

学以致用

网页三剑客 MX 2004 中文版 典型实例教程

韩中孝 等编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

学以致用——网页三剑客 MX 2004

中文版典型实例教程

韩中考 等编著

图书在版编目(CIP)数据
 网页三剑客 MX 2004 中文版 / 韩中考 等编著. —北京: 中国水利水电出版社, 2004.12
 ISBN 957-3-2084-373-7

Ⅰ. 网…Ⅱ. 韩…Ⅲ. 网页制作—教材
 I2BN 957-3-2084-373-7

aver, flash, firework

中国版本图书馆CIP

数据核心理念

中国水利水电出版社

地址: 北京市西城区百万庄大街24号 100037

电话: (010) 68367638 发行部: (010) 68367638

电邮: sales@waterpub.com.cn

网址: www.waterpub.com.cn

印刷: 北京水利印刷厂

开本: 787mm×1092mm 1/16

印张: 18.25 字数: 432千字

版次: 2004年4月第1版

印次: 2004年8月第4次印刷

定价: 30.00元(含CD)

中国水利水电出版社

地址: 北京市西城区百万庄大街24号 100037

电话: (010) 68367638

内 容 提 要

本书通过丰富而典型的实例,详尽介绍了 Macromedia Studio MX 2004 中文版在网站建设、网页制作、动画制作、网页图形图像设计方面的应用。全书共分四章,前三章分别讲解 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 的应用实例,从最基本的工作环境、菜单命令、工具、面板命令等基础知识着手,逐步深入讲解基本的操作实例,一直到复杂的综合应用实例,最后一章是 Macromedia Studio MX 2004 综合实例。全书涵盖了利用 Macromedia Studio MX 2004 中文版制作网页和网站、动画、网页图形图像的操作方法和技巧。本书所附光盘中包括实例的效果图和源文件,可以在学习时参考对照。

本书实例步骤详细,讲解具体,读者可以依照讲解步骤实践各种操作的具体使用方法和技巧。同时本书在每一部分的最后留出一个典型的实战演练实例,以巩固前面所学知识。学完本书后,读者可以使用 Macromedia Studio MX 2004 中文版进行复杂的网页制作、网站建设、复杂的特效动画设计以及网页图形图像处理等工作。

本书内容新颖全面,实例丰富,语言简练易懂,既可作为刚刚接触 Macromedia Studio MX 2004 初学者的自学教材,也可供有一定经验的中高级读者参考借鉴。

图书在版编目(CIP)数据

网页三剑客 MX 2004 中文版典型实例教程 / 韩中孝等编
著.—北京:中国水利水电出版社,2005(2009重印)
(学以致用)
ISBN 978-7-5084-2773-

I. 网... II. 韩... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver、Flash、Fireworks MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 023247 号

书 名	学以致用——网页三剑客 MX 2004 中文版典型实例教程
作 者	韩中孝 等编著
出 版 发 行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路 1 号 D 座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	184mm×260mm 16 开本 18.25 印张 435 千字 2 彩插
版 次	2005 年 4 月第 1 版 2009 年 8 月第 4 次印刷
印 数	11001—13000 册
定 价	30.00 元(含 1CD)

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换
版权所有·侵权必究



编委会

主 编 万 博 寒 武

编 委

曹 斌 崔 柳 冯振英 龚燕萍 韩永翔

赫 楠 黄 东 黄美琴 黄裕荣 姜仁武

李 锐 李 臻 刘荣华 姜俊杰 宁振华

石伟玉 宋秀坤 苏 瑞 孙 逊 孙美丽

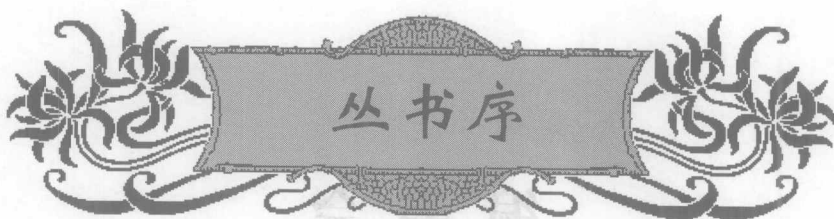
王 浩 王 欢 王 雷 王 龙 王红卫

王亮亮 武 莹 武卫东 阎卫星 张金辉

周亚玲

中国一个世纪，巨变





学习没有捷径，但掌握了好的方法，将缩短你取得成功的时间。为此我们精心策划推出了“学以致用——典型实例教程”丛书。本套丛书以实例入手，中间穿插所用到的知识点，将使读者在最短的时间内掌握所学的软件，成为行家里手。本套丛书具有以下几个特点：

1. 以实例为载体，由浅入深，有代表性和针对性

本套丛书通过实例来讲解知识，所有实例都经过精心挑选，有代表性，避免了例子的重复，真正做到了一个例子讲解一个或几个方面的知识或技巧。实例讲解由浅入深，全面概括软件的基础知识。实例命名分为前后两部分，前面部分是制作该实例主要学习的知识或技巧，后面是要制作的具体例子，使学习的针对性更强。

2. 基础知识和实例有机结合

“知识加油站”补充相关知识，增强了实例制作的的目的性。“技巧”、“说明”等小贴士穿插在制作实例的过程中，为读者排除学习中的障碍，快速掌握软件使用方法。

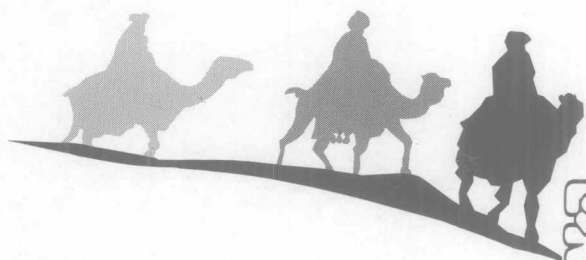
3. 读者可以自己检测学习的效果

每章的后面都设计了“热身实战”环节，提供一个精美实例的最终制作效果，并给出主要的制作步骤和参数，让读者自己发挥想象，检验学习效果。

4. 实例源代码进行辅助实践

本套丛书大部分都配有光盘，光盘收录了书中所有实例的精美实例效果图和源文件等内容，读者可以参考使用，尽快掌握软件操作，设计出好的作品。

这套“学以致用——典型实例教程”丛书，是经过长期的市场调研和不断探索、精心策划的结晶，让我们一起一步一个脚印，一同进入电脑设计、创意和制作的广阔空间！我们期待着与您一同步入成功的殿堂！



实践，一步一个脚印

前 言

随着 Macromedia Studio MX 2004 中文版的发布以及众多新功能的增加,将使 Macromedia Studio MX 2004 中文版成为更多网站开发者、动画设计者以及网页平面设计师的首选工具。Dreamweaver、Flash、Fireworks 作为网页制作、网站建设和动画设计领域的常用专业软件,被誉为“网页制作三剑客”。Macromedia 公司近几年来对 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 不断更新,而每一次升级都可以为用户提供更为广阔的编辑空间、更为友好的工作界面和更为强大的功能。

最新发布的 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 增加了一系列新功能,使用户能够更加方便地实现创意,特别是三者之间的联系更加紧密,为用户提供了很大的发挥空间。例如, Dreamweaver MX 2004 新增的集成的图像编辑工具栏使用户能够使用 Fireworks 技术从 Dreamweaver 中进行基本的图像操作和编辑。用户可以执行裁剪、调整大小和重新取样等操作而无须离开 Dreamweaver; Flash MX 2004 包含更新的模板,可用于创建演示文稿、电子学习应用程序、广告、移动设备应用程序以及其他常用的 Flash 文档类型; Fireworks MX 2004 新增的按原始格式保存功能是 Fireworks 工作流程的重大改进,此项新功能使用户可以在 Fireworks 中对导入文件进行更改之后,按原始格式保存它们。

本书通过 50 个典型实例,向读者全面介绍 Macromedia Studio MX 2004 中文版的各种基础操作和应用技巧。全书共分为四章,分别介绍了 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004 以及综合应用。每一章都是从最基本的工作环境、菜单命令、工具、面板命令等基础知识着手,逐步深入讲解最基本的操作实例,一直到设计制作更为复杂的综合应用实例。书中实例几乎涵盖了 Macromedia Studio MX 2004 中文版的所有基本应用。

本书实例按照由浅入深的顺序安排,为读者提供循序渐进的学习过程。不仅详细地介绍了制作网页、动画、图片的技巧,还为读者从制作者的角度说明了创意设想和制作思路。读者通过仔细学习本书中的实例和反复练习,即可熟练掌握 Macromedia Studio MX 2004 中文版的强大功能。

Macromedia Studio MX 2004 是需要大量的亲身实践才能掌握的软件,本书中的讲解和实例只是帮助读者更快地掌握软件的使用方法,读者必须不断地进行学习和实践,才能真正掌握这三个软件,做到应用自如,得心应手。

希望本书可以对广大读者学习和掌握 Macromedia Studio MX 2004 中文版有一定的帮助。由于时间仓促,加之作者水平有限,本书错漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

编 者

2005 年 1 月

目 录

丛书序

前言

第 1 章 Dreamweaver MX 2004

第 1 课	创建网站——汽车公司网站	2
第 2 课	图像的应用——我的个人网站	12
第 3 课	文字的应用——明星网站主页	17
第 4 课	表格的应用——电影网站主页	21
第 5 课	页面布局的应用——个人网站主页	26
第 6 课	使用表单——网上调查问卷	31
第 7 课	框架的应用——在线影院	37
第 8 课	层的应用——看图识字	42
第 9 课	与 Fireworks 的结合——风景图片电子相册	47
第 10 课	CSS 的应用——滤镜特效	51
第 11 课	模板的应用——公司网页模板	56
第 12 课	网页制作综合应用——miqitie 的主页	61
第 13 课	综合制作——棒球网站	69

第 2 章 Fireworks MX 2004

第 14 课	钢笔工具和颜色填充——卡通漫画	76
第 15 课	文字特效——文字与图案	83
第 16 课	线性渐变填充——环保公益广告	88
第 17 课	创意制作——QQ 对抗	92
第 18 课	综合特效——播放器面板	96
第 19 课	特效的综合应用——宇宙标志	100
第 20 课	水波填充与文字——奥运宣传画	104
第 21 课	图文排版——电影网站主页	109
第 22 课	综合制作——影音网	113
第 23 课	渐变填充和文字特效——普天同庆	118
第 24 课	创意制作——数码相机广告	122
第 25 课	文字综合特效——LinkStar 标志	128
第 26 课	填充和文字特效——包装盒	132
第 27 课	综合制作——QQ 情侣	137

第 28 课	图片文字创意——网站海报	141
第 29 课	路径文字和特效——网站宣传页	146
第 30 课	图形特效和渐变填充——轴挂图	151
第 31 课	图形和文字编辑——XEROX 广告	154

第 3 章 Flash MX 2004

第 32 课	逐帧动画——旋转的楼房	160
第 33 课	形状渐变动画——绽放的花朵	168
第 34 课	运动渐变动画——地铁	171
第 35 课	遮罩动画——透明字	174
第 36 课	绘图工具的使用——索尼 Logo	177
第 37 课	模板的使用——公司模板	183
第 38 课	引导线动画——蝶恋花	186
第 39 课	Alpha 值的应用——模糊效果	191
第 40 课	ActionScript 的应用——起泡文字	193
第 41 课	声音与 Swish 插件的使用——网站宣传动画	198
第 42 课	声音与元件的配合——看图学英语	205
第 43 课	综合制作——蝴蝶飞	214
第 44 课	创意制作——免费邮件广告	221
第 45 课	创意制作——个人网页模板	227
第 46 课	创意制作——网络广告	233

第 4 章 综合实例

第 47 课	综合应用——fruitweb 网站	250
第 48 课	综合应用——Flash 片头动画网站	259
第 49 课	综合应用——绿野主页制作	267
第 50 课	综合应用——青青心情网站制作	275

Chapter

1

Dreamweaver MX 2004

- ◆ 创建网站——汽车公司网站
- ◆ 图像的应用——我的个人网站
- ◆ 文字的应用——明星网站主页
- ◆ 表格的应用——电影网站主页
- ◆ 页面布局的应用——个人网站主页
- ◆ 使用表单——网上调查问卷
- ◆ 框架的应用——在线影院
- ◆ 层的应用——看图识字
- ◆ 与 Fireworks 的结合——风景图片电子相册
- ◆ CSS 的应用——滤镜特效
- ◆ 模板的应用——公司网页模板
- ◆ 网页制作综合应用——miqitie 主页
- ◆ 综合制作——棒球网站

第

章导读

本章为大家讲解 13 个 Dreamweaver MX 2004 应用实例的制作过程。这些实例不仅包含了 Dreamweaver MX 2004 各项功能的使用方法和技巧，还包括在网页中添加多媒体以及制作页面动态效果等高级应用。

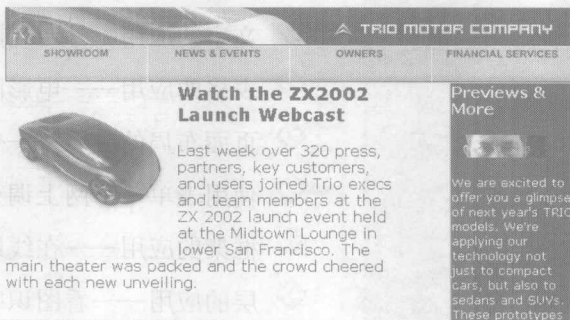
本章的实例是按照由简单到复杂，再到高级应用的顺序来编排的。通过亲身实践，相信读者会很快理解和掌握使用 Dreamweaver MX 2004 进行复杂网页创作的方法及技巧。

第 1 课 创建网站——汽车公司网站

知识重点:

本课主要介绍 Dreamweaver MX 2004 的新增功能、特点、工作界面与基本操作,并介绍了创建网站的相关知识,主要知识点是:

- Dreamweaver MX 2004 的新增功能与特点
- Dreamweaver MX 2004 的界面基本和操作
- 定义网站
- 定义主页
- 创建站点地图
- 管理和上传网站



本课重点和难点:

俗话说:“万丈高楼平地起”,要掌握 Dreamweaver 这样一个强大的专业网页创作工具,首先必须了解其功能与特点,同时熟悉其工作界面与基本操作,这样才能事半功倍,提高制作网站网页的工作效率。

创建网站是制作网站网页的第一步,本课通过一个 Dreamweaver MX 2004 自带的网站实例,介绍如何创建一个新的网站,以及如何定义主页、如何创建站点地图等基本知识。

Dreamweaver MX 2004 的新增功能与特点

Dreamweaver MX 2004 是全球著名的 Macromedia 公司开发的网页制作软件 Dreamweaver 的最新版本。Dreamweaver 是 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一体的所见即所得的网页编辑器,是第一套针对专业网页设计人员特别设计的可视化网页开发工具,利用它可以轻易地制作出漂亮美观、跨平台跨浏览器的专业网站和网页。

新版本的 Dreamweaver MX 2004 除了在整个界面风格、属性面板、可拆分重组的面板窗口等方面带给我们强烈的视觉冲击外,还在内在功能上做了很大的改变和完善,主要的新增功能和特点如下:

- 动态跨浏览器验证。使用自动检测标签和 CSS 规则来适应所有主流浏览器。
- 内建的图形编辑引擎。修剪、改变大小、旋转角度、调节明暗度都不需要离开 Dreamweaver 环境,因为它本身集成了 Fireworks 的基本图形编辑技术。
- 安全 FTP。Dreamweaver MX 2004 增加了 FTP 功能,即上传下载站点文件时可以有

效保护 FTP 用户名、密码,从而保障网络传输的安全性。

- 增强对新技术的支持。除支持当今主流的开发环境 ColdFusion、J2EE、PHP、.NET 和其他主流的服务器技术外, Dreamweaver 还加入了 XML 命名空间支持、ASP.NET 表单控件对象、新的参考内容和新的 PHP 服务器端行为。
- 无缝整合外部文件和代码。可以直接将 Word 和 Excel 文档复制、粘贴到 Dreamweaver 中,并能够保留字体、颜色、CSS 样式表信息。使用系统支持的编码可以保存任何字体,包括双字节字符集。
- 改进的设计开放环境。改良的用户界面,更高的实用性,亲切而有逻辑,让你能够快速找到想要的东西,一个新的开始屏幕让你快速访问最近的文件和教程资源。

综上所述,新版本 Dreamweaver MX 2004 功能更强大,界面更友好,一定会给你带来全新的体验。

Dreamweaver MX 2004 的界面和基本操作

在对 Dreamweaver MX 2004 的新增功能和特点有了一个较为全面的了解之后,下面开始讲述 Dreamweaver MX 2004 的界面和基本操作。

Step 1 安装完成 Dreamweaver MX 2004 后,用户可以单击【开始】|【程序】|【Macromedia】|【Dreamweaver MX 2004】命令,打开 Dreamweaver MX 2004。第一次启动 Dreamweaver MX 2004 时,将会出现【工作区设置】对话框,如图 1.1 所示。

Step 2 用户可以选择设计师风格的界面或程序员风格的界面。设计师风格的界面通常适用于大多数用户,程序员风格的界面比较适合于高水平的网页网站设计者。选择设计师风格的界面,单击【确定】按钮后出现新建文档对话框,如图 1.2 所示。

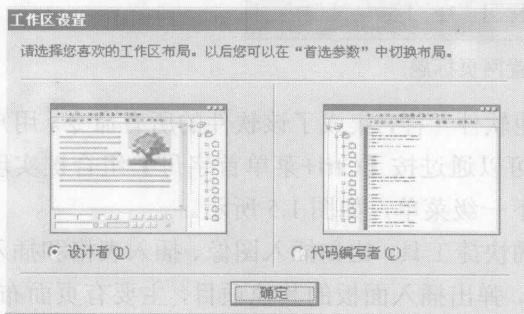


图 1.1 界面风格选择对话框

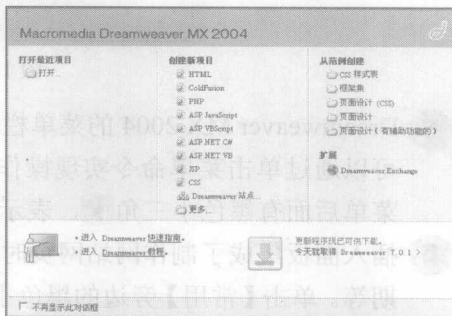


图 1.2 新建文档对话框

Step 3 【打开最近项目】选项用于打开最近的项目,包括最近打开的 HTML 页面、PHP、JSP 页面等;【创建新项目】用于新建文档,包括新建 HTML 页面、PHP、JSP 程序、JavaScript 脚本等;【从范例创建】允许用户从 CSS 模板、页面设计样式、框架模板等示例中新建文档。单击【创建新项目】下面的 HTML 文档后,出现如图 1.3 所示的 Dreamweaver MX 2004 的标准工作界面。

Step 4 标题栏可以显示当前网页的题目,一般表示该网页的主要内容。标题的设置可以通过单击【修改】|【页面属性】命令,打开【页面属性】设置对话框,单击右边的【页



页面属性

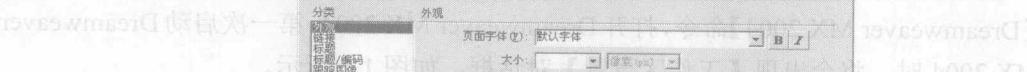


图 1.4 设置网页标题

Step 5 Dreamweaver MX 2004 的菜单栏和其他软件一样，集成了该软件的所有命令。用户既可以通过单击菜单命令实现操作，也可以通过按【Ctrl+菜单首字母】组合键实现，菜单后面有黑色小三角，表示还有下一级菜单，如图 1.5 所示。

Step 6 插入面板集成了制作网站网页时常用的快捷工具,比如插入图像、插入表格和插入日期等。单击【常用】旁边的黑色小三角,弹出插入面板的其他项目,主要有页面布局、表单、文本等,如图 1.6 所示。

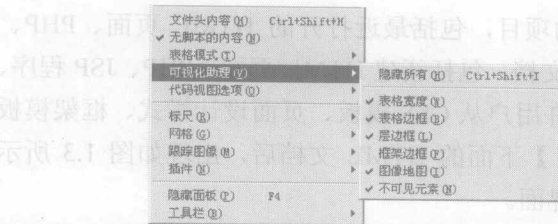


图 1.5 菜单项的下级菜单

图 1.6 插入面板的项目

Step 7 视图选择栏包括代码视图  代码、拆分视图  拆分 以及设计视图  设计 三个按钮，用户

可以单击这三个按钮在三种不同的视图模式之间进行切换,如图 1.7 所示为代码视图。



图 1.7 代码视图模式

Step 8 工作区是用户进行网页网站设计时的区域,工作区的大小用户可以自行定义,用户可以单击【编辑】|【首选参数】命令,在弹出的对话框中,单击左边的【状态栏】选项,在弹出的对话框中可任选工作区的大小。需要注意的是:工作区看到的大小并不完全是最终的网页大小,网页最终大小还跟电脑的分辨率以及浏览器软件和版本有关。

Step 9 属性面板提供了相关对象的参数属性设置,选择不同的对象,下面的属性面板也跟着发生相应的变化,如图 1.8 所示是文本的属性面板。默认情况下,属性面板是打开的,用户可以通过单击【窗口】|【属性】命令或者按【Ctrl+F3】组合键打开或者关闭属性面板。



图 1.8 文本的属性面板

Step 10 主界面右边的区域为浮动面板区,浮动面板区提供了常见的属性面板,如图 1.9 所示为【设计】浮动面板。用户可以通过单击【窗口】下拉菜单中的菜单项选择要显示的浮动面板,如果用户觉得某个面板暂时用不到,可以在该面板上单击右键,在弹出的快捷菜单中单击【关闭面板组】命令,即可关闭该浮动面板。

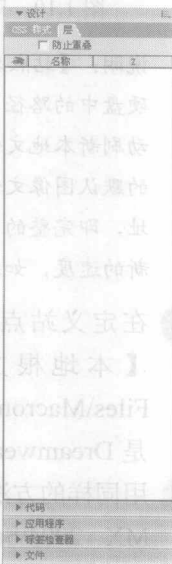


图 1.9 【设计】浮动面板



知识加油站

Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 号称“网页设计三剑客”,它们都是美国著名的图形图像软件开发公司 Macromedia 的产品, Dreamweaver 主要用于网页网站的设计和制作; Flash 主要用于网页动画和交互多媒体的制作; Fireworks 主要用于处理网上的图片。本书的后面两部分将详细讲述另外两个软件 Flash 和 Fireworks 的使用方法。

上面介绍的界面是 Dreamweaver MX 2004 默认的用户界面,读者也可以根据自己的需要自行定义自己喜欢的界面,方法是:用前面介绍的方法在默认的界面中显示或者隐藏常用的浮动面板,下次启动时,就自动显示为上次用户自行设置的界面。

上面介绍了 Dreamweaver MX 2004 的新功能、特点以及界面与基本操作,使读者对 Dreamweaver MX 2004 有了一个较为全面的了解,下面接着介绍如何创建和管理网站。



定义网站

Step 1 执行【站点】|【管理站点】命令,弹出【管理站点】对话框,然后单击【新建】按钮,选择【站点】选项,这时弹出【站点定义】对话框,如图 1.10 所示。



说明:该对话框是定义站点向导对话框,用户可以单击【下一步】按钮,然后根据向导一步一步设置站点,本例中选择【高级】模式。

Step 2 单击【高级】标签页,弹出高级设置对话框,如图 1.11 所示。

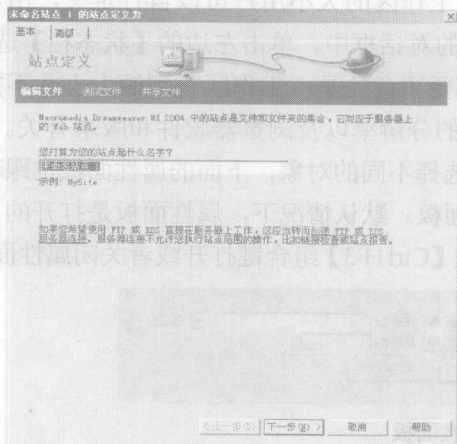


图 1.10 定义站点对话框

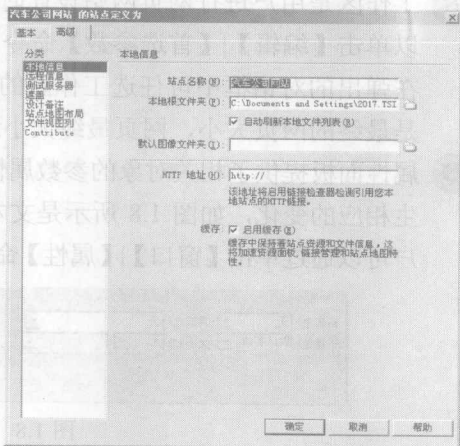


图 1.11 定义站点高级对话框

说明:【站点名称】文本框来设置站点的名称;【本地根文件夹】文本框用于输入本地站点在本地硬盘中的路径,用户也可以通过单击该文本框右侧的文件夹按钮,打开浏览窗口进行设置;选中【自动刷新本地文件列表】复选框可以自动更新改变的文件;【默认图像文件夹】文本框用来设置网站的默认图像文件夹;在【HTTP 地址】文本框中键入站点的 URL,在这里应当输入站点的绝对地址,即完整的 URL 地址,如 www.macromeida.com;选中【启用缓存】复选框,可以提高链接更新的速度,如果现在不选, Dreamweaver MX 2004 在创建站点时将再次提示用户创建高速缓存。



Step 3 在定义站点高级模式对话框中,设置【站点名称】为“汽车公司网站”,单击【本地根文件夹】右边的文件夹图标,设置本地站点路径为 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\FinalSite(该路径也就是 Dreamweaver MX 2004 安装路径下的样例文件夹),然后单击【确定】按钮。

Step 4 用同样的方法设置【默认图像文件夹】路径为 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\FinalSite\Assets\images,设置【HTTP 地址】为 http://www.mycar.com,并选中【启用缓存】复选框,对话框设置如图 1.12 所示。

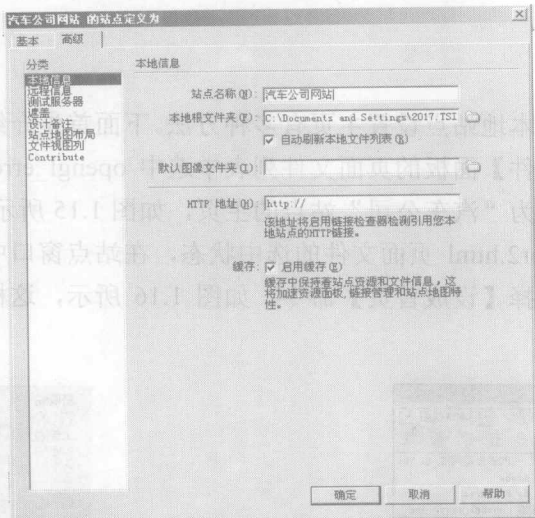


图 1.12 设置站点对话框

Step 5 站点设置完成后，单击【确定】按钮确定，回到【站点管理】对话框。单击【完成】按钮完成站点的设置，此时在主窗口的右边出现了【文件】浮动面板，在【文件】文件夹下列出了站点根目录下所有的文件和目录，如图 1.13 所示。

Step 6 用户通过该浮动面板可以直观、方便地管理本地站点中的文件和目录。单击【资源】标签页，可以看到该文件夹下的图片文件，如图 1.14 所示。

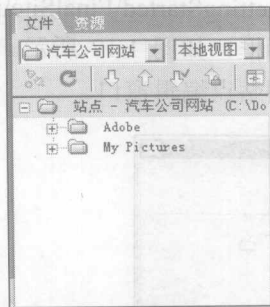


图 1.13 根目录下的文件和文件夹

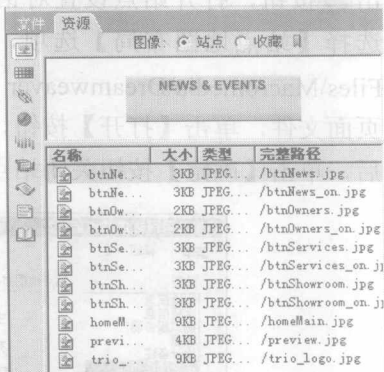


图 1.14 资源文件夹下的图片文件



知识加油站

本实例中定义的站点为本地站点，在 Dreamweaver MX 2004 中，站点分为 Web 站点、远程站点和本地站点。Web 站点是指一组位于服务器上的页面，使用 Web 浏览器访问该站点的访问者可以方便地浏览该站点上的页面；远程站点，这是从网站网页创建者的角度看的，是指在远程机器上创建的站点；本地站点是指与远程站点上的文件相对应的本地磁盘上的文件。一般来说，在创建网站网页过程中，通常是在本地磁盘上编辑文件，然后把它们上传到远程站点上。



定义主页

- Step 1** 在站点窗口中为本地站点设置主页有多种方法。下面首先介绍其中最为常用的一种方法。首先在【文件】面板的页面文件列表中选中 `opengl_error2.html` 页面文件，我们将把该页面设置为“汽车公司”站点的主页，如图 1.15 所示。
- Step 2** 保持 `opengl_error2.html` 页面文件的选中状态，在站点窗口中单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【设成首页】命令，如图 1.16 所示，这样即可将该页面文件设置为站点主页。

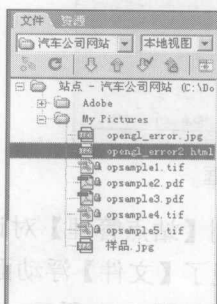


图 1.15 选中的 `opengl_error2.html` 文件

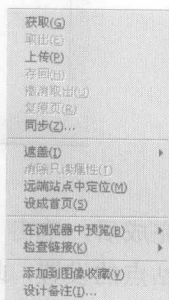


图 1.16 设置主页快捷键

- Step 3** 另一种设置站点主页的方法将会用到站点设置对话框。在【文件】浮动面板中单击  按钮，打开站点设置对话框，在站点属性设置窗口左侧的【分类】列表框中选择【站点地图布局】选项，单击【主页】右边的文件夹图标，选择 `C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver MX 2004\Samples\GettingStarted\FinalSite\index.html` 页面文件，单击【打开】按钮，返回到站点设置对话框，如图 1.17 所示。设置完毕后，单击【确定】按钮关闭站点属性设置窗口，回到站点编辑窗口。

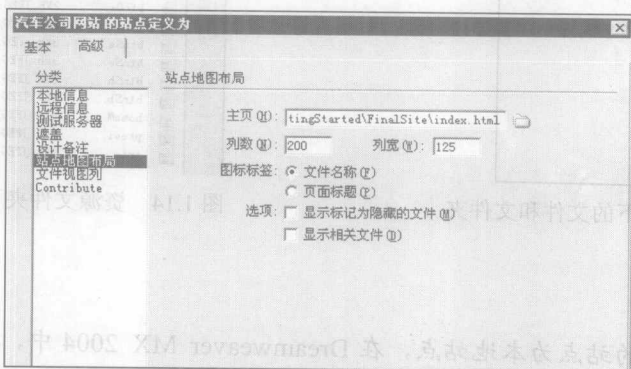


图 1.17 设置主页对话框

- Step 4** 如果用户想自行创建新的主页，可用鼠标右击【文件】浮动面板下面的空白地方，在弹出的快捷菜单中选择【新建文件】选项，这样就创建了一个名为 `Untitled.html` 的新页面，然后双击该页面进入到编辑区进行编辑，编辑完成后，用前面介绍的方法设置为主页即可。



知识加油站

上面介绍了两种设置主页的方法，主页是一个网站的关键页，访问者打开网站首先看到的的就是该网站的主页，主页的好坏直接关系到整个网站网页设计的成败，因此，设置完成网站后，第一件事就是设计好网站的主页，希望读者在主页的设计上多下功夫。



创建站点地图

Step 1 单击【文件】面板中的 按钮，打开文件管理窗口，单击站点窗口工具栏中的【创建地图】按钮 ，在弹出的菜单中包括两个选项：【仅地图】和【地图和文件】，选择【仅地图】选项，在站点窗口中将仅显示“汽车公司网站”站点地图，如图 1.18 所示。



说明：如果选择【地图和文件】选项，将在站点窗口中同时显示【站点导航】栏中的站点地图和【本地文件】栏中的本地站点文件列表，如图 1.19 所示。

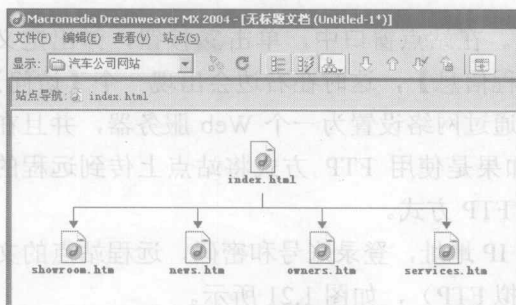


图 1.18 仅显示站点地图

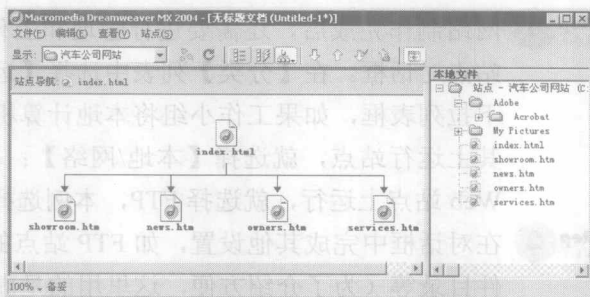


图 1.19 同时显示站点地图和站点文件列表

Step 2 如果前面没有为站点设置一个主页，在创建站点地图时，Dreamweaver MX 2004 会自动弹出一个提示对话框，提醒应当首先为站点创建主页。创建主页的方法可以参考前面步骤中的相关介绍。

Step 3 站点地图中以图标的方式显示站点中所有的 HTML 页面文件和其他非页面文件。相互链接的页面的图标旁边，有表示不同意义的标记，各个标记的意义分别如下。

- ：链接中断。图标的标题文本显示为红色，表示链接已经中断。
- ：特殊链接。图标的标题文本显示为蓝色并且有地球仪标记，表示该页面文件位于其他的站点上，或者表示该页面具有一个特殊的链接，如 e-mail 链接或脚本链接。
- ：绿色对勾标记表示文件被本人标记。
- ：红色对勾标记表示文件被别人标记。
- ：锁标记表示页面文件是只读文件。

Step 4 默认条件下，站点地图只显示从当前主页开始的两级站点链接结构。单击页面图标旁边的“+”或“-”标记，可以打开或收起扩展层次，如图 1.20 所示。