....	12
2.2.5 JavaScript 代码位置 .....	12
2.3 JavaScript 的执行方式 .....	13
2.3.1 JavaScript 的执行次序 .....	13
2.3.2 通过代码调用执行 JavaScript 程序 .....	14

2.3.3	使用“javascript:”调用 JavaScript 程序.....	15
2.3.4	通过事件激发 JavaScript 程序.....	16
2.3.5	如何放置 JavaScript 代码.....	17
2.4	<script>标签详解.....	17
2.4.1	脚本语言的类型和版本.....	17
2.4.2	脚本语言的 MIME 类型.....	20
2.4.3	引用外部 JavaScript 文件.....	21
2.4.4	更改浏览器默认的解析顺序.....	23
2.5	注释.....	24
2.5.1	单行注释.....	25
2.5.2	多行注释.....	26
2.5.3	HTML 的注释.....	26
2.5.4	标记 JavaScript 代码.....	27
2.5.5	使用支持 JavaScript 的浏览器.....	28
2.6	开启浏览器对活动脚本的支持.....	29
2.6.1	在 IE 浏览器中启用活动脚本.....	29
2.6.2	在 Firefox 浏览器中启用 JavaScript.....	31
2.6.3	在 Opera 浏览器中启用 JavaScript.....	32
2.7	调试 JavaScript.....	32
2.7.1	在 IE 浏览器中查看 JavaScript 错误信息.....	33
2.7.2	在 Firefox 浏览器中查看 JavaScript 错误信息.....	33
2.7.3	在 Opera 浏览器中查看 JavaScript 错误信息.....	34
2.8	注意事项.....	34
2.8.1	区分大小写.....	35
2.8.2	空格.....	35
2.8.3	分号.....	35
2.8.4	换行.....	35
2.9	小结.....	36
<b>第 3 章 数据类型、变量和常量.....</b>		<b>37</b>
3.1	数据类型.....	37
3.1.1	数据类型分类.....	37
3.1.2	字符串型.....	37
3.1.3	数字型.....	37
3.1.4	布尔型.....	38
3.1.5	数组.....	38
3.1.6	对象.....	38
3.1.7	函数.....	38

10	3.1.8	undefined .....	39
	3.1.9	null .....	39
10	3.1.10	数据类型转换方式.....	39
10	3.1.11	数据类型转换规则.....	41
10	3.2	直接量 .....	42
10	3.2.1	字符串直接量.....	42
50	3.2.2	转义字符 .....	42
50	3.2.3	数字直接量.....	43
60	3.2.4	布尔直接量.....	44
60	3.2.5	数组直接量.....	44
10	3.2.6	对象直接量.....	45
20	3.2.7	函数直接量.....	46
70	3.2.8	undefined 直接量.....	47
70	3.2.9	null 直接量 .....	48
80	3.3	变量 .....	48
90	3.3.1	定义变量 .....	48
90	3.3.2	给变量赋值.....	49
05	3.3.3	定义变量的同时给变量赋值.....	49
55	3.3.4	给未定义的变量赋值.....	49
15	3.3.5	为变量多次赋值.....	50
05	3.3.6	重复定义变量.....	50
05	3.3.7	变量的作用域.....	51
05	3.3.8	未定义而直接赋值的变量是全局变量.....	52
75	3.3.9	语句块中的变量.....	53
95	3.3.10	作用域越小的变量的优先级越高.....	54
08	3.3.11	与众不同的变量定义法.....	55
18	3.3.12	注意事项 .....	56
58	3.4	常量 .....	56
58	3.4.1	定义常量 .....	56
58	3.4.2	不同浏览器对常量的支持情况.....	57
08	3.4.3	在什么情况下使用常量.....	57
78	3.4.4	JavaScript 内置常量.....	58
78	3.4.5	注意事项 .....	58
88	3.5	保留字 .....	59
88	3.5.1	关键字 .....	59
88	3.5.2	保留的关键字.....	59
98	3.5.3	不建议使用的保留字.....	60
10	3.6	小结 .....	60

## 第4章 运算符.....61

4.1	运算符、操作数和表达式简介.....	61
4.1.1	运算符简介.....	61
4.1.2	操作数简介.....	61
4.1.3	运算符对操作数类型.....	61
4.1.4	运算符分类.....	62
4.1.5	表达式简介.....	62
4.2	算术运算符.....	63
4.2.1	算术运算符简介.....	63
4.2.2	递增运算符与递减运算符.....	64
4.2.3	先使用后加减.....	65
4.2.4	先加减后使用.....	67
4.2.5	特殊情况.....	67
4.3	字符串运算符.....	68
4.4	比较运算符.....	69
4.4.1	比较运算符简介.....	69
4.4.2	常规的比较方式.....	70
4.4.3	特殊的比较方式.....	72
4.4.4	等同与不等同运算符.....	74
4.4.5	特殊情况.....	76
4.5	逻辑运算符.....	76
4.5.1	逻辑或、与、非.....	76
4.5.2	逻辑或运算符.....	77
4.5.3	逻辑与运算符.....	79
4.5.4	逻辑非运算符.....	80
4.6	逐位运算符.....	81
4.6.1	二进制表示法.....	82
4.6.2	逐位或、与、非、异或.....	83
4.6.3	左移运算符和0补足右移运算符.....	85
4.6.4	带符号右移运算符.....	86
4.7	赋值运算符.....	87
4.7.1	普通赋值运算符.....	87
4.7.2	复合赋值运算符.....	88
4.8	特殊运算符.....	88
4.8.1	逗号运算符.....	88
4.8.2	条件运算符.....	89
4.8.3	存取运算符.....	91

4.8.4	函数调用运算符	91
4.8.5	void 运算符	92
4.8.6	new 运算符	94
4.8.7	this 运算符	95
4.8.8	in 运算符	97
4.8.9	delete 运算符	98
4.8.10	typeof 运算符	100
4.8.11	instanceof 运算符	103
4.9	运算符优先级	105
4.9.1	运算符的优先级	105
4.9.2	运算符的执行方向	106
4.10	小结	108

## 第 5 章 语句.....109

5.1	表达式语句与语句块	109
5.1.1	表达式语句	109
5.1.2	语句块	109
5.2	选择语句	110
5.2.1	if 语句	110
5.2.2	if...else 语句	111
5.2.3	if...else if...else 语句	112
5.2.4	switch 语句	114
5.3	循环语句	116
5.3.1	for 语句	116
5.3.2	while 语句	117
5.3.3	do...while 语句	118
5.3.4	for...in 语句	120
5.3.5	for each...in 语句	122
5.4	跳转语句	123
5.4.1	label 语句	124
5.4.2	break 语句	125
5.4.3	在嵌套的循环语句中使用 break 语句	126
5.4.4	break 语句和 label 语句结合使用	128
5.4.5	continue 语句	129
5.5	异常处理语句	130
5.5.1	异常简介	130
5.5.2	异常对象	131
5.5.3	抛出异常	131

19	5.5.4	throw 语句	132
29	5.5.5	捕捉异常信息	133
39	5.5.6	捕捉异常对象	136
29	5.5.7	根据不同情况抛出不同的异常	138
79	5.5.8	在 catch 语句中判断不同的异常	139
29	5.5.9	finally 语句	141
001	5.6	其他语句	143
601	5.6.1	注释语句	143
101	5.6.2	空语句	143
201	5.6.3	定义语句	144
301	5.6.4	return 语句	144
301	5.6.5	with 语句	145
101	5.7	小结	146
<b>701</b>	<b>第 6 章</b>	<b>函数</b>	<b>147</b>
901	6.1	函数简介	147
901	6.1.1	什么是函数	147
011	6.1.2	什么时候需要使用函数	148
011	6.2	定义函数	150
111	6.2.1	使用函数直接量定义函数	150
211	6.2.2	使用 function 语句定义函数	151
311	6.2.3	使用 new 运算符定义函数	152
311	6.2.4	在函数中定义函数	153
311	6.2.5	函数的返回值	156
711	6.2.6	使用函数的注意事项	157
811	6.3	调用函数	157
051	6.3.1	直接调用函数	157
051	6.3.2	在表达式中调用函数	158
051	6.3.3	在事件中调用函数	159
151	6.3.4	函数的递归调用	160
251	6.3.5	函数参数的传递	161
351	6.4	系统函数	162
851	6.4.1	系统函数介绍	162
051	6.4.2	数值判断函数	163
081	6.4.3	转换函数	164
170	6.4.4	执行字符串中的代码	167
181	6.4.5	编码函数与解码函数	168
181	6.5	小结	169

## 第二篇 JavaScript 对象

### 第 7 章 对象.....172

7.1 对象简介.....	172
7.1.1 最初的编程方法.....	172
7.1.2 对象的概念.....	173
7.1.3 对象的属性.....	174
7.1.4 对象的方法.....	174
7.1.5 对象属性和方法的使用.....	175
7.1.6 使用对象与变量的情况.....	176
7.1.7 构造函数简介.....	177
7.1.8 可以接收参数的构造函数.....	180
7.1.9 对象的层次.....	181
7.1.10 自定义对象和系统对象.....	184
7.2 对象的使用.....	185
7.2.1 定义对象的方法.....	185
7.2.2 对象属性的使用.....	186
7.2.3 索引对象的属性.....	188
7.2.4 对象方法的使用.....	189
7.3 原型对象与继承.....	190
7.3.1 原型对象简介.....	190
7.3.2 使用原型对象创建对象.....	191
7.3.3 引用原型对象.....	192
7.3.4 通过原型对象继承属性.....	193
7.3.5 自有属性和继承属性.....	195
7.3.6 在使用原型对象时的注意事项.....	197
7.4 小结.....	198

### 第 8 章 核心对象.....199

8.1 核心对象和属性.....	199
8.1.1 核心对象.....	199
8.1.2 核心属性.....	199
8.2 字符串对象.....	200
8.2.1 字符串对象的构造函数.....	200
8.2.2 统计字符串中的字符数.....	201
8.2.3 替换字符串中的字符.....	202
8.2.4 定位子字符串在字符串中出现的位置.....	203

8.2.5	返回字符串中的某个字符.....	205
8.2.6	返回字符串中的子字符串.....	206
8.2.7	转换字符串中的大小写.....	210
8.2.8	连接字符串.....	211
8.2.9	字符串与 Unicode 编号.....	211
8.2.10	为字符串添加样式.....	212
8.2.11	其他方法.....	215
8.3	数字对象.....	215
8.3.1	数字对象的构造函数.....	215
8.3.2	将数字转换成指定进制的字符串.....	217
8.3.3	将数字转换成字符串时指定小数点后的位数.....	217
8.3.4	使用科学计数法将数字转换成字符串.....	218
8.3.5	将数字转换成字符串时指定输出位数.....	219
8.3.6	其他方法.....	221
8.3.7	数字对象的属性.....	221
8.4	布尔对象.....	221
8.4.1	布尔对象的构造函数.....	221
8.4.2	布尔对象的方法.....	223
8.5	日期对象.....	223
8.5.1	日期对象的构造函数.....	223
8.5.2	将日期和时间转换成字符串.....	225
8.5.3	将日期或时间转换成字符串.....	226
8.5.4	更灵活的转换方式.....	228
8.5.5	获取日期对象中的指定部分.....	229
8.5.6	设置日期对象中的指定部分.....	231
8.5.7	日期相减.....	233
8.5.8	其他方法.....	234
8.6	数学对象.....	235
8.6.1	数学对象的方法.....	235
8.6.2	数学对象的属性.....	236
8.7	错误对象.....	236
8.8	小结.....	237
<b>第 9 章</b>	<b>数组.....</b>	<b>238</b>
9.1	数组简介.....	238
9.1.1	什么是数组.....	238
9.1.2	数组元素和数组长度.....	238
9.2	定义数组.....	239



9.2.1	使用数组直接量.....	239
9.2.2	使用构造函数.....	239
9.2.3	使用字符串对象的 split()方法.....	241
9.3	数组元素.....	243
9.3.1	数组元素的使用.....	243
9.3.2	添加数组元素.....	244
9.3.3	删除数组元素.....	245
9.3.4	多维数组.....	246
9.4	数组对象.....	247
9.4.1	数组长度.....	247
9.4.2	将数组转换成字符串.....	249
9.4.3	添加数组元素.....	251
9.4.4	添加数组元素并返回新数组.....	252
9.4.5	删除数组元素.....	254
9.4.6	替换数组中的元素.....	255
9.4.7	获取数组中的部分元素.....	256
9.4.8	将数组中的元素进行排序.....	257
9.4.9	颠倒数组元素.....	259
9.4.10	其他属性和方法.....	259
9.5	小结.....	260

## 第 10 章 正则表达式.....261

10.1	正则表达式简介.....	261
10.2	正则表达式语法.....	262
10.2.1	匹配字符.....	262
10.2.2	字符类.....	264
10.2.3	界定符.....	265
10.2.4	选择符.....	266
10.2.5	重复类.....	266
10.2.6	分组.....	267
10.2.7	引用.....	268
10.2.8	其他匹配.....	268
10.2.9	匹配规则.....	269
10.3	正则表达式对象.....	270
10.3.1	正则表达式对象的构造函数.....	270
10.3.2	返回匹配成功的字符串.....	271
10.3.3	测试匹配成功与否.....	273
10.3.4	判断正则表达式中是否存在指定标志符.....	274