

- 资深Dreamweaver网页设计专家在总结多年教学经验的基础上精心编写
- 全面讲解了Dreamweaver CS4的使用方法和操作技巧，更提供了可灵活应用于商业网页设计的精彩范例
- 由浅入深、手把手教，每个功能都给出了详细的操作步骤，并佐以实例
- 超值赠送视频教程、本书所有素材和网页源文件，以及HTML、CSS、JavaScript和VBscript参考手册，使学习更加轻松

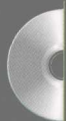


中文版

Dreamweaver CS4

标准教程

朱印宏 编著



Dreamweaver CS4视频教程

本书中用到的素材和网页源文件

HTML、CSS、JavaScript和**VBscript**参考手册



中国电力出版社

www.cepp.com.cn



中文版

Dreamweaver CS4

标准教程

朱印宏 编著



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

内 容 提 要

本书详细讲解了如何使用 Dreamweaver CS4 进行网页设计的方法和技巧。全书共 18 章, 内容包括站点的建立和管理、插入文本和图像等网页元素、建立超链接、使用 CSS 样式表美化网页、库和模板的应用、使用表格和 AP Div 布局网页、建立框架网页、行为的使用、使用表单和数据库建立动态网页等。本书基本涵盖了使用 Dreamweaver CS4 进行网页设计和制作的各方面知识, 读者只要参照本书进行学习, 即可学会网页设计和网站制作。

全书最大特点是以实例为中心, 通过实例逐步讲解 Dreamweaver CS4 的使用方法, 以及网站设计的相关知识, 由浅入深, 实例实用性强, 具有很强的代表性, 能够大大缩短读者的学习过程。附带光盘包含本书所有范例的模板、设计素材和最终效果文件, 另外还提供了 HTML、CSS、ASP、JavaScript 和 VBScript 教程参考手册 (CHM 文件)。

本书非常适合网页设计初学者学习, 也可作为高等院校、各类职业院校以及电脑培训学校网页设计相关课程的教材使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver CS4 标准教程 / 朱印宏编著. —北京: 中国电力出版社, 2009

ISBN 978-7-5083-8772-7

I. 中… II. 朱… III. 主页制作 - 图形软件, Dreamweaver CS4 - 教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 063546 号

责任编辑: 崔素媛

责任校对: 王开云

责任印制: 郭华清

书 名: 中文版 Dreamweaver CS4 标准教程

编 著: 朱印宏

出版发行: 中国电力出版社

地址: 北京市三里河路 6 号 邮政编码: 100044

电话: (010) 68362602

传真: (010) 68316497

印 刷: 北京市同江印刷厂印刷

开本尺寸: 185mm × 260mm

印 张: 21.5

彩 页: 8

字 数: 551 千字

书 号: ISBN 978-7-5083-8772-7

版 次: 2009 年 7 月北京第 1 版

印 次: 2009 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 0001—3000 册

定 价: 36.00 元 (含 1DVD)

敬 告 读 者

本书封面贴有防伪标签, 加热后中心图案消失

本书如有印装质量问题, 我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

Preface 前言

Adobe Dreamweaver CS4 是一款专业的 HTML 编辑器，用于网站、网页和 Web 应用程序的设计、编码和开发。无论用户是喜欢直接编写 HTML 代码，还是习惯于可视化编辑操作，Dreamweaver 都会提供良好的支持，丰富用户的 Web 创作体验。利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，用户可以快速创建页面而无需编写任何代码。不过，如果用户更喜欢直接编码，Dreamweaver 还包含许多与编码相关的工具和功能。Dreamweaver 每次的最新版本都代表了互联网的发展前沿，很多现代设计方法和理念都能较快地在新版本中反映出来。这次发布的最新版本 Dreamweaver CS4 在很多方面都进行了改进和升级。

本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖 Dreamweaver CS4 中全部的常用知识点。在介绍软件的同时，还运用了多个实例，贯穿于整个讲解过程。详细的介绍过程，手把手地教会读者如何操作，直至取得最终效果。讲、学、用相结合，使读者更快地熟悉和使用 Dreamweaver CS4，进而能够举一反三。全书主要包括 Dreamweaver CS4 概述、创建本地站点、制作简单网页、超级链接、使用表格、常用表格技巧、布局视图排版、制作表单页面、使用 CSS 样式、制作网站首页、使用库和模板、使用其他页面、使用框架、使用行为、使用 AP 元素与时间轴、网站管理以及常用技巧、动态网站开发等内容。

与其他同类书籍不同，本书不是依次讲解软件中有什么命令，软件操作说明，而是从具体的实例出发，以实例为中心，通过实例学软件，在实例中进行实际操练。实例的讲解简洁明了，往往一两句话就将一个复杂的知识点或者操作步骤表述出来，让读者学习时倍感轻松，使用时迅速上手。具有如下特色：

(1) 突出软件应用的价值。因此内容选取有的放矢，尽力帮助读者吃透重点内容，广泛涉猎 Dreamweaver CS4 各种使用技巧，体现讲、练结合，使读者学习知识后能够在实例中尽快消化理解。

(2) 根据教学的需要，以网页制作流程划分章节，强调逻辑性和循序渐进，符合读者由浅入深学习的思维习惯。

(3) 静态页面设计和动态网站开发相结合，全书涵盖了网站设计和开发的全过程。全方位多视角的知识和技术讲解，避免读者在初次接触 Web 设计和开发时，出现知识断层和残缺，为深入 Web 开发奠定扎实的基础。

Dreamweaver 是网页设计和网站建设的主流工具。本书将会给读者留下 3 个方面的亲身感受。

(1) 全面认识和掌握 Dreamweaver CS4 的工具。

对于“全面”的理解不是书越厚越好，很多同类书籍介绍得也很全面，但讲解偏失，到一些难点地方就回避或点到为止。例如，Dreamweaver 构建动态网站部分应该重点介绍，但遗憾的是很多同类书却到此为止，让读者不痛不痒，摸不着头脑。

(2) 细致入微地了解 Dreamweaver CS4 的功能。

本着对读者负责的态度,本书力求把所有对话框、面板等功能介绍详细,以使读者能够得到比较全面的认识,避免对 Dreamweaver CS4 功能的了解残缺不全。

(3) 操作步骤清晰,能够快速学会 Dreamweaver CS4 的使用。

本书对于每个知识点、每个功能都给出了详细的操作步骤,并佐以实例,力求让读者学会使用 Dreamweaver CS4。

关于光盘的内容

本书赠送光盘,提供了 Dreamweaver CS4 标准教程的视频,以及本书中用到的素材和网页源文件,还有 HTML、CSS 和 ASP 教程的 CHM 文件。

编读互动

读者如果在阅读本书或设计网页时遇到疑难问题,可以登录 www.infopower.com.cn 网站的论坛,然后在“图书论坛”板块与作者和相关编辑进行探讨,也可以访问作者的站点 <http://www.css8.cn> 获取更多信息。

本书作者

本书由朱印宏编写。同时,参与资料整理及编写的还有袁衍明、常才英、袁祚寿、张敏、袁江、田明学、唐荣华、毛荣辉、卢敬孝、刘玉凤、李坤伟、旷晓军、陈万林、陈锐、钱佩林、苏敬波、冉东林、杨龙贵、张炜、王慧明、涂怀清、卢国才、苏恢定、司成向、胡体清、陈宗亮、徐清银、周秀成、颜昌学、王幼平、冉原洲、李经键、胡厚成等,在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢!

由于时间有限,书中难免会有疏漏和不足之处,恳请广大读者提出宝贵意见。有关本书的任何问题请发电子邮件到 zhuyinhong@263.net,本书支持信息将会及时发布在 <http://www.css8.cn> 站点上。

作者

2009年2月于北京

Contents 目 录

前 言

第1章 概述 1

1.1 网页内容构成 2

1.1.1 文本 2

1.1.2 图像和动画 2

1.1.3 声音和视频 2

1.1.4 其他特殊元素 2

1.2 网页编辑工具简介 2

1.2.1 网页编辑工具 3

1.2.2 网页浏览器 3

1.2.3 屏幕色彩抓取工具 3

1.2.4 图像截屏工具 3

1.2.5 图像处理工具 4

1.3 Dreamweaver 发展概述 4

1.4 Dreamweaver 功能简介 4

1.5 Dreamweaver CS4 主界面操作 5

1.5.1 打开编辑窗口 7

1.5.2 标题栏 7

1.5.3 菜单栏 8

1.5.4 工具栏 8

1.5.5 状态栏 9

1.5.6 属性面板 10

1.5.7 浮动面板 10

1.6 使用辅助工具 11

1.6.1 标尺 11

1.6.2 网格 11

1.6.3 辅助线 12

1.6.4 【历史记录】面板 13

第2章 创建和管理站点 15

2.1 站点规划 16

2.1.1 设计规划 16

2.1.2 素材筹备 16

2.1.3 风格设计 16

2.1.4 结构设计 17

2.2 使用站点定义向导创建站点 17

2.3 使用高级选项卡定义站点 20

2.3.1 本地信息 20

2.3.2 远程信息 21

2.3.3 测试服务器 21

2.3.4 遮盖 22

2.3.5 设计备注 23

2.3.6 文件视图列 23

2.3.7 Contribute 24

2.3.8 模板 24

2.3.9 Spry 25

2.4 管理站点 25

2.4.1 编辑站点 25

2.4.2 删除站点 26

2.4.3 复制站点 26

2.4.4 导入导出站点 26

2.5 编辑站点内容 27

2.5.1 打开和切换站点 27

2.5.2 创建文件夹 28

2.5.3 创建文件 28

2.5.4 移动和复制文件夹或文件 29

2.5.5 重命名文件夹或文件 29

2.5.6 删除文件夹或文件 29

2.5.7 设置首页文件 30

2.5.8 编辑文件 30

2.5.9 刷新文件 30

2.6 使用文件面板 31

第3章 创建网页和设置网页属性 35

3.1 创建页面 36

3.2 设置页面属性 37

3.2.1 设置外观 37

3.2.2 设置链接 40

3.2.3 设置标题 41

3.2.4 设置标题/编码 42

3.2.5 设置跟踪图像 42

3.3 认识网页元信息 43

3.4 设置 HTTP-EQUIV 元信息	45
3.4.1 设置网页字符编码	45
3.4.2 设置页面有效期	46
3.4.3 设置网页禁止缓存	46
3.4.4 设置网页自动刷新	46
3.4.5 设置网页自动跳转	47
3.4.6 设置网页转场效果	47
3.4.7 设置网页独立显示	48
3.5 设置 Name 元信息	48
3.5.1 设置网页编辑器说明	48
3.5.2 设置网页关键词	48
3.5.3 设置首页搜索限制	49
3.5.4 设置网页说明	49
3.5.5 设置网页作者信息	50
3.5.6 设置网页版权信息	50
3.5.7 设置建站日期	50
3.5.8 设置作者联系邮箱	50
第 4 章 插入网页文本	51
4.1 插入文本的一般方法	52
4.2 使用属性面板设置文本属性	52
4.3 设置文本的格式类型	53
4.3.1 段落格式	53
4.3.2 标题格式	54
4.3.3 预定义格式	55
4.4 设置文本类样式	56
4.5 设置字体属性	57
4.5.1 设置字体类型	57
4.5.2 设置字体颜色	58
4.5.3 设置文本加粗和斜体	59
4.5.4 设置文本大小	60
4.6 设置段落版式	60
4.6.1 强制文本换行	60
4.6.2 设置文本对齐	61
4.6.3 设置段落文本缩进和凸出	61
4.7 设置段落信息列表样式	62
4.7.1 创建项目列表	62
4.7.2 创建编号列表	63
4.7.3 创建定义列表	64
4.7.4 使用属性面板定义列表结构	64
4.7.5 多层列表嵌套	65
4.7.6 设置列表属性	66
4.8 设置文本的链接	66

4.9 在文本中插入特殊字符	67
4.9.1 快速可视化插入特殊字符	67
4.9.2 通过代码方式输入特殊字符	68
4.9.3 快速输入空格 3 法	68
4.10 插入水平线	68
4.11 插入动态日期	69
4.12 查找和替换	69
第 5 章 应用网页图像	71
5.1 认识网页图像	72
5.2 在网页中插入图像	72
5.2.1 插入普通图像	72
5.2.2 插入鼠标经过图像	73
5.2.3 插入图像占位符	75
5.2.4 插入导航条	75
5.2.5 插入 Fireworks HTML	77
5.3 设置图像的显示属性	77
5.4 编辑网页图像	79
5.4.1 调整图像大小	79
5.4.2 重新优化图像	80
5.4.3 裁剪图像的显示区域	80
5.4.4 调整图像的亮度和对比度	81
5.4.5 锐化图像	82
5.5 使用外部图像编辑器	82
5.5.1 设置外部图像编辑器	83
5.5.2 使用外部图像编辑器	83
5.6 图文混排	84
5.6.1 图文对齐	84
5.6.2 设置图文间距	86
第 6 章 设置超链接	87
6.1 超链接基础	88
6.1.1 认识 URL	88
6.1.2 绝对路径	88
6.1.3 相对路径	89
6.1.4 根路径	89
6.1.5 设置超链接应注意的问题	89
6.2 设置超链接的基本方法	90
6.2.1 使用属性面板设置超链接	90
6.2.2 使用指向文件图标设置超链接	91
6.2.3 使用【超级链接】对话框设置超链接	91
6.2.4 使用快捷菜单设置超链接	92

6.2.5 直接拖动设置超链接	92
6.2.6 在 HTML 源代码中设置超链接	92
6.3 操作不同类型的超链接	93
6.3.1 锚点链接	93
6.3.2 E-mail 链接	95
6.3.3 脚本链接	96
6.3.4 空链接	96
6.3.5 下载链接	96
6.3.6 双链接或多重链接	97
6.4 图像地图	98
6.4.1 定义图像地图	98
6.4.2 修改图像地图	100
第 7 章 使用表格	101
7.1 插入表格	102
7.2 选择表格	104
7.2.1 选择表格	104
7.2.2 选择表格的行或列	105
7.2.3 选择单元格	106
7.3 设置表格的属性	107
7.4 设置行、列和单元格的属性	108
7.5 表格基本操作	109
7.5.1 调整表格大小	110
7.5.2 清除和均化表格大小	111
7.5.3 增加行和列	112
7.5.4 删除表格元素	113
7.5.5 剪切、复制和粘贴单元格	113
7.5.6 合并和拆分单元格	115
7.6 操作数据表格	116
7.6.1 导入表格数据	116
7.6.2 导出表格数据	117
7.6.3 排序表格数据	117
7.7 表格特殊属性	118
7.7.1 隐藏和显示单元格分隔线	119
7.7.2 隐藏和显示表格边框	119
第 8 章 设置 CSS 样式	121
8.1 CSS 技术概述	122
8.2 CSS 基本语法	122
8.3 CSS 应用	125
8.4 CSS 样式优先级	126
8.5 CSS 设备类型	128
8.6 CSS 单位和属性	129
8.6.1 CSS 单位	129

8.6.2 CSS 属性	130
8.7 使用 Dreamweaver CS4 定义样式	133
8.7.1 新建样式的一般方法	133
8.7.2 定义文本样式	135
8.7.3 定义背景样式	136
8.7.4 定义区块样式	137
8.7.5 定义方框样式	138
8.7.6 定义边框样式	140
8.7.7 定义列表样式	141
8.7.8 定义定位样式	142
8.7.9 定义扩展样式	143
第 9 章 使用 AP Div 元素	145
9.1 AP Div 元素简介	146
9.2 定义 AP Div 元素	146
9.2.1 可视化定义 AP Div 元素	147
9.2.2 使用代码定义 AP Div 元素	148
9.3 AP Div 元素嵌套	149
9.3.1 识别嵌套的 AP Div 元素	149
9.3.2 设置 AP Div 元素相互嵌套	150
9.4 选择 AP Div 元素	151
9.5 设置 AP Div 元素的属性	152
9.5.1 单个 AP Div 元素的属性	152
9.5.2 多个 AP Div 元素的属性	154
9.6 使用 AP Div 元素面板	154
9.6.1 显示/隐藏 AP Div 元素	155
9.6.2 防止 AP Div 元素重叠	155
9.6.3 更改 AP Div 元素名称	155
9.6.4 改变 AP Div 元素顺序	155
9.6.5 设置 AP Div 元素嵌套	156
9.7 操作 AP Div 元素	156
9.7.1 激活 AP Div 元素	156
9.7.2 在 AP Div 元素中插入对象	156
9.7.3 调整 AP Div 元素的大小	157
9.7.4 移动 AP Div 元素	157
9.7.5 对齐 AP Div 元素	157
9.7.6 对齐 AP Div 元素到网格	158
9.7.7 AP Div 元素的定位方式	158
9.7.8 把 AP Div 元素转换为表格	159
9.7.9 转换表格为 AP Div 元素	161
第 10 章 创建框架型网页	163
10.1 框架集简介	164
10.2 创建框架集	165

10.2.1	插入预定义框架集	165
10.2.2	插入自定义框架集	166
10.2.3	框架嵌套	167
10.2.4	删除框架	167
10.2.5	在 HTML 中创建框架集	167
10.3	使用框架面板	168
10.3.1	选择框架集	169
10.3.2	选择框架	169
10.4	设置框架集属性	170
10.5	设置框架属性	171
10.6	在框架中插入网页	172
10.7	设置框架链接	173
10.8	设置无框架内容	174
10.9	保存框架集和框架文件	175
10.10	浮动框架	175
10.10.1	插入浮动框架	176
10.10.2	设置浮动框架的属性	176
10.10.3	设置透明背景框架	177

第 11 章 应用网页多媒体 179

11.1	在网页中插入 SWF 动画	180
11.2	设置 SWF 动画属性	181
11.3	插入 FlashPaper	183
11.4	插入 FLV 视频	184
11.4.1	认识 FLV 文件	184
11.4.2	转换视频为 FLV 格式	184
11.4.3	插入 FLV 文件	186
11.4.4	编辑 FLV 视频	188
11.5	插入 Shockwave	189
11.5.1	插入 Shockwave	189
11.5.2	设置 Shockwave 属性	189
11.6	插入 Java Applet	190
11.7	插入 ActiveX 控件	192
11.8	插入插件	193
11.9	插入声音	194
11.9.1	音频格式简介	194
11.9.2	插入声音	195
11.10	插入视频	195
11.10.1	视频格式简介	195
11.10.2	插入视频	196

第 12 章 使用资源、模板和库 197

12.1	认识【资源】面板	198
------	----------	-----

12.1.1	资源分类	198
12.1.2	资源类型	199
12.2	利用【资源】面板调用资源	199
12.2.1	插入图像	200
12.2.2	应用颜色	200
12.2.3	应用超链接	201
12.3	管理【资源】面板	201
12.3.1	选择资源	202
12.3.2	修改资源	202
12.3.3	收藏资源	202
12.3.4	共享资源	203
12.4	模板	203
12.4.1	认识模板	203
12.4.2	创建模板	204
12.4.3	定义可编辑区域	206
12.4.4	应用模板	207
12.4.5	更新模板	209
12.5	库	209
12.5.1	认识库	209
12.5.2	创建库项目	210
12.5.3	插入库项目	211
12.5.4	修改库项目	212
12.5.5	更新和分离库项目	212

第 13 章 应用行为 213

13.1	认识 Dreamweaver CS4 的行为概念	214
13.2	使用【行为】面板	214
13.3	增加行为一般方法	216
13.4	浏览器事件讲解	216
13.5	使用 Dreamweaver CS4 预定义行为	218
13.5.1	交换图像和恢复交换图像	218
13.5.2	弹出信息	220
13.5.3	打开新浏览器窗口	221
13.5.4	拖动 AP 元素	222
13.5.5	改变属性	224
13.5.6	显示—隐藏元素	225
13.5.7	检查插件	226
13.5.8	设置文本	227
13.5.9	调用 JavaScript	229
13.5.10	跳转菜单	229
13.5.11	跳转菜单开始	230
13.5.12	转到 URL	231
13.5.13	隐藏弹出式菜单	231

13.5.14 预先载入图像	231
13.6 管理行为	232
13.6.1 更新行为	232
13.6.2 排序行为	232
13.6.3 删除行为	232
13.7 获取第三方行为	232

第14章 应用表单

14.1 认识网页中的表单	234
14.2 表单的结构	234
14.3 表单域类型	236
14.3.1 单行输入域	236
14.3.2 多行输入域	237
14.3.3 选择域	238
14.4 使用 Dreamweaver CS4 可视化 创建表单	239
14.4.1 定义表单结构	239
14.4.2 插入单行文本域	240
14.4.3 插入密码域	242
14.4.4 插入多行文本域	243
14.4.5 插入隐藏域	243
14.4.6 插入按钮	244
14.4.7 插入图像域	245
14.4.8 插入文件域	245
14.4.9 插入单选按钮	246
14.4.10 插入单选按钮组	247
14.4.11 插入复选框	248
14.4.12 插入列表/菜单	248
14.4.13 插入跳转菜单	250
14.4.14 插入标签和字段集	251

第15章 应用 Spry 技术

15.1 Ajax 和 Spry 技术简介	254
15.1.1 什么是 Ajax 技术	254
15.1.2 Ajax 技术原理	255
15.1.3 什么是 Spry 技术	256
15.2 使用 Spry 技术动态显示数据	256
15.2.1 定义 Spry XML 数据集	256
15.2.2 创建 Spry 区域	259
15.2.3 创建 Spry 重复项	260
15.2.4 创建 Spry 重复列表	261
15.3 使用 Spry 构件	262
15.3.1 认识 Spry 构件	262
15.3.2 创建 Spry 菜单栏	263

15.3.3 创建 Spry 选项卡式面板	265
15.3.4 创建 Spry 折叠式	265
15.3.5 创建 Spry 可折叠面板	267
15.3.6 使用 Spry 验证文本域	268
15.3.7 使用 Spry 验证选择	270
15.4 Spry 效果	271
15.4.1 显示/渐隐效果	271
15.4.2 遮帘效果	272
15.4.3 增大/收缩效果	272
15.4.4 高亮颜色效果	273
15.4.5 晃动效果	274
15.4.6 挤压效果	274
15.4.7 滑动效果	274

第16章 筹备动态网站运行环境

16.1 认识动态网页	276
16.2 动态网页制作过程	277
16.3 服务器技术简介	277
16.4 配置 ASP 服务器运行环境	279
16.4.1 ASP 服务器技术概述	279
16.4.2 安装 IIS 5.0	280
16.4.3 创建站点	282
16.4.4 启动、停止站点	282
16.4.5 设置站点属性	283
16.4.6 创建站点虚拟目录	286
16.5 建立动态网站	288

第17章 创建动态网站的数据源

17.1 初识 ASP 访问数据库的方法	292
17.1.1 认识 ODBC 和 ADO	292
17.1.2 认识 DSN	292
17.1.3 启动 ODBC 数据源管理器	293
17.1.4 创建 ODBC 连接过程	293
17.2 使用 Dreamweaver CS4 建立数据 库连接	295
17.2.1 使用 DSN 创建数据库连接	295
17.2.2 使用自定义连接字符串创建 数据库连接	296
17.2.3 使用 ASP 代码直接创建数据 库连接	298
17.3 查看数据库连接源代码	298
17.4 记录集(查询)	299
17.4.1 认识记录集	299
17.4.2 定义简单记录集	300

17.4.3 定义高级记录集	301	18.5 动态复选框	318
17.4.4 设置记录集属性	303	18.6 动态单选按钮	319
17.5 命令（预存过程）	303	18.7 动态 HTML 属性	320
17.5.1 建立一个存储过程	304	18.8 认识服务器行为面板	322
17.5.2 调用一个存储过程	305	18.9 重复区域	322
17.5.3 设置命令属性	305	18.10 记录集分页	324
17.6 请求变量	305	18.10.1 定义记录集导航条	324
17.7 阶段变量	306	18.10.2 定义普通导航	325
17.8 应用程序变量	307	18.10.3 定义特定记录导航	326
17.9 操作数据源	308	18.11 显示区域	326
17.9.1 编辑数据源	308	18.12 转到详细页面	327
17.9.2 复制记录集	308	18.13 转到相关页面	329
17.9.3 删除数据源	308	18.14 操作记录	329
17.10 设置数据源格式	308	18.14.1 插入记录	329
第 18 章 在网页中显示动态数据	311	18.14.2 更新记录	331
18.1 动态文本	312	18.14.3 删除记录	332
18.1.1 绑定动态文本	312	18.15 用户身份验证	332
18.1.2 设置动态文本的数据格式	314	18.15.1 检查新用户名	333
18.2 动态图像	314	18.15.2 登录用户	333
18.3 动态下拉列表	316	18.15.3 限制对页的访问	334
18.4 动态文本框	317	18.15.4 注销用户	334

第 1 章

概 述

内容介绍

Dreamweaver 是网页设计、网站开发和管理的工具，它提供了代码编辑和可视化操作两种视图，且能自由切换，是目前公认的 Web 应用开发最强大的软件。

本章主要介绍 Dreamweaver 的发展历史，认识 Dreamweaver CS4 的操作环境，同时了解网页制作的一些基本知识，为学习和使用 Dreamweaver 工具设计网页奠定扎实的基础。

学习重点

- 网页内容构成
- 网页编辑工具简介
- Dreamweaver 发展概述
- Dreamweaver 功能简介
- Dreamweaver CS4 主界面操作
- 使用辅助工具

1.1 网页内容构成

网页如同一张画，画面中主要包括：文本、图像、多媒体等素材。无论是文本、图像、动画，还是音频、视频等，网页设计师应考虑如何以完美的形式把它们放在页面里并进行合理组织。大多数浏览器都可以读取并显示这些素材，但是有些内容需要外部程序或组件支持才行，否则无法显示，如 Flash 动画等。

1.1.1 文本

文本是网页中的信息主体，能准确地表达信息的内容和含义。同时网页中的文本还具有非常多的属性，如字体、字形、字号、字体颜色、文字效果、底纹和边框等，通过不同属性设置，突出显示重要的内容。此外，用户还可以在网页中设计各种各样的文字列表，来清晰表达一系列项目。这些功能都给网页中的文本赋予了新的生命力。

1.1.2 图像和动画

图像具有强大的视觉吸引力，在网页中可以使用 GIF、JPEG (JPG) 和 PNG 三种图像文件格式，其中使用最广泛的是 GIF 和 JPEG 两种格式。图像虽然在网页中起着非常重要的作用，但如果网页上加入的图片过多，就会影响下载速度。

动画比图像更容易吸引浏览者的注意力，一般网站广告都以动画形式显示，动画格式主要包括 SWF 和 GIF。它们各自有自己的优势，SWF 动画比较炫目，富有动感且可以交互，但是需要 SWF 插件支持，而 GIF 动画比较小，任何浏览器都支持。

1.1.3 声音和视频

声音是多媒体网页重要组成部分。网页中常用的声音文件格式有 MIDI、WAV、MP3 和 AIF 等。一般来说，使用声音文件作为背景音乐，会影响网页下载速度。建议尽量少用背景音乐。

视频在网上的使用也比较多，用作视频交流或直播。它使网页变得丰富精彩而且真实。常见视频文本格式有 RealPlayer、MPEG、AVI 和 DivX 等。

1.1.4 其他特殊元素

网页中除了以上几种最基本的元素之外，还有一些其他的元素。例如，JavaScript 脚本、Java 特效、ActiveX 等各种特殊素材。它们不仅能修饰网页，使网页更有趣，而且能增强网页功能。在网上娱乐、电子商务等方面有着不可忽视的作用。

1.2 网页编辑工具简介

本书虽然主要讲解 Dreamweaver 工具的使用，但是读者应该了解各种网页编辑工具的使用。俗话说得好：工欲善其事，必先利其器。对于制作日益动态丰富的网页页面，有一个高效的工具就等于成功了一半。精通常用网页制作工具，熟悉各种网页制作小软件，是网页设计师必备的基础。

1.2.1 网页编辑工具

制作网页首先应选择适合自己的网页编辑工具,不同水平的用户选择的工具应有区别。虽然直接使用记事本也能编写出网页,但必须具备一定的 HTML 基础,非初学者所能及,用 Word 也能做出网页,但功能非常有限,且垃圾代码太多。

对于初级用户来说,选择 Frontpage 是个不错的选择,操作比较容易上手;对于中级用户来说,选择 Dreamweaver 是最佳选择,目前该工具在中国内地用户最多,且功能强大,用它做出的网页代码比较简洁。对于高级用户来说,GoLive 是首选工具,它具有强大的动态网页编辑和管理功能。

1.2.2 网页浏览器

第一个网页浏览器软件是在 1993 年 4 月推出的。正是这个浏览器的出现,真正开始了 Web 的流行。1994 年 4 月, Netscape 发布了它的浏览器软件 Netscape Navigator (简称 Netscape),使得用户可以方便地访问互联网。

1994 年 10 月,微软也发布了它的浏览器软件 Internet Explorer,但那时的微软公司正忙于 Windows 95 操作系统开发。当时 Netscape 浏览器占据市场份额的主角,曾经一度达到 70% 以上。

1995 年 11 月,微软发布了 IE 2。IE 2 虽然没有 Netscape Navigator 好用,但它是一个免费的软件,而在当时 Netscape 是收费的,这就使得微软利用免费战略迅速地在浏览器市场上占据主动。

1997 年 10 月,微软将其浏览器 IE 与 Windows 操作系统进行捆绑出售,推出了 Windows 97 的操作系统升级版本。凭借着这一做法,微软让 IE 浏览器在浏览器市场中所占的份额迅速扩大,并逐渐超过 Netscape Navigator。

1998 年,网景公司成立了 Mozilla 开放原始码浏览器开发小组,并公开了 Mozilla 原始码,2002 年 8 月底, Mozilla 的最新版本 Mozilla 1.1 问世。后来又出现 Opera 等浏览器工具。这些工具构成了当前主流浏览器。我们在设计页面时应该考虑这些浏览器的预览情况,并努力兼容这些主流浏览器。

1.2.3 屏幕色彩抓取工具

网页设计中配色是一项很重要的工作,如果想把自己喜欢的颜色用于网页,一种方法就是在图像软件中用滴管工具移到该颜色处,取得该颜色值,这是比较麻烦的。不过使用 TakeColor,这个小工具可以轻松抓取屏幕上任意位置的颜色。

TakeColor 是一款小巧而功能较全的屏幕取色工具,能通过自定义快捷键来快速捕捉屏幕上任意一点(以 3 倍或 9 倍放大)的色彩,并以 HTML、RGB、HEX、HSB/HSV、HSL 输出。支持无限条历史记录,可以免安装直接运行,是个不错的绿色免费软件。读者可以在网上自由下载使用 (<http://www.flaxie.com/>)。

1.2.4 图像截屏工具

在网页设计中,抓图是不可或缺的操作。读者可以选择 HyperSnap-Dx、Capture Professional 或 SnagIt 小工具,其中 SnagIt 以其实用、强大和方便的功能及容易上手的特点成为众多网页设计师的首选。该软件可以在网上自由下载。

SnagIt 可以抓取七种类型的画面和文本、视频并能从图形文件、剪贴板中抓取图像。允许自定义抓图的热键。抓取的图片可以保存为 bmp 等 6 种常见格式,每种格式还提供多个选项并可设置默认选项以便下次调用。抓取的图片可以同时输出到打印机、剪贴板、文件、电子邮件、

目录册、网络、预览窗口并支持自动命名保存。

1.2.5 图像处理工具

提及图像处理,读者肯定会想到 Adobe 公司的 Photoshop。Photoshop 功能是非常强大的,彼此独立而又可以交互影响的层,颜色通道与 Alpha 通道的灵活运用,丰富多彩的滤镜,都是其他图像处理软件无法比拟的高精尖技术。但功能的强大往往意味着操作的复杂,这也正应了那句老话“尺有所短,寸有所长”。不过使用 Firework 也是一个不错的选择,它设计的网页图像一般精度比较好。

Dreamweaver

CS 4

1.3 Dreamweaver 发展概述

Dreamweaver 于 1997 年由 Macromedia 公司开发,版本经历多次升级,目前为 CS4 版本,即 Dreamweaver 1.0。

2000 年推出的 Dreamweaver UltraDev 版本是第一个专为商业用户设计开发工具。成为当时最受欢迎的 Web 应用开发工具, Dreamweaver 也一举成为专业网站外观设计的先驱。

2002 年 5 月 Macromedia 推出 Dreamweaver MX (相当于 Dreamweaver 6.0), 将 UltraDev 和 Dreamweaver 集成在一起,变化幅度比较大,其功能更加强大,特别是提供了对微软 ASP.NET 的支持 (C#和 VB.NET), 不需要编写任何代码,即可实现动态的网页。并且在编写代码时,提供了智能的提示,便于手工编写代码。从此, Dreamweaver 一跃成为专业级别的开发工具。

2003 年 9 月 Macromedia 推出 Dreamweaver MX 2004 (相当于 Dreamweaver 7.0), 新增了对 CSS 为基础的设计与开发提供支持的革命性功能,将网页设计提升到新的层次。透过将 CSS 结合在所有用户的工作流程中,促进了网页专业人员对 CSS 的普遍采用。

2005 年 8 月 Macromedia 推出 Dreamweaver 8, 它在以前版本的基础上扩充了主要功能,加强对 XML 和 CSS 的技术支持,并简化了工作流程,以帮助用户提高工作效率。

2005 年底, Adobe 公司收购 Macromedia, 从此 Dreamweaver 就归 Adobe 公司所有。Dreamweaver 主要版本以及它们的发布时间如表 1.1 所示。

表 1.1 Dreamweaver 主要版本列表

发布年份	版 本	发布年份	版 本
1997	Dreamweaver 1.0	2003	Dreamweaver MX 2004
1998	Dreamweaver 2.0	2005	Dreamweaver 8
1999	Dreamweaver 3.0 Dreamweaver UltraDev 1.0	2007	Dreamweaver CS4
2000	Dreamweaver 4.0 Dreamweaver UltraDev 4.0	2008	Dreamweaver CS4
2002	Dreamweaver MX		

Dreamweaver

CS 4

1.4 Dreamweaver 功能简介

Dreamweaver 意为织梦者,现为美国著名的平面设计、网络应用和多媒体软件开发公司

Adobe 推出的一款“所见即所得”的可视化网站和 Web 应用程序开发工具。它提供了可视布局工具、应用程序开发功能和代码编辑支持的强大组合,使各个技术级别的开发者和设计者都能够快速创建可视化、吸引人的基于标准的站点和应用程序。

从基于 CSS 和 Ajax 核心技术设计的领先支持到手工编写的代码功能, Dreamweaver 提供了在集成的、无缝的环境中所需的各种专业工具。开发者可以将 Dreamweaver 与 Photoshop、Firework 和 Flash, 以及与各种服务器技术完美结合来构建强大的 Web 应用程序。

Dreamweaver 的最大优点就是可以帮助初学者迅速成长为网页制作高手, 同时又能够给专业设计师和开发工程师提供强大的开发工具和无穷的创作灵感。因此, Dreamweaver 备受业界人士的推崇, 在众多专业网站和企业应用中都把它列为首选工具。

在 Macromedia 公司还没有被 Adobe 公司并购之前, Macromedia 把 Dreamweaver 与制作矢量动画的 Flash、处理网页图像的 Fireworks 捆绑在一起, 组成了一个强大的网页开发软件包, 俗称为“网页三剑客”。Macromedia 公司被 Adobe 公司收购之后, Adobe 利用已有的 CS 开发平台, 使 Dreamweaver 变得更加锐不可当。Adobe 公司在 2003 年, 也就是在 Photoshop 7.0 版本之后推出了 CS 概念, CS 是英文 Creative Suite 的缩写, 中文翻译为创新性开发套件, 也就是一个媒体制作的软件工具包, 它使设计更加便捷, 管理更加专业、高效。当 CS 升级到 CS4 版本时, Adobe 把自己的所有产品分成 4 个成熟的 CS 套件, 其中 Web 开发套件包括 Photoshop CS4、Illustrator CS4、Fireworks CS4、Dreamweaver CS4、Flash CS4 Professional 等, 完美的集合这些工具, 确保用户可以高效的工作。

Dreamweaver

CS4

1.5 Dreamweaver CS4 主界面操作

Dreamweaver CS4 在界面方面的变动很大。按照安装向导安装完 Dreamweaver CS4 之后。第一次启动 Dreamweaver CS4 时, 会弹出一个对话框(见图 1.1), 让用户选择默认编辑器, 这样 Adobe Dreamweaver CS4 会自动设置所选文件类型为默认编辑器, 当用户双击相应类型的文件时, 会自动启动 Dreamweaver CS4 进行编辑。

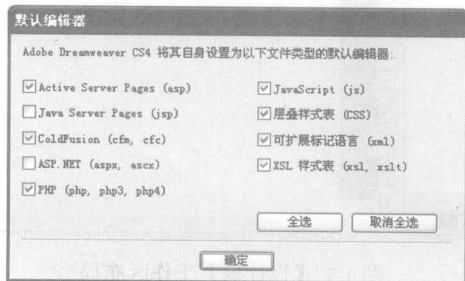


图 1.1 【默认编辑器】对话框

Dreamweaver CS4 包含 8 种工作区布局: 应用程序开发人员、应用程序开发人员(高级)、经典、编码器、编码人员(高级)、设计器、设计人员(紧凑)和双重屏幕。这些工作布局环境能够最大化方便不同角色的工作, 发挥 Dreamweaver 最大化工作效率。

其中, 在【编码器】布局下, 重要的面板和编辑窗口集成在一起, 缩小了编辑窗口。右边是 Dreamweaver CS4 的代码布局, 布局同样是集成工作区, 但是将面板组停靠在左侧(见图 1.2), 该布局类似于 HomeSite 或 ColdFusion Studio 所用的布局。本书是在【设计器】布局中进行介绍,

建议用户选择进入【设计器】工作区布局（见图 1.3）。虽然两者在功能上都相同，但使用习惯分别适合于不同工作内容的开发人员和设计人员。



图 1.2 【编码器】工作区布局



图 1.3 【设计器】工作区布局

如果要切换工作区布局，可以选择【窗口】|【工作区布局】命令，在打开的子菜单中选择相应的布局命令就可以了，如图 1.4 所示。在该菜单中，用户可以选择不同样式的布局。同时也可以保存个人使用布局。由于使用习惯的差异，经常使用时，建议保存符合个人习惯的工作区布局，当工作区布局被改变后，可以快速恢复到以前保存的布局。

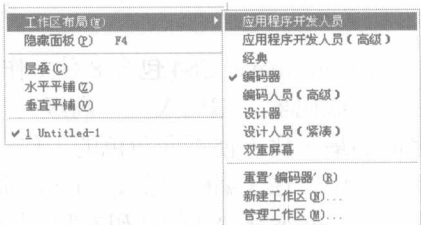


图 1.4 【工作区布局】子菜单