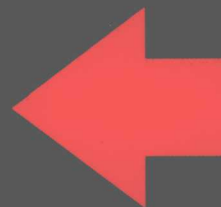




DreamweaverCS4

网页设计高手

经典教程



涂巧霞 夏永恒 王国平 主编



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

Dreamweaver CS4

网页设计高手经典教程

涂巧霞 夏永恒 王国平 主编

北京邮电大学出版社

· 北京 ·

内 容 简 介

本书以新近推出的中文版 Dreamweaver CS4 为蓝本,以作者多年的实践经验为基础,以经典网站主页制作为范例,图文并茂地构建了 Dreamweaver CS4 理论体系,详尽地阐述了 Dreamweaver CS4 在文本、图像、媒体对象、链接、导航、表格、表单、Spry 构件、AP 元素和 AP 元素动画、行为、框架、框架集、模板、库、站点等方面的基础知识和应用技巧,提供了大量的源文件或素材,精讲了几百个上机实训和十多个综合应用实例,是一本不可多得的中文版 Dreamweaver CS4 好教材。

本书内容丰富,结构清晰,具有很强的实用性和可操作性,适合网页设计者和计算机初学者作为学习网站制作的自学用书,也可作为各级各类学校的培训教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS4 网页设计高手经典教程/涂巧霞,夏永恒,王国平主编. —北京:北京邮电大学出版社,2009
ISBN 978-7-5635-2038-1

I. D… II. ①涂…②夏…③王… III. 主页制作—图形软件,Dreamweaver CS4—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 119627 号

书 名: Dreamweaver CS4 网页设计高手经典教程

主 编: 涂巧霞 夏永恒 王国平

责任编辑: 姚 顺

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编:100876)

发 行 部: 电话:010-62282185 传真:010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京源海印刷有限责任公司

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 26

字 数: 679 千字

版 次: 2009 年 8 月第 1 版 2009 年 8 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5635-2038-1

定 价: 45.00 元(含光盘 1 张)

• 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

案例教学开实训先河

网页高手铸图书精品

案例教学法是一种以案例为基础的教学法(case-based teaching),其过程大致可以分成四大步:收集资料、设计案例、多方讨论和归纳总结。案例教学法起源于1920年的美国哈佛商学院(Harvard Business School),当时的哈佛商学院为了提高教学效率、发挥学生主观能动性,将一些商业管理的真实情境或事件引入到了课堂中,让学生在自由讨论中获得学习的快乐,从而激发了学生探求知识的欲望,并获得了显著的课堂效果。1986年,美国卡内基小组(Carnegie Task Force)在“准备就绪的国家:二十一世纪的教师”(A Nation Prepared: Teachers for the 21st Century)的报告中,将案例教学法称之为一种行之有效的教学模式,并向教育界大力推荐。

案例教学法自诞生以来,获得了教育界的一致好评,已经得到了时间的验证,确实是一种行之有效的学习法。一直以来,我希望能够出版一些打破传统教学模式、遵循案例教学法的IT图书,这种愿望终于实现了,北京邮电大学出版社为我提供了一次展示案例教学法的机会。当我精雕细琢铸造《Dreamweaver CS4 网页设计高手经典教程》时,一直在为广大消费者展示案例教学法的魅力而努力。

《Dreamweaver CS4 网页设计高手经典教程》以 Dreamweaver CS4 为平台,以案例为基础,系统地展示了 Dreamweaver CS4 的基础知识与方法。本书所采用的案例式教学法,将传统“教程”和“实例指导”两种结构的图书有机地结合在一起,形成了优势互补。在结构上,不是先进行理论知识的灌输,而是以实际的案例为切入点,让读者参与到使用 Dreamweaver CS4 制作专业性网页的案例中来,从而获得实际的上机操作经验。不但锻炼了读者的实际动手能力,而且使读者在学完本书后就能够很快地投入到网页设计的实际工作中。

本书作者以多年从事教学第一线工作的实际经验为基础,用16章的篇幅较为细致地介绍了 Dreamweaver CS4 在网页设计方面的重要应用。广大读者通过学习本书,不仅可以快速地掌握 Dreamweaver CS4 所提供的一系列易于使用的工具,并可举一反三,制作出满足自己需要的、具有专业级水准的文档。本书适用于各种层次的网站建设者,并可作为网站建设、网页制作辅导班的培训教材,是一本不可多得的快速掌握 Dreamweaver CS4 的好书。本

书的编排结构如下。

1. 知识精讲

这是本书的主体。在这一部分中,对本章的知识点、重点、难点等进行逐一精讲。

2. 上机实训

根据特定的教学目标,精心设计教学案例。这些案例既是对所学知识的巩固,又是读者实践能力提高的关键,使读者既学习了基础理论,又及时验证了对所学知识掌握的程度。

3. 温馨提示

“温馨提示”是重要知识点、注意事项、使用技巧等的适时点拨。

4. 案例指导

以互联网应用为基础、以本章主要知识点为依托,选取典型网页为案例,在教师的指导下,让读者参与到案例的制作中来,激发读者学习的热情和兴趣,培养读者创新能力。

5. 知识总结

及时总结全章主要知识点及主要注意事项,使读者在总结、整理的基础上得到不断的提高。

在与本书相配套的《Dreamweaver CS4 网页设计高手经典教程素材与源文件》光盘中,可以按照本书的提示轻松地找到相应的素材和源文件,更多的资源请浏览 www.beijingbaba.com。

最后,感谢和我共同完成此书的合作者交通部管理干部学院计算机系主任、交通信息管理研究所所长夏永恒老师,感谢王策选、胡东辉、周梁、周洁、李立祥、俞园园、周其国、刘利君、碗舒萍、周易华、李晓宇、周静聪、李水明、施捷利、石凯、周详水、严朱莉、王丽丽、李松桥、江水贵、卢跃进老师。感谢北京邮电大学出版社的各位老师,感谢龙腾国技图书工作室的各位老师,谢谢你们的帮助和指导。由于本人水平有限,书中不可避免地存在着或多或少的不足之处,欢迎大家批评、指正。如遇到疑难问题,可通过以下方式与我们联系:bjbaba@263.net。

目 录

第 1 章 初识 Dreamweaver CS4

1.1 Dreamweaver CS4 的安装与启动	1
1.1.1 安装 Dreamweaver CS4	1
1.1.2 卸载 Dreamweaver CS4	2
1.1.3 Dreamweaver CS4 的启动	2
1.2 Dreamweaver CS4 的工作区	2
1.2.1 新建一个空白文档	3
1.2.2 Dreamweaver CS4 的工作区	4
1.3 Dreamweaver CS4 新功能	16
1.3.1 全新的用户界面	16
1.3.2 代码导航器和 HTML 数据集	19
1.3.3 Ajax 和 JavaScript 框架的代码提示	20
1.3.4 新式的 CSS 和 Adobe Photoshop 智能对象	20
1.3.5 实时视图及时预览制作的网页	20
1.4 案例:IT 图书销售排行榜	21
本章知识总结	23

第 2 章 Dreamweaver CS4 的基本操作

2.1 创建 Dreamweaver 新文档	24
2.1.1 创建一个完全空白的页面	24
2.1.2 创建一个包含预设 CSS 布局的页面	26
2.1.3 创建一个空模板	27
2.1.4 创建基于现有模板的页面	29
2.1.5 创建基于 Dreamweaver 示例文件的页面	30
2.2 设置默认文档类型和编码	32
2.3 打开现有文档	33
2.3.1 打开现有文件	33
2.3.2 清理 Microsoft Word 的 HTML 文件	34
2.4 使用页面	36
2.4.1 设置 Web 页面外观属性	36
2.4.2 在 Web 中使用颜色	39
2.5 任务自动化	40
2.5.1 认识历史记录面板	41
2.5.2 重设历史记录面板保留和显示的步骤数	41

2.5.3 使用历史记录面板执行相同的操作命令	42
2.6 预览和测试 Web 页面	43
2.6.1 设置 Web 下载时间和大小首选参数	43
2.6.2 使用浏览器预览和测试页面	44
2.7 案例:《中文版 Flash CS4 网页动画设计高手》序	45
本章知识总结	48

第 3 章 使用 HTML 设计网页

3.1 HTML 基础	49
3.1.1 HTML 的基本结构	49
3.1.2 HTML 标签(Tag)属性	50
3.1.3 HTML 中的基本标签	50
3.1.4 文本与排版标签	51
3.1.5 列表、表格和图像标签	54
3.1.6 链接标签、帧标签和表单标签	56
3.2 在文档窗口中选择元素	59
3.2.1 显示和隐藏不可见元素	59
3.2.2 在文档窗口中选择元素	60
3.3 使用 HTML 格式化网页图像	61
3.3.1 插入图像	61
3.3.2 设置图像大小	62
3.3.3 设置图像说明文字	62
3.3.4 设置图像的对齐方式	62
3.3.5 设置图像的边框	63
3.3.6 设置图像与上下、左右物件的位置	64
3.4 使用 HTML 格式化网页表格	64
3.4.1 使用 HTML 创建一个表格	64
3.4.2 格式化表格	67
3.5 动态文本效果的实现	70
3.5.1 使超链接文字变色	70
3.5.2 活动字幕的实现	72
3.5.3 网页滚动条换色与隐藏	74
3.6 创建多媒体网页	75
3.6.1 插入音频文件	75
3.6.2 插入视频文件	78
3.6.3 插入 Flash 文件	79
3.7 案例:股市行情网页	81

本章知识总结	83
--------------	----

第4章 设置网页文本和段落格式

4.1 在 Web 中输入文本	84
4.1.1 将文本添加到 Web 中	84
4.1.2 设置复制与粘贴首选参数	86
4.1.3 插入特殊字符	86
4.1.4 在 Web 中插入日期	87
4.1.5 在字符之间添加空格	88
4.2 格式化 Web 文本格式	90
4.2.1 设置和更改 Web 字体及样式	90
4.2.2 重新命名文本样式	90
4.2.3 设置文本颜色	91
4.3 格式化 Web 文档段落	92
4.3.1 设置段落格式首选参数	92
4.3.2 设置段落格式	92
4.3.3 文本的对齐与缩进	93
4.3.4 创建项目列表和编号列表	94
4.4 在 Web 中插入水平线	96
4.5 使用 CSS 样式设置文本格式	97
4.5.1 什么是 CSS 样式	97
4.5.2 认识 CSS 样式面板	97
4.5.3 新建 CSS 规则	99
4.5.4 链接、应用外部 CSS 样式表	102
4.6 检查网页文本中的错误	103
4.6.1 检查拼写	104
4.6.2 查找和替换文本	104
4.7 案例:西京旅游网	105
本章知识总结	107

第5章 插入并编辑图像

5.1 插入并编辑图像	108
5.1.1 Web 中的图像	108
5.1.2 插入图像	109
5.1.3 设置图像属性	111
5.1.4 调整图像大小	112
5.1.5 裁剪 Dreamweaver 图像	115
5.1.6 调整图像亮度和对比度	116
5.1.7 锐化图像	116
5.2 插入与替换图像占位符	117
5.2.1 插入并设置图像占位符	117
5.2.2 替换图像占位符	118
5.3 创建鼠标经过图像	119
5.4 使用 Fireworks CS4 优化图像	122
5.4.1 在 Dreamweaver 中插入 Fireworks 图像	122
5.4.2 在 Dreamweaver 文档中使用 Fireworks HTML 代码	123

5.5 在 Photoshop 中编辑网页图像	126
5.6 案例:ebook 遨游网	128
本章知识总结	132

第6章 插入多媒体对象

6.1 插入 SWF 文件	133
6.2 向 Web 页添加声音	134
6.2.1 常见的音频文件格式	134
6.2.2 将音频文件链接到 Web 页	135
6.2.3 向 Web 页嵌入声音文件	137
6.3 向 Web 页中添加视频	140
6.3.1 插入 FLV 视频文件	140
6.3.2 插入非 Flash 文件视频	142
6.4 插入媒体插件	144
6.5 案例:BDA 经典音乐点播网	146
本章知识总结	149

第7章 超链接和导航栏

7.1 文档的位置与链接路径	150
7.1.1 绝对路径	150
7.1.2 文档相对路径	150
7.1.3 站点根目录相对路径	151
7.2 创建链接	151
7.2.1 使用属性面板链接到文档	152
7.2.2 使用指向图标链接到文档	153
7.2.3 使用超级链接命令链接到文档	154
7.2.4 创建电子邮件链接	156
7.2.5 创建空链接和脚本链接	158
7.2.6 通过命名锚记创建链接	160
7.3 自动更新链接	163
7.3.1 启用自动更新链接	163
7.3.2 为站点创建缓存文件	163
7.3.3 重新创建缓存	164
7.4 使用跳转菜单和导航条	164
7.4.1 使用跳转菜单	164
7.4.2 使用导航条	167
7.5 使用图像地图创建热点链接	171
7.5.1 创建图像地图热点链接	171
7.5.2 修改图像地图热点链接	173
7.6 案例:LTGJ 影视资讯网	174
本章知识总结	178

第8章 使用表格设计网页

8.1 使用表格布局网页内容	179
8.1.1 HTML 中表格格式设置的优先顺序	179
8.1.2 Dreamweaver 中的表格	180

8.1.3	插入一个表格	181
8.1.4	使用表格布局网页中的图像	184
8.1.5	使用表格布局文档中的文本	185
8.2	设置表格属性	188
8.2.1	选择表格元素	188
8.2.2	设置表格属性	190
8.2.3	设置单元格、行或列属性	192
8.3	编辑表格	193
8.3.1	调整表格、行和列的大小	193
8.3.2	插入和删除表格对象	197
8.3.3	移动和复制单元格	200
8.3.4	合并、拆分单元格	201
8.4	格式化表格和单元格	203
8.4.1	设置表格和单元格的格式	203
8.4.2	使用设计方案设置表格	204
8.4.3	对表格进行排序	205
8.5	案例:计算机图书网	206
	本章知识总结	209

第 9 章 使用 Spry 框架设计网页

9.1	插入并编辑 Spry 构件	210
9.1.1	在 Web 中插入一个 Spry 构件	210
9.1.2	编辑 Spry 构件	211
9.2	使用面板式 Spry 构件	212
9.2.1	使用 Spry 折叠式构件	212
9.2.2	使用 Spry 可折叠面板构件	216
9.2.3	使用 Spry 选项卡式面板构件	219
9.3	使用菜单栏和工具提示 Spry 构件	223
9.3.1	使用 Spry 菜单栏构件	223
9.3.2	使用 Spry 工具提示构件	227
9.4	使用其他 Spry 构件	229
9.4.1	插入并编辑验证文本域和文本区域 构件	229
9.4.2	插入并编辑 Spry 验证单选按钮组和 复选框构件	233
9.5	为插入的 Spry 构件添加效果	235
9.6	案例:EHOMET 电子商城购物网	236
	本章知识总结	240

第 10 章 使用框架设计网页

10.1	创建框架与框架集	241
10.1.1	使用预定义的框架集创建	241
10.1.2	使用新建文档对话框创建	244
10.1.3	使用修改命令创建框架集	245
10.1.4	拆分现有的框架	246
10.1.5	调整现有框架的大小	246
10.1.6	删除框架	247

10.2	选择框架和框架集	247
10.2.1	在文档窗口中选择框架和框架集	247
10.2.2	在框架面板中选择框架和框架集	248
10.3	查看和设置框架和框架集属性	249
10.3.1	查看和设置框架的属性	249
10.3.2	查看和设置框架集的属性	250
10.3.3	设置和编辑框架的辅助功能值	251
10.3.4	更改框架中文档的背景颜色	252
10.4	编辑框架与框架集	253
10.4.1	编辑框架与框架集	253
10.4.2	保存框架与框架集	255
10.5	控制具有链接的框架内容	257
10.6	案例:上市公司信息网	260
	本章知识总结	263

第 11 章 使用模板和库设计网页

11.1	创建模板	264
11.1.1	创建模板	264
11.1.2	自定义模板代码颜色	266
11.2	编辑模板区域	267
11.2.1	创建模板可编辑区域	267
11.2.2	创建模板重复区域	271
11.2.3	创建模板可选区域	272
11.2.4	设置模板标签可编辑属性	275
11.3	应用模板设计网页	277
11.3.1	使用创建的模板新建文档	277
11.3.2	从模板中分离出文档	280
11.3.3	修改模板标签可编辑属性	280
11.4	更新与管理模板	281
11.4.1	重新命名模板	281
11.4.2	更新模板	281
11.4.3	删除模板	282
11.5	使用库项目	282
11.5.1	使用资源面板查看资源	283
11.5.2	使用库项目	284
11.6	案例:童趣力士鞋业有限公司网页	285
	本章知识总结	289

第 12 章 使用 CSS 设计网页

12.1	使用 CSS 样式面板	290
12.1.1	打开 CSS 样式面板	290
12.1.2	设置 CSS 样式首选参数	294
12.2	创建与编辑 CSS 规则	294
12.2.1	创建新的 CSS 规则	294
12.2.2	设置 CSS 属性	296
12.2.3	编辑 CSS 规则	303
12.2.4	向规则添加属性	307

12.2.5	移动 CSS 规则	308
12.3	编辑与管理 CSS 样式表	310
12.3.1	编辑 CSS 样式表	310
12.3.2	将外部 CSS 样式表链接到文件	311
12.3.3	应用、删除或重命名类样式	313
12.4	使用 CSS 对页面进行布局	315
12.4.1	使用 CSS 布局创建页面	315
12.4.2	向选项列表添加自定义 CSS 布局	316
12.5	案例:快乐数码港	317

第 13 章 在网页中插入表单

13.1	创建 HTML 表单	319
13.1.1	认识表单对象	319
13.1.2	插入一个 HTML 表单	320
13.2	插入文本域和文本区域	323
13.2.1	创建文本域	323
13.2.2	创建文本区域	326
13.3	插入文件上传域	327
13.4	插入按钮和按钮组	329
13.4.1	插入一个单选按钮	329
13.4.2	插入单选按钮组	331
13.4.3	插入标准按钮	333
13.4.4	插入图像按钮	334
13.5	插入复选框	336
13.6	插入列表/菜单	338
13.7	案例:LT 江南雪博客网	341
	本章知识总结	347

第 14 章 AP 元素和 AP 元素动画

14.1	插入与编辑 Div 标签	348
14.1.1	插入 Div 标签	348
14.1.2	编辑 Div 标签	349
14.2	创建与设置 AP Div	351
14.2.1	创建 AP Div	351
14.2.2	设置 AP 元素首选参数	352
14.2.3	查看和设置 AP Div 属性	353
14.3	使用 AP 元素面板管理 AP Div	355
14.3.1	选择 AP Div	356
14.3.2	重新设置 AP Div 的叠顺序	357
14.3.3	修改 AP Div 的可见性	357
14.4	AP 元素的基本操作	358
14.4.1	调整文档中 AP Div 的大小	358
14.4.2	移动文档中的 AP Div	359

14.4.3	对齐文档中的 AP Div	360
14.5	文档中 AP Div 与表格之间的互换	360
14.5.1	将文档中的 AP Div 转化成表格	361
14.5.2	将文档中的表格转化成 AP Div	362
14.6	使用时间轴制作 AP 元素动画	362
14.6.1	认识时间轴面板	362
14.6.2	使用关键帧编辑动画路径	365
14.6.3	使用录制路径命令制作动画	365
14.7	案例:腾龙汽车咨询网	367
	本章知识总结	370

第 15 章 使用 JavaScript 行为设计网页

15.1	使用 JavaScript 行为	371
15.1.1	认识行为面板	371
15.1.2	添加行为	372
15.1.3	更改和删除行为	375
15.1.4	更新行为	376
15.2	应用 Dreamweaver 内置行为	376
15.2.1	添加控制 Shockwave 或 Flash 行为	376
15.2.2	将行为附加到文本	379
15.2.3	给层文本添加行为	380
15.2.4	给文本域文字添加行为	382
15.2.5	给框架文本添加行为	385
15.2.6	设置状态栏文本	386
15.2.7	添加转到 URL 行为	387
15.2.8	添加打开浏览器窗口行为	388
15.3	案例:制作网页的下拉列表式菜单	389
15.3.1	制作下拉列表式菜单	389
15.3.2	为下拉列表式菜单添加行为	390
15.3.3	创建下拉列表式菜单的超级链接	393
	本章知识总结	394

第 16 章 站点的建立、测试和上传

16.1	创建 Dreamweaver 站点	395
16.1.1	创建本地站点	395
16.1.2	设置 Dreamweaver 站点	397
16.2	编辑站点	400
16.2.1	编辑站点	400
16.2.2	删除站点	402
16.3	测试和上传站点	403
16.3.1	测试站点	403
16.3.2	上传站点	404
	本章知识总结	406

第1章

初识Dreamweaver CS4

Adobe Dreamweaver CS4 是一款 Adobe 新推出的专业 Web 站点开发程序,在 Web 站点、Web 页面和 Web 应用程序的设计、编码和开发上,具有开创性。用户可以方便地使用其可视化编辑功能,快速地创建页面而无须编写任何代码,并能更好地兼容 Adobe Fireworks CS4 和 Adobe Flash CS4。Dreamweaver CS4 提供了功能全面的编码环境,加速了站点的建设,简化了站点的维护,能自由地导入、导出手工编码的 HTML 文档,并为用户使用服务器技术生成由动态数据库支持的 Web 应用程序提供了可能。

Dreamweaver

CS 4

1.1

Dreamweaver CS4 的安装与启动

Dreamweaver CS4 支持本机安装,用户可以通过本机 CD-ROM 进行安装。

1.1.1 安装 Dreamweaver CS4

用户可以通过执行 Dreamweaver CS4 安装程序进行安装和卸载。若要安装 Dreamweaver CS4,步骤如下:

步骤 01 将含有 Dreamweaver CS4 软件的 DVD,插入计算机光盘驱动器中。此时 Dreamweaver CS4 的安装程序将会自动启动。如果计算机出现意外,没有自动启动,可以打开光盘文件双击其中的安装程序图标进行安装(本书所有讲述都是在 Windows 操作系统下完成的)。

步骤 02 在安装过程中,安装程序将提示用户输入所需信息。用户可以根据实际情况,输入相应的信息。

步骤 03 如果出现相应提示,请重新启动计算机。



温馨提示

为了您正确地使用 Dreamweaver CS4 软件,您的计算机最少应该满足下列要求:

- (1) 处理器:1GHz 或更快的处理器。
- (2) 操作系统:Microsoft Windows XP Service Pack 2 或 Windows Vista Home Premium、Business、Ultimate 或 Enterprise 版的 Service Pack 1。
- (3) 内存:512MB 内存。

- (4) 硬盘:至少 1GB 可用于安装的硬盘空间。
- (5) 显示器:1280×800 的显示分辨率,16 位显卡。
- (6) 光驱:DVD-ROM 驱动器。
- (7) 网络:在线服务所必需的宽带 Internet 连接。

1.1.2 卸载 Dreamweaver CS4

如果要卸载已经安装的 Dreamweaver CS4 应用程序,可以通过【控制面板】中的【添加或删除程序】卸载。

步骤 01 单击【开始】|【控制面板】,打开如图 1-1 所示的【控制面板】对话框。



温馨提示

单击【开始】|【控制面板】是什么意思呢?它表示单击 Windows 桌面的【开始】按钮,再从其弹出的菜单中选中【控制面板】,单击鼠标左键即可打开如图 1-1 所示的【控制面板】对话框。为了书写方便,后面的类似写法意义相同。

步骤 02 双击【添加/删除程序】选项,打开如图 1-2 所示的【添加/删除程序】对话框。



图 1-1 【控制面板】对话框



图 1-2 【添加/删除程序】对话框

步骤 03 在【当前安装的程序】标签下,选中将要删除的程序【Adobe Dreamweaver CS4】,单击其后的【删除】按钮,启动卸载程序即可将 Adobe Dreamweaver CS4 卸载。

1.1.3 Dreamweaver CS4 的启动

在安装 Dreamweaver CS4 过程中,如果选中了安装界面中的【目标文件夹和快捷键方式】对话框中的【创建快速启动栏快捷方式】复选框,则可以通过单击快速启动栏快捷方式启动;如果选中了【在桌面上创建快捷方式】复选框,则可以通过双击桌面上快捷方式启动;也可以通过单击【开始】|【所有程序】|【Adobe】|【Adobe Dreamweaver CS4】启动。无论是采取哪一种方式,第一次启动 Dreamweaver CS4 时,系统都将要求用户注册,否则 30 天后就不能再使用。

Dreamweaver

CS 4

1.2

Dreamweaver CS4 的工作区

学习 Dreamweaver CS4 也像学习其他软件一样,要从其工作区开始。在 Dreamweaver CS4 的工作区中,提供了一个将全部元素置于一个窗口的集成布局。在集成的工作区中,全部窗口和

面板都被集成到一个更大的应用程序窗口。用户可以查看其所创建或打开的文档和对象属性，并能够对这些文档进行编辑。

1.2.1 新建一个空白文档

在 Dreamweaver 中可以使用多种文件类型，包括 HTML、CSS、GIF、JPEG、XML、XSL、CFML、ASPX、PHP 等。

若要创建一个新的空白文档，步骤如下：

步骤 01 启动 Dreamweaver CS4，单击【文件】|【新建】，打开【新建文档】对话框，此时显示的是【空白页】选项卡。

步骤 02 在【页面类型】列表中，可以选择【HTML】、【HTML 模板】、【XSLT(整页)】、【XSLT(片断)】、【库项目】、【CSS】、【JavaScript】、【XML】、【动作脚本】、【ASP JavaScript】、【ASP VBScript】、【ASP.NET C#】、【ASP.NET VB】、【ColdFusion】、【ColdFusion 组件】、【JSP】和【PHP】等其中之一；然后在右侧的【布局】列表中选择文档的布局类型。

步骤 03 单击【创建】按钮，即可新建一个文档。

【上机实训】

在 Windows 操作系统下启动 Dreamweaver CS4，然后创建一个【HTML】基本页面。

步骤 01 单击【开始】|【所有程序】|【Adobe】|【Adobe Dreamweaver CS4】，打开软件，得到如图 1-3 所示的 Adobe Dreamweaver CS4 界面。

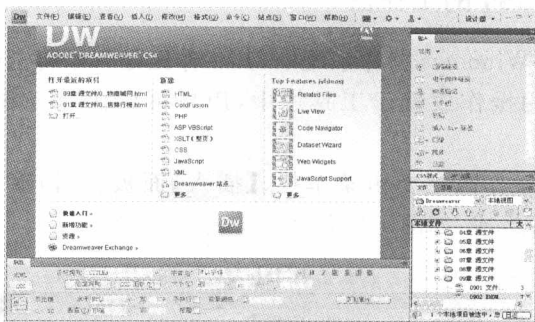


图 1-3 Adobe Dreamweaver CS4 界面

步骤 02 单击【文件】|【新建】或者按下组合键 Ctrl+N，打开如图 1-4 所示的【新建文档】对话框。



图 1-4 【新建文档】对话框

步骤 03 选中【空白页】选项卡,在左侧【页面类型】列表框中选中【HTML】选项;在【布局】列表框中选中【无】,如图 1-4 所示。

步骤 04 单击【创建】按钮,即可得到如图 1-5 所示的新建空白文档。

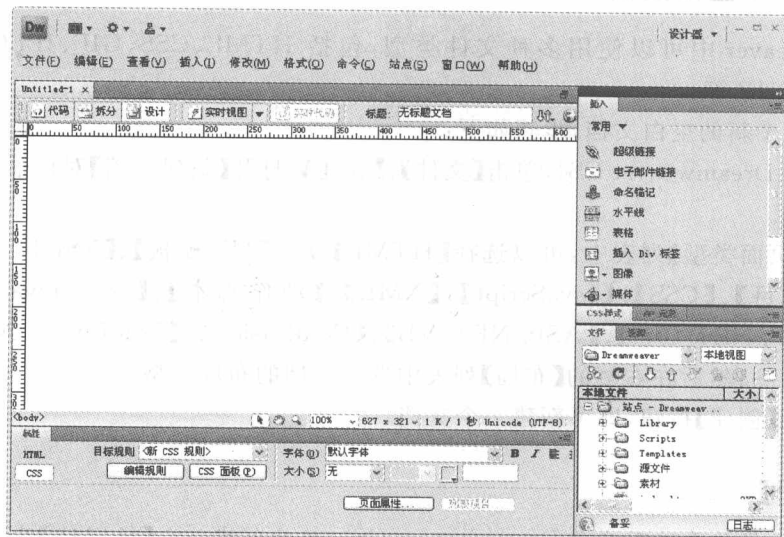


图 1-5 新建的空白文档

1.2.2 Dreamweaver CS4 的工作区

Dreamweaver CS4 在 Windows 操作系统中,其工作区是一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局,已经把许多常用操作放置于工具栏中,用户可以快速查看文档和对象属性并更改文档。

Dreamweaver CS4 的工作区主要由菜单栏、【插入】面板、文档窗口、面板组、标签检查器、【属性】面板、【文件】面板等组成,如图 1-6 所示。

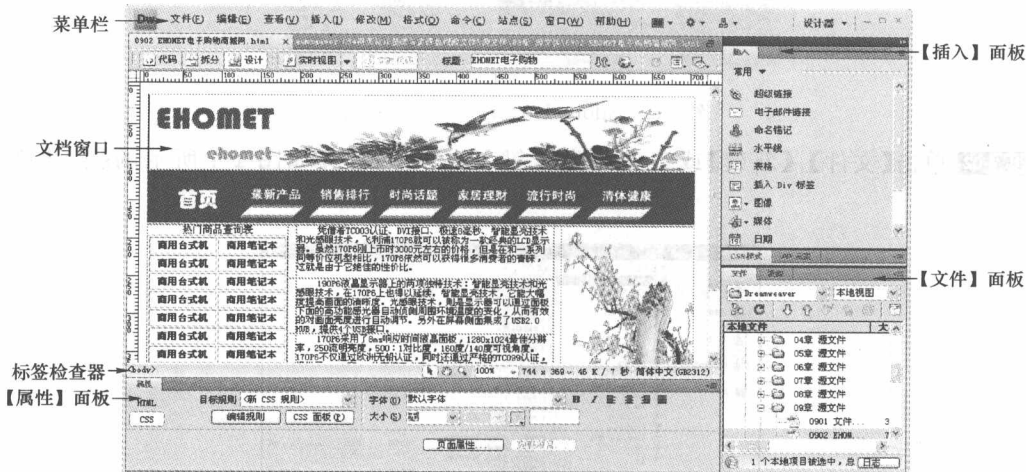


图 1-6 Dreamweaver CS4 的基本界面

1. 菜单栏

菜单栏主要由文件、编辑、查看、插入、修改、文本、命令、站点、窗口、帮助 10 个菜单组成。在菜单栏中,收集了 Dreamweaver 中几乎所有可执行的菜单命令。所有的操作都可以在这里找到相应的菜单。

2. 【插入】面板

【插入】面板中的下拉列表包含了用于将图像、表格和 AP 元素等各种类型的对象插入到文档中的命令,如图 1-7 所示。图 1-8 就是选中【插入】面板中的【布局】命令后显示的【布局】选项卡。

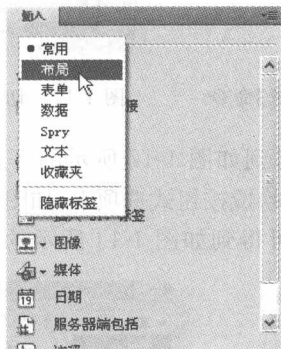


图 1-7 【插入】面板

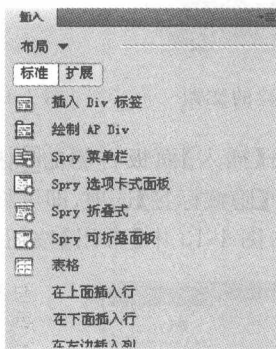


图 1-8 【布局】选项卡

【插入】面板中的选项卡可以自由切换。当前文档包含服务器代码(如 ASP 或 CFML 文档)时,还会显示其他类别。再次启动 Dreamweaver 时,系统会打开上次使用的选项卡。特别值得一提的是,某些选项卡中的命令带有弹出式菜单按钮,从中选择一个选项时,该选项将成为该按钮的默认操作。

【上机实训】

激活 Adobe Dreamweaver CS4,将【插入】面板【常用】选项卡中的【图像】命令切换成【图像:鼠标经过图像】命令.

步骤 01 激活 Adobe Dreamweaver CS4,按下 Ctrl+N 组合键新建一个文档,激活【插入】面板中的【常用】选项卡,如图 1-9 所示。

步骤 02 在如图 1-9 所示【插入】面板【常用】选项卡中,单击【图像】命令右侧的下拉箭头,从其弹出的菜单中选中【鼠标经过图像】,如图 1-10 所示。

步骤 03 此时原来的【图像】命令变成了【图像:鼠标经过图像】命令,如图 1-11 所示。下次启动 Dreamweaver 激活【插入】【常用】面板时,原来的【图像】被【图像:鼠标经过图像】命令所取代。

【上机实训】

激活 Adobe Dreamweaver CS4,将图 1-11 中标签命令式选项卡切换成按钮式选项卡,再将【常用】选项卡,切换到【布局】选项卡。

步骤 01 激活 Adobe Dreamweaver CS4,按下 Ctrl+N 组合键新建一个文档,激活【插入】面板中的【常用】选项卡,如图 1-11 所示。

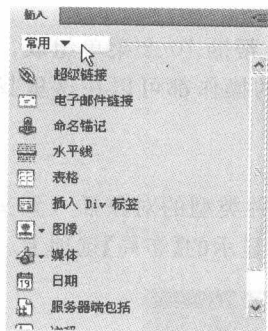


图 1-9 新建的文档

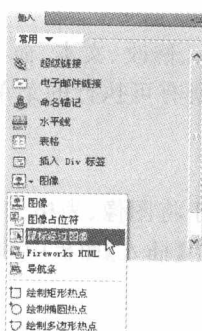


图 1-10 选中的【鼠标经过图像】命令

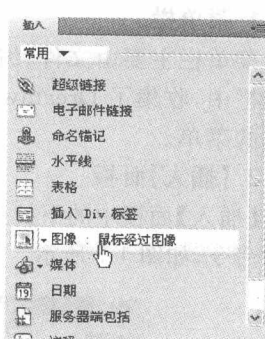


图 1-11 切换了按钮

步骤 02 单击【插入】面板右侧的按钮中的下拉键头,得到如图 1-12 所示的下拉菜单。

步骤 03 选中【隐藏标签】选项,即可将标签命令式选项卡切换成按钮式选项卡,如图 1-13 所示。

步骤 04 单击图 1-13 中【常用】按钮右侧的下拉箭头,即可得到如图 1-14 所示的下拉菜单。

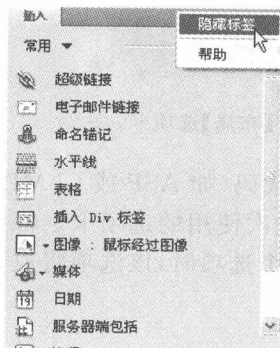


图 1-12 下拉列表

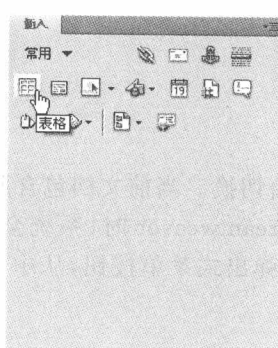


图 1-13 切换后的【插入】面板

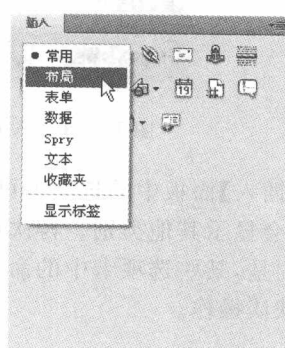


图 1-14 下拉菜单

步骤 05 在该下拉菜单中,可以对下列属性进行设置。

- 常用:用来创建和插入最常用的对象,例如图像和表格等。
- 布局:用于插入表格、div 标签、框架和 Spry 构件。还可以选择表格的两种视图,即标准(默认)表格和扩展表格。
- 表单:用于创建表单和插入表单元素(包括 Spry 验证构件)。
- 数据:插入 Spry 数据对象和其他动态元素,例如记录集、重复区域以及插入表单和更新记录表单。
- Spry:用于构建 Spry 页面的按钮,包括 Spry 数据对象和构件。
- 文本:用于插入各种文本格式和列表格式的标签,如 b、em、p、h1 和 ul。
- 收藏夹:用于对【插入】栏中最常用的按钮进行分组,或者将它们组织到某一公共位置。
- 显示标签:将【插入】栏切换成标签式【插入】栏。

步骤 06 选中其中的【布局】选项,单击鼠标左键,即可得到如图 1-15 所示的【布局】选项卡。

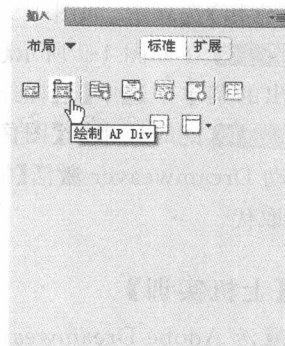


图 1-15 【布局】选项卡

3. 文档工具栏

【文档】工具栏中的【显示代码视图】按钮、【显示代码视图和设计视图】按钮、【显示设计视图】按钮,可以实现【代码】视图、【设计】视图、【代码】和【设计】视图的拆分视图间的快速切换。工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项,如图 1-16 所示。

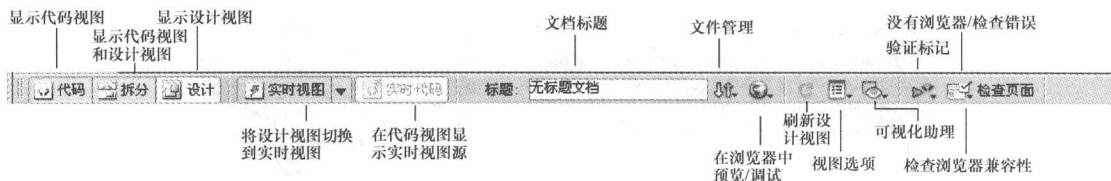


图 1-16 文档工具栏

4. 文档窗口

【文档】窗口是用来显示当前文档的。用户可以选择设计视图、代码视图、代码和设计视图中的任意一个显示文档。当【文档】窗口只有一个标题栏时,标题栏将显示页面标题,如图 1-17 所示。

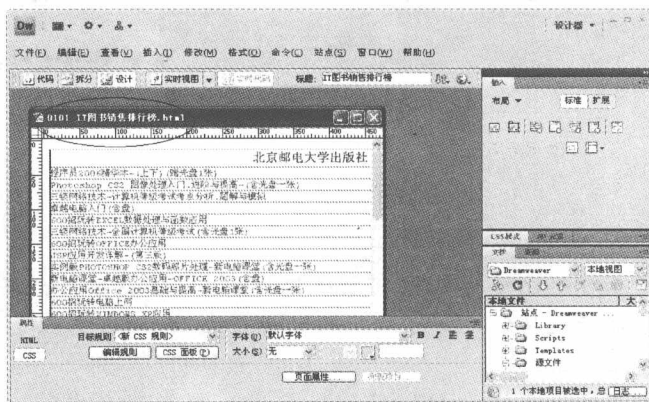


图 1-17 文档窗口的标题栏

如果做了更改但尚未保存,在文件最大化的情况下,Dreamweaver 将在文件名后显示一个星号,如图 1-18 所示。

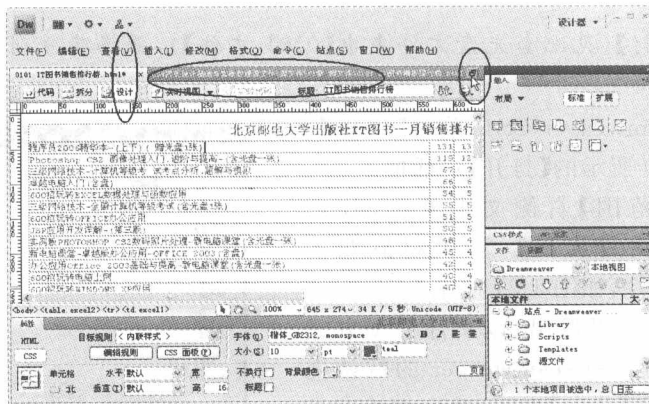


图 1-18 未保存的文档

【文档】窗口在集成工作区布局中处于最大化状态时,没有标题栏,在这种情况下,页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中,如图 1-18 所示。此外,当【文档】窗口处于最大化状态时,出现在【文档】窗口区域顶部的选项卡显示所有打开文档的文件名。若要切换到某个文档,请单击相应的选项卡,如图 1-19 所示。

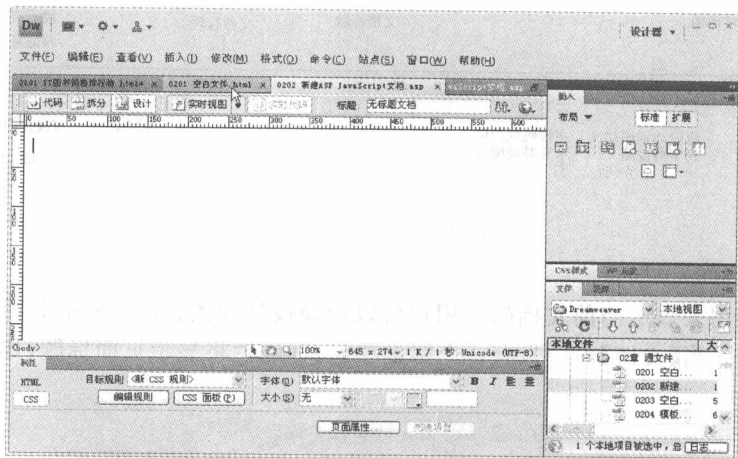


图 1-19 切换文档选项卡



温馨提示

设计视图:一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中,Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式,类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

代码视图:一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言[如 PHP 或 ColdFusion 标记语言(CFML)]以及任何其他类型语言的手工编码环境。

代码和设计视图:可以在窗口中同时看到文档的代码视图和设计视图。

【上机实训】

请打开【01 章 素材】(见配套光盘文件夹中【0101 文件】),并将其分别切换到【代码】视图、【代码和设计】视图。

步骤 01 启动 Dreamweaver CS4,单击【文件】|【打开】,打开如图 1-20 所示的【打开】对话框。

步骤 02 在【查找范围】右侧文本框中,找到【0101 文件】所在的文件夹【01 章 素材】;双击【0101 文件】打开该文件,如图 1-21 所示。

步骤 03 从图 1-21 可以看出,该文件视图方式为【设计】视图方式,也是 Dreamweaver 的默认视图方式。如果要切换到【代码】视图,单击文档工具栏中的  按钮,效果如图 1-22 所示。

步骤 04 如果要切换到【代码和设计】视图或【拆

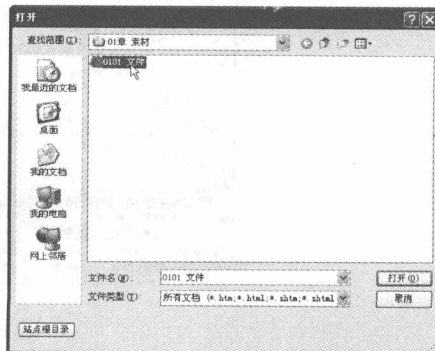


图 1-20 【打开】对话框