

常用软件上机操作手册

王 毅 王小华 编写



陕西电子杂志社

7-003201

TP31

365

常用软件上机操作手册

王 毅 王小华 编写

陕西电子杂志社

内容提要

随着科学科学技术的发展以及参与市场竞争的需要,人们认识到计算机是日常生活、工作的必备工具。怎样用最短的时间,最快的速度来操作计算机,是每个非计算机专业人员希望做到的事情。计算机的软件层出不穷,怎样用好常用的软件,是每个操作人员非常感兴趣的。

本书主要介绍了计算机基本知识,磁盘操作系统 DOS3.3~DOS5.0,2.13 系列汉字处理系统,Petools 工具软件,汉字集成软件 Lotus1-2-3,中文字表编辑软件 CCED4.0,桌面印刷系统 WPS,中西文编辑软件 Wordstar, BASIC 语言和汉字 dBASE III, dBASE IV。书中的内容都是每个操作人中经常用到的软件。本书对广大的计算机操作使用人员具有很大的帮助。

本书编写的过程中参阅了大量的计算机书籍及资料,在此特向这些作者及软件研制人员表示感谢。由于时间仓促,错误之处请读者批评指正。

编者

1993 年 7 月 7 日

目 录

第一章 计算机基本知识入门

- 1.1 磁盘操作系统 (1)
- 1.2 基本硬件 (2)
- 1.3 磁盘管理 (7)
- 1.4 磁盘的保存 (8)

第二章 磁盘操作系统 PC DOS 3.30~5.0

- 2.1 概述 (10)
- 2.2 DOS 命令详解 (15)

第三章 2.13 系列汉字处理系统

- 3.1 2.13 汉字系统安装与启动 (46)
- 3.2 2.13 系统的使用 (67)
- 3.3 汉字的打印输出 (81)

第四章 Pctools 工具软件

- 4.1 Pctools 简介 (92)
- 4.2 使用 Pctools (93)
- 4.3 使用文件功能 (93)
- 4.4 使用磁盘及特殊功能 (107)

第五章 汉字集成软件 Lotus 1-2-3

- 5.1 概论 (119)
- 5.2 基本操作知识 (122)
- 5.3 工作表处理 (130)
- 5.4 数据库管理 (141)
- 5.5 打印命令 (144)
- 5.6 绘图命令 (148)
- 5.7 图形打印命令 (151)

第六章 中文字表编辑软件 CCED 4.0

- 6.1 CCED 4.0 的使用 (157)
- 6.2 CCED 功能详解 (162)
- 6.3 CCED 打印控制与集约控制符 (177)
- 6.4 CCED 辅助程序介绍 (181)

第七章 WPS 介绍

- 7.1 WPS 的系统介绍 (188)
- 7.2 WPS 系统的启动 (189)
- 7.3 WPS 主菜单的使用 (190)

7.4	命令菜单的使用	(190)
7.5	编辑文本	(192)
7.6	文件操作	(197)
7.7	块操作	(200)
7.8	查找与替换文本	(204)
7.9	设置打印控制符	(208)
7.10	窗口操作	(216)
7.11	文本编辑格式及制表	(221)
7.12	模拟显示与打印输出	(225)
7.13	文件服务与帮助功能	(232)
第八章 优秀中西文编辑软件 Wordstar		
8.1	中文 Worastar 的特点和修改	(234)
8.2	文字符串与块功能	(235)
8.3	打印控制	(240)
8.4	基本排版功能	(245)
8.5	打印控制	(248)
8.6	文件处理	(255)
8.7	使用 MaiMerge 合并文件	(259)
第九章 BASIC 语言		
9.1	概述	(269)
9.2	启动 BASIC	(269)
9.3	语句功能键和编辑键	(270)
9.4	基本命令	(270)
9.5	语句和函数	(275)
9.6	编译 BASIC	(299)
9.7	True BASIC 和 Quick BASIC	(303)
第十章 汉字 dBASEIII. IV		
10.1	dbASEIII N 的运行环境	(308)
10.2	单用户 dBASE N 安装和启动	(308)
10.3	多用户 dBASE N 安装和启动	(315)
10.4	dBASE 的命令与函数	(322)
10.5	建立和修改数据文件	(343)
10.6	数据库的排序、索引和使用	(355)
10.7	命令文件的建立	(368)

第一章 计算机基本知识入门

每一个使用磁盘(软盘或硬盘)的计算机都具有一个从计算机到磁盘,或者磁盘到计算机进行信息传递的管理程序。这个程序称为磁盘操作系统,或 DOS。本书将介绍在 IBM PC 及其兼容机上使用的操作系统及其流行的软件的应用。

1.1 磁盘操作系统

磁盘操作系统承担着将组成计算机系统的各种设备结合在一起的任任务,这种任务可分为三个主要任务:

- .协调输入和输出设备,如显示器、打印机、磁盘驱动器及其调制解调器等;
- .支持用户装入和执行程序;
- .保证文件在磁盘上按一定次序存储。

第一项任务几乎完全是一种“后台”操作,只要提供的各种设备互相兼容并适当地连接起来,DOS 就可使用户与它们之间的接口最少。第二和第三项任务实质上涉及到计算机系统本身和应用程序的大小和复杂程度。处理程序和文件的相对速度和难易程度取决于 DOS 处理计算机内存时所产生的相互影响的程度。

计算机存储器有一个基本的缺点:存放程序 and 数据的存储区域即随机存取存储器(RAM),当断电后不能保存信息,即使断电时间很短,也是如此。为了存储计算机中的信息,就必须具备记录信息的工具。最常见的设备就是磁盘驱动器,它能从磁盘中读取信息,也能向磁盘中写入信息。

磁盘分为两类:硬盘和软盘。软盘通常称为 floppies 或简称为 diskettes(磁盘)。在硬盘上,磁性存储介质是坚硬的或坚固的,如果它装在驱动器里面,那么硬盘就称为固定的或不可移动的磁盘。如果磁盘能插入和取出,那么它们就称为可移动式磁盘。

存储在磁盘上的信息就象字符的汇集(暂时作这这样的解释)一样。磁盘通常最少可容纳 20M(兆)个字节,现在大容量的硬盘可容纳 100M 个字节以上。

软盘存储容量就较少,最常用的 5 $\frac{1}{4}$ 软盘只能存储几十万个字节的信息。软盘的容量大小取决于磁盘表面的磁性材料的密度。一个高容量的 5 $\frac{1}{4}$ 软盘实际上能存储 1.2M 个字节。另一个现在还不太常用的,而使用越来越多的是 3 $\frac{1}{2}$ 软盘,这种软盘常被称为微型磁盘,它拥有更高的存储密度,可存储 2.88M 个字节,这是所有软盘中容量最大的软盘。另外,这种微型磁盘体积小,易于保存和传递。

现在某些制造商提供了一种介于硬盘和软盘之间的磁盘,如由 Bernoulli 公司提供的可移动式磁盘提供了磁盘的速度和容量(20M, 44M 字符)的优越性,同时又具备软盘的灵活性、方便性、可移动性等优点。

虽然不同磁盘的存储量不同,但是,所有的磁盘都以相同的方式一字符的收集来存储信息。键盘上任一字节都能被存储,并由 DOS 用一系列 8 位(二进制 0, 1)二进制来表示。8 位二进制共有 256 种不同的排列,一个字节能表示 256 个字符。

这些字符中的一些是可打印的, 如 A~Z, 0~9 等等, 而其它的字符则由 DOS 解释为控制字符, 这一类字符包括所有的控制特殊操作的特殊字符代码, 如蜂鸣器发声, 打印机换行等。

当你想在计算机系统中存储重要的私人和商业数据时, 你可打开一个文件, 命一个简单的名字, 并为它保留磁盘区域, 在这个区域中存储你的信息。从计算机系统的观点来看, 每个文件都是相关字符的完整集。一张磁盘既可存储程序文件(存放计算机指令), 又可存储数据文件(由用户存储数据)。在任一张磁盘上, 每一个文件的名词必须是唯一的。

1.2 基本硬件

设计 DOS 的目的之一就是控制各种硬件之间的连接和组合, 在打开 DOS 软盘盒和使用软盘之前, 你应该了解一点有关的硬件知识。

微型计算机系统是由中心系统单元和各种外设组成的。中心系统单元通常包括 CPU 或中央处理单元(主要处理芯片)、主系统存储器(随机存储器或 RAM) 及一个或多个磁盘驱动器。CPU 是计算机的脑子, 它完成各种算术操作和控制流入、流出外设的数据流。计算机的主存储器是执行程序期间存储指令和数的地方。记着, 随着执行程序的复杂度的增加, 可用的和所需的内存容量也增加。

最小配置的系统中的磁盘驱动器通常是软盘驱动器, 尽管大部分复杂的应用程序的执行要求系统包含有硬盘。随着硬件成本的降低, 配有硬盘的系统越来越普遍。当然成千上万的没有硬盘的计算机仍将继续使用。具有两个软驱的系统用 A: 和 B: 来指代, 使用一个软盘驱动器和一个硬盘驱动器的系统用软驱 A: 和硬盘驱动器 C: 来指代。本书简单地将这些驱动器看作 A:, B:, C:。

如你所见, 你所使用的计算机不只是一台机器, 而是一组相关的设备。这些设备可插入到计算机的内部(插在系统板上)或者外部(通过点线连接的独立盒子)。它们当中有的是把信息输入到计算机, 有的是处理从计算机输出的信息。一些设备即把信息输入到计算机, 也可处理从计算机输出的数据, 如磁盘驱动器。

1.2.1 键盘

由于所用的键盘的类型不同, 有些按键的位置甚至外形也不尽相同。对一些膝上和便携式计算机, 由于体积的限制, 某些按键就不再存在, 例如, 可能没有一些功能键。为了得到这些键的功能, 必须使用特殊的多个键的组合; 这些组合键中通常涉及到 Ctrl、Alt、Shift 等控制键。

图 1.1 到图 1.4 给出了用于 IBMPC/XT、PC/AT、个人系统 PS/1 或 PS/2、以及 PC convertible 的键盘的完整布局图。注意这些都是标准的 IBM 的键盘布局图。如果你有一个非标准的 IBM 的机器, 那么你的键盘可能稍有差别。

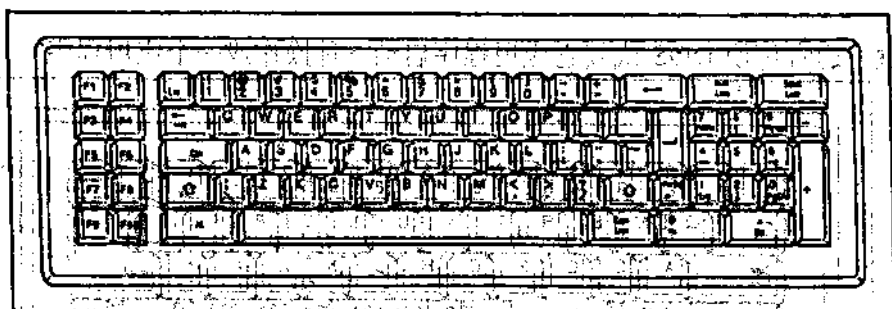


图 1.1 IBM PC/XT 及其兼容机使用的键盘布局

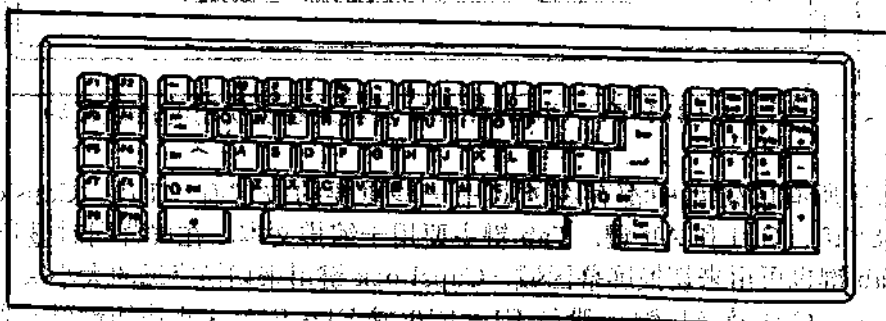


图 1.2 IBM PC/AT 及其兼容机使用的键盘布局

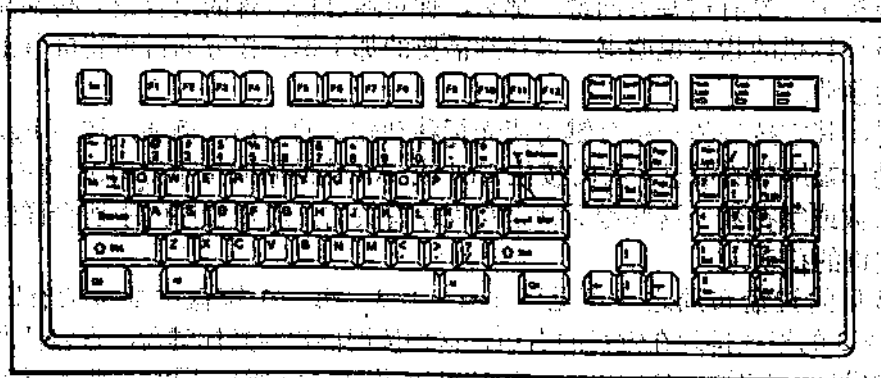


图 1.3 IBM PS/1 和 PS/2 机及其兼容机使用的键盘布局

这些键盘的每一种都包含有最常用、最重要的按键，每一种键盘都包括了标准打字机的字母、数字、标点符号键的布局，也包括了在典型应用程序具有重要作用的某些专用按键。ENTER 回车键处在标准打字机键盘的右边，它可用于所有的程序中，包括 DOS。利用它可结束一项的输入。这样的一项可以是文字处理程序中的一行文本；或者是菜单选择中的一次选择。当屏幕上某选项被加亮显示时，按下

Enter 键, 通常可使 DOS 或其它应用程序启动一种操作或一个应用程序。

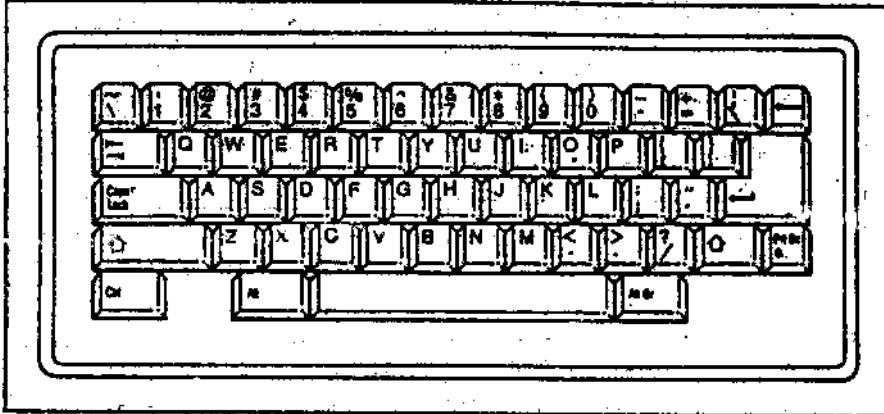


图 1.4 IBM PC Convertible 及其兼容机使用的键盘布局

几乎所有的键盘中都存在的其中一些重要的按键有: Tab、Capslock、Ins、Del、Shift、Ctrl 和 Alt 键。Tab 键主要用于缩排文本, 在屏幕同时显示多组信息时, Tab 键也可用来切换屏幕区域, CapsLock 键用来切换字母的大小写。

Shift、Ctrl 及 Alt 键一般与 F1~F10(或 F1~F12)这些功能键结合起来使用。当键盘上没有 F1~F10 这些功能键时, 可同时按 Shift+Ctrl 及 Alt 和键盘上的数字键, 以获得这些功能键的功能。在这两种情况下, 按功能键或事先定义的组合键可在应用程序中产生特殊的效果。

最后, 方向键(有时称为光标控制键)通常放在键盘的右边。如果你的膝上或便携式计算机中, 没有这些方向键, 那么, 你可通过按特殊的组合键来得到相同的效果, 参看计算机的指令说明书, 以找到需要的那个键。按方向键可将屏幕上光标按箭头方向移动。

有时, 其它按键和一组组合键可使光标移动较大的距离。例如, 按下 PgDn 键通常可移动一幅屏幕的信息, 有时按住 Ctrl 或 Alt 键的同时按下方向键可使光标移过固定的行数或字符数, 这些键通常是与程序有关的。应用程序的手册会详细告诉你有关方向键的移动。

最常见的键盘布局之一可见图 1-1~1-3。每一个键盘中都包括有四个方向键, 以 3×3 的格式排列在键盘的右边。这种按键群称为光标键盘, 它包括所有的光标控制键(四个方向键、Home、End、PgUp 及 PgDn 键)。同时也要注意, 这九个按键的键貌印有数字, 类似于计算机上的布局。

这些按键可用数字键也可用光标键移动。要这样做, 你只需按下 NumLock 键(它就在键盘的上面)。这种按键称为 toggle(双态切换开关), 当按一下它时, 键盘在数字和光标移动键之间切换。有时, 你可能发现你偶尔按过了 NumLock 键, 如果这个键盘和你希望的作用不同, 那么, 可再按一次 NumLock 键。

1.2.2 鼠标器与其它瞄准设备

除了能移动和控制屏幕光标以外, 还能控制屏幕上的选项的设备称为瞄准设备(

也可称指针)。(这只有在系统上安装了瞄准设备时才会出现)。通常,指针是一个大的箭头,但在计算机处理的不同时间,这个指针具有不同的形状,在后续的阅读中你会发现这种可能性。

术语瞄准设备用于表示许多能控制屏幕指针移动的特殊计算机设备。到现在为止,最常用的用于指针控制的设备是鼠标器,这种设备根据机械和光学特征来检测运动。当你移动鼠标器时,屏幕指针向相同的方相运动。

瞄准设备可能是鼠标器、滚动仪、数字化仪、光笔或者甚至是操纵杆等,这里介绍鼠标器。

瞄准设备的应用中引入了某些术语。本书在介绍 DOS 使用鼠标器和键盘的功能的同时,将使用这些术语参见表 1-10。

表 1-1 瞄准设备的操作术语

名词	定义
Point	移动鼠标器指针到所要求的屏幕位置。
Click	快速按下并释放鼠标器按钮
Click on	指向一个选项,并击一下 Click 鼠标器按钮
Double-Click	快速按下并释放鼠标器按钮两次
Drag	在移动鼠标器指针的同时按注鼠标器按钮

大部分 DOS 操作只涉及到使用一个按钮,如果你的瞄准设备有多个按钮,那么你需要知道完成指定操作需要调用那一个按钮。由于许多程序允许你自己去设定你的系统所使用的按钮,因此你最好用数字来表示按钮,而不是用它们在设备上的相对位置(左、中、右等)。为了方便起见,最常用的那个按钮称为按钮 1。当你的右手放在一个鼠标器上时,你的食指应在放在左按钮上。这个按钮对使用右手操纵鼠标器的人来说自然是最方便的。由于大部分人使用右手,因此这一按钮成为主要的或基本按钮(对刚买来的鼠标器而言),因而将这一按钮定义为按钮 1。

把一个按钮的功能切换到另外一个按钮,其理由之一为:如果使用左手,那么它可使你通过右边按钮来得到右手按左按钮相同的效果。为了切换按钮的使用,你必须重新设置鼠标器或软件,参考应用程序或部分指令的说明。

1.2.3 其它设备

在最小配置中的外设(见图 1-5)为视频监视器(用于输出)、键盘(用于输入),这些设备称为外设,即使你的计算机为膝上计算机或是便携式计算机, DOS 以相同的方式对待监视器和键盘,不管它们是分离的设备(如台式计算机中的监视器和键盘),还是集成在一起的(如大多数膝上计算机和便携式计算机中监视器和键盘)。

视频监视器有下列几种选择:单色监视器(常用在大多数膝上计算机和便携式

计算机上), 彩色图形监视器(常用在许多早期的双软驱的台式计算机上) 以及增强型图形监视器(EGA), 这三种是最常用的。更高分辨率的监视器(如视频图形阵列或 VGA 监视器)是很昂贵的, 但它们在商业中的桌面印刷系统和计算机辅助设计(CAD)软件中的应用越来越多。

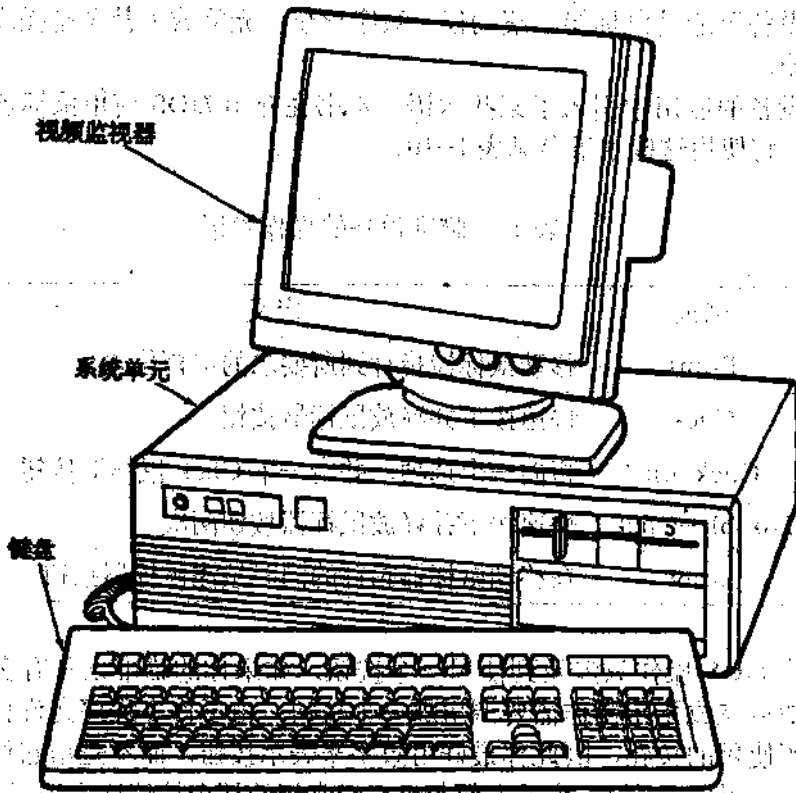


图 1.5 一个最小配置的微机系统

一定数量的附加设备都能接到微机上, 大部分的商用微机系统都比最小配置系统包含更多的外设。在计算机的后面有各种接口, 如串行口和并行口, 它们允许直接连接打印机、绘画仪、数字化仪、附加的磁盘驱动器等。无论你配置了何种硬件, 启动 DOS 以便管理这些硬件的任务是一致的。

1.3 磁盘管理

一般来说当你买回一盒软盘时, 这些软盘并不能直接在计算机上使用, 除非磁盘盒上标明了这些磁盘已经被格式化, 否则在使用前你必须使用 DOS 提供的特殊程序去准备这些磁盘。(硬盘一般是准备好的, 大部分用户并不需要)格式化硬盘和建立它们的硬盘驱动器。

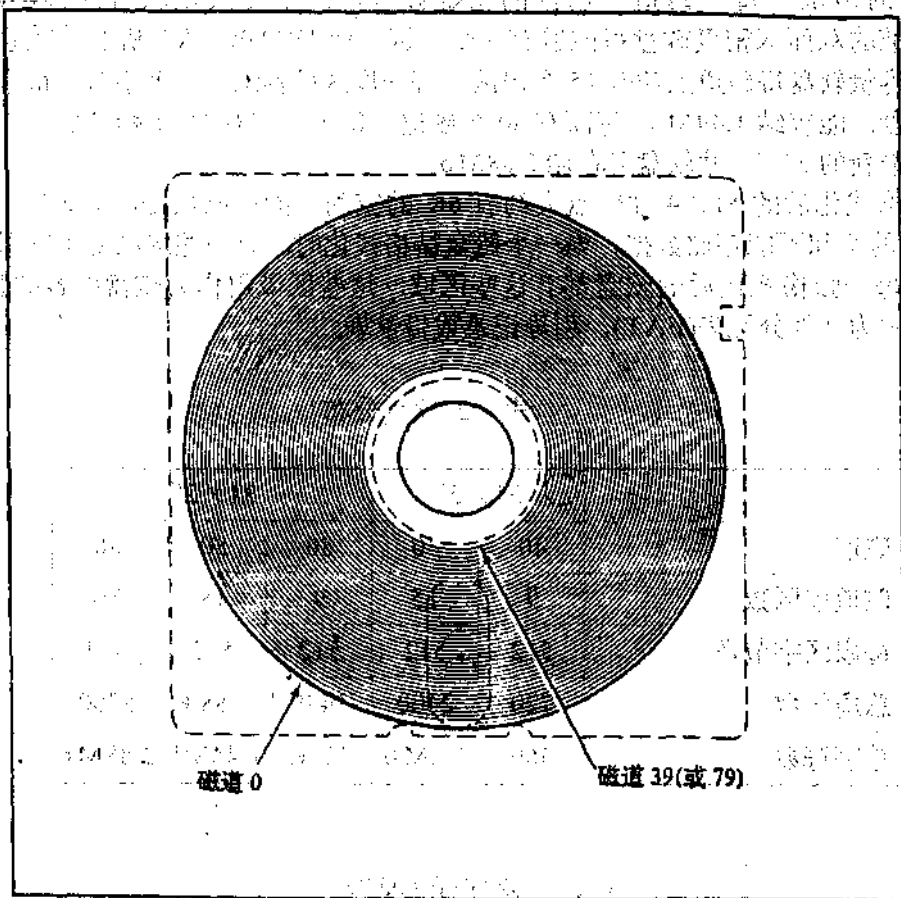


图 1.6 磁盘上的磁道分布

当从盒子里取出一个软盘时，他们全是空的，硬盘也是如此，软盘和硬盘的主要区别仅在磁性材料的排列，这种材料能排列在磁盘的一面或两面，相应磁盘描述为单面和双面软盘。磁盘还有不同的密度，磁性材料的密度越大，可存储的信息也就越多。硬盘驱动设计成在多层磁性材料上进行工作，这也就意味着它能存储更多的信息。

为了使计算机系统能将任何一种磁盘用作存储信息的介质，整个磁盘均分成扇区，这些扇区进行有序排列，以使它在磁盘上有一个唯一的地址，这与给各个城镇和城市指定一个邮政编码的概念一样。当 DOS 分配了地址后，然后它就会以一定的次序来存储并查找各种信息，你并不需要涉及这种寻址的机理，因为这实际上只是 DOS 的职责，对于操作者来说，你仅需要知道文件名和你的磁盘容量。

DOS 使用的磁性存储系统是由许多同心圆环之一(见图 1-6)，每一个圆环称为磁道，双面、双密度软盘的每一面上各有 40 个磁道(0~39)，而高密度软盘的每一面上各有 80 个磁道(0~79)，每一个磁道又可分为许多小的部分，这些小的部分称为

扇区。磁道和扇区是在磁盘格式化时产生的。DOS的任务就是给每一个磁道和扇区分配必要的地址。每一磁道中扇区的精确数量取决于格式化软盘的种类(见表1-2)，标准的双面双密度软盘每磁道有9个扇区，而IBMPC-AT机及其兼容机上使用的高容量软盘每磁道上共有15个扇区。每一扇区可容纳512个字节。最常用的31/2"软盘，能容纳1.44M，每面有80个磁道，每个磁道有18个标准的512字节的扇区，最新的31/2寸软盘可存储2.88Mb。

一些格式化后的51/4寸软盘大约有6K的空间不能存储数据，31/2寸软盘大约18K的空间不能存储数据。当一个磁盘被格式化时，有一些扇区要用来保存磁道信息。每一张格式化后的软盘都有这些区域，这些区域用作为磁盘内容的目录。这些区域称为文件分配表(FAT)、引导记录或目录表。

表 1.2 软盘分布

	51/5"		31/2"		
磁道	40	80	80	80	80
磁道扇区数	9	15	9	18	36
每扇区字节数	512	512	512	512	512
总扇区数	720	2400	1440	2880	5760
总字符数	360	1.2Mb	720K	1.44Mb	2.88Mb

1.4 磁盘的保存

如果你以前从没有使用过软盘，那么它们看起来似乎很容易损坏，实际上它们并不脆弱，但也并不是像用户想象的那样经久耐用，在许多办公室里，计算机用户使用磁盘就好像使用桌子上的纸张一样。有时人们并没有将软盘保存在原来取出的套子里，这些常常遇到的麻烦就是软盘损坏了。

保存好的软盘很容易存放几年时间。损坏软盘通常有许多原因，意外事情破坏软盘的内容只需几秒时间。

下面给出保存软盘的几点建议：

- 当软盘不用时应把它们放在套子里，以减少损坏磁盘的机会。
- 当不用时，不要把软盘插在驱动器里，特别是在别人使用计算机时。
- 不要把软盘放在汽车里，汽车里的温度常常很高，足以使软盘变形，使得软盘在计算机里无法读出。同时，也不要将磁盘放在靠近磁场的地方，象电动机及磁卡等。
- 不要用手去摸磁盘的磁性表面—应插在外套里。
- 所有的原始程序盘进行备份，保存所有重要的、新创建的程序或数据文件的磁

盘当前备份。

- .将备份保存在与原始软盘不同的地方。

- .给你所有的软盘上作上标记，或用软笔轻轻写上标签。

- .不要占用完软盘空间，应留上一点空间，以备以后增加一些新文件或扩展某个文件的大小。

第二章 磁盘操作系统 PC DOS 3.30 ~5.0

2.1 概述

2.2.1 PC DOS 的发展

IBM PC 的磁盘操作系统(Disk Operating System)通常缩写为 PC DOS, 它是控制和管理个人计算机硬件和软件资源, 合理地组织计算机工作流程以及方便用户使用的程序集合。计算机资源主要包括 CPU(中央处理器)、内存、外存、键盘、显示器、打印机以及程序和数据等等。因此, DOS 是使用个人计算机必不可少的软件。

PC DOS 于 1981 年 8 月问世以来, 在短短的十年时间里, 已先后推出了十多个版本, 充分表现了 PC DOS 的活跃生命力。PC DOS 的原本是 Microsoft 公司的 MS-DOS, 它是目前在 IBM PC 及其兼容机上使用最广和最主要的磁盘操作系统。

表 2-1 列出了 PC DOS 的 11 个版本发表的时间及原因。

表 2-1 PC DOS 的发展

版本	发表时间	原因
1.00	1981 年 8 月	IBM PC 的第一个操作系统
1.10	1982 年 5 月	支持 5 1/4 英寸双面软盘
2.00	1983 年 3 月	支持硬盘, 响应 PC/XT 的推出, 采用树形文件结构
2.10	1983 年 10 月	系统内部修改, 支持半高型软盘(PC/JR, 便携式 PC)
3.00	1984 年 8 月	支持 1.2MB 的 5 1/4 英寸双面软盘, 响应 PC/AT 的推出
3.10	1985 年 3 月	支持 IBM PC 网络
3.20	1985 年 12 月	支持 720KB 的 3 1/2 英寸双面软盘
3.30	1987 年 4 月	支持 1.44MB 的 3 1/2 英寸双面软盘和大容量硬盘
3.31	1987 年 9 月	支持 33MB 以上硬盘不必分区
4.00	1988 年 9 月	支持前后台管理和多任务运行管理功能
5.00	1991 年 4 月	支持高达 2GB 的硬盘分区

其中 DOS3.31 与 DOS3.30 完全兼容, 但可支持 33MB 以上硬盘不必分区。DOS4.00 除了保持以前版本的功能外, 还增加了前后台管理功能和多任务处理能力, 但由于该版本的一些技术不成熟, 以及内核开销太大, 占用内存过多及兼容性不好, 一直未能取代 DOS3.30, 故在国内很少使用。

DOS5.0 是 1991 年 4 月问世的, 它被 Microsoft 公司誉为 DOS 历史上最重大的一次升级。DOS5.0 与以前版本相比, 主要有如下一些改进和特点:

①与以前版本基本兼容, 绝大部分流行软件可运行于该系统, 用户不必对硬盘进行格式化, 即可直接将 DOS5.0 安装至硬盘上。

②对 286 以上的机器, 可通过在 CONFIG.SYS 文件中设置 DOS=HIGH 语句, 将 DOS 装入到 1MB 以上的高内存区, 使用户空间可达 620KB 以上。

另外, 对于 386 以上机器, 在 CONFIG.SYS 中还可设置:

DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE

及控制内存地址参数, 将扩展内存 XMS 转换为高内存块 UMB, 然后通过有关命令将内存驻留程序 TSR 及系统设备驱动程序.SYS 装到高内存块。

③为用户提供了友好的操作界面, 它拥有同 WINDOWS 类似的外观, 又有与 PC_TOOLS V6.0 相似的文件管理器, 既可使用窗口方式, 也可使用命令行方式。

④提供了多任务处理能力。

⑤支持高达 2GB 的硬盘分区。

⑥对网络用户, 无需修改驱动程序及网络管理程序, 即可对 DOS 直接进行升级。

⑦所有命令均支持 ? 询问参数, 并响应以详细的命令格式提示。

⑧内存驻留程序 DOSKEY 可记录击键命令序列, 并可通过方向键调回以前的命令重新执行。

⑨新增了十多个命令, 主要有 DOSKEY, DOSSHELL, ESIT, EMM386, EXIT, EXPAND, FC, LOADFIX, LOADHIGH(LH), MEM, MIRROR, QBASIC, SETCER, UNDELETE, UNFORMAT 等。

2.1.2 PC DOS 的结构

PC DOS 采用层次模块结构, 它由三个层次模块和一个引导程序组成, 这三个模块是: 输入输出系统, 文件系统(IBMDOS.COM)和命令处理程序(COMMAND.COM)。

其中输入输出系统又由常驻 ROM 中的基本输入输出系统 BIOS 和系统盘上的 BIOS 接口模块(IBMBIO.COM)两部分组成。三个模块之间的层次关系如图 2-1 所示。

PC-DOS 是与物理机器的接口, 而通过使用键盘命令或程序(如汇编语言程序或高级语言程序)来使用 PC-DOS。

2.1.3 DOS 常用的一些键

1. DOS 的编辑键

DOS 编辑键用来修改正在键入的命令和输入行, DOS 编辑键用于一行内的编辑。通过键盘键入任一命令行, 按了回车键后, 这一行就保留在输入缓冲区中。如果要重复执行这一命令行或要修改这一命令行, 使用 DOS 编辑键应可以对这一行的副本进行操作, 以节省输入时间。DOS 编辑键及功能如表 2-2。

表 2-2 DOS 编辑键及其功能

DOS 编辑键	功 能
[DEL]	跳过保留行上的一个字符，光标不移动，相当于删去一个字符
[Esc]	取消当前正在显示的一行，保留行不变
[F1]或[→]	复制保留行的一个字符并显示，按一次复制一个字符
[F2]	先按一直[F2]键，再按下某个字符键来指定字符，则复制到当前指下的字符前面的所有字符。
[F3]	将保留行中剩余的字符全部复制到屏幕上。
[F4]	先按下[F4]键，再按某个字符来指定字符，则复制时应跳过保留行中指定字符前的所有字符(与[F2]相反)
[F5]	接受修改行继续编辑，当前显示行变成保留行，但并不将送到正请求输入的程序
[Ins]	插入字符，按下些键后，再键入字符时，该字符就插在当前光标出现的位置，同时光标右移一个位置，而原来的字符也被右移一个位置。

用法举例:

在键入命令时，发现字符键错，而且未按回车键，则可用退格键(键盘最上一行的[←]键)逐个删去错的字符，然后重新键入正确的字符。

在键入了命令行且按了回车键后，若系统在屏幕下给出信息:

Bad command or file name

这是表示键入了错误的命令或文件名，这时应可以用 DOS 编辑键进行改正。

例如检查磁盘状态的正确命令是 CHKDSK，如若键入 CHKDISK，即多键入了字母 I，则可按如下操作删支 I:

(1)按[F2]，再按 I 键，此时屏幕出现:

CHKD