

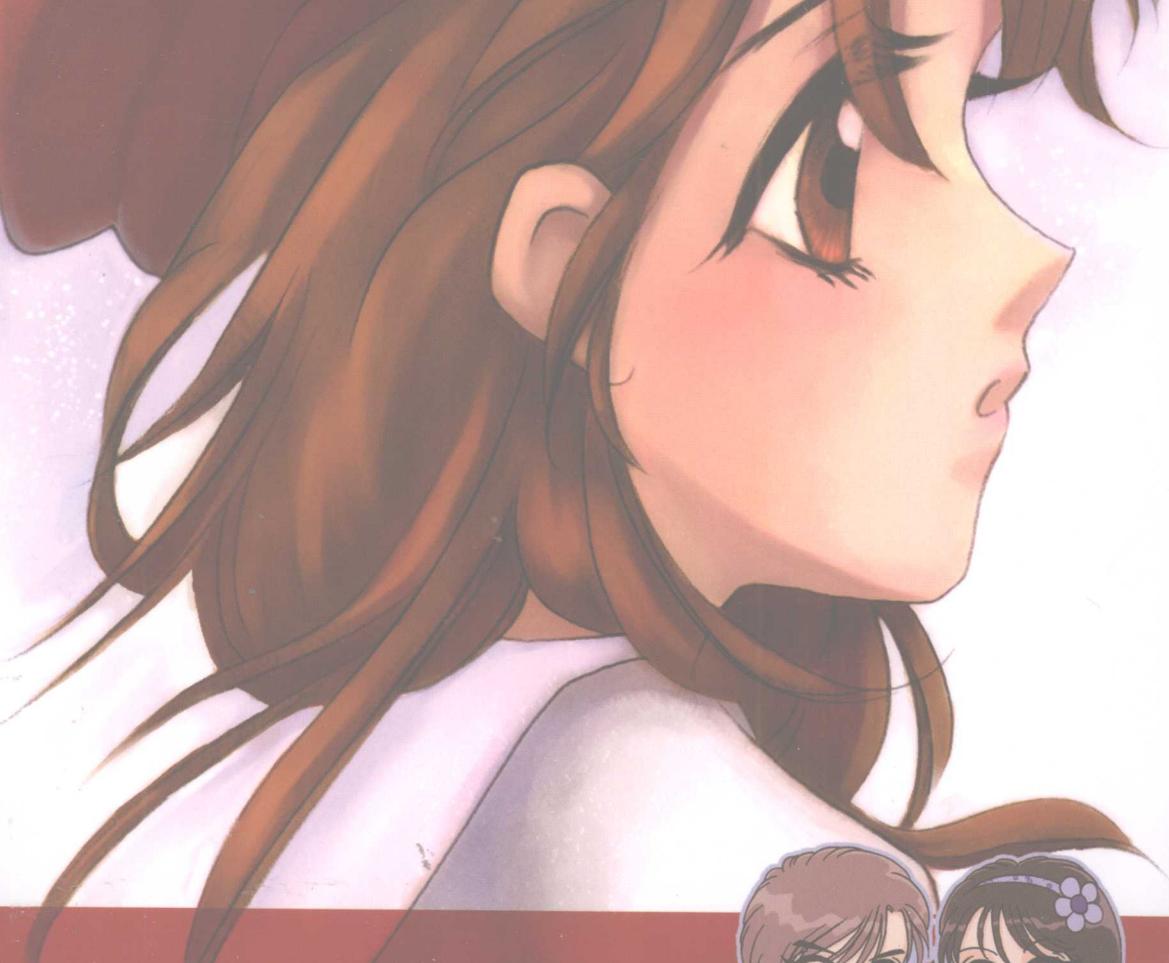
狂龍國際出版

漫画学习乐园

1

# 素兰和乔英教学之轻松上手

游素兰 乔英 编著



台湾漫画家游素兰、乔英倾情打造  
漫画新手学习宝典



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

漫画学习乐园

1

# 素兰和乔英教学之轻松上手

游素兰 乔英 编著



台湾漫画家游素兰、乔英倾情打造  
漫画新手学习宝典



人民邮电出版社

北京

## 图书在版编目（C I P）数据

漫画学习乐园·素兰和乔英教学之轻松上手 / 游素兰,  
乔英编著. —北京：人民邮电出版社，2009.10  
ISBN 978-7-115-21147-7

I. 漫… II. ①游…②乔… III. 漫画—技法（美术）  
IV. J218.2

中国版本图书馆CIP数据核字（2009）第149498号  
本著作 2001 年由狂龙国际有限公司出版，有关本著作所有权利归属于游素兰和乔英。简体中文版权  
2009 年经由狂龙国际有限公司正式授予人民邮电出版社。

## 内 容 提 要

本书是“漫画学习乐园”系列中的一本，由台湾著名漫画家游素兰、乔英编写而成。书中详细地讲解了漫画中各个年龄层男女的脸型、发型、表情及骨架的画法，人物的动作、身体和服饰的绘制方法，以及传统绘制漫画的工具，如稿纸、铅笔、橡皮擦、蘸水笔、小楷毛笔、墨汁、墨水、白色颜料、网点纸、纱布棒和海绵等的使用方法等内容。

本书内容浅显易懂，绘画步骤细致，并有台湾著名漫画家游素兰和乔英的大量范例作品，适合漫画爱好者作为自学教材，也适合漫画、动画、游戏、影视等专业作为培训教材。

## 漫画学习乐园——素兰和乔英教学之轻松上手

- 
- ◆ 编 著 游素兰 乔英
  - 责任编辑 郭发明
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
  - 邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
  - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
  - 北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
  - ◆ 开本：700×1000 1/16
  - 印张：13.25
  - 字数：200 千字 2009 年 10 月第 1 版
  - 印数：1—4 000 册 2009 年 10 月北京第 1 次印刷
  - 著作权合同登记号 图字：01-2009-4704

---

ISBN 978-7-115-21147-7

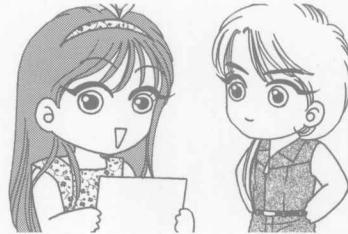
---

定价：25.00 元

读者服务热线：(010)67132692 印装质量热线：(010)67129223  
反盗版热线：(010)67171154

# 目 录

漫画学习乐园——素兰和乔英教学之轻松上手  
MANHUA XUEXI LEYUAN



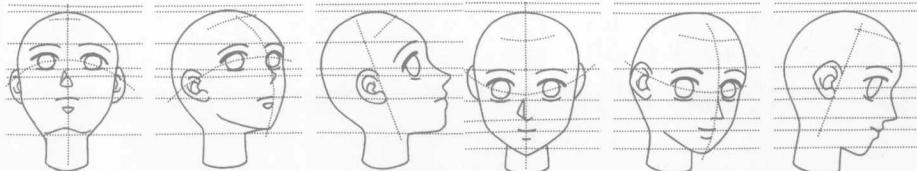
游素兰

乔英



## 人物基础篇 / 1

- 第一回·脸的基本画法 / 1
- 第二回·脸的各种角度 / 9
- 第三回·头发和发型 / 17
- 第四回·头发光泽的处理 / 25
- 第五回·男女造型的区分 / 35
- 第六回·描绘人物的表情 / 47
- 第七回·标准的人体骨架 / 55
- 第八回·各年龄层的人物 / 67





## 人物提高篇 / 77

- 第一回・动作与关节 / 77
- 第二回・身体的画法 / 81
- 第三回・手和手臂的画法 / 89
- 第四回・腿与脚的画法 / 97
- 第五回・帮人物穿上衣服 / 105
- 第六回・为人物穿上鞋子 / 117
- 第七回・动作的画法 / 121
- 第八回・可爱版的人物 / 148



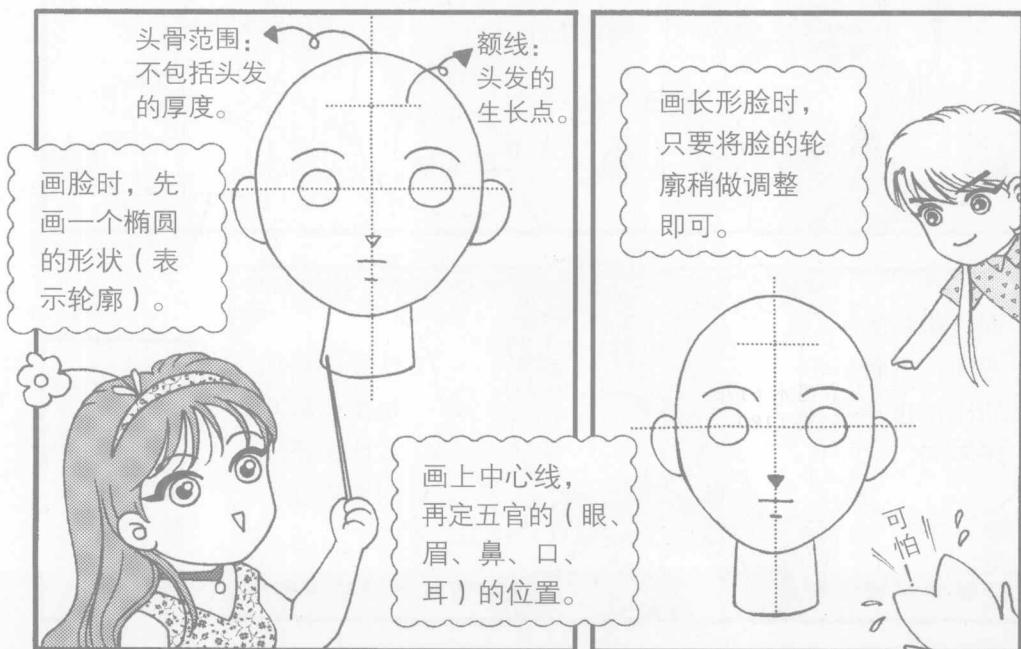
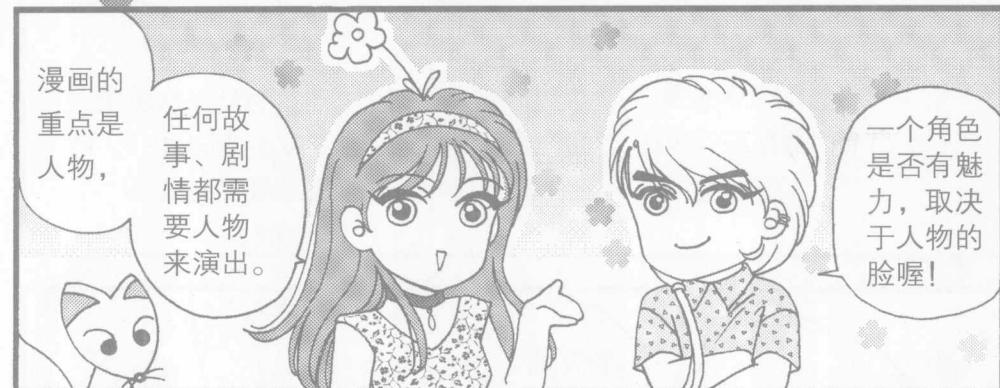
## 传统工具篇 / 154

- 第一回・黑白原稿纸 / 154
- 第二回・原稿的规格 / 160
- 第三回・铅笔和橡皮擦 / 162
- 第四回・蘸水笔 / 164
- 第五回・小楷毛笔 / 170
- 第六回・墨汁和墨水 / 176
- 第七回・白色颜料 / 180
- 第八回・网点纸 / 184
- 第九回・刷网效果 / 192
- 第十回・纱布棒和海绵 / 198
- 第十一回・基础透视法 / 204
- 第十二回・完稿程序 / 206

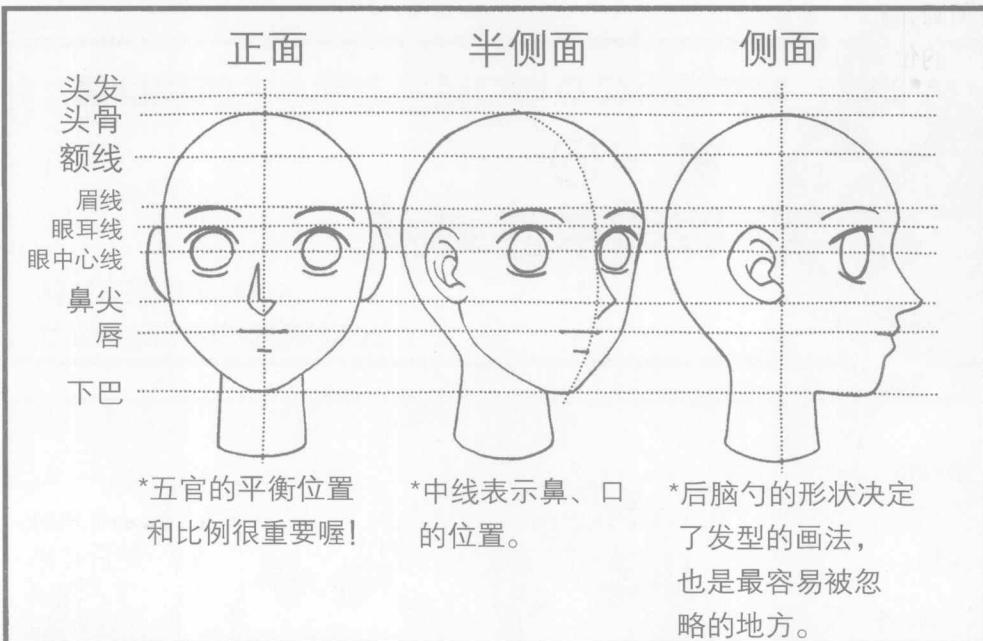
## 第一回 脸的基本画法

☆人物头形的基本比例

☆五官的基本构造和精细描绘



# 人物脸的基本构造图

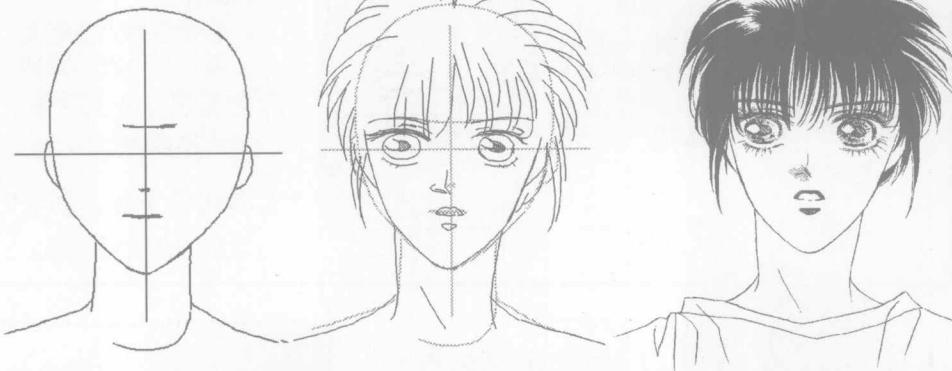


1.画椭圆，定十字线，再确定五官的位置。

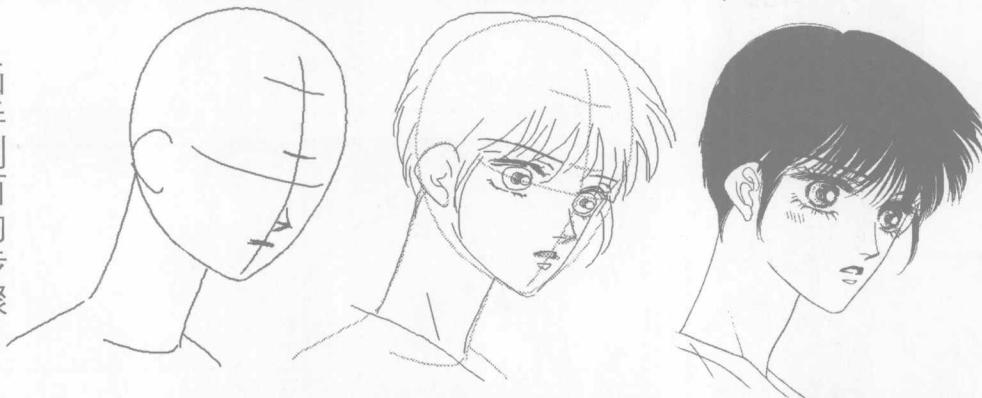
2.绘制五官及头发的初步轮廓。

3.细部描绘。

画正面的步骤



画半侧面的步骤

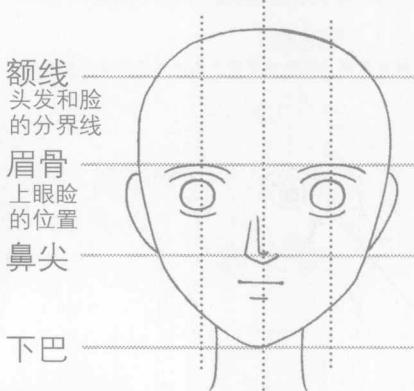


画侧面的步骤



## 五官的位置 和比例

※五官是眉、  
眼、鼻、口、  
耳的总称。



1. 额线到眉骨(或上眼睑) 的距离

= 眉骨与鼻尖的距离。  
= 鼻尖与下巴的距离。

2. 脸宽度 1/4 的位置，  
大约是眼睛的中线。

3. 唇线位于鼻尖到下巴  
之间 1/3 的位置。



上面的比例图  
是一般人的比例，有时会因  
人物的年龄、性  
别和作者的画  
风而有所不同。



©游素兰

费可莉/指令TRUMP·七色光



©游素兰



©乔英

宝莉/魔法宝莉/魔女禁区1

只要对脸型和  
五官的形状加  
以调整，就会  
有各种人物的  
脸的类型喔！



变化不要  
太夸张，  
就属于正  
常的范围！

白色美梦 ©乔英

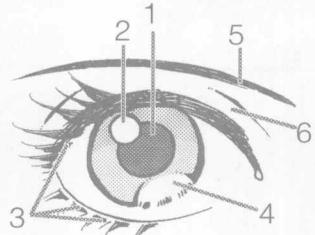


## 五官的重点提示

五官就是眉、眼、鼻、口、耳的总称。

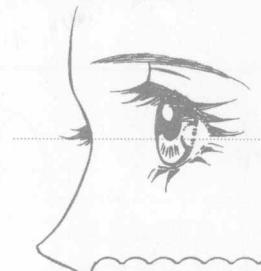
在五官里，眼睛、眉毛和嘴巴是最能表达感情的器官，也是画脸最重要的部位。

### 眼睛的构造



1. 瞳孔
2. 光点 (表现视线方向)。
3. 上、下睫毛的生长点。
4. 反光点 (在光点的相反位置, 表现晶莹闪光的效果)。
5. 眉毛 (眼窝边缘)。
6. 双眼皮 (也可以不画)。

侧面的眼睛架构是三角形的，位置在鼻骨凹陷的地方。



半侧面时，较远的眼睛较窄小，但是不能太夸张。

### 耳朵的形状



\*与脸相连的位置要留意。

鼻子和嘴巴要注意立体感，并且对准脸的中央线。



\*阴影可以表现出鼻子的立体感。

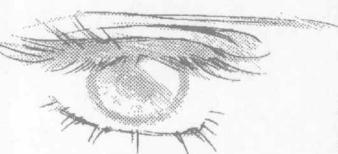


## 素兰示范：眼睛细部描绘的步骤。

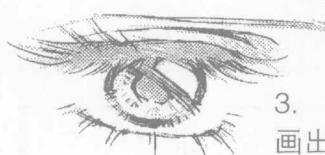
1. 打好草稿线。



2. 用圆笔蘸水笔描线，先描眉毛、眼睫毛的部分。



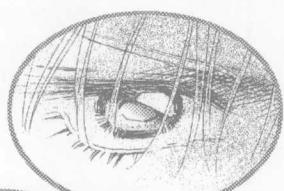
3. 画出眼睛、瞳孔和反光的位置。



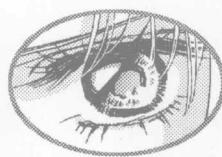
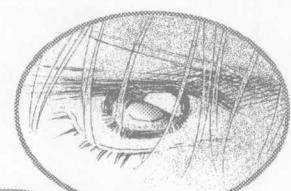
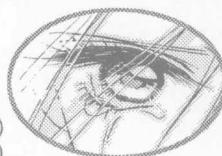
4. 将瞳孔及睫毛深色部分加深笔触。  
5. 擦铅笔线。



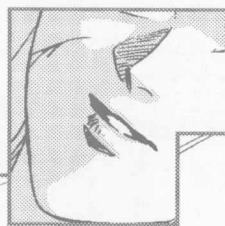
6. 贴网点，完成。

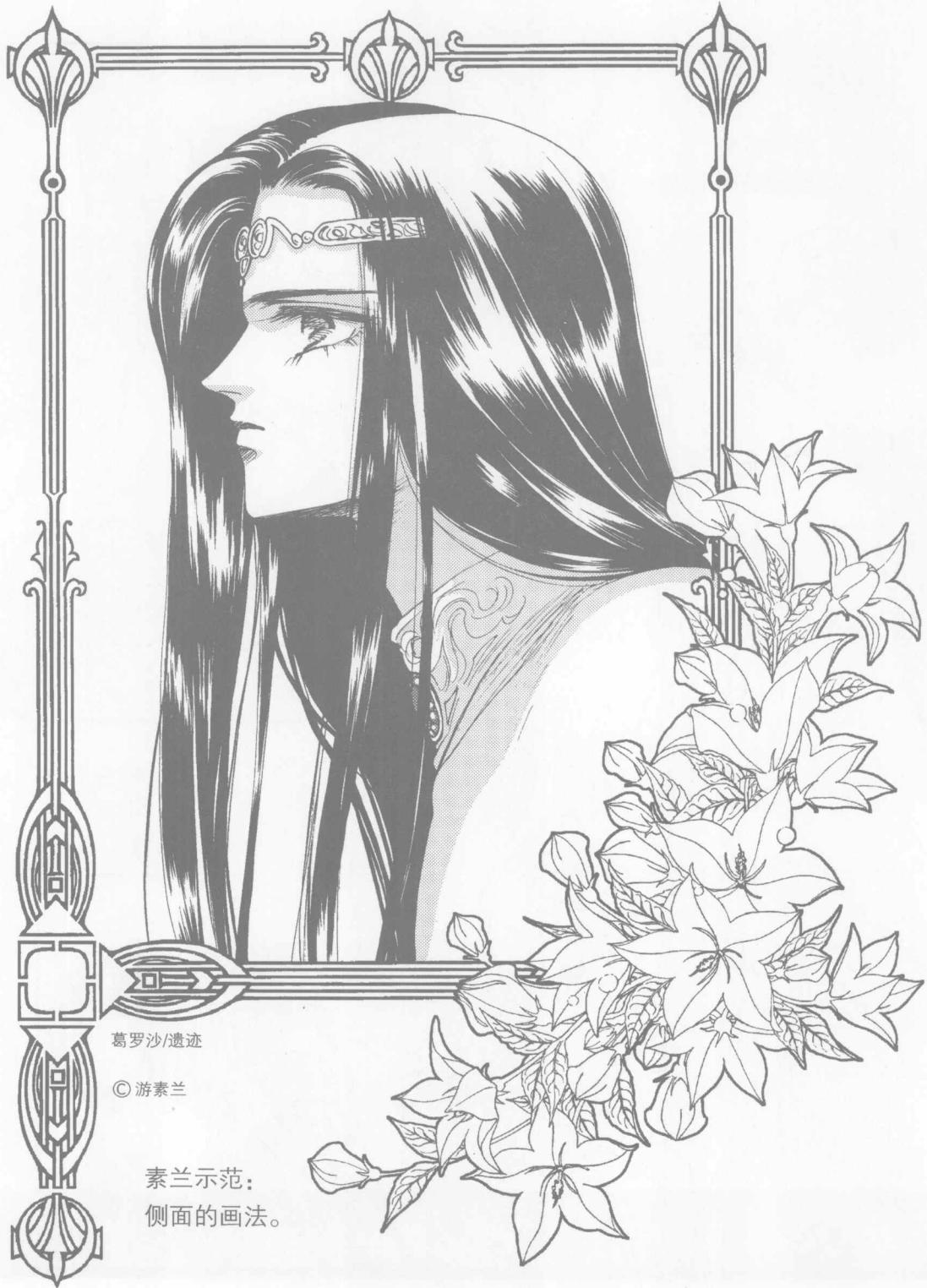


只要清楚眼睛的基本构造，就可以使用各式各样的完稿方式。



处理鼻子、嘴巴时，也是如此。





葛罗沙/遗迹

©游素兰

素兰示范：  
侧面的画法。

乔英示范：  
脸的基础画法。

要按照画脸的  
步骤和要点，  
表现出各个人物  
的特色喔！

不同人物会有  
不同的五官配  
置和比例，这  
些就是人物长  
相的差异。

拒霜、雷颖/水龙潭传说  
《魔女禁区三》  
© 乔英



素兰和乔英教学之轻松上手·人物基础篇

## 第二回 脸的各种角度

☆脸的仰角和俯角

☆利用特殊角度加强人物魅力



以下就是脸的各种角度的构造图。

这些都是基础角度喔！

基础？那表示还有其他的啰！

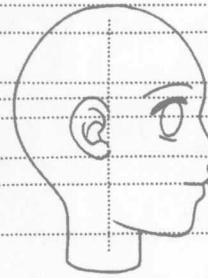
还是看示范吧！

正面

半侧面

侧面

平视



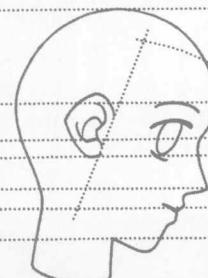
\*比较抬头、低头的角度和平视构造图有哪些不一样的地方。

抬头



\*额头变窄，口、鼻偏向脸的上方，脖子和下巴的距离拉长，耳朵向下移。

低头



\*额头较宽，口、鼻偏向脸的下方，脖子和下巴的距离缩短，耳朵向上移。

人物抬头时，脸的重心明显向上移。抬头的角度常用于特殊情境的处理，如期盼、斜睨、傲视、远眺等。

乔英示范：  
抬头的角度。



拒霜、雷颖/水龙潭传说  
《魔女禁区三》  
© 乔英



素兰三示范：

仰头的角度。

不同的角度可以营造出不同的情境。这两张图虽然都是仰头的角度，但给人的感觉是完全不同的！

葛罗沙精灵像/遗迹

©游素兰